

目 录

开始使用

操作流程

新建页面

导入文件

使用样例

创建页面

设计页面

分享页面

预览页面

导出页面

部署页面

页面保存

页面部署

页面设计

面板布局

页面属性

组件操作

交互操作

图表组件

柱状图

仪表盘

漏斗图

折线图

词云图

饼状图

雷达图

桑基图

散点图

装饰组件

边框

分割线

图例

- 基础图例

- 渐变图例

媒体

- 轮播图

- 视频

- 媒体图片

标题栏

地图组件

- 中国地图

- 世界地图

- 省域地图

三维组件

- 三维地球

功能组件

- 区域限制

图层组件

- OD图层

- 饼状图层

- 几何点图层

- 多边形图层

- 几何线图层

- 天地图图层

文本组件

交互

- 按钮

- 链接按钮

- 下拉菜单

- 下拉框

- 分段控制器

- 开关

- 单滑块

- 双滑块

进度条

评分

iframe

颜色选择器

复选框

输入框

数字输入框

密码输入框

单选框

文本

通用标题

图标

数字翻板

数字翻牌

多行文本

统计数值

时间

倒计时

当前时间

播放控制器

时间轴

日期选择框

时间序列

列表

城市

城市列表

城市天气

特殊组件

登录类组件

登录

验证码

反馈类组件

弹出窗

- 截图
- 自定义组件
- 交互
 - 面板布局
 - 新数据
 - 字符
 - 布尔
 - 浮点
 - 整型
 - JSON数据
 - 数组
 - GeoJSON数据
 - 转换器
 - 加法
 - 赋值
 - 自定义
 - 相等
 - 过滤
 - 大于等于
 - 大于
 - 相反
 - 小于等于
 - 小于
 - 数组融合
 - 对象融合
 - 随机数
 - 减法

开始使用

EasyApps 易景多维态势可视化平台，所有版权归**北京集思创源科技有限公司**，以“易得、易用、易享”为目标，集态势可视化应用设计、运行、管理于一体，从页面布局、组件展示、事件交互、页面共享等维度，提供向导型、拖拽式操控体验，从而实现数据态势可视化应用搭建简便易行。



系统地址：<http://cloud.gisspring.com/easyapps>【建议选用谷歌chrome浏览器】

产品版本

当前版本：**2.0.0**

产品特点

- 提供丰富图表表达：提供用于展示业务的饼图、柱状图、折线图、地图等基本图表，并组合配套标题、数值卡片、轮播列表、轮播图片等数十种组件，满足多场景数据展示需求；
- 支持多源数据接入：支持本地 json、CSV 文件、在线 API 服务，以及 MySQL、Oracle 、PostgreSql数据库连接等多种数据源接入，满足各类大数据实时监控、分析需求；
- 多分辨率终端适应：提供常规多种应用尺寸的标准化模板，用户也可以根据实际应用需求，自定义设置应用模板尺寸，能够灵活适应手机、平板、大屏等不同终端设备的展示需求；
- 与孪生场景无缝融合：提供三维地图组件，支持EasyGlobe孪生场景文件一键导入，全方位、多维度融合EasyGlobe提供的场景环境、地理图层、三维模型以及交互组件等内容。

操作流程



1. 用户可选择自有数据或者样板实例，开启自助“页面搭建”之旅; [【操作说明】](#)
2. 用户配置页面相关属性，若需要可使用装饰组件优化页面样式; [【操作说明】](#)
3. 添加组件，用户根据需求，可添加图表、装饰、地图、文本、地球组件等，并配置关联参数；若需要，可打开预览模式查看页面效果; [【操作说明】](#)

4. 添加交互，用户根据需求，可添加数据、转化器等，并配置与其关联组件的属性参数和触发逻辑，若需要，可打开预览模式查看页面交互；【[操作说明](#)】
5. 分享页面，支持页面预览与导出本地文件。【[操作说明](#)】若有页面离线部署需求，则可保存和生成页面，并下载。

操作流程

新建页面

详细参看【[操作说明](#)】

设计页面

详细参看【[操作说明](#)】

分享页面

详细参看【[操作说明](#)】

新建页面

导入文件

详细参看【[操作说明](#)】

使用样例

详细参看【[操作说明](#)】

创建页面

详细参看【[操作说明](#)】

导入文件

概念说明

- **导入文件**，指加载用户已保存的页面，支撑用户修改、预览等用途。

操作步骤

1. 点击左下角“导入导出”按钮，再点击“导入”按钮；



2. 在弹出的“导入文件”对话框中，选择或拖拽所要加载的页面文件。



使用样例

概念说明

- **使用样例**，指加载为指导用户学习使用的页面样例，支撑用户修改、预览等用途。

操作步骤

1. 点击左下角“样例库”按钮；



2. 在弹出的“样例模板”对话框中，选择所需要使用的模板点击“使用”按钮。

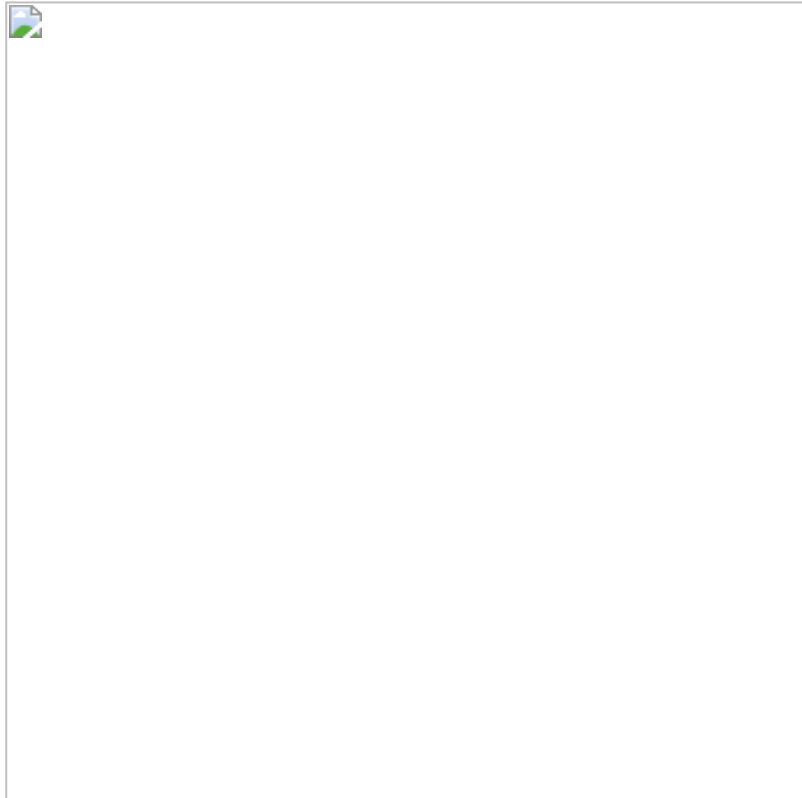


创建页面

概念说明

- **创建页面**，指创建一个新页面，配置相关属性。

参数说明



操作步骤

名称

点击名称输入框，可编辑名称，如下图所示：



屏幕尺寸

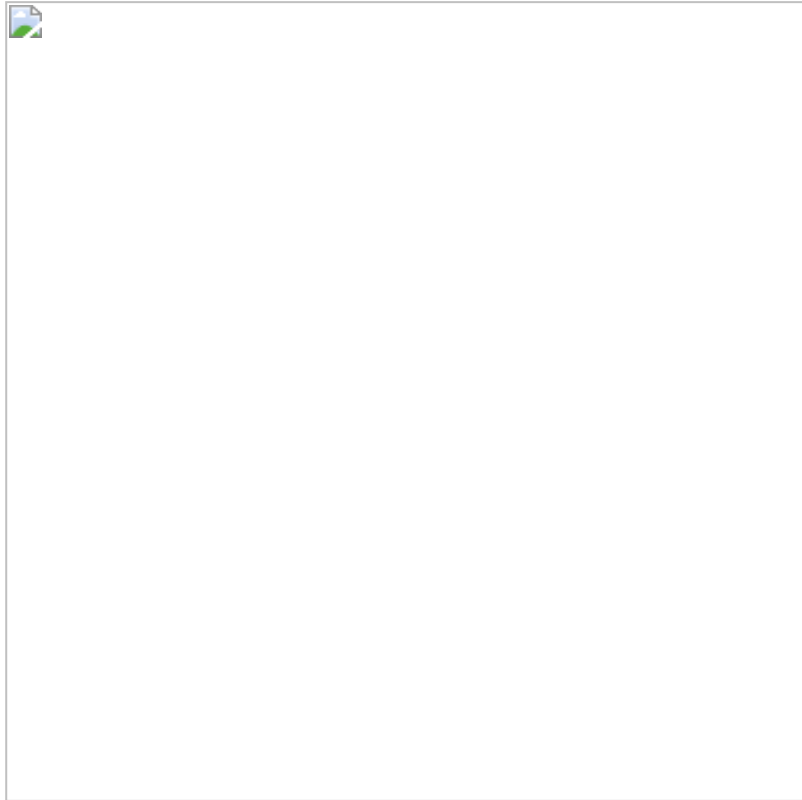
点击输入框可自行输入或使用按钮调整大小，如下图所示：



背景颜色

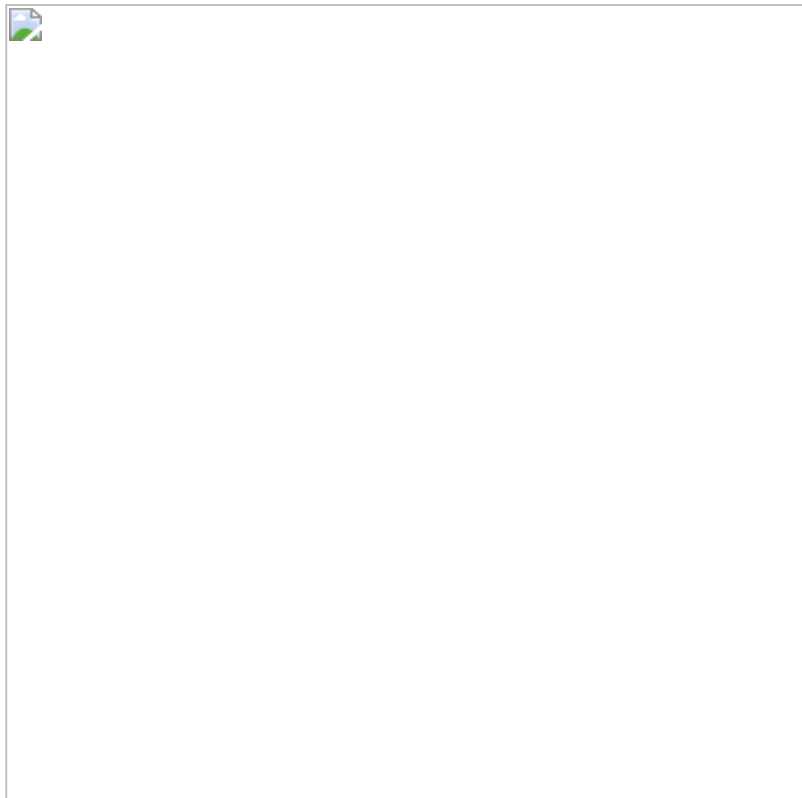
创建页面

点击背景颜色选择框，可选择颜色，也可在输入框中输入色值HEX码，如下图所示：



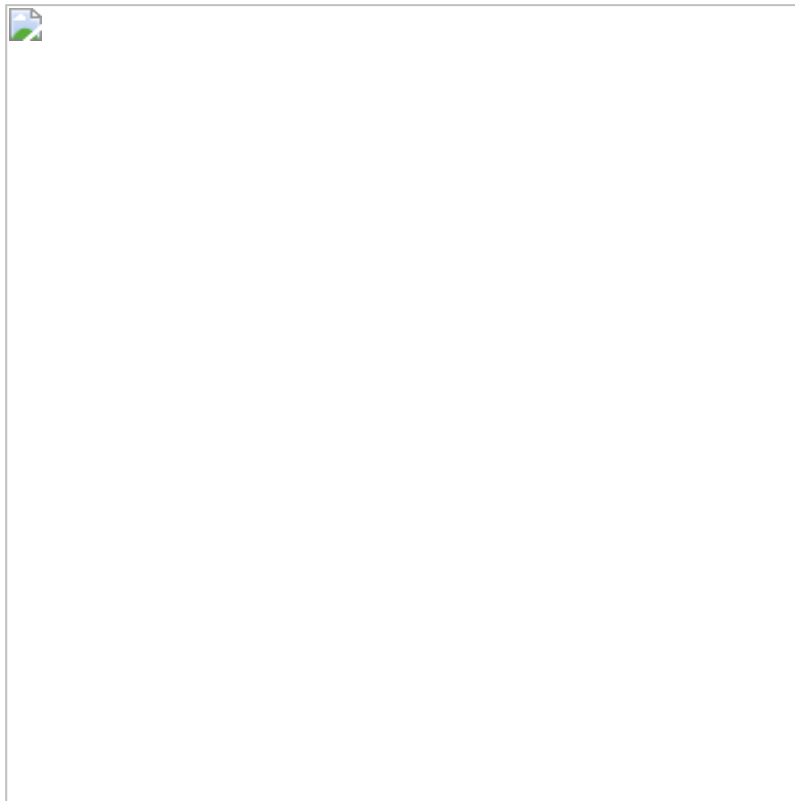
背景图片

点击文件按钮，可上传图片，如下图所示：

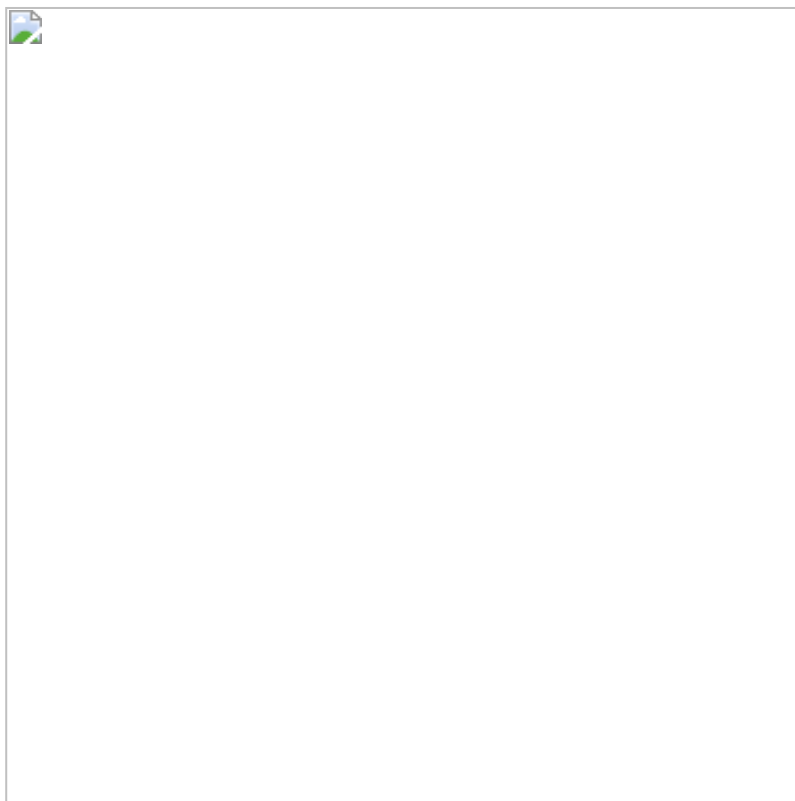


创建页面

点击地址地址，可输入图片地址，如下图所示：



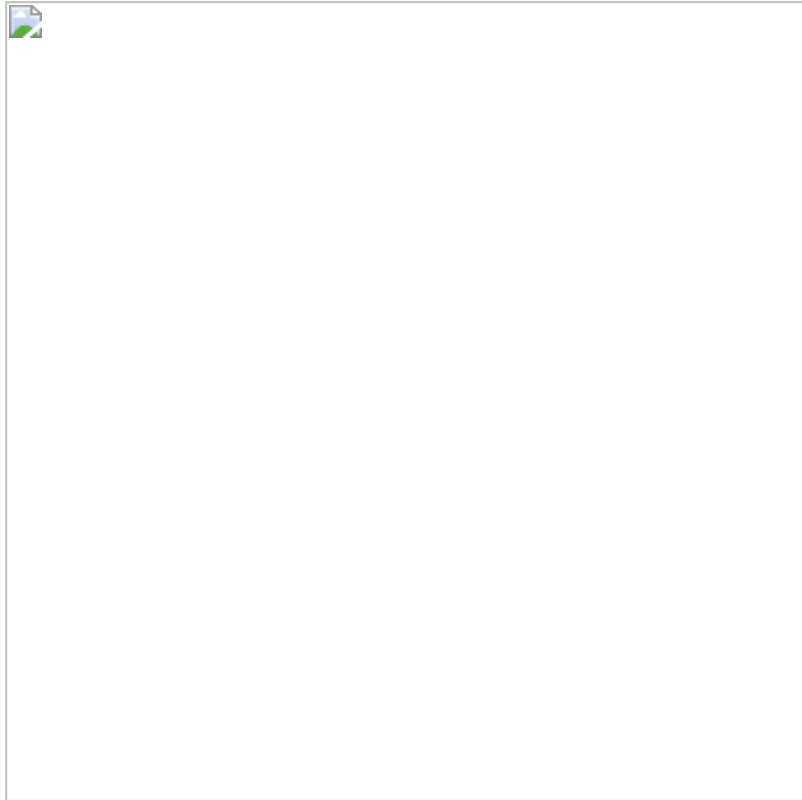
上传图片后，可预览或清空图片，如下图所示：



填充方式

创建页面

点击填充方式下拉框，可选择填充方式，如下图所示：



缩略图

点击截图按钮，可将当前视图截取图片做为缩略图，如下图所示：



设计页面

概念说明

- **设计页面**，指创建一个新页面，配置相关组件，完成页面的设计。

操作步骤

1.标题

- 点击组件/图层区“组件”按钮，选择左侧装饰菜单，点击标题栏分类，然后找到全标题栏组件，拖拽组件到画布中，使用配置面板区配置属性。

组件配置详情：详细参看【[操作说明](#)】



- 点击组件/图层区“组件”按钮，选择左侧文本菜单，点击文本分类，然后找到通用标题组件，拖拽组件到画布中，使用配置面板区配置属性与样式。

组件配置详情：详细参看【[操作说明](#)】



2.图表

- 点击组件/图层区“组件”按钮，选择左侧图表菜单，点击柱状图分类，然后找到条形图组件，拖拽组件到画布中，使用配置面板区配置属性与数据。

组件配置详情：详细参看【[操作说明](#)】



- 重复此步骤，添加其他图表组件。
其他图表配置详情：详细参看【[操作说明](#)】



3.文本

- 点击组件/图层区“组件”按钮，选择左侧文本菜单，点击列表分类，然后找到轮播列表组件，拖拽组件到画布中，使用配置面板区配置属性与数据。

组件配置详情：详细参看【[操作说明](#)】



4.地图

- 点击组件/图层区“组件”按钮，选择左侧地图菜单，点击地图分类，然后找到世界地图组件，拖拽组件到画布中，使用配置面板区配置属性与数据。

组件配置详情：详细参看【[操作说明](#)】



5.装饰

- 点击组件/图层区“组件”按钮，选择左侧装饰菜单，选择需要的边框、媒体等组件，拖拽组件到画布中装饰页面，使用配置面板区配置属性与数据。

装饰组件配置详情：详细参看【[操作说明](#)】



分享页面

预览页面

详细参看【[操作说明](#)】

导出页面

详细参看【[操作说明](#)】

预览页面

概念说明

- **预览页面**，指使用纯净视图查看页面。

操作步骤

1. 点击右上角“预览”按钮；



2. 进入预览页面。



导出页面

概念说明

- **导出页面**，指将配置好的页面导出为本地文件，需登录账号。

操作步骤

1. 点击左下角“导入导出”按钮，再点击“导出”按钮；



2. 在弹出的“导出”对话框中，点击“确认”按钮导出此页面文件。



部署页面

页面保存

详细参看【[操作说明](#)】

页面部署

详细参看【[操作说明](#)】

页面保存

概念说明

- **保存**，指保存当前页面数据。

操作步骤

1. 点击右上角“保存”按钮；



2. 页面刷新后，弹出“场景恢复”弹窗，鼠标点击“恢复”按钮，场景展示页面刷新前的数据。



页面部署

概念说明

- **部署**，指打包部署当前页面。

操作步骤

1. 点击右上角“部署”按钮；



2. 弹出“部署项目”弹窗，鼠标点击“开始生成部署文件”按钮。



3. 等待部署文件成功，鼠标点击“下载部署文件”按钮，部署文件下载成功。



3. 解压下载的部署文件，打开dos窗口。



4. 输入 `node server.js` 命令，然后在浏览器运行服务地址。







页面设计

面板布局

详细参看【[操作说明](#)】

页面属性

详细参看【[操作说明](#)】

组件操作

详细参看【[操作说明](#)】

面板布局

面板布局介绍



1.组件/图层区

图表、地图、文字、装饰等组件。图层用于切换组件的层级关系；

2.画布区

此处为主要的設計区域。将组件拖拽到画布区域，可移动组件的位置来设计大屏；

3.配置面板区

通过选中画布区中的组件，将打开对应的配置面板，设置组件的属性；

4.配置图层、操作区

通过选中画布区中的图层，进行一些常规操作。对齐、组合功能需要选中两个及以上图层进行操作；
通过选中的组件，显示可以使用的操作键

5.工具栏

提供预览、帮助、导入等操作按钮。

页面属性

概念说明

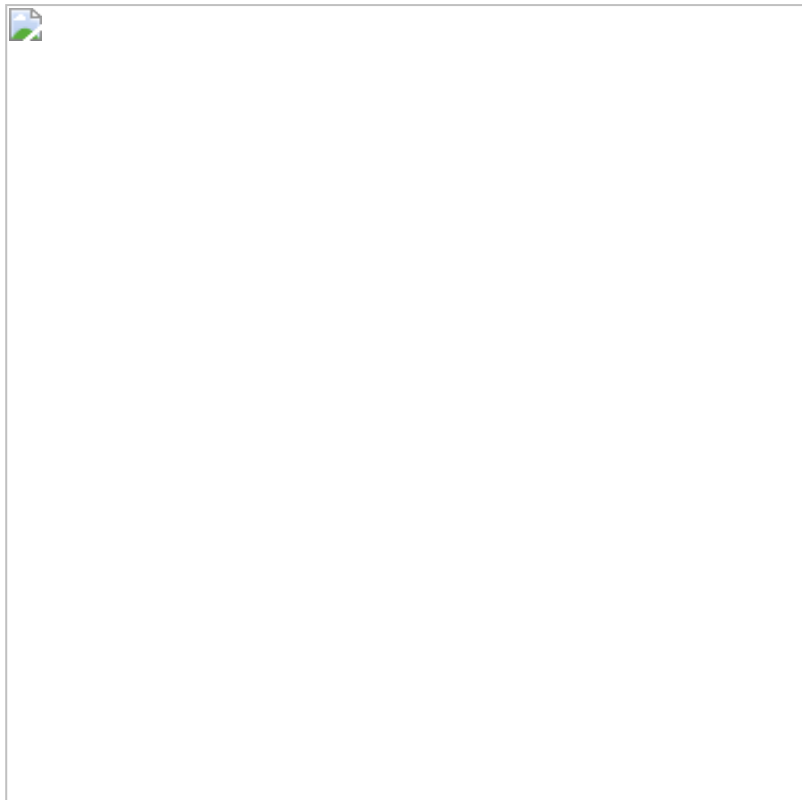
- **页面属性**，指页面的基本属性。

参数说明



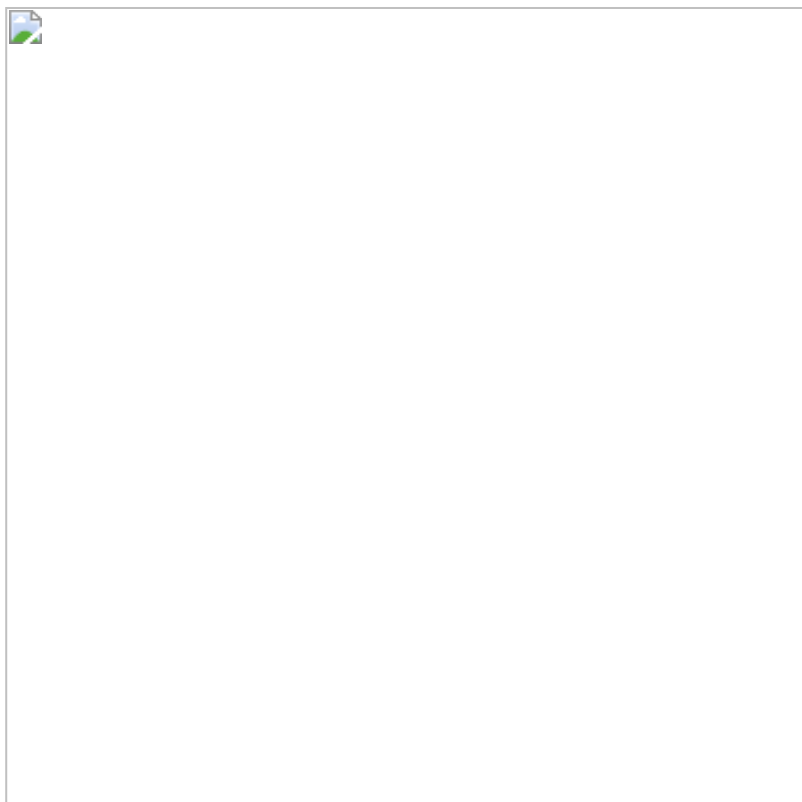
名称

设置页面名称。



屏幕尺寸

可以自定义屏幕的宽、高，单位为 px。



背景颜色

设置页面背景颜色。



背景图片

设置页面背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



- 填充方式：可选择背景图填充方式：



缩略图

将画布中设计好的页面保存为图片，用于在设计中心大屏列表中展示。保存大屏时会自动截取缩略图，还允许手动点击截取封面按钮截取缩略图。



组件操作

概念说明

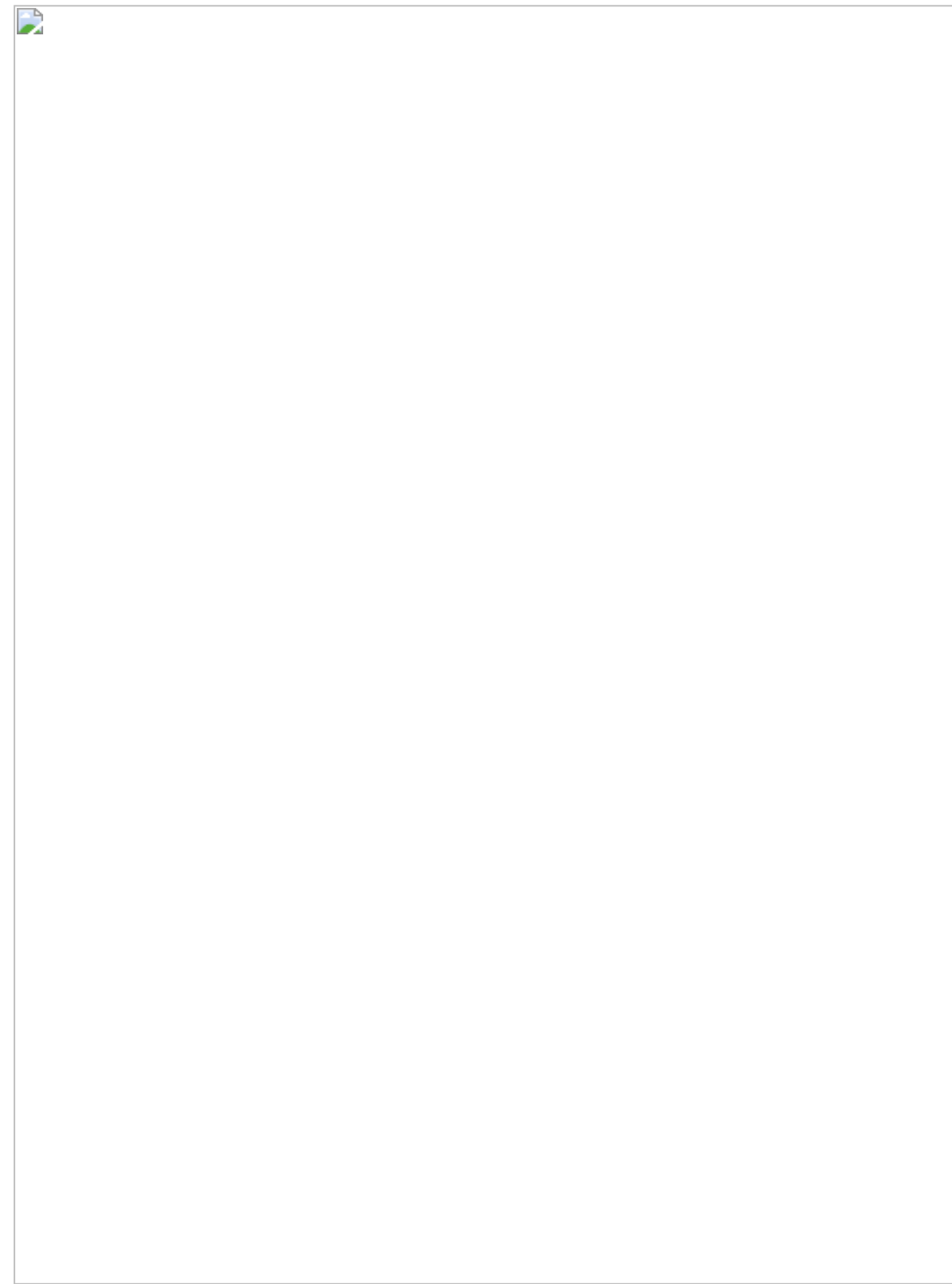
- **组件操作**，指页面组件的操作功能，如下图所示：



操作步骤

回退

系统会记录每一步的操作流程。点击回退按钮，可以基于操作记录返回上一步操作。



前进

系统会记录每一步的操作流程。如果当前操作在操作记录中，点击前进按钮，会基于当前操作记录定位进行下一步操作。



全选/反选

组件操作

点击全选/反选按钮，可选中/取消全中所有组件，如下图所示：



复制

选中组件后，点击复制按钮，可复制当前选中组件，如下图所示：



格式刷

选中组件点击格式刷，在点击需要同步样式的组件点击格式刷，可将此组件样式同步，如下图所示：





删除

选中组件后，点击删除按钮，确认后可删除当前选中组件，如下图所示：





锁定

选中组件后，点击锁定按钮，可锁定当前选中组件，锁定后无法操作与修改属性，如下图所示：



解锁

从图层中选中已锁定组件，点击解锁按钮，可解锁当前选中组件，如下图所示：



隐藏

选中组件后，点击隐藏按钮，可隐藏当前选中组件，如下图所示：



显示

从图层中选中已隐藏组件，点击显示按钮，可显示当前选中组件，如下图所示：



图层置顶

选中组件后，点击图层置顶按钮，可将当前选中组件在图层中置顶，如下图所示：



图层上移

选中组件后，点击图层上移按钮，可将当前选中组件在图层中上移一位，如下图所示：



图层下移

选中组件后，点击图层下移按钮，可将当前选中组件在图层中下移一位，如下图所示：



图层置底

选中组件后，点击图层置底按钮，可将当前选中组件在图层中置底，如下图所示：



组合

按住键盘ctrl键选中多个组件后，点击组合按钮，可将当前选中的多个组件组合，组合后可同步操作，如下图所示：



拆分

从图层中选中组合，点击拆分按钮，可将当前选中的组合拆分，如下图所示：



左对齐

按住键盘ctrl键选中多个组件后，点击左对齐按钮，可将当前选中的多个组件左对齐，如下图所示：



右对齐

按住键盘ctrl键选中多个组件后，点击右对齐按钮，可将当前选中的多个组件右对齐，如下图所示：



上对齐

按住键盘ctrl键选中多个组件后，点击上对齐按钮，可将当前选中的多个组件上对齐，如下图所示：



下对齐

按住键盘ctrl键选中多个组件后，点击下对齐按钮，可将当前选中的多个组件下对齐，如下图所示：



水平居中

按住键盘ctrl键选中多个组件后，点击水平居中按钮，可将当前选中的多个组件水平居中，如下图所示：



垂直居中

按住键盘ctrl键选中多个组件后，点击垂直居中按钮，可将当前选中的多个组件垂直居中，如下图所示：



水平分布

按住键盘ctrl键选中多个组件后，点击水平分布按钮，可将当前选中的多个组件水平分布，如下图所示：



垂直分布

按住键盘ctrl键选中多个组件后，点击垂直分布按钮，可将当前选中的多个组件垂直分布，如下图所示：



标尺

点击标尺按钮，可控制标尺的显示隐藏



参考线

点击参考线按钮，可控制参考线的显示隐藏



交互操作

交互操作介绍

交互视图：进入“交互视图”按钮，进入交互视图。通过添加数据、转换器实现交互逻辑。



交互视图布局

详细参看【[操作说明](#)】

图表组件

柱状图

详细参看【[操作说明](#)】

仪表盘

详细参看【[操作说明](#)】

漏斗图

详细参看【[操作说明](#)】

折线图

详细参看【[操作说明](#)】

词云图

详细参看【[操作说明](#)】

饼状图

详细参看【[操作说明](#)】

雷达图

详细参看【[操作说明](#)】

桑基图

详细参看【[操作说明](#)】

散点图

详细参看【[操作说明](#)】

柱状图

基本概念

- **柱状图**，指一种以垂直或水平的长方形（柱子）为基本元素，通过柱形高度或长度直观表达不同类别数据量差异的统计图，类型有条形图，基础柱状图，胶囊柱状图，折现柱状图，堆叠柱状图等，如下图所示：



属性说明

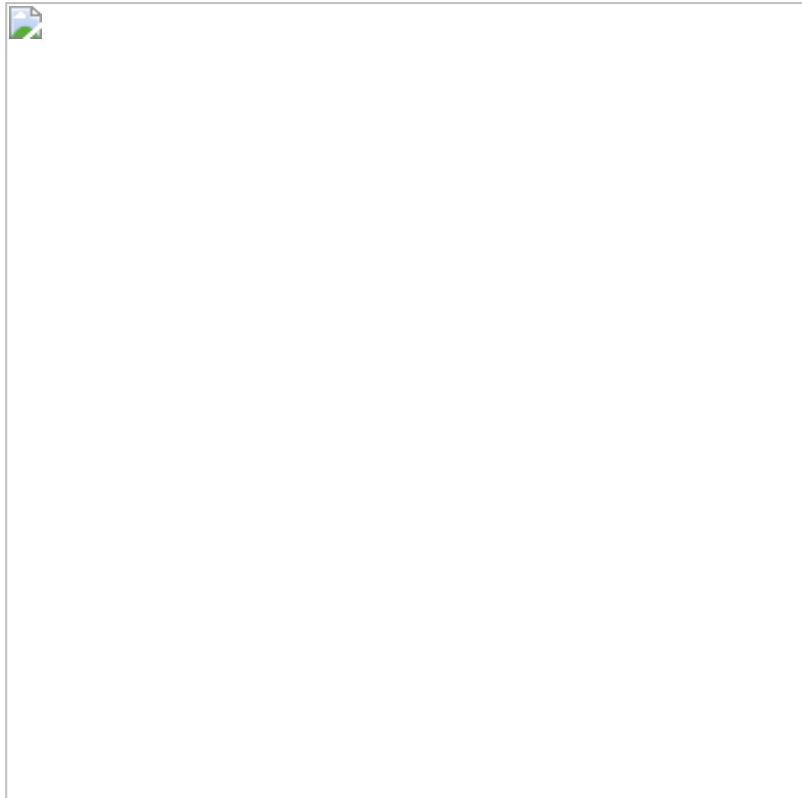
柱状图



组件名称

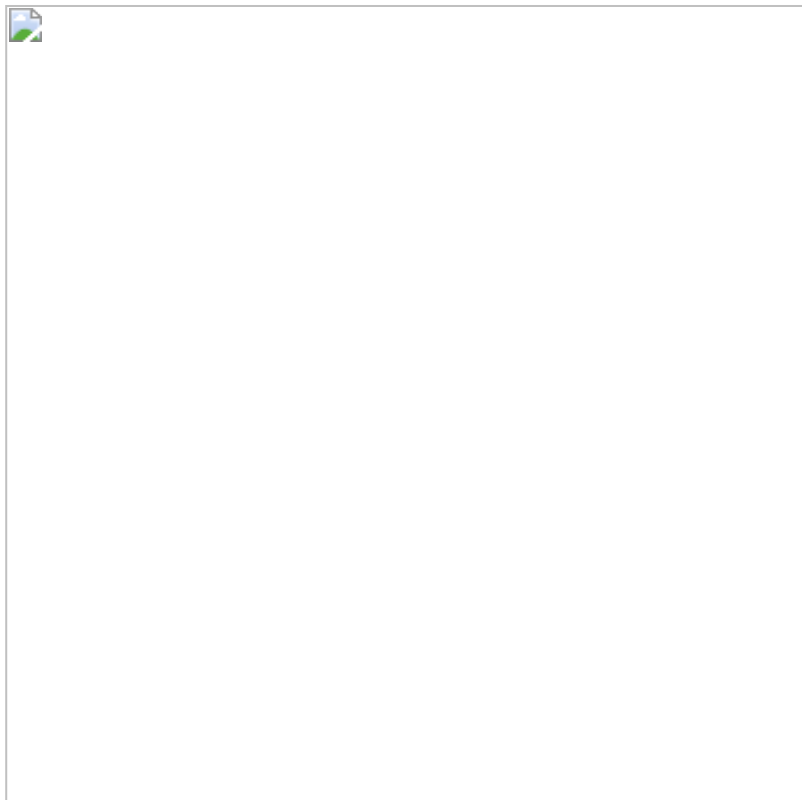
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。

柱状图



组件尺寸

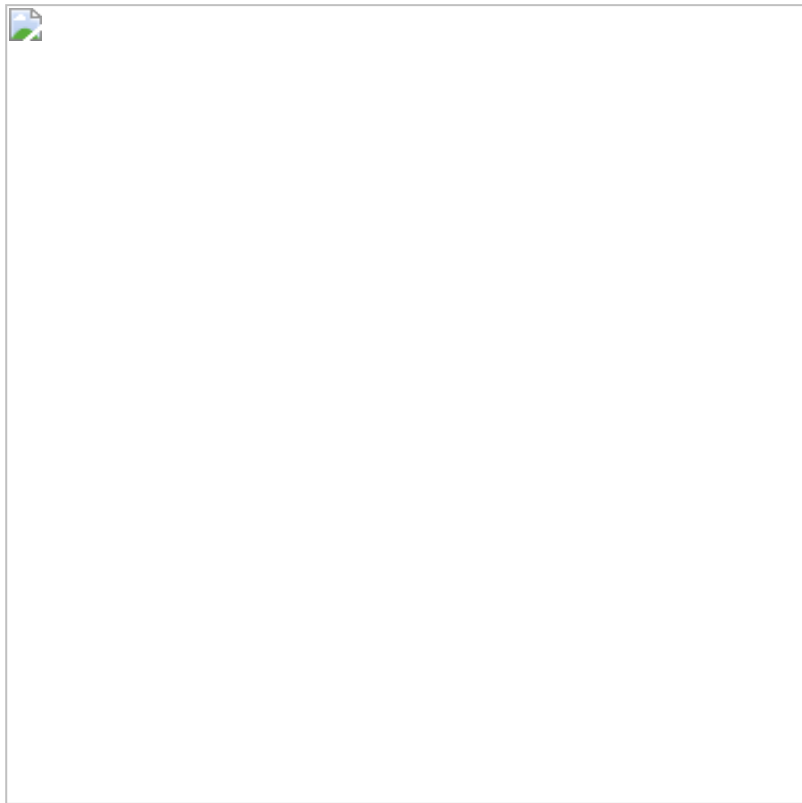
设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

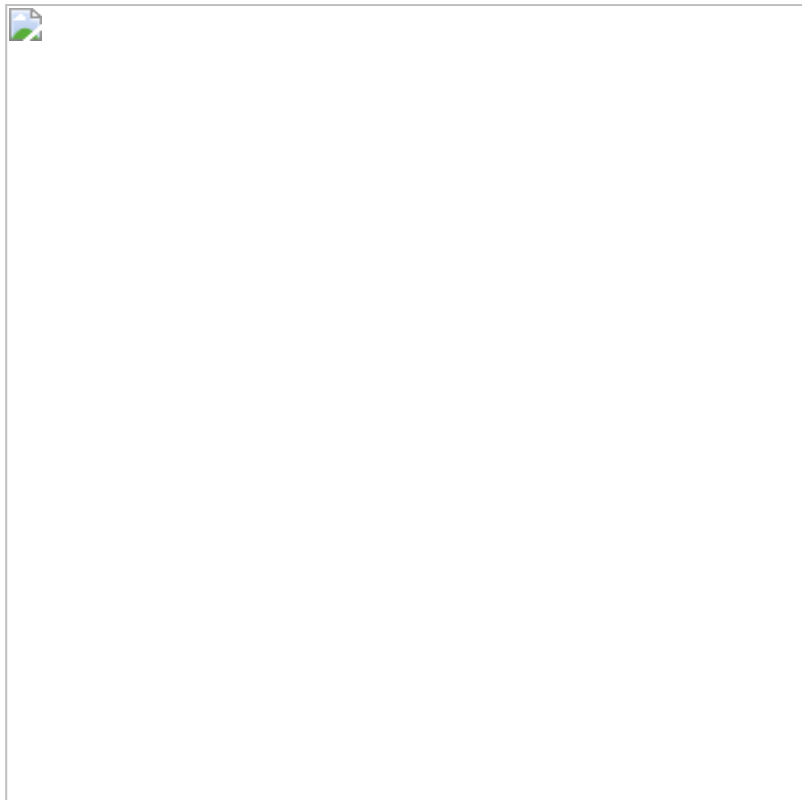
柱状图

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



柱状图

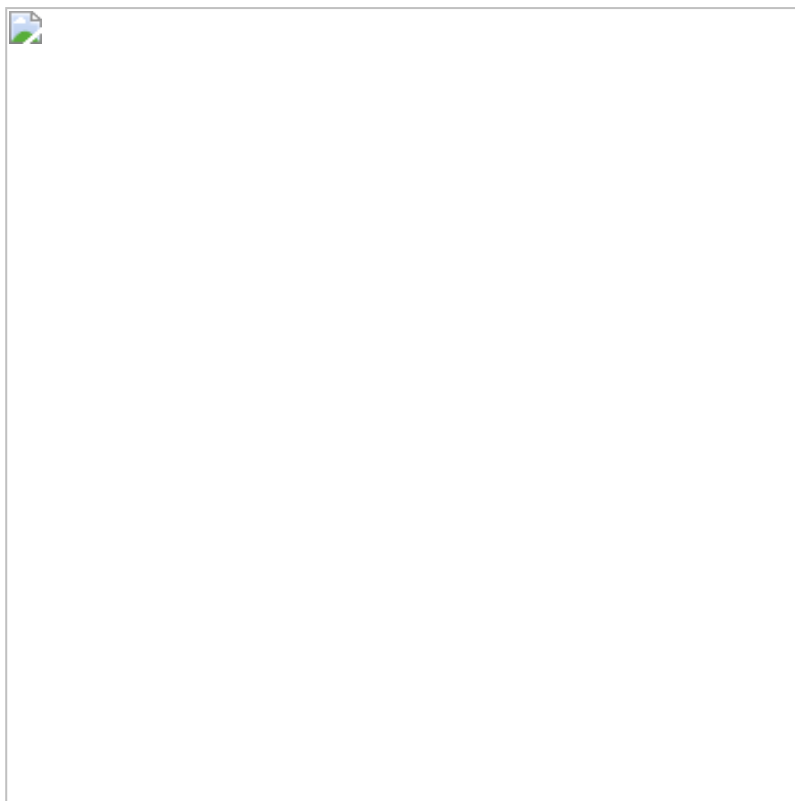
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



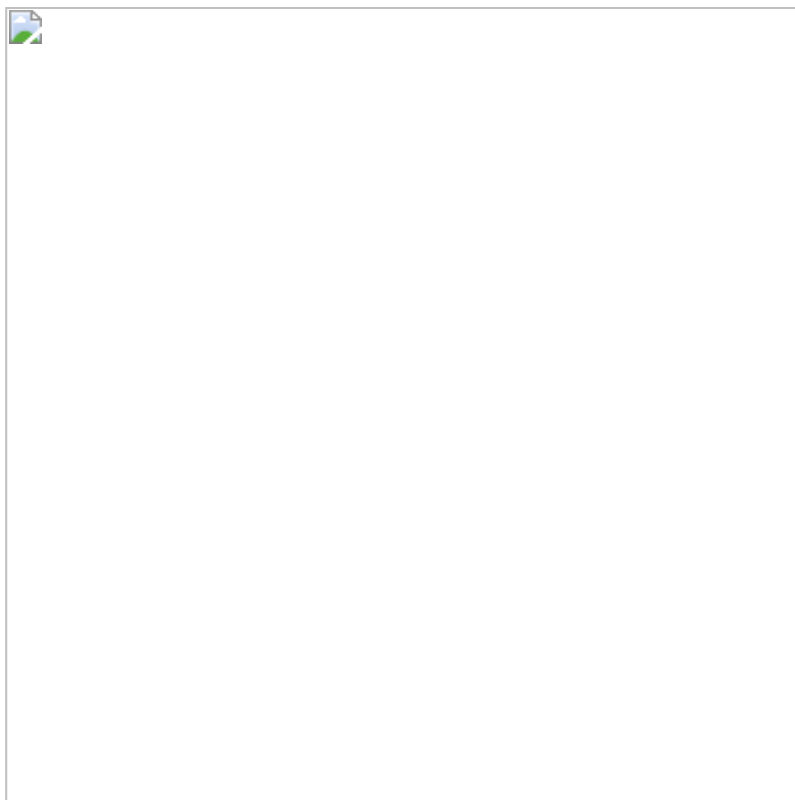
背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



- 填充方式：可选择背景图填充方式。

柱状图



数据排序

数据排序：无序、正序、倒序。

无序：按照数据的输出次序展示。

正序：从数据第一项到最后一项在图表中展示。

倒序：从数据最后一项到第一项在图表中展示。



条目数量

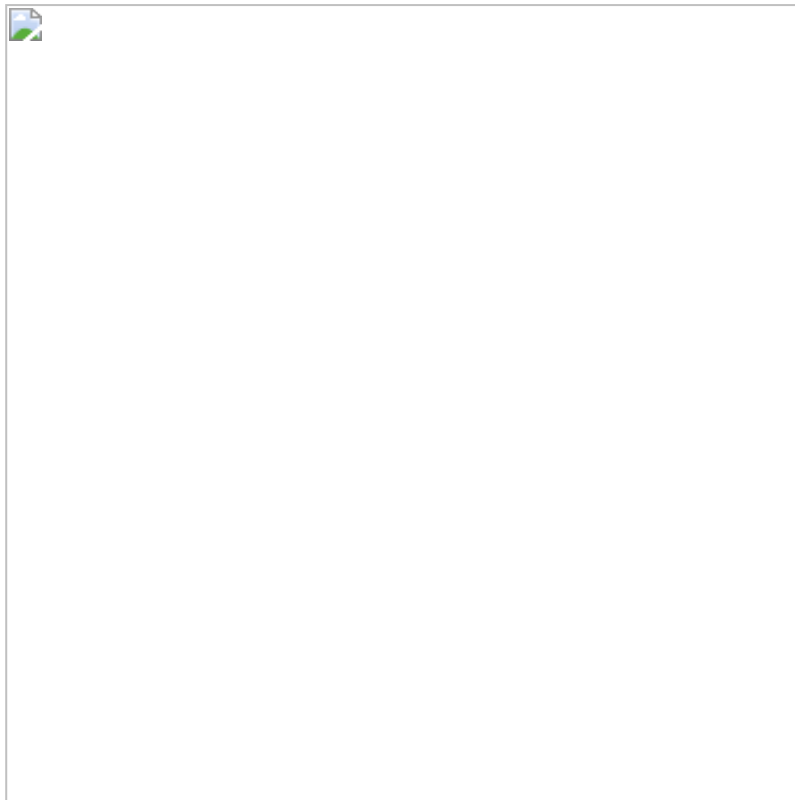
条目数量：展示图表的数据条目数量。



单独配色

单独配色：通过设置数值区间，控制区间内数据的颜色。

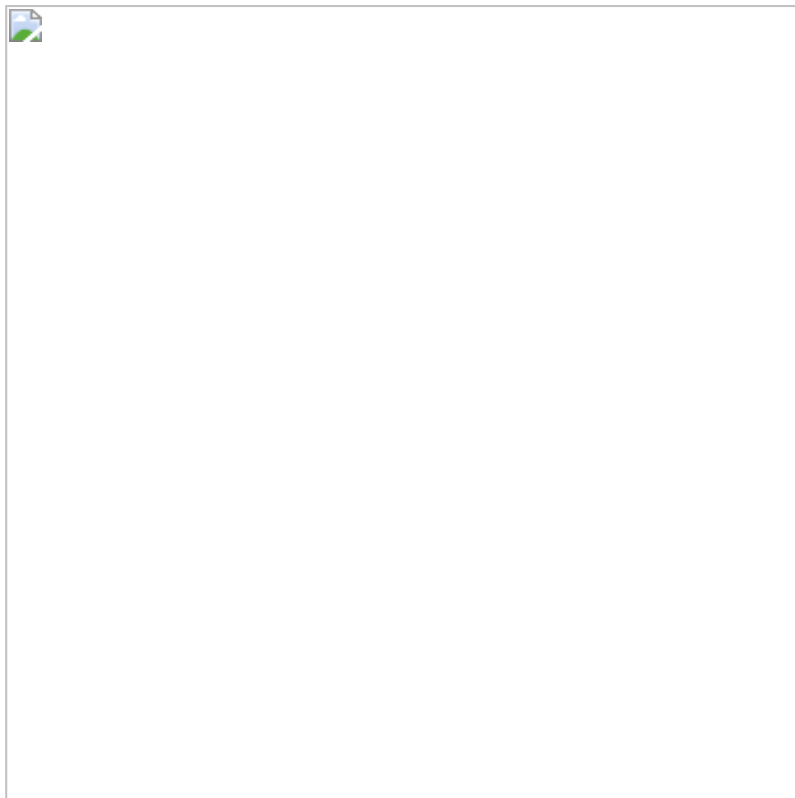
柱状图



样式说明

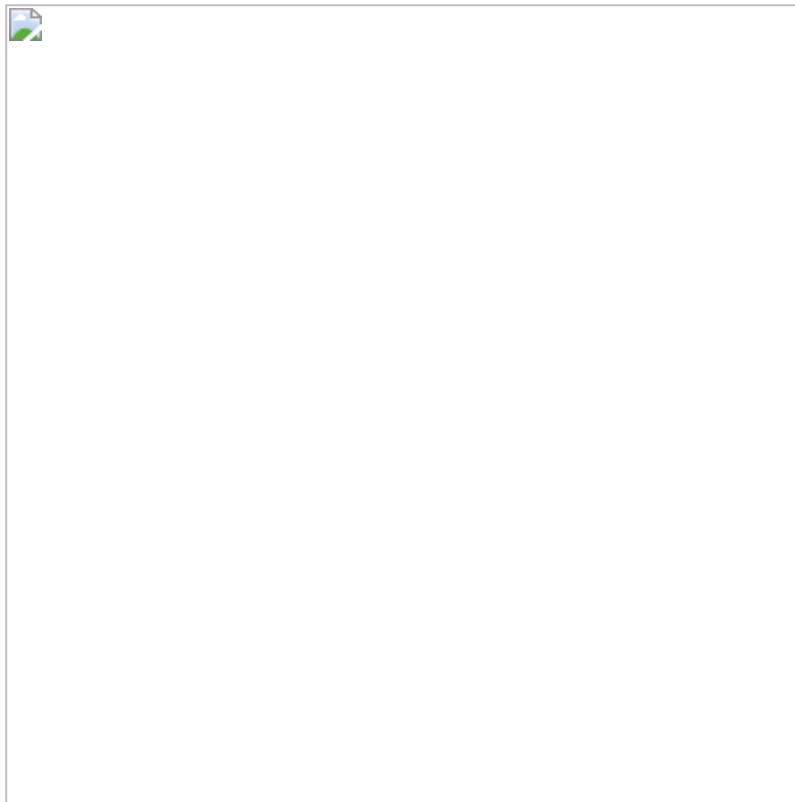
系列颜色

设置组件柱状颜色，可添加多个。



x轴样式

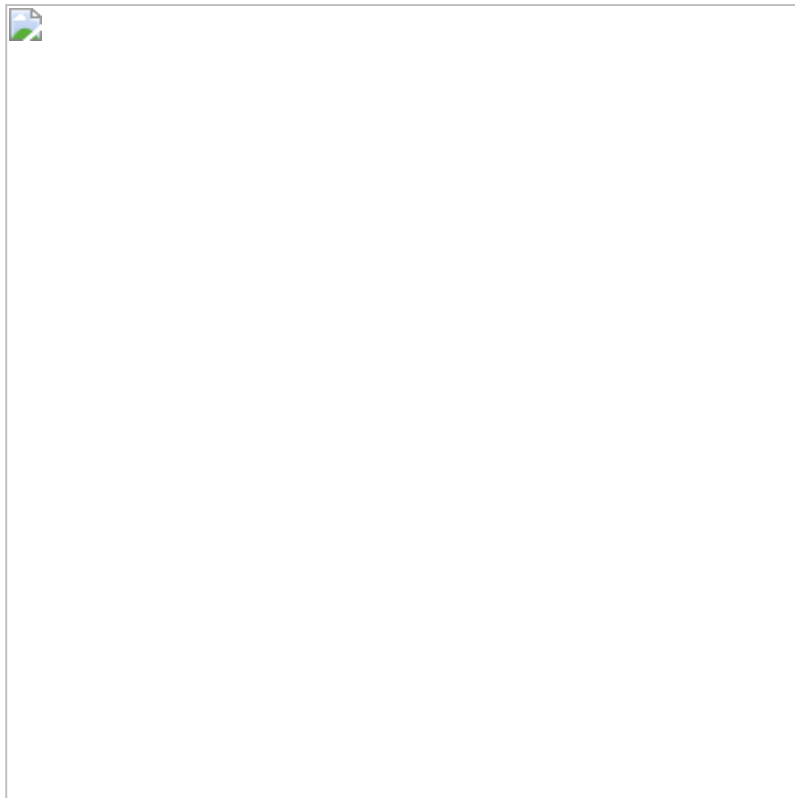
设置x轴线的颜色和文字的颜色，可以添加单位。



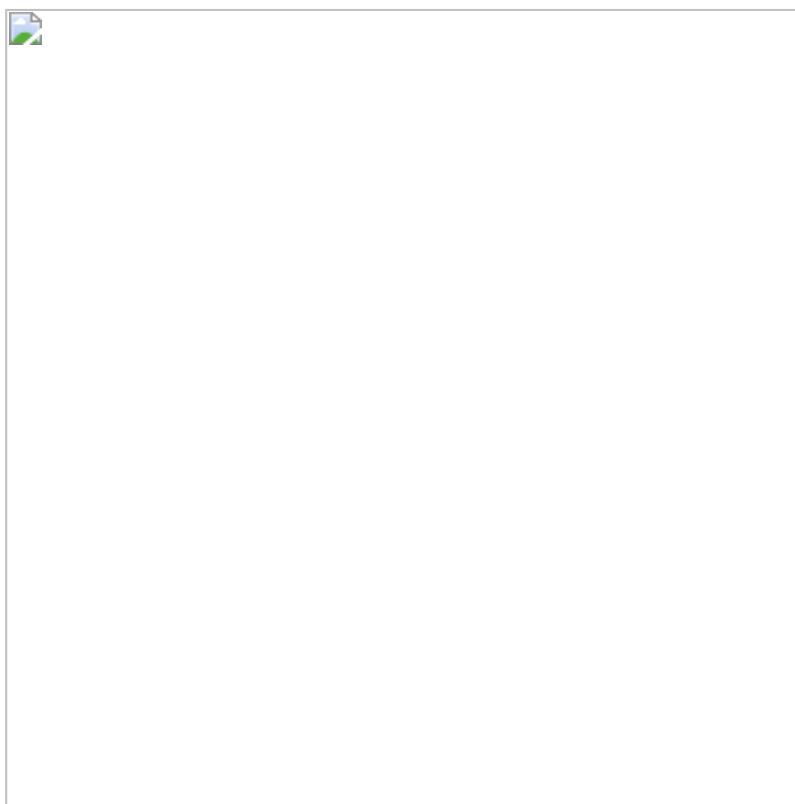
y轴样式

设置y轴线的颜色和文字的颜色，可以添加单位。

柱状图



图例样式



- 图例样式：可开启或关闭图例；
- 图例颜色：可设置图例的颜色；
- 图例水平位置：可设置图例在组件中的水平位置；
- 图例垂直位置：可设置图例在组件中的垂直位置；

- 图例分布：可设置图例分布方向。

标题样式



- 标题样式：可开启或关闭标题展示；
- 标题：可设置标题显示内容；
- 标题颜色：可设置标题文字颜色；
- 水平位置：可设置标题在组件中的水平位置；
- 垂直位置：可设置标题在组件中的垂直位置；
- 标题文字：可设置标题文字大小；
- 内边距：可设置标题在组件中的内边距。

图表边距

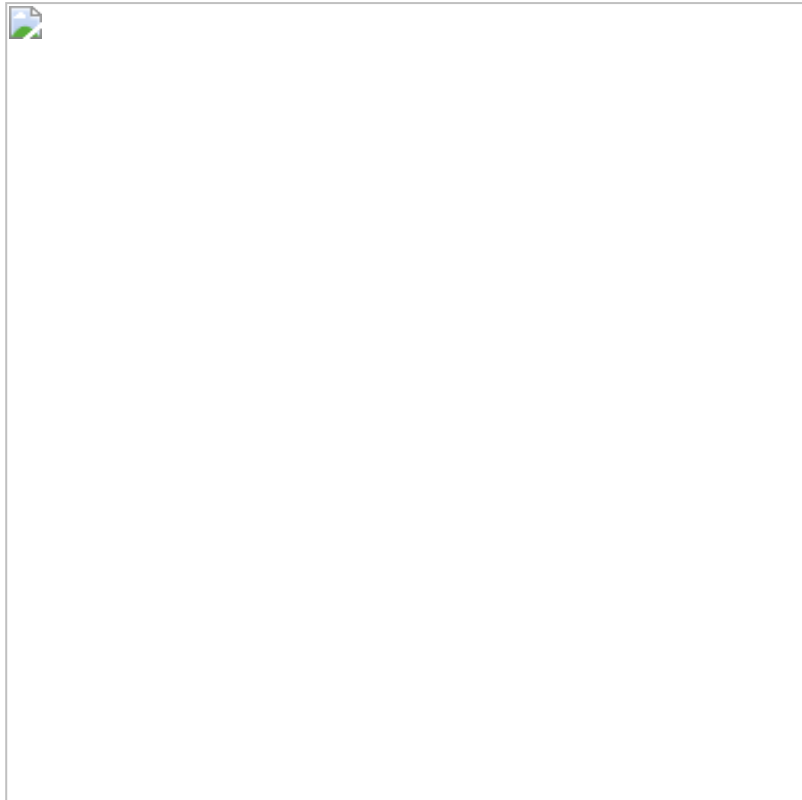


- 上边距：图标距离上方的边距；
- 右边距：图标距离右方的边距；
- 下边距：图标距离下方的边距；
- 左边距：图标距离左方的边距；

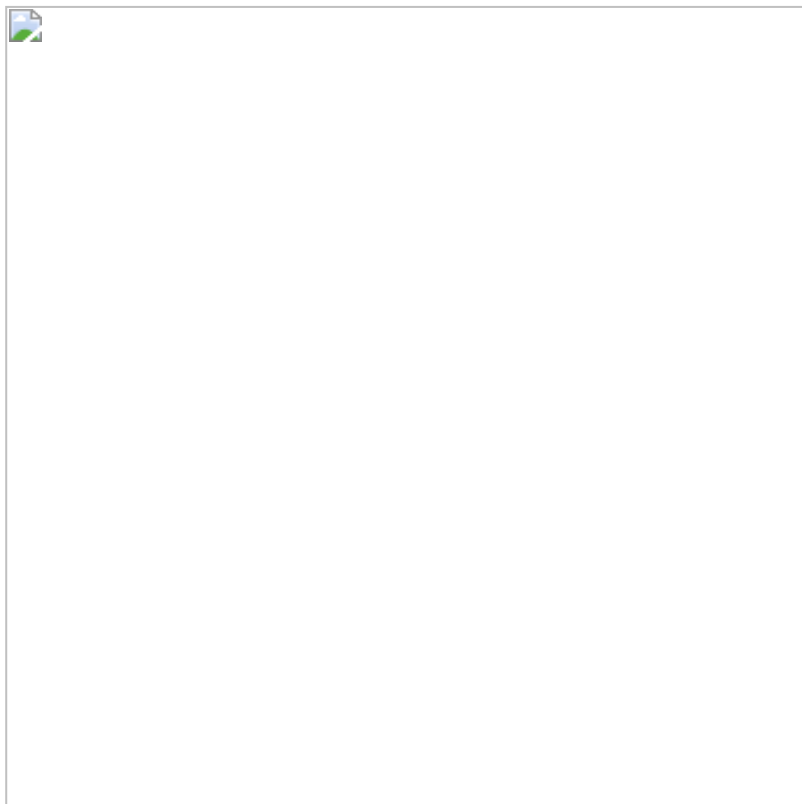
数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。

柱状图



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



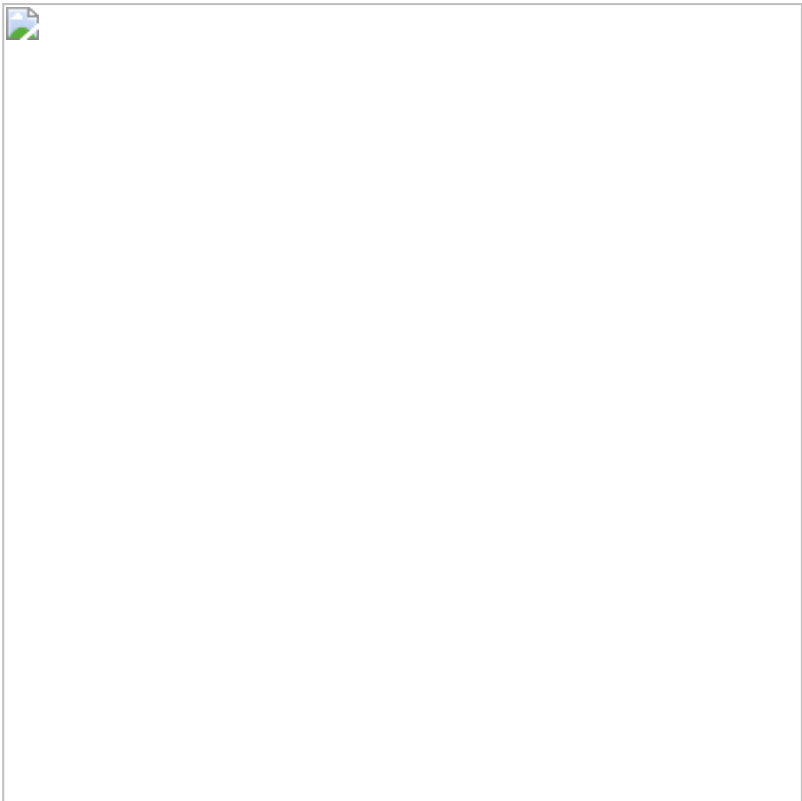
交互参数说明

柱状图



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明

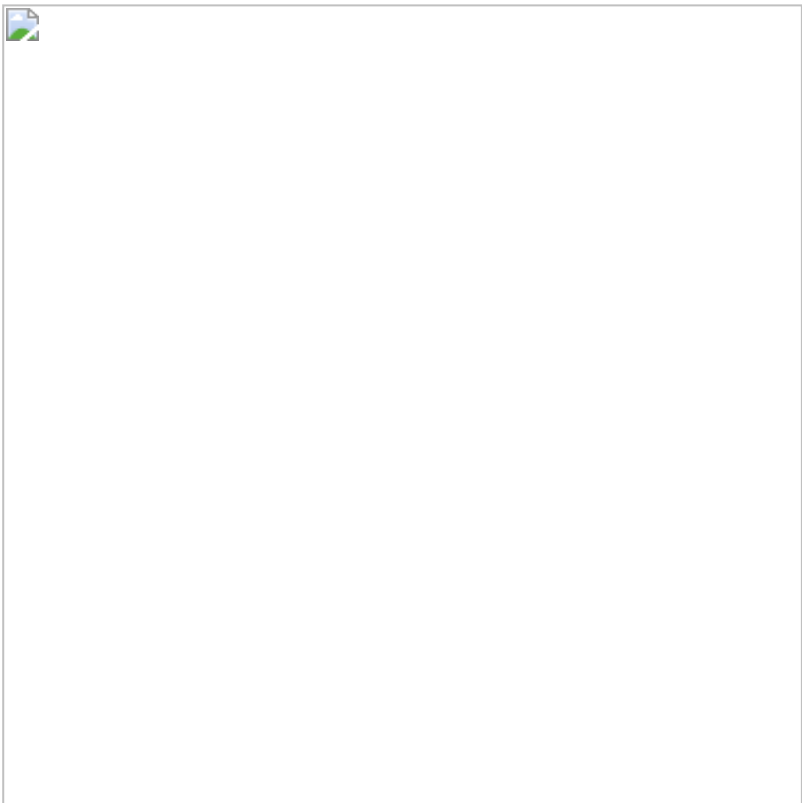


- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

仪表盘

基本概念

- **仪表盘**，指一种以拟物化设计模拟传统仪表的数据可视化图表，常用于展示单个指标的实时数值或进度状态。如下图所示：



属性说明



组件名称

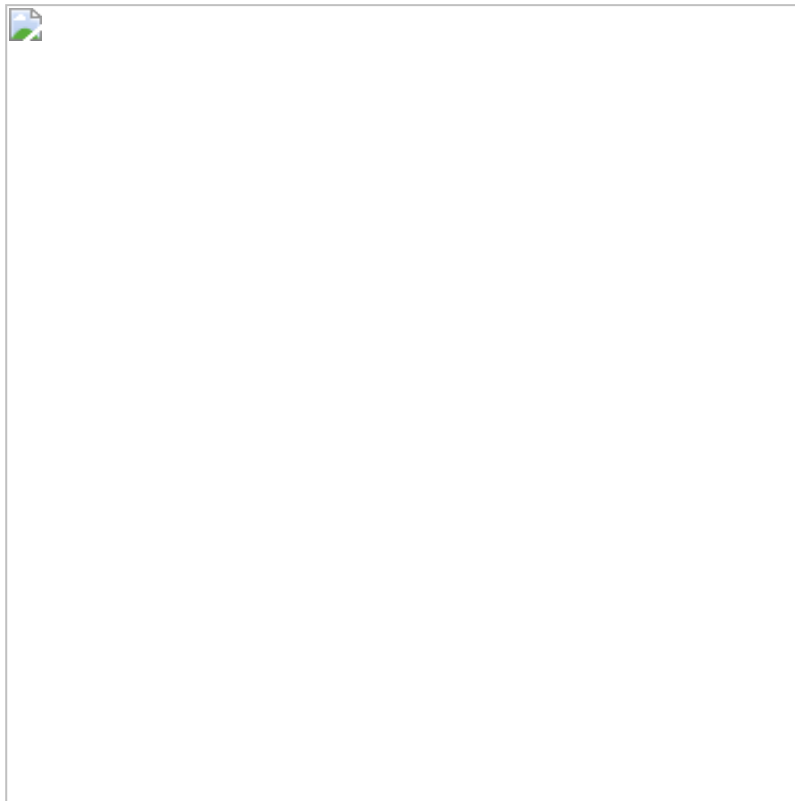
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

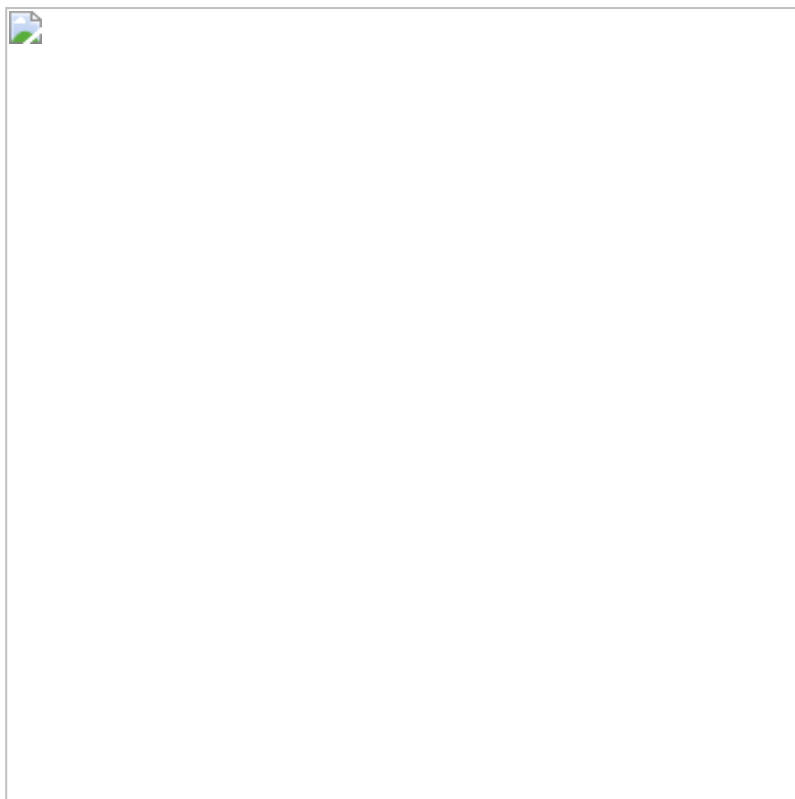
仪表盘

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



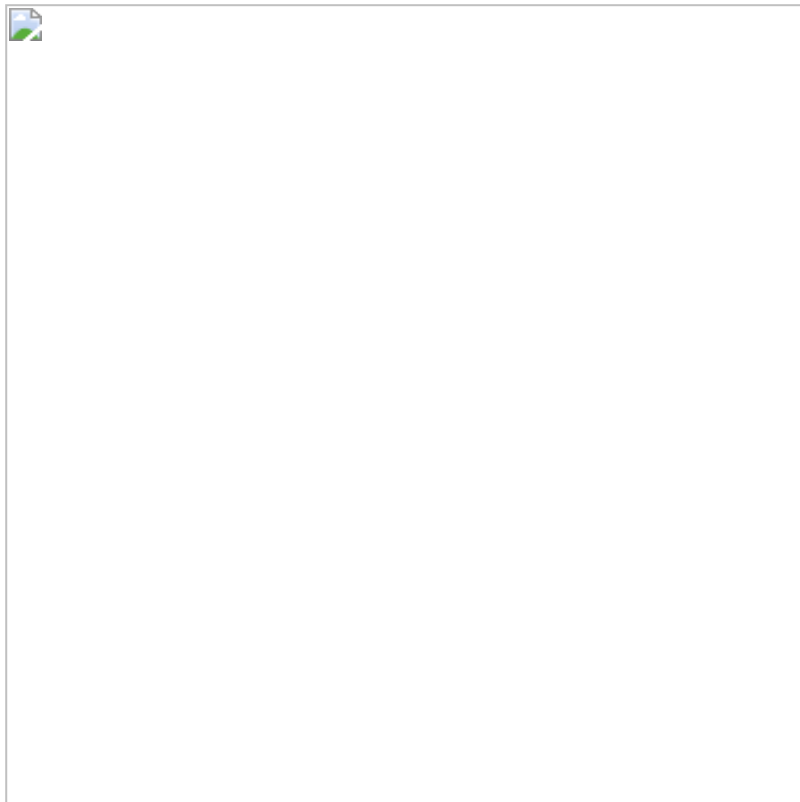
组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



背景颜色

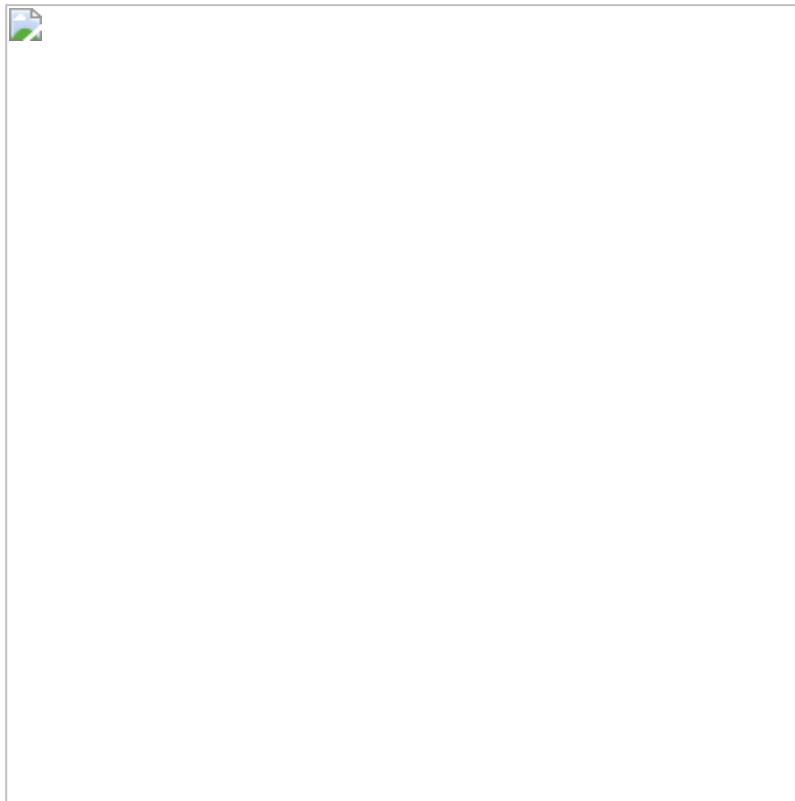
设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



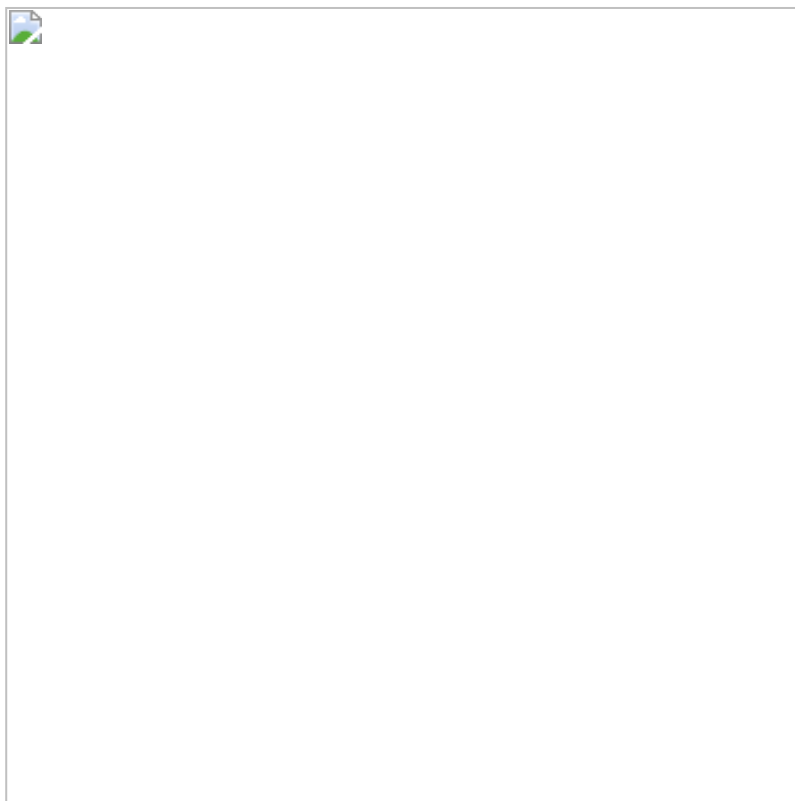
背景图片

仪表盘

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



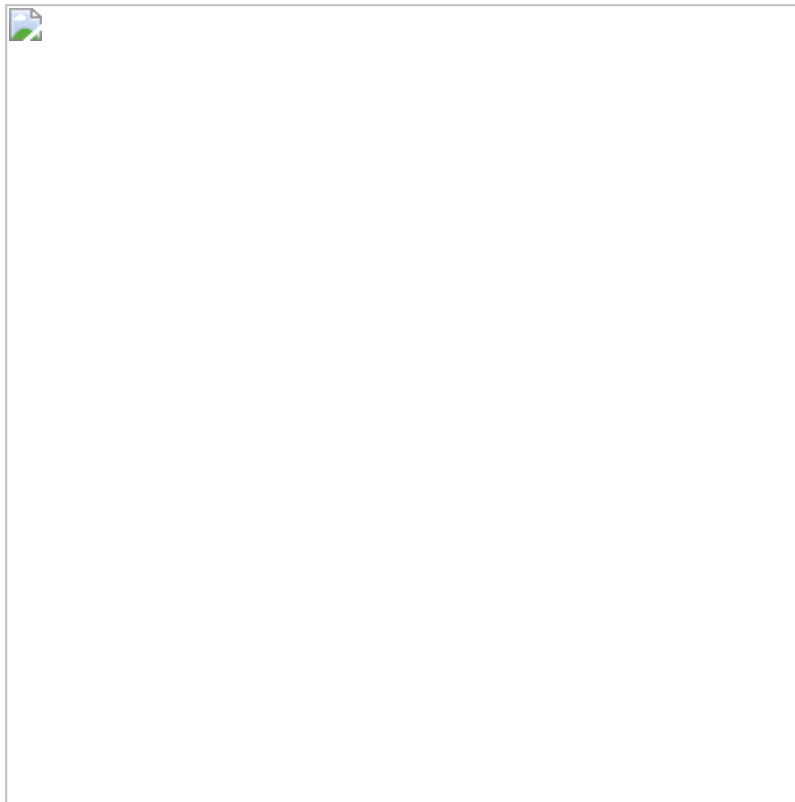
- 填充方式：可选择背景图填充方式。



样式说明

系列颜色

设置组件指针颜色，可添加多个。



数值颜色

数值颜色：修改仪表盘的数值颜色。



数值大小

数值大小：修改仪表盘的数值颜色。



刻度颜色

仪表盘

刻度颜色：修改标签数值颜色。
刻度颜色：修改图表的刻度颜色。



标题样式



- 标题样式：可开启或关闭标题展示；

- 标题：可设置标题显示内容；
- 标题颜色：可设置标题文字颜色；
- 水平位置：可设置标题在组件中的水平位置；
- 垂直位置：可设置标题在组件中的垂直位置；
- 标题文字：可设置标题文字大小；
- 内边距：可设置标题在组件中的内边距。

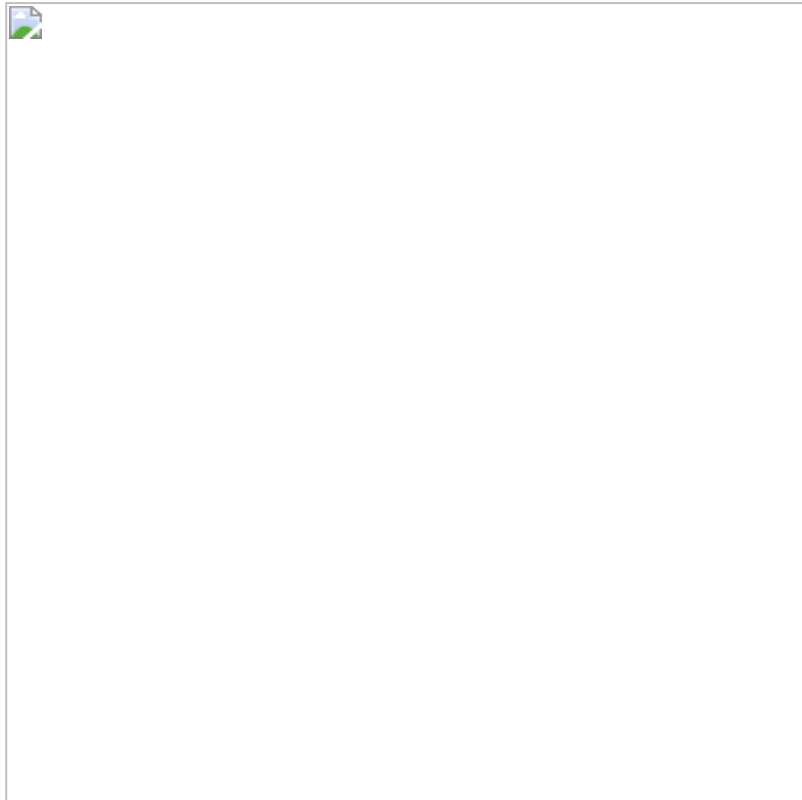
图表边距



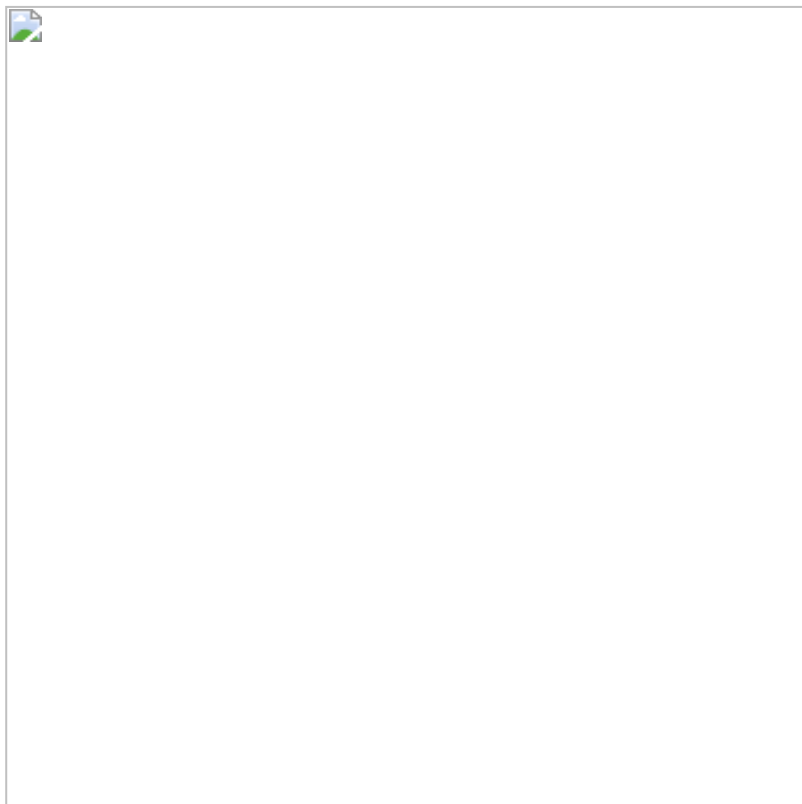
- 上边距：图标距离上方的边距；
- 右边距：图标距离右方的边距；
- 下边距：图标距离下方的边距；
- 左边距：图标距离左方的边距；

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

漏斗图

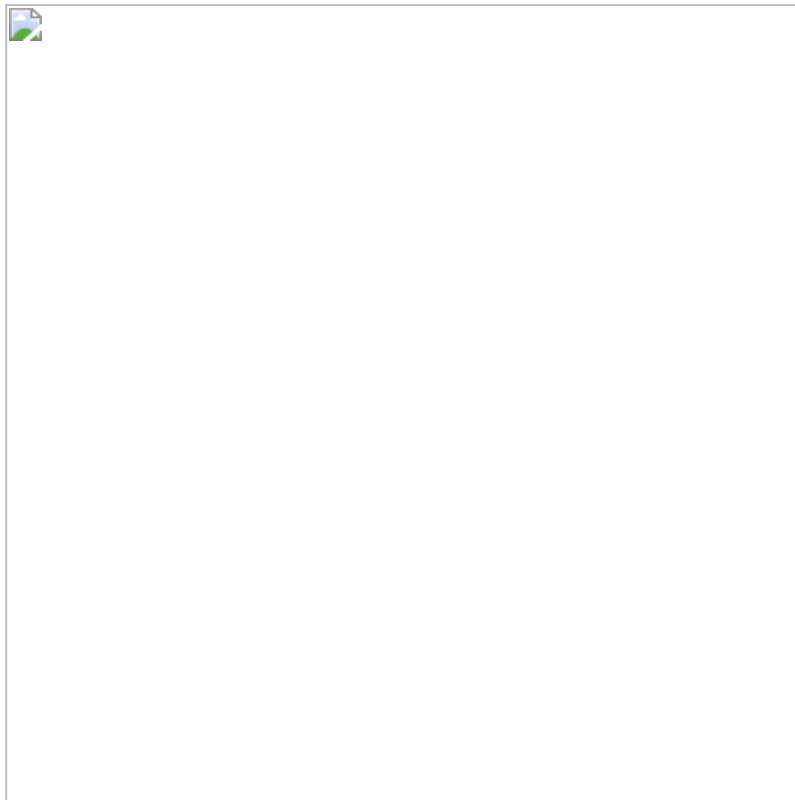
基本概念

- 漏斗图**，指以倒三角形态呈现数据逐步递减过程的可视化工具，通过梯形面积差异直观反映业务流程中不同阶段的转化率或数据流失情，类型有集合漏斗图和漏斗图。如下图所示：



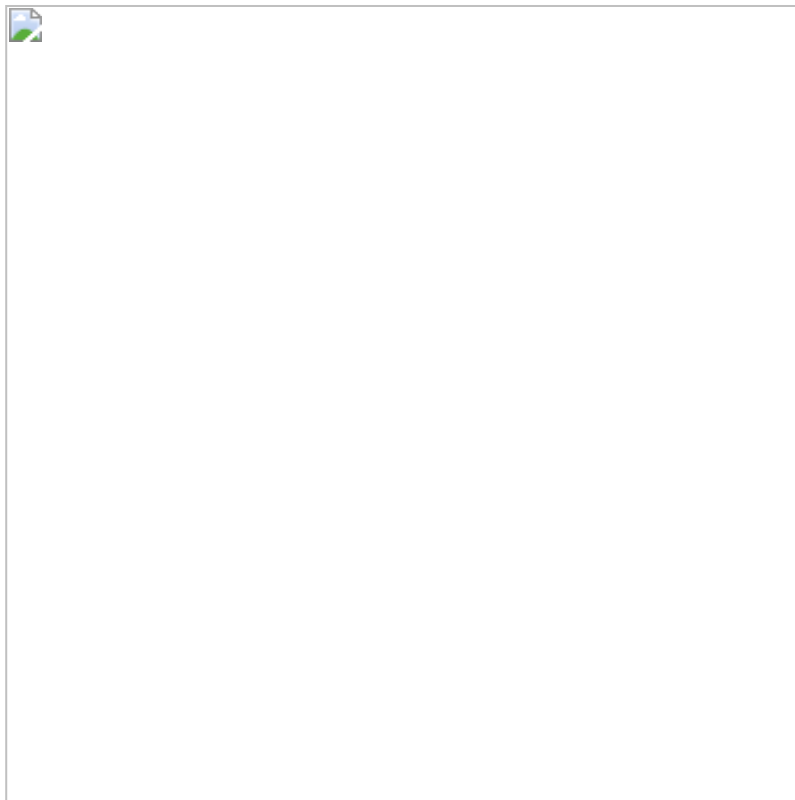
属性说明

漏斗图



组件名称

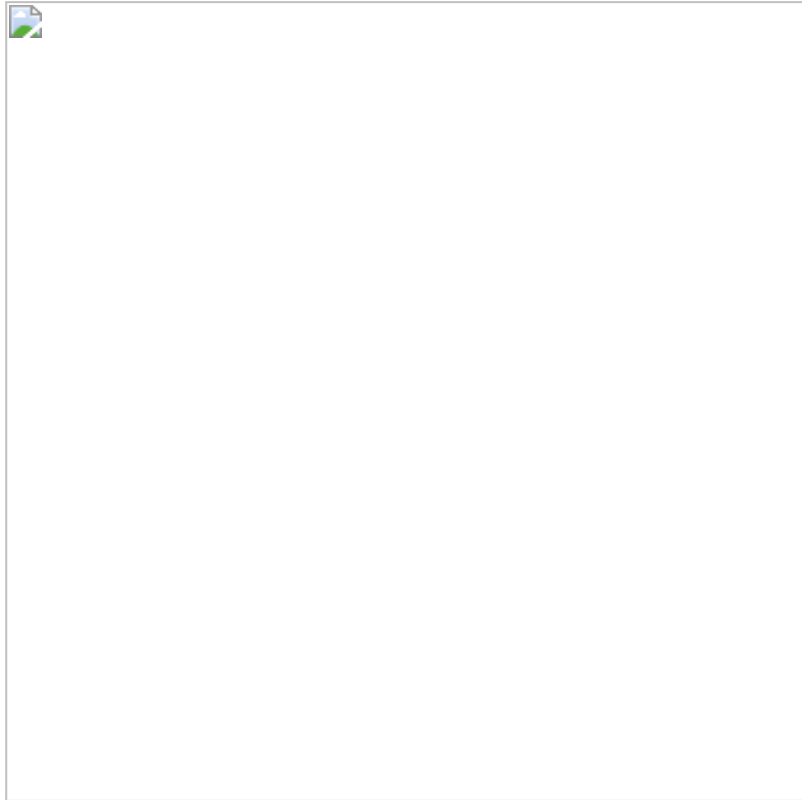
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

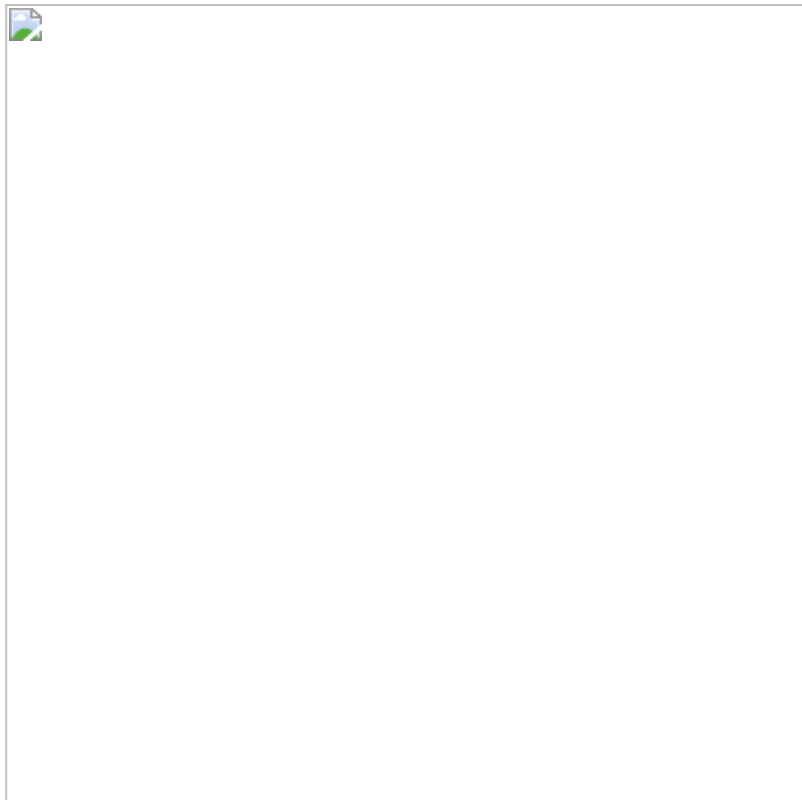
漏斗图

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

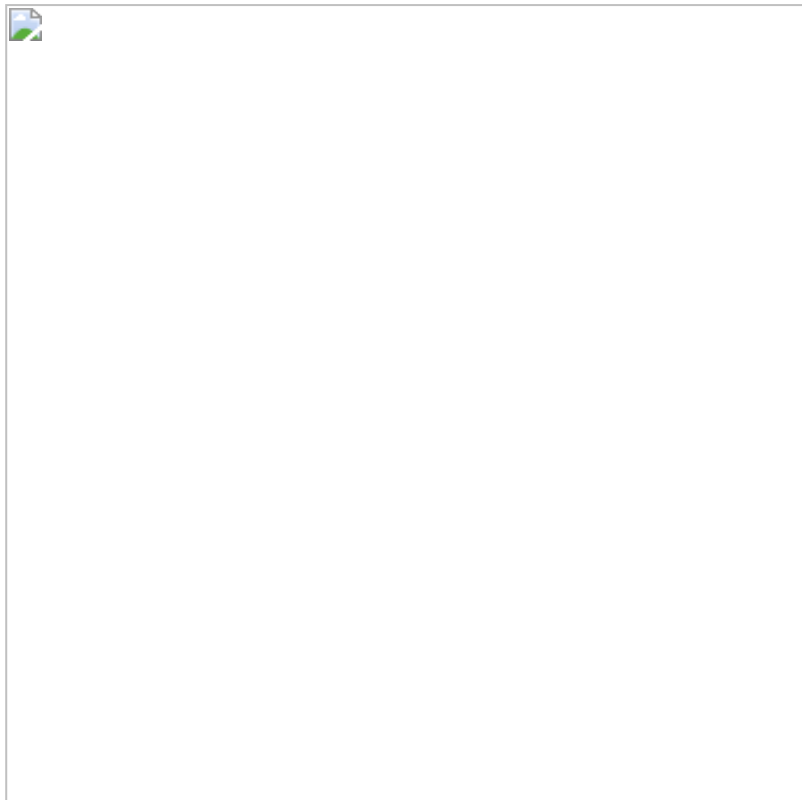
设置组件不透明度。



旋转

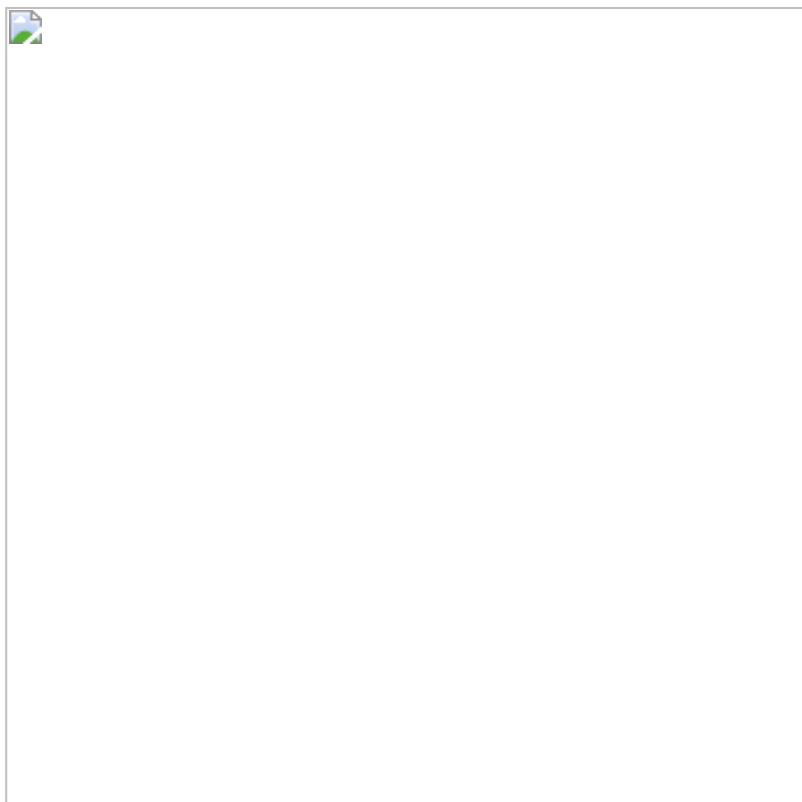
设置组件在图层中的旋转角度。

漏斗图



背景颜色

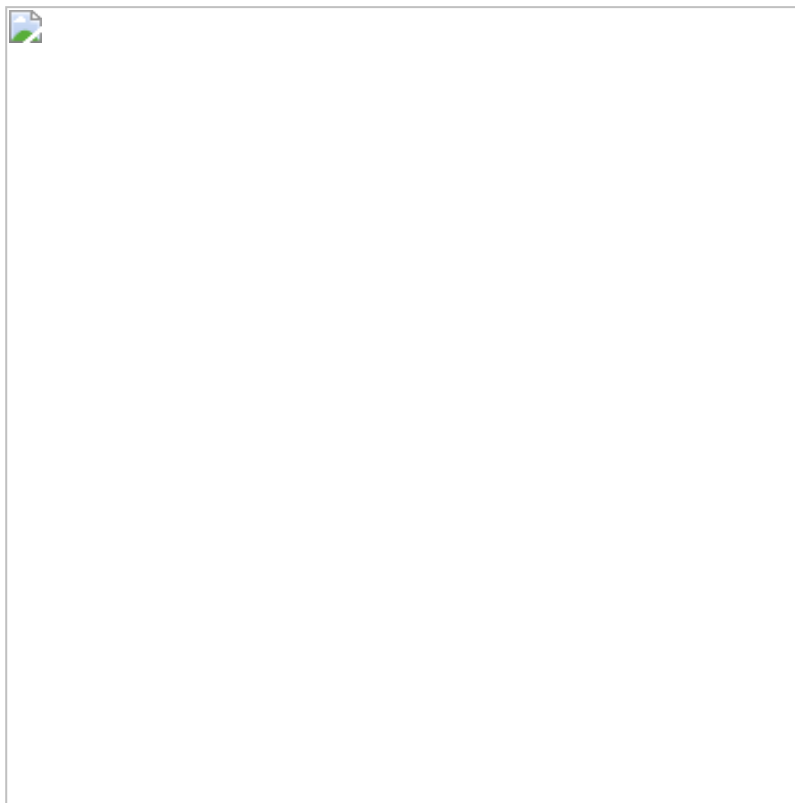
设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



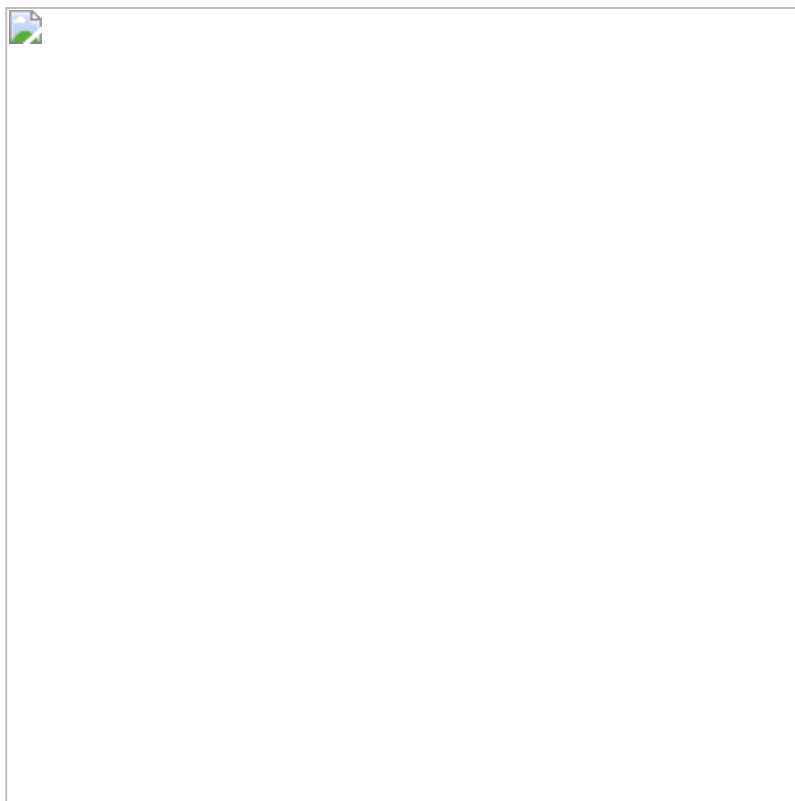
背景图片

漏斗图

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



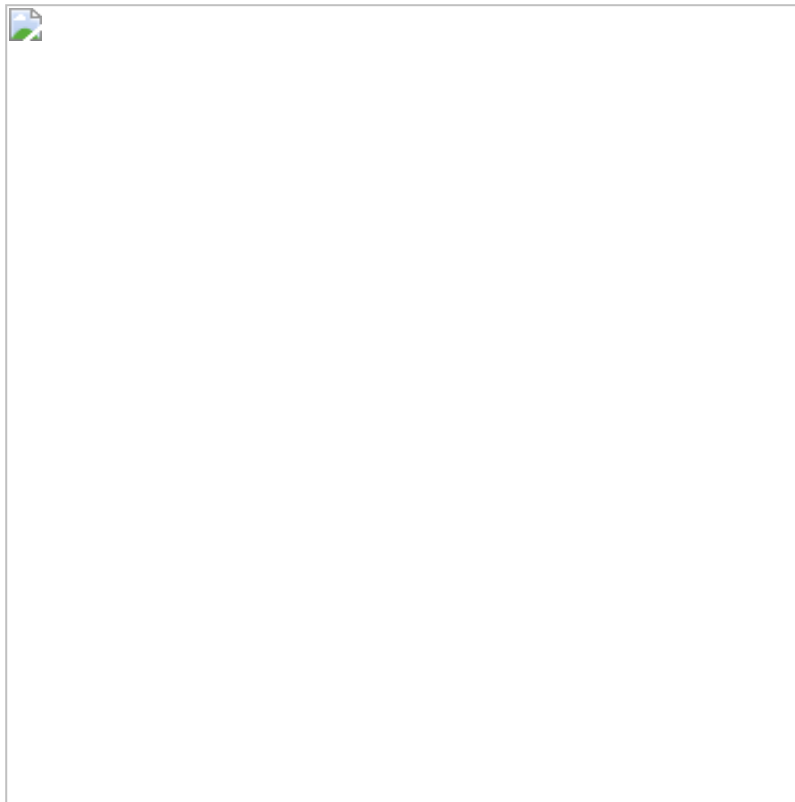
- 填充方式：可选择背景图填充方式。



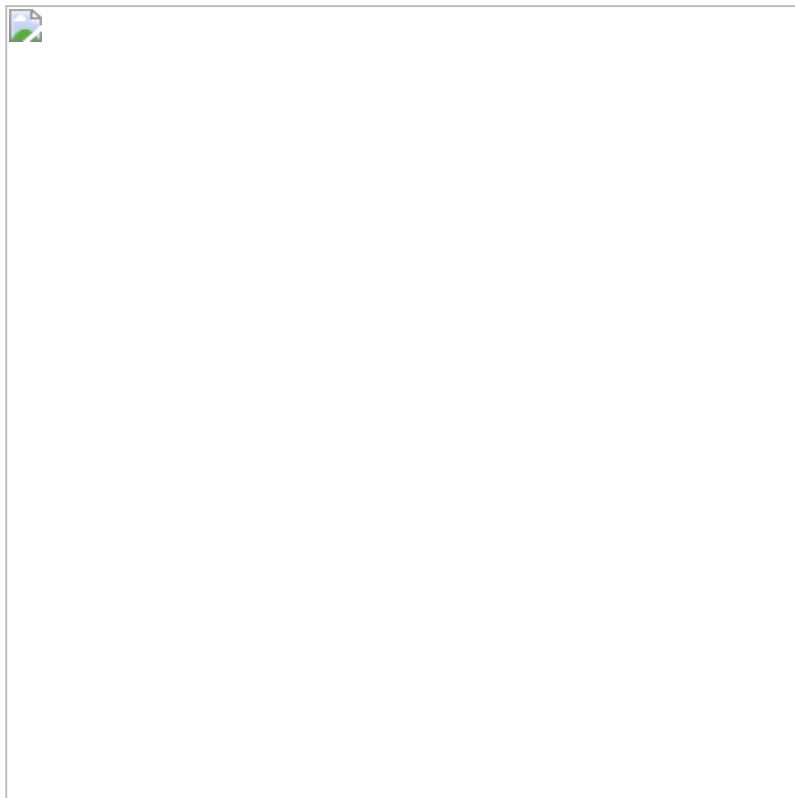
样式说明

系列颜色

设置组件柱状颜色，可添加多个。



图例样式



漏斗图

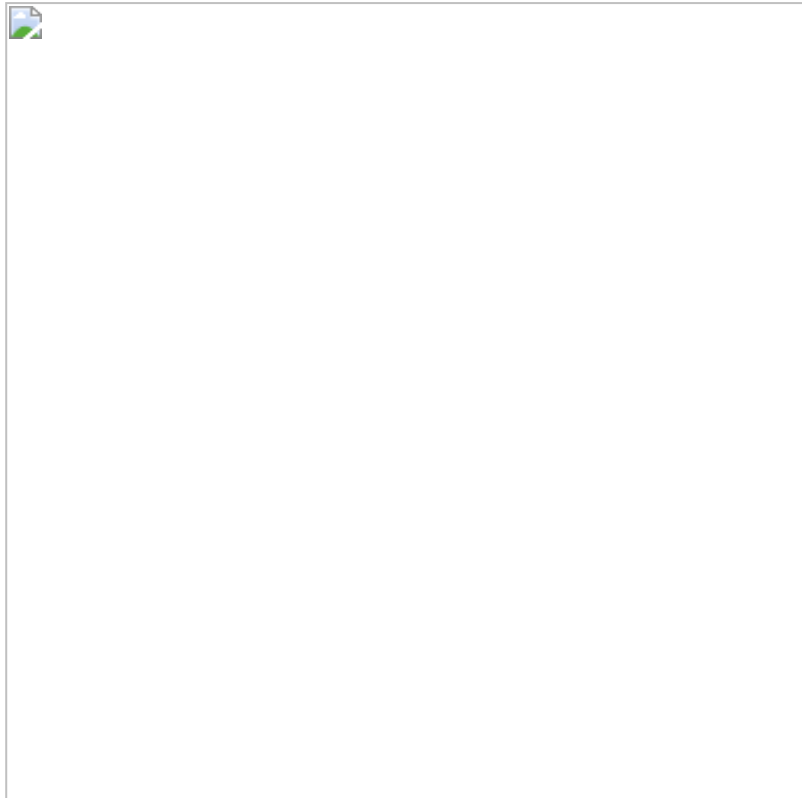
- 图例样式：可开启或关闭图例；
- 图例颜色：可设置图例的颜色；
- 图例水平位置：可设置图例在组件中的水平位置；
- 图例垂直位置：可设置图例在组件中的垂直位置；
- 图例分布：可设置图例分布方向。

标题样式



- 标题样式：可开启或关闭标题展示；
- 标题：可设置标题显示内容；
- 标题颜色：可设置标题文字颜色；
- 水平位置：可设置标题在组件中的水平位置；
- 垂直位置：可设置标题在组件中的垂直位置；
- 标题文字：可设置标题文字大小；
- 内边距：可设置标题在组件中的内边距。

图表边距

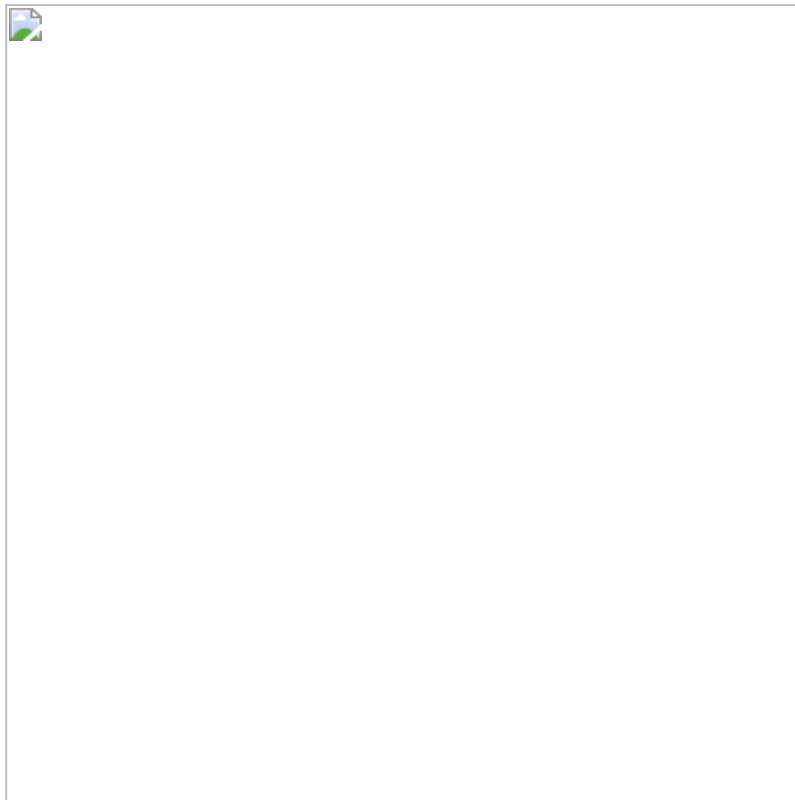


- 上边距：图标距离上方的边距；
- 右边距：图标距离右方的边距；
- 下边距：图标距离下方的边距；
- 左边距：图标距离左方的边距；

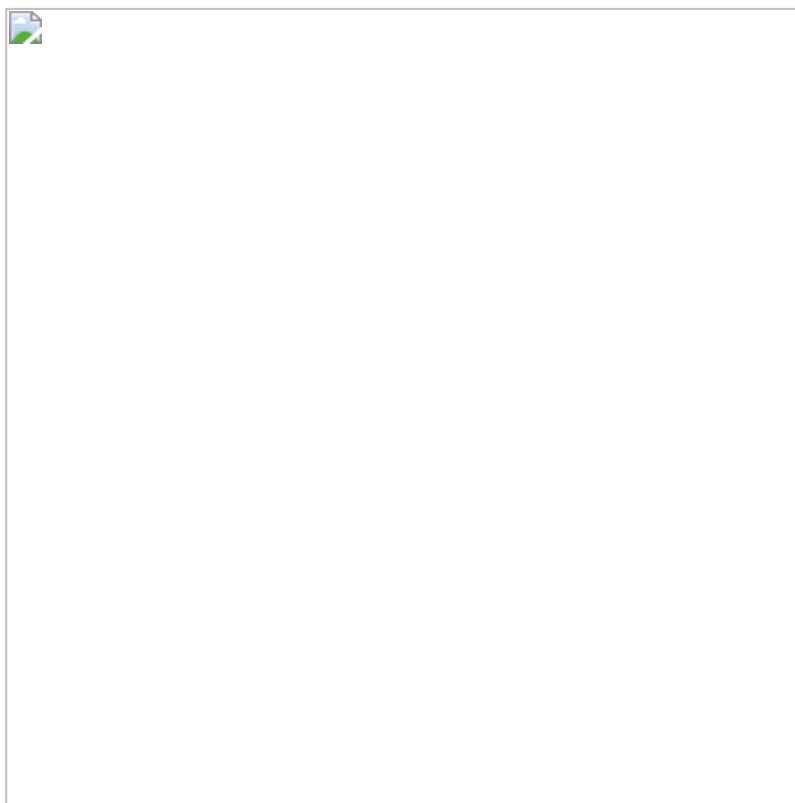
数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。

漏斗图



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

折线图

基本概念

- **折线图**，指一种通过有序连接数据点形成的图形，能够直观反映数据随时间或有序类别变化的连续性趋势，类型包含基础折线图，折线堆叠状图，堆叠区域图等，如下图所示：



属性说明



组件名称

设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

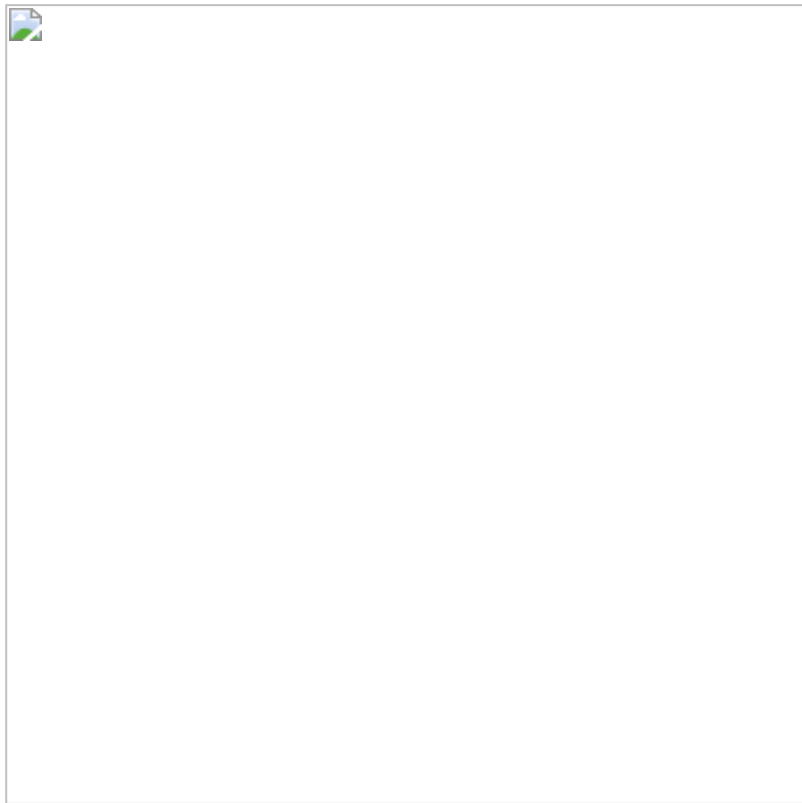
设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

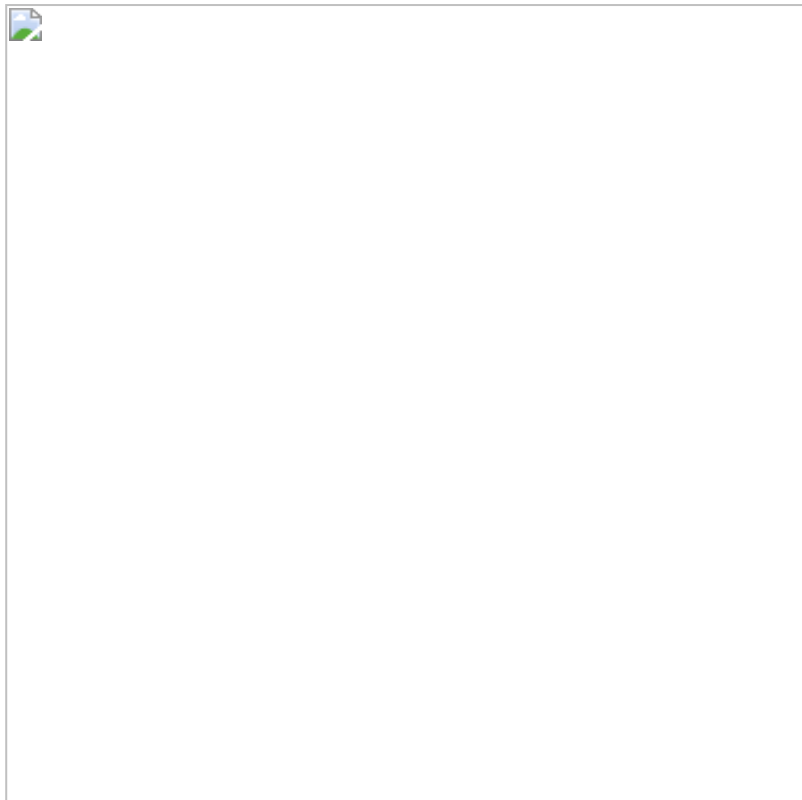
折线图

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

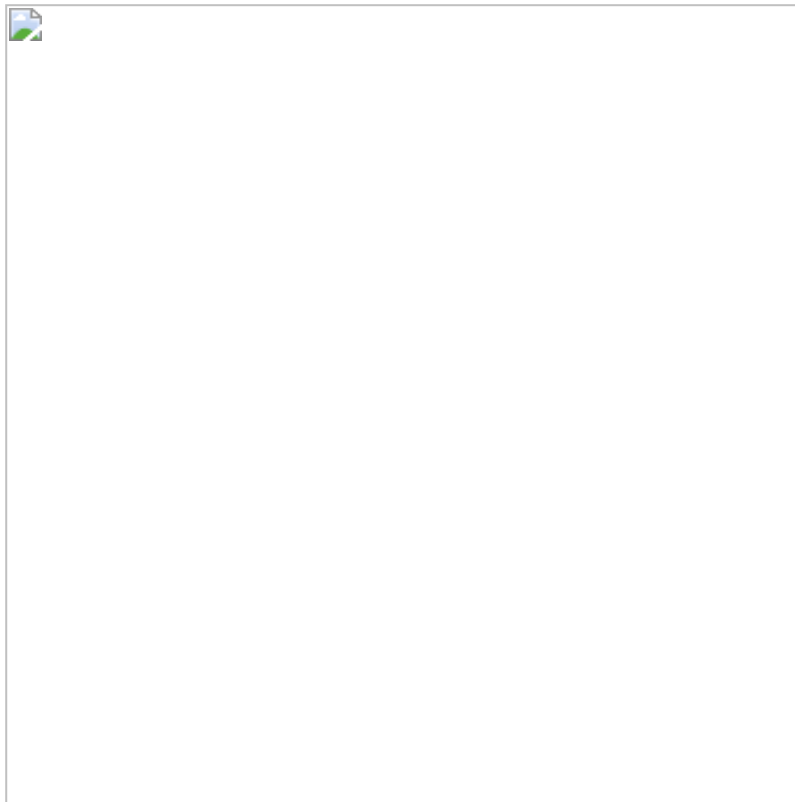
设置组件不透明度。



折线图

旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



- 填充方式：可选择背景图填充方式。



数据排序

数据排序：无序、正序、倒序。

无序：按照数据的输出次序展示。

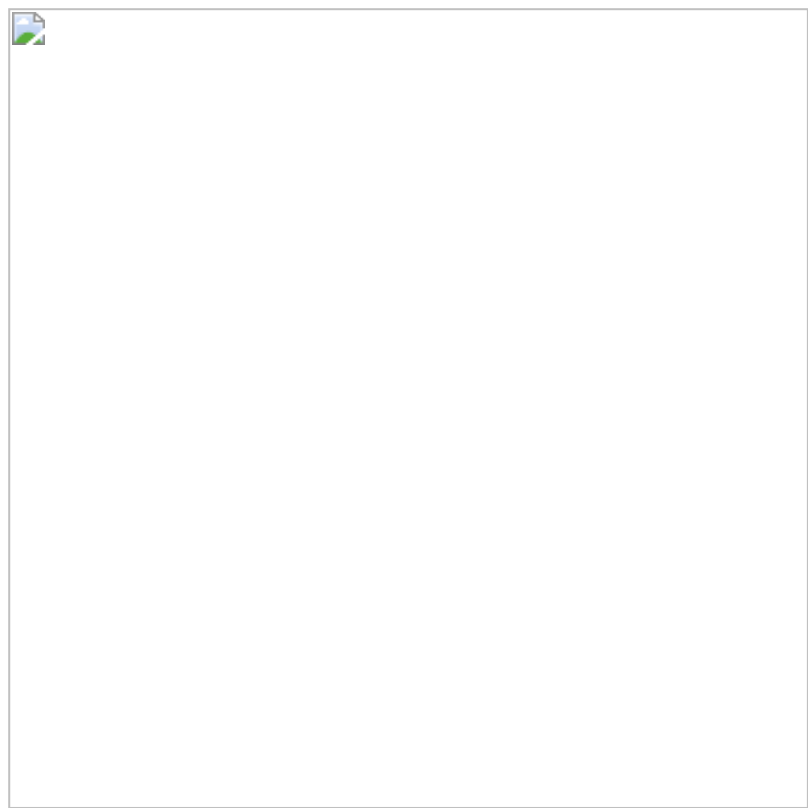
正序：从数据第一项到最后一项在图表中展示。

倒序：从数据最后一项到第一项在图表中展示。



条目数量

条目数量：展示图表的数据条目数量。



单独配色

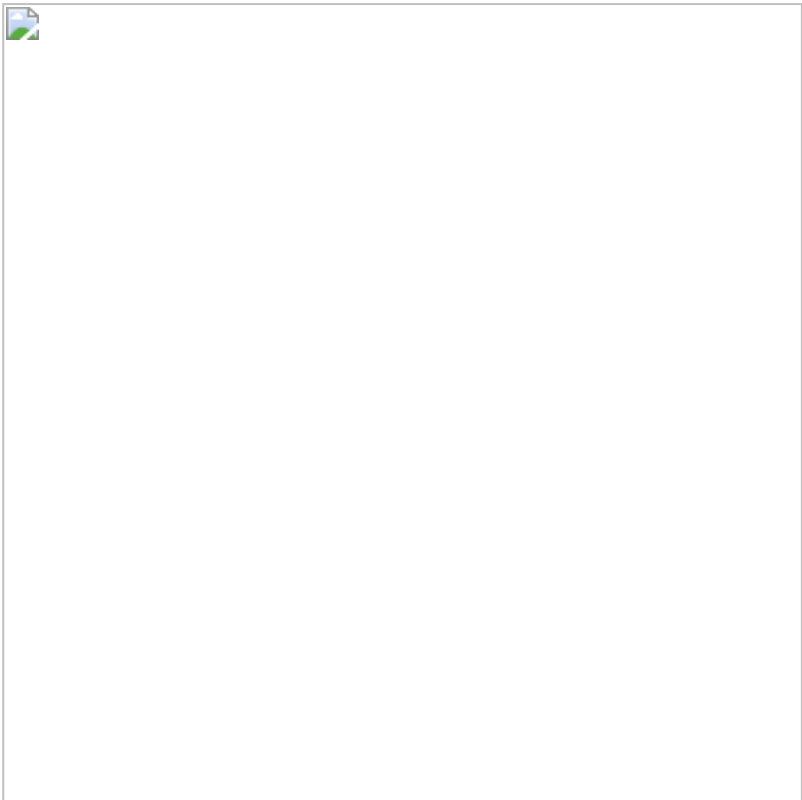
单独配色：通过设置数值区间，控制区间内数据的颜色。



样式说明

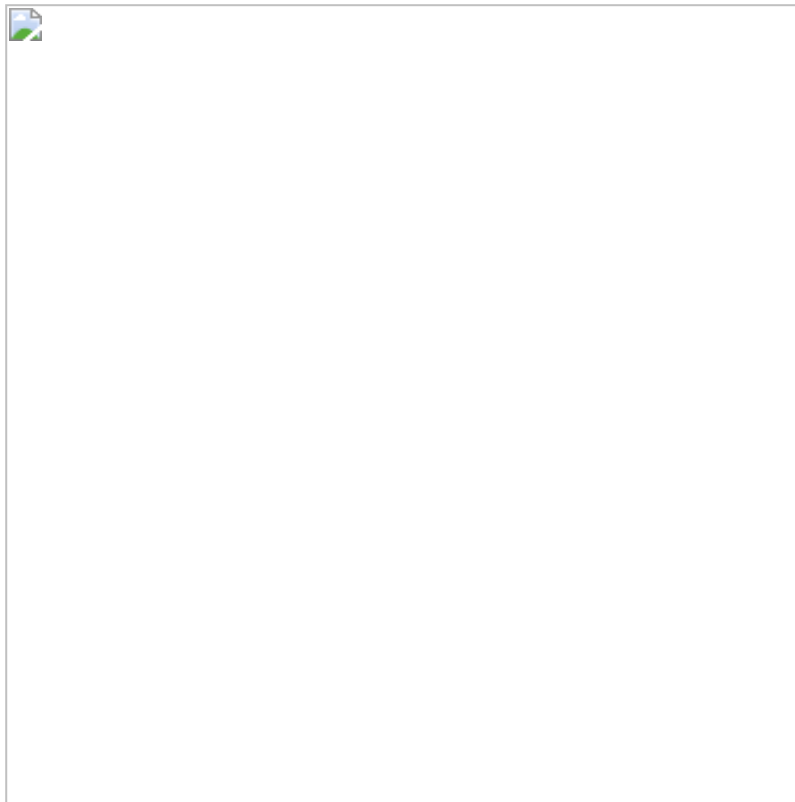
系列颜色

设置组件柱状颜色，可添加多个。



x轴样式

设置x轴线的颜色和文字的颜色，可以添加单位。



y轴样式

设置y轴线的颜色和文字的颜色，可以添加单位。



图例样式



- 图例样式：可开启或关闭图例；
- 图例颜色：可设置图例的颜色；
- 图例水平位置：可设置图例在组件中的水平位置；
- 图例垂直位置：可设置图例在组件中的垂直位置；
- 图例分布：可设置图例分布方向。

标题样式



- 标题样式：可开启或关闭标题展示；
- 标题：可设置标题显示内容；
- 标题颜色：可设置标题文字颜色；
- 水平位置：可设置标题在组件中的水平位置；
- 垂直位置：可设置标题在组件中的垂直位置；
- 标题文字：可设置标题文字大小；
- 内边距：可设置标题在组件中的内边距。

图表边距



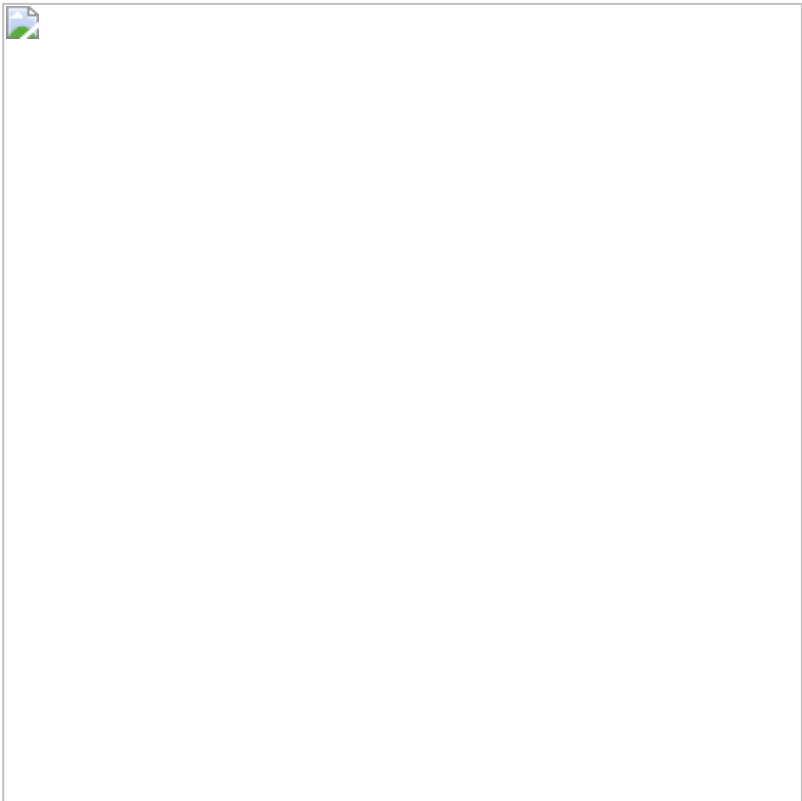
- 上边距：图标距离上方的边距；
- 右边距：图标距离右方的边距；
- 下边距：图标距离下方的边距；
- 左边距：图标距离左方的边距；

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

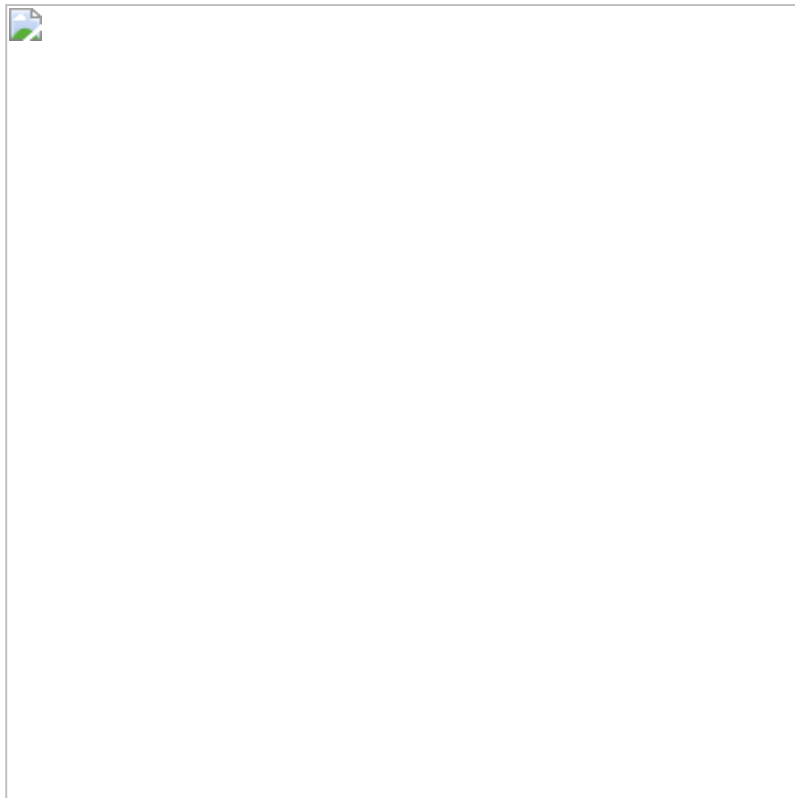
词云图

基本概念

- **词云图**，指一种基于文本数据的关键词可视化表达形式。如下图所示：

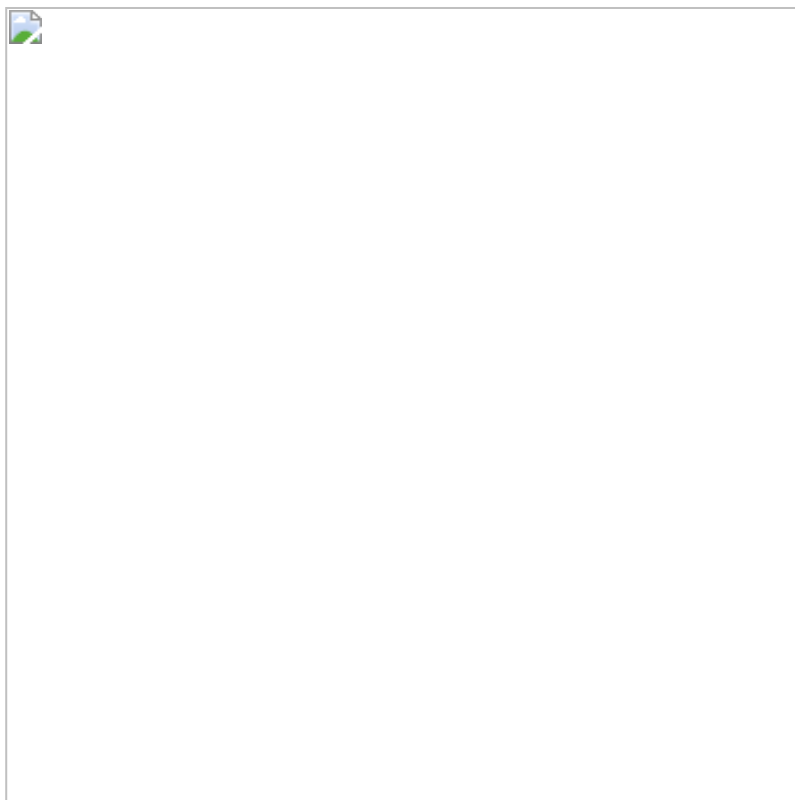


属性说明



组件名称

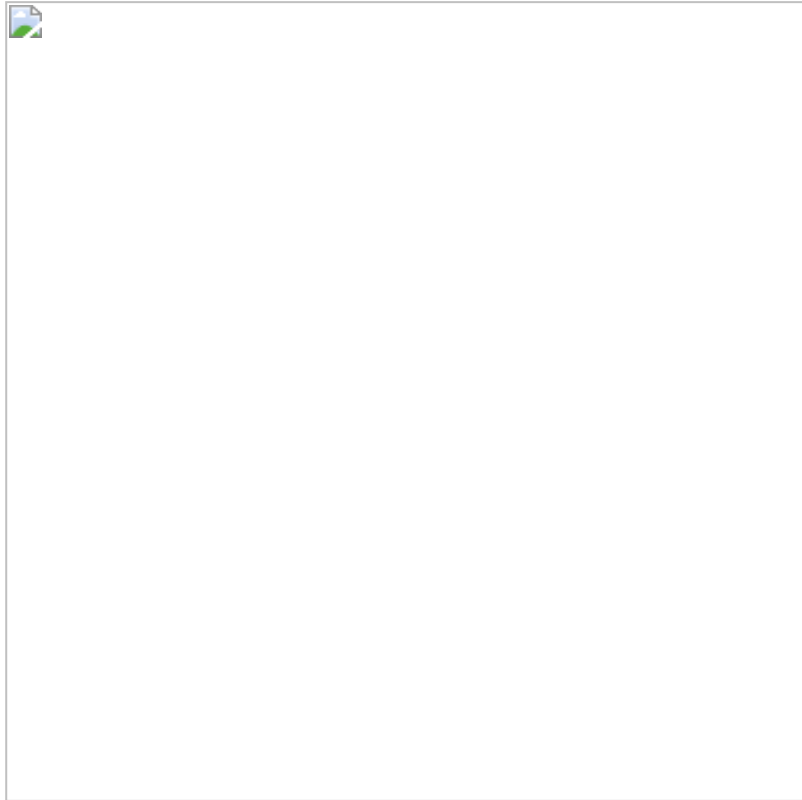
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

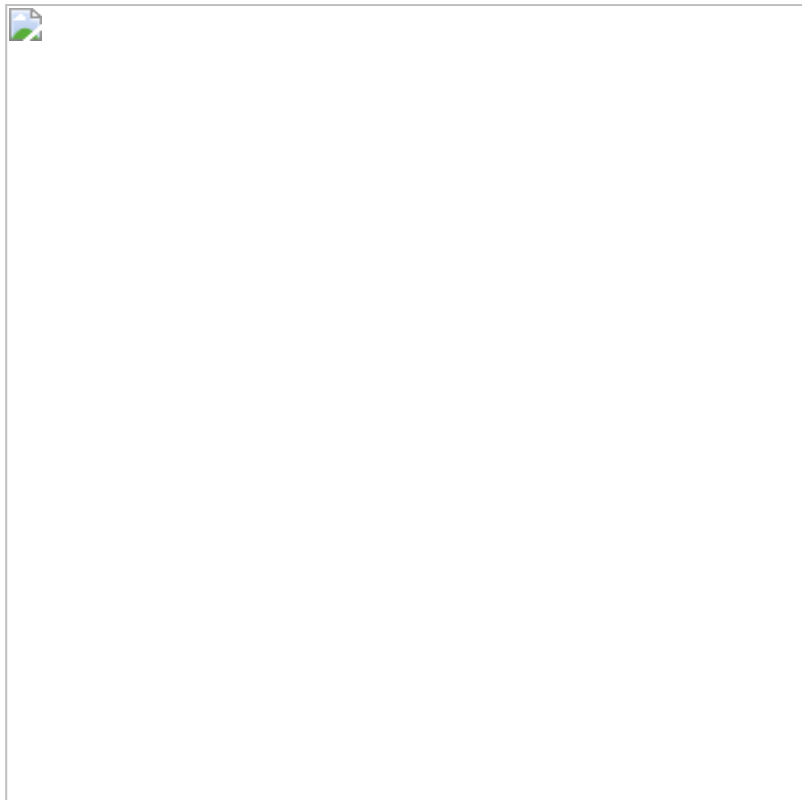
词云图

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



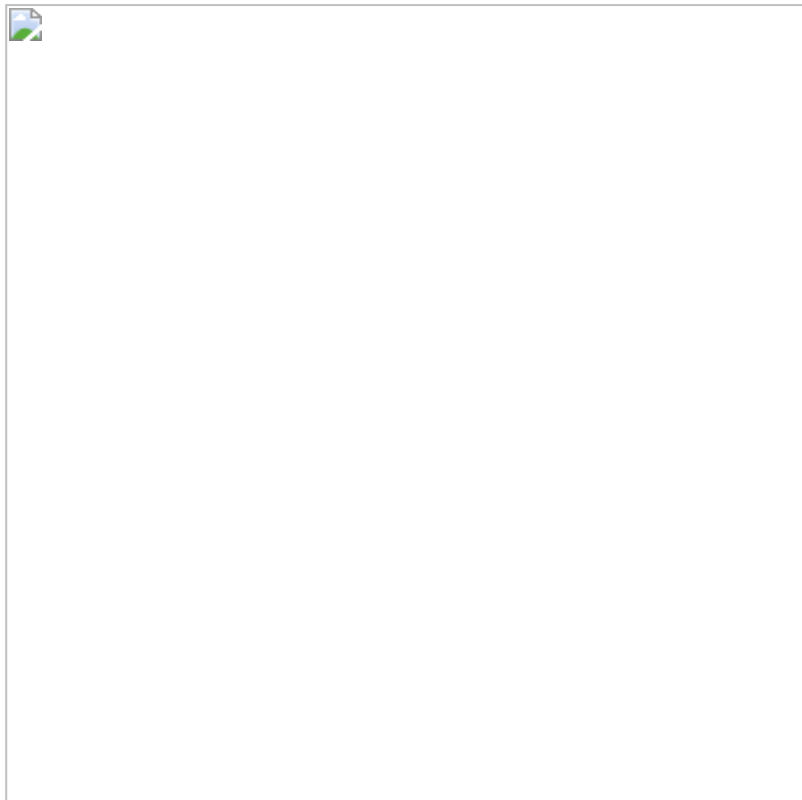
不透明度

设置组件不透明度。



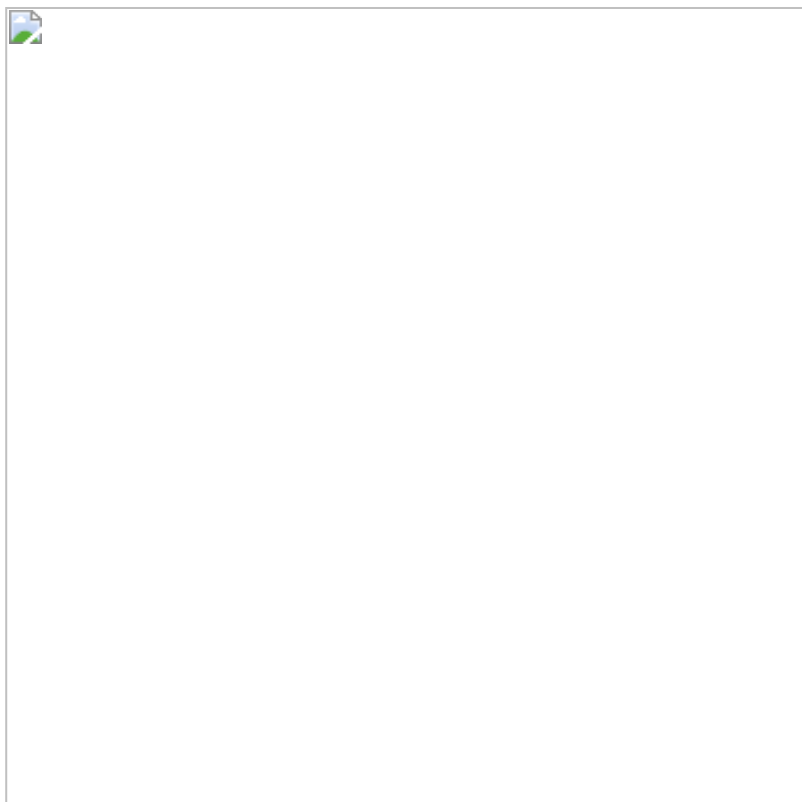
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

词云图

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



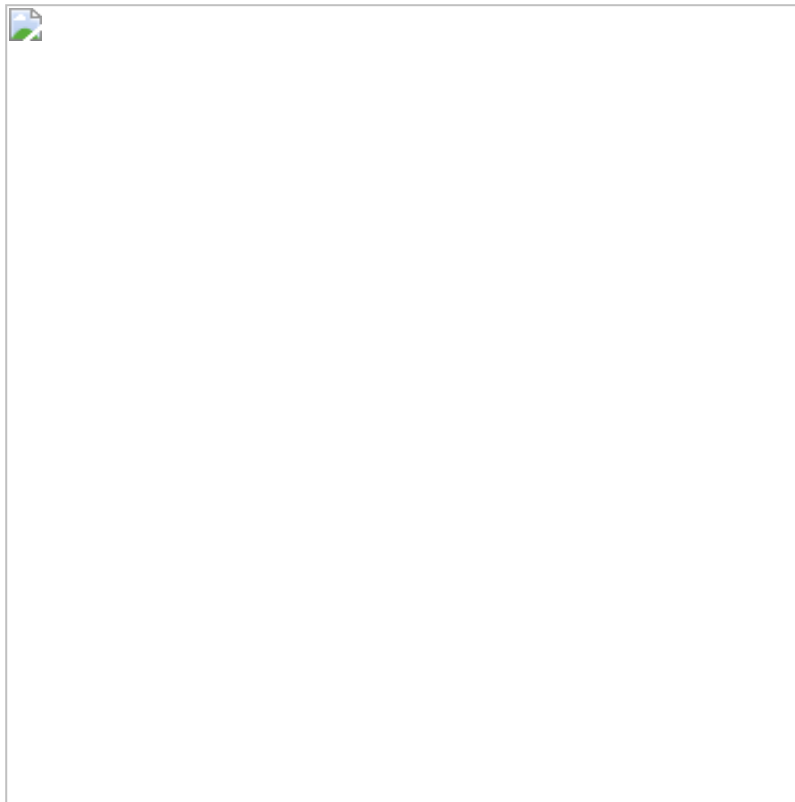
- 填充方式：可选择背景图填充方式。



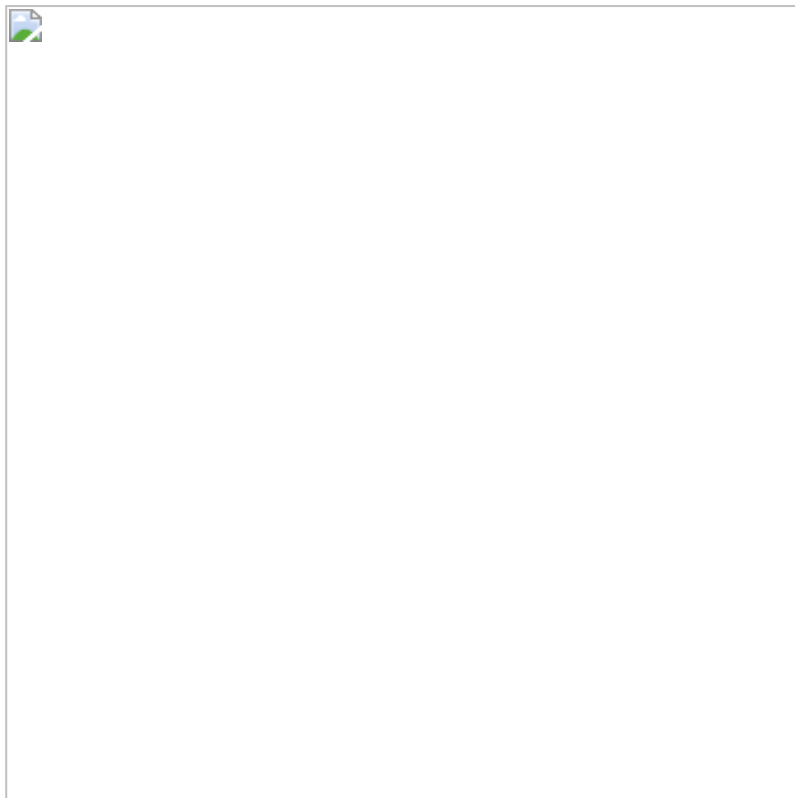
样式说明

系列颜色

设置图表中文字颜色，下拉选择。

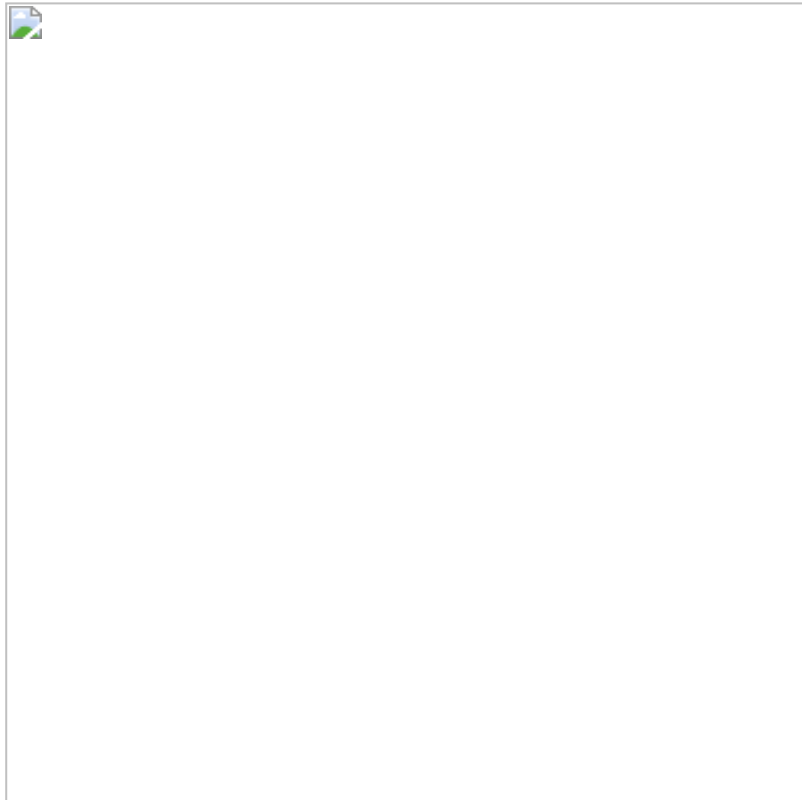


标题样式



- 标题样式：可开启或关闭标题展示；
- 标题：可设置标题显示内容；
- 标题颜色：可设置标题文字颜色；
- 水平位置：可设置标题在组件中的水平位置；
- 垂直位置：可设置标题在组件中的垂直位置；
- 标题文字：可设置标题文字大小；
- 内边距：可设置标题在组件中的内边距。

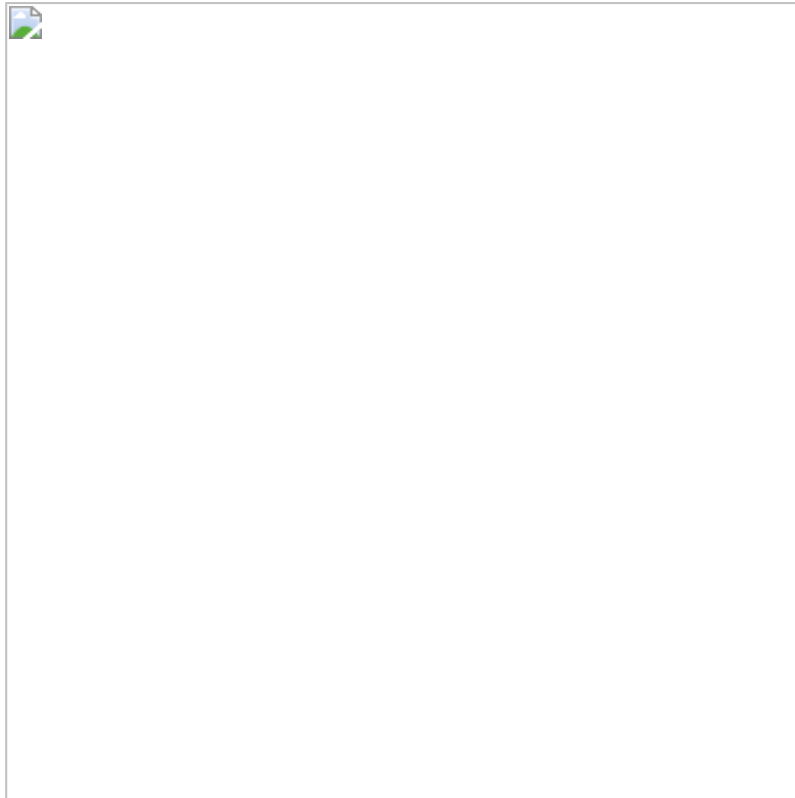
图表边距



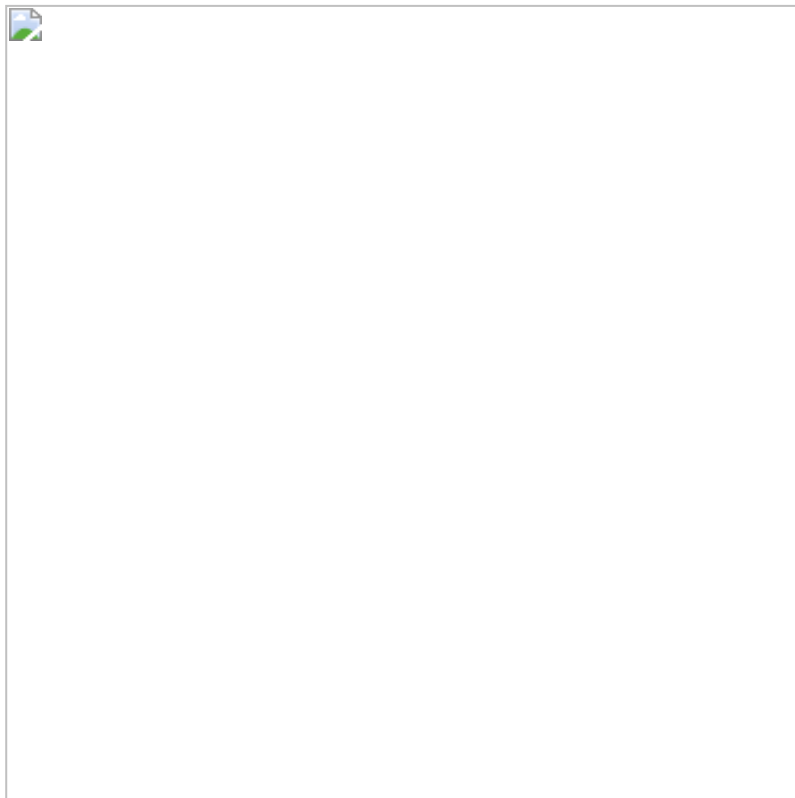
- 上边距：图标距离上方的边距；
- 右边距：图标距离右方的边距；
- 下边距：图标距离下方的边距；
- 左边距：图标距离左方的边距；

数据说明

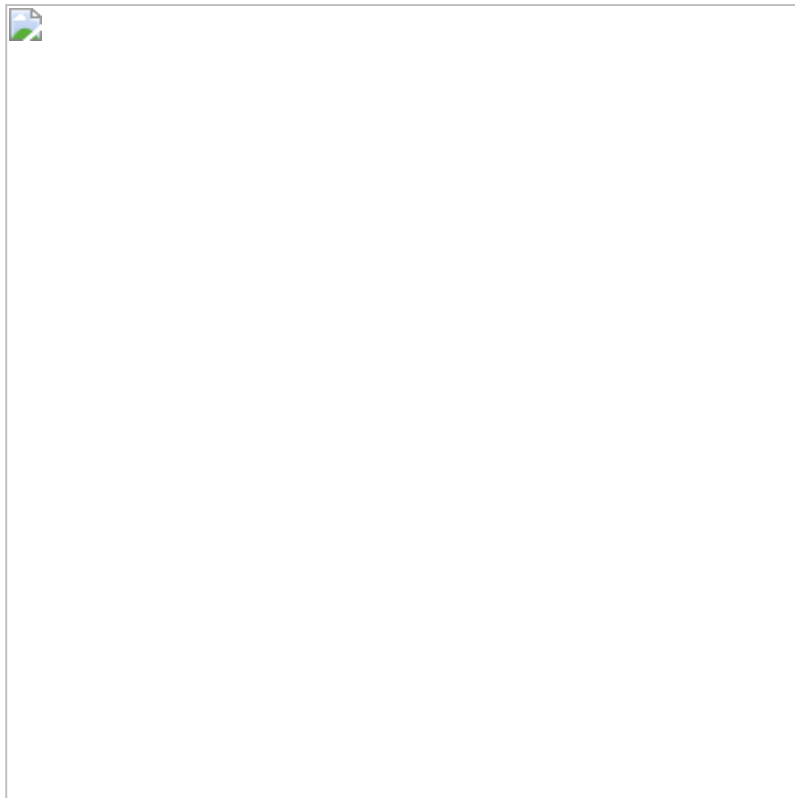
数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：

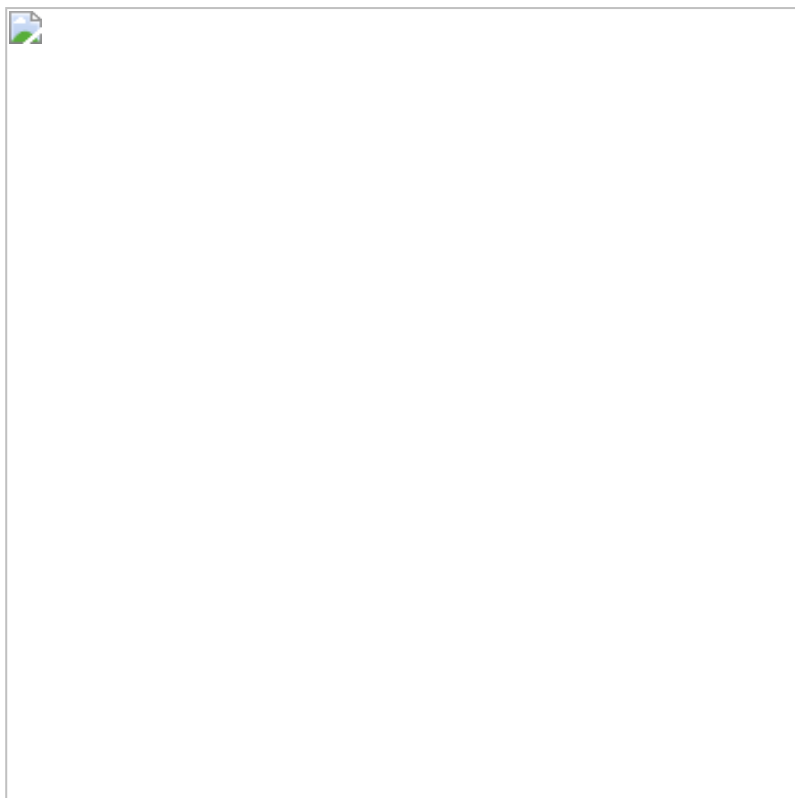


交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明

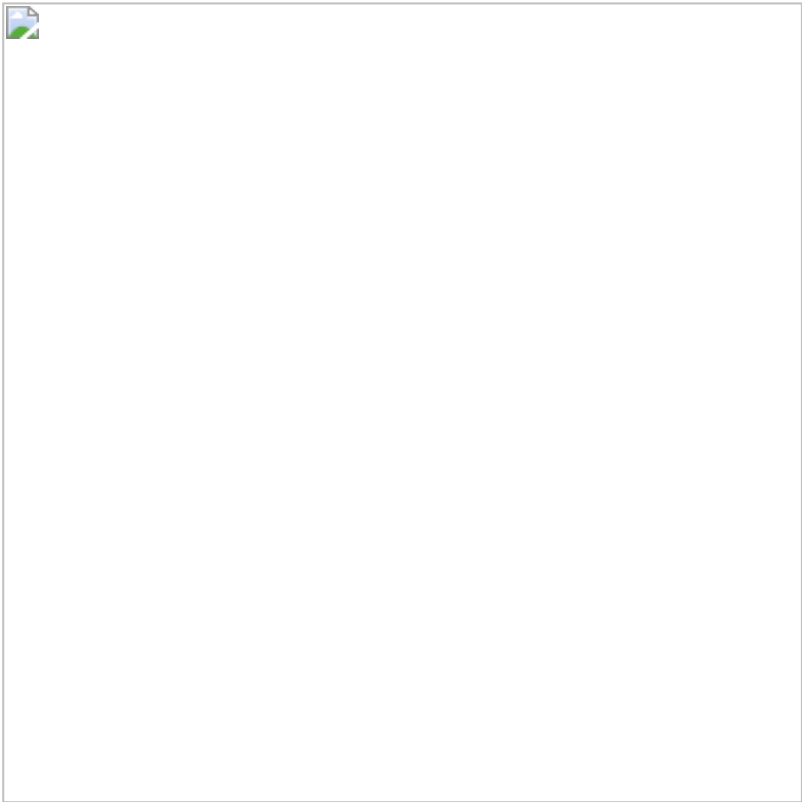


- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

饼状图

基本概念

- **饼状图**，指以圆形为基底，通过划分不同扇形面积展示数据各部分占整体比例的统计图表，其核心功能是直观呈现分类数据在总量中的相对关，常用于结构分析（如消费结构、人口构成等。类型包含基础饼状图，基础环形图图，南丁格尔玫瑰、占比饼图等，如下图所示：

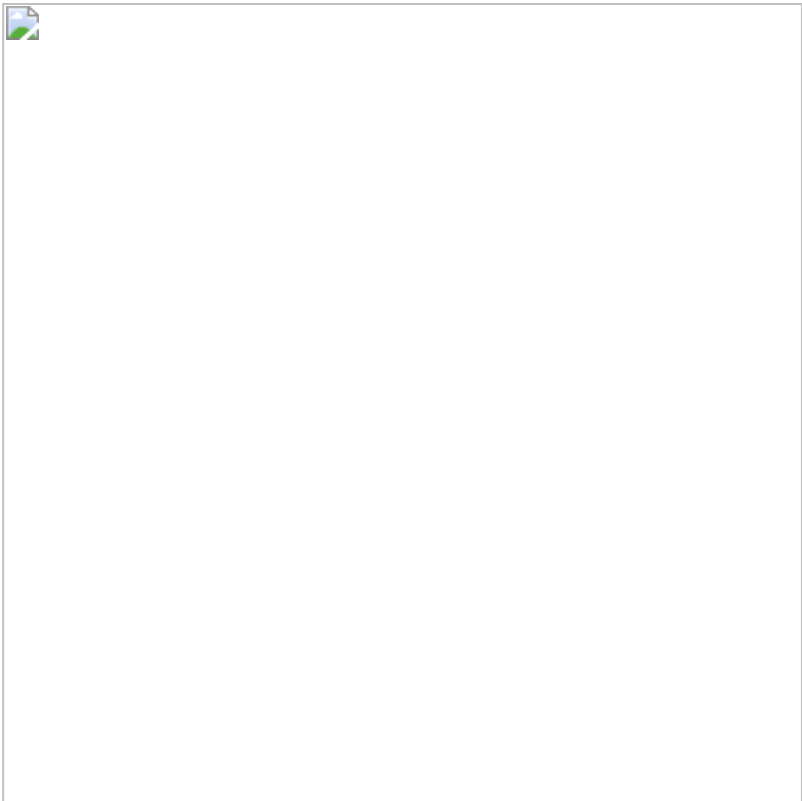


属性说明



组件名称

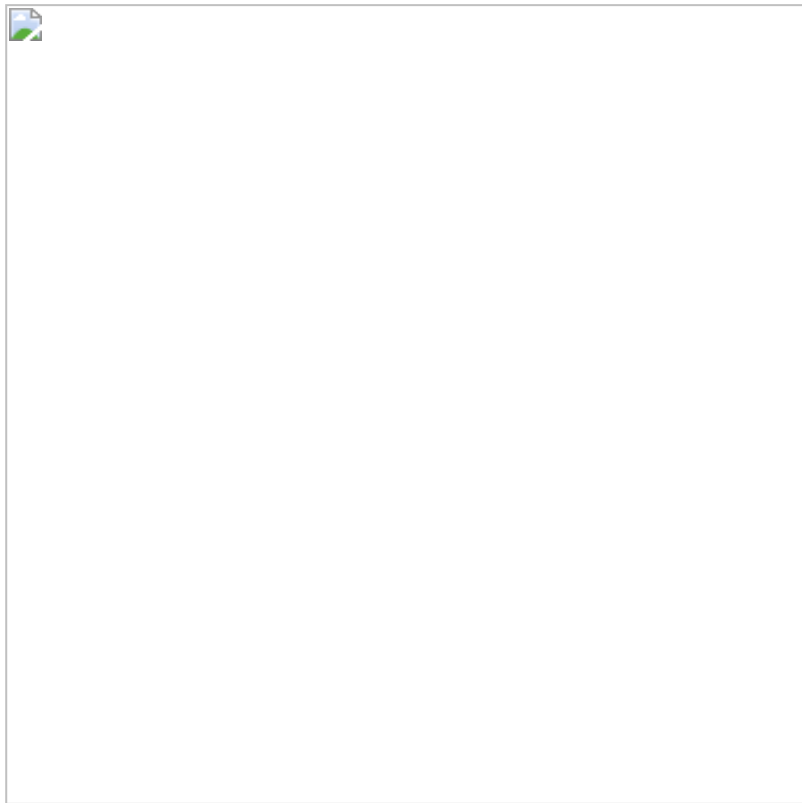
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

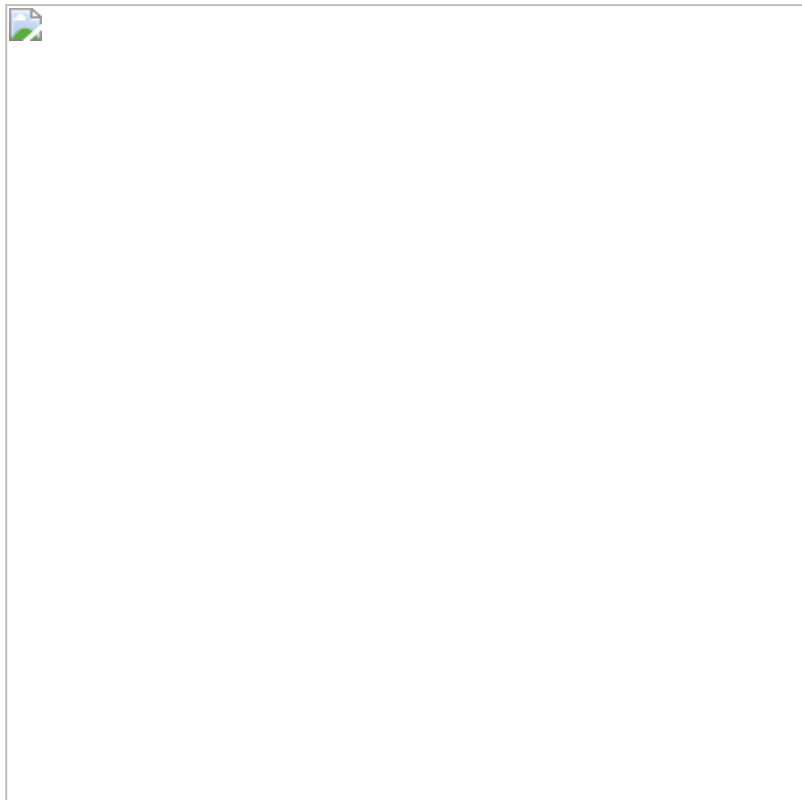
饼状图

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

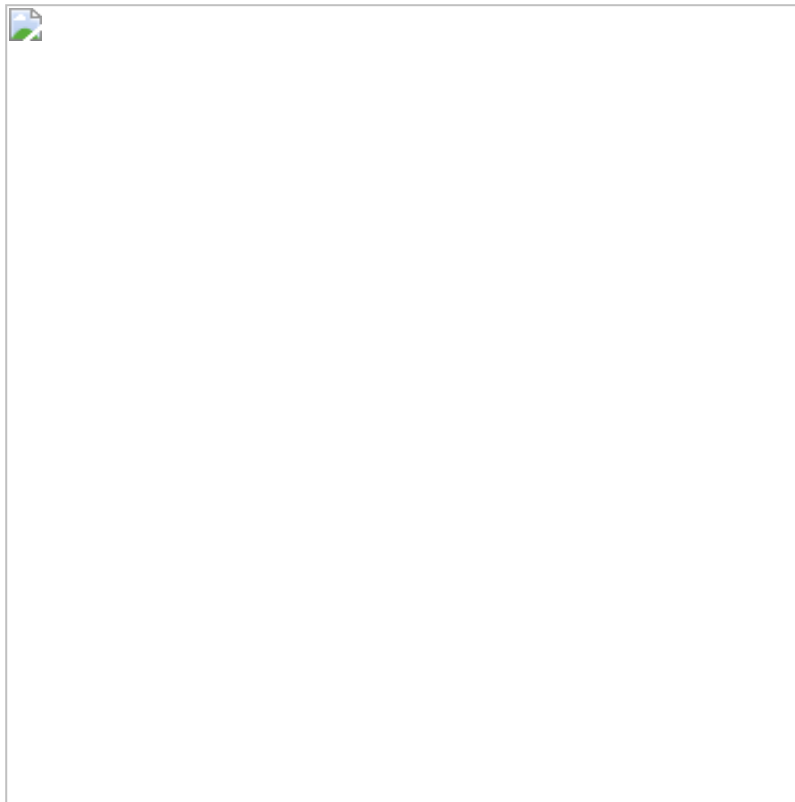
设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



饼状图

不透明度

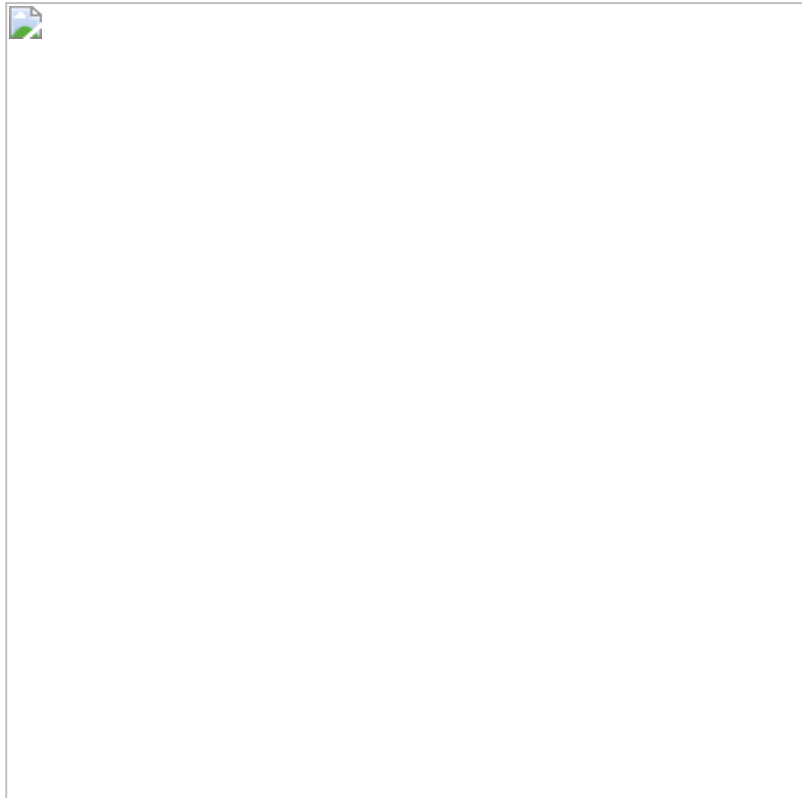
设置组件不透明度。



旋转

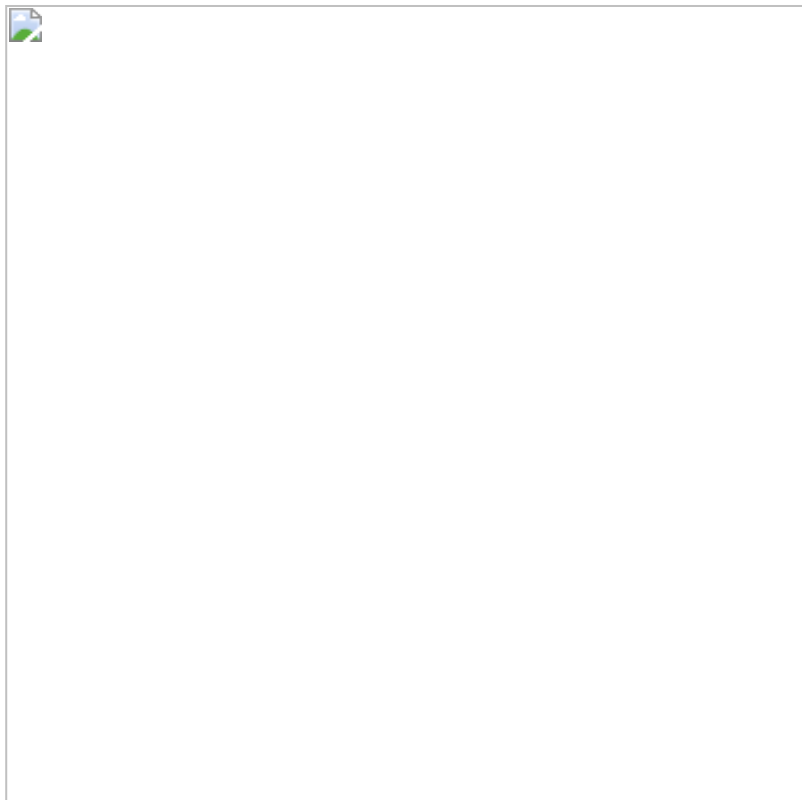
设置组件在图层中的旋转角度。

饼状图



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

饼状图

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



- 填充方式：可选择背景图填充方式。



样式说明

系列颜色

设置组件饼图颜色，可添加多个。



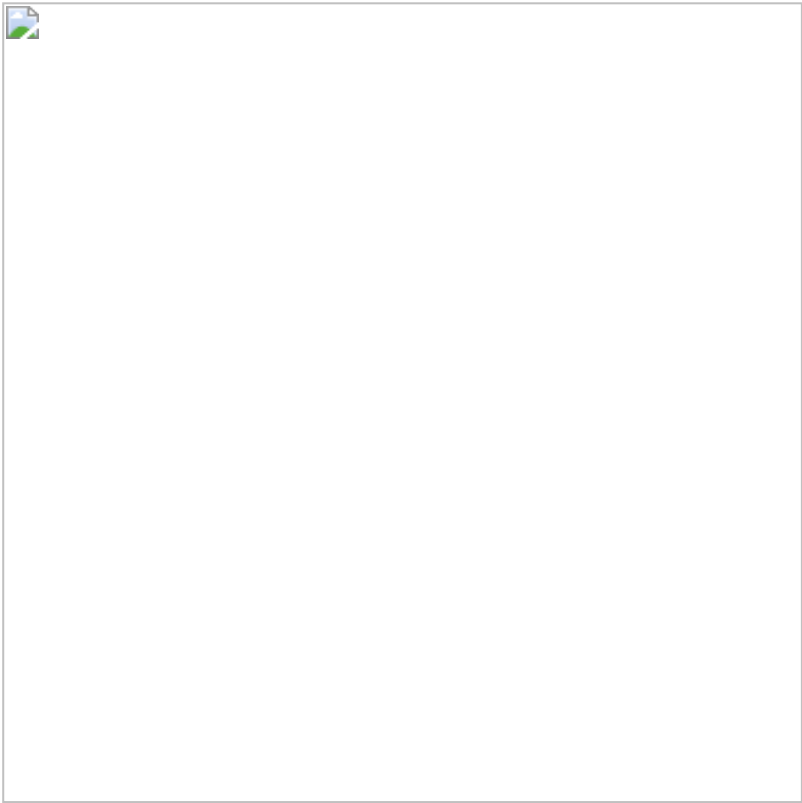
图例样式



饼状图

- 图例样式：可开启或关闭图例；
- 图例颜色：可设置图例的颜色；
- 图例水平位置：可设置图例在组件中的水平位置；
- 图例垂直位置：可设置图例在组件中的垂直位置；
- 图例分布：可设置图例分布方向。

标题样式



- 标题样式：可开启或关闭标题展示。
- 标题：可设置标题显示内容。
- 水平位置：可设置标题在组件中的水平位置。
- 垂直位置：可设置标题在组件中的垂直位置。
- 内边距：可设置标题在组件中的内边距。
- 标题颜色：可设置标题文字颜色。
- 标题文字：可设置标题文字大小。

标签样式

饼状图



- 标签颜色：可设置饼图标签不同的颜色；
- 标签类型：可设置饼图标签不同的显示类型。

图表边距



- 上边距：图标距离上方的边距；
- 右边距：图标距离右方的边距；
- 下边距：图标距离下方的边距；

- 左边距：图标距离左方的边距；

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

雷达图

基本概念

- **雷达图**，指以中心点为基准向外辐射多条轴线，通过连接各轴线上的数据点形成不规则多边形，用于可视化多维数据（4维以上）的图表工具，也称蜘蛛图、极坐标图或星状图，其形态类似雷达或蜘蛛网。如下图所示：

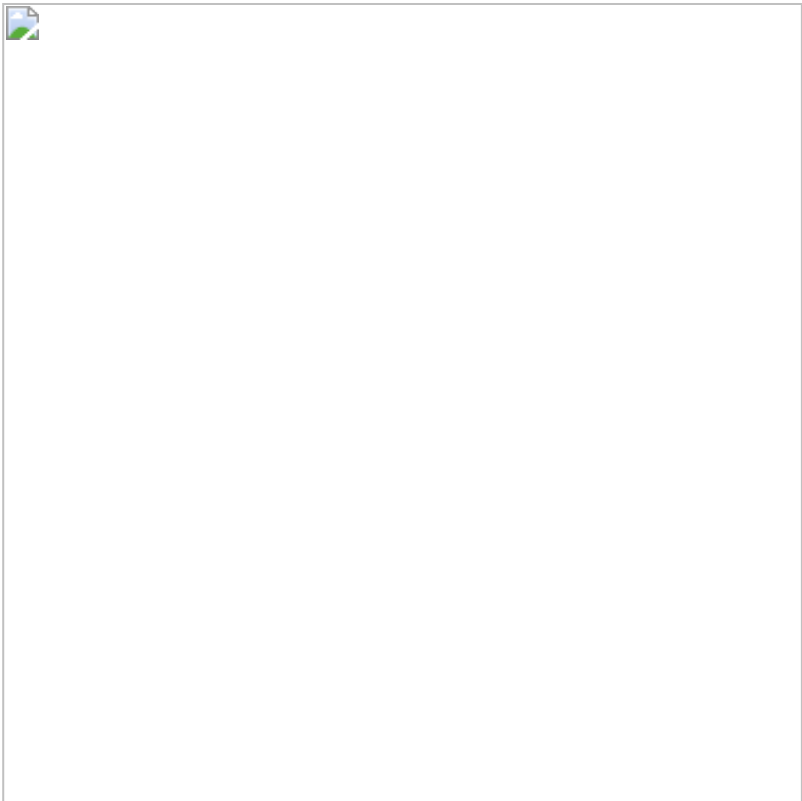


属性说明



组件名称

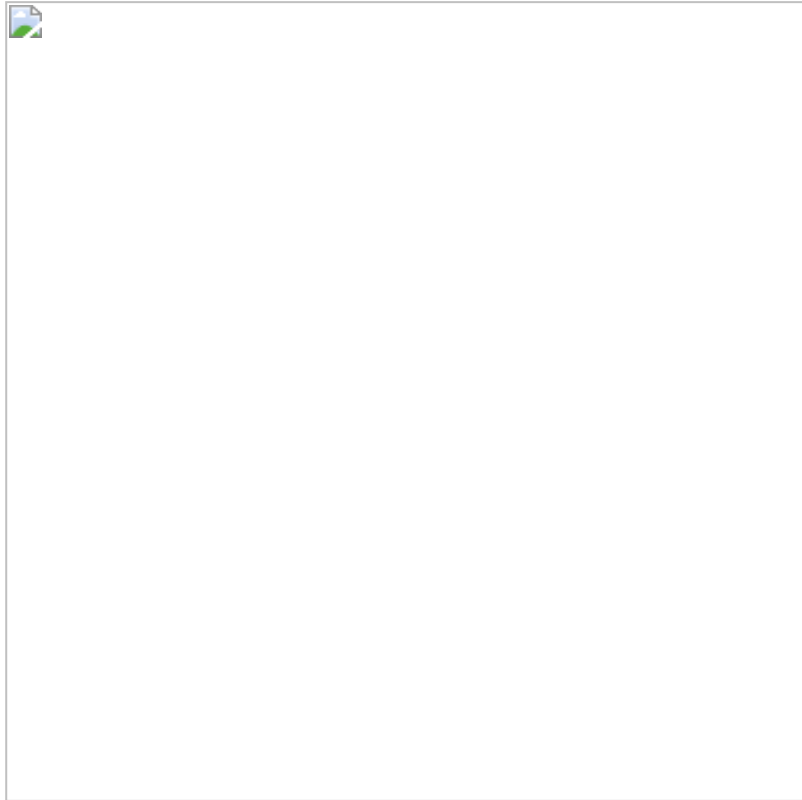
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

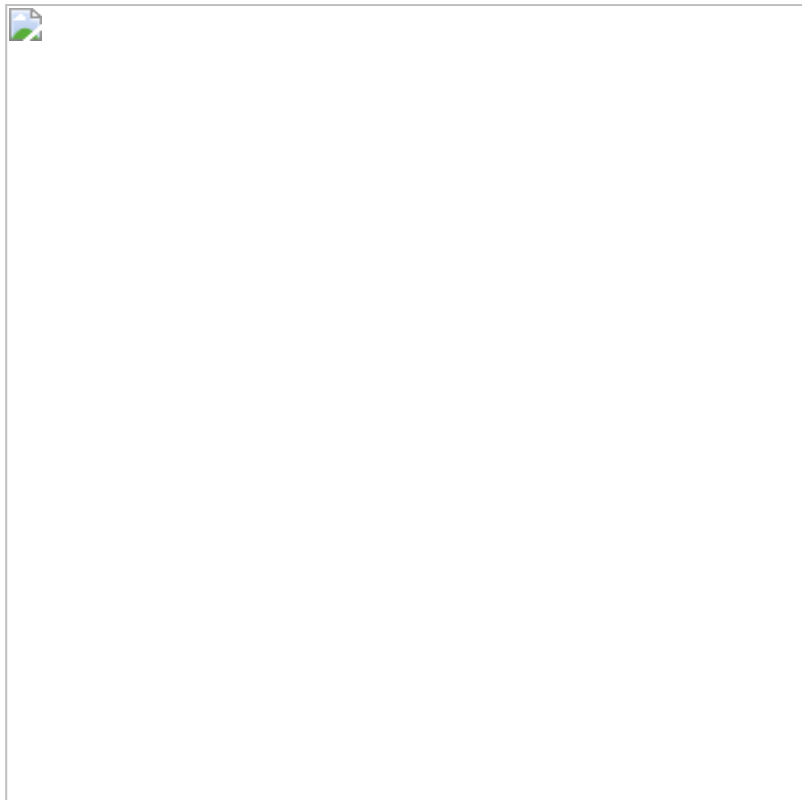
雷达图

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



雷达图

不透明度

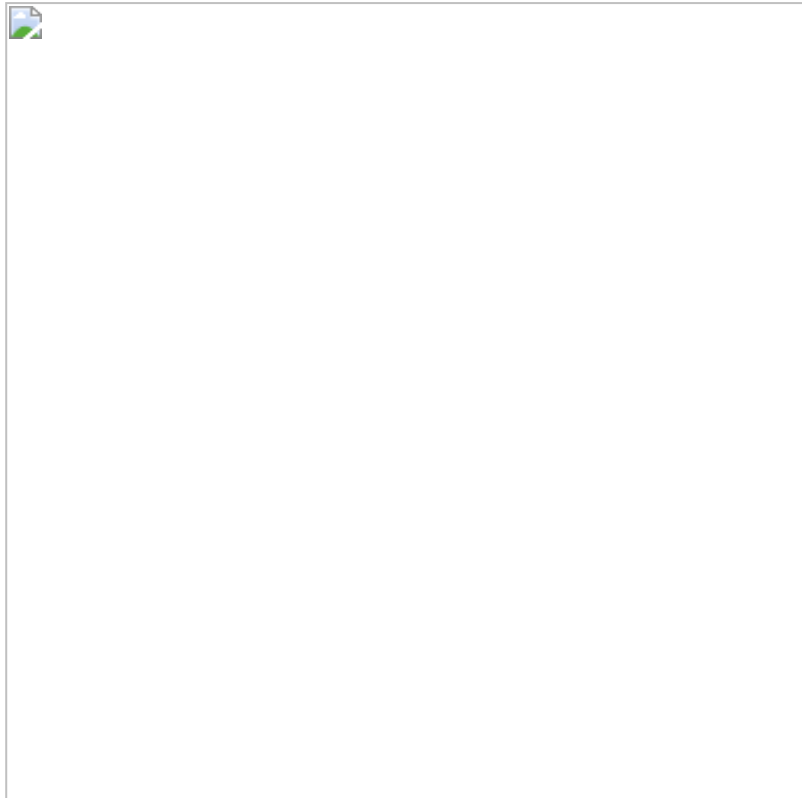
设置组件不透明度。



旋转

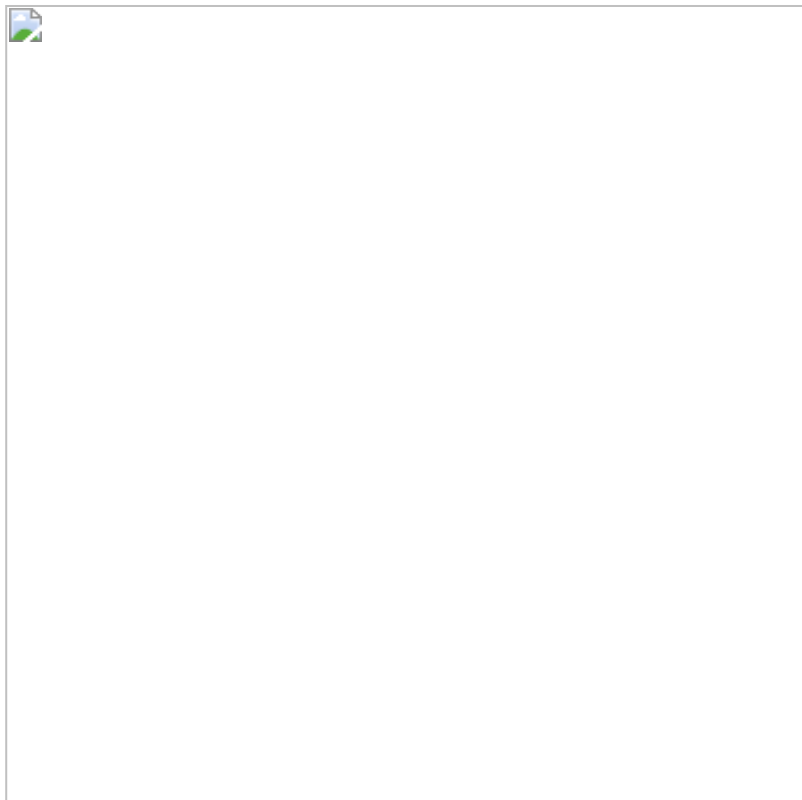
设置组件在图层中的旋转角度。

雷达图



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

雷达图

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



- 填充方式：可选择背景图填充方式。



样式说明

系列颜色

设置组件柱状颜色，可添加多个。



图例样式



雷达图

- 图例样式：可开启或关闭图例；
- 图例颜色：可设置图例的颜色；
- 图例水平位置：可设置图例在组件中的水平位置；
- 图例垂直位置：可设置图例在组件中的垂直位置；
- 图例分布：可设置图例分布方向。

标题样式



- 标题样式：可开启或关闭标题展示；
- 标题：可设置标题显示内容；
- 标题颜色：可设置标题文字颜色；
- 水平位置：可设置标题在组件中的水平位置；
- 垂直位置：可设置标题在组件中的垂直位置；
- 标题文字：可设置标题文字大小；
- 内边距：可设置标题在组件中的内边距。

图表边距



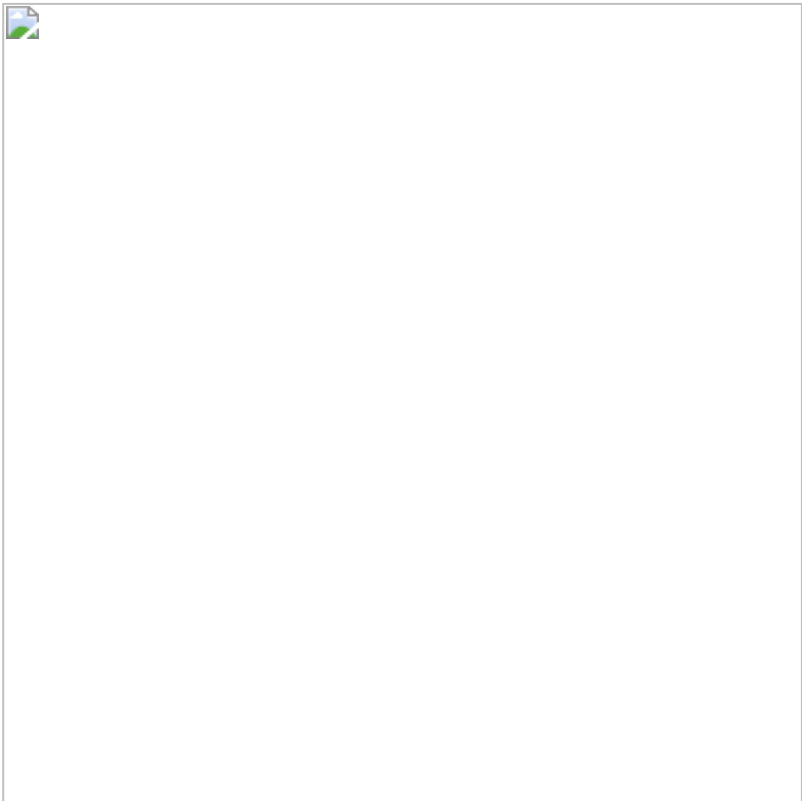
- 上边距：图标距离上方的边距；
- 右边距：图标距离右方的边距；
- 下边距：图标距离下方的边距；
- 左边距：图标距离左方的边距；

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

桑基图

基本概念

- **桑基图**，指一种以分支宽度表示数据流量的特殊流程图，主要用于可视化多阶段数据流向或能量/资源分配关系，其核心特征是遵循“能量守恒”原则，即输入与输出的总数值保持恒定。如下图所示：

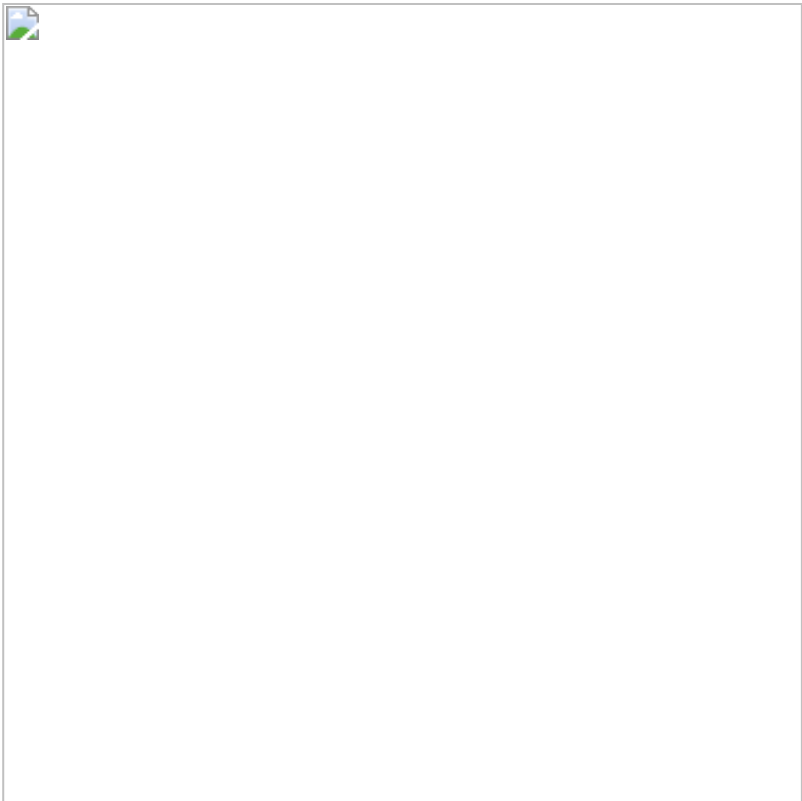


属性说明



组件名称

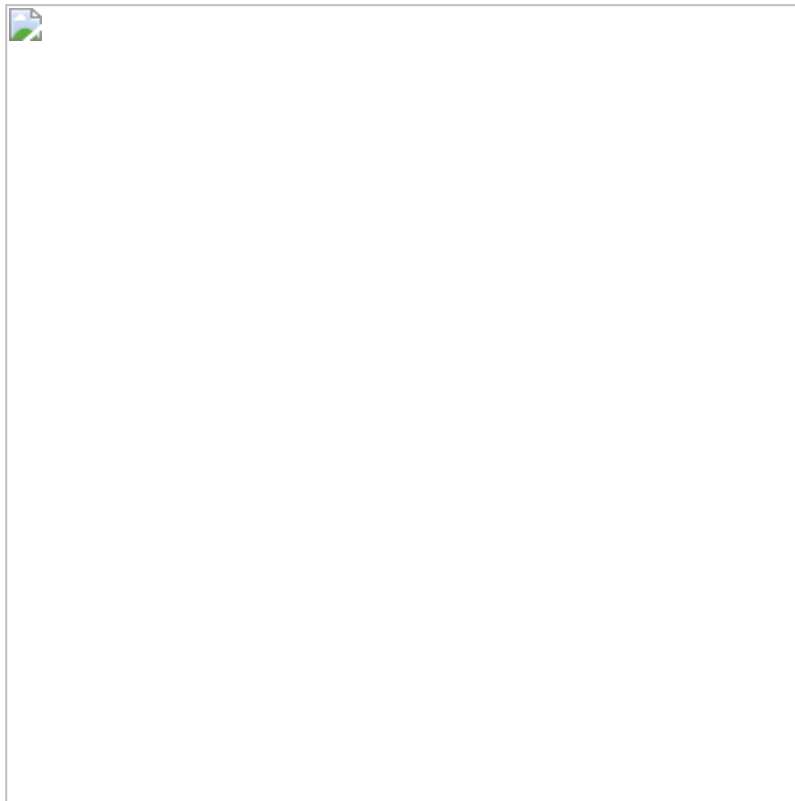
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

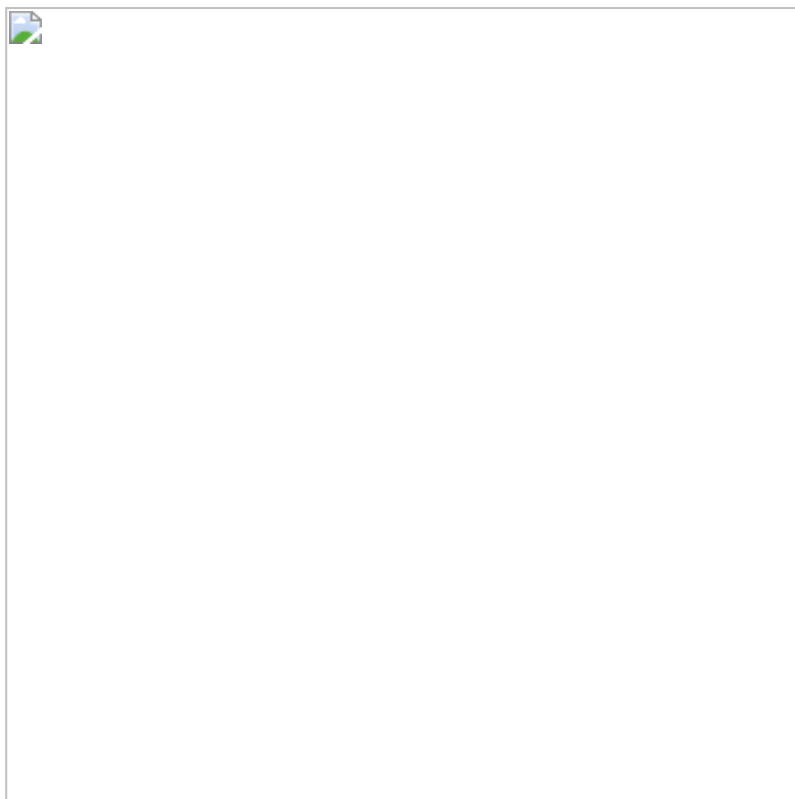
桑基图

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



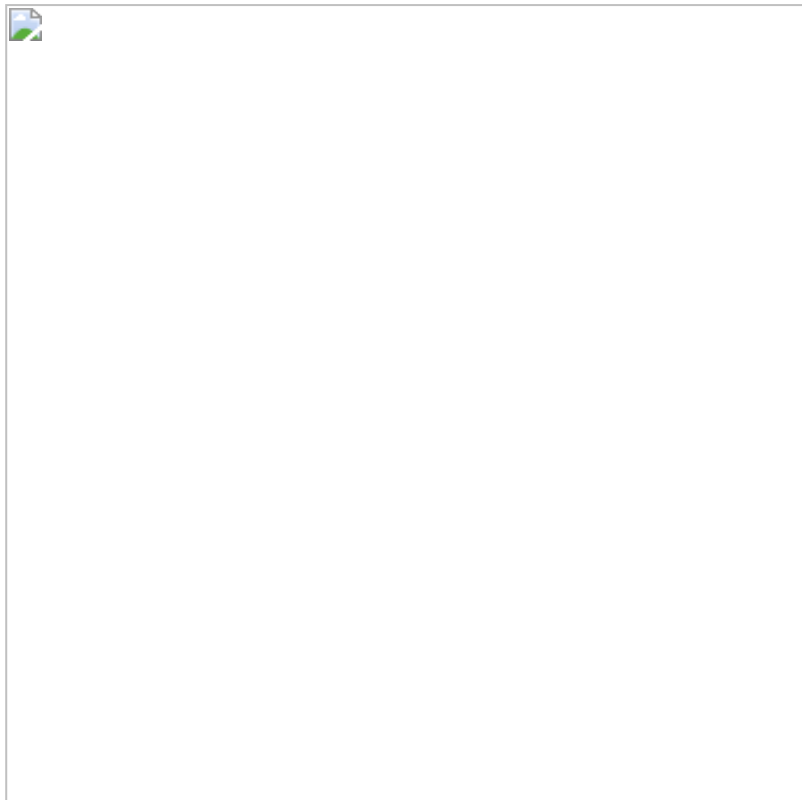
不透明度

设置组件不透明度。



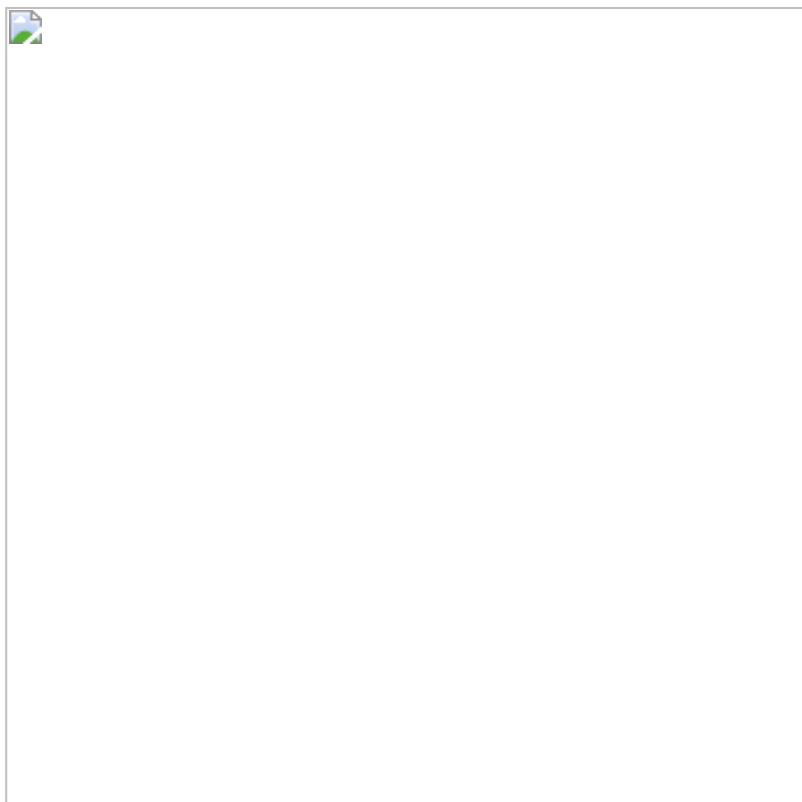
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



背景颜色

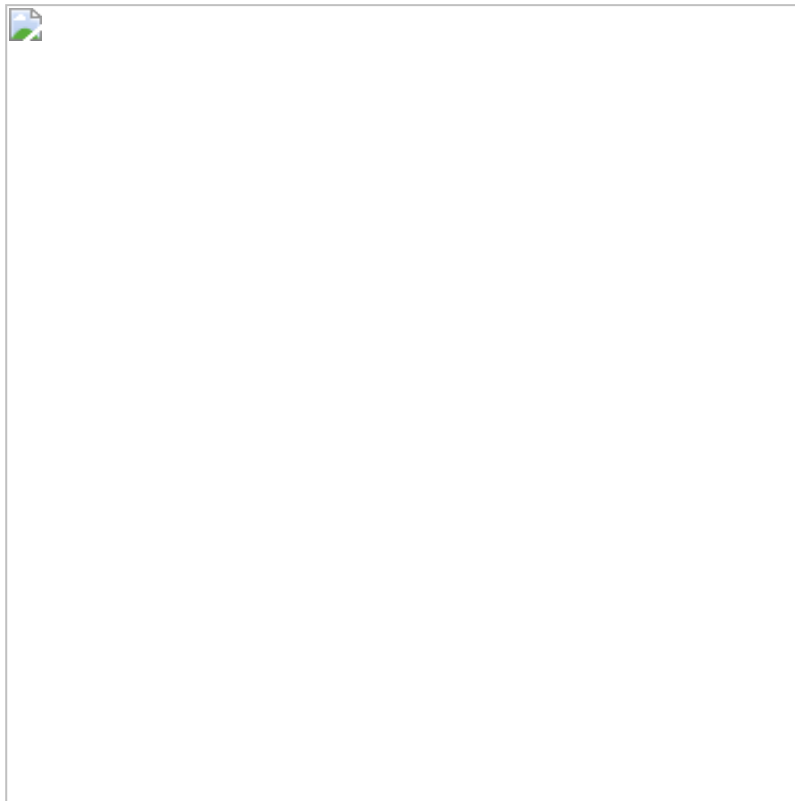
设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



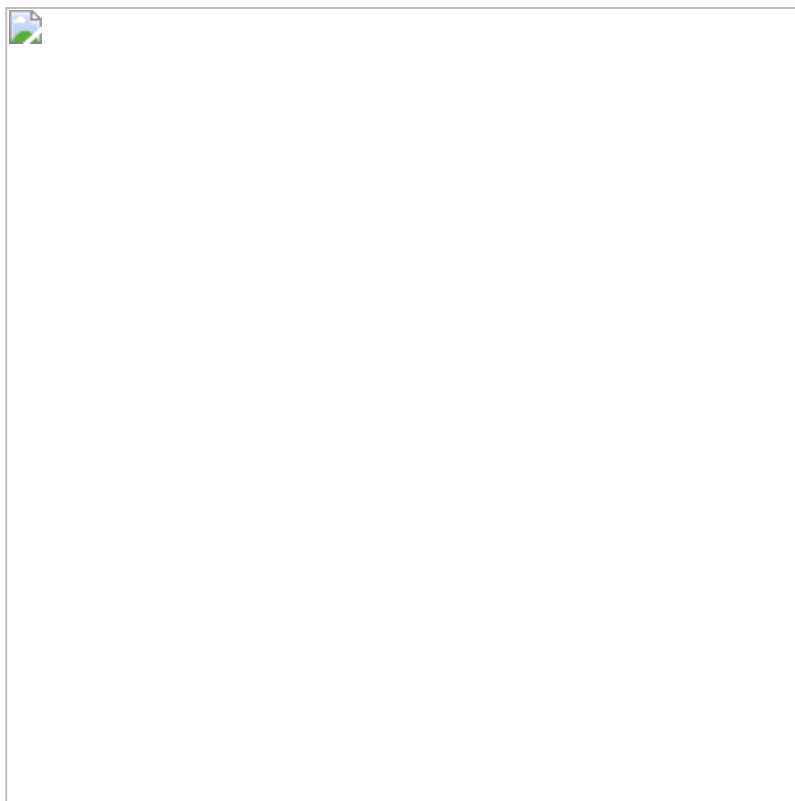
背景图片

桑基图

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



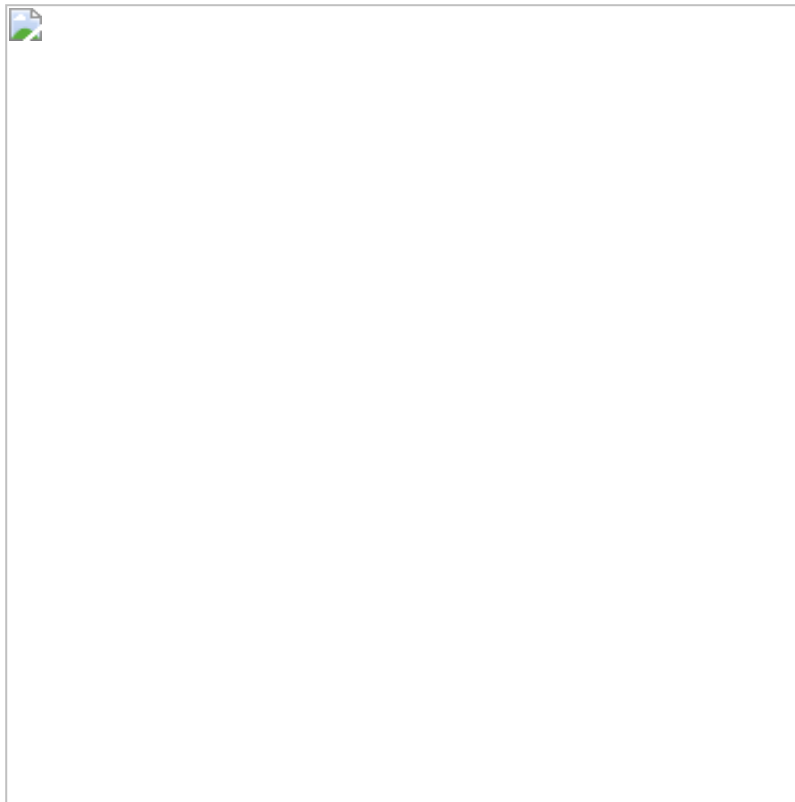
- 填充方式：可选择背景图填充方式。



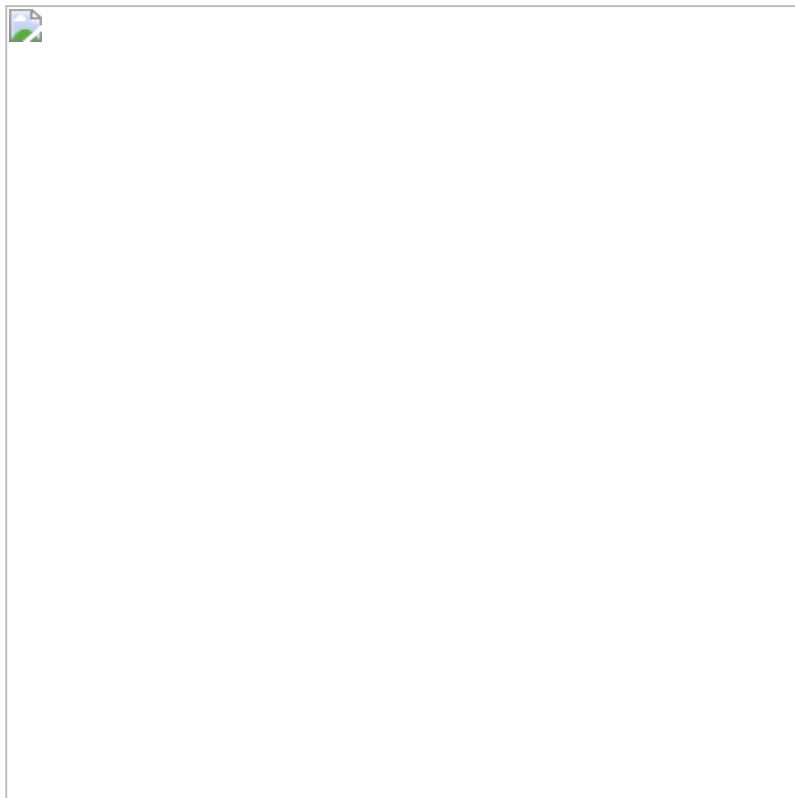
样式说明

系列颜色

设置图表中颜色，点击添加按钮，颜色作用于图表。

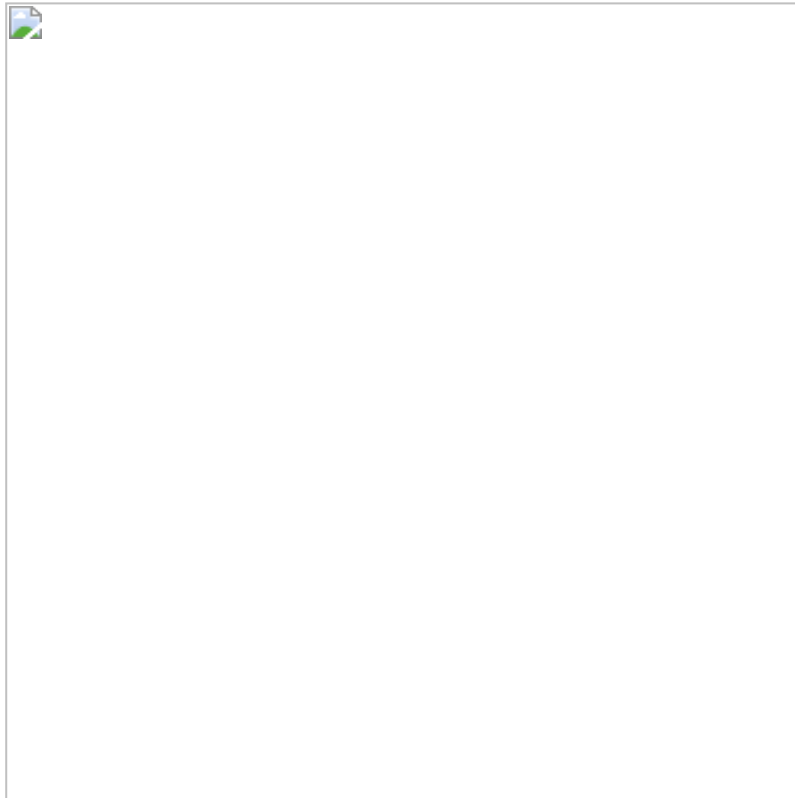


标题样式



- 标题样式：可开启或关闭标题展示；
- 标题：可设置标题显示内容；
- 标题颜色：可设置标题文字颜色；
- 水平位置：可设置标题在组件中的水平位置；
- 垂直位置：可设置标题在组件中的垂直位置；
- 标题文字：可设置标题文字大小；
- 内边距：可设置标题在组件中的内边距。

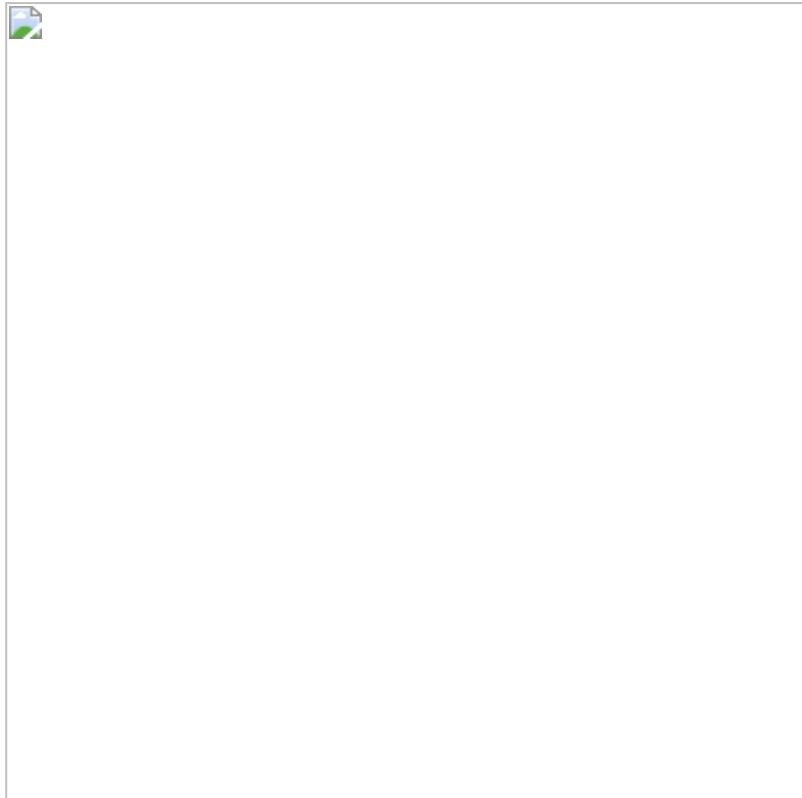
图表边距



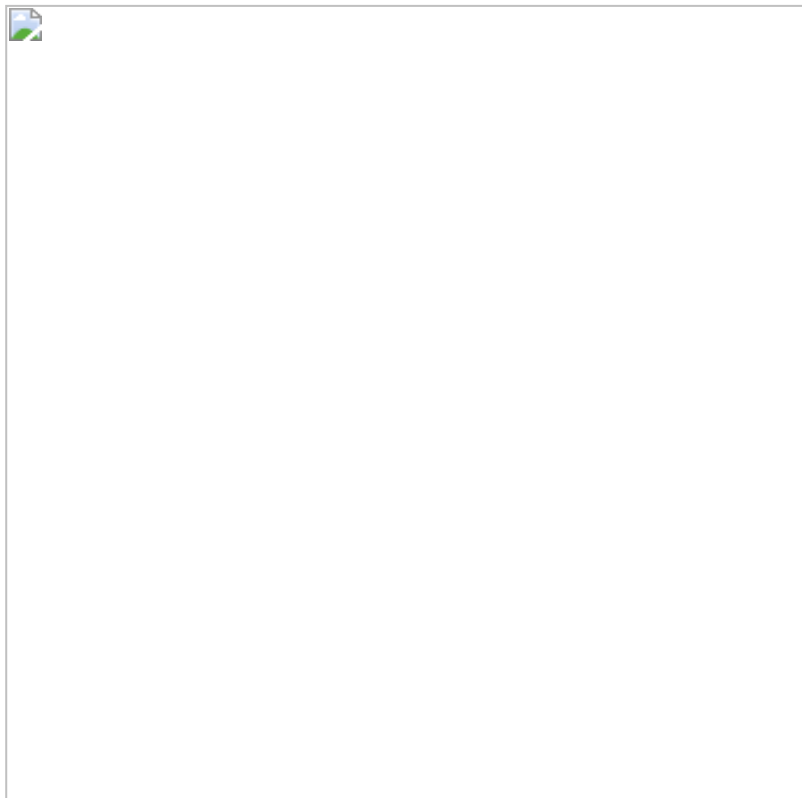
- 上边距：图标距离上方的边距；
- 右边距：图标距离右方的边距；
- 下边距：图标距离下方的边距；
- 左边距：图标距离左方的边距；

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

散点图

基本概念

- 散点图**，指以直角坐标系为基础，通过点的分布位置呈现两个变量间关系的统计图表，横轴（X轴）和纵轴（Y轴）分别代表不同变量，每个点的坐标对应一组数据值，用于观察变量间的相关性、趋势和分布模式。如下图所示：



属性说明

散点图



组件名称

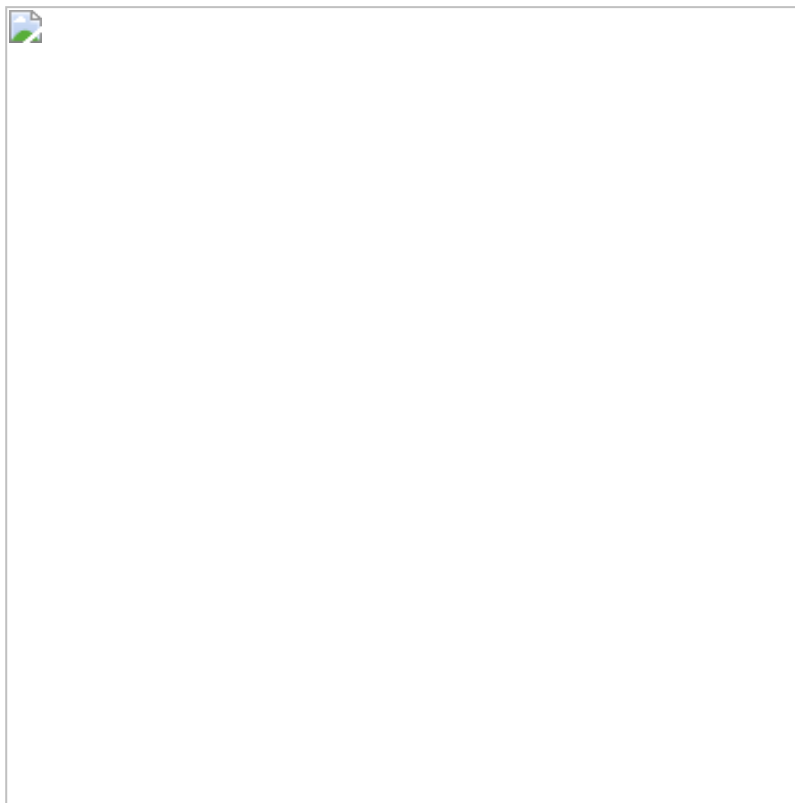
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

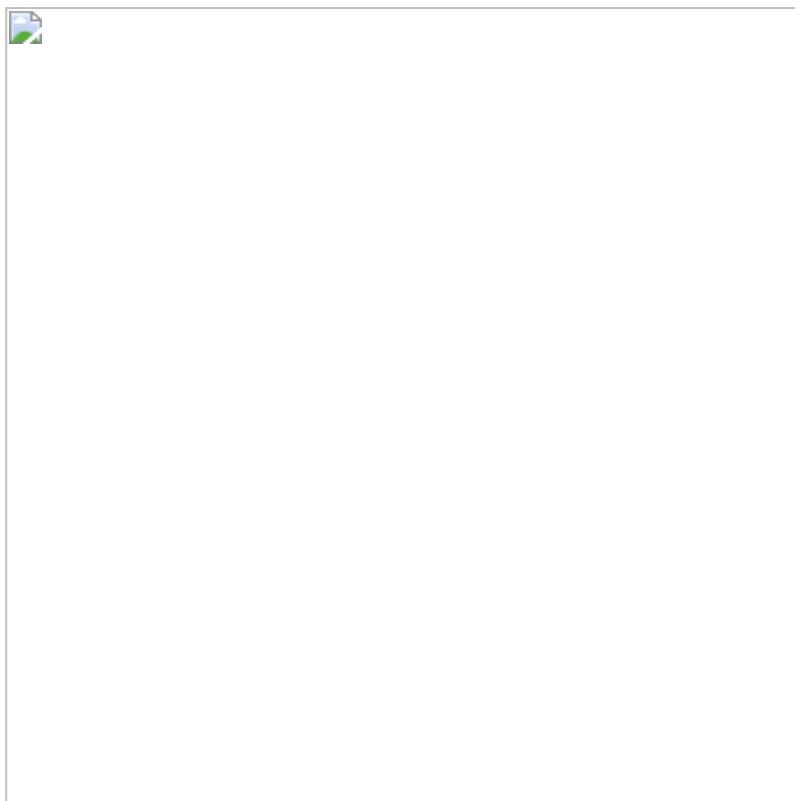
散点图

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



散点图

不透明度

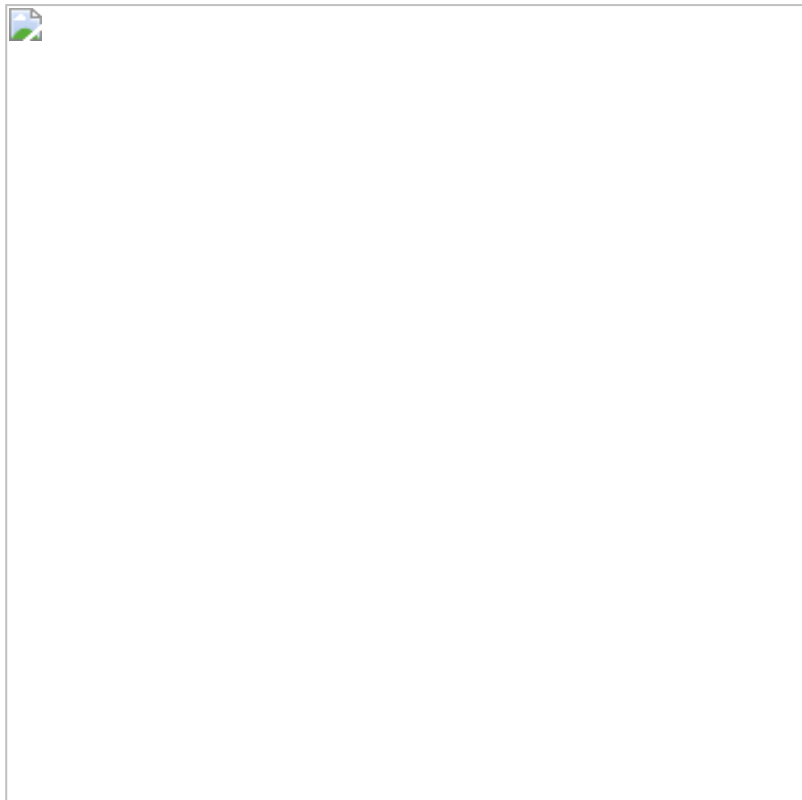
设置组件不透明度。



旋转

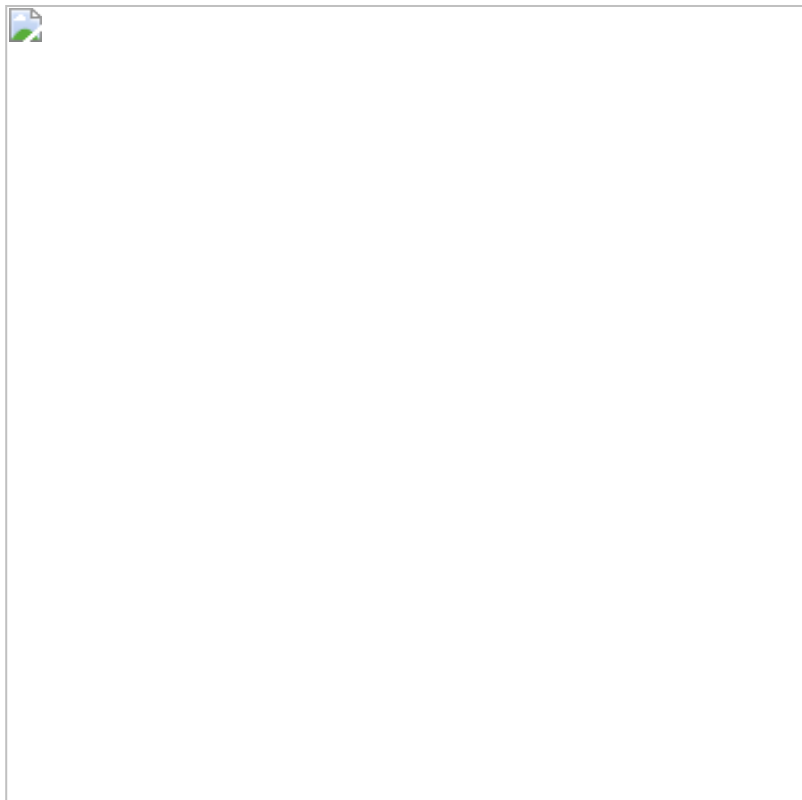
设置组件在图层中的旋转角度。

散点图



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

散点图

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



- 填充方式：可选择背景图填充方式。



样式说明

系列颜色

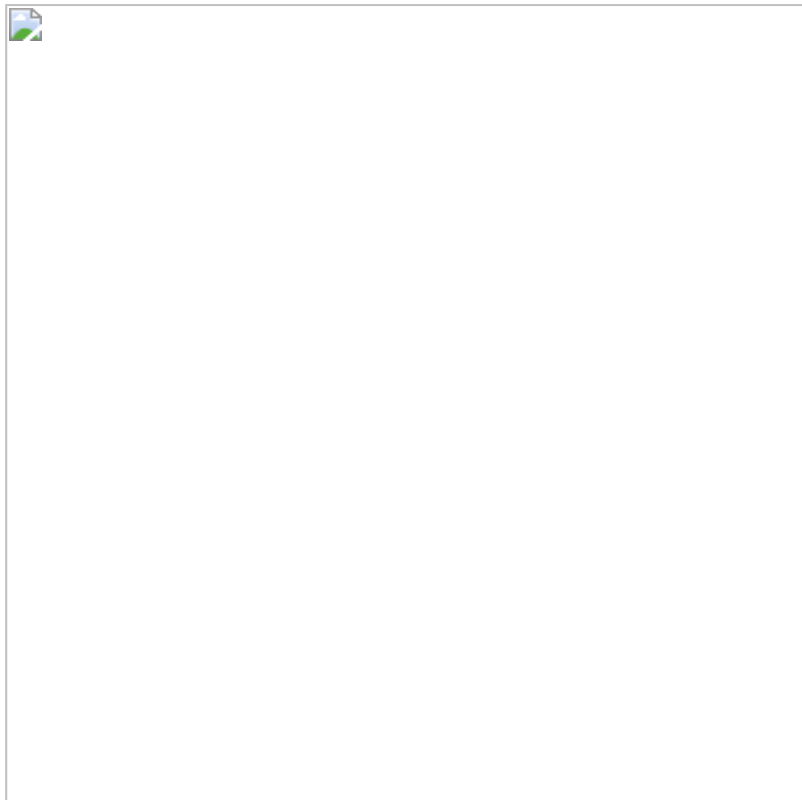
设置组件柱状颜色，可添加多个。



散点大小

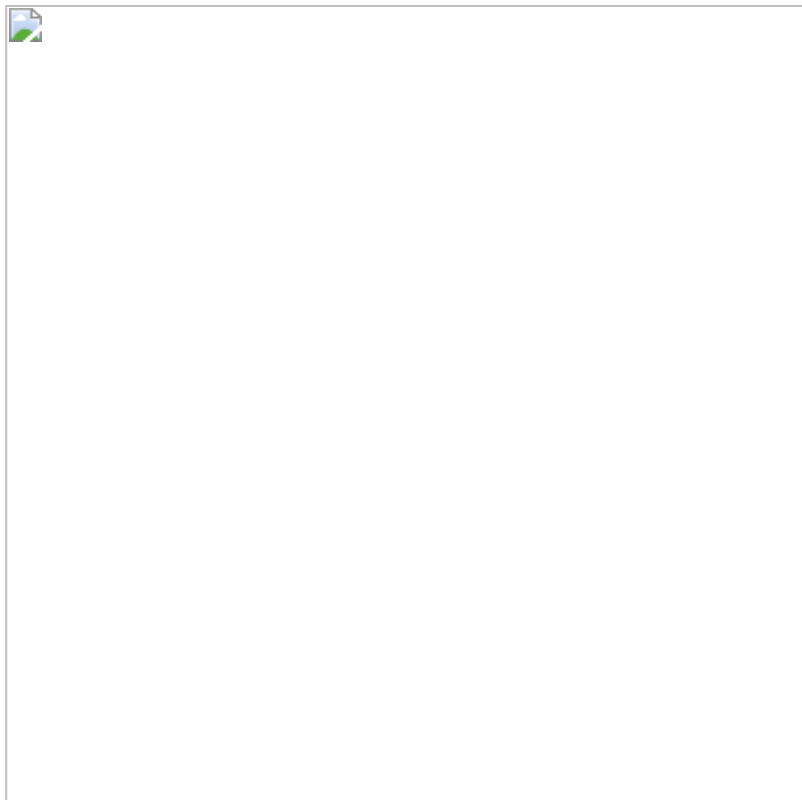
设置组件柱状颜色，可添加多个。

散点图



x轴样式

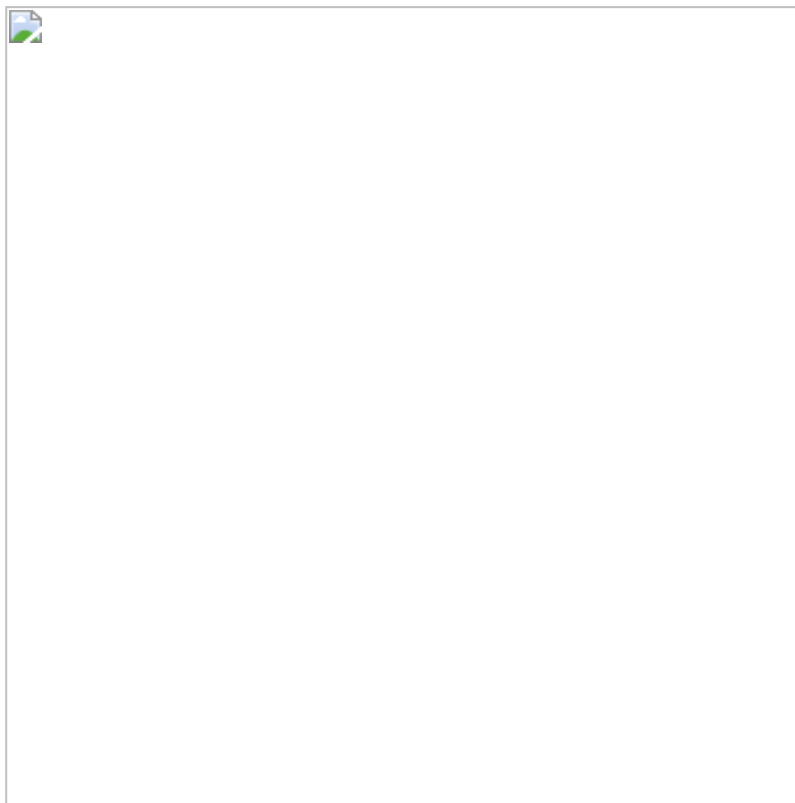
设置x轴线的颜色和文字的颜色，可以添加单位。



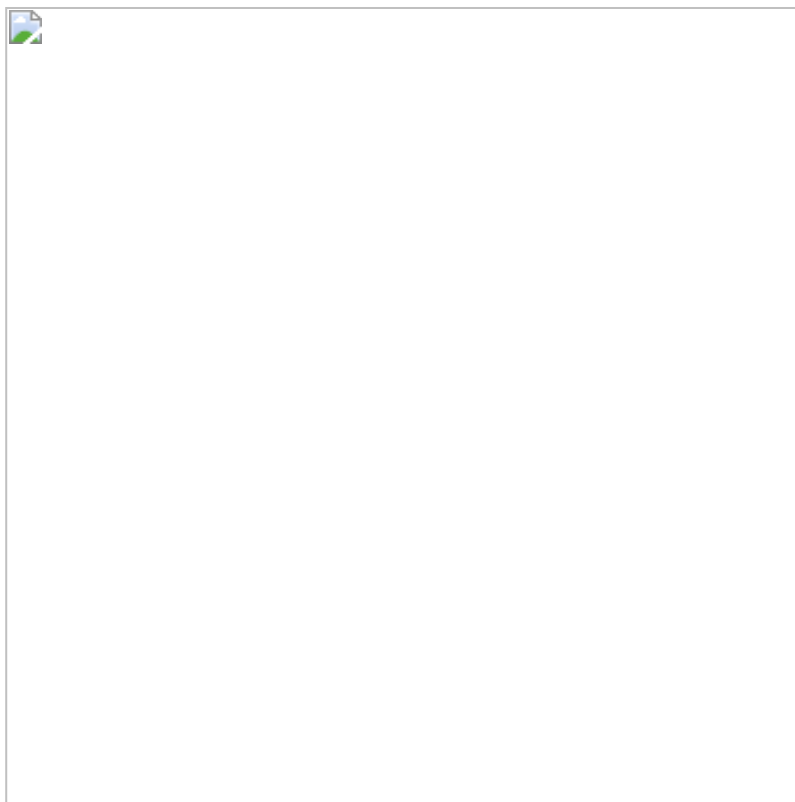
y轴样式

散点图

设置y轴线的颜色和文字的颜色，可以添加单位。



标题样式



- 标题样式：可开启或关闭标题展示；
- 标题：可设置标题显示内容；

散点图

- 标题颜色：可设置标题文字颜色；
- 水平位置：可设置标题在组件中的水平位置；
- 垂直位置：可设置标题在组件中的垂直位置；
- 标题文字：可设置标题文字大小；
- 内边距：可设置标题在组件中的内边距。

图表边距



- 上边距：图标距离上方的边距；
- 右边距：图标距离右方的边距；
- 下边距：图标距离下方的边距；
- 左边距：图标距离左方的边距；

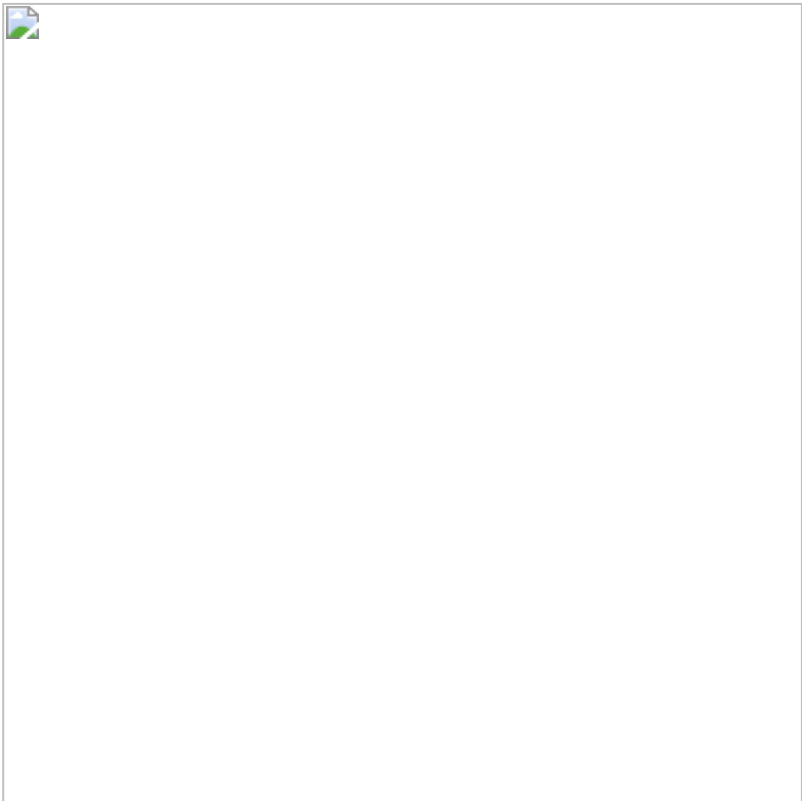
数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。

散点图



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



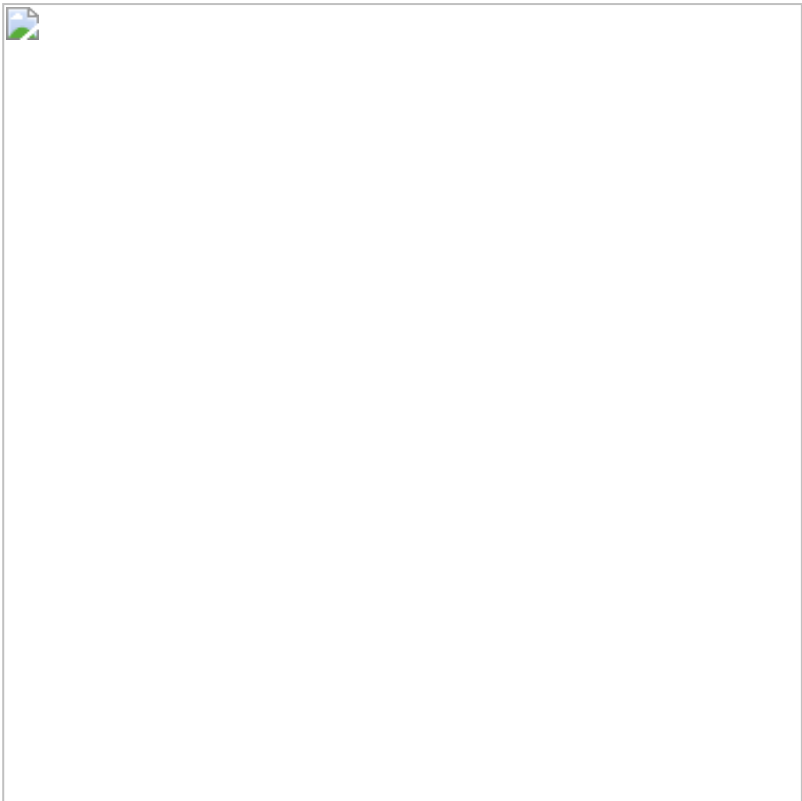
交互参数说明

散点图



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

装饰组件

边框

详细参看【[操作说明](#)】

分割线

详细参看【[操作说明](#)】

图例

详细参看【[操作说明](#)】

媒体

详细参看【[操作说明](#)】

标题栏

详细参看【[操作说明](#)】

边框

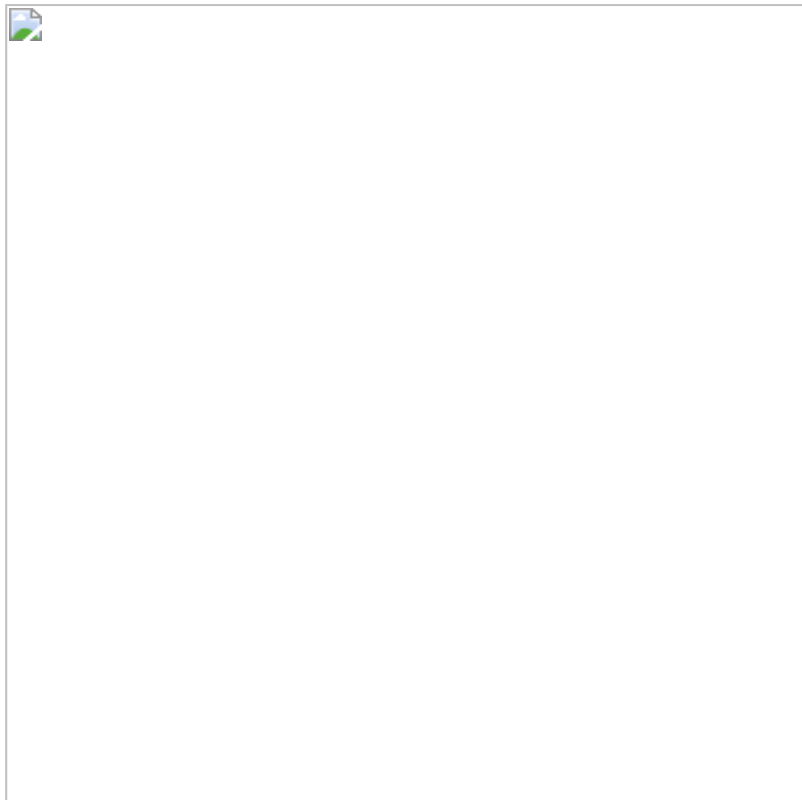
基本概念

- **边框**，如下图所示：



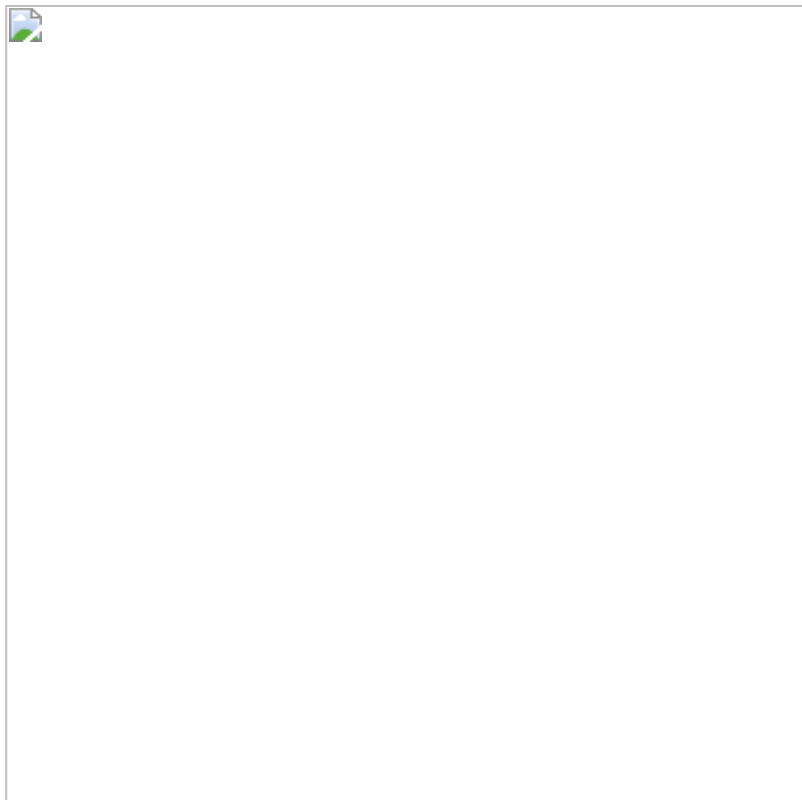
属性说明

边框



组件名称

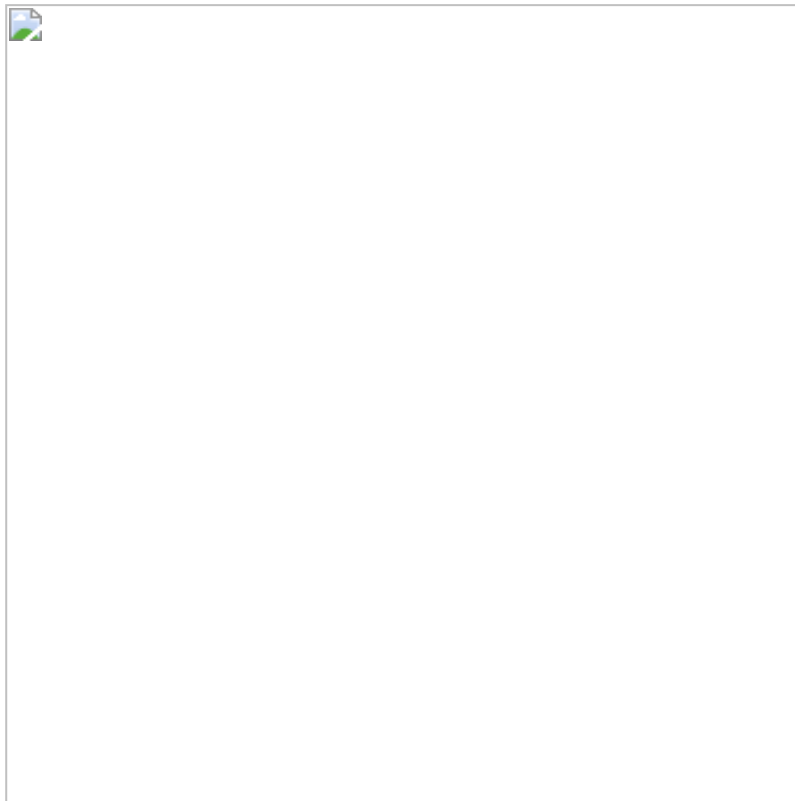
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

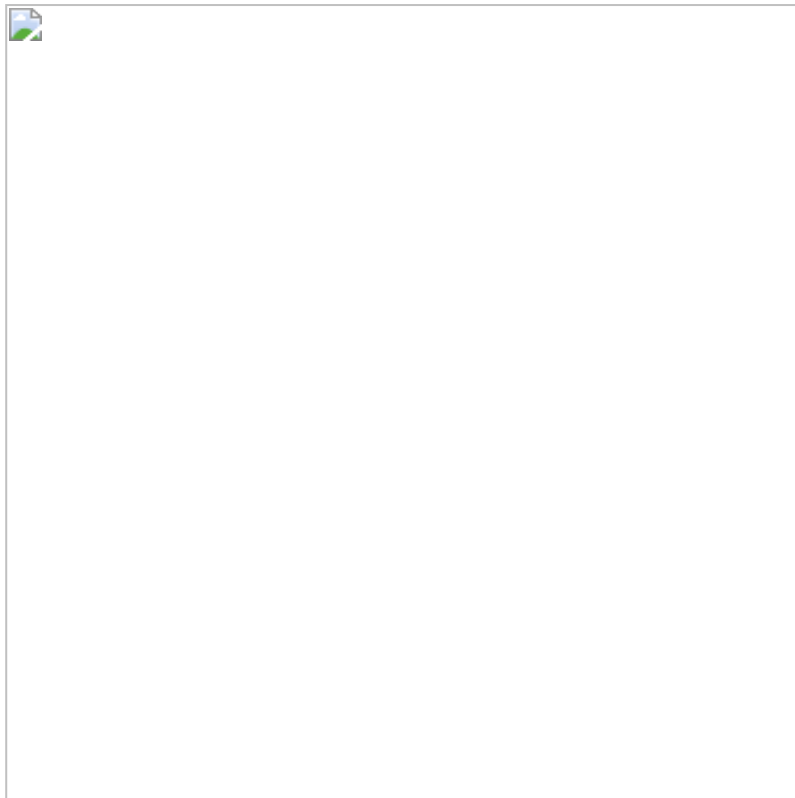
边框

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



边框

不透明度

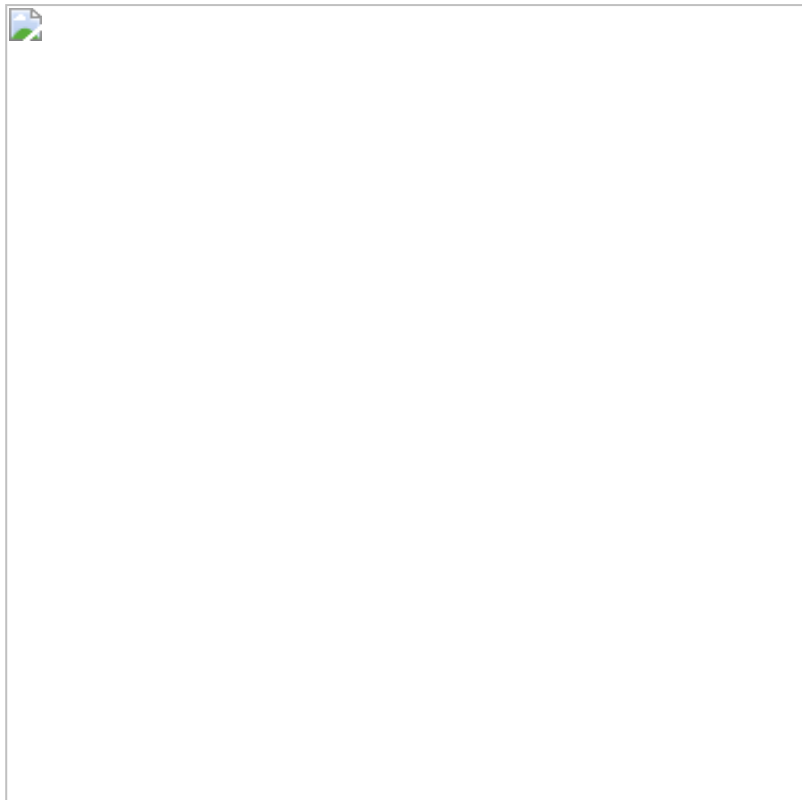
设置组件不透明度。



旋转

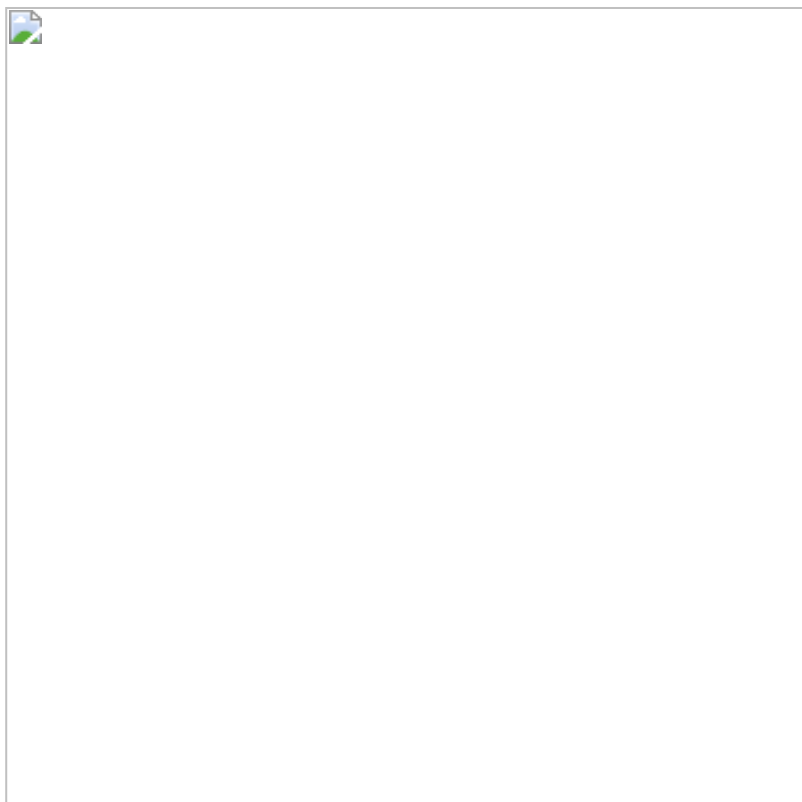
设置组件在图层中的旋转角度。

边框



背景颜色

设置组件背景颜色。



开启渐变

边框

- 预设颜色：设置默认颜色；
- 颜色列表：可设置添加多个颜色；
- 渐进方式：可设置尾线性渐变和径向渐变；
- 渐变方向：可设置渐变的方向。



样式说明

边框样式

- 边框颜色：可设置边框的颜色；
- 边框类型：可设置边框在组件中的以不同类型显示；
- 边框宽度：可设置边框的宽度；
- 边框圆角：可设置边框的圆角大小

边框



阴影

- 水平位移：可设置在水平方向的上阴影；
- 垂直位移：可设置在垂直方向的上阴影；
- 模糊度：可设置适应的模糊度，让阴影更加圆滑；
- 阴影大小：可设置阴影的大小；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色。

边框



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

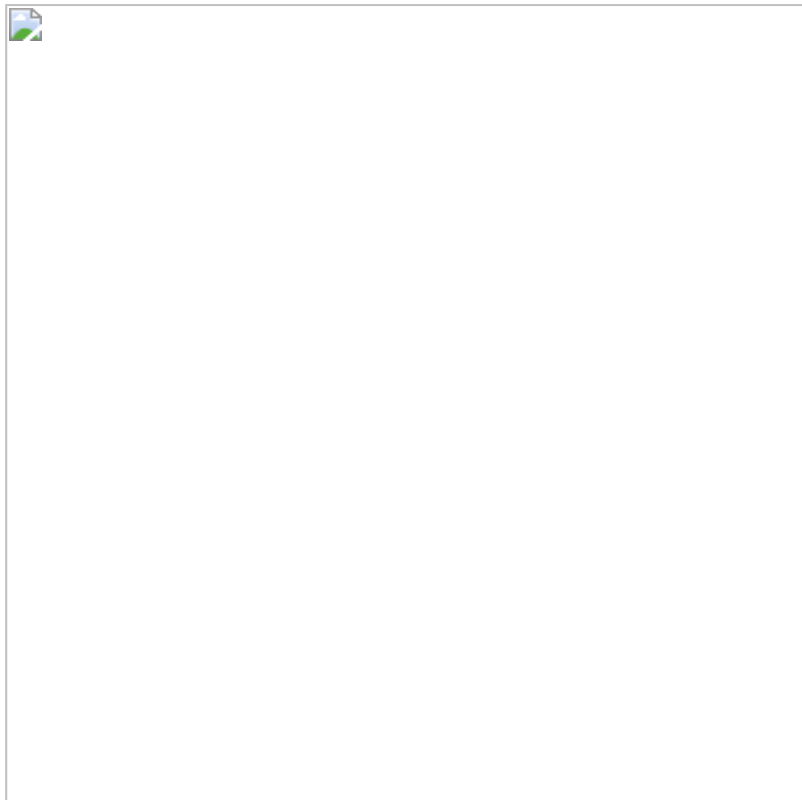
交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明

- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。



分割线

基本概念

- **分割线**，如下图所示：



属性说明

分割线



组件名称

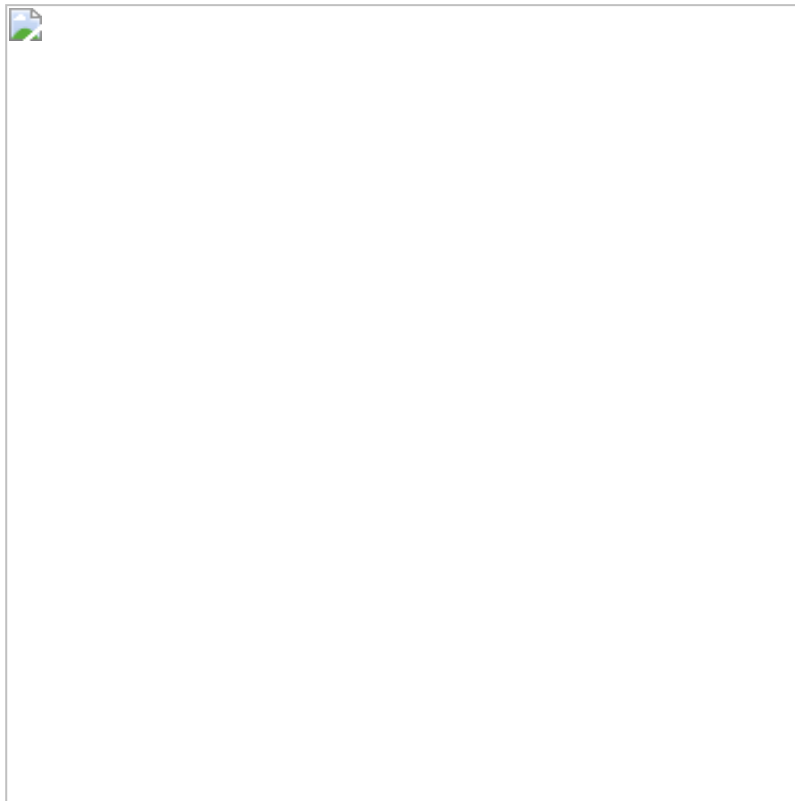
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

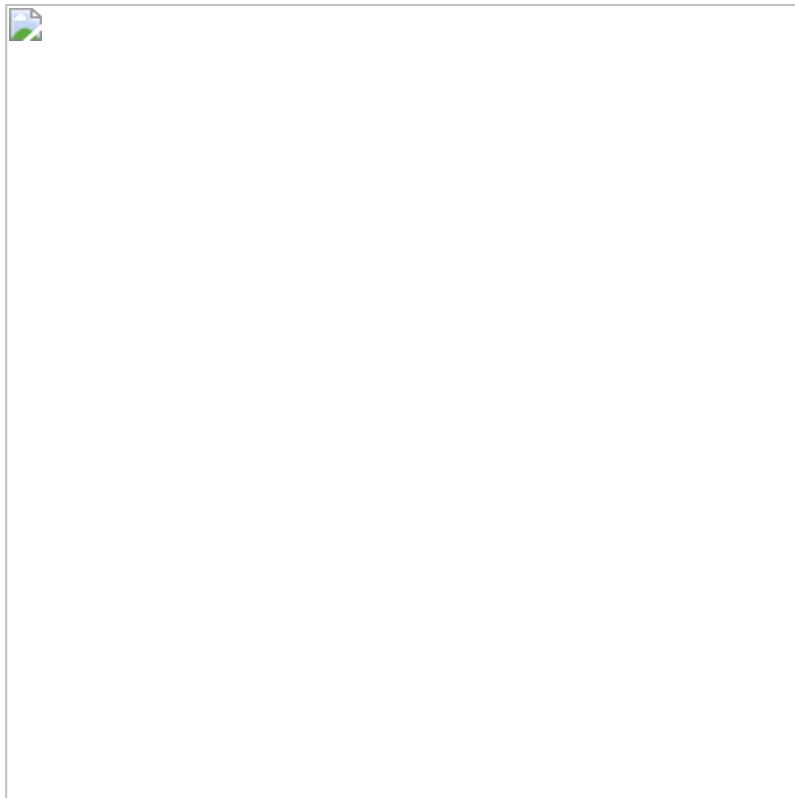
分割线

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

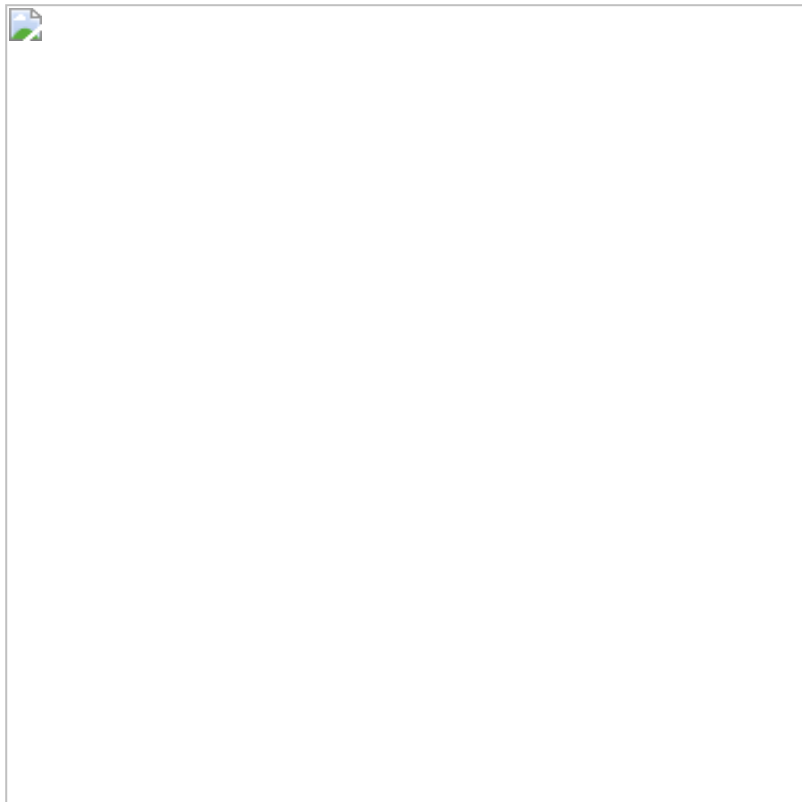
设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



分割线

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

分割线



布局

根据不同的需求选择不同的布局类型。



宽度

分割线

分割线的宽度



类型

分割线的类型



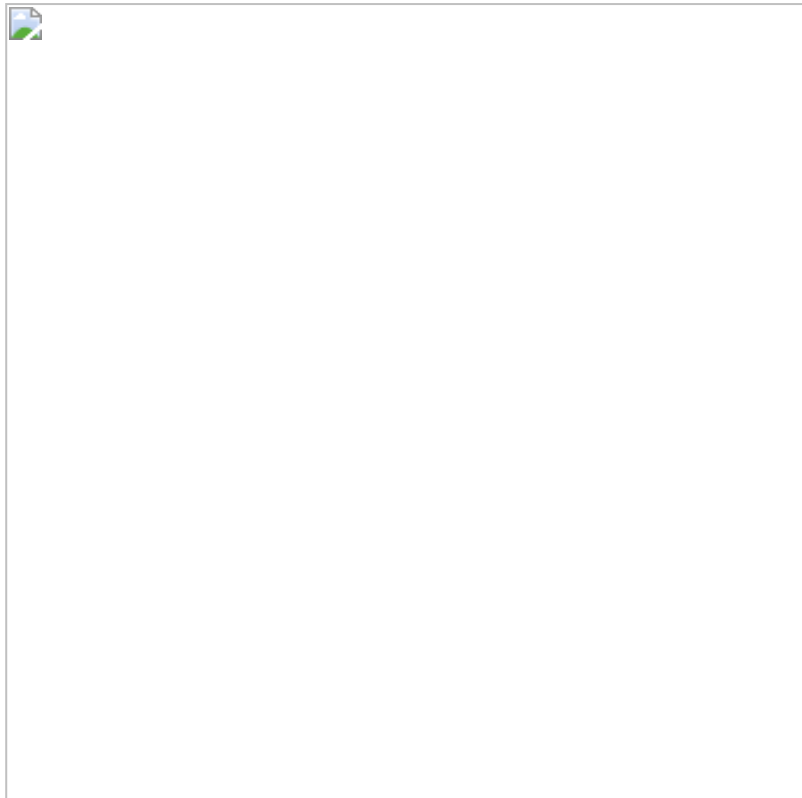
分割线

颜色

分割线的颜色



开启渐变



分割线

- 开启渐变：可开启或关闭渐变展示。
- 渐变颜色：可设置不同的颜色。
- 渐变方向：可设置不同的方向展示渐变。

交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；

分割线

- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

图例

基础图例

详细参看【[操作说明](#)】

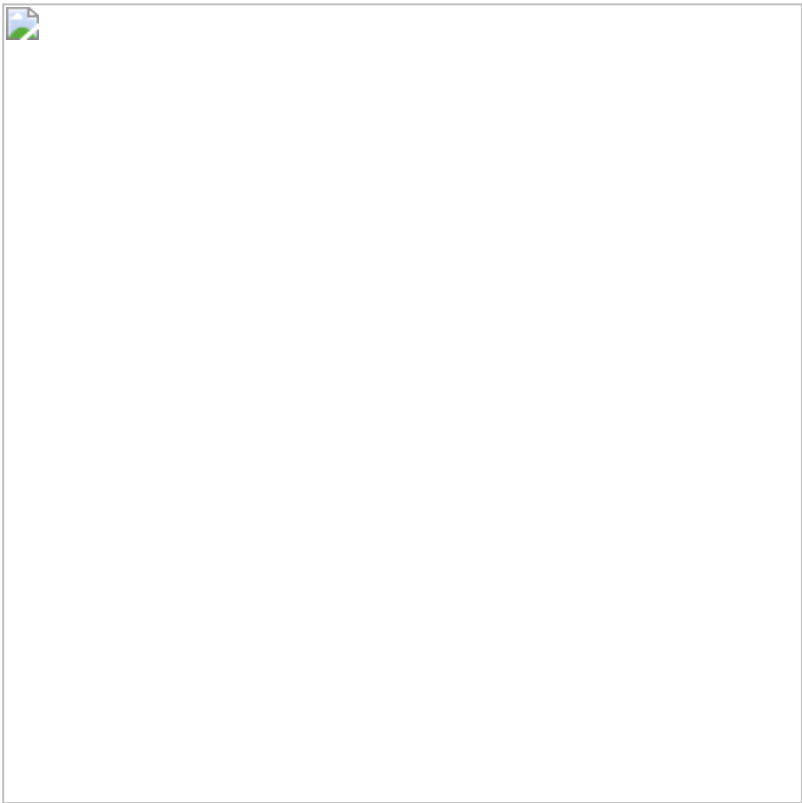
渐变图例

详细参看【[操作说明](#)】

基础图例

基本概念

- 基础图例，如下图所示：

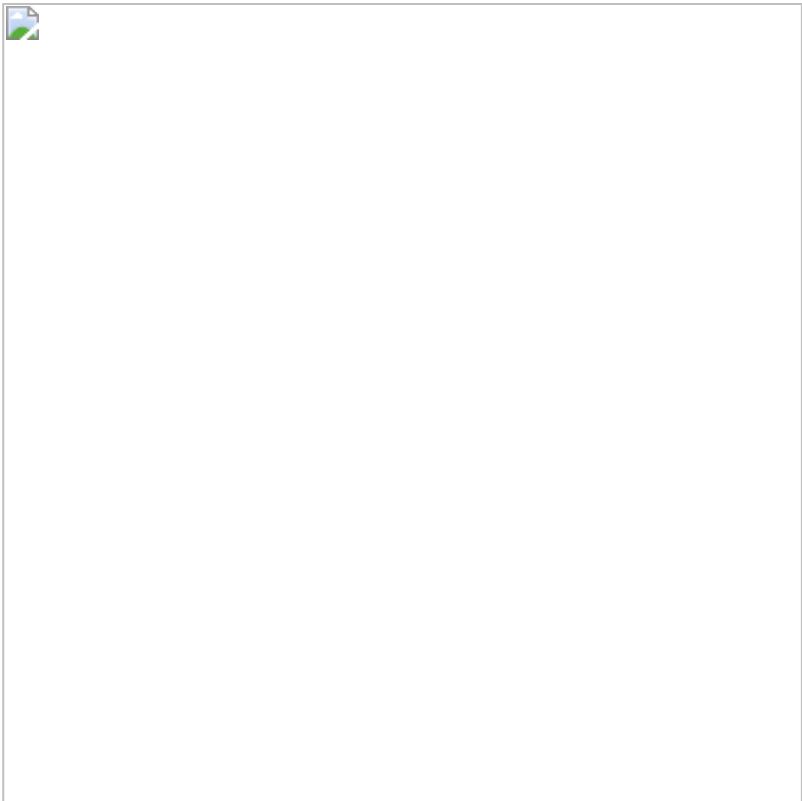


属性说明



组件名称

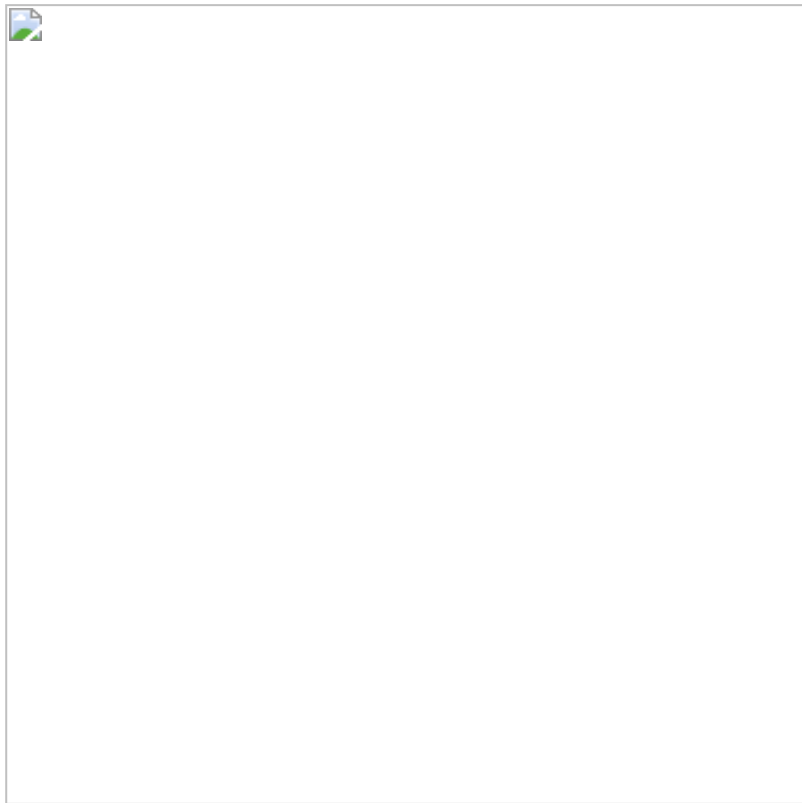
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

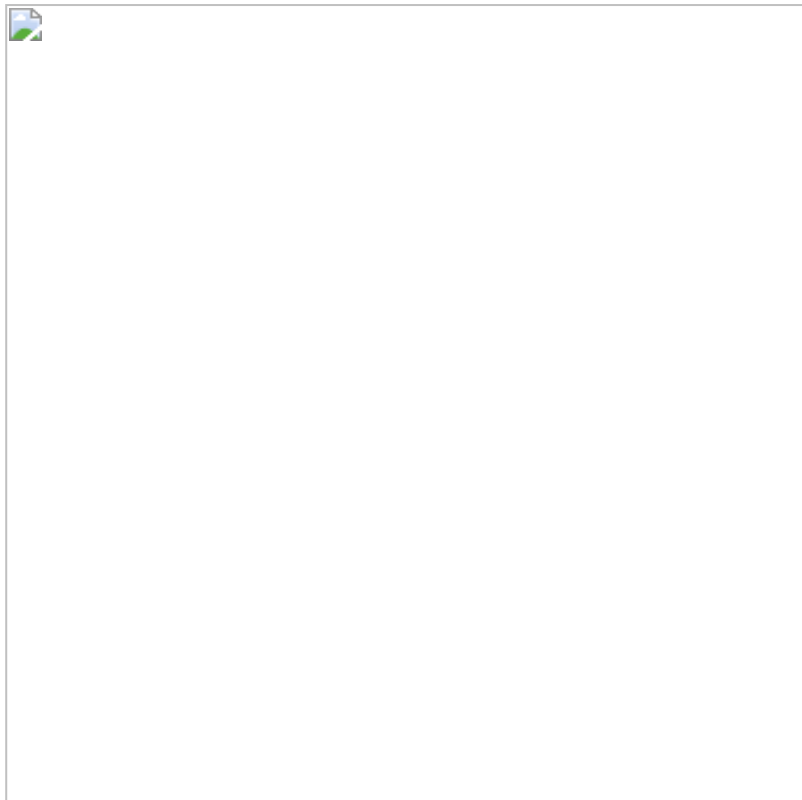
基础图例

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



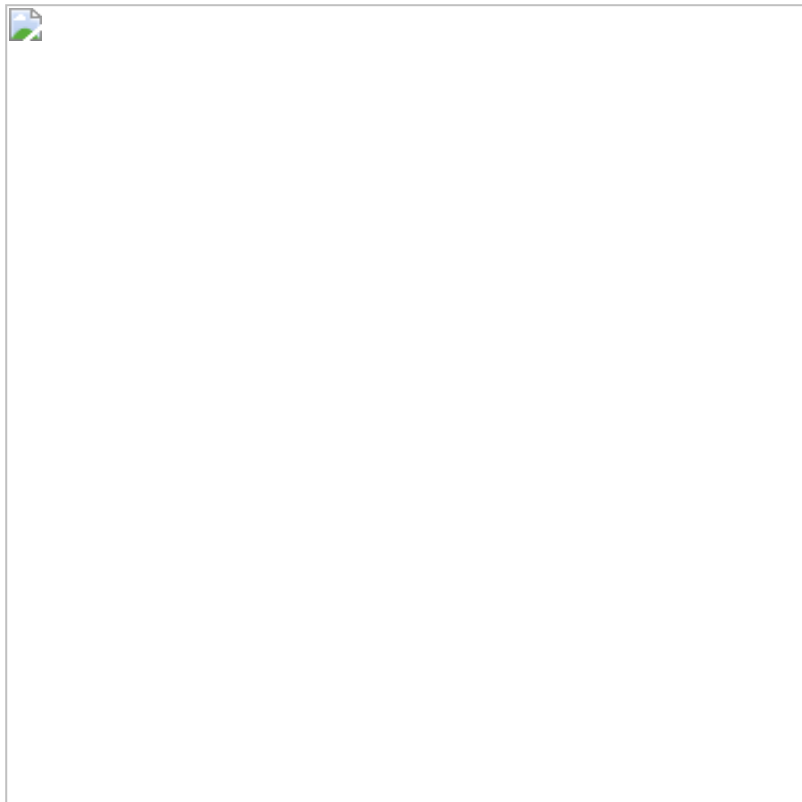
组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



图例独占一行

开启：图例独占一行为开启状态，图例列表以横向排列。

关闭：图例独占一行为关闭状态，图例列表以纵向排列。



显示label

是否显示图例文字。



样式说明

色卡尺寸

修改图例色块的宽高。



字体样式



- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；

- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

- 选中：设置组件选中数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件选中值发生改变后，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

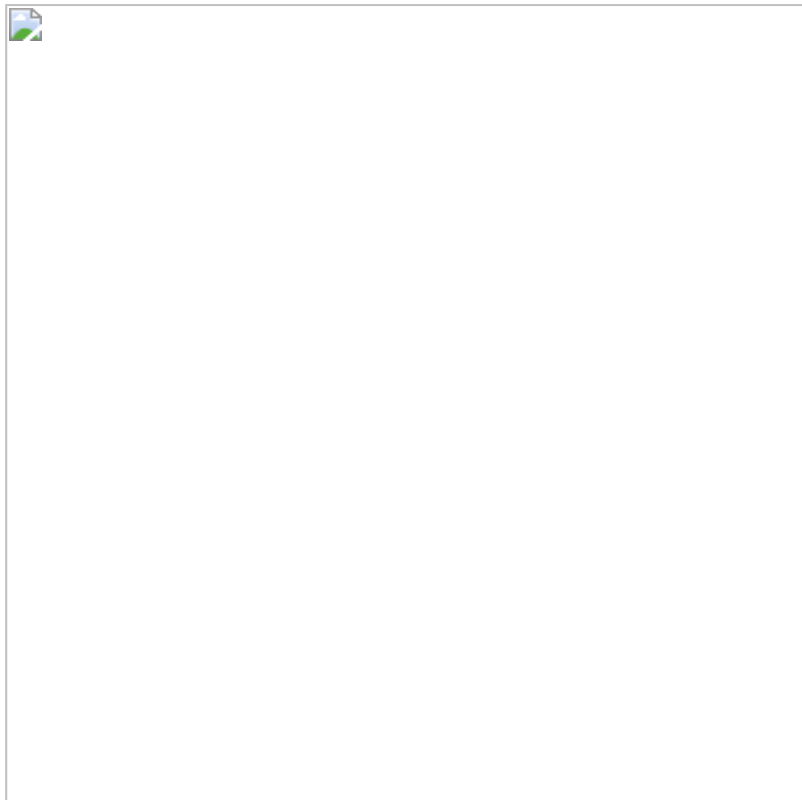
渐变图例

基本概念

- **渐变图例**，采用渐变颜色来表示不同数据系列或类别的图例。如下图所示：

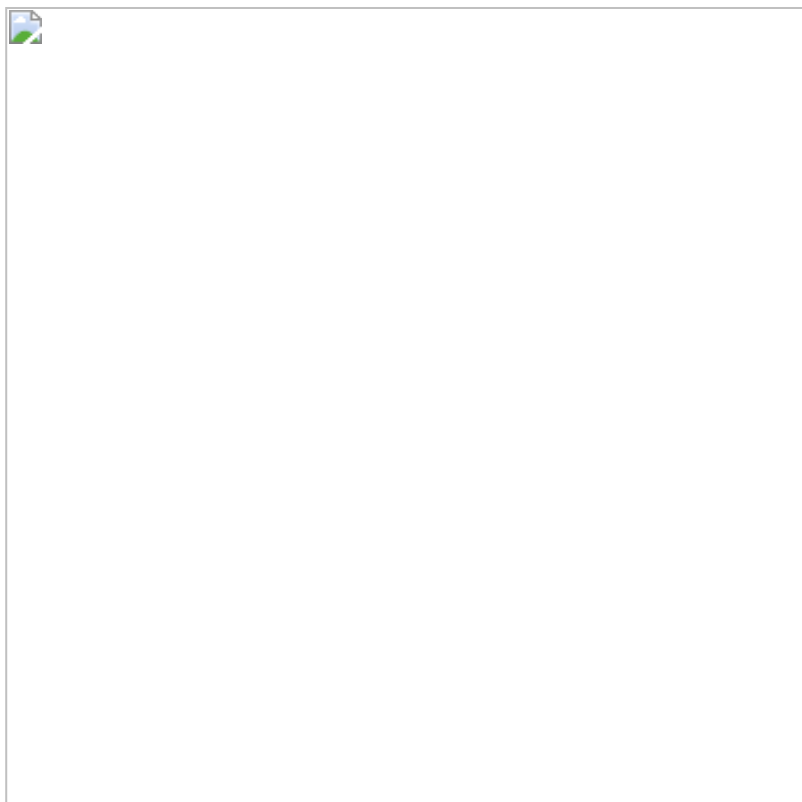


属性说明



组件名称

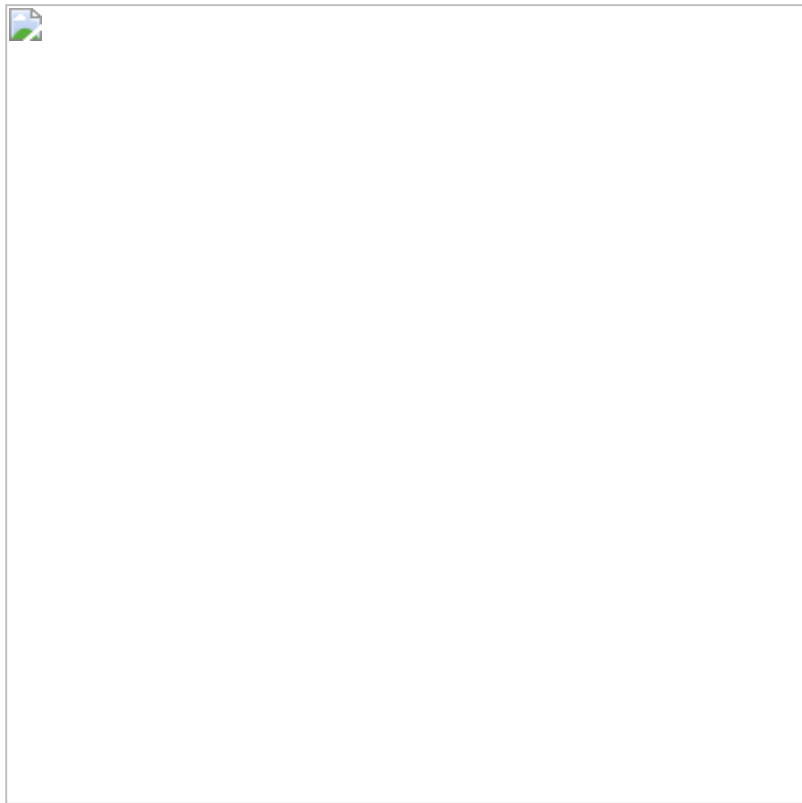
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

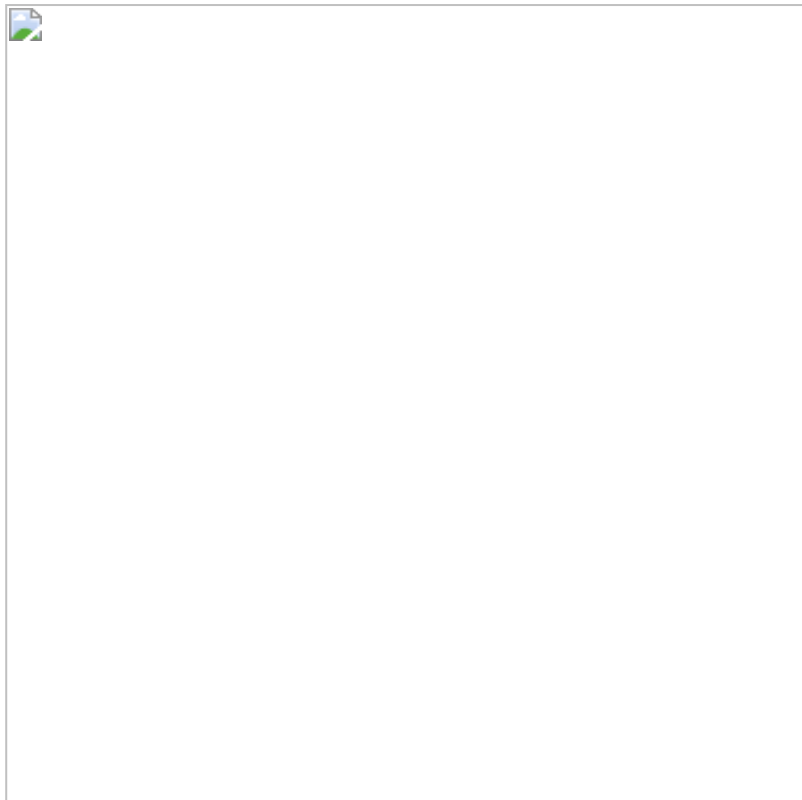
渐变图例

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

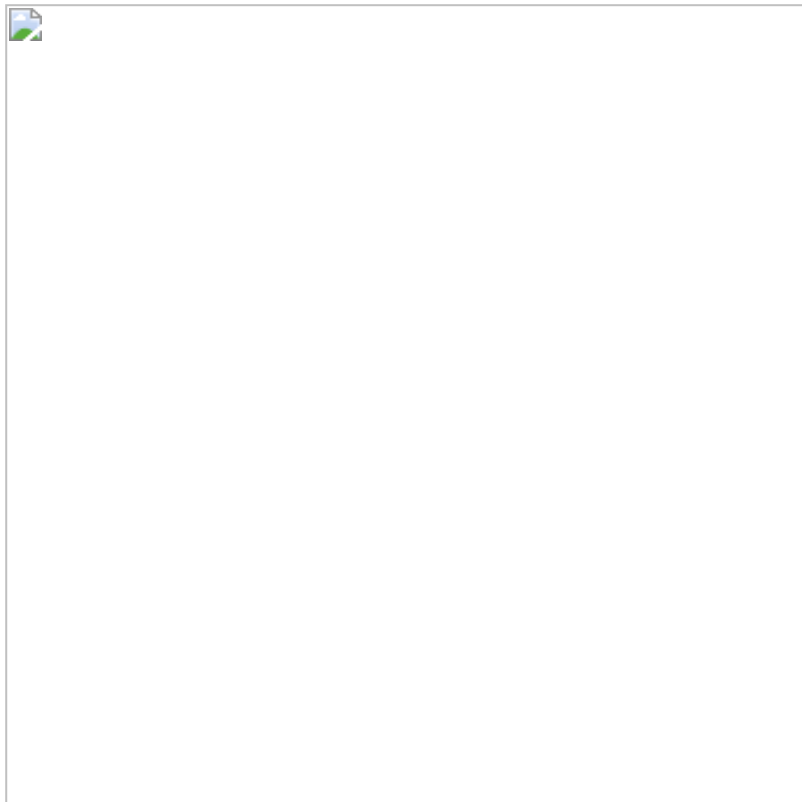
设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



渐变图例

不透明度

设置组件不透明度。



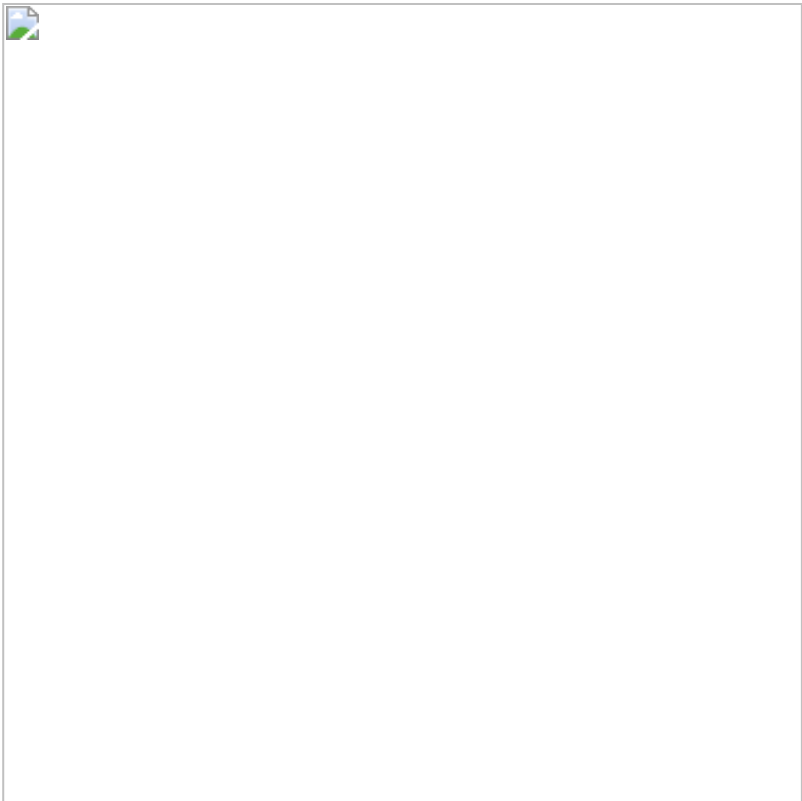
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



渐变方向

设置渐变图例的渐变颜色方向。



样式说明

字体样式



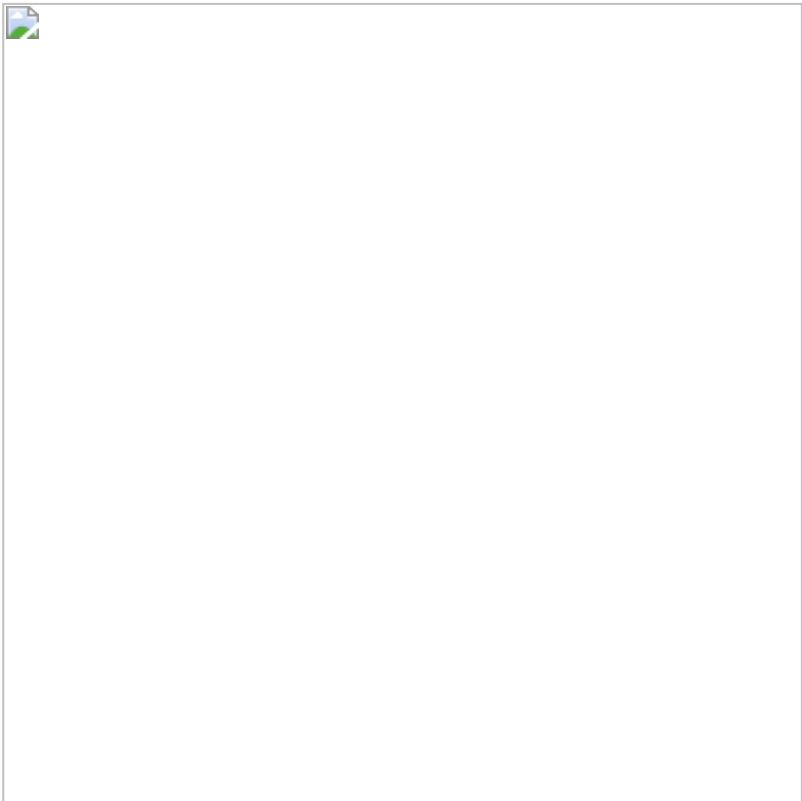
- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：

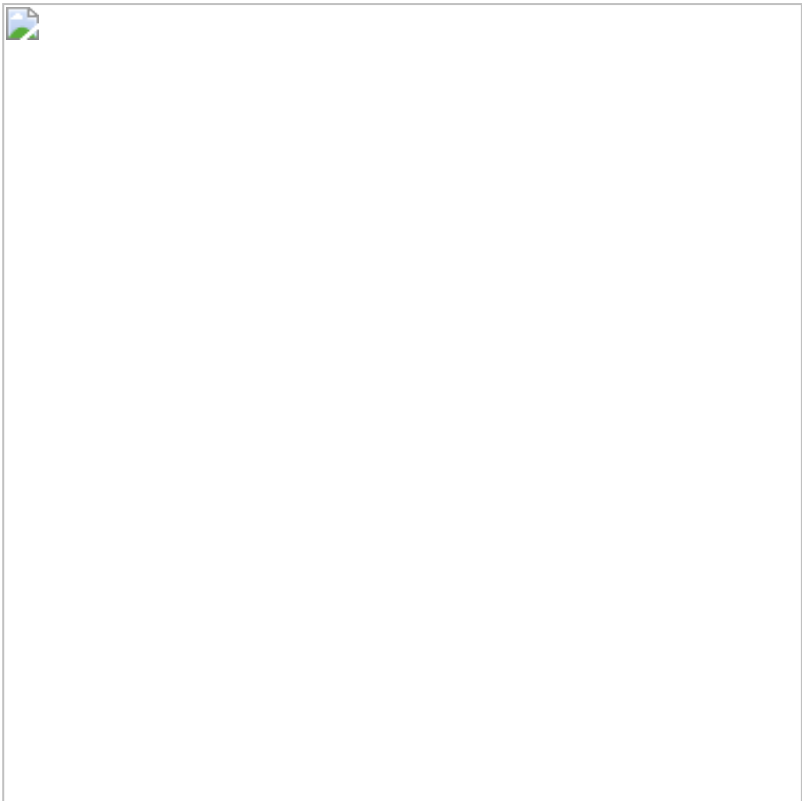


交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

媒体

轮播图

详细参看【[操作说明](#)】

视频

详细参看【[操作说明](#)】

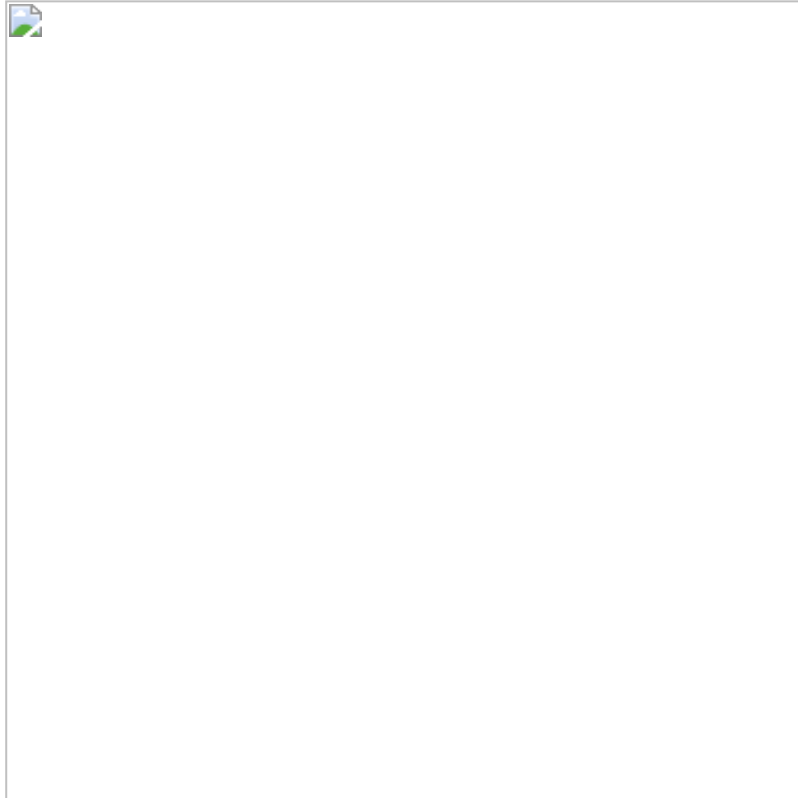
媒体图片

详细参看【[操作说明](#)】

轮播图

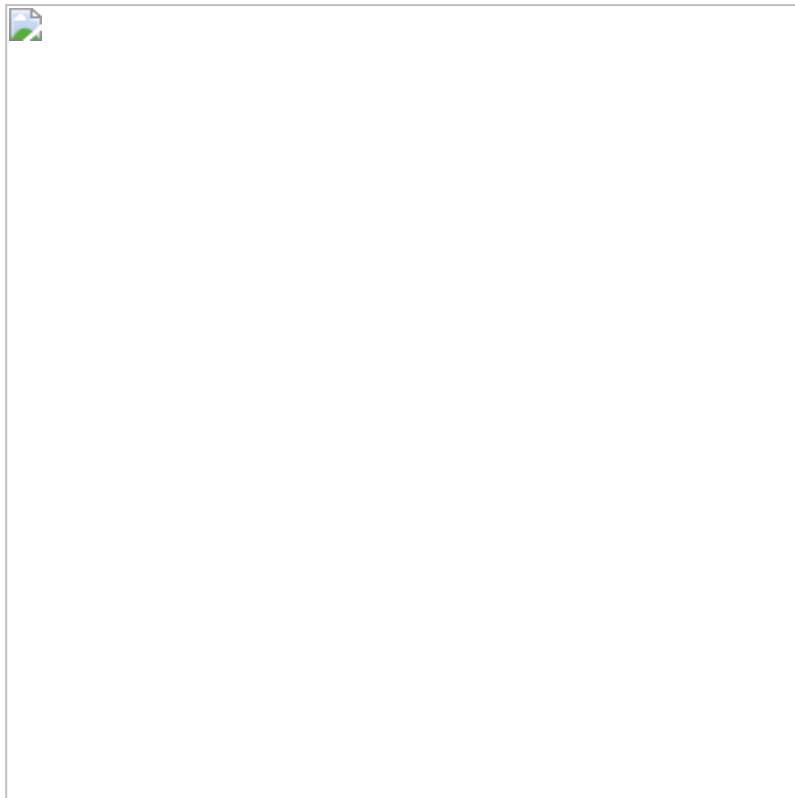
基本概念

- **轮播图**，如下图所示：



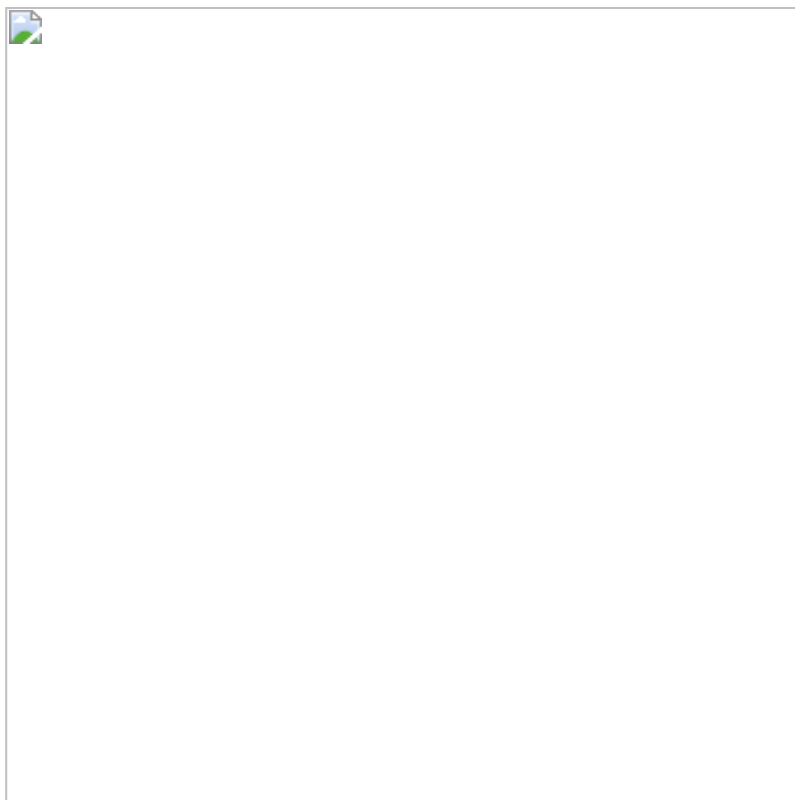
属性说明

轮播图



组件名称

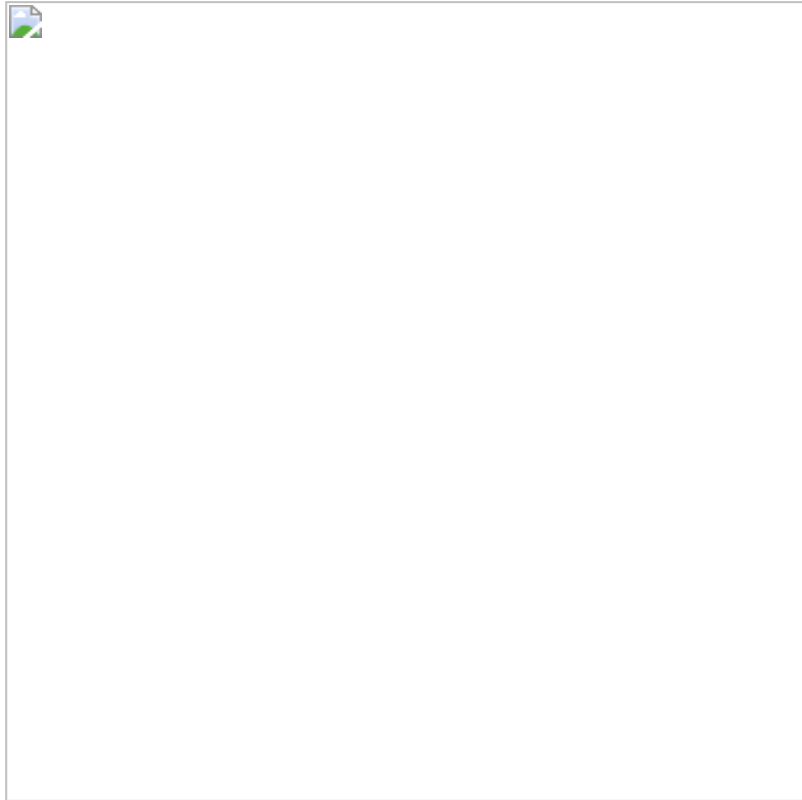
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

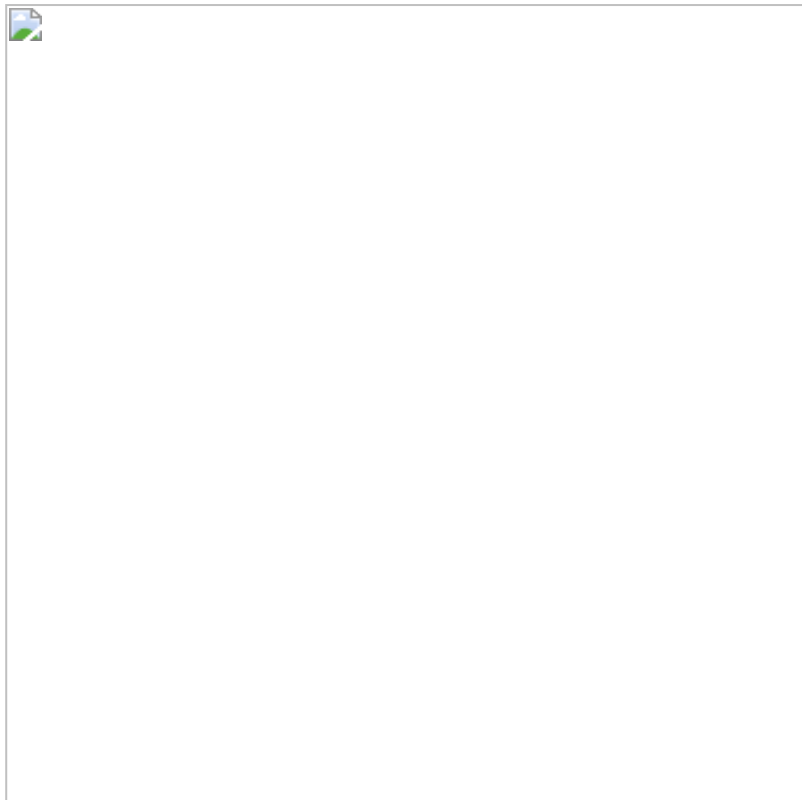
轮播图

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

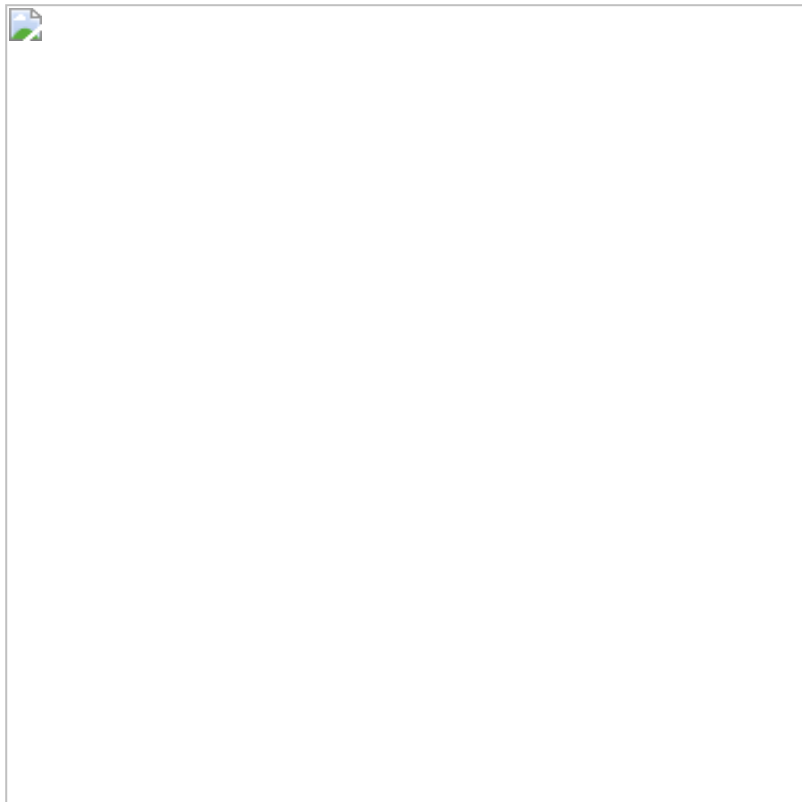
设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



轮播图

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

轮播图



上传图片

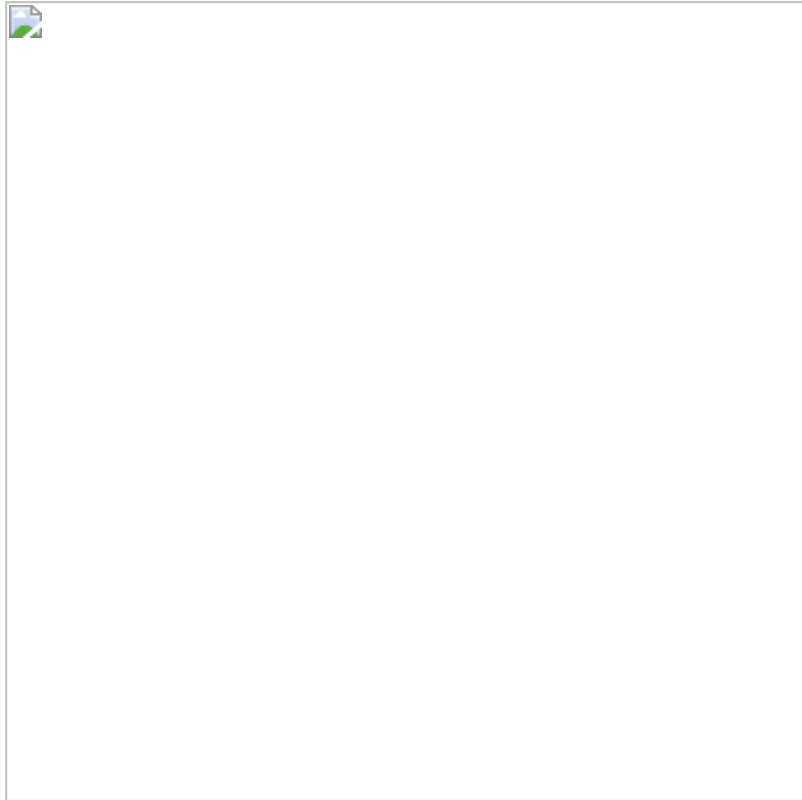
可实现不同图片拖拽更改轮播位置，点击轮播图还可实现跳转页面



自动播放

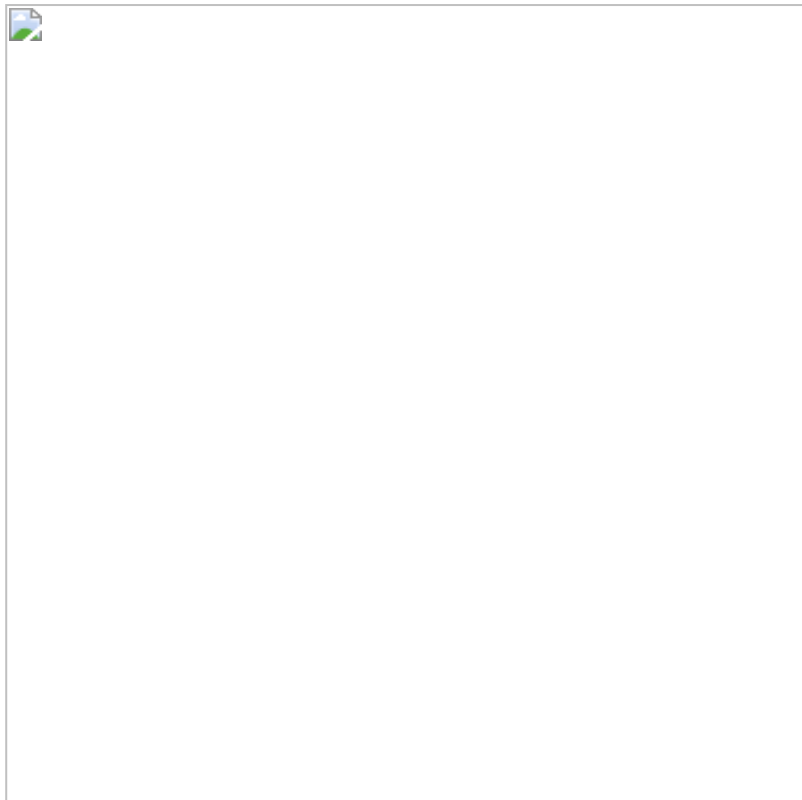
轮播图

可以选择轮播图是否自动播放。



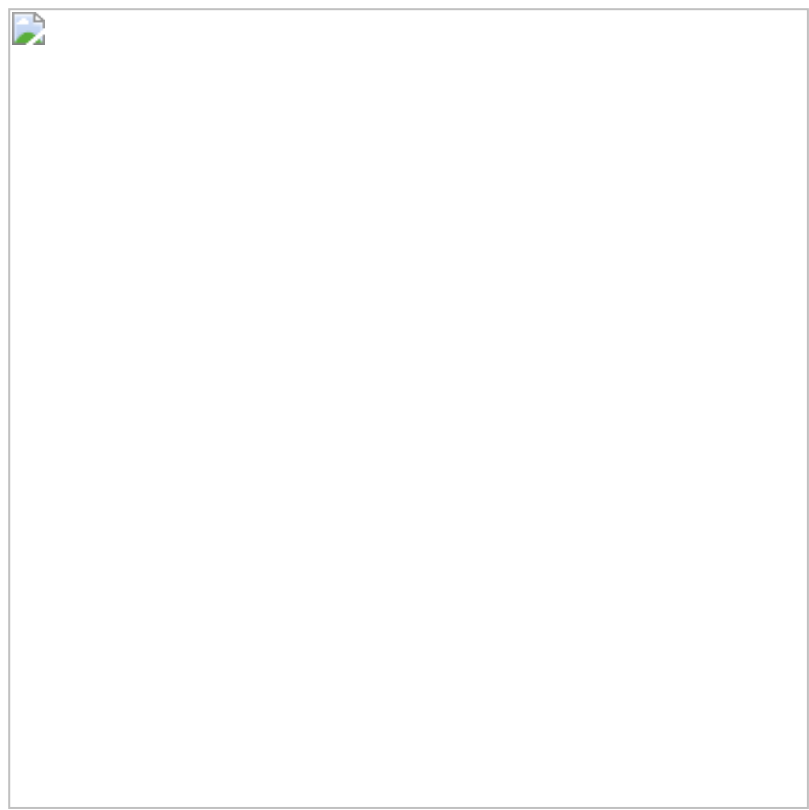
指示点位置

设置轮播图组件中分页器的位置。



指示点颜色

设置轮播图组件中分页器指示点的颜色与透明度。



当前颜色

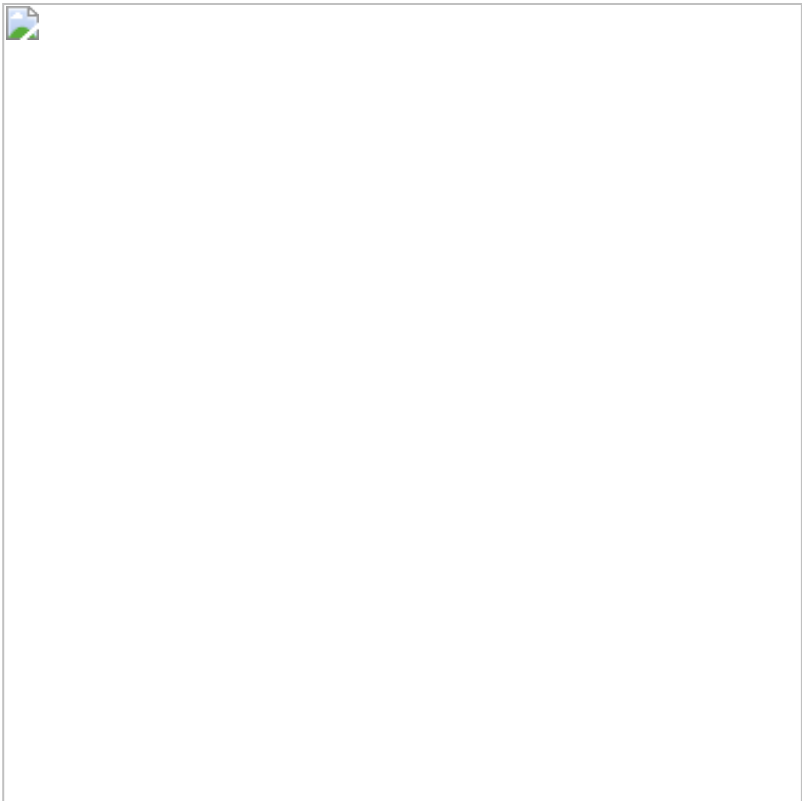
设置轮播图组件中分页器的颜色与透明度。

轮播图



显示分页器

设置分页器是否显示。



数据说明

轮播图

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

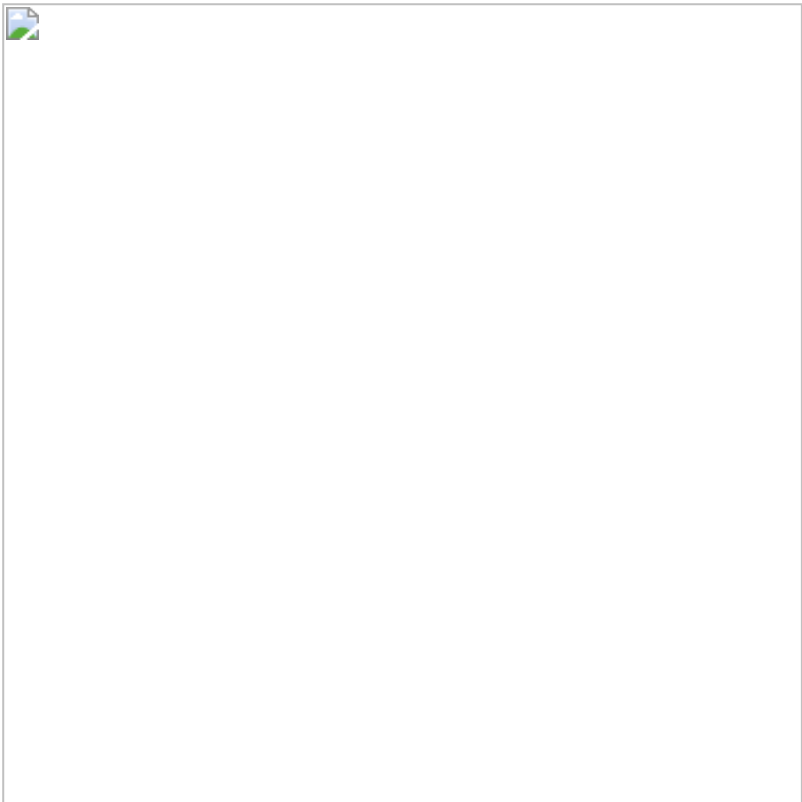
交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

视频

视频

- **视频**，如下图所示：

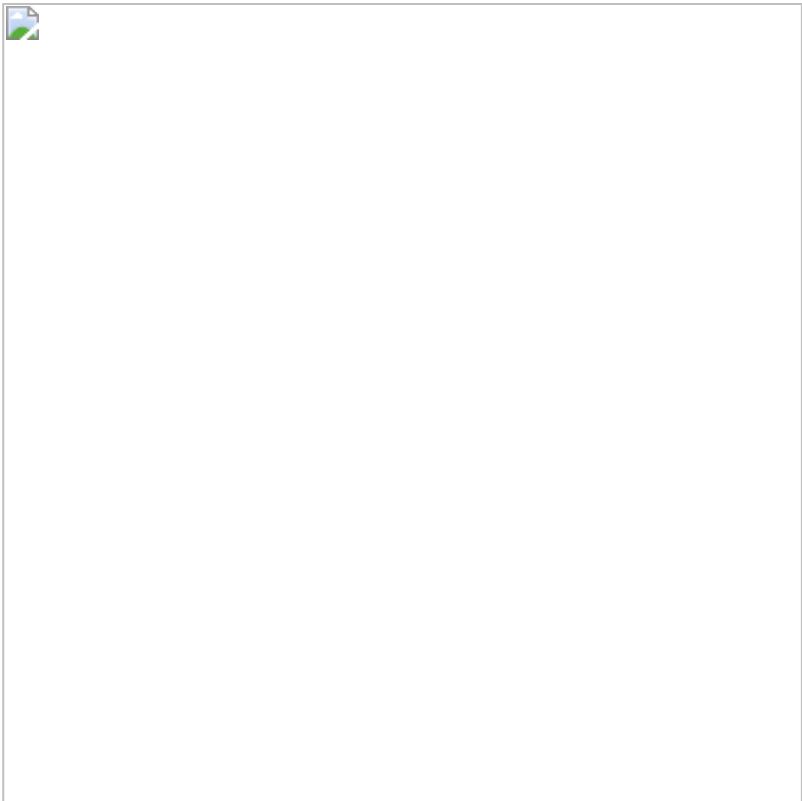


属性说明



组件名称

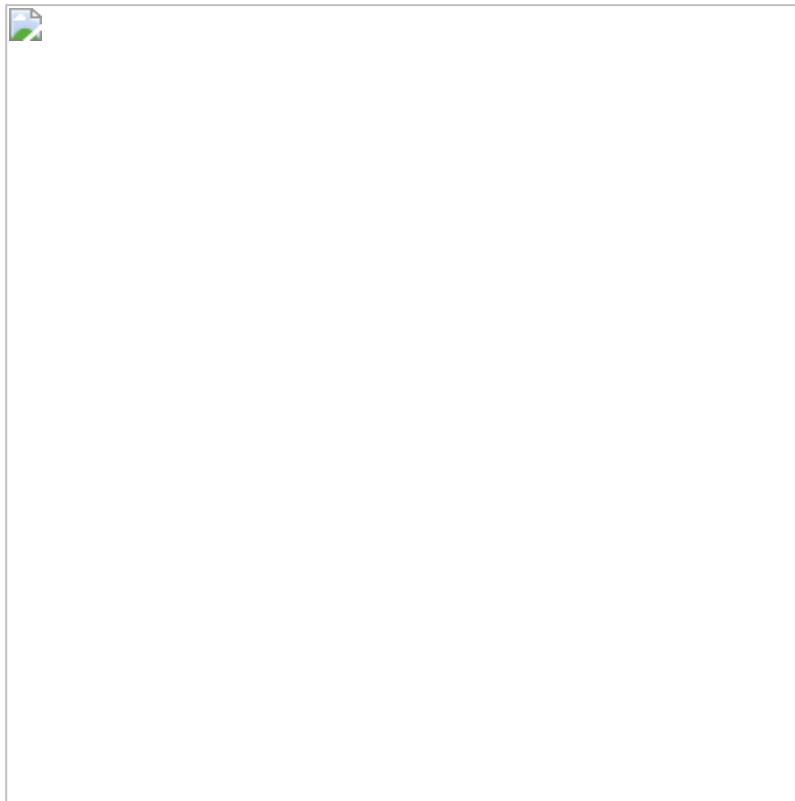
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

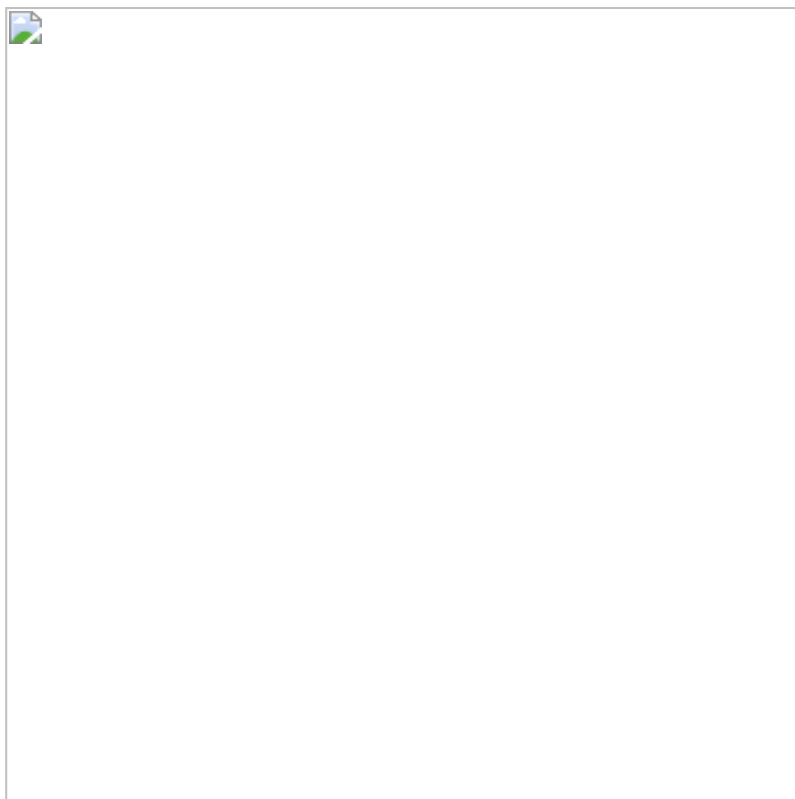
视频

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在页面中的位置。



不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



上传视频

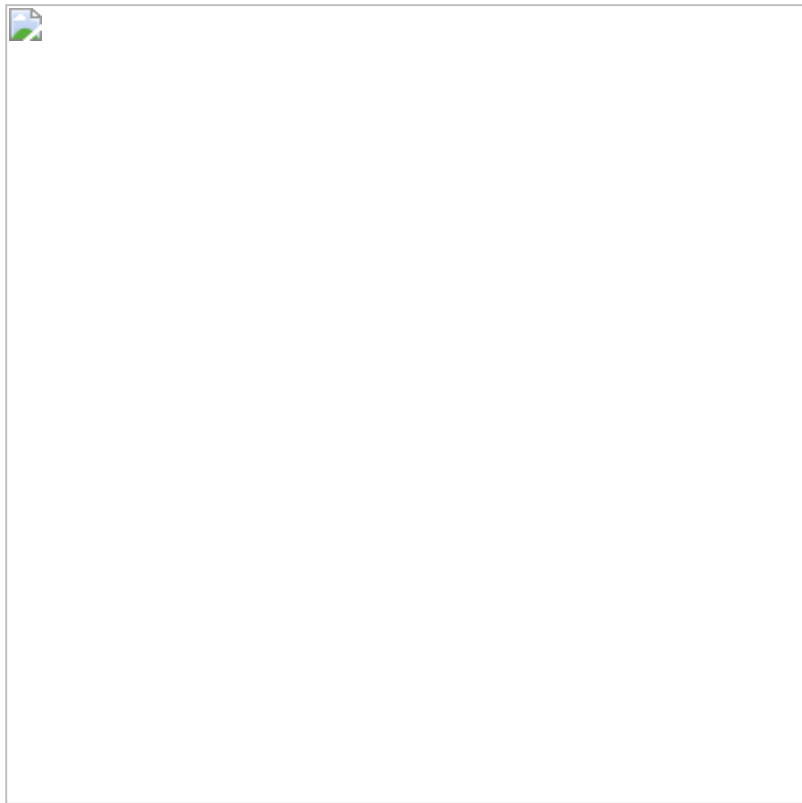
设置组件播放视频内容，可上传或输入视频地址。



播放组件

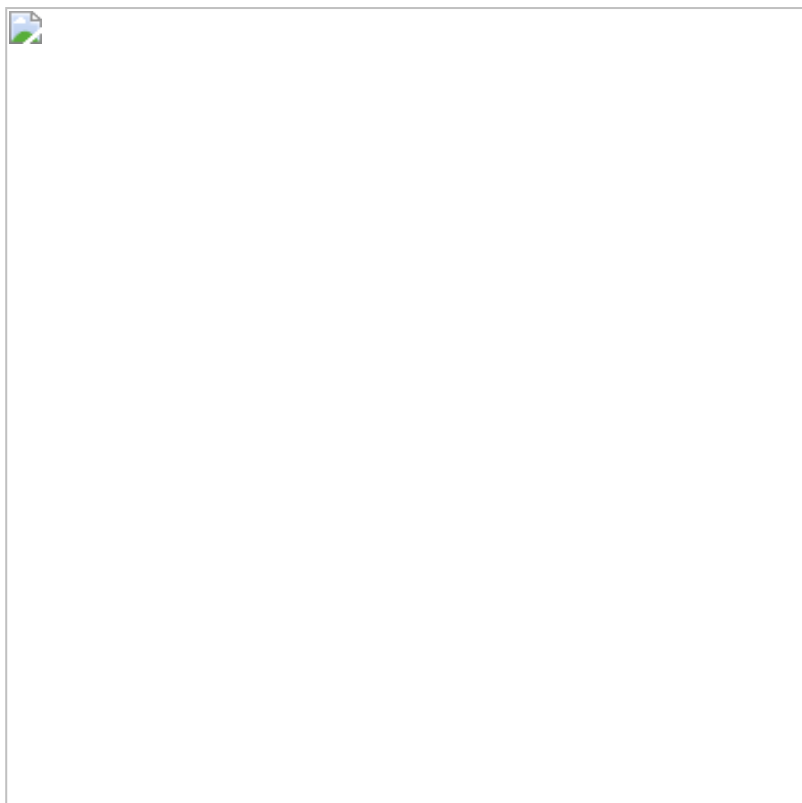
视频

设置播放组件是否开启。



自动播放

设置视频是否自动播放。



循环播放

设置视频是否循环播放。



静音播放

设置视频是否静音播放。



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 播放：设置组件播放状态。

- 暂停:设置组件暂停状态。
- 重置组件：设置组件视频重新播放。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 双击事件：组件爱你双击事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

媒体图片

媒体图片

- **媒体图片**，如下图所示：



属性说明

媒体图片



组件名称

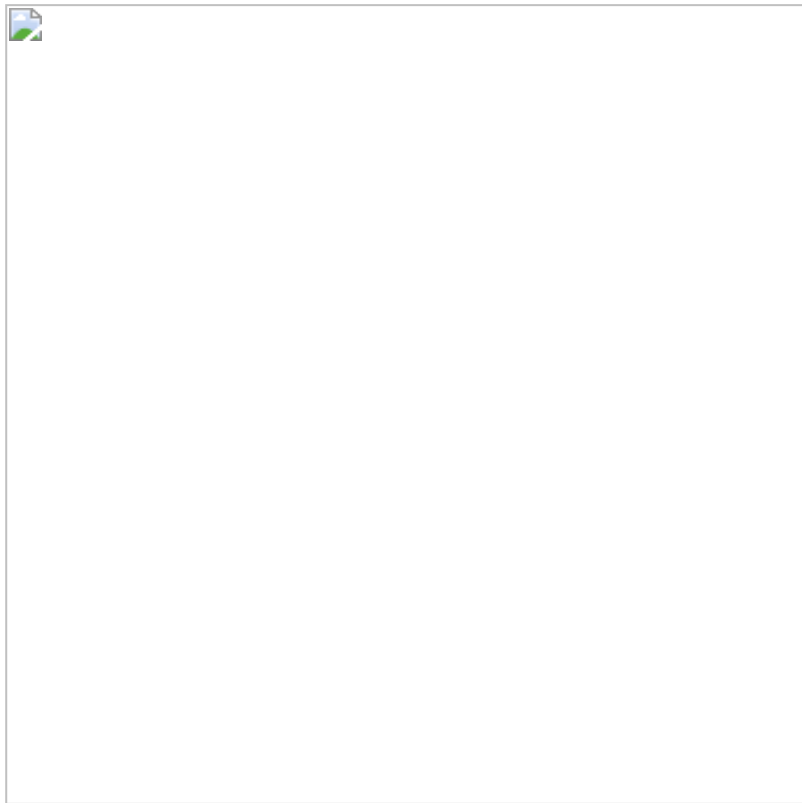
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

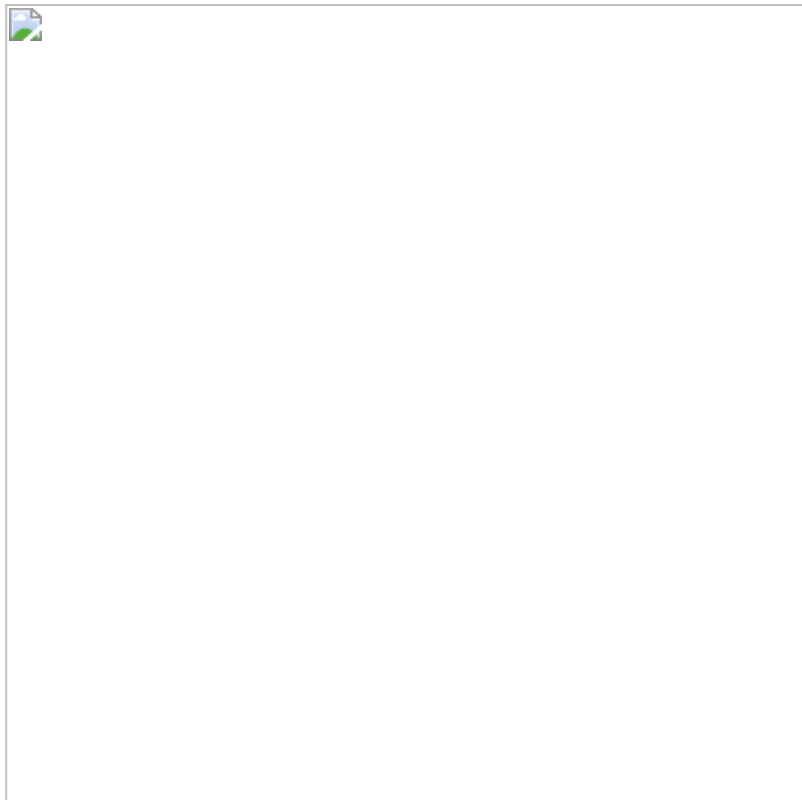
媒体图片

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



媒体图片

不透明度

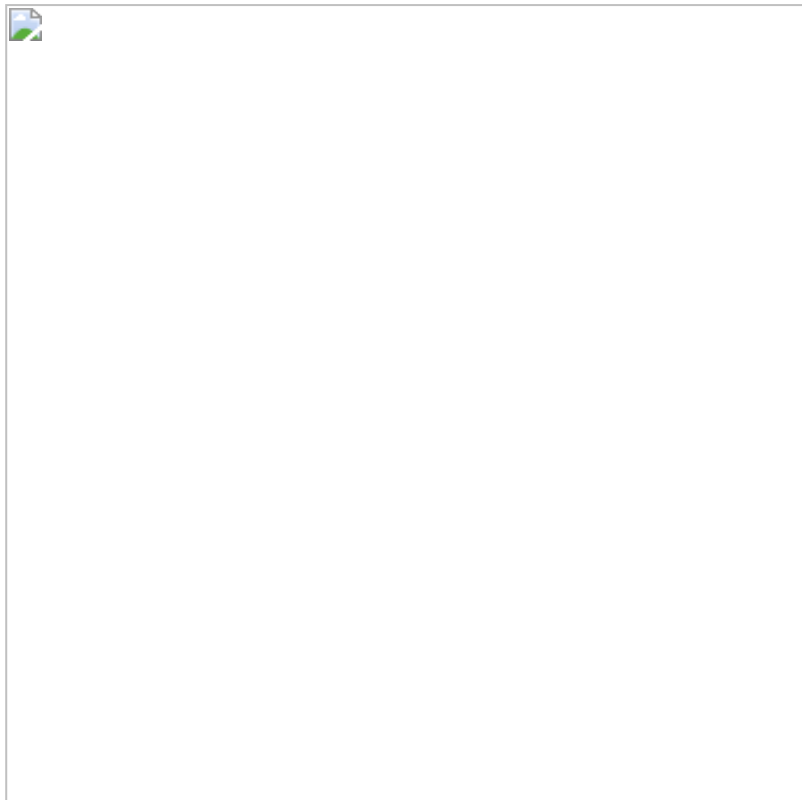
设置组件不透明度。



旋转

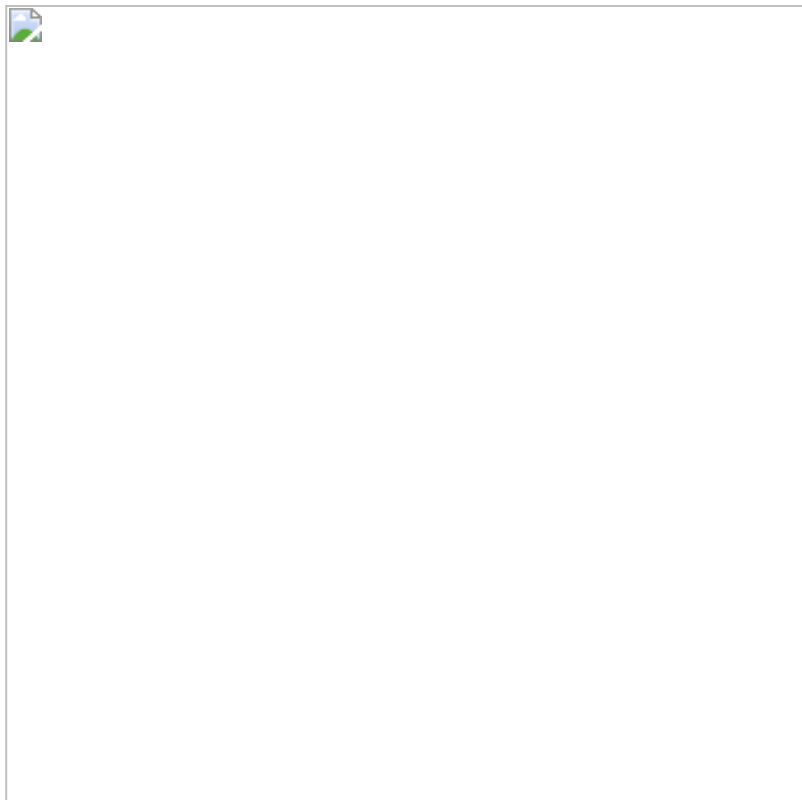
设置组件在图层中的旋转角度。

媒体图片



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

媒体图片

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



- 填充方式：可选择背景图填充方式。



数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：

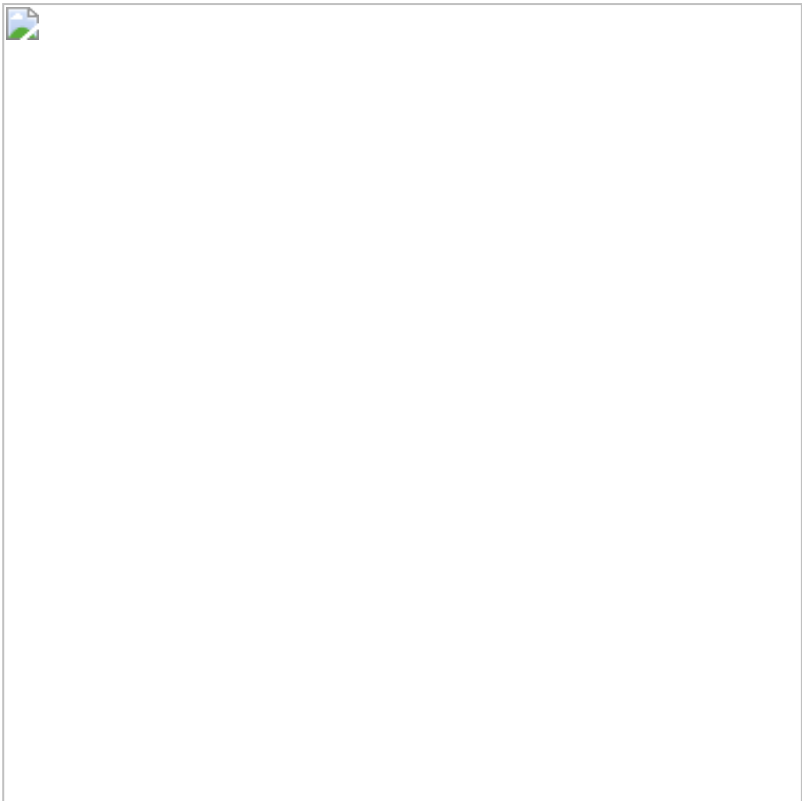


交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明

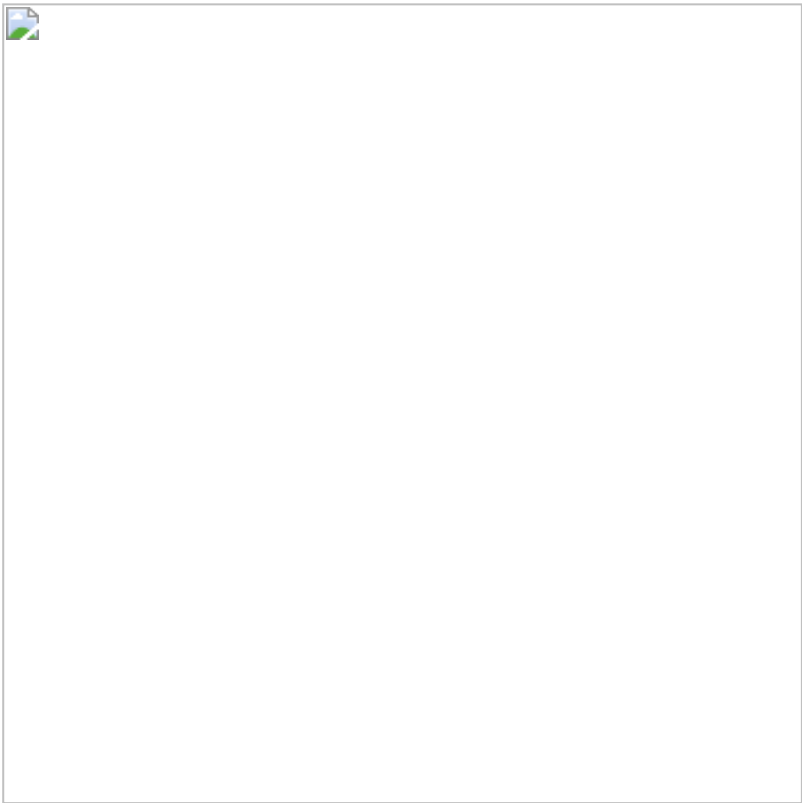


- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

标题栏

基本概念

- **标题栏**：如下图所示：

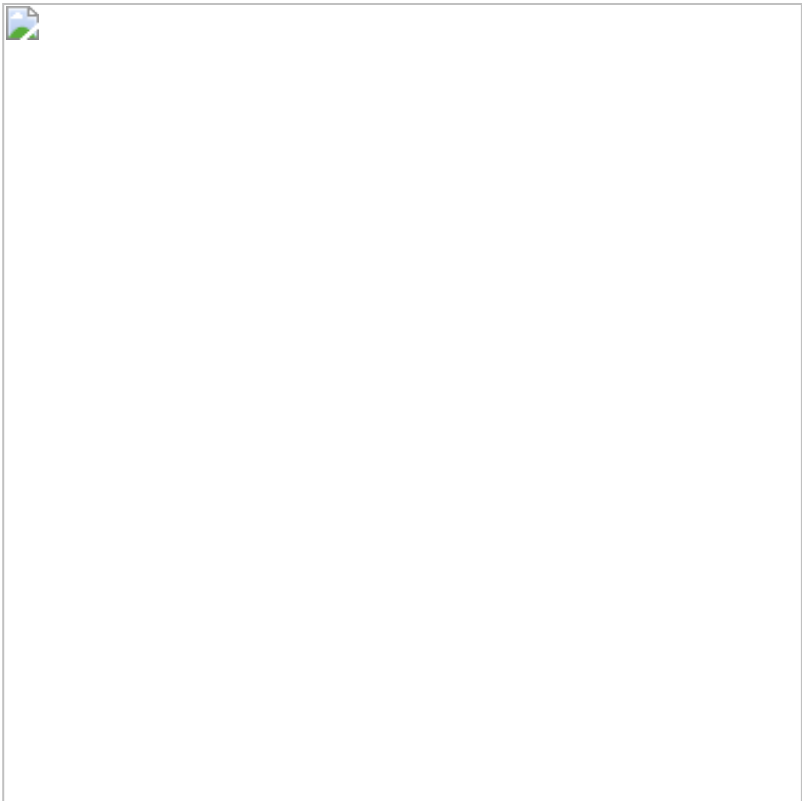


属性说明



组件名称

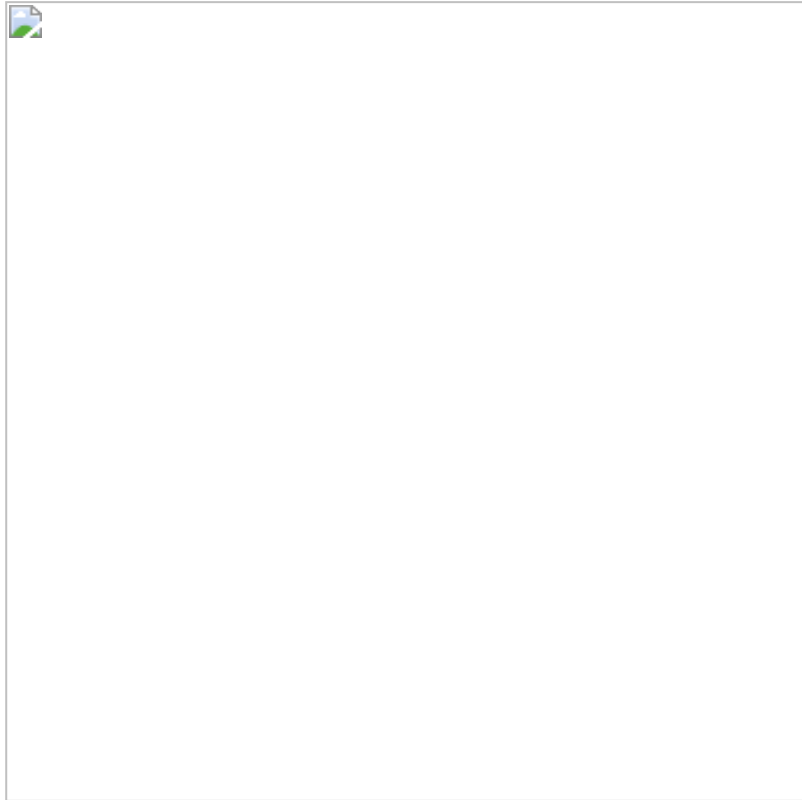
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

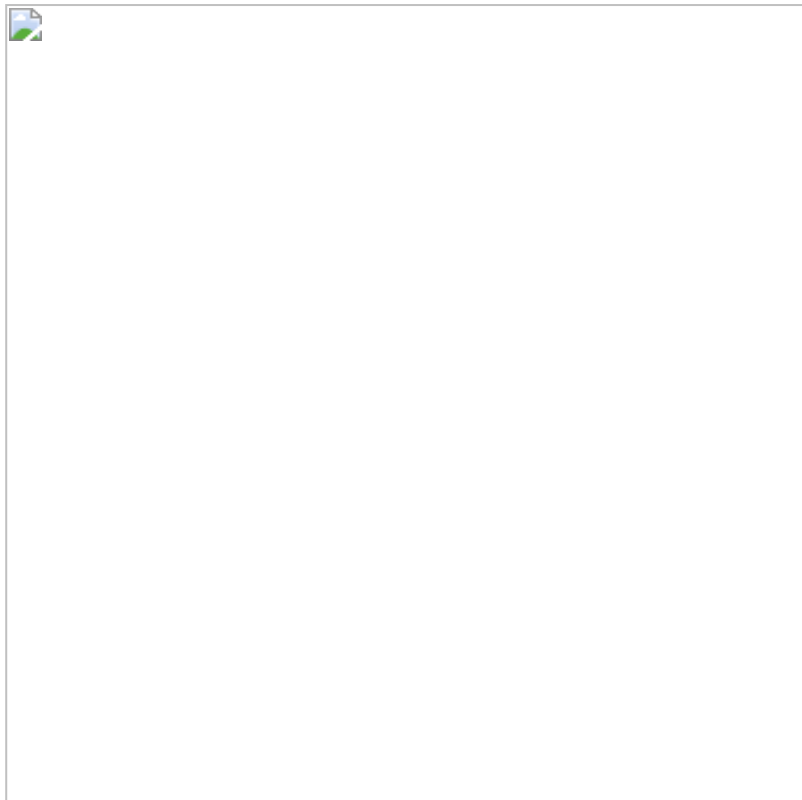
标题栏

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



标题样式

可选择标题栏显示样式。



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

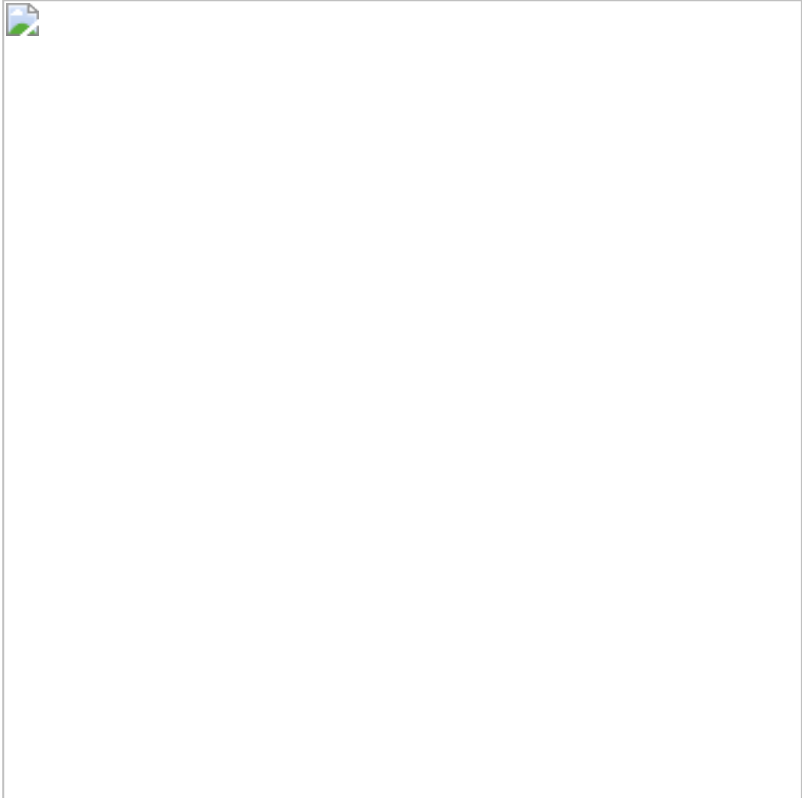
交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

地图组件

中国地图

详细参看【[操作说明](#)】

世界地图

详细参看【[操作说明](#)】

省域地图

详细参看【[操作说明](#)】

中国地图

基本概念

- **中国地图**，如下图所示：





属性说明



组件名称

设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

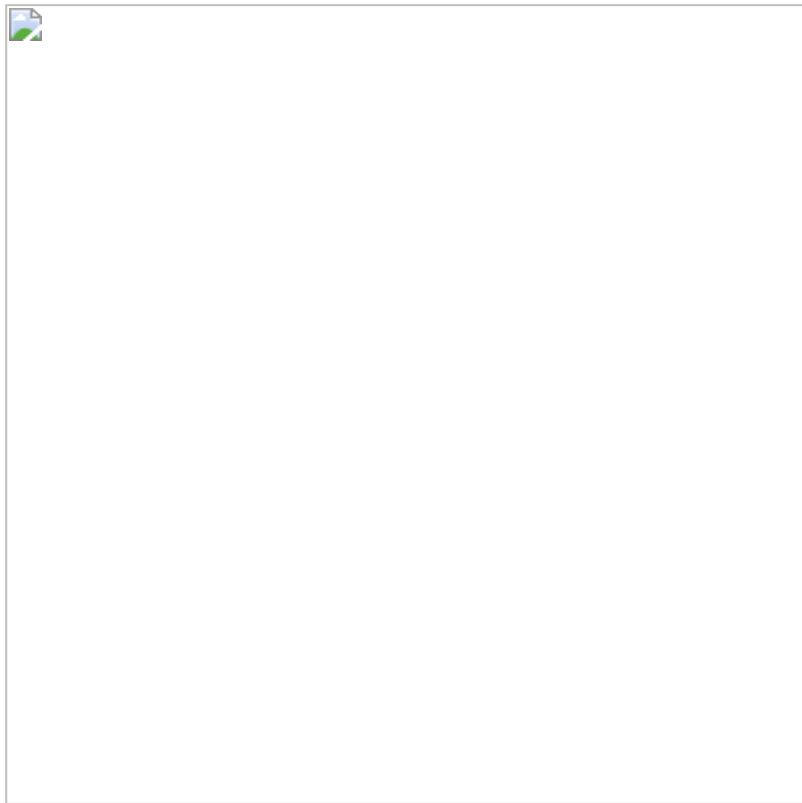
设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

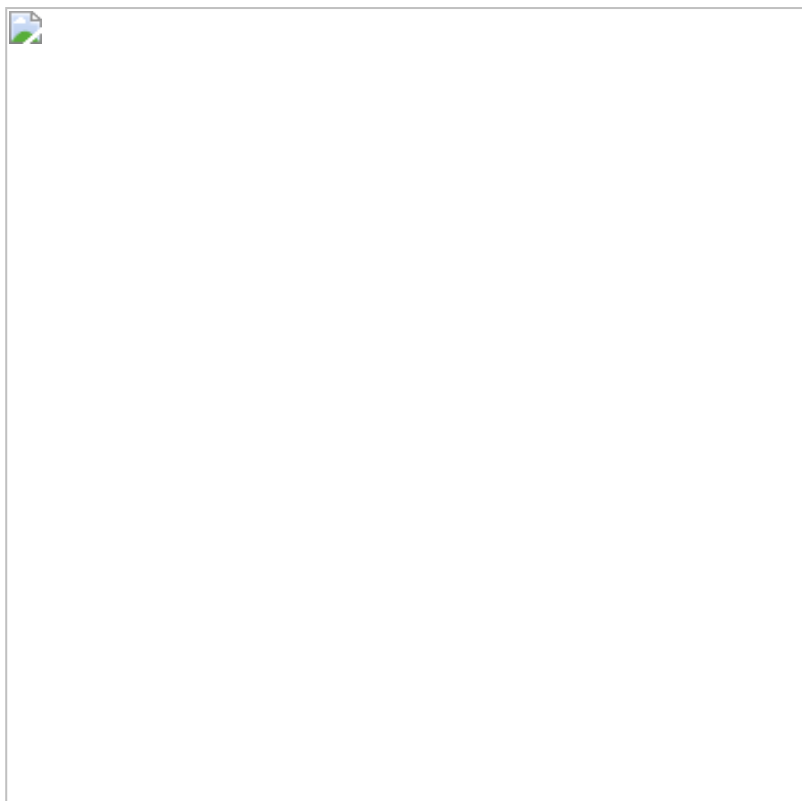
中国地图

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



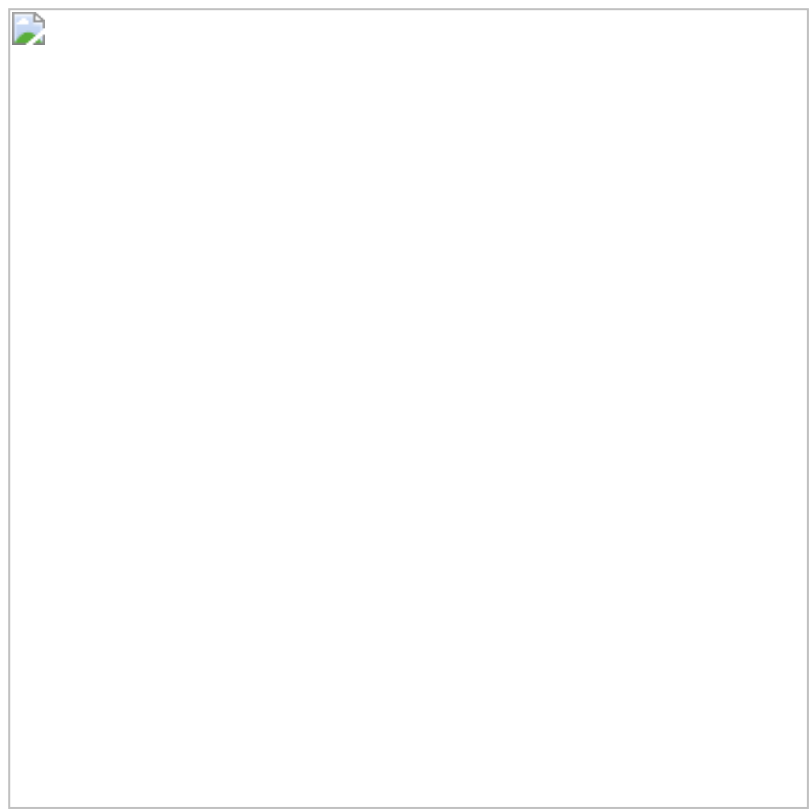
不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



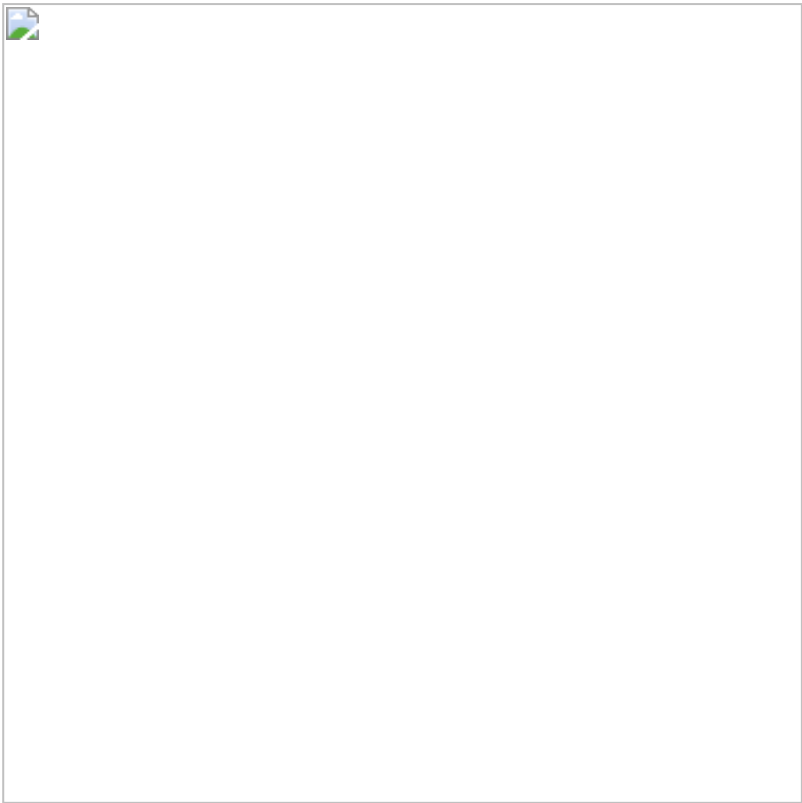
- 填充方式：可选择背景图填充方式。



样式说明

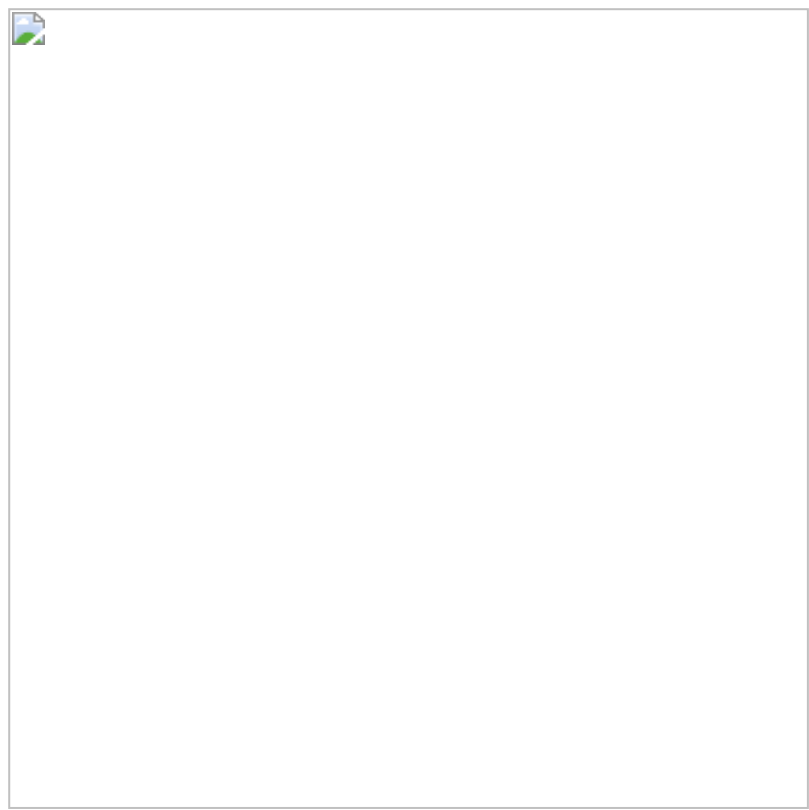
板块颜色

设置地图板块的底色。



边界颜色

设置板块的边框颜色。



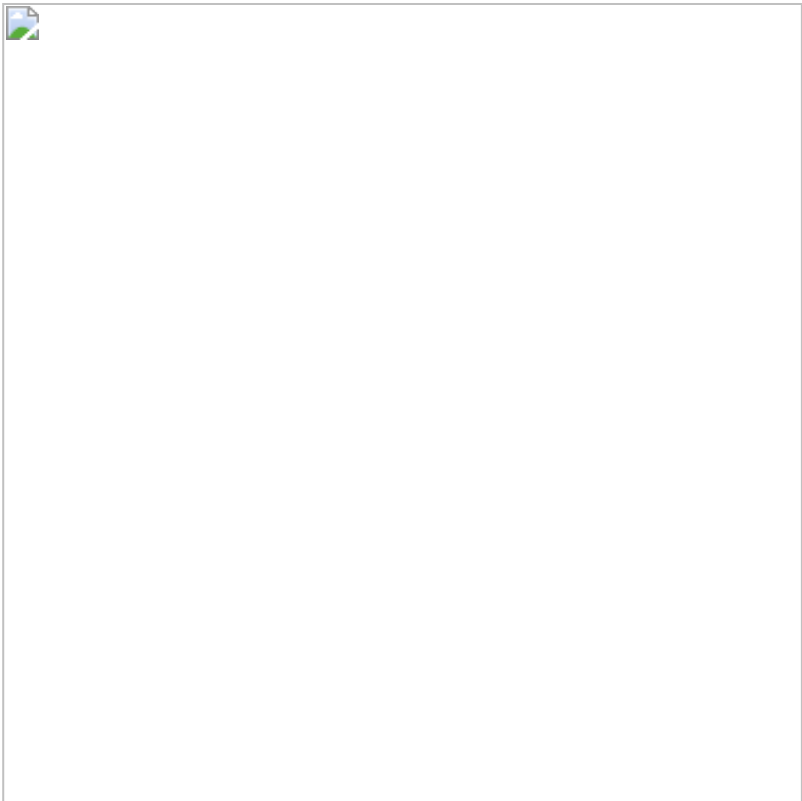
边界宽度

设置板块的边框的宽度。



展示名称

展示每个板块的名称。



字体颜色

中国地图

设置板块文字颜色。



字体库

设置板块的字体类型。



字体大小

设置板块的文字大小。



图层说明

图层类型为点状图层



- 图层名称：可设置图层的名称内容；
- 图层数据：通过模板对应的格式上传对应的数据格式；
- 图层类型：可选择不同的图层类型在地图上进行显示；
- 标记样式：可设置点状图层在地图上的展示方式；
- 点颜色：可设置点状图层的自地图上标记的点的颜色；
- 显示标签：可设置点状图层的自地图上标记的点是否显示文字；
- 标签大小：标签的文字大小；
- 标签颜色：标签的文字颜色。

图层类型为飞线图层



- 图层名称：可设置图层的名称内容；
- 图层数据：通过模板对应的格式上传对应的数据格式；
- 图层类型：可选择不同的图层类型在地图上进行显示；
- 标记图形：可设置飞线图层在地图上的展示方式；
- 标记大小：可设置标记图形大小；
- 飞线颜色：设置飞线图表的颜色；
- 线条宽度：设置飞线线条的宽度；
- 尾迹透明度：设置飞线线条的尾迹透明度；
- 尾迹弧度：设置飞线线条的弧度；
- 尾迹速度：显示每条飞线线条上的标记图形的飞行速度；
- 尾迹长度：显示每条飞线线条上的标记图形形式的尾迹长度。

3. 图层类型为面状图层



- 图层名称：可设置图层的名称内容；
- 图层数据：通过模板对应的格式上传对应的数据格式；
- 图层类型：可选择不同的图层类型在地图上进行显示；
- 板块颜色：可设置图层数据选中的板块颜色。

交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

世界地图

基本概念

- **世界地图**，如下图所示：





属性说明



组件名称

设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

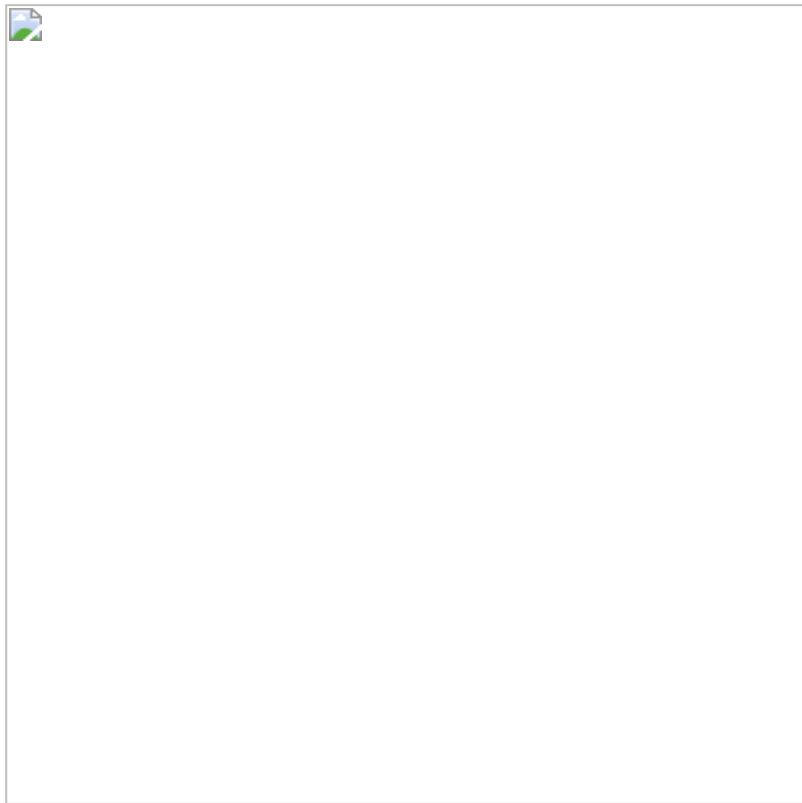
设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

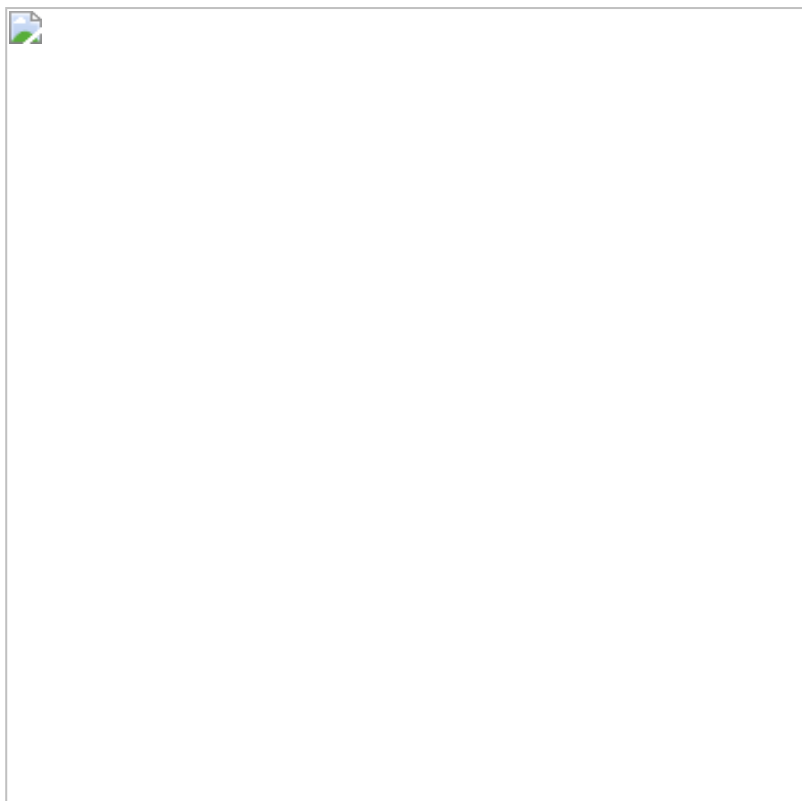
世界地图

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



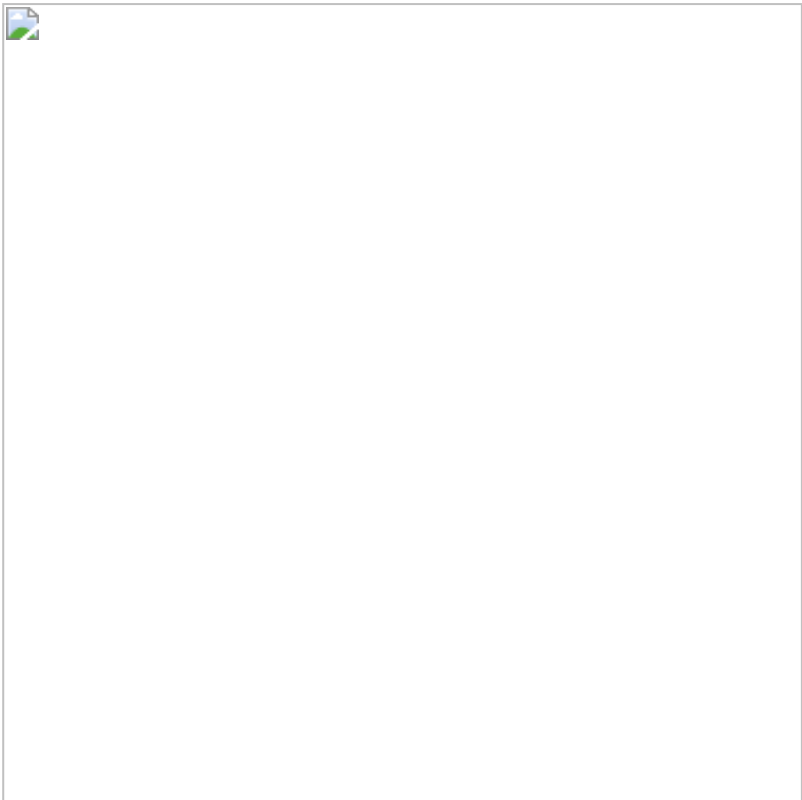
- 填充方式：可选择背景图填充方式。



样式说明

板块颜色

设置地图板块的底色。



边界颜色

设置板块的边框颜色。



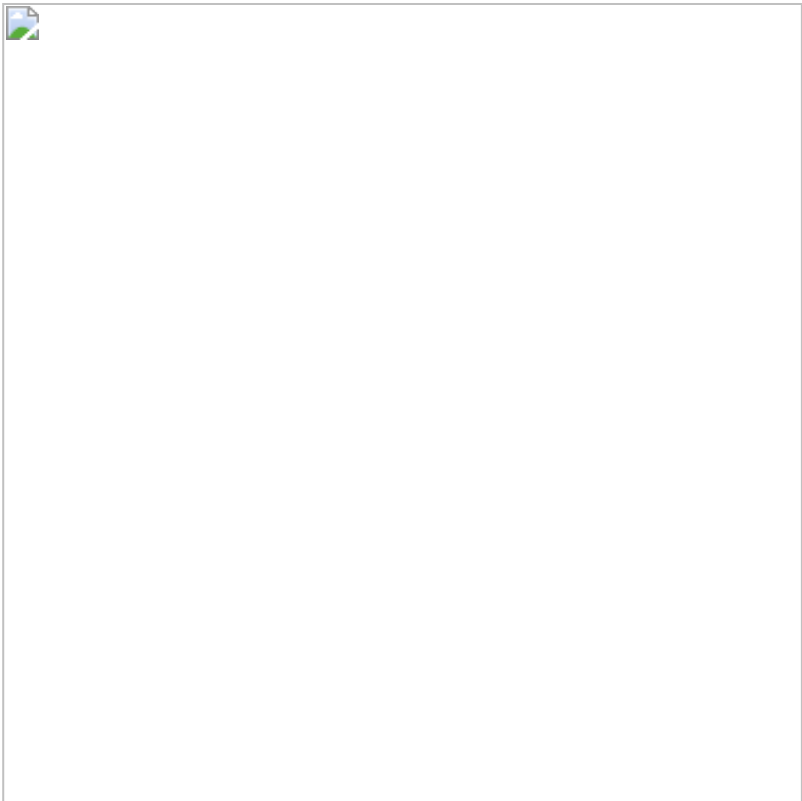
边界宽度

设置板块的边框的宽度。



展示名称

展示每个板块的名称。



字体颜色

世界地图

设置板块文字颜色。



字体库

设置板块的字体类型。



字体大小

设置板块的文字大小。



图层说明

图层类型为点状图层



- 图层名称：可设置图层的名称内容；
- 图层数据：通过模板对应的格式上传对应的数据格式；
- 图层类型：可选择不同的图层类型在地图上进行显示；
- 标记样式：可设置点状图层在地图上的展示方式；
- 点颜色：可设置点状图层的自地图上标记的点的颜色；
- 显示标签：可设置点状图层的自地图上标记的点是否显示文字；
- 标签大小：标签的文字大小；
- 标签颜色：标签的文字颜色。

图层类型为飞线图层



- 图层名称：可设置图层的名称内容；
- 图层数据：通过模板对应的格式上传对应的数据格式；
- 图层类型：可选择不同的图层类型在地图上进行显示；
- 标记图形：可设置飞线图层在地图上的展示方式；
- 标记大小：可设置标记图形大小；
- 飞线颜色：设置飞线图表的颜色；
- 线条宽度：设置飞线线条的宽度；
- 尾迹透明度：设置飞线线条的尾迹透明度；
- 尾迹弧度：设置飞线线条的弧度；
- 尾迹速度：显示每条飞线线条上的标记图形的飞行速度；
- 尾迹长度：显示每条飞线线条上的标记图形形式的尾迹长度。

3. 图层类型为面状图层



- 图层名称：可设置图层的名称内容；
- 图层数据：通过模板对应的格式上传对应的数据格式；
- 图层类型：可选择不同的图层类型在地图上进行显示；
- 板块颜色：可设置图层数据选中的板块颜色。

交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

省域地图

基本概念

- **省市地图**，如下图所示：





属性说明



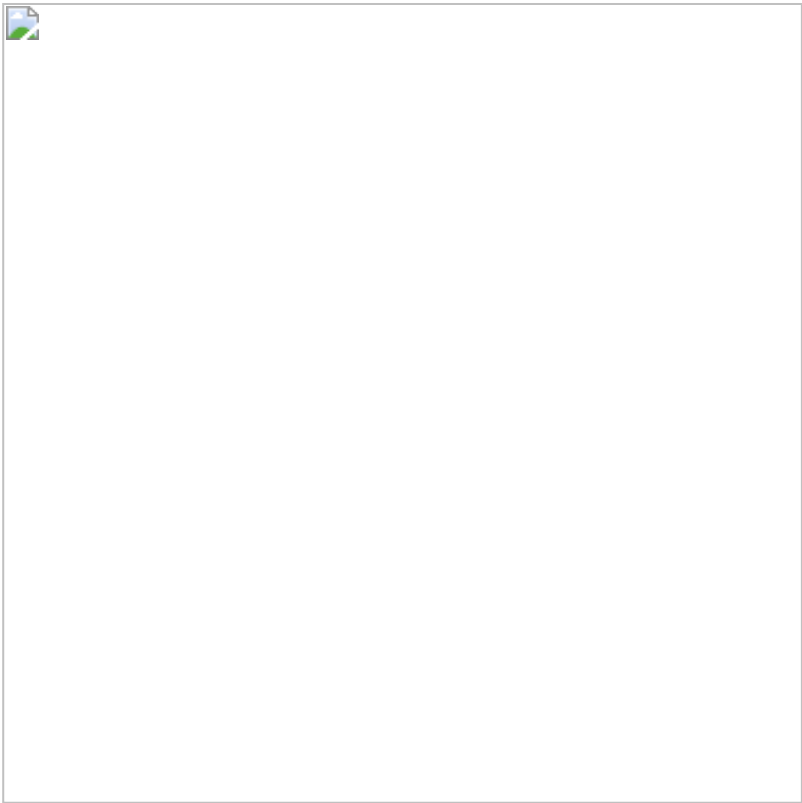
组件名称

设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

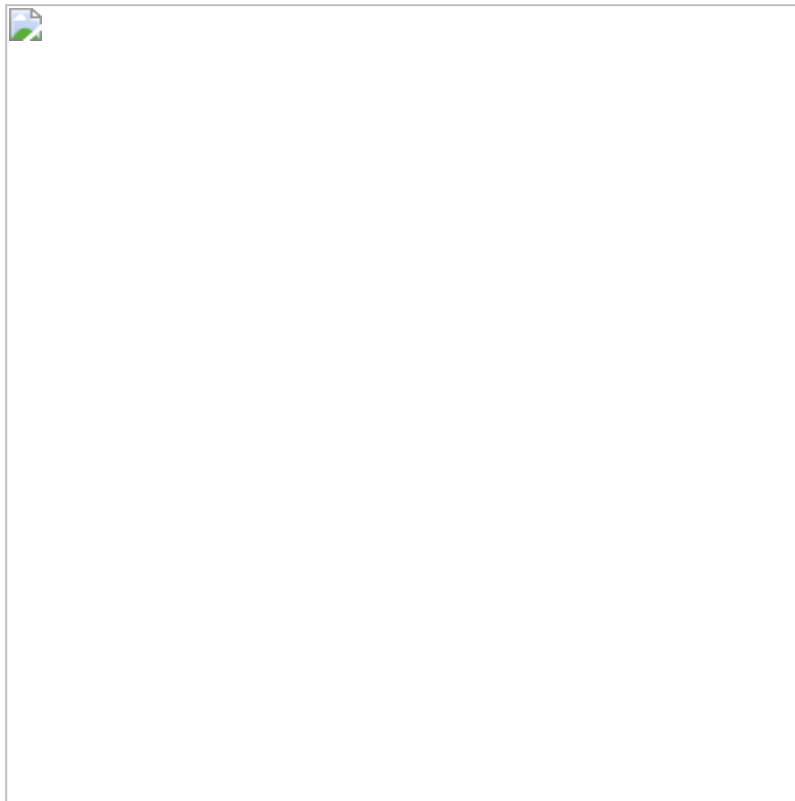
设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

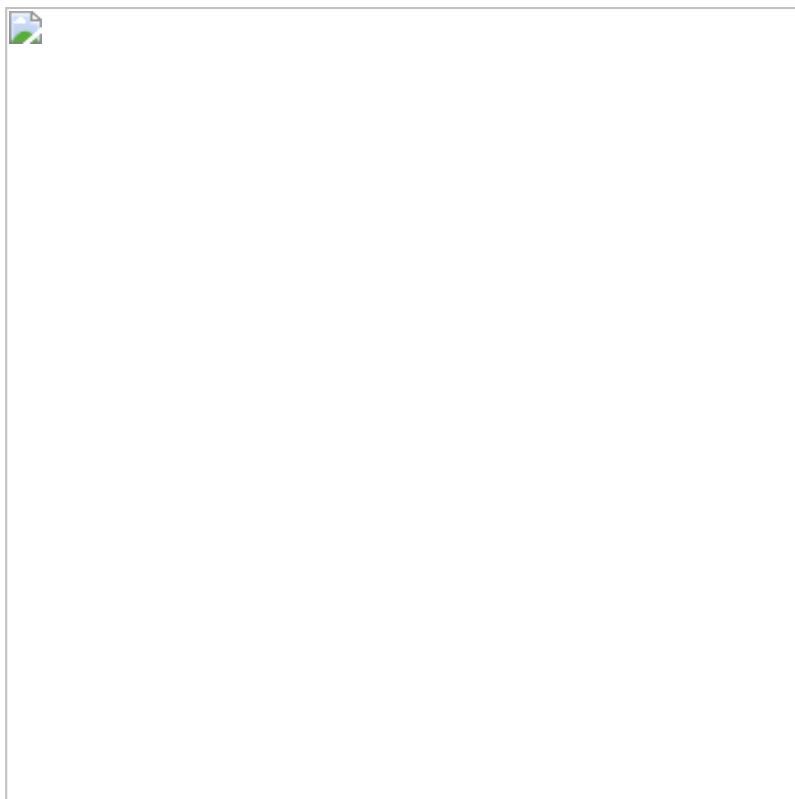
省域地图

设置组件在大屏中的位置，通过纵横坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



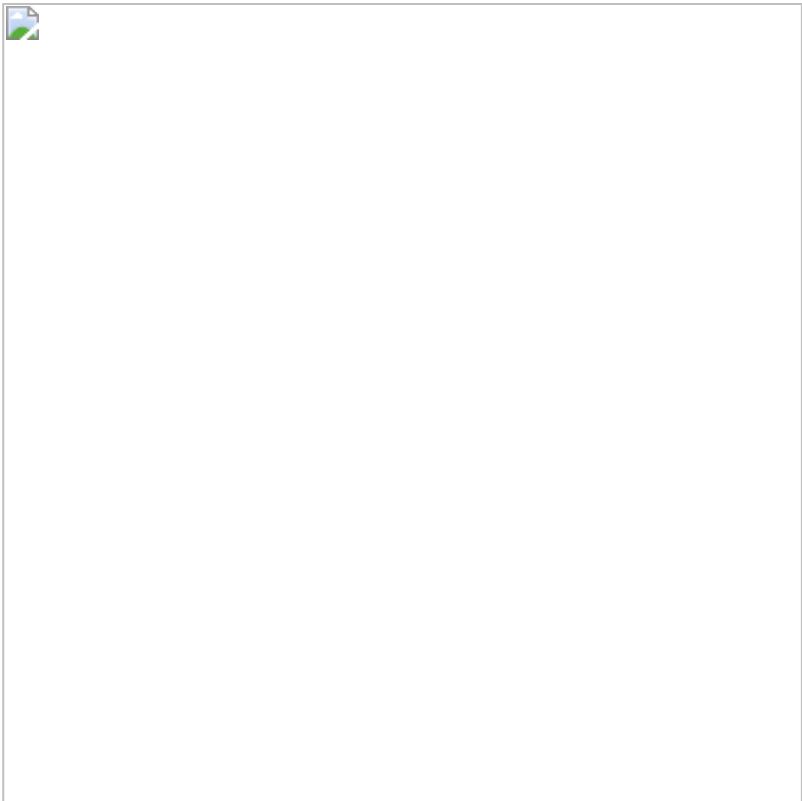
- 填充方式：可选择背景图填充方式。

省域地图



过滤

可选择需要过滤的省市。



城市选择

省域地图

选择过滤出省市然后选择该省市中想要选择的城市。



样式说明

板块颜色

设置地图板块的底色。



边界颜色

设置板块的边框颜色。



边界宽度

省域地图

设置板块的边框的宽度。



展示名称

展示每个板块的名称。



字体颜色

设置板块文字颜色。



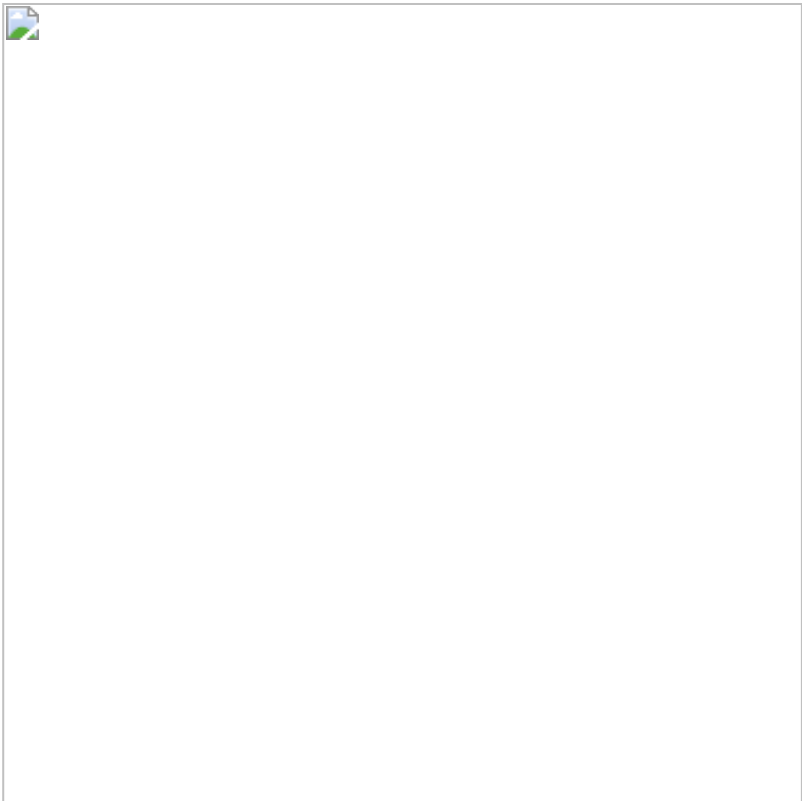
字体库

设置板块的字体类型。



字体大小

设置板块的文字大小。



图层说明

图层类型为点状图层



- 图层名称：可设置图层的名称内容；
- 图层数据：通过模板对应的格式上传对应的数据格式；
- 图层类型：可选择不同的图层类型在地图上进行显示；
- 标记样式：可设置点状图层在地图上的展示方式；
- 点颜色：可设置点状图层的自地图上标记的点的颜色；
- 显示标签：可设置点状图层的自地图上标记的点是否显示文字；
- 标签大小：标签的文字大小；
- 标签颜色：标签的文字颜色。

图层类型为飞线图层



- 图层名称：可设置图层的名称内容；
- 图层数据：通过模板对应的格式上传对应的数据格式；
- 图层类型：可选择不同的图层类型在地图上进行显示；
- 标记图形：可设置飞线图层在地图上的展示方式；
- 标记大小：可设置标记图形大小；
- 飞线颜色：设置飞线图表的颜色；
- 线条宽度：设置飞线线条的宽度；
- 尾迹透明度：设置飞线线条的尾迹透明度；
- 尾迹弧度：设置飞线线条的弧度；
- 尾迹速度：显示每条飞线线条上的标记图形的飞行速度；
- 尾迹长度：显示每条飞线线条上的标记图形形式的尾迹长度。

3. 图层类型为面状图层



- 图层名称：可设置图层的名称内容；
- 图层数据：通过模板对应的格式上传对应的数据格式；
- 图层类型：可选择不同的图层类型在地图上进行显示；
- 板块颜色：可设置图层数据选中的板块颜色。

交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

三维组件

三维地球

详细参看【[操作说明](#)】

功能组件

详细参看【[操作说明](#)】

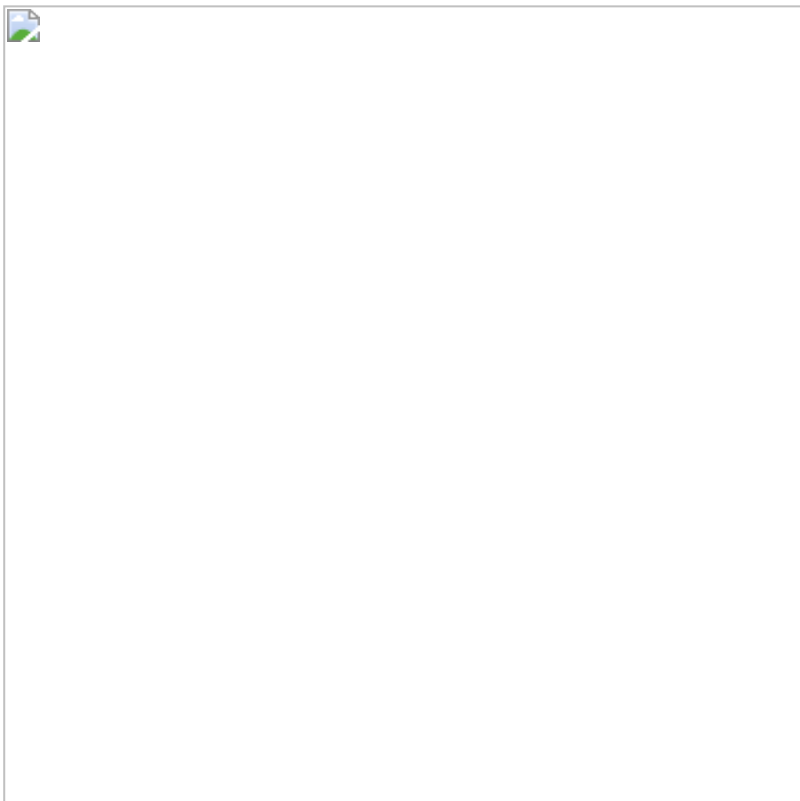
图层组件

详细参看【[操作说明](#)】

三维地球

基本概念

- **三维地球**，如下图所示：





属性说明





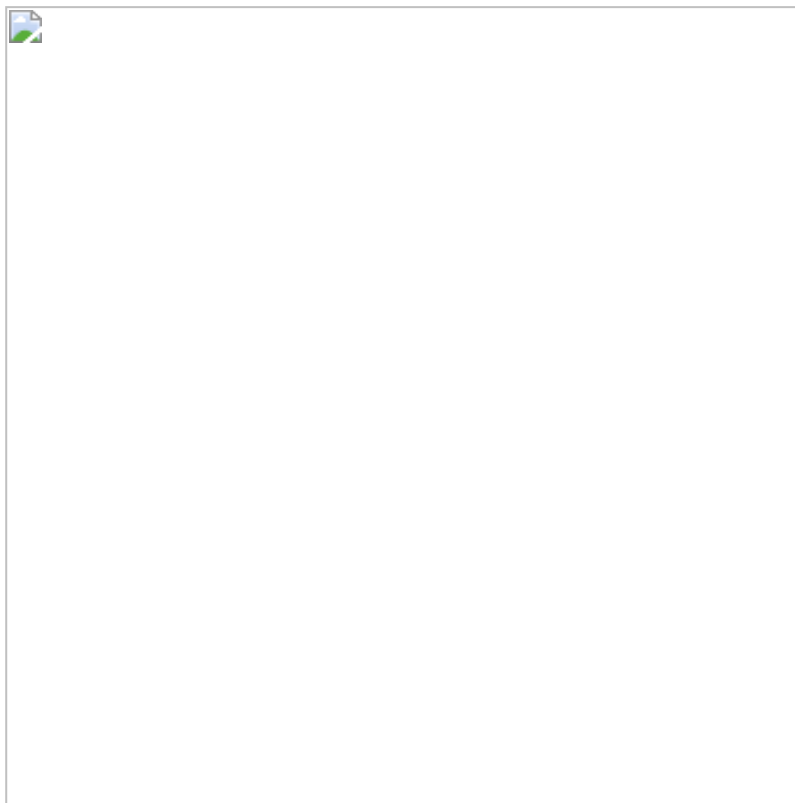
组件名称

设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



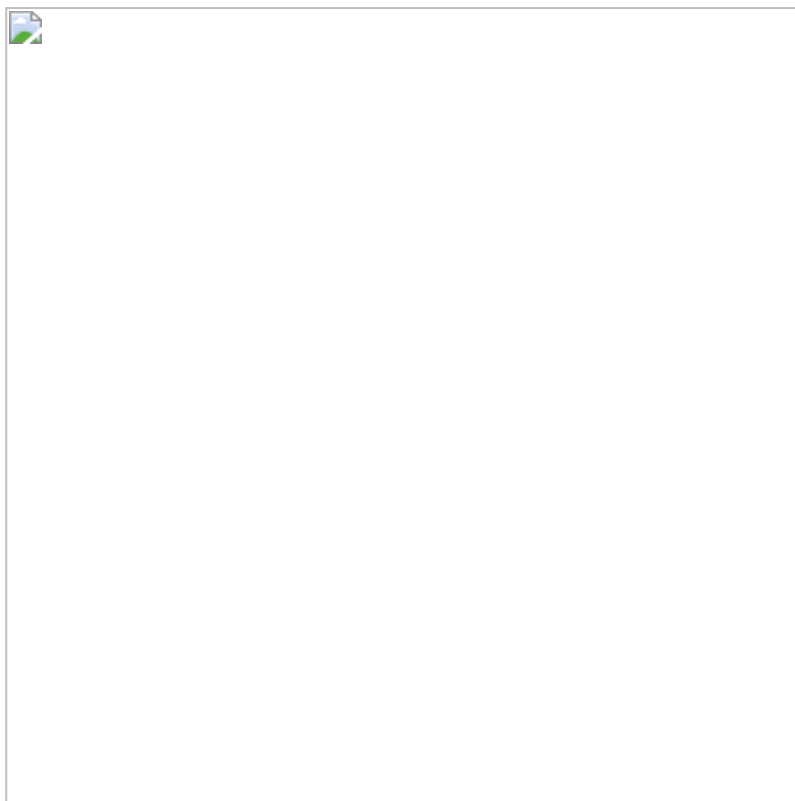
组件尺寸

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



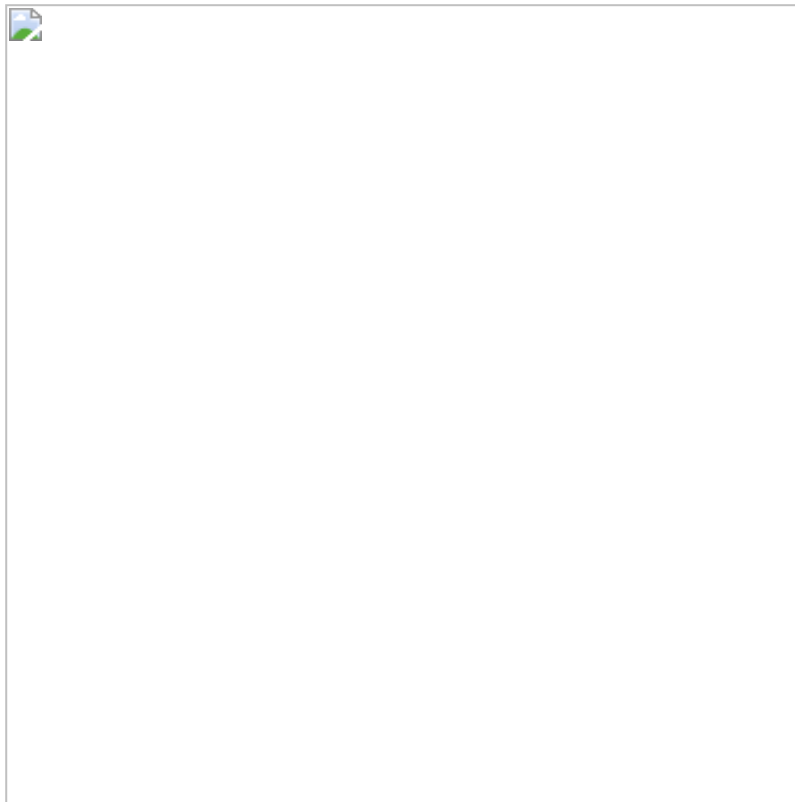
组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



不透明度

设置组件不透明度。



可操作

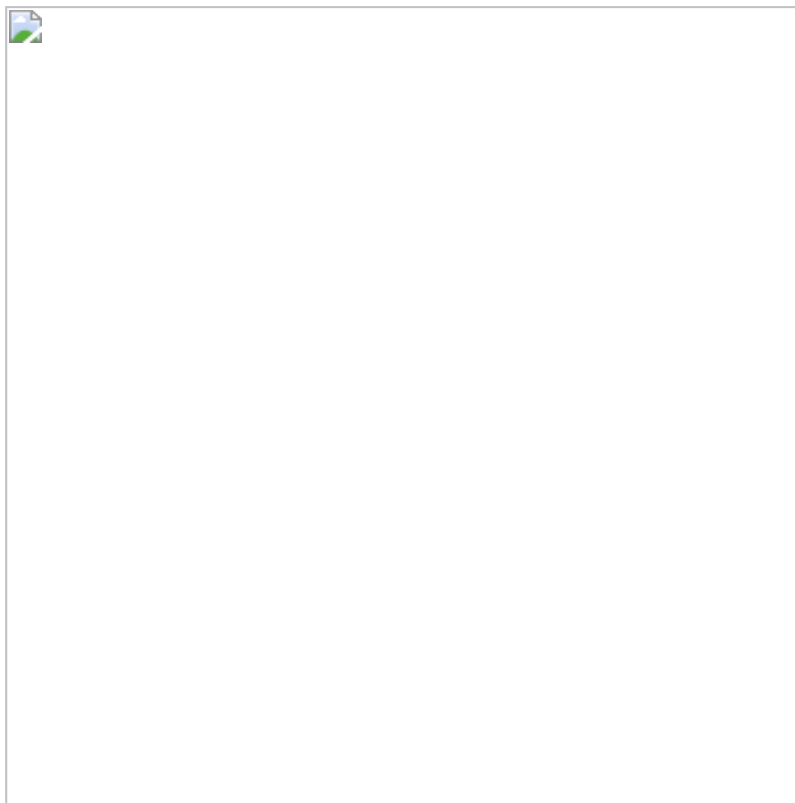
设置组件在非预览模式下图层是否可拖拽。



可见

三维地球

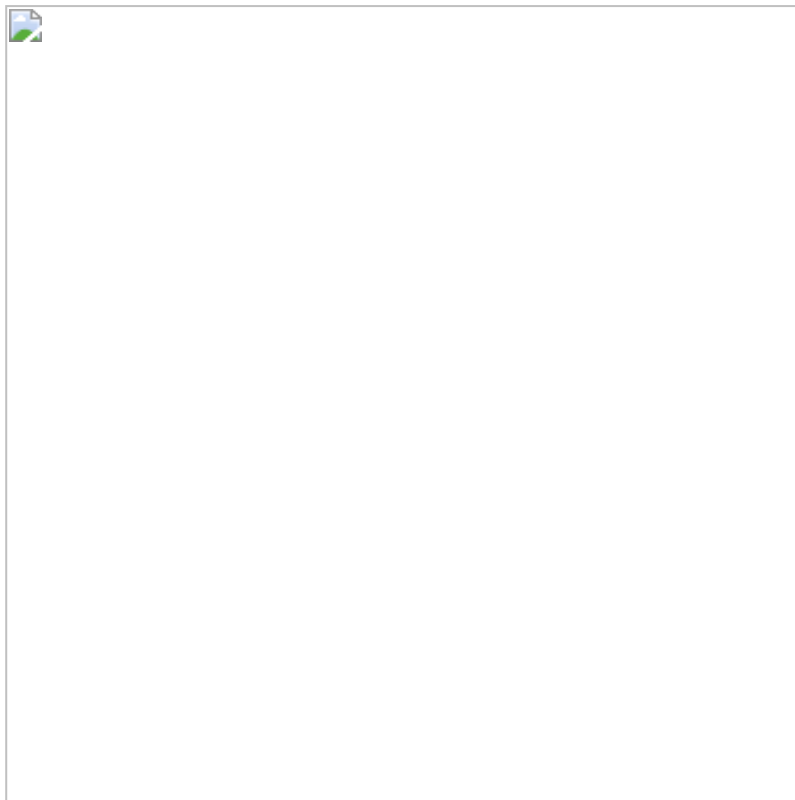
设置图层中的场景、地球是否可见。



初始视图

设置图层在预览模式下的范围。

飞行至：在预览模式下飞行到指定范围是否添加飞行动画。



地球背景

设置地球背景的背景颜色。



自然环境

设置地球星空、月亮、太阳、大气层、晨昏线是否显示。



全局设置

设置图层光源、泛光、阴影。



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 星空：设置组件星空显隐。
- 太阳：设置组件太阳显隐。
- 月亮：设置组件月亮显隐。
- 大气层：设置组件大气层显隐。
- 背景：设置组件背景显隐。
- 切割区域：设置组件切割区域。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- afterLoading：组件场景加载完成调用。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

功能组件

区域限制

详细参看【[操作说明](#)】

区域限制

基本概念

- **区域限制**，用于配置三维地球组件内的显示区域，属隐形配置型组件。如下图所示：

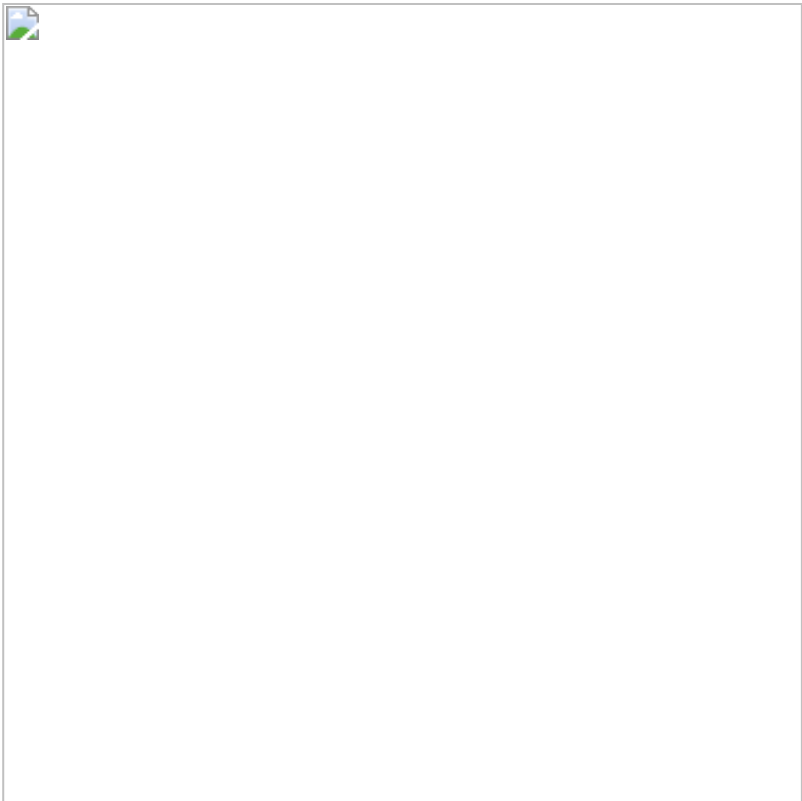


属性说明



组件名称

设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

区域限制

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



区域限制

旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



不透明度

设置组件不透明度。



三维地球

选择区域限制的数据作用的地图组件。



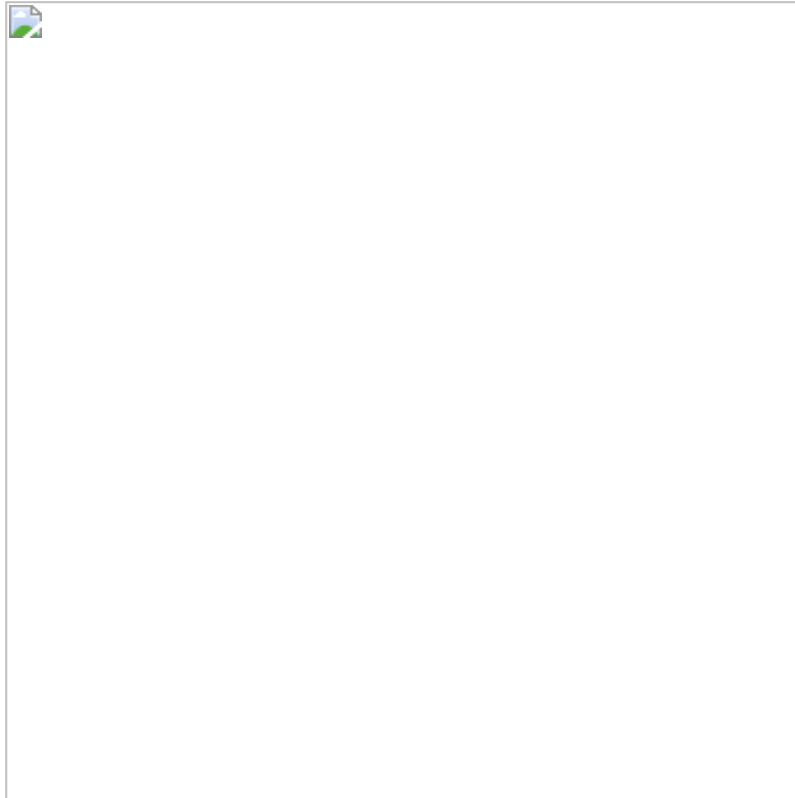
区域数据

区域限制

支持本地文件、Web地址两种方式添加数据。

本地文件：上传数据，数据格式为json格式数据，上传完成后，点击确认按钮后，区域数据添加成功。

web地址：输入数据地址，点击确认按钮后，区域数据添加成功。



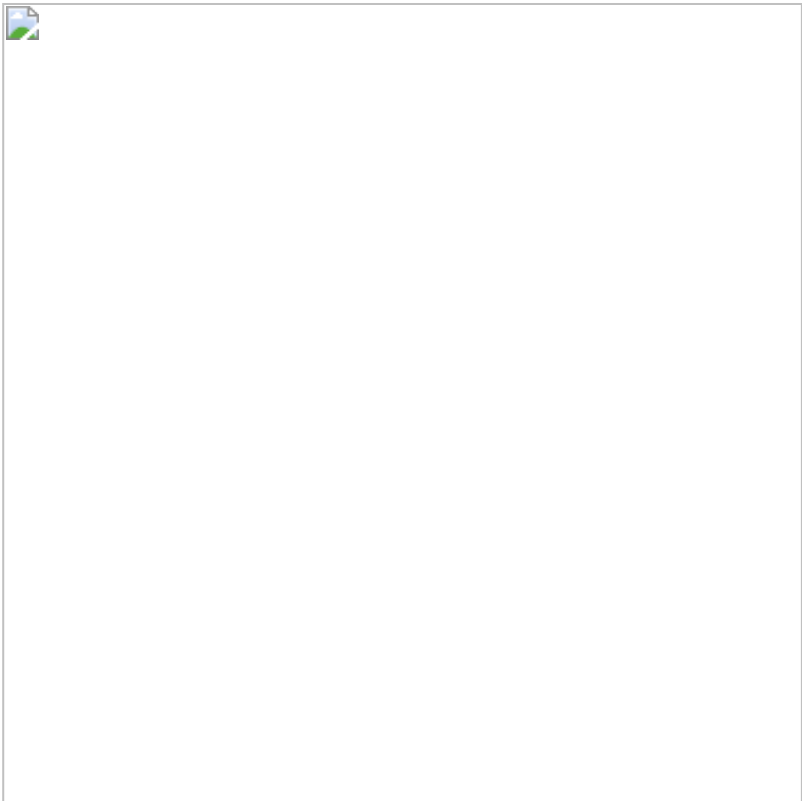
开启

设置区域限制组件是否作用于三维地球组件。



飞行至

设置是否开启飞行至区域限制数据的位置。

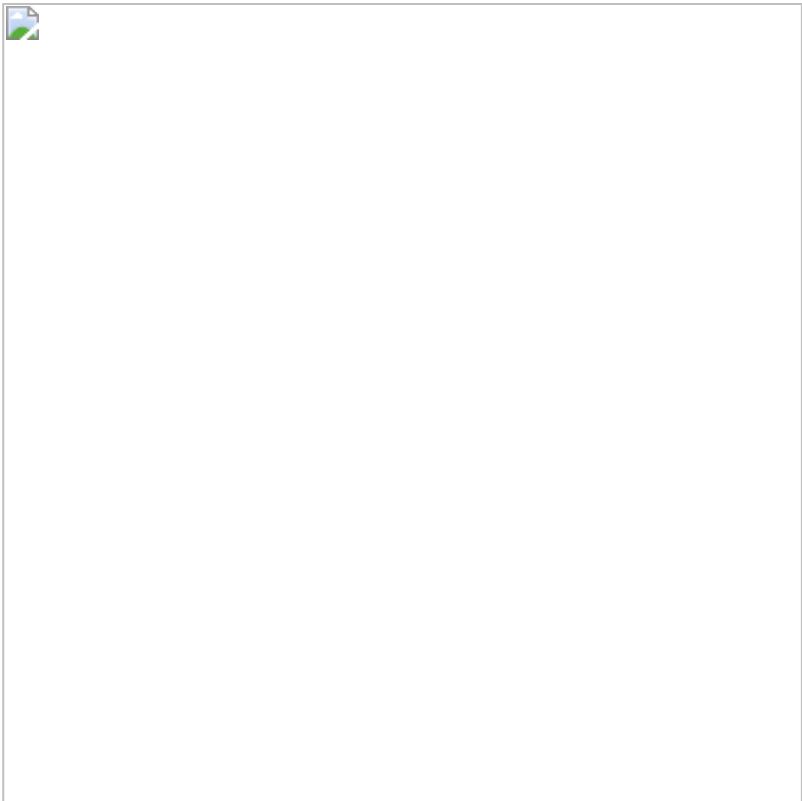


样式说明



边界样式

设置边界样式。

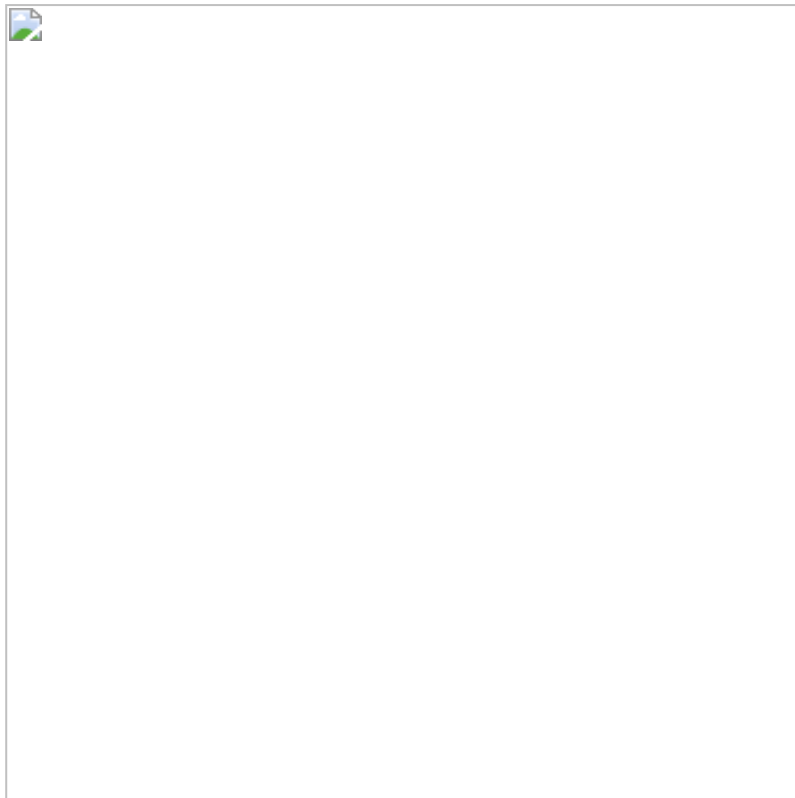


交互参数说明



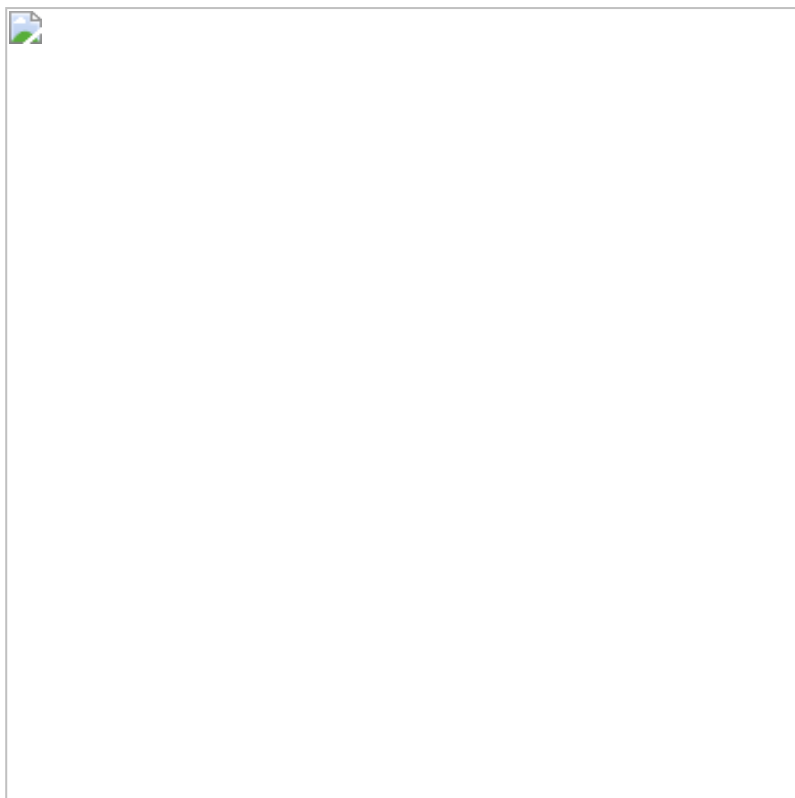
- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。
- 开启：设置组件数据的开启关闭。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- stateChanged：组件数据显隐改变后，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

图层组件

OD图层

详细参看【[操作说明](#)】

饼状图层

详细参看【[操作说明](#)】

几何点图层

详细参看【[操作说明](#)】

多边形图层

详细参看【[操作说明](#)】

几何线图层

详细参看【[操作说明](#)】

天地图图层

详细参看【[操作说明](#)】

OD图层

基本概念

- **OD图层**，指以动态飞线要素展示制图区内一种或几种指标特征的地图表达，属隐形配置型组件，与三维地球组件绑定使用。如下图所示：

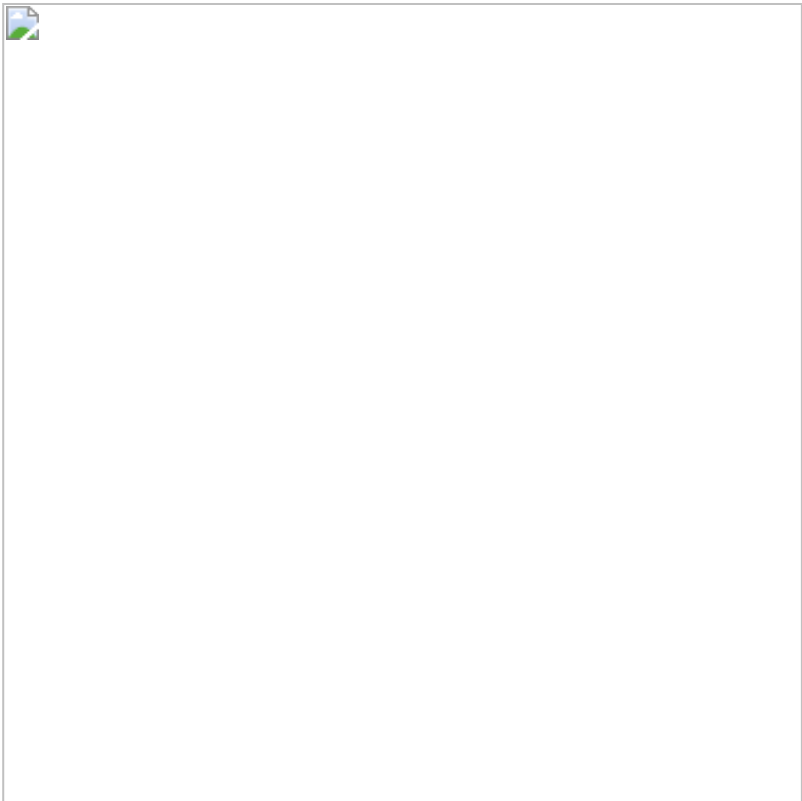


属性说明



组件名称

设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

OD图层

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



不透明度

设置组件不透明度。



三维地球

选择区域限制的数据作用的地图组件。



数据

支持本地文件、Web地址两种方式添加数据。
本地文件：上传数据，数据格式为json格式数据，上传完成后，点击确认按钮后，区域数据添加成功。
web地址：输入数据地址，点击确认按钮后，区域数据添加成功。



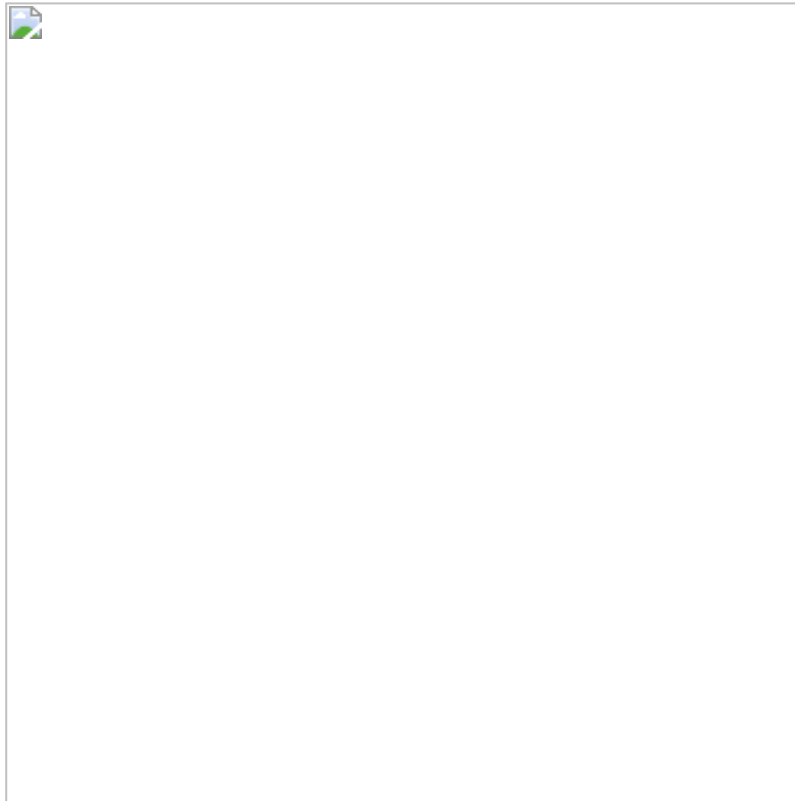
样式说明



专题类型

设置专题类型单一专题图、单值专题图、范围专题图。

- 单一专题图：
 - 颜色：设置OD图层起点到终点线条的颜色。
 - 线宽：设置OD图层起点到终点线条的宽度。
 - 图标颜色：设置OD图层的移动区域图标。
 - 宽度：设置移动区域图标的宽度。
 - 高度：设置移动区域图标的高度。



- 单值专题图：
 - 属性字段：读取上传的OD数据中的属性字段properties。
 - 主题颜色：选择属性字段后，根据选择的主题颜色，改变OD图层的起点到终点的线条颜色



- 范围专题图：
 - 属性字段：读取上传的OD数据中的属性字段。
 - 分段数据：根据属性字段数值进行分段，设置每个区间的颜色。



交互参数说明



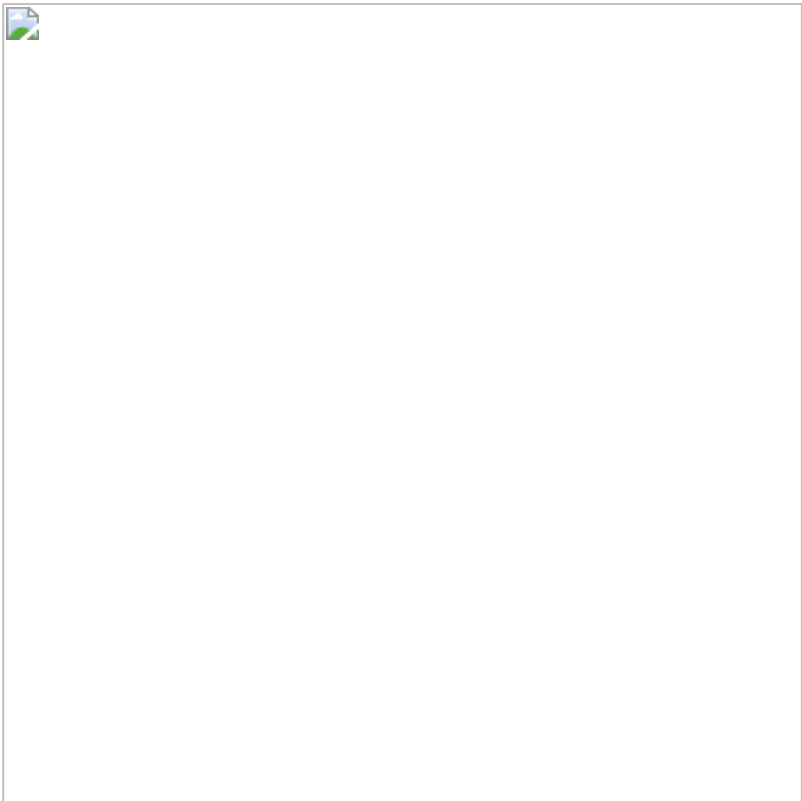
- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。
- 主题图：设置组件的主题图数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- afterLoading：组件数据加载完成调用。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

饼状图层

基本概念

- **饼状图层**，指在地理底图的区域单元内（如行政区、网格等），叠加饼图符号，利用扇区的比例关系反映该区域内不同类别的构成或对比情况，实现空间分布与比例关系的双重表达，属隐形配置型组件，与三维地球组件绑定使用。如下图所示：

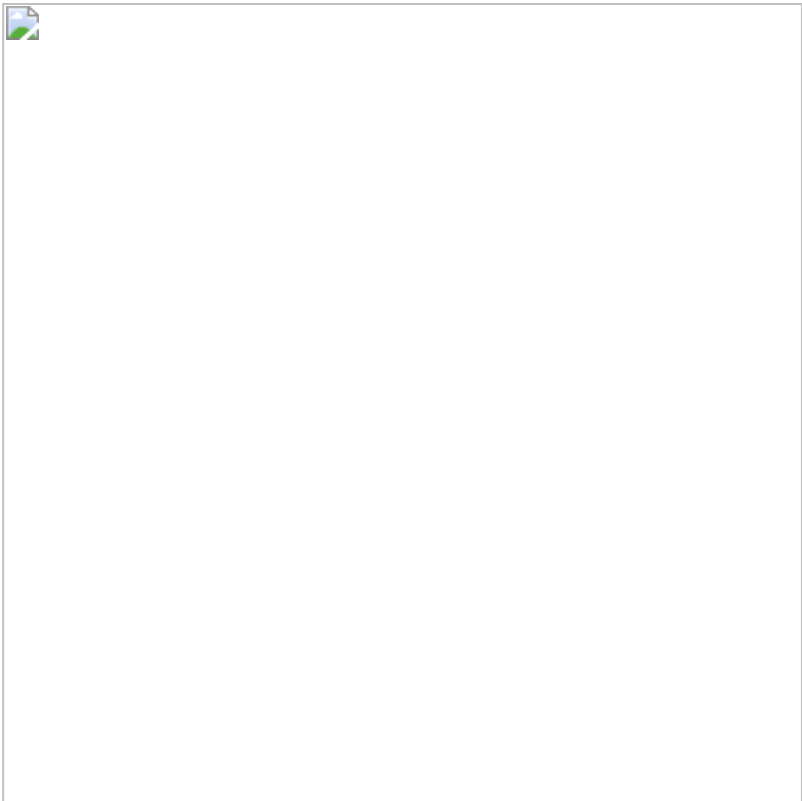


属性说明



组件名称

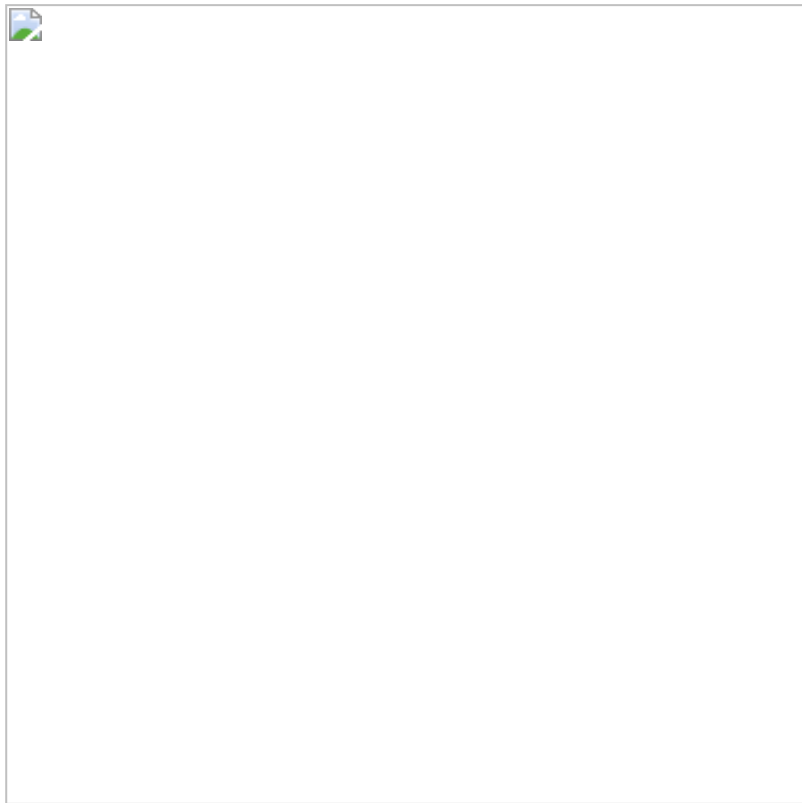
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

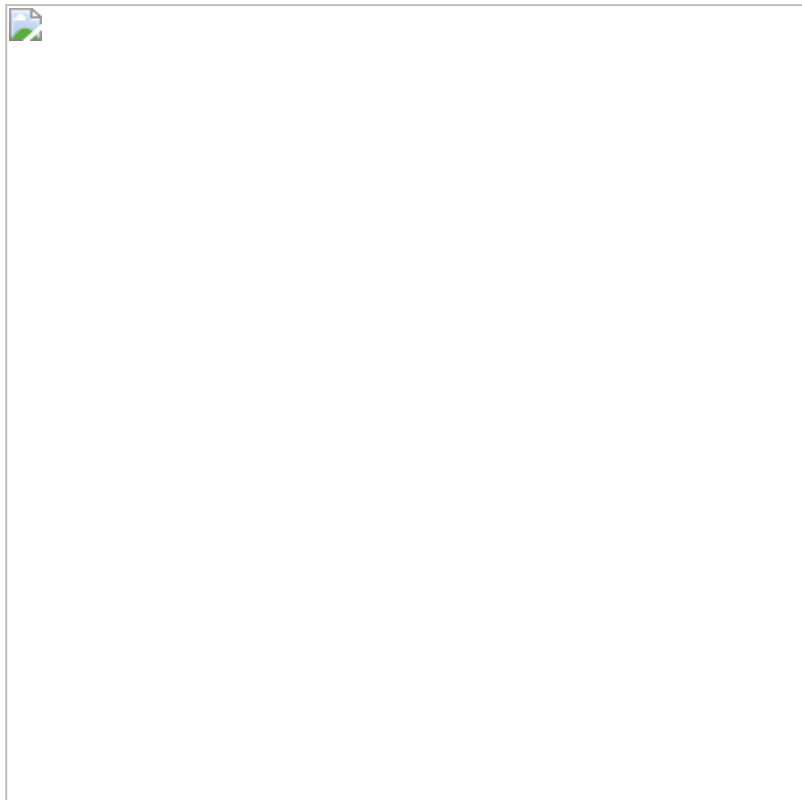
饼状图层

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

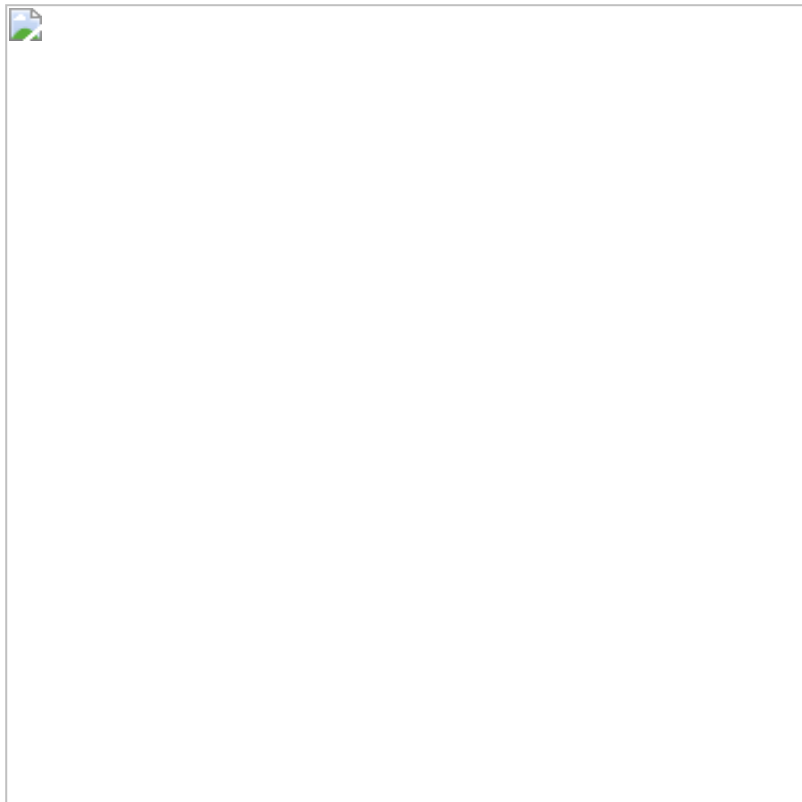
设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



饼状图层

旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



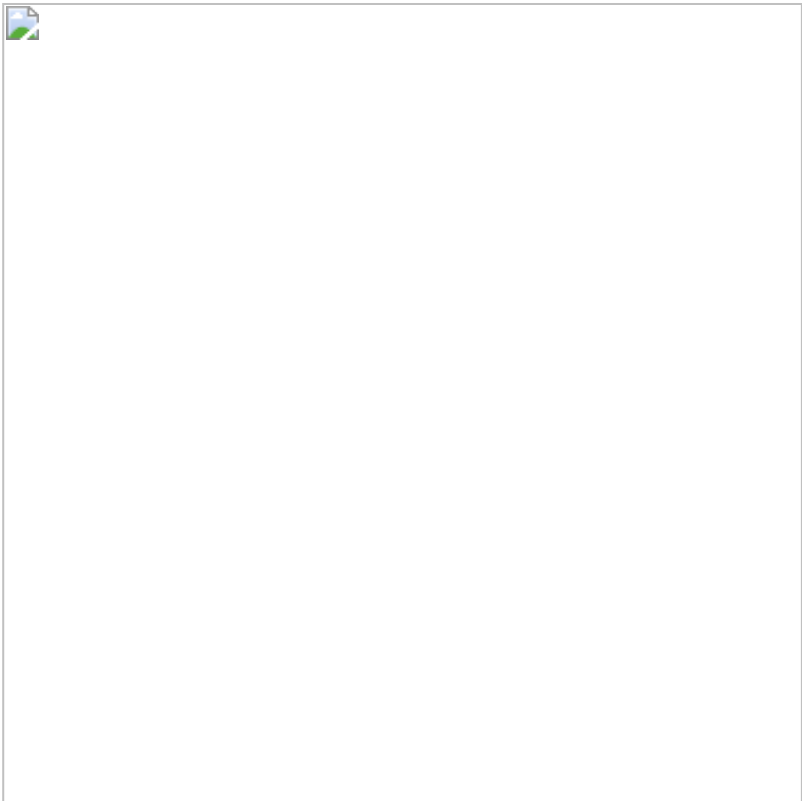
不透明度

设置组件不透明度。



三维地球

选择区域限制的数据作用的地图组件。



地理数据

饼状图层

支持本地文件、Web地址两种方式添加数据。
本地文件：上传数据，数据格式为json格式数据，上传完成后，点击确认按钮后，区域数据添加成功。
web地址：输入数据地址，点击确认按钮后，区域数据添加成功。



样式说明



饼状样式



- 大小：饼状样式的大小。
- 背景颜色：设置饼状图层中每个饼状图的背景颜色。
- 锚点：设置饼状图的位置在数据的偏移位置。
- x轴偏移：设置饼状图的位置的x轴的偏移量。
- y轴偏移：设置饼状图的位置的y轴的偏移量。
- 箭头：设置是否展示箭头。
- 标题：设置饼状图的标题。

数据内容



- 标题：设置饼状图层数据中每一个饼状图的标题。
- 专题颜色：设置饼状图的主题颜色。

提示

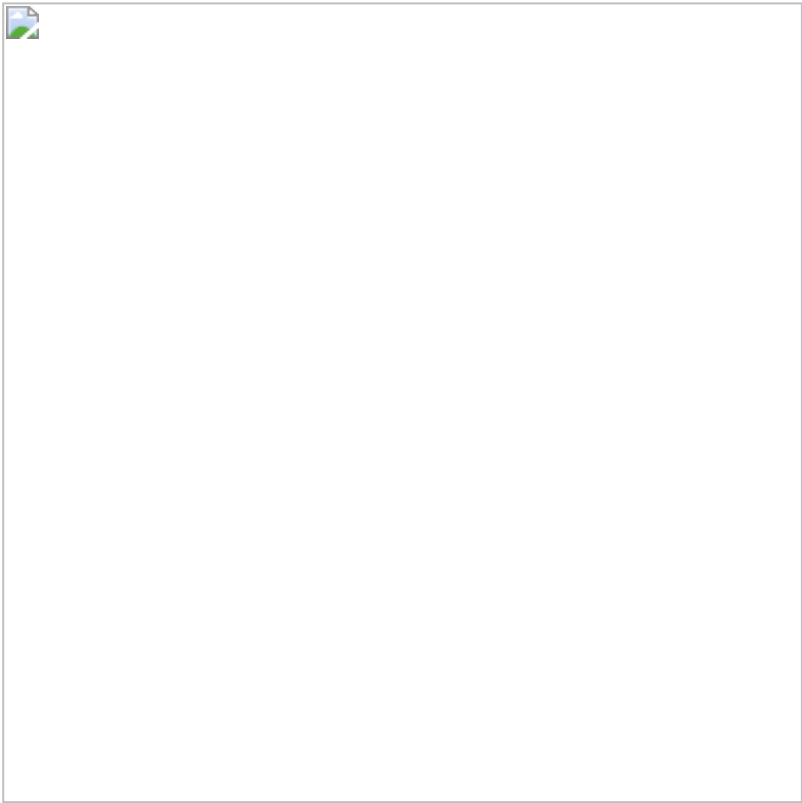
鼠标划上饼状图后，是否提示饼状图的信息。



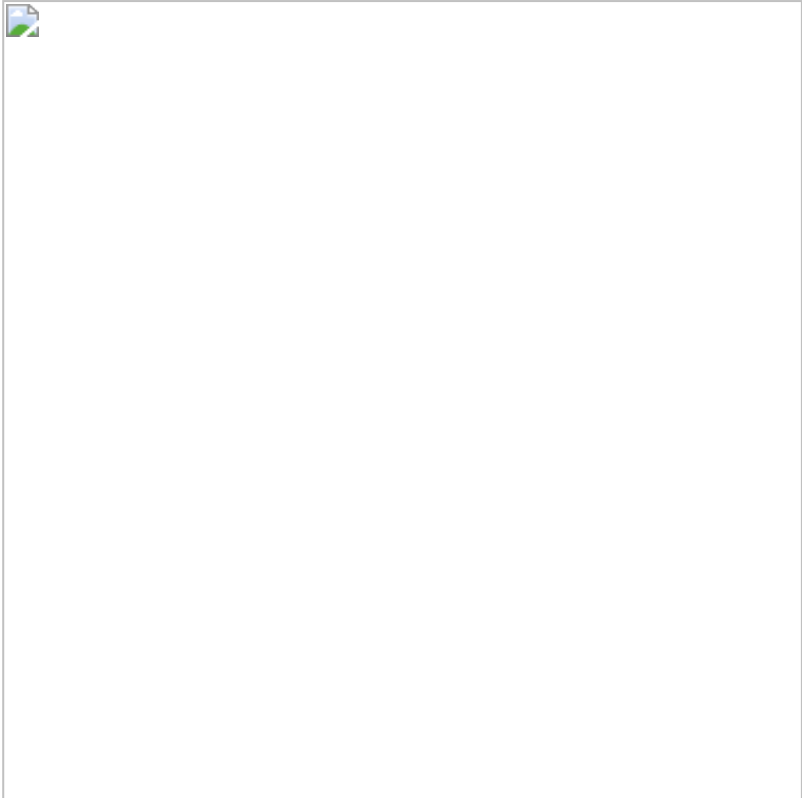
专题类型

设置专题类型单一专题图、单值专题图、范围专题图。

- 单一专题图：
 - 颜色：设置OD图层起点到终点线条的颜色。
 - 线宽：设置OD图层起点到终点线条的宽度。
 - 图标颜色：设置OD图层的移动区域图标。
 - 宽度：设置移动区域图标的宽度。
 - 高度：设置移动区域图标的高度。



- 单值专题图：
 - 属性字段：读取上传的OD数据中的属性字段properties。
 - 主题颜色：选择属性字段后，根据选择的主题颜色，改变OD图层的起点到终点的线条颜色



- 范围专题图：
 - 属性字段：读取上传的OD数据中的属性字段。
 - 分段数据：设置颜色主题的数量。
 - 主题颜色：根据属性字段数值进行分段，设置每个区间的颜色。



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。
- 过滤条件：设置过滤条件过滤组件数据。

交互事件说明



- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- afterLoading：组件数据加载完成调用。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；

- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

几何点图层

基本概念

- 几何点图层**，指以点状要素展示制图区内一种或几种指标特征的地图表达，属隐形配置型组件，与三维地球组件绑定使用。如下图所示：



属性说明



组件名称

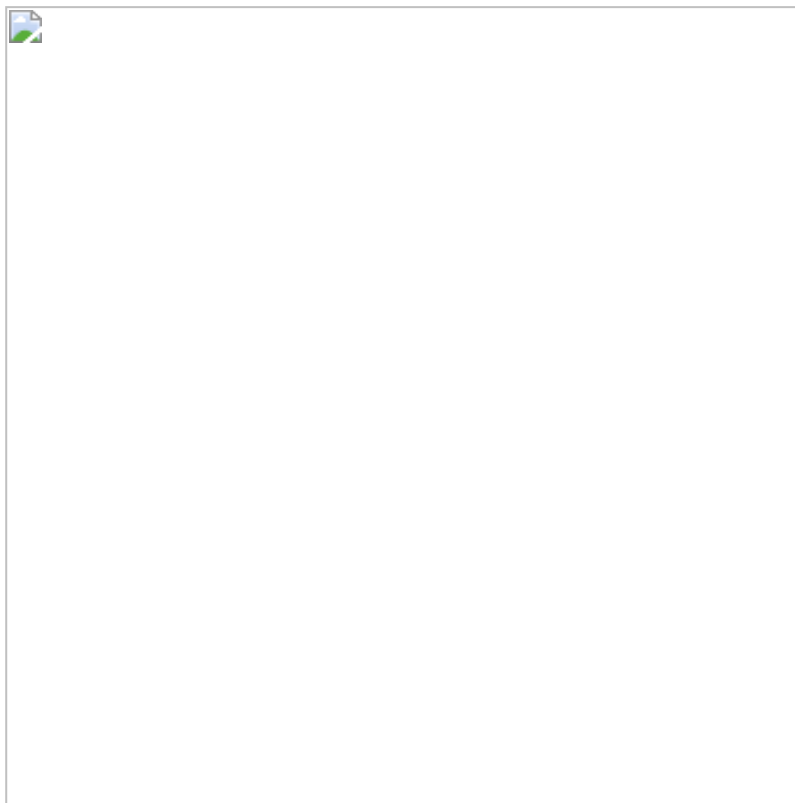
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

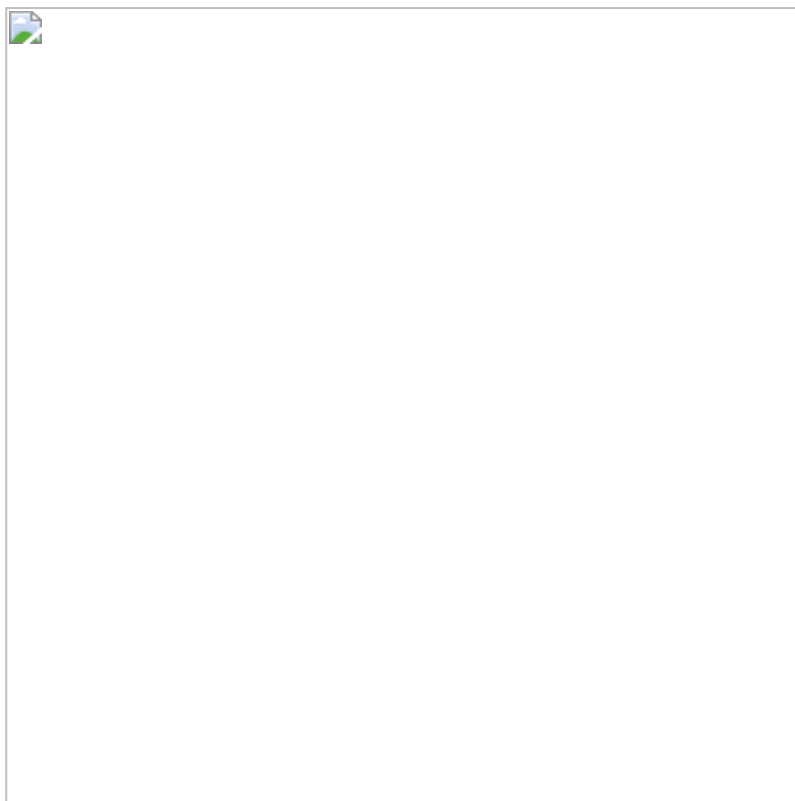
几何点图层

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



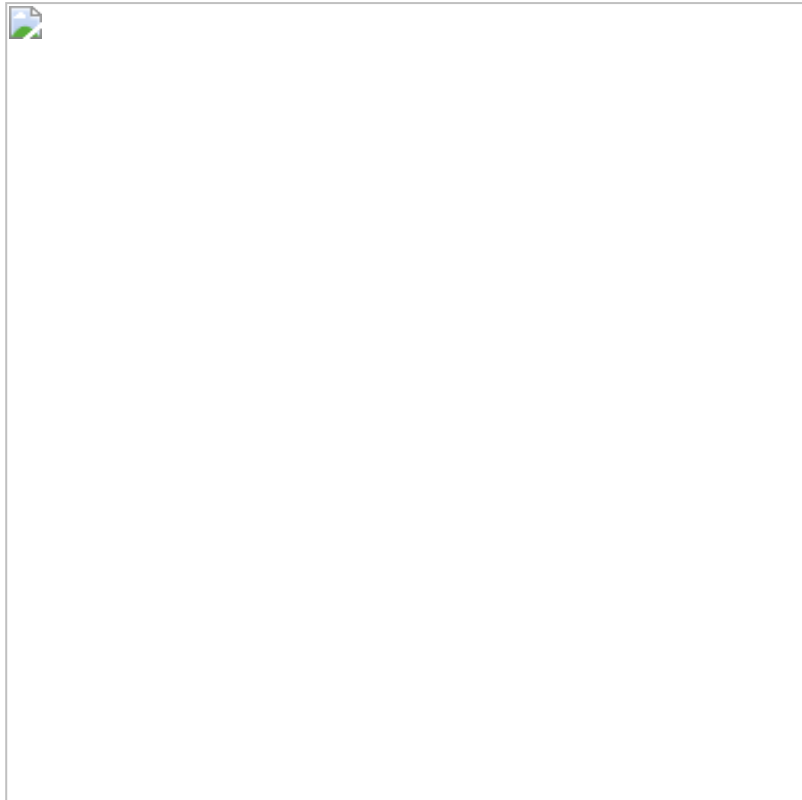
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



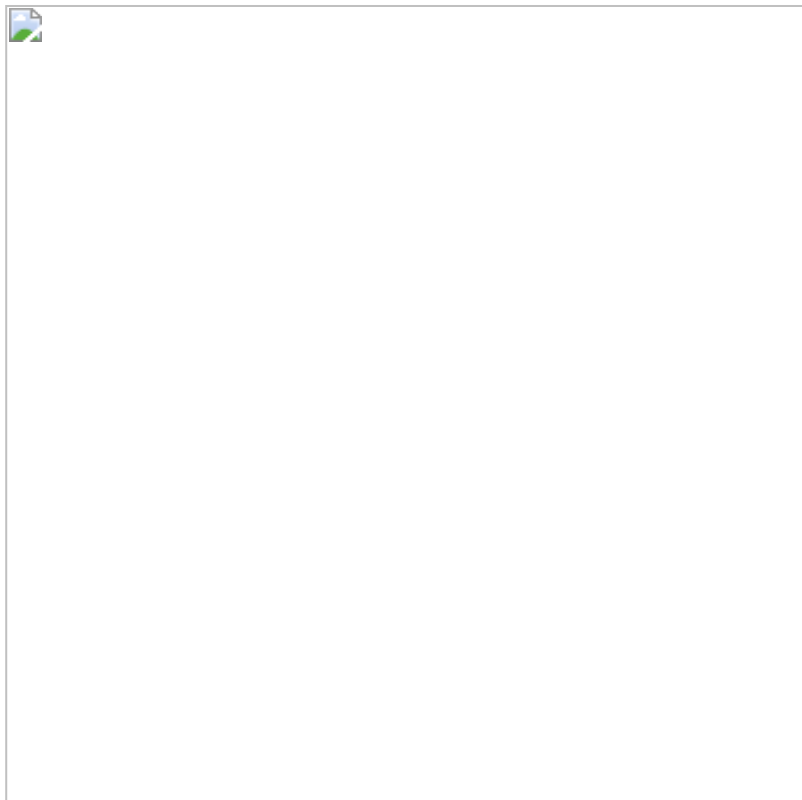
不透明度

设置组件不透明度。



三维地球

选择区域限制的数据作用的地图组件。



地理数据

几何点图层

支持本地文件、Web地址两种方式添加数据。
本地文件：上传数据，数据格式为json格式数据，上传完成后，点击确认按钮后，区域数据添加成功。
web地址：输入数据地址，点击确认按钮后，区域数据添加成功。



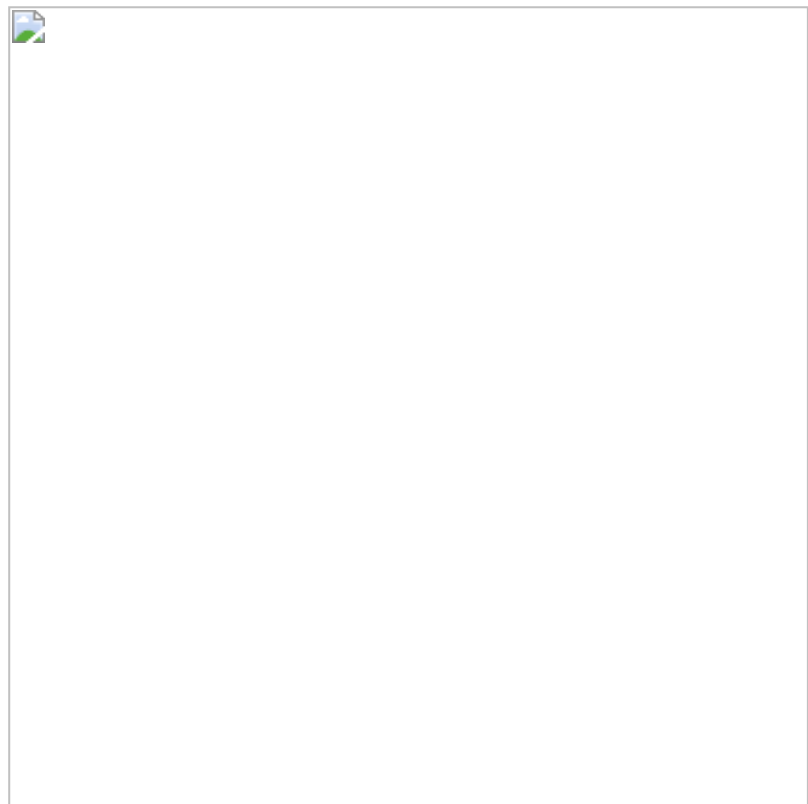
样式说明



专题类型

设置专题类型单一专题图、单值专题图、范围专题图。

单一专题图：



- 单一样式：
 - 填充颜色：设置几何点图层数据中的每个点数据的背景颜色。
 - 大小：设置几何点图层数据中的每个点数据的大小。
 - 边框颜色：设置几何点图层数据中的每个点数据的边框颜色。
 - 边框大小：设置几何点图层数据中的每个点数据的边框宽度。
- 标注：设置标注是否展示。
- 属性字段：设置几何点图层数据中的每个点数据标注的字段。
- 文字样式：
 - 字体库：可设置字体类型；
 - 字体大小：可设置文字的大小；
 - 字体颜色：可设置文字的颜色；
 - 字体样式：可设置标题文字颜色；
 - 水平位置：可设置文字加粗和斜体；
 - 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
 - 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
 - 阴影大小：可设置阴影的大小。
- 文字样式(Hover)：鼠标划上几何点图层数据中的每个点数据的文字样式。
 - 字体库：可设置字体类型；
 - 字体大小：可设置文字的大小；
 - 字体颜色：可设置文字的颜色；
 - 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
 - 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
 - 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
 - 阴影大小：可设置阴影的大小。

单值专题图：



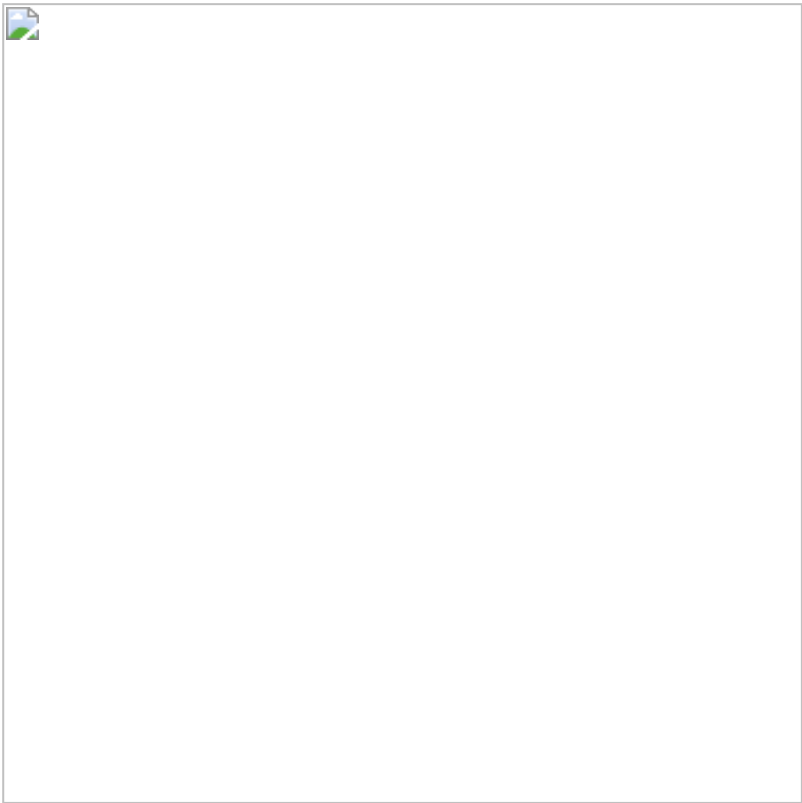
- 属性字段：读取几何点图层数据的属性字段。
- 颜色主题：选择主题颜色后，根据属性字段数据设置不同的主题背景颜色。

范围专题图：



- 属性字段：读取上传的OD数据中的属性字段。
- 分段数据：设置颜色主题的数量。
- 主题颜色：根据属性字段数值进行分段，设置每个区间的颜色。

交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。
- 过滤条件：设置过滤条件过滤组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 选中事件：组件数据被选中触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

多边形图层

基本概念

- **多边形图层**，指以面状要素展示制图区内一种或几种指标特征的地图表达，属隐形配置型组件，与三维地球组件绑定使用。如下图所示：

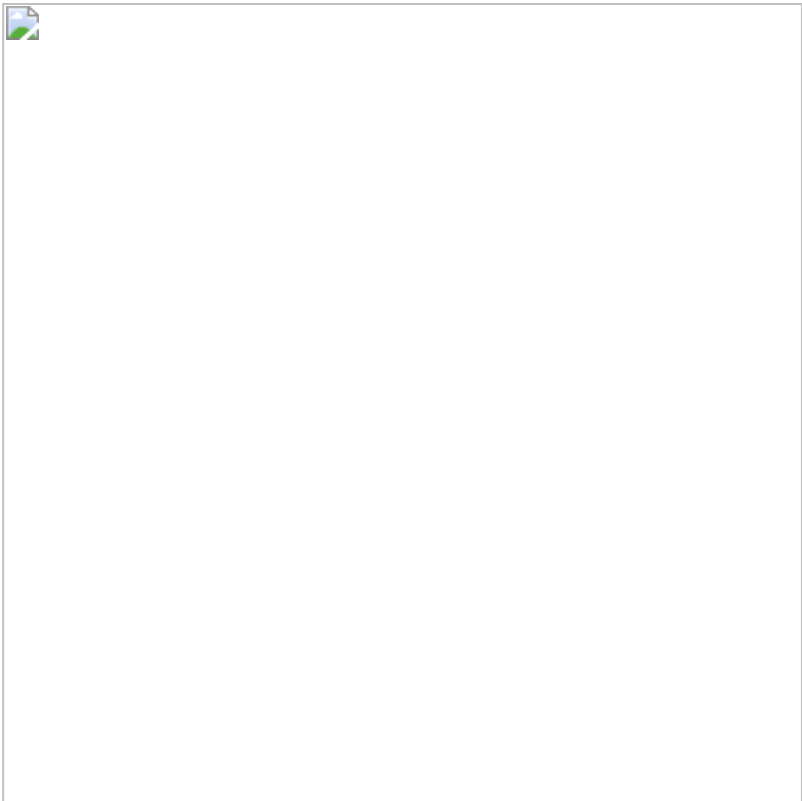


属性说明



组件名称

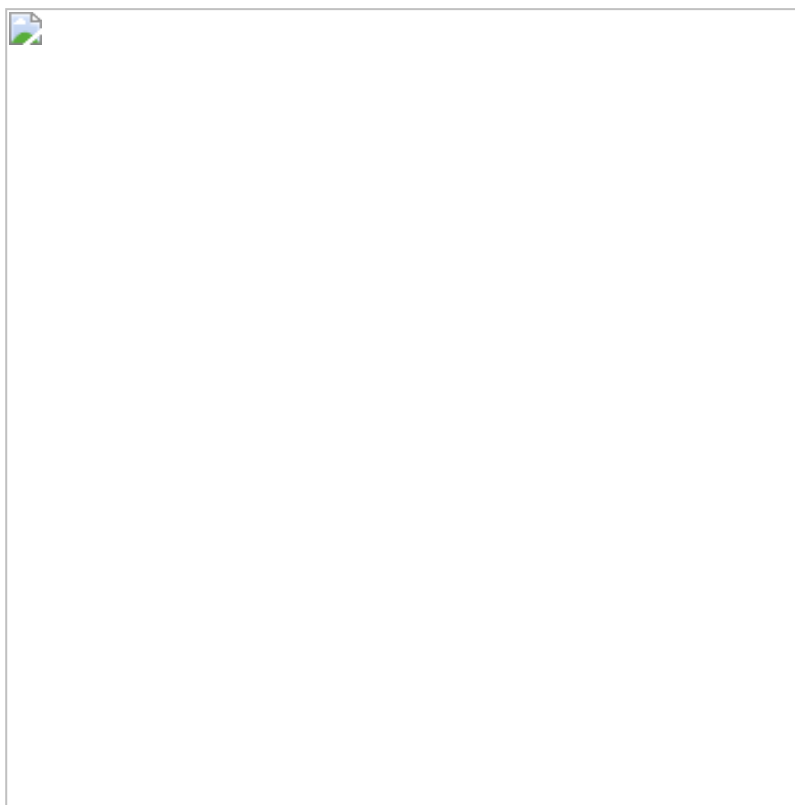
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

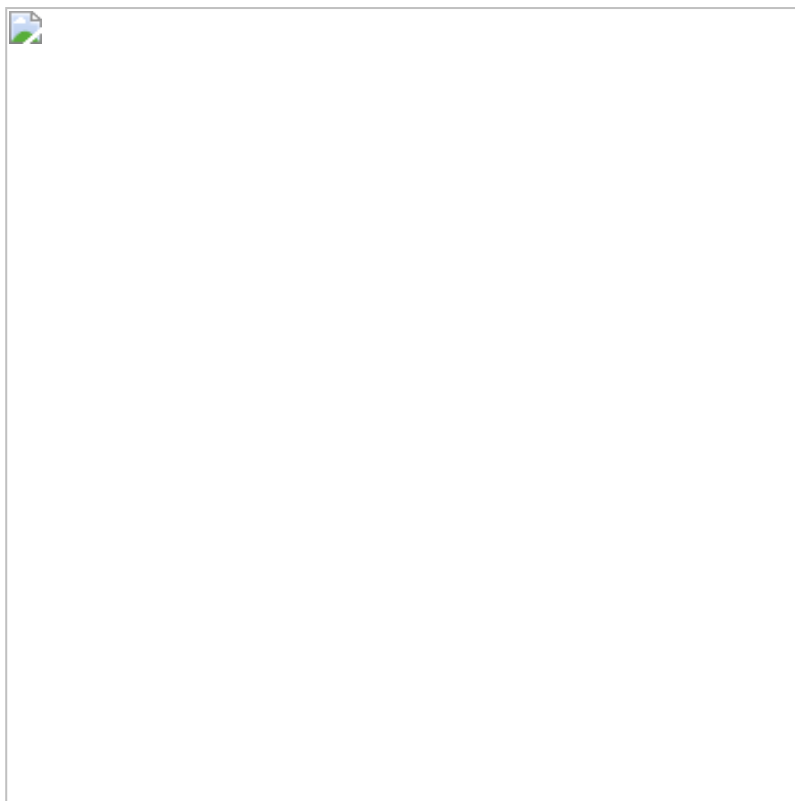
多边形图层

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



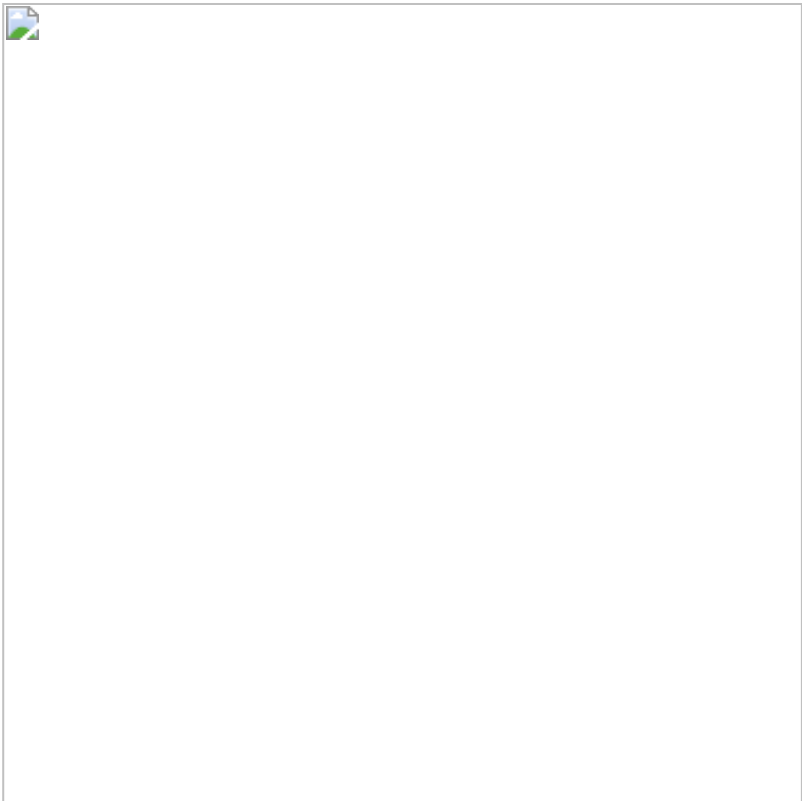
不透明度

设置组件不透明度。



三维地球

选择区域限制的数据作用的地图组件。



地理数据

多边形图层

支持本地文件、Web地址两种方式添加数据。
本地文件：上传数据，数据格式为json格式数据，上传完成后，点击确认按钮后，区域数据添加成功。
web地址：输入数据地址，点击确认按钮后，区域数据添加成功。



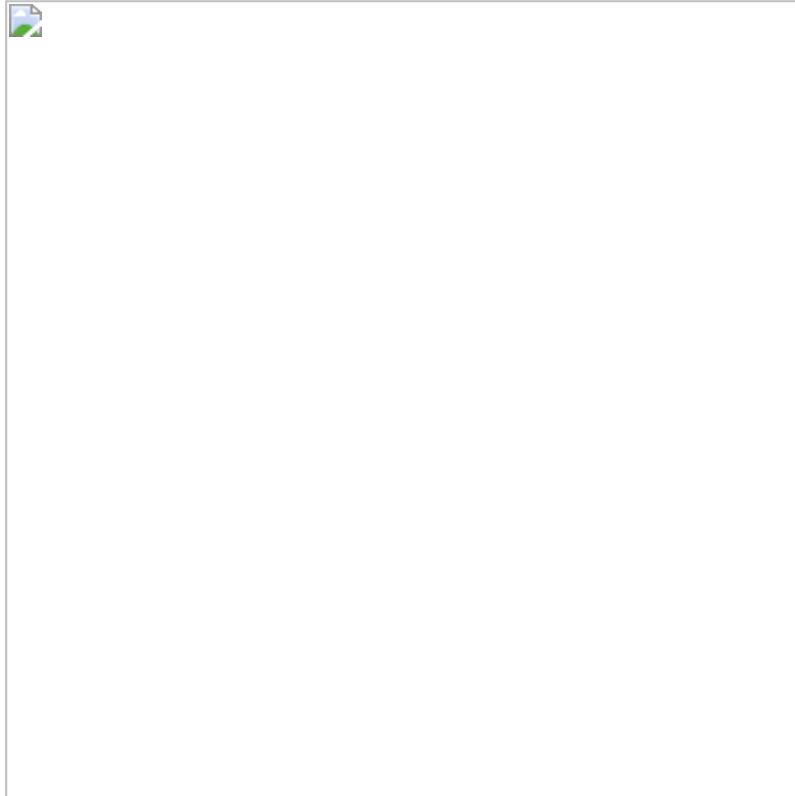
样式说明



专题类型

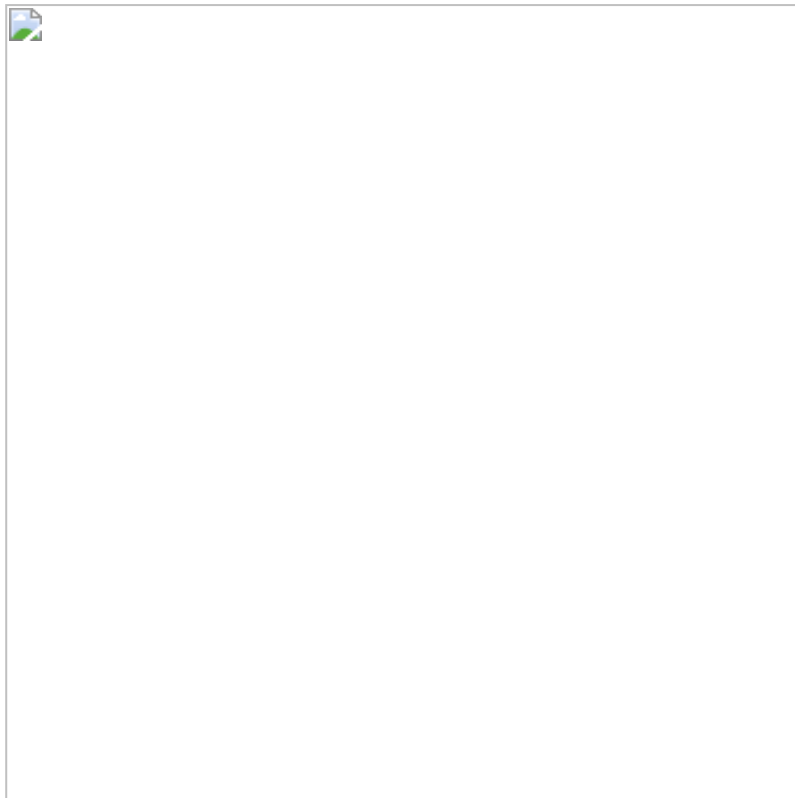
设置专题类型单一专题图、单值专题图、范围专题图。

单一专题图：



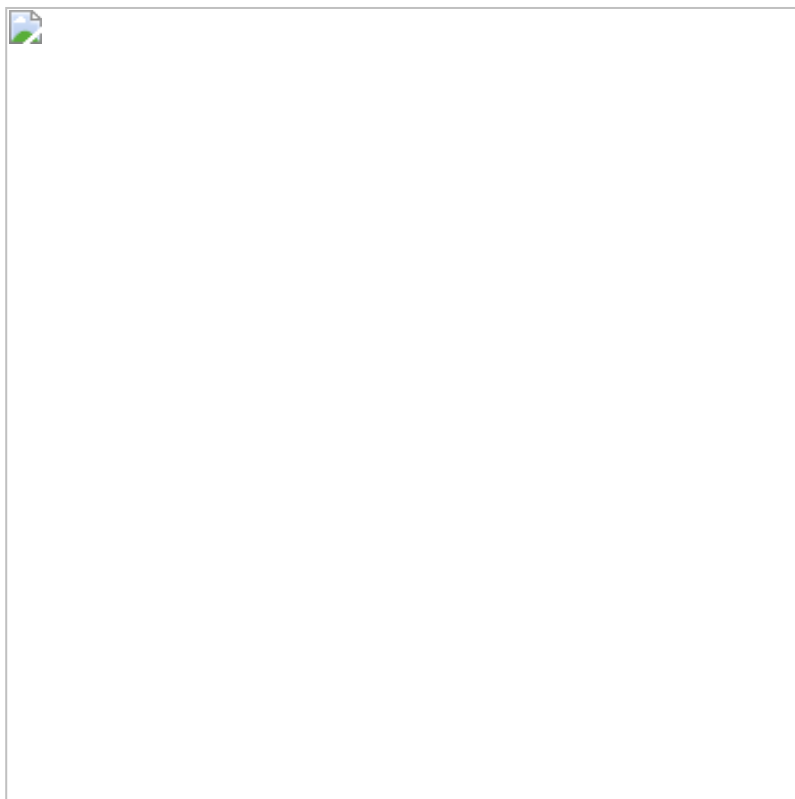
- 单一样式：
 - 填充颜色：设置多边形图层数据的背景颜色。
 - 边框颜色：设置多边形图层数据的边框颜色。
 - 边框大小：设置多边形图层数据的边框宽度。

单值专题图：



- 属性字段：读取多边形图层数据的属性字段。
- 颜色主题：选择主题颜色后，根据属性字段数据设置不同的主题背景颜色。

范围专题图：



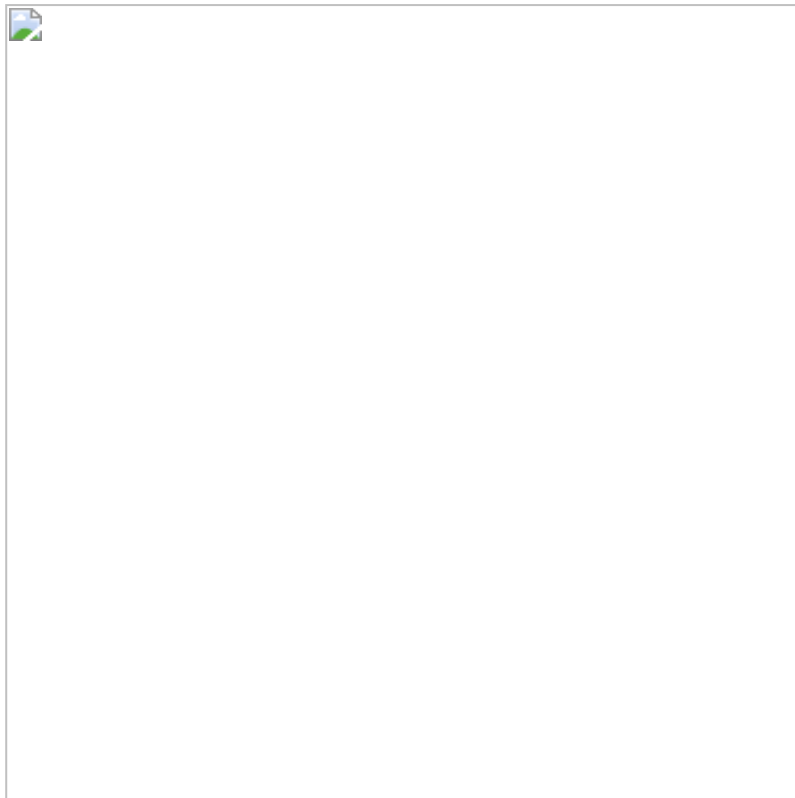
- 属性字段：读取多边形图层数据中的属性字段。
- 分段数据：设置颜色主题的数量。
- 主题颜色：根据属性字段数值进行分段，设置每个区间的背景颜色。

交互参数说明



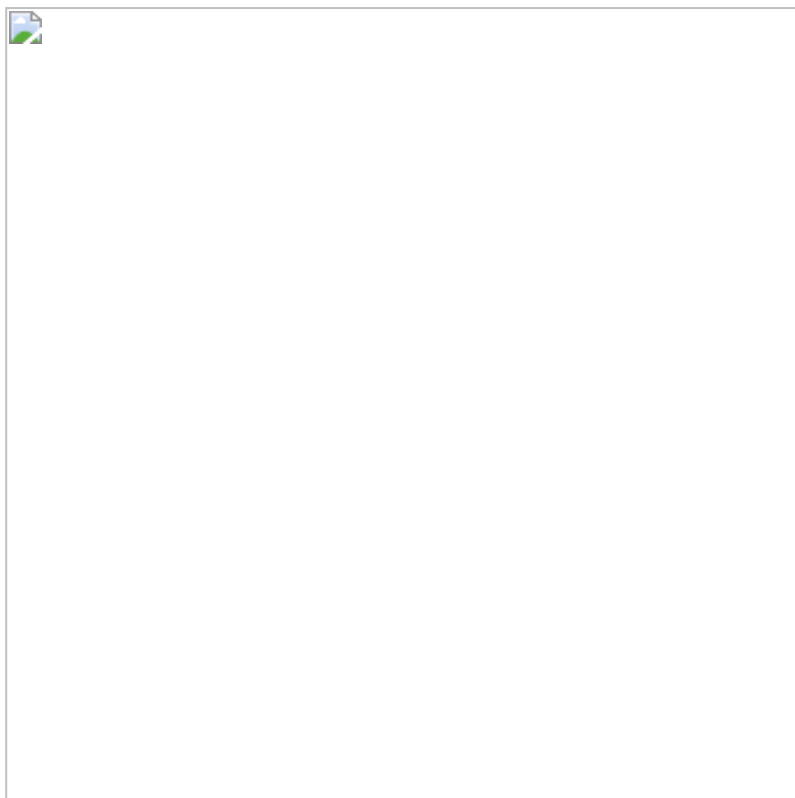
- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 数据：设置组件数据。
- 专题图：设置组件数据。
- 过滤条件：设置过滤条件过滤组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- afterLoading：组件数据加载完成调用。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

几何线图层

基本概念

- **几何线图层**，指以线状要素展示制图区内一种或几种指标特征的地图表达，属隐形配置型组件，与三维地球组件绑定使用。如下图所示：



属性说明



组件名称

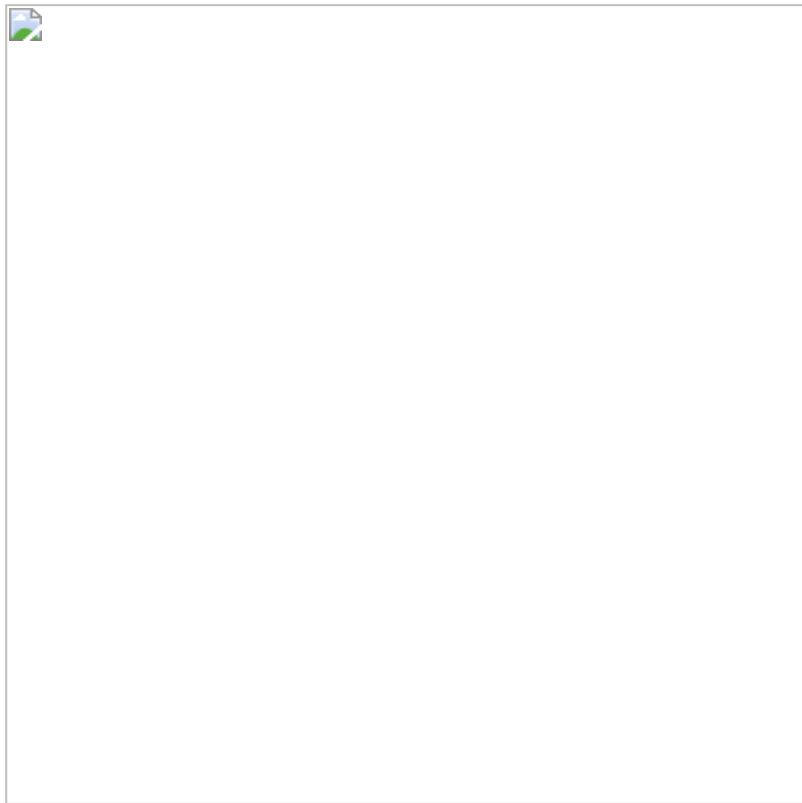
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

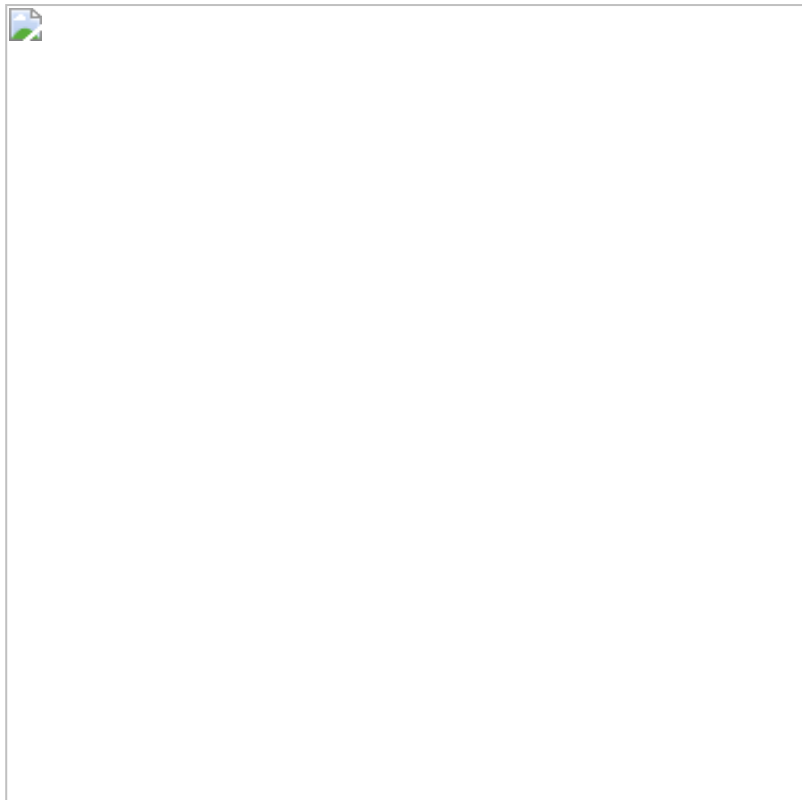
几何线图层

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



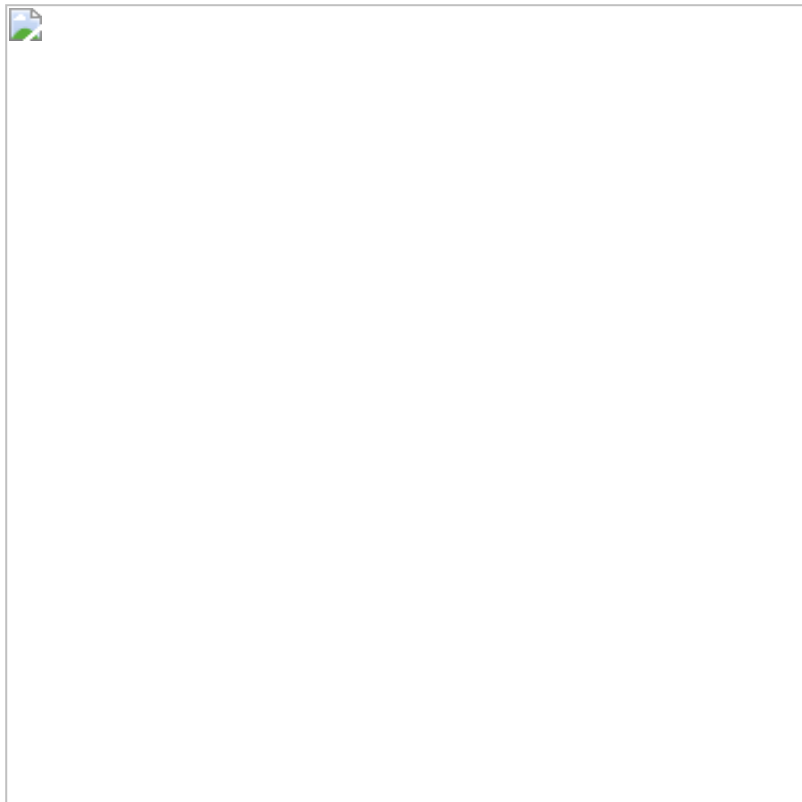
组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



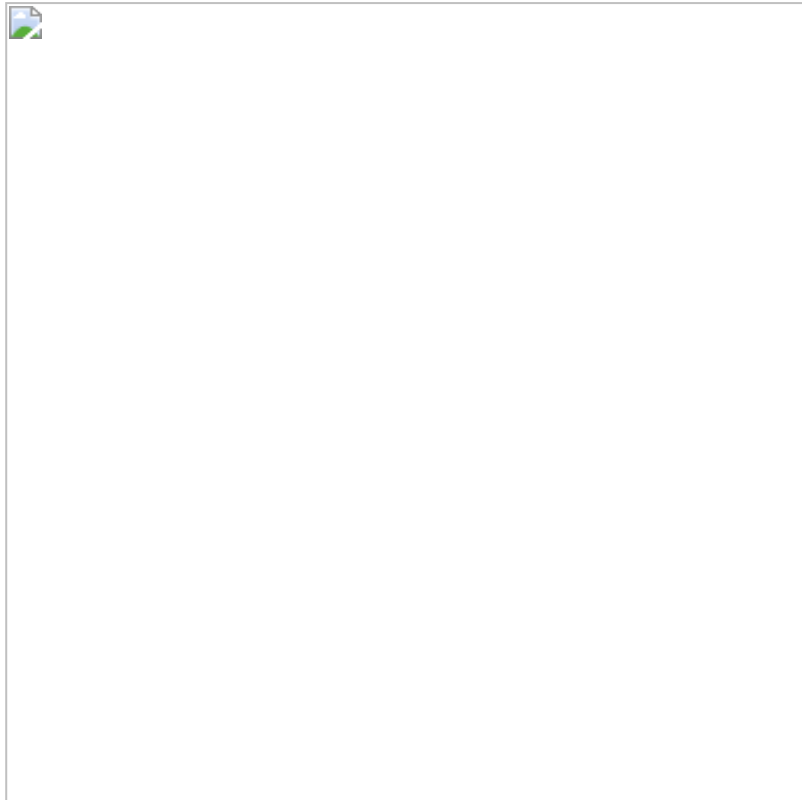
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



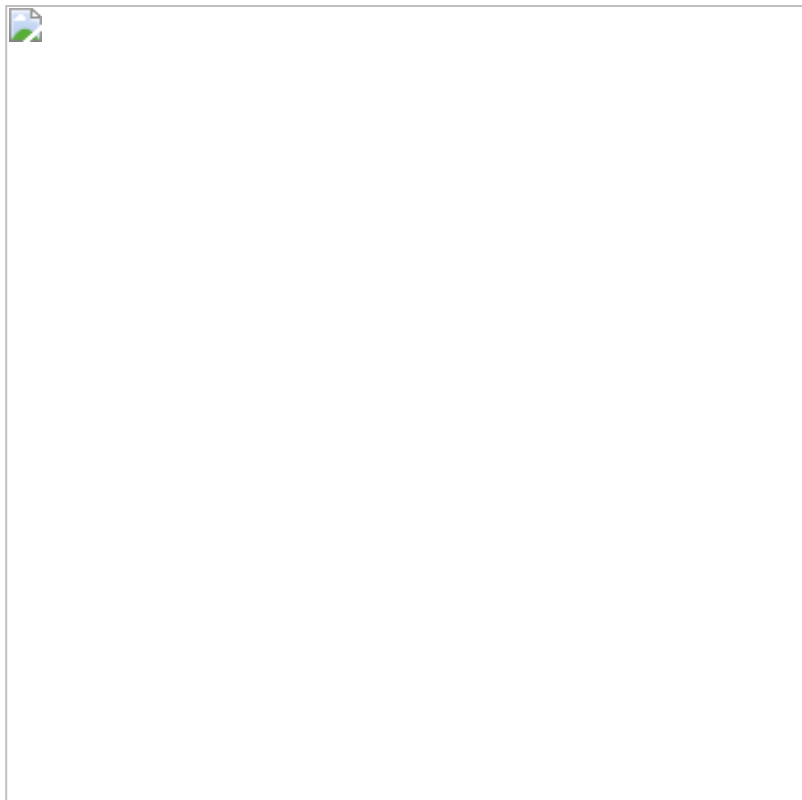
不透明度

设置组件不透明度。



三维地球

选择区域限制的数据作用的地图组件。



地理数据

几何线图层

支持本地文件、Web地址两种方式添加数据。
本地文件：上传数据，数据格式为json格式数据，上传完成后，点击确认按钮后，区域数据添加成功。
web地址：输入数据地址，点击确认按钮后，区域数据添加成功。



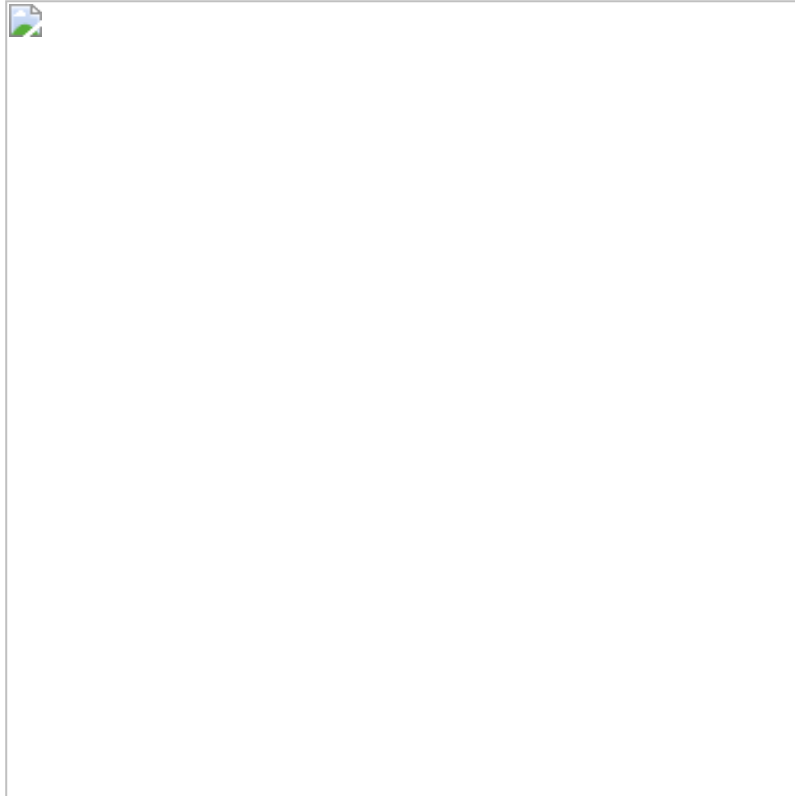
样式说明



专题类型

设置专题类型单一专题图、单值专题图、范围专题图。

单一专题图：



- 颜色：设置几何线数据线数据的颜色。
- 宽度：设置几何线数据线数据的宽度。
- 边框颜色：设置几何线数据线数据的边框颜色。
- 边框宽度：设置几何线数据线数据的边框宽度。

单值专题图：



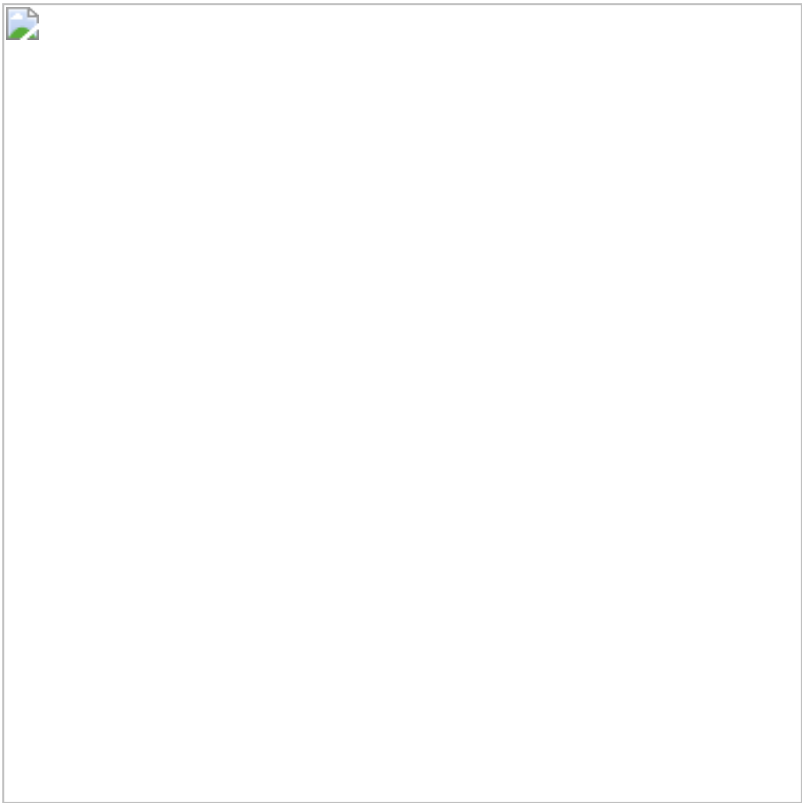
- 属性字段：读取几何线数据线数据的属性字段。
- 主题颜色：选择的主题颜色后，根据属性字段数据改变线条颜色。

范围专题图：



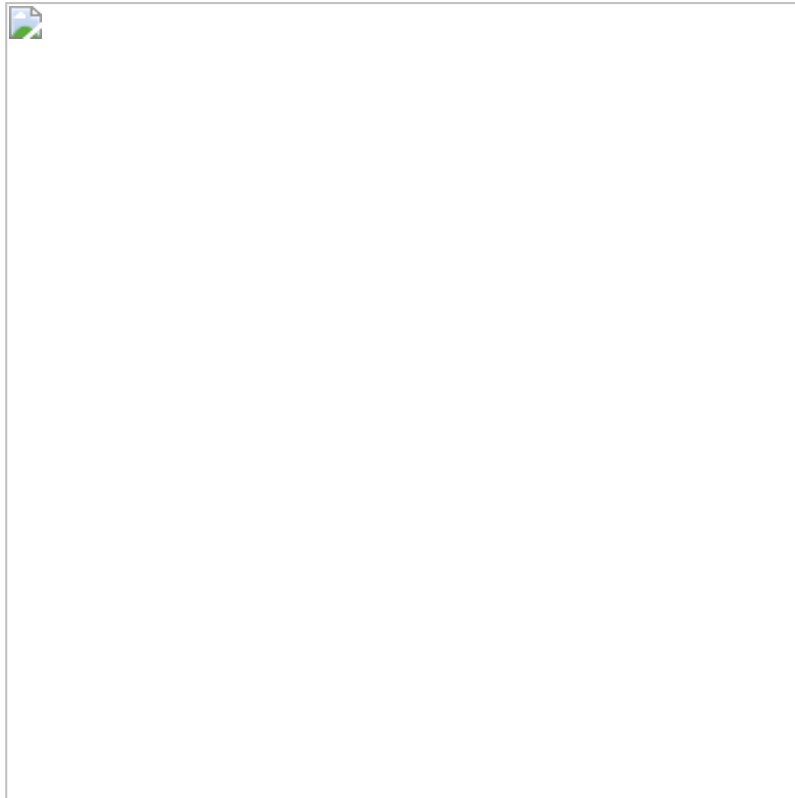
- 属性字段：读取多边形图层数据中的属性字段。
- 分段数据：设置颜色主题的数量。
- 主题颜色：根据属性字段数值进行分段，设置每个区间的背景颜色。

交互参数说明



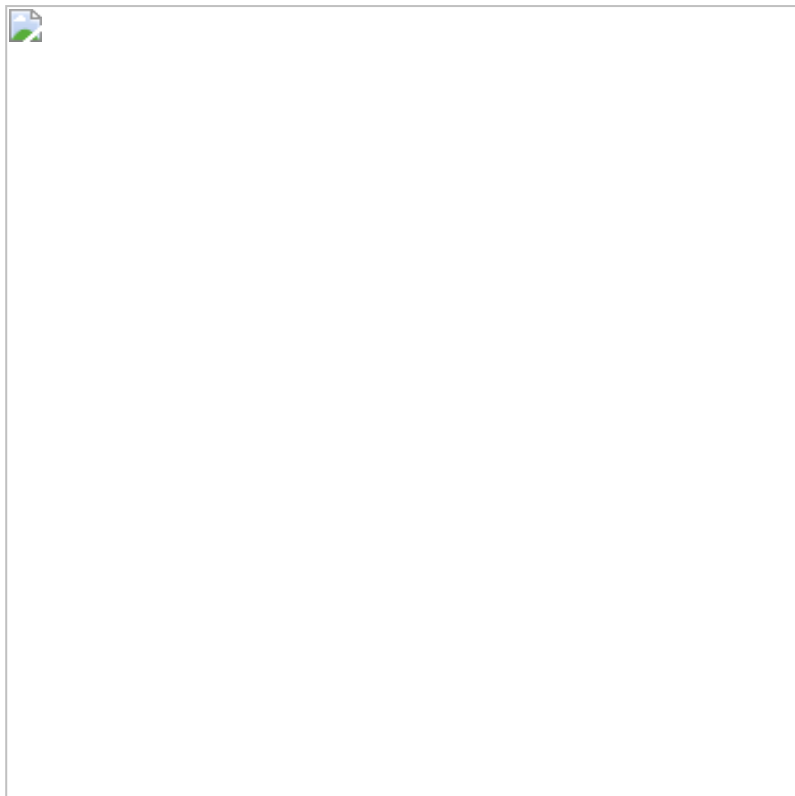
- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 可见：设置组件数据的显隐。
- 数据：设置组件数据。
- 过滤条件：设置过滤条件过滤组件数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- afterLoading：组件数据加载完成调用。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

天地图图层

基本概念

- **天地图图层**，用于配置三维地球组件内的天地图数据，属隐形配置型组件。如下图所示：

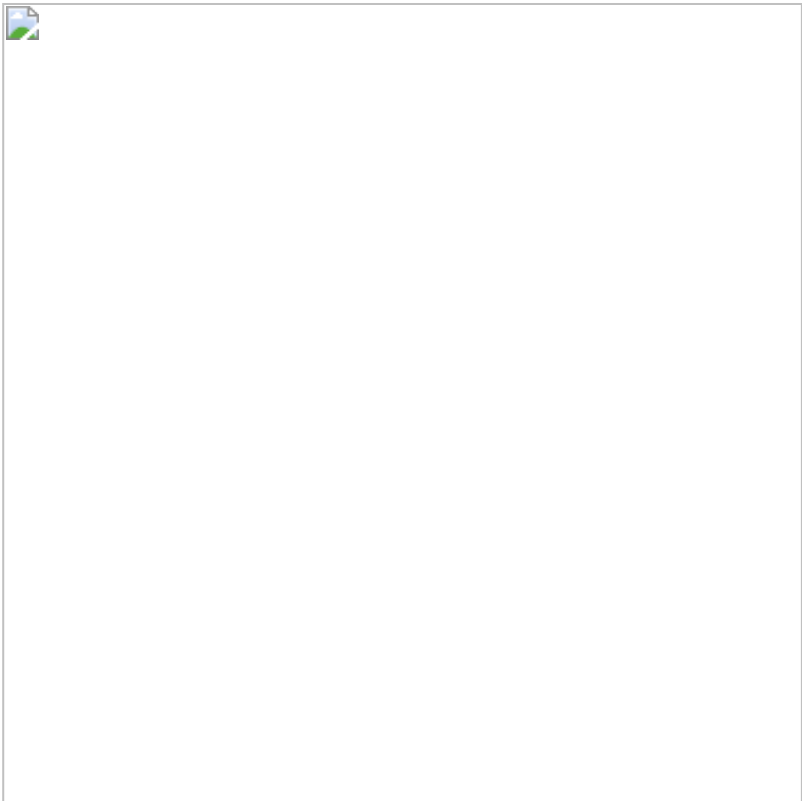


属性说明



组件名称

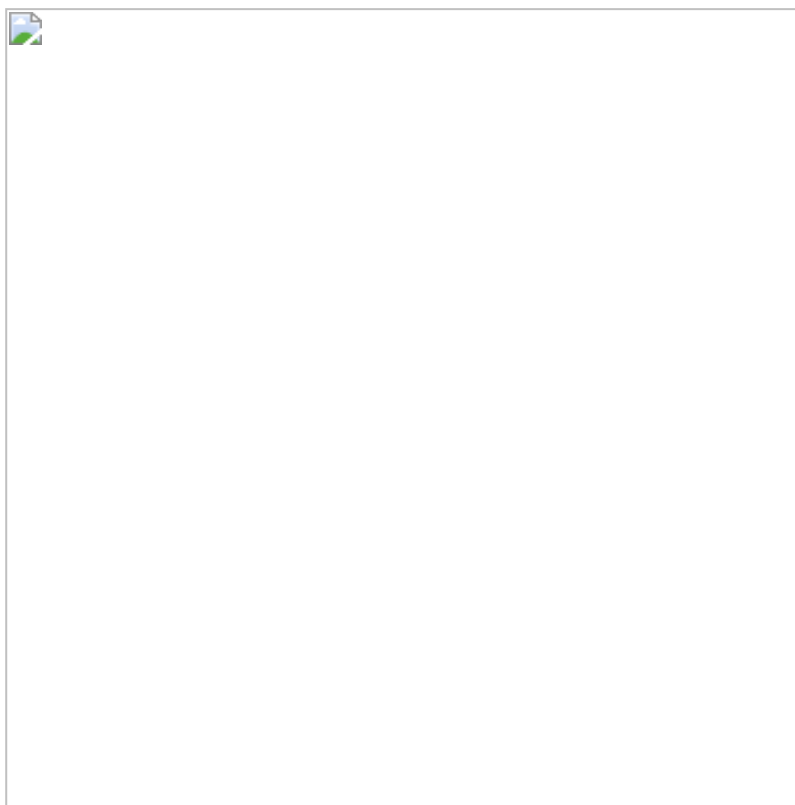
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

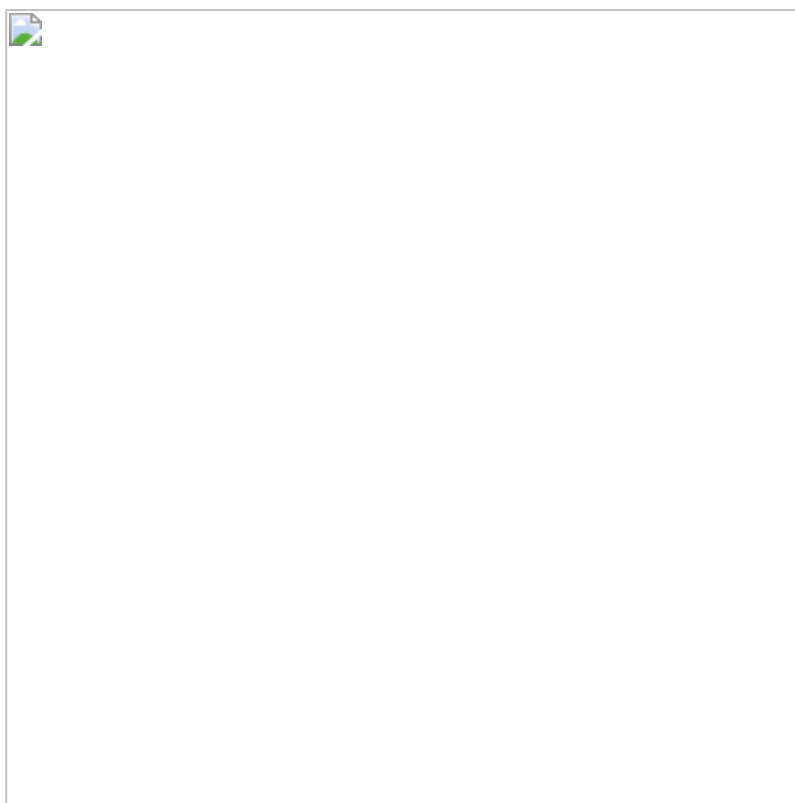
天地图图层

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



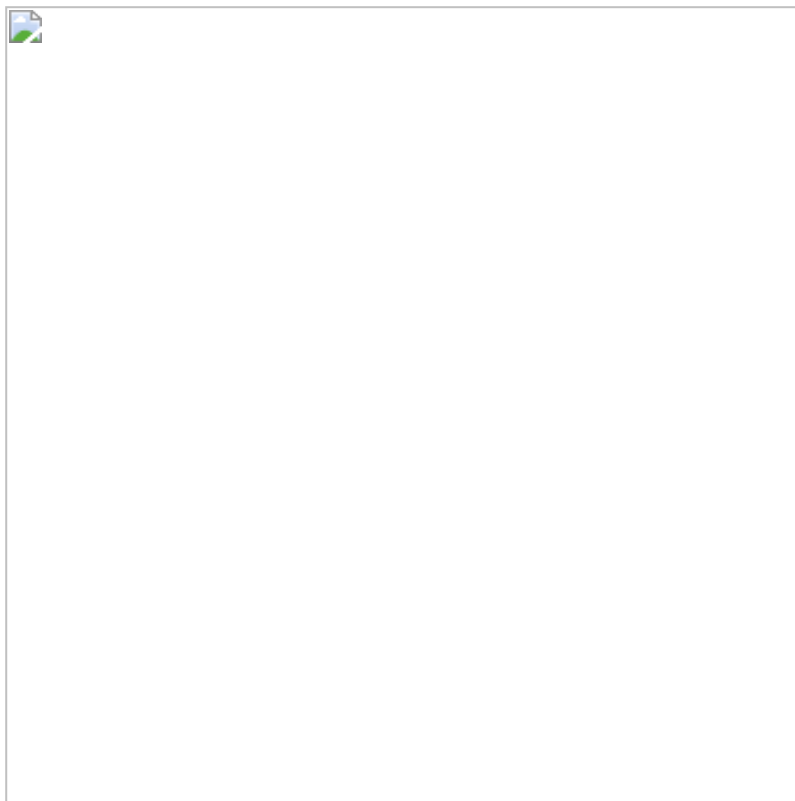
组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



不透明度

设置组件不透明度。



三维地球

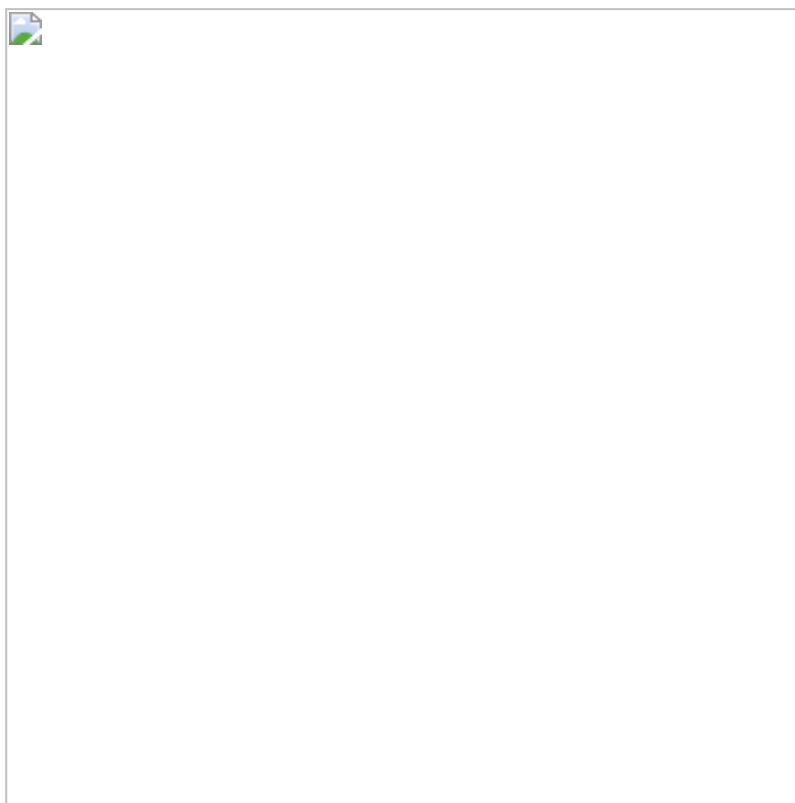
选择区域限制的数据作用的地图组件。



认证码

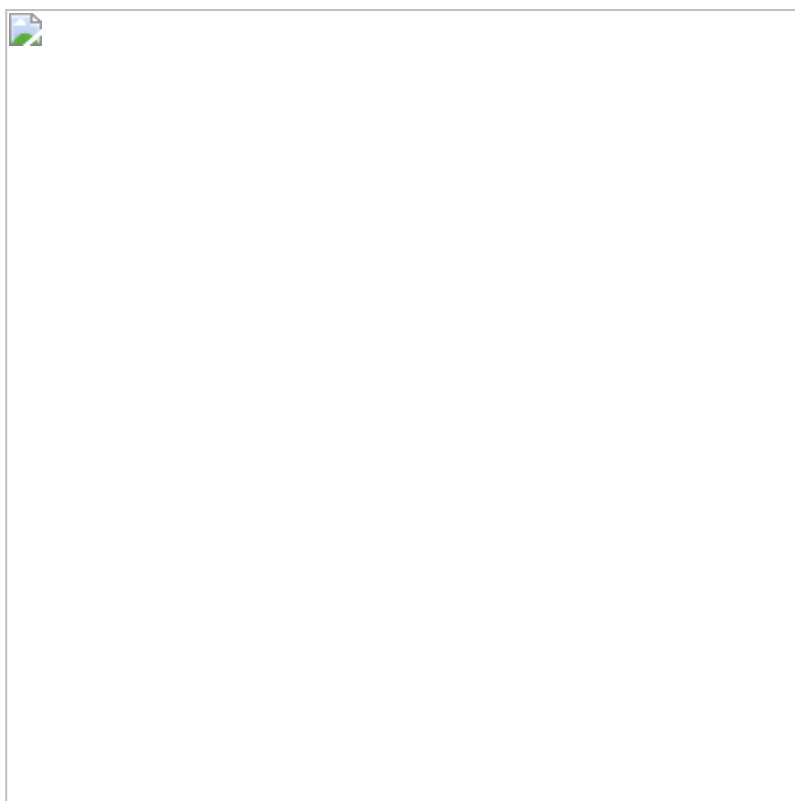
天地图图层

设置天地图的认证码。



投影方式

设置天地图的投影方式。



数据类型

设置天地图的数据类型。



数据类型

设置天地图缩放级别。

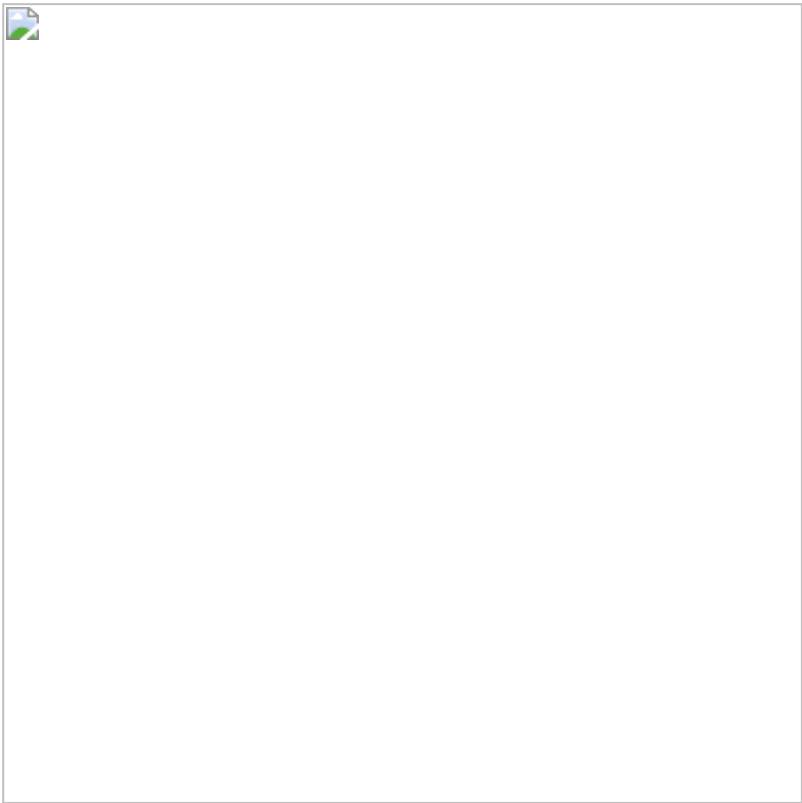


交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 可见：设置组件数据的显隐。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- afterLoading：组件数据加载完成调用。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

文本组件

交互

详细参看【[操作说明](#)】

列表

详细参看【[操作说明](#)】

文本

详细参看【[操作说明](#)】

时间

详细参看【[操作说明](#)】

交互

按钮

详细参看【[操作说明](#)】

链接按钮

详细参看【[操作说明](#)】

下拉菜单

详细参看【[操作说明](#)】

下拉框

详细参看【[操作说明](#)】

分段控制器

详细参看【[操作说明](#)】

开关

详细参看【[操作说明](#)】

单滑块

详细参看【[操作说明](#)】

双滑块

详细参看【[操作说明](#)】

进度条

详细参看【[操作说明](#)】

评分

详细参看【[操作说明](#)】

iframe

详细参看【[操作说明](#)】

颜色选择器

详细参看【[操作说明](#)】

复选框

详细参看【[操作说明](#)】

输入框

详细参看【[操作说明](#)】

数字输入框

详细参看【[操作说明](#)】

密码输入框

详细参看【[操作说明](#)】

单选框

详细参看【[操作说明](#)】

按钮

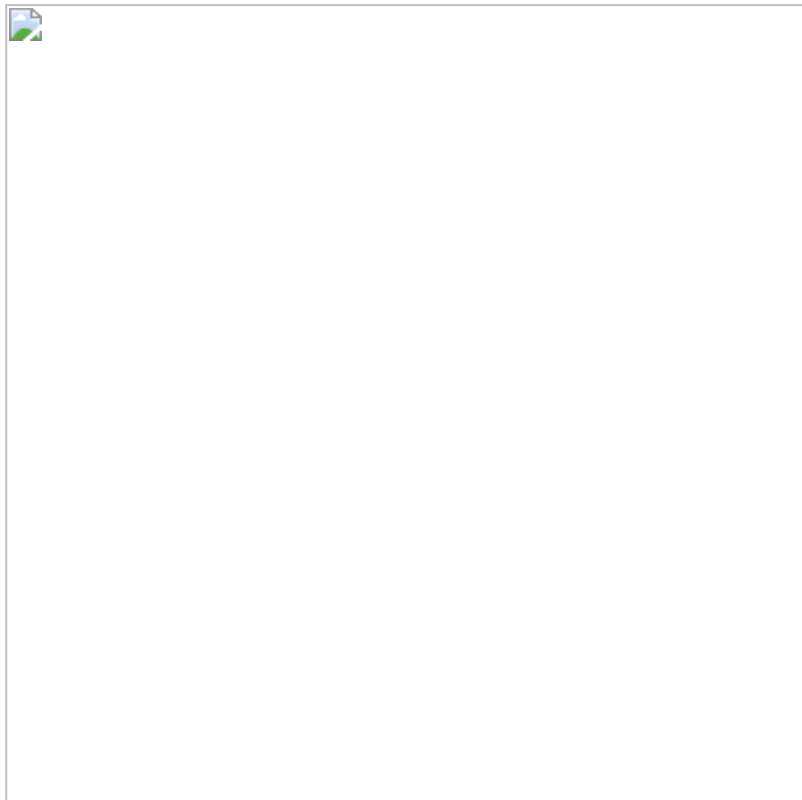
基本概念

- **按钮**，如下图所示：



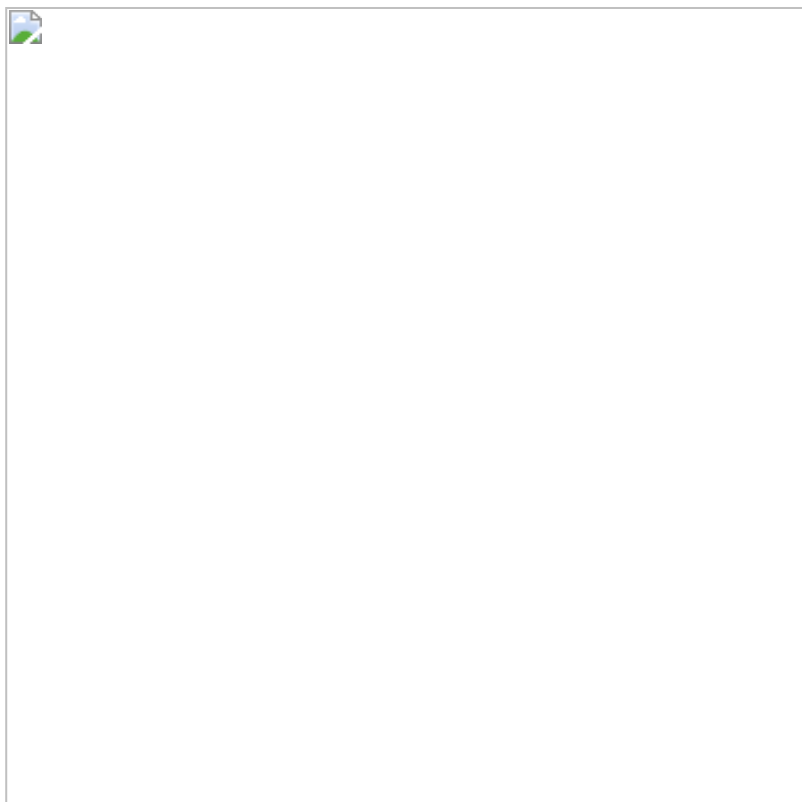
属性说明

按钮



组件名称

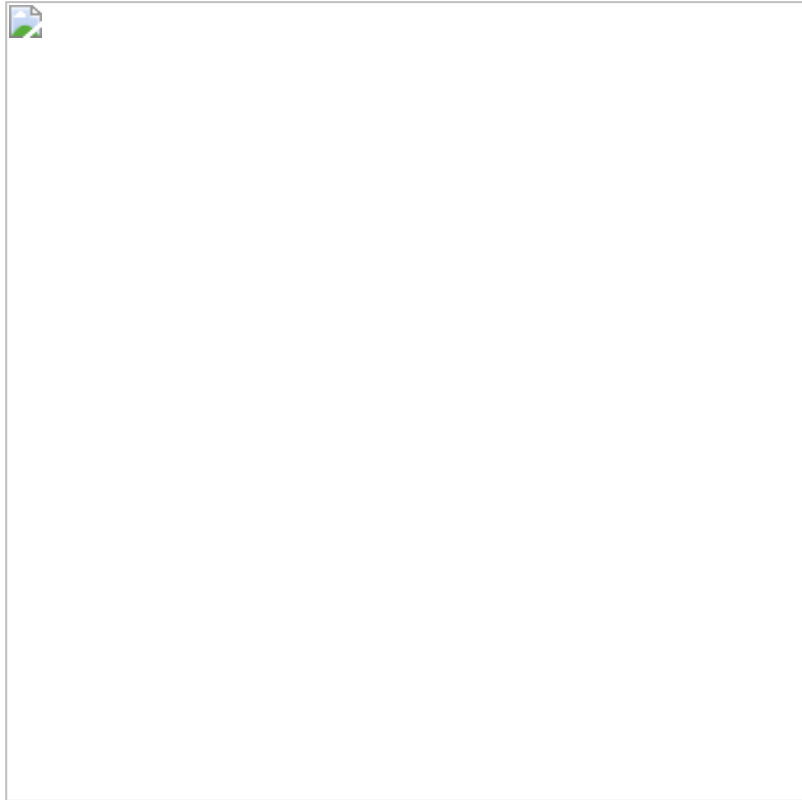
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

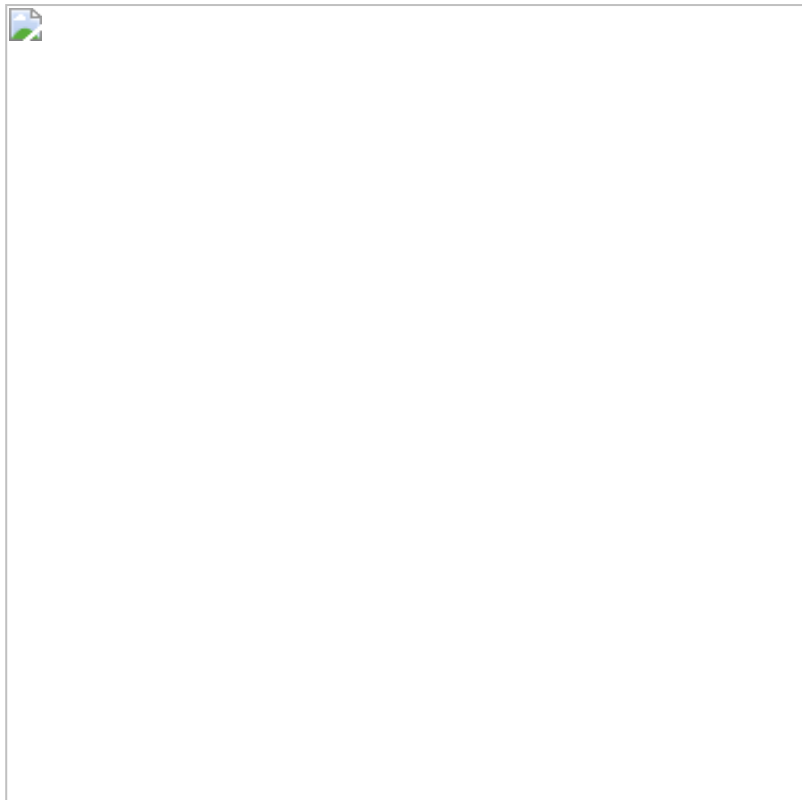
按钮

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



按钮

不透明度

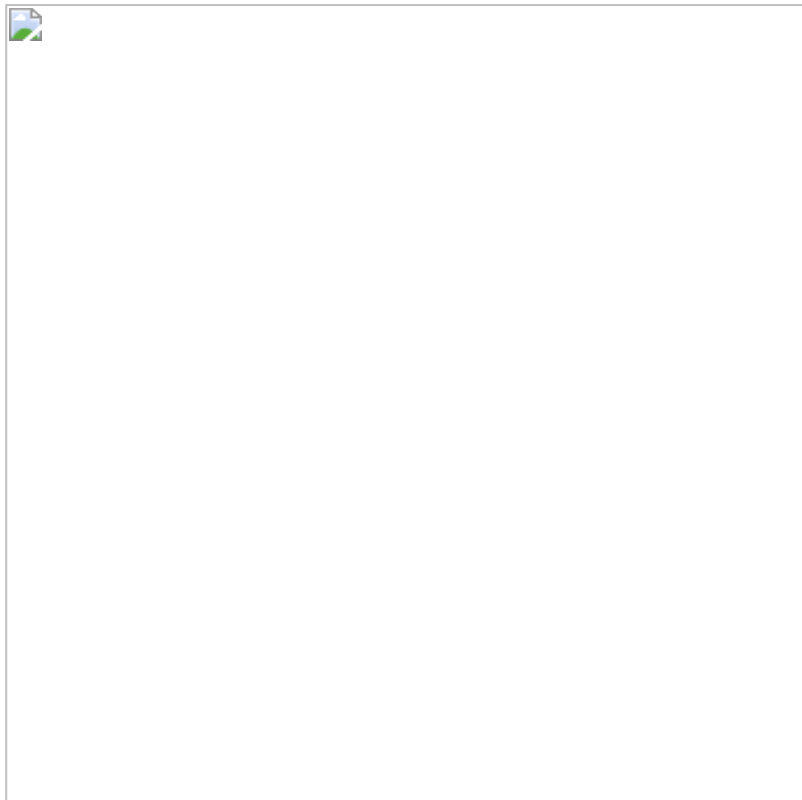
设置组件不透明度。



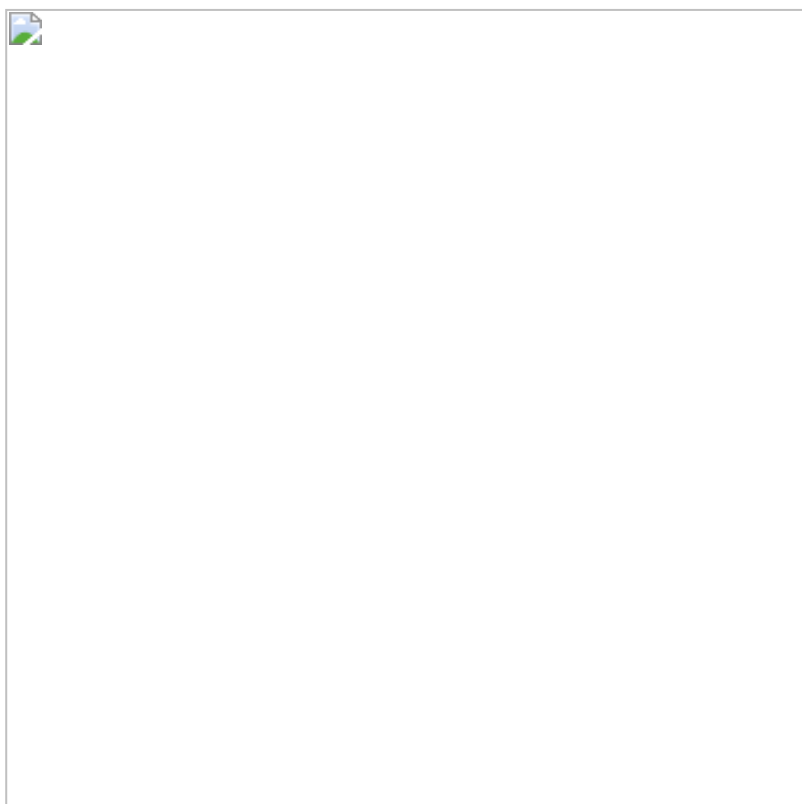
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

按钮



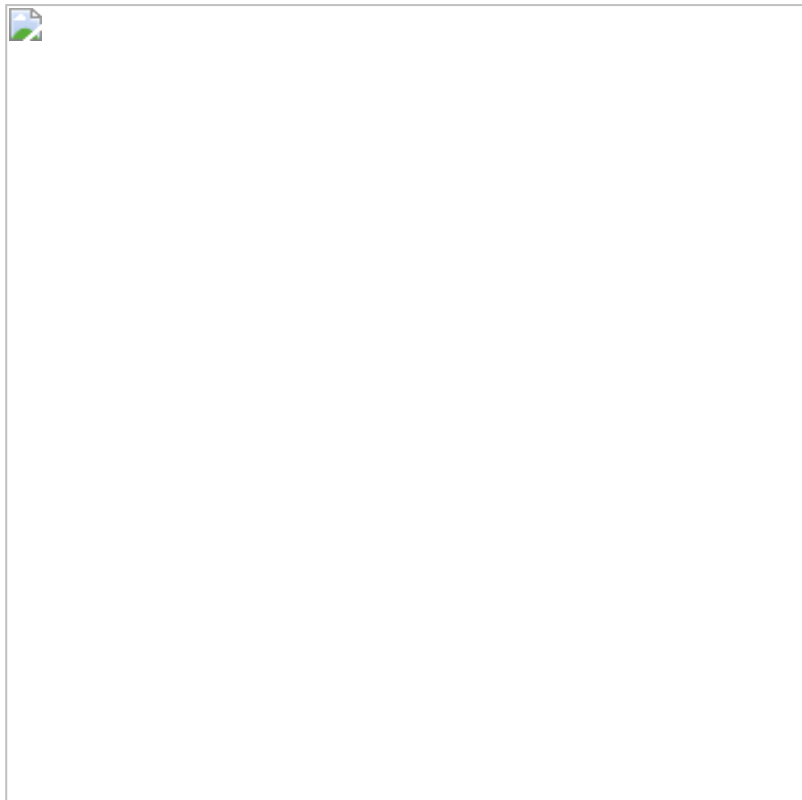
禁用



选中状态

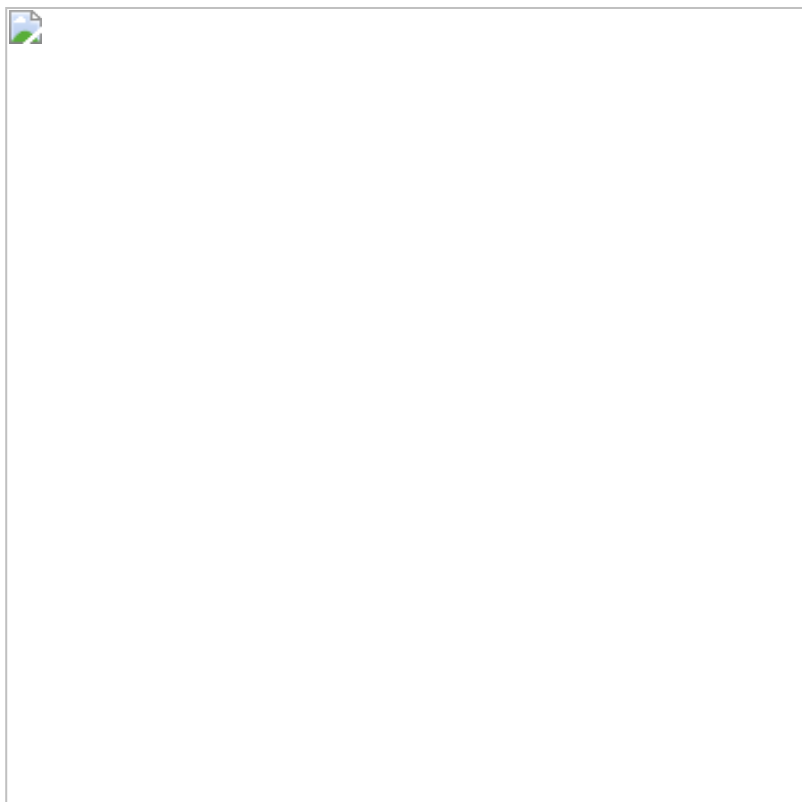
设置按钮是否选中。

按钮



文字

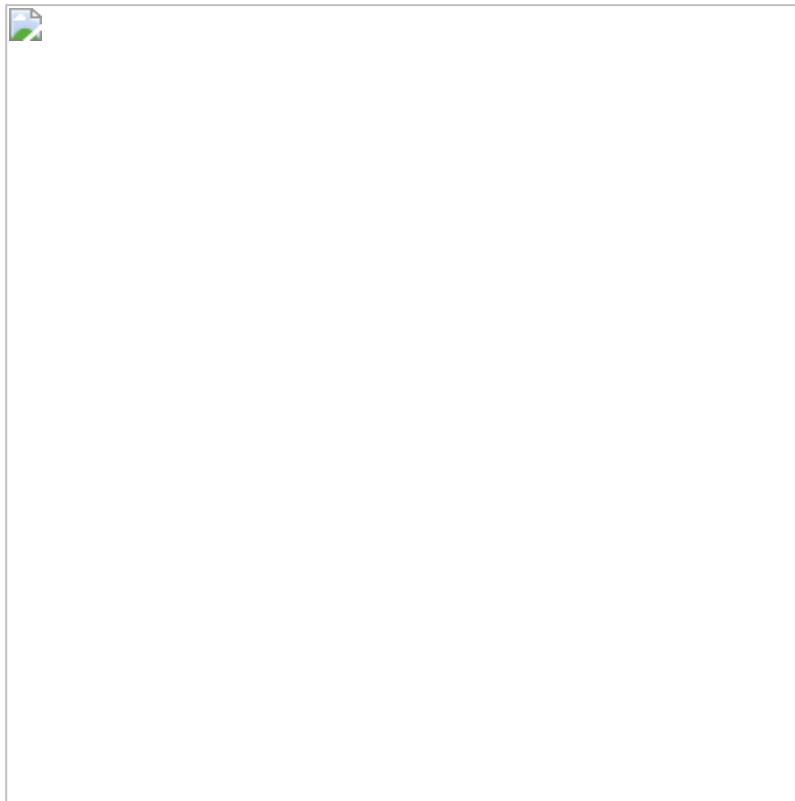
设置组件按钮的文字内容。



类型

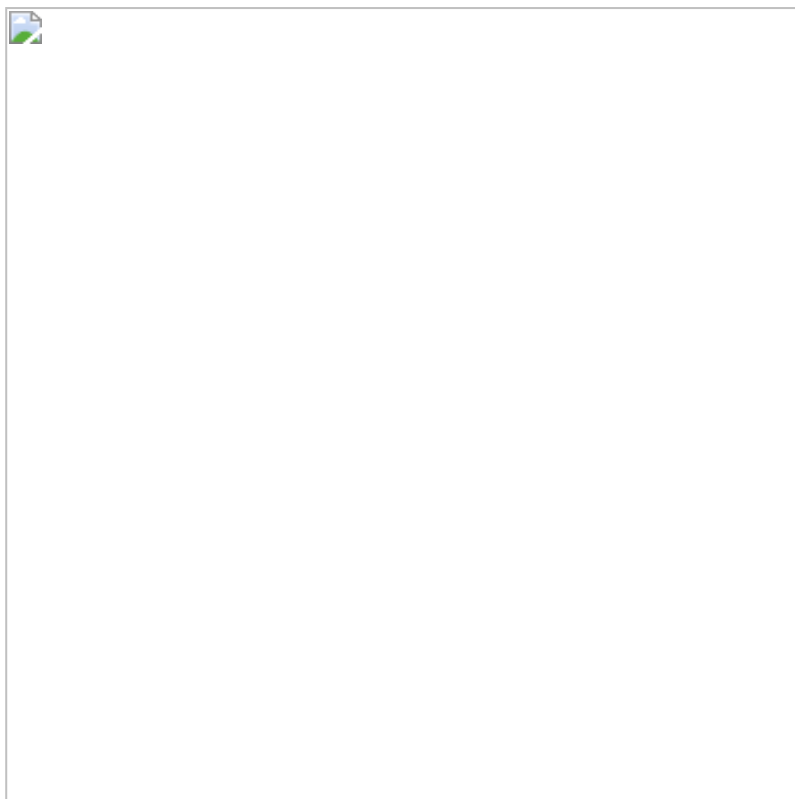
按钮

设置不同的按钮类型。



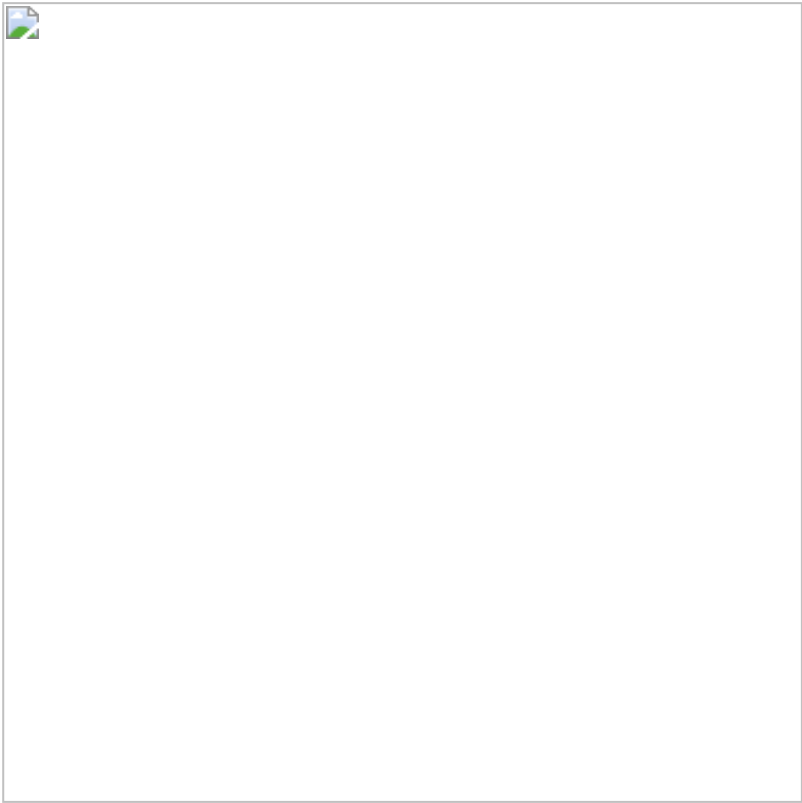
状态

每个按钮类型有三种状态，可供需求选择。



按钮

图标



排列



样式说明

边框颜色

设置按钮的边框颜色。



边框宽度

设置按钮边框的宽度。

按钮



圆角边框

设置按钮的圆角大小。



背景颜色

按钮

设置按钮的背景色。



背景图片

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



按钮

- 填充方式：可选择背景图填充方式。



字体样式



- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；

按钮

- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

悬浮样式



- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 背景颜色：可设置鼠标划上后的背景颜色；
- 水平位置：可设置鼠标划上后的边框颜色。

选中样式



- 字体库：设置字体类型。
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗、斜体。
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。
- 背景颜色：可设置鼠标划上后的背景颜色；
- 边框颜色：设置边框的颜色。

交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 禁用：设置组件禁用状态。
- 选中：设置组件选中状态。

交互事件说明

按钮



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；

按钮

- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

链接按钮

基本概念

- **链接按钮**，如下图所示：



属性说明

链接按钮



组件名称

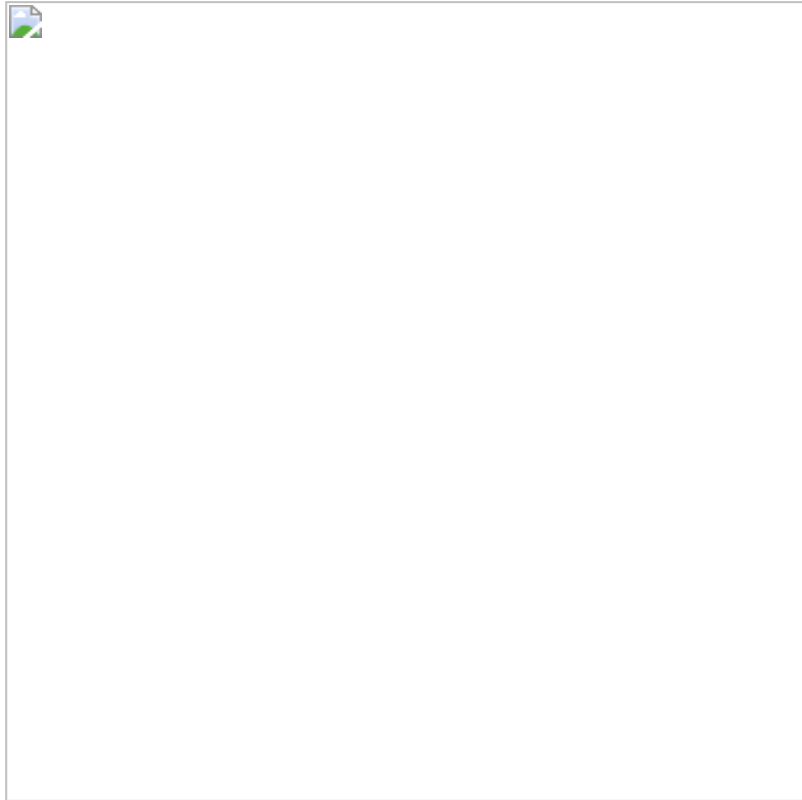
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

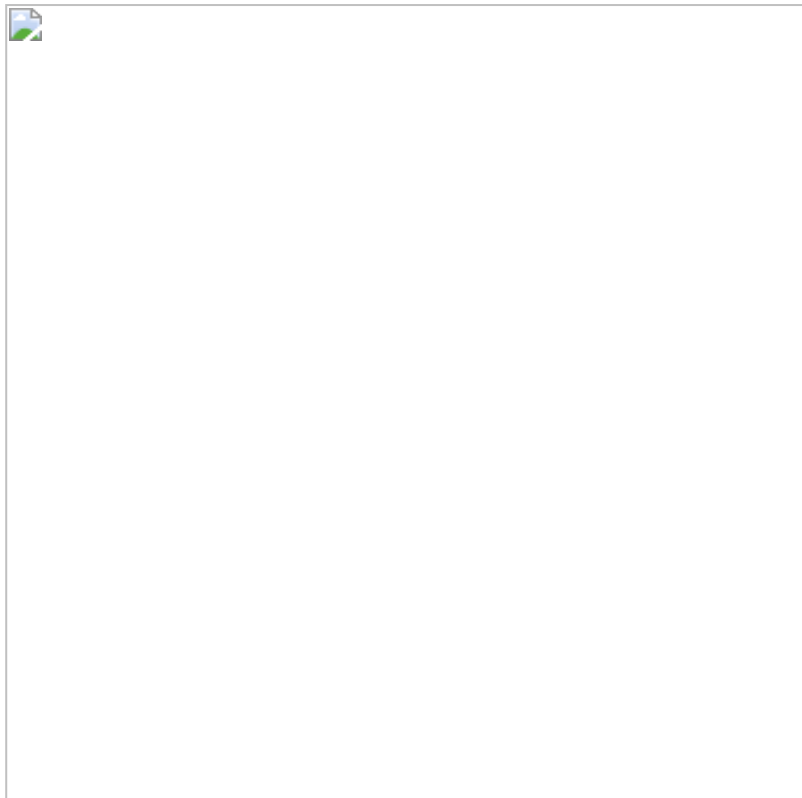
链接按钮

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



链接按钮

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

链接按钮



背景颜色

设置链接按钮的背景颜色。



按钮文字

链接按钮

设置该按钮文字的内容。



字体大小

设置按钮文字的字体大小。



字体颜色

设置按钮文字的字体颜色。



网址

输入网址，可以在点击按钮实时组件显示该网址的信息，只有在浏览模式下才能点击



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

下拉菜单

基本概念

- **下拉菜单**，如下图所示：



属性说明

下拉菜单



组件名称

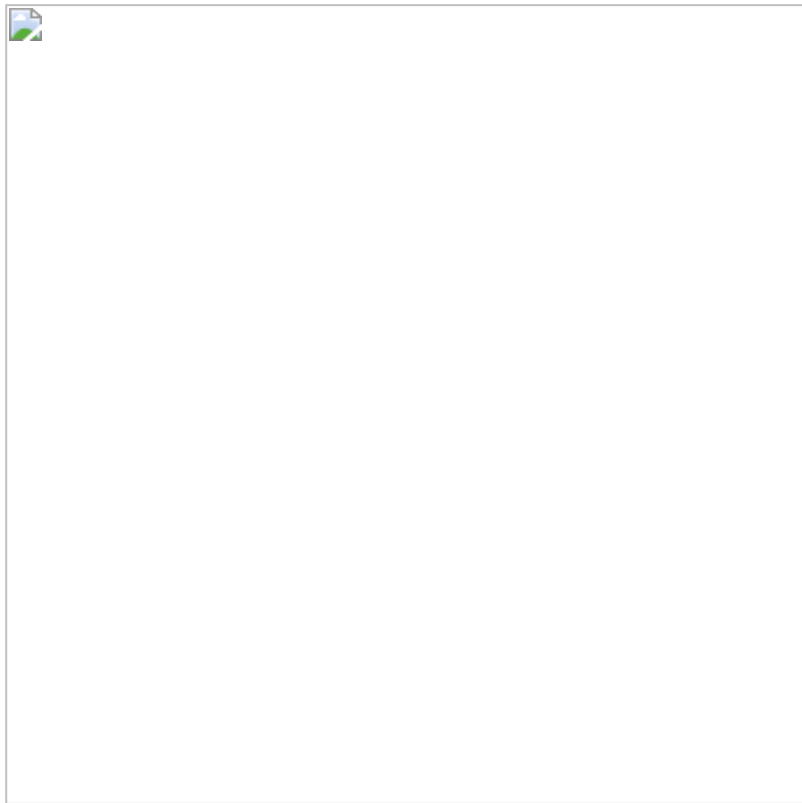
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

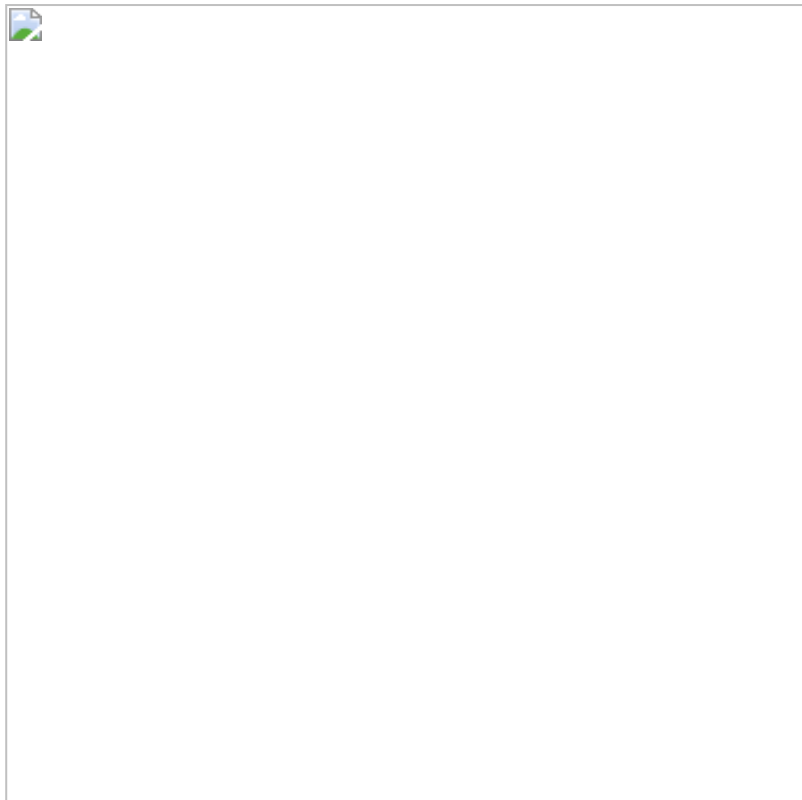
下拉菜单

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

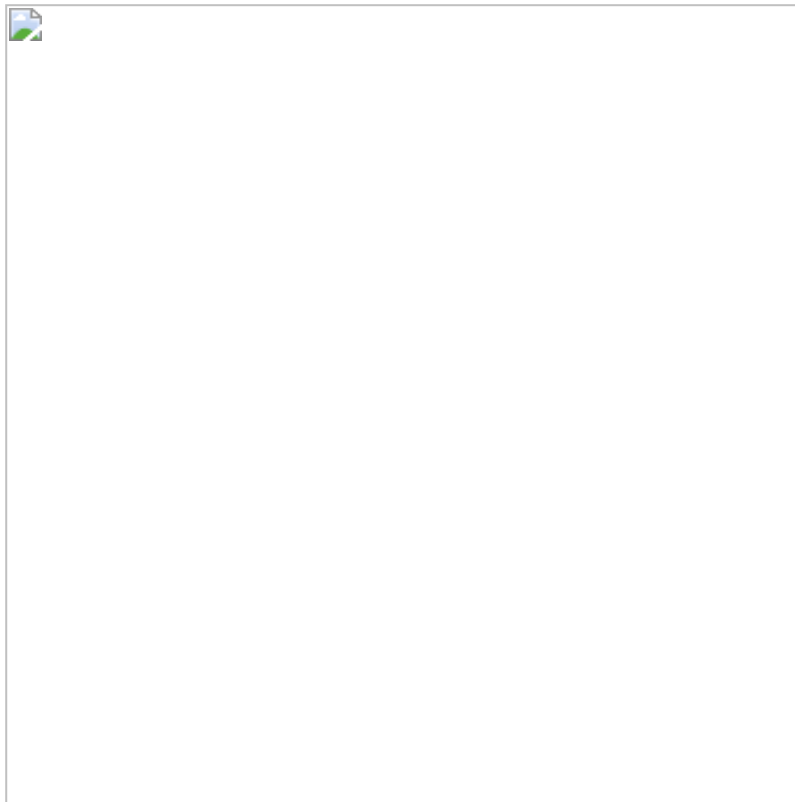
设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



下拉菜单

不透明度

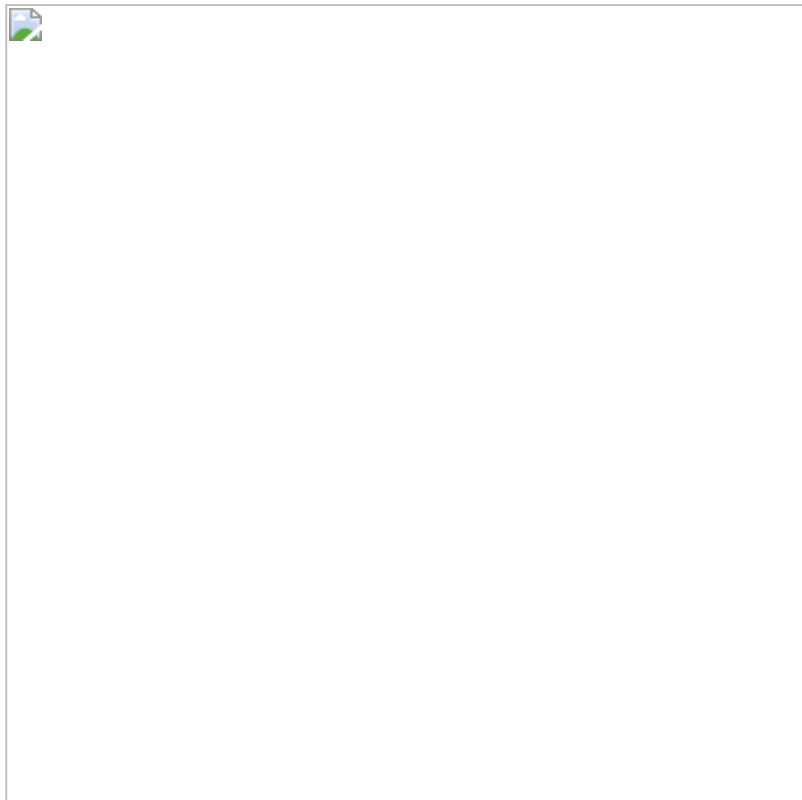
设置组件不透明度。



旋转

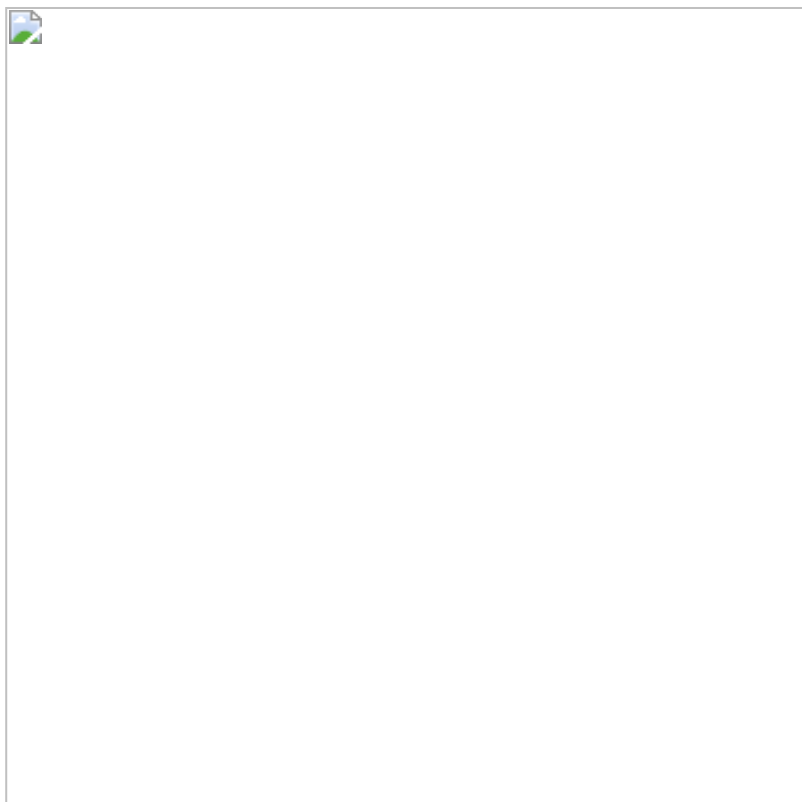
设置组件在图层中的旋转角度。

下拉菜单



文字

设置组件按钮的位置。



内容

下拉菜单

通过添加删除清空等操作设置不同的内容作用于组件中。



类型

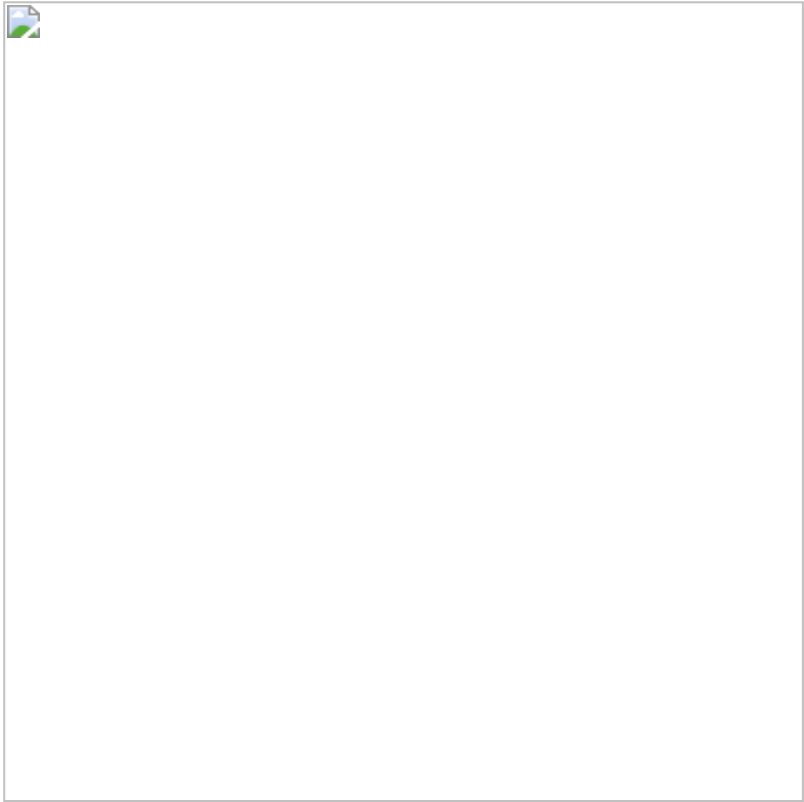
给按钮设置图标，图标默认在文字左边。



样式说明

背景颜色

设置按钮的背景颜色。



字体样式



- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

图标样式



- 大小：可设置图标的大小，单位px；
- 颜色：可设置图标的颜色。

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。

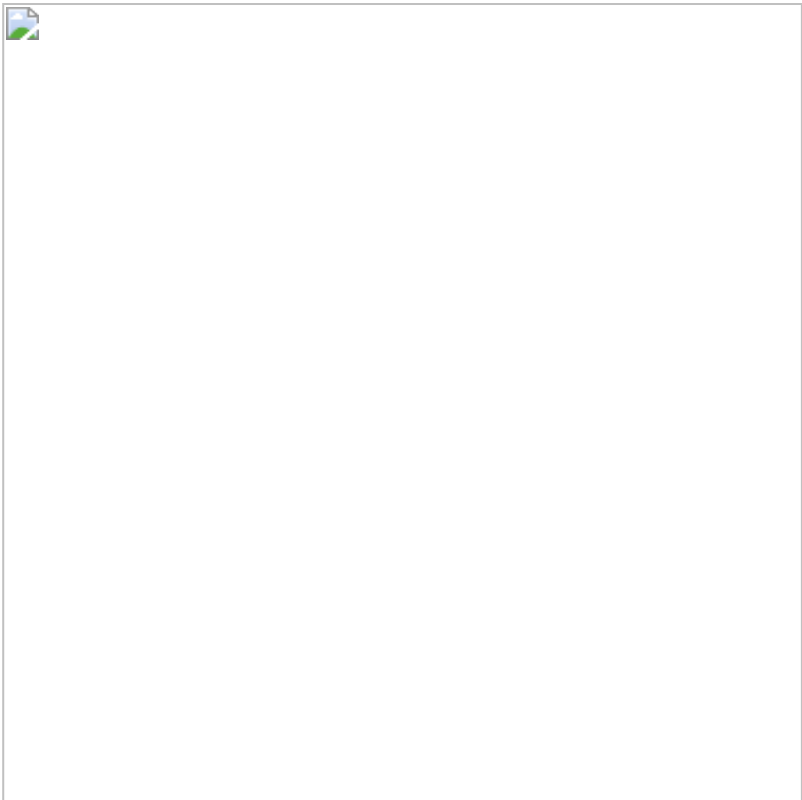


下拉菜单

- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明

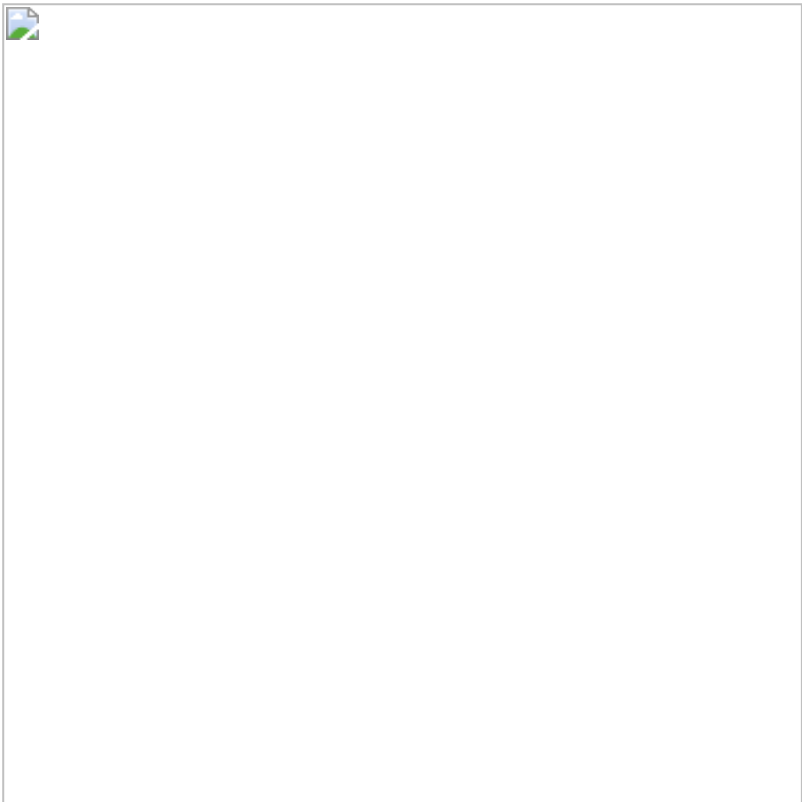


- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。

下拉菜单

- 尺寸：设置组件宽高。
- 可选项：设置组件选项列表。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件选中值发出改变，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

下拉框

基本概念

- **下拉框**，如下图所示：



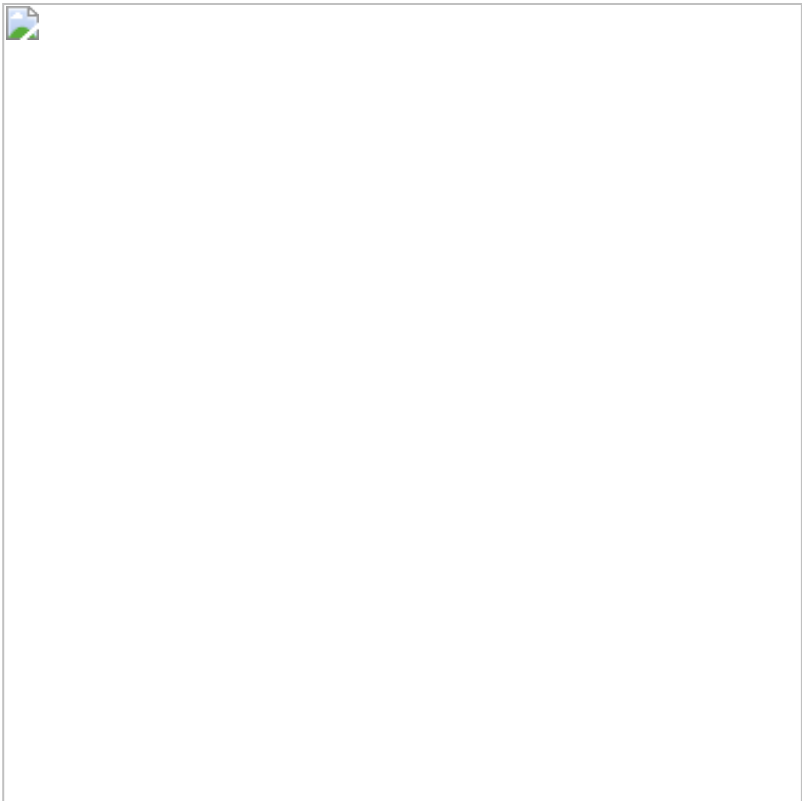
属性说明

下拉框



组件名称

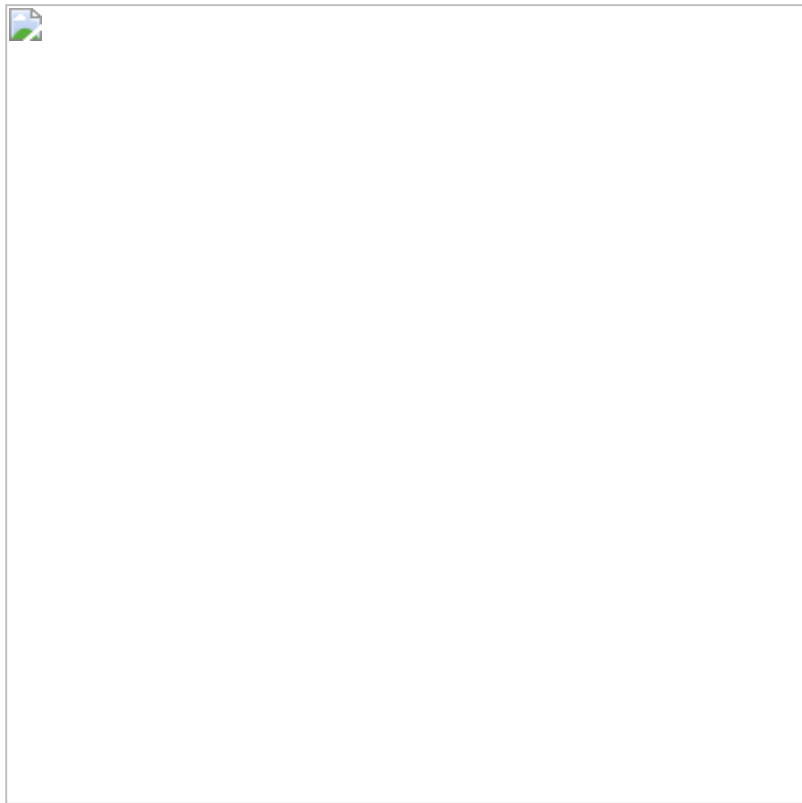
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

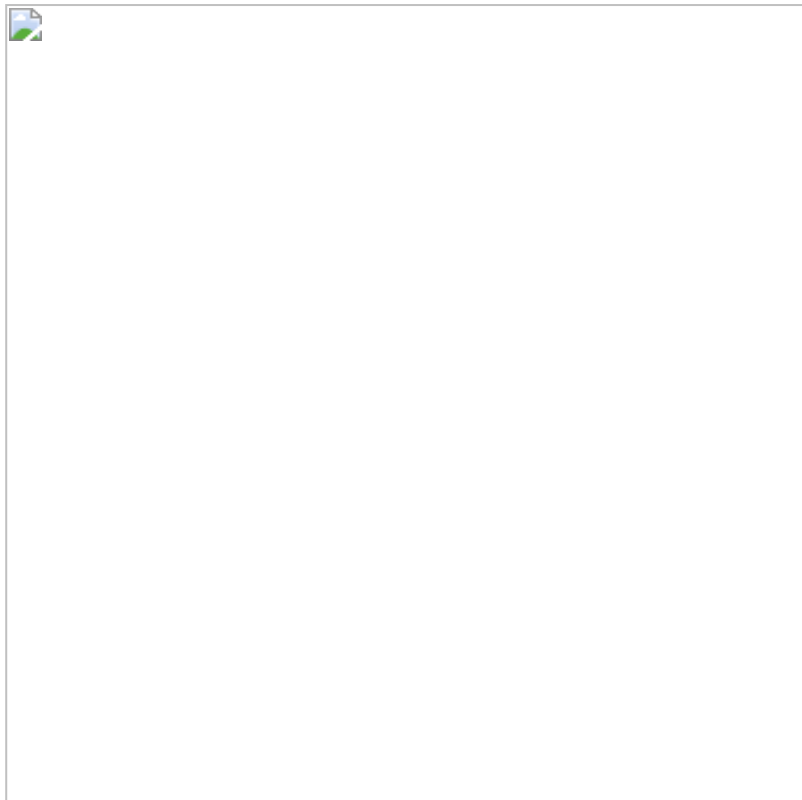
下拉框

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

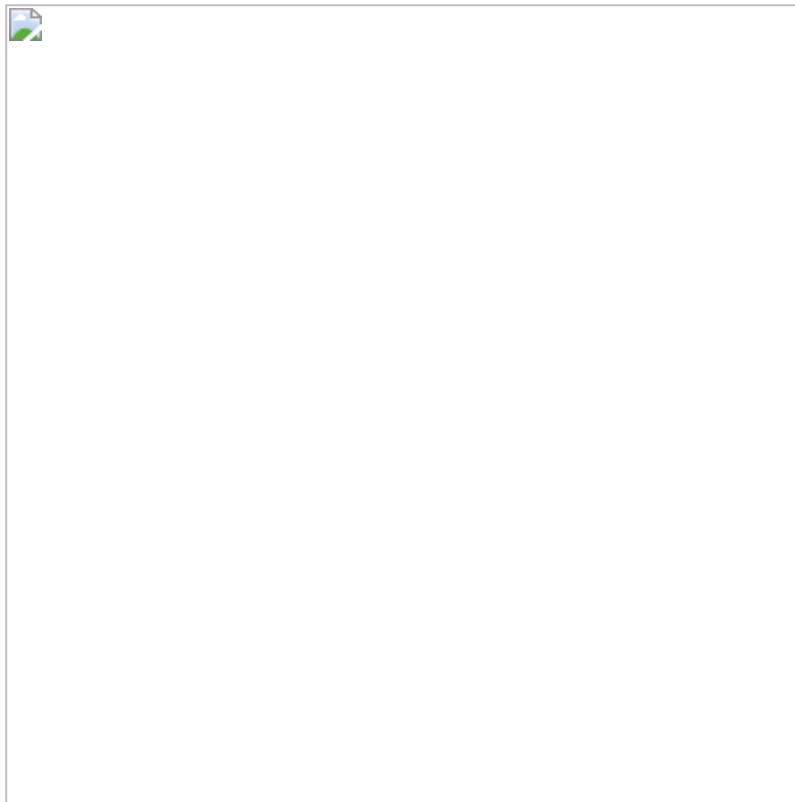
设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



下拉框

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

下拉框



禁用

设置下拉框组件是否禁用。



尺寸

下拉框

设置组件的宽度。



提示文字

组件没有数值是，显示的提示文字。



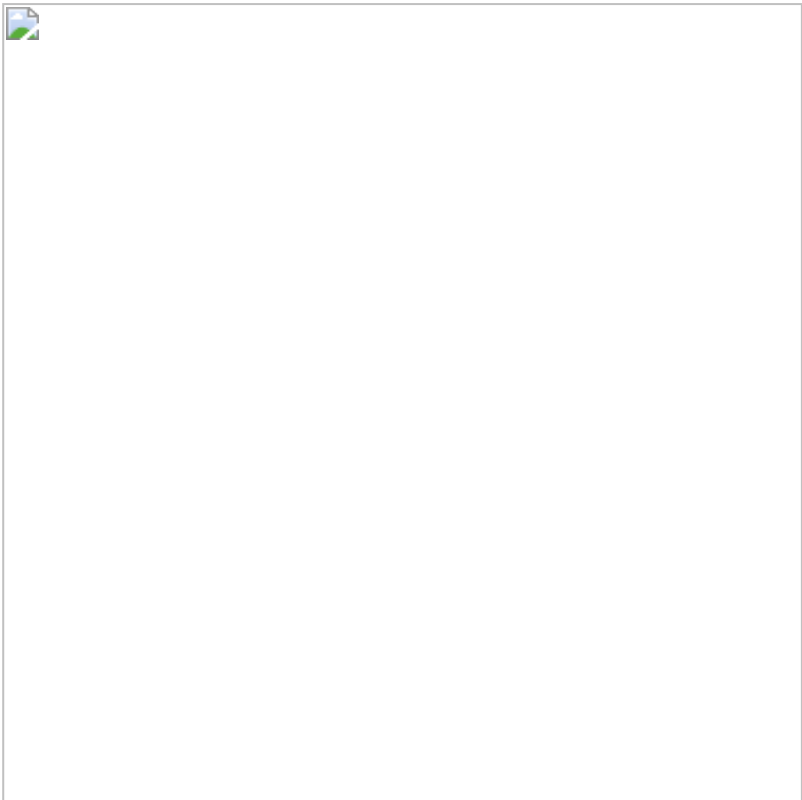
下拉框

多选

设置是否可以多选下拉框中的内容。



样式说明



下拉框

字体颜色

设置组件中的文字的字体颜色。



选框背景色

设置组件背景颜色。

下拉框

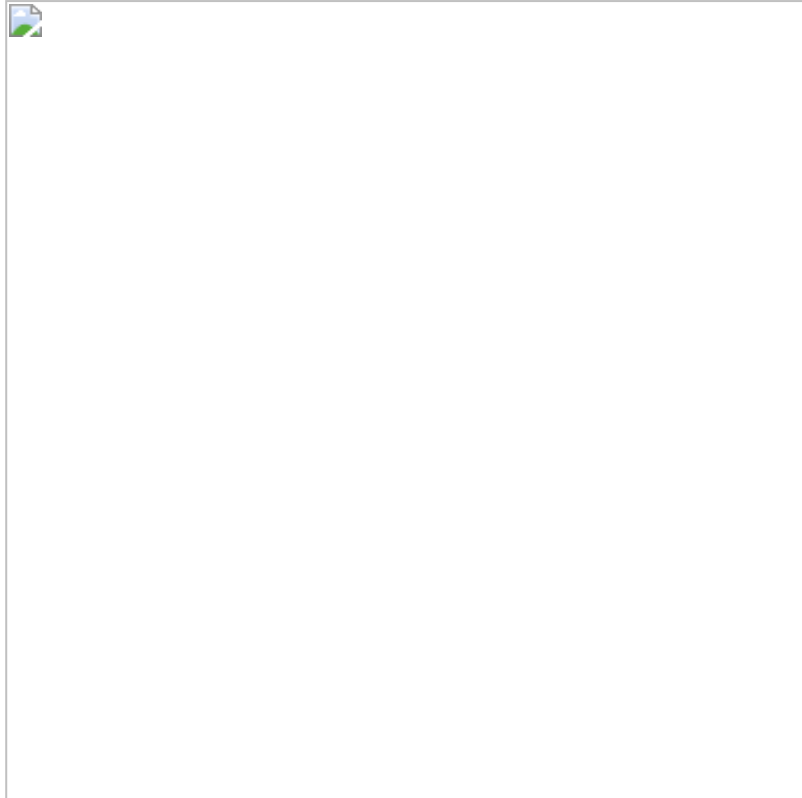


边框大小

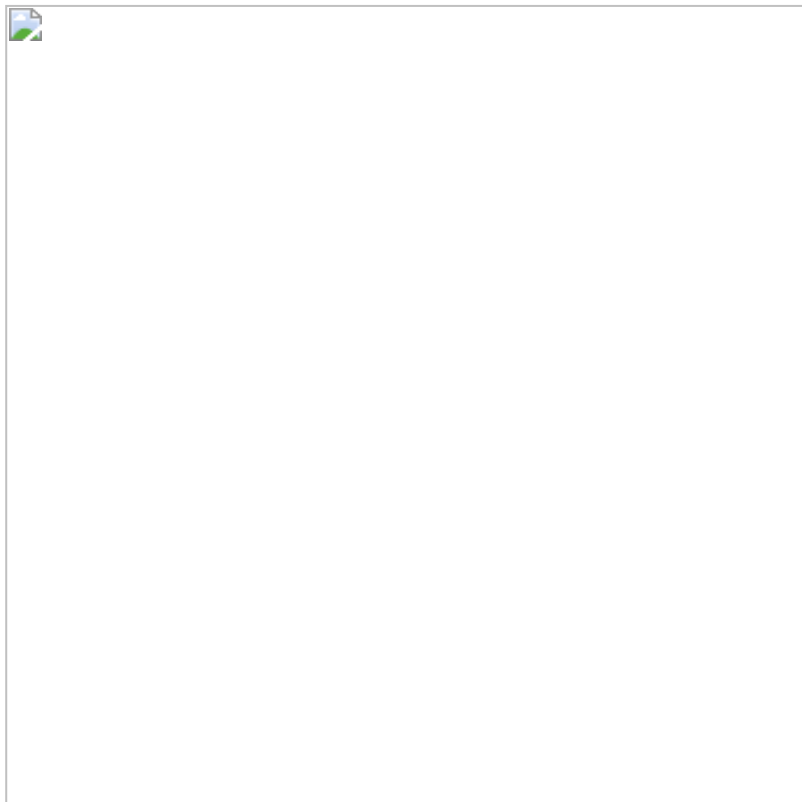


边框圆角

下拉框

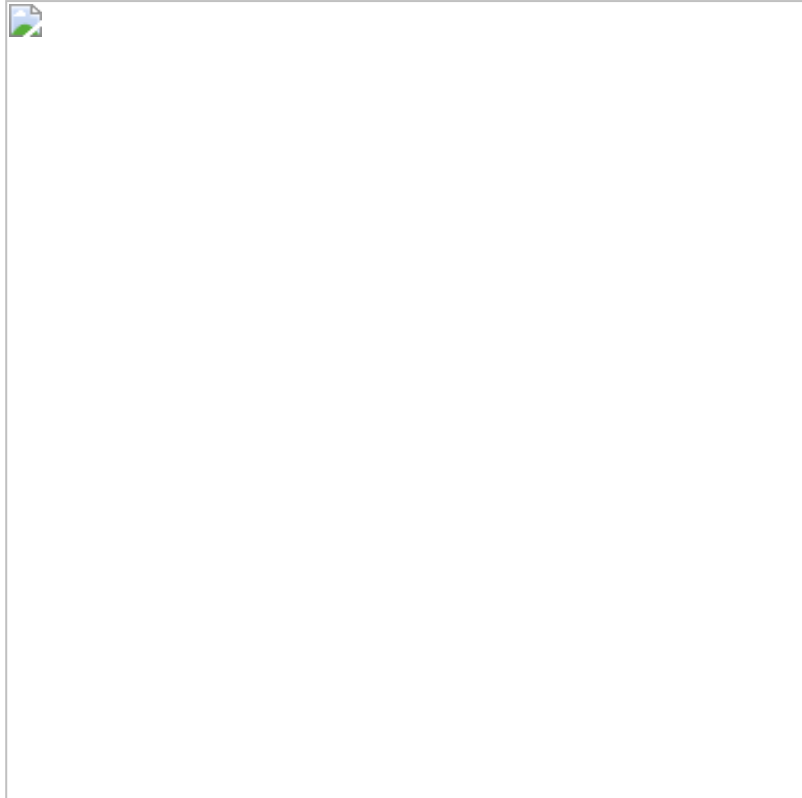


边框类型

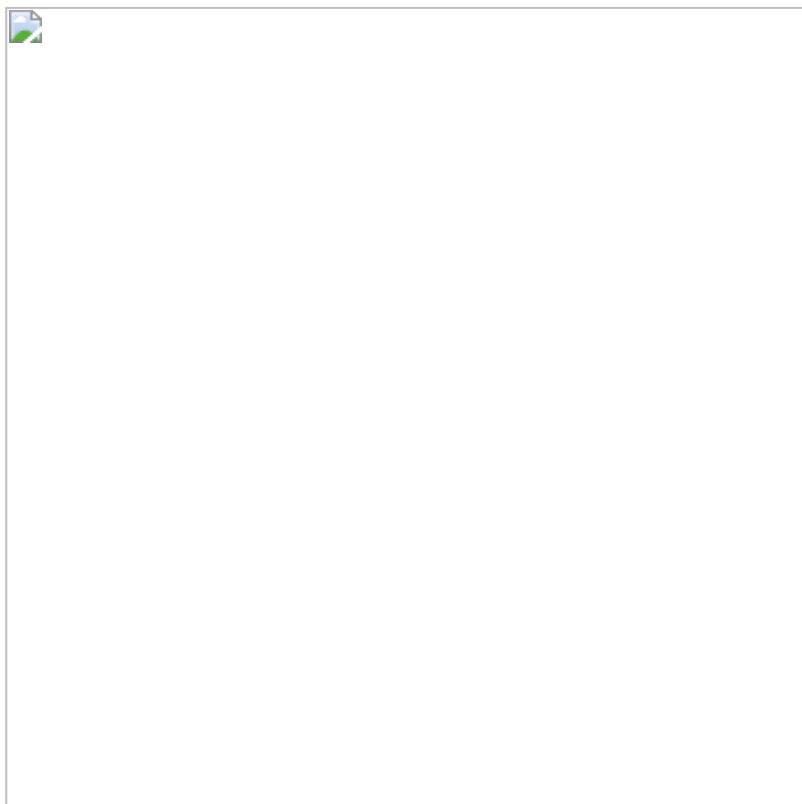


边框颜色

下拉框



多选框颜色



多选标签边框色

下拉框



选项字体大小

设下先拉框选项的字体大小。



选项高度

下拉框

设下先拉框选项中每一项的高度。



数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



下拉框

- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。

- 尺寸：设置组件宽高。
- 禁用：设置组件禁用状态。
- 值：修改下拉框选中数据。
- 可选项：设置组件可选项列表。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件选中值发生改变后，触发此事件。

动画说明

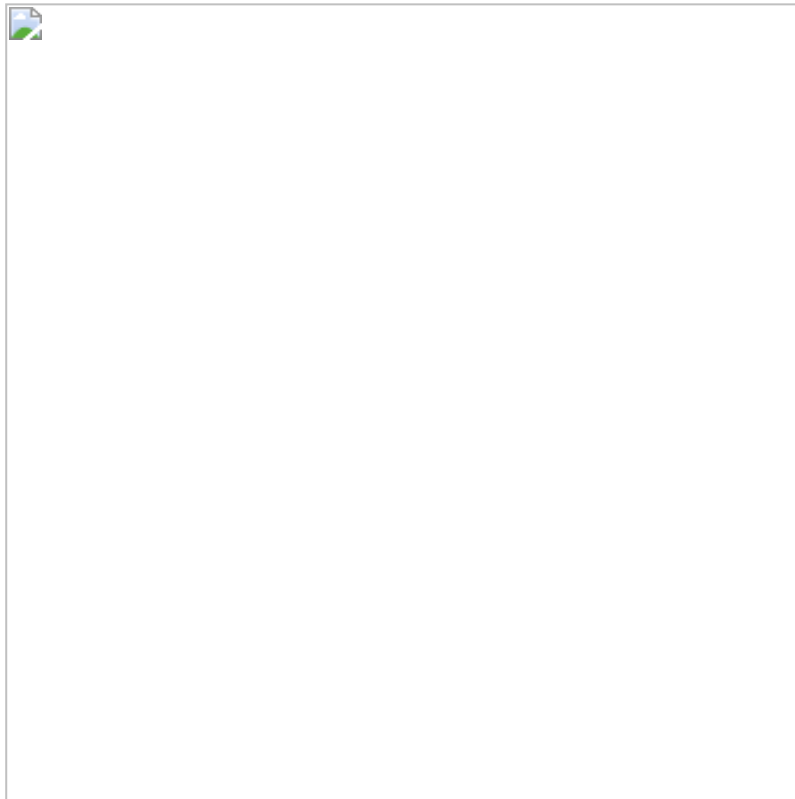


- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

分段控制器

基本概念

- **分段控制器**，如下图所示：



属性说明



组件名称

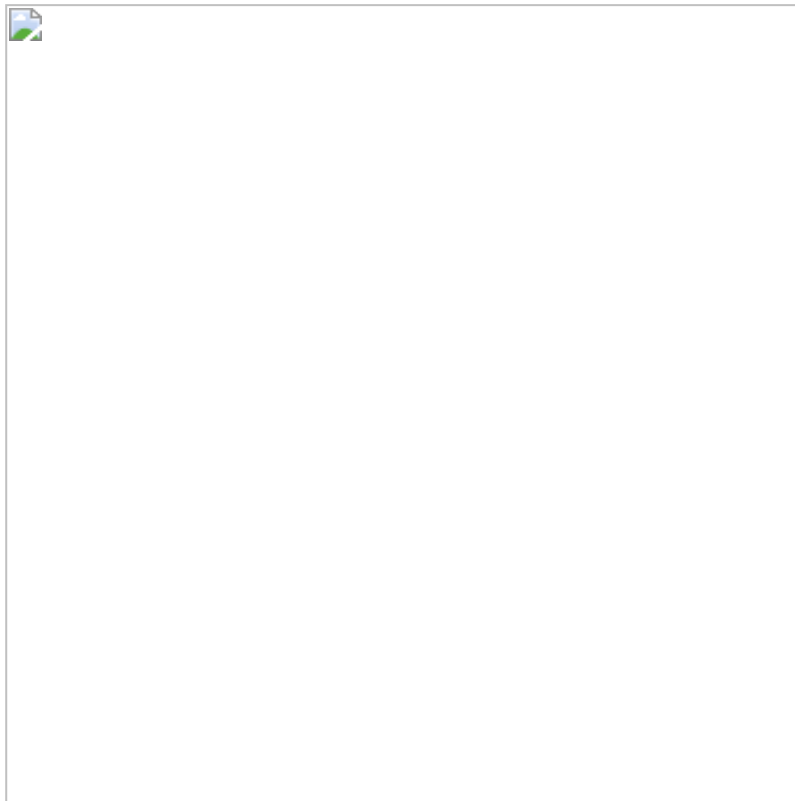
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

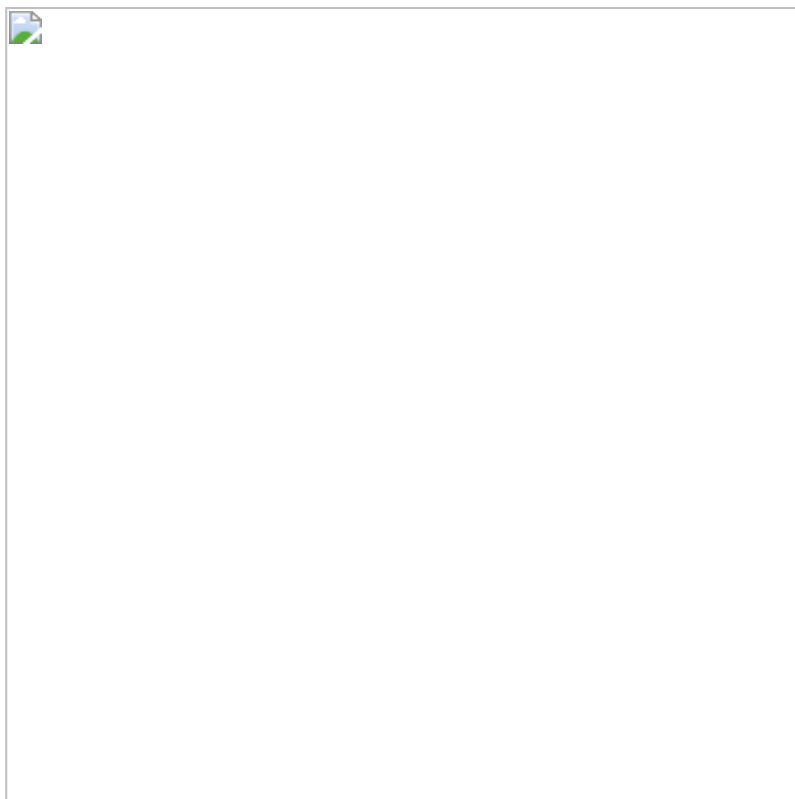
分段控制器

设置组件的宽度和高度，单位为 px



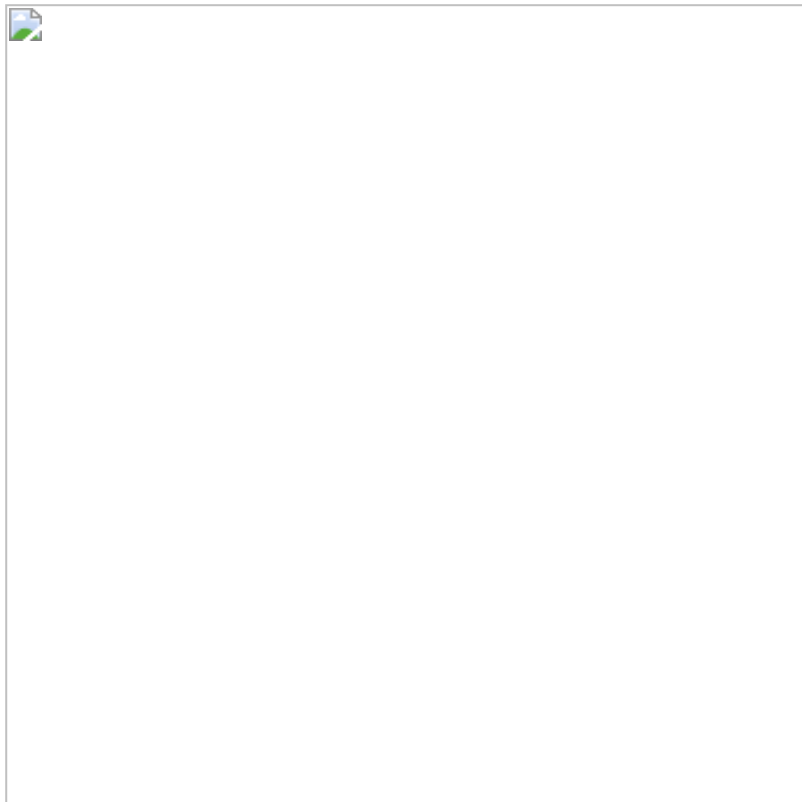
组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



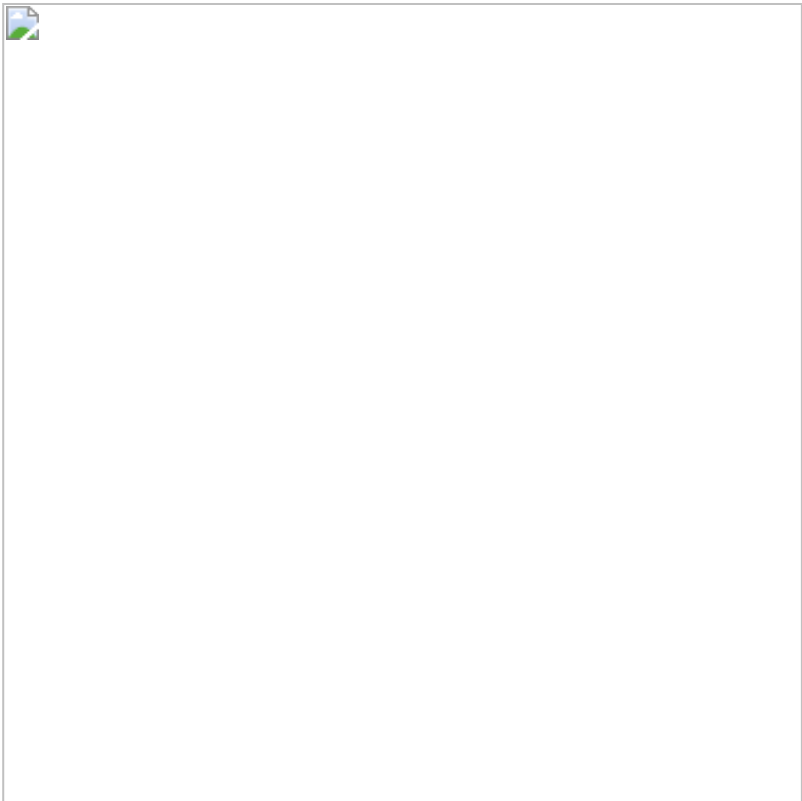
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



选项

通过添加删除移动操作，设置组件中的数据。



图标大小

分段控制器

设置图标的大小。



自动播放

设置分段控制器是否自动播放。



时间间隔

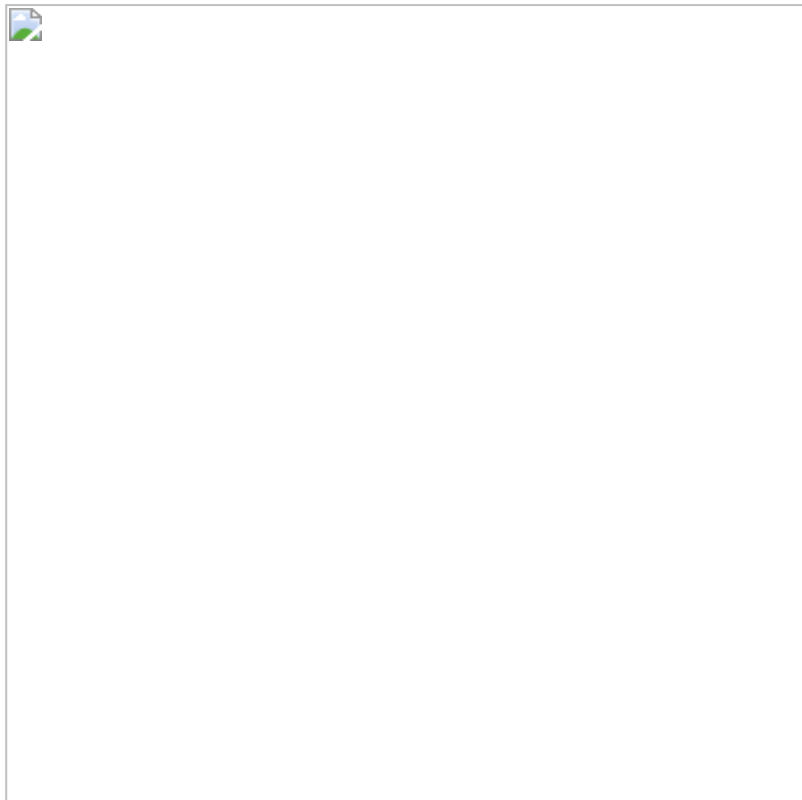
分段控制器为开启状态时，设置分段控制器切换的时间间隔。



样式说明

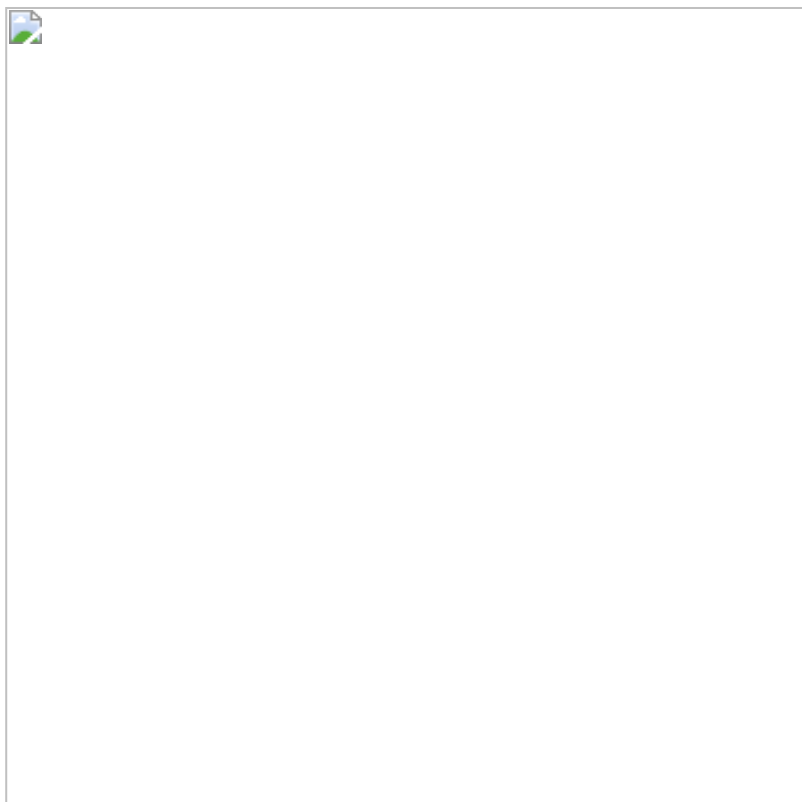
字体库

可选择标题文字字体。



字体大小

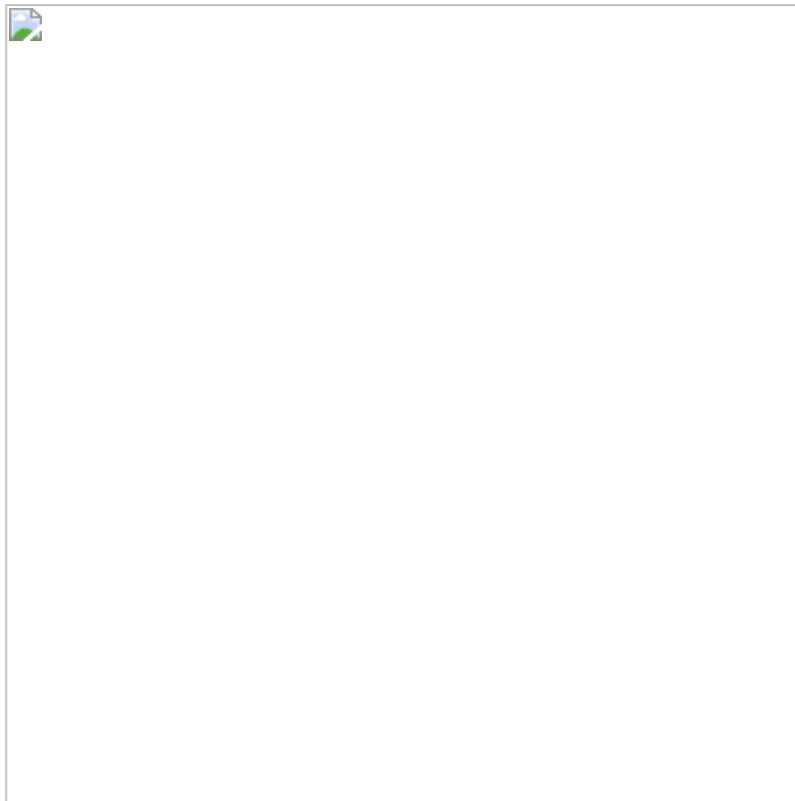
可选择或调整标题文字大小。



字体颜色

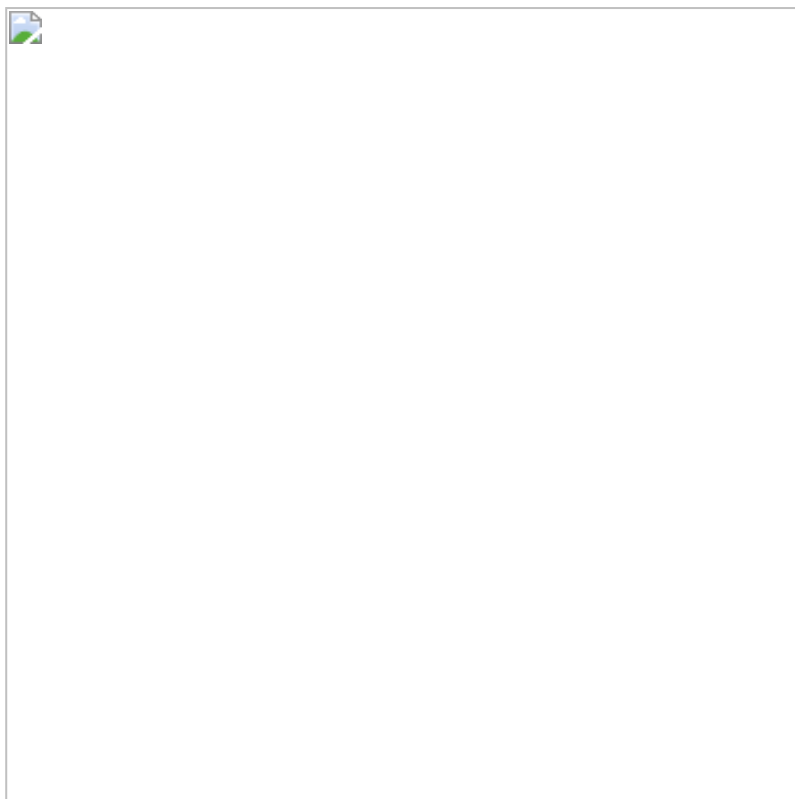
分段控制器

设置标题文字颜色与透明度。



字体样式

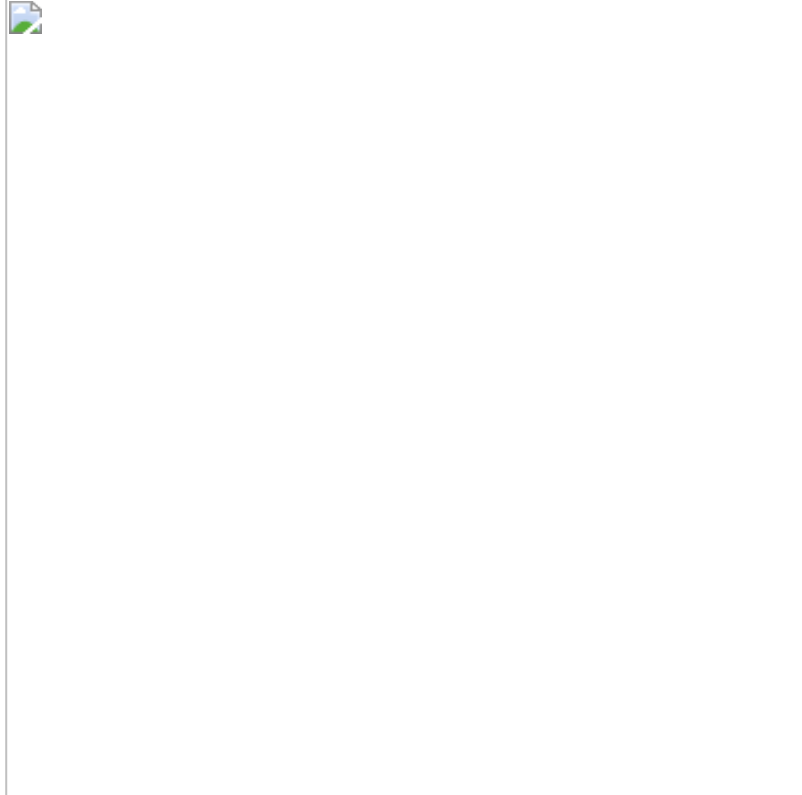
设置标题文字是否为粗体与斜体。



字体阴影

设置标题文字阴影是否开启。

开启后可设置阴影颜色与阴影大小。



背景颜色

设置组件的背景颜色。



选中样式

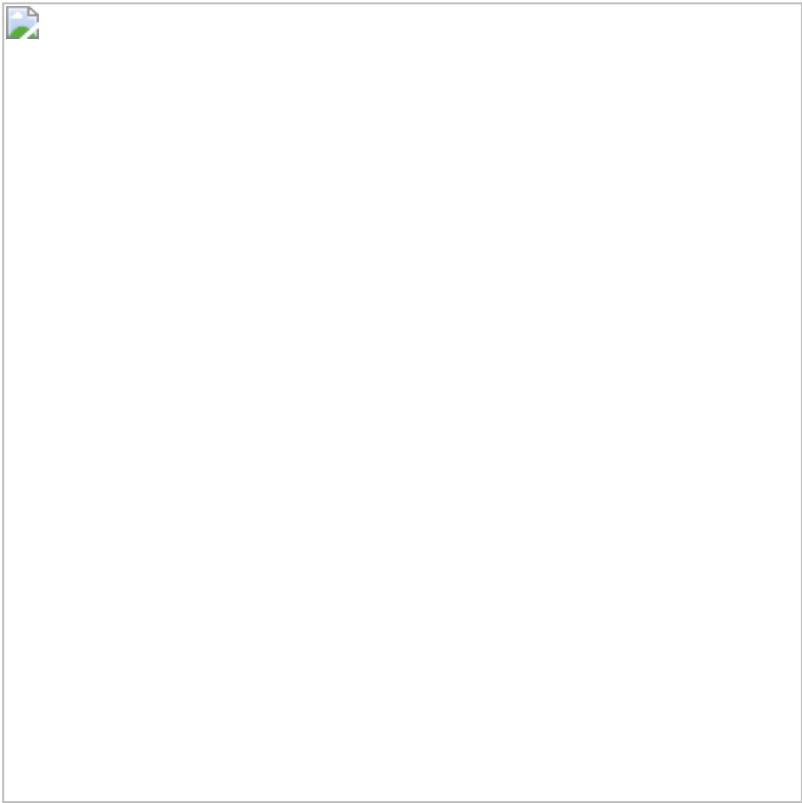


- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；

- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。
- 背景颜色：可设置选中后的背景颜色。

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：

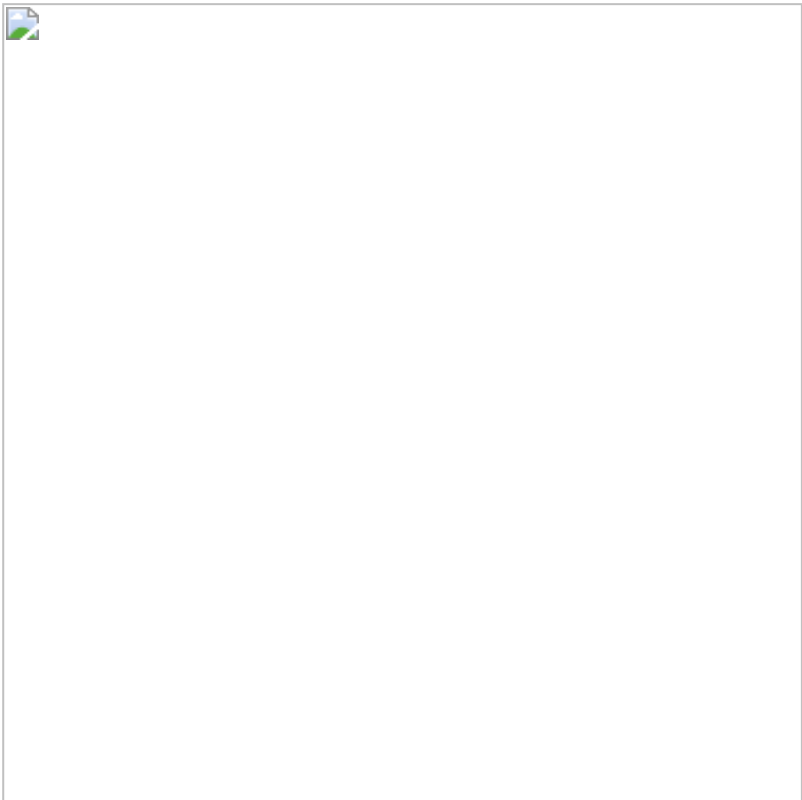


交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件选中值发生改变后，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

开关

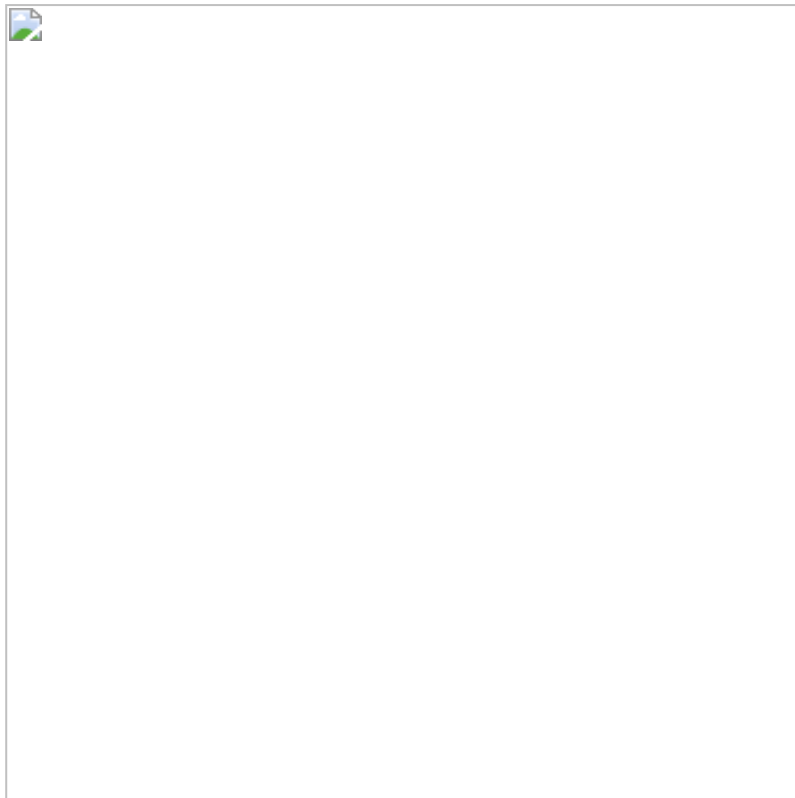
基本概念

- **开关**，如下图所示：



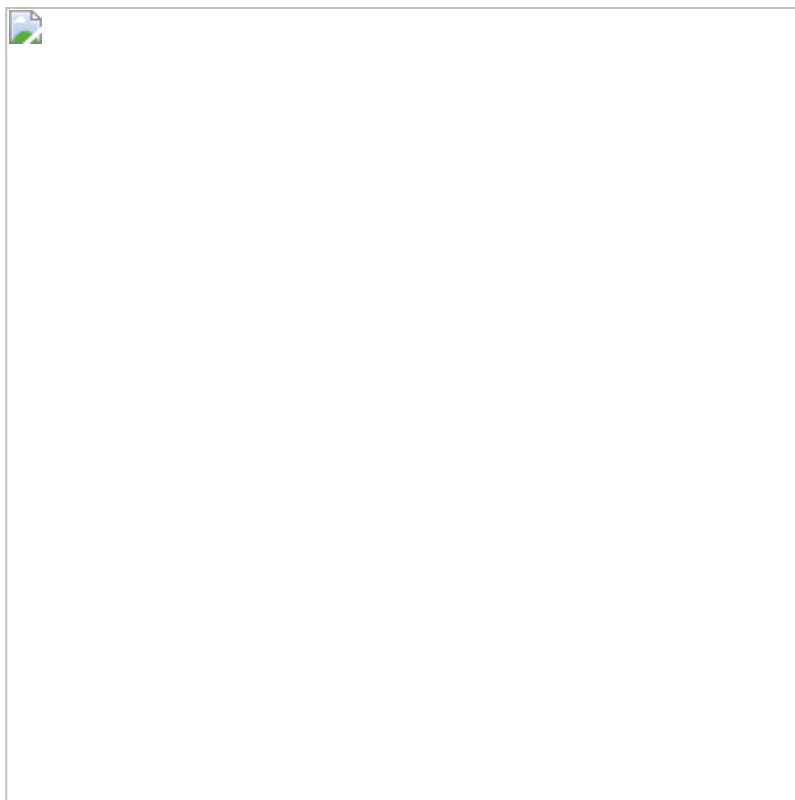
属性说明

开关



组件名称

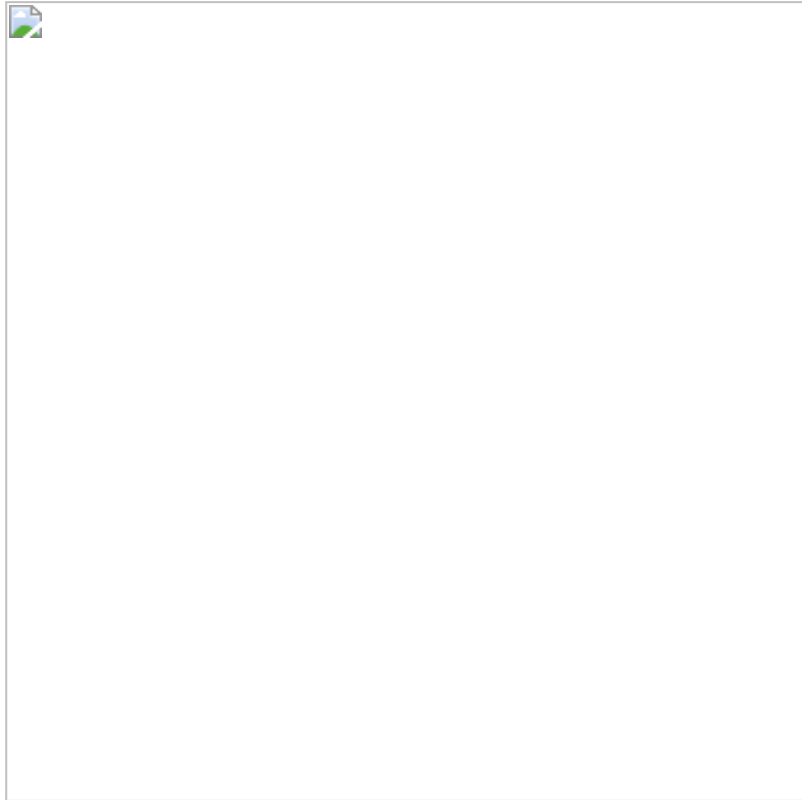
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

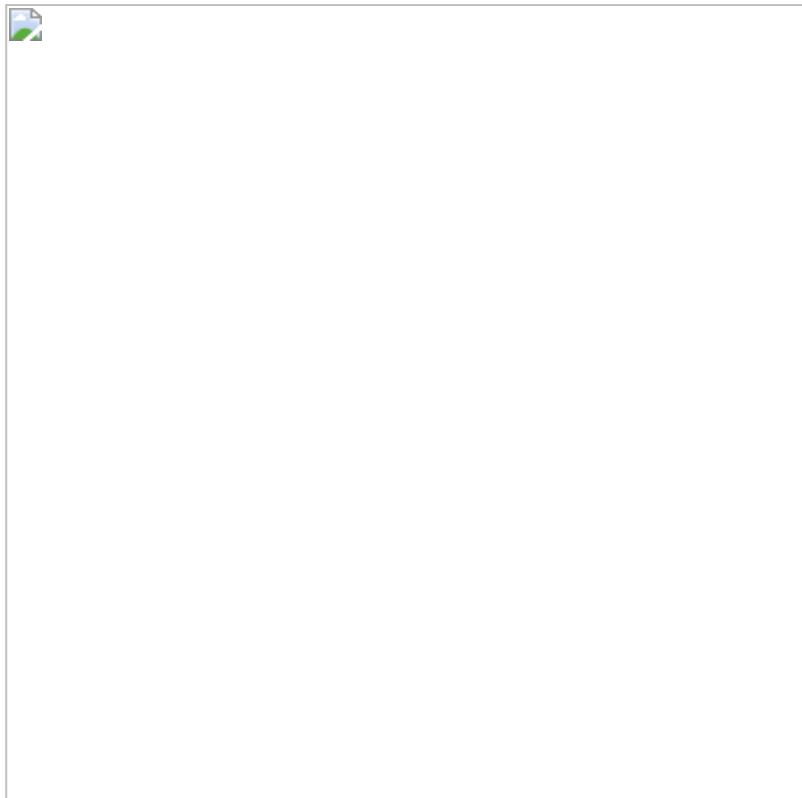
开关

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



开关

不透明度

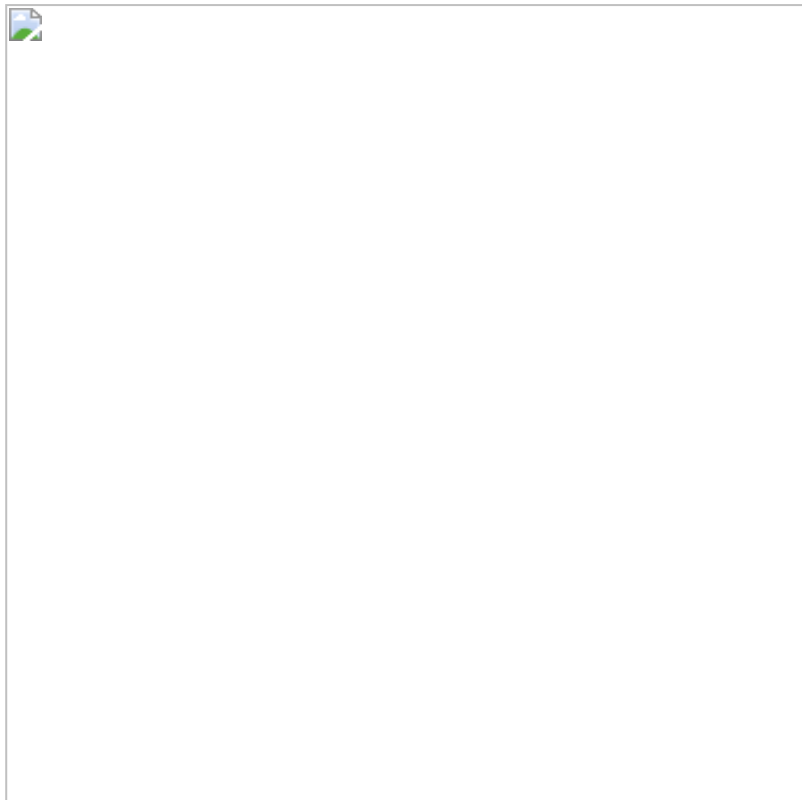
设置组件不透明度。



旋转

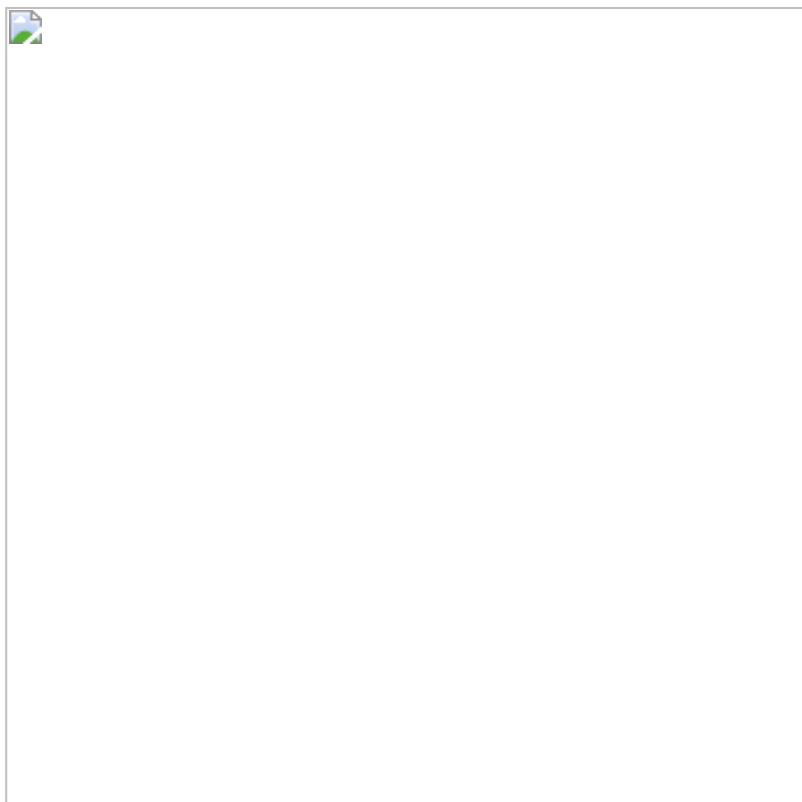
设置组件在图层中的旋转角度。

开关



开启文字

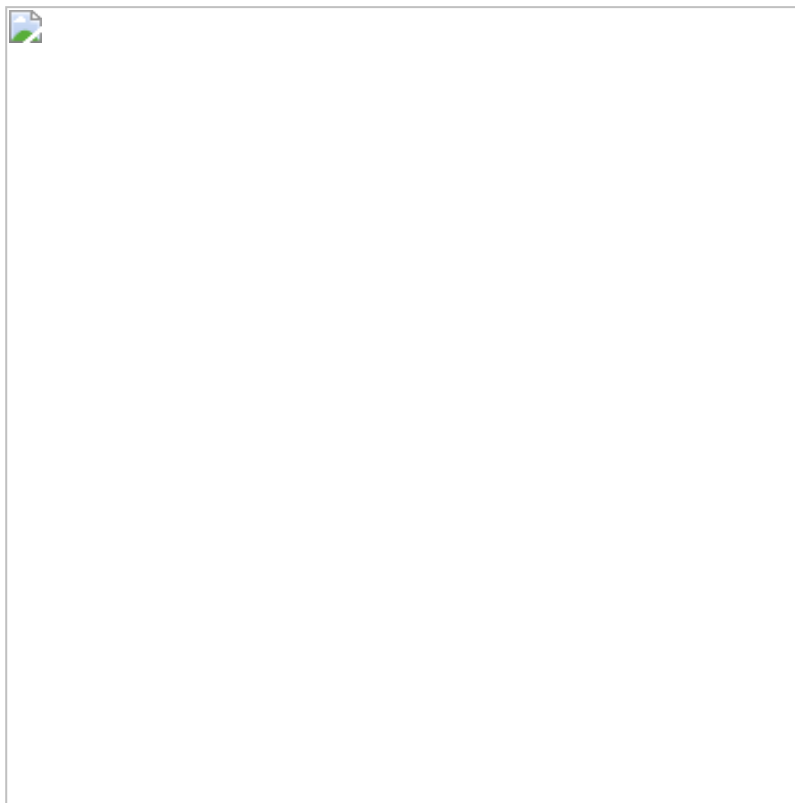
设置开关在开启状态下的文字。



关闭文字

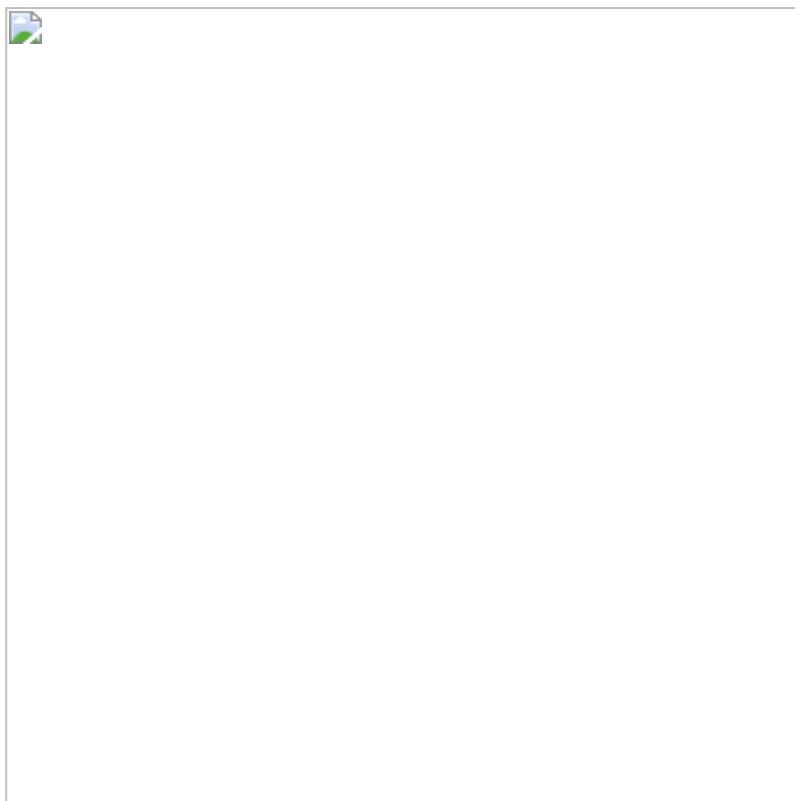
开关

设置开关在关闭状态下的文字。



字体大小

设置滚动条的布局方向。



开关

开关大小

设置开关的大小。



初始选中

设置初始值是选中还是未选中。

开关



样式说明

背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



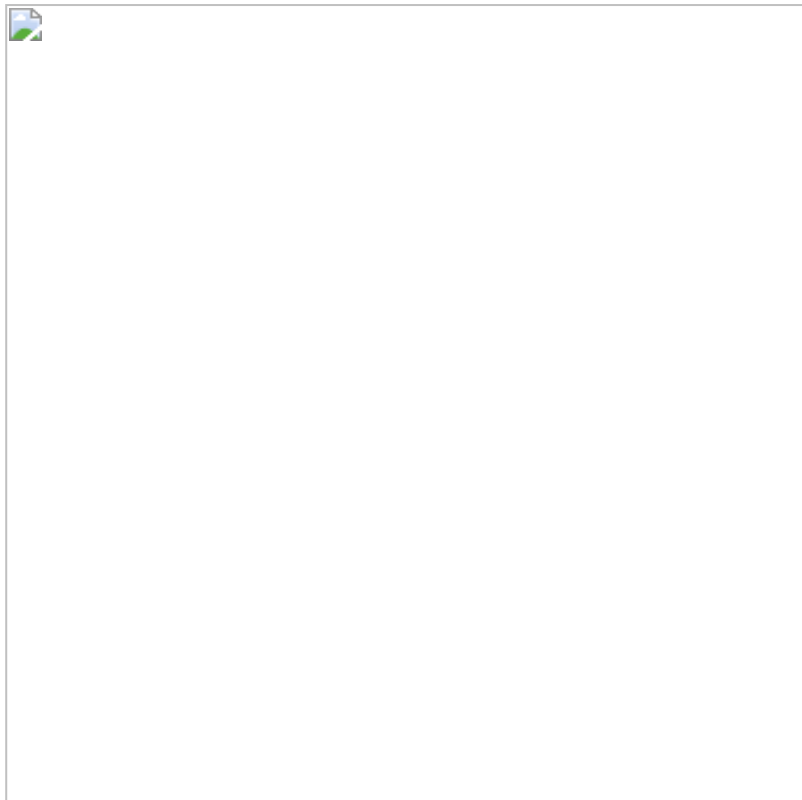
开关

背景图片

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。

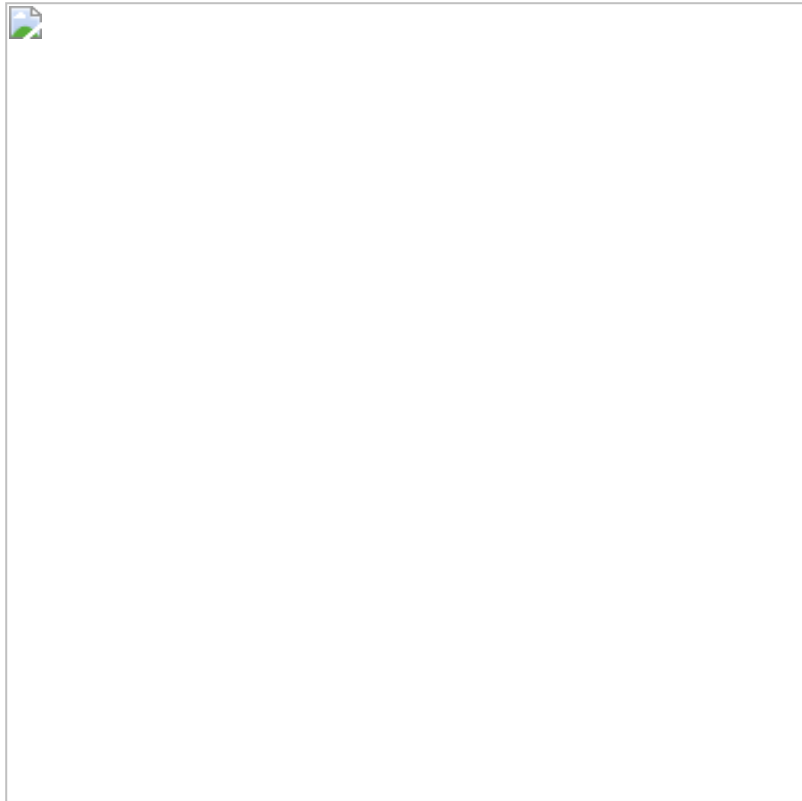


- 填充方式：可选择背景图填充方式。

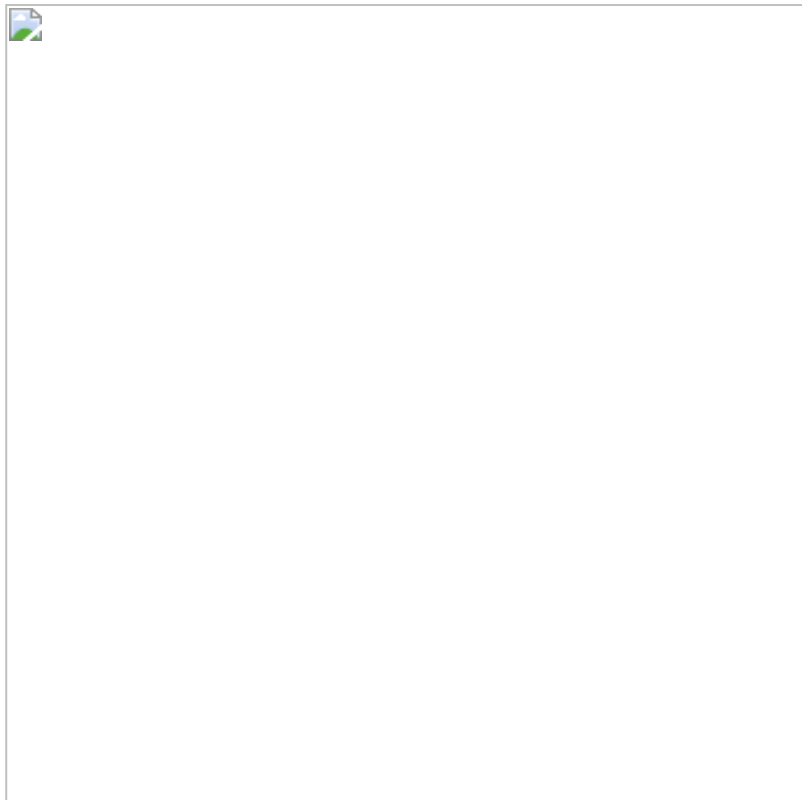


数据说明

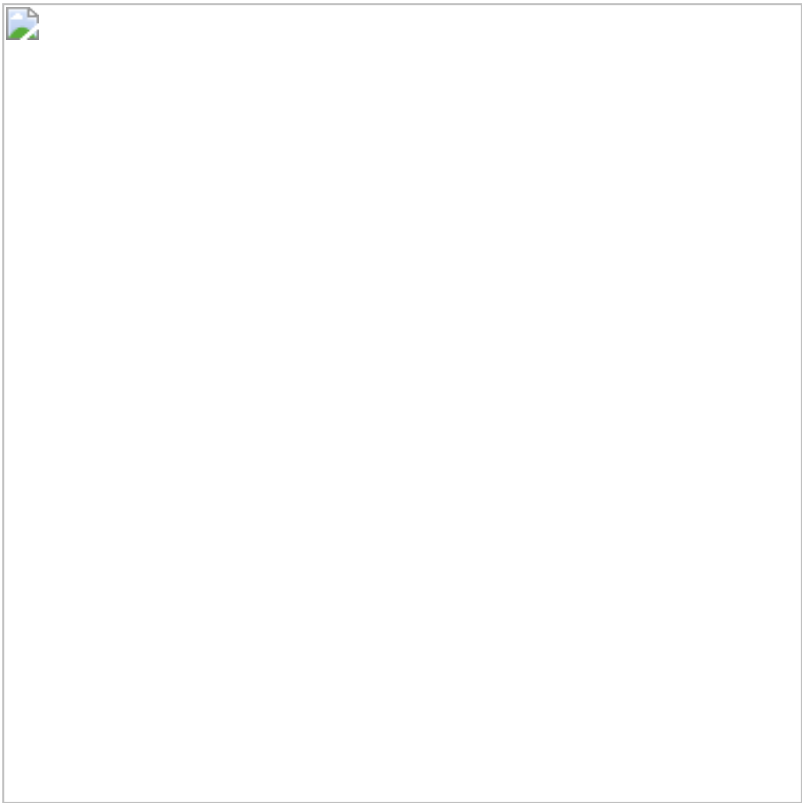
数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 输入值：设置组件开关状态。

交互事件说明

开关



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 值改变事件：组件状态发生改变后，触发此事件。

动画说明



开关

- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

单滑块

基本概念

- **单滑块**，如下图所示：



属性说明



组件名称

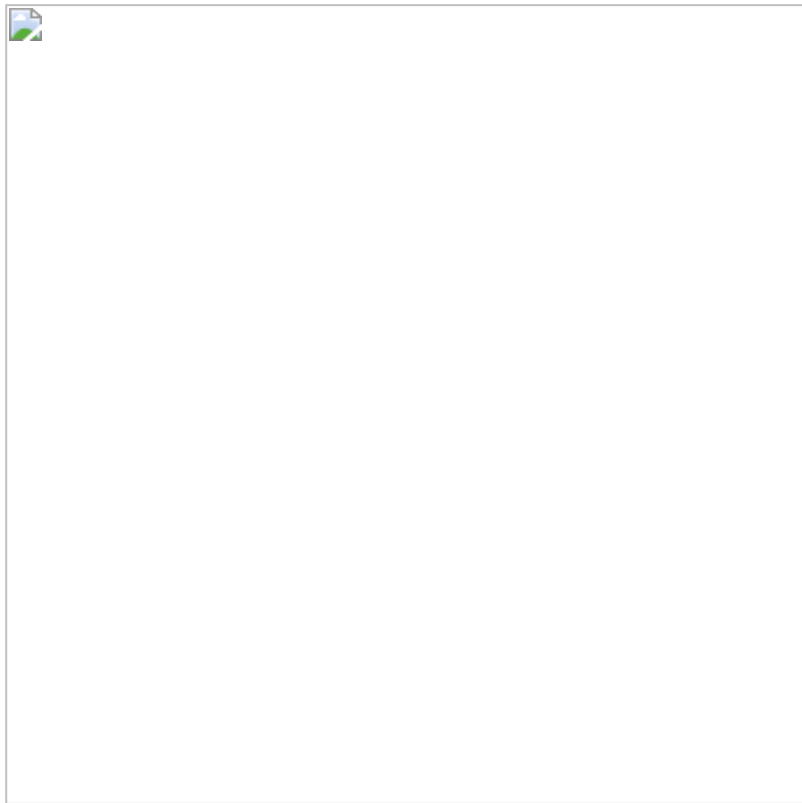
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

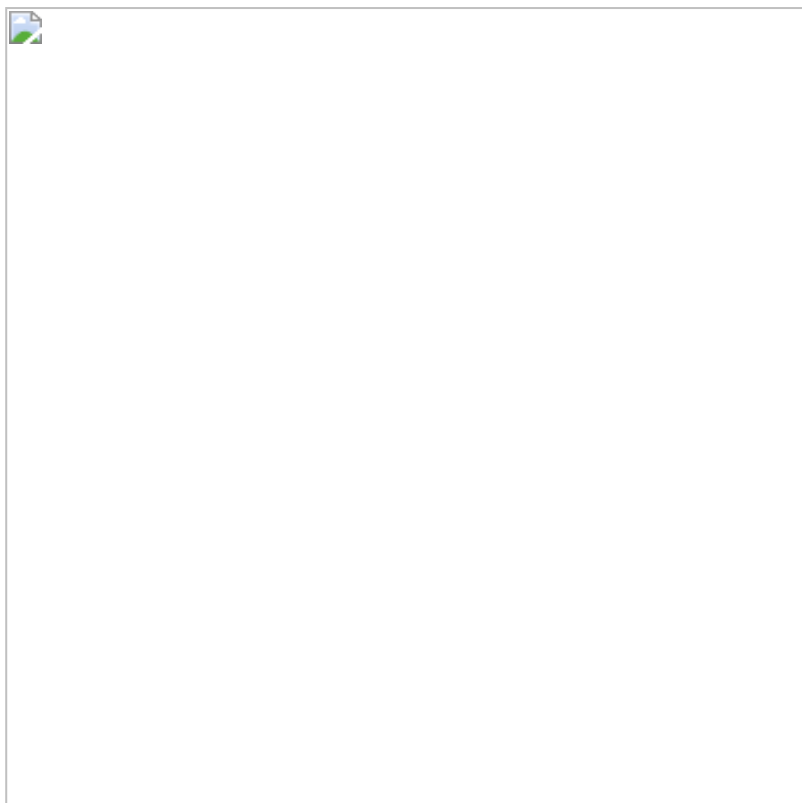
单滑块

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



单滑块

不透明度

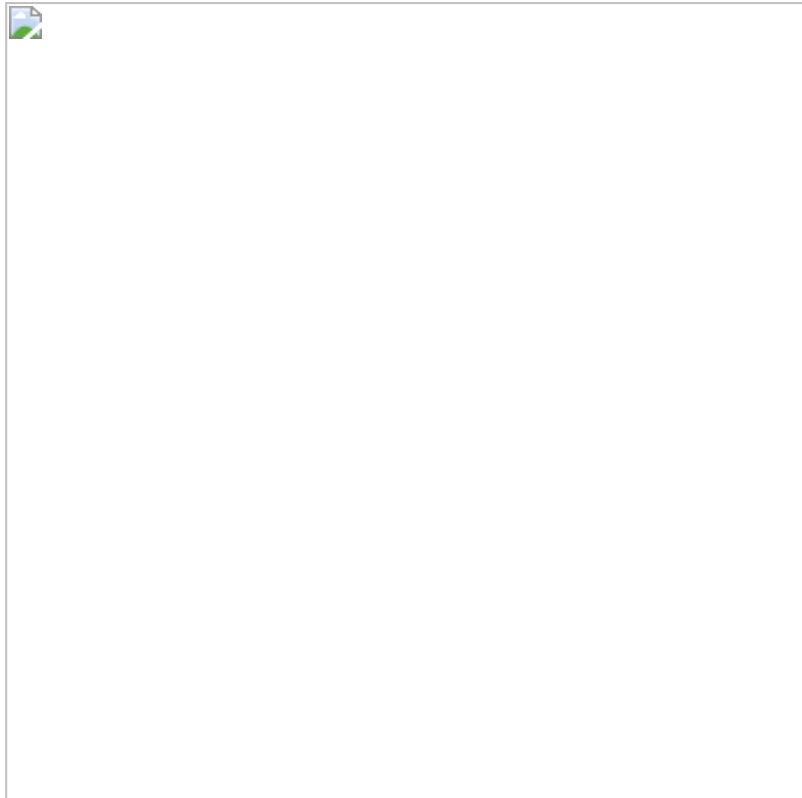
设置组件不透明度。



旋转

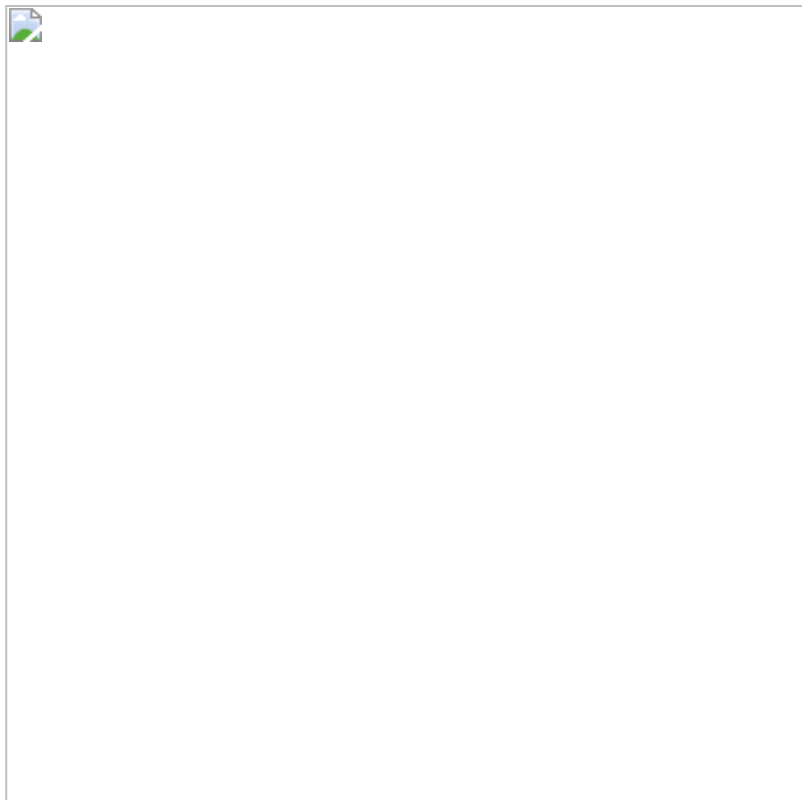
设置组件在图层中的旋转角度。

单滑块



步长

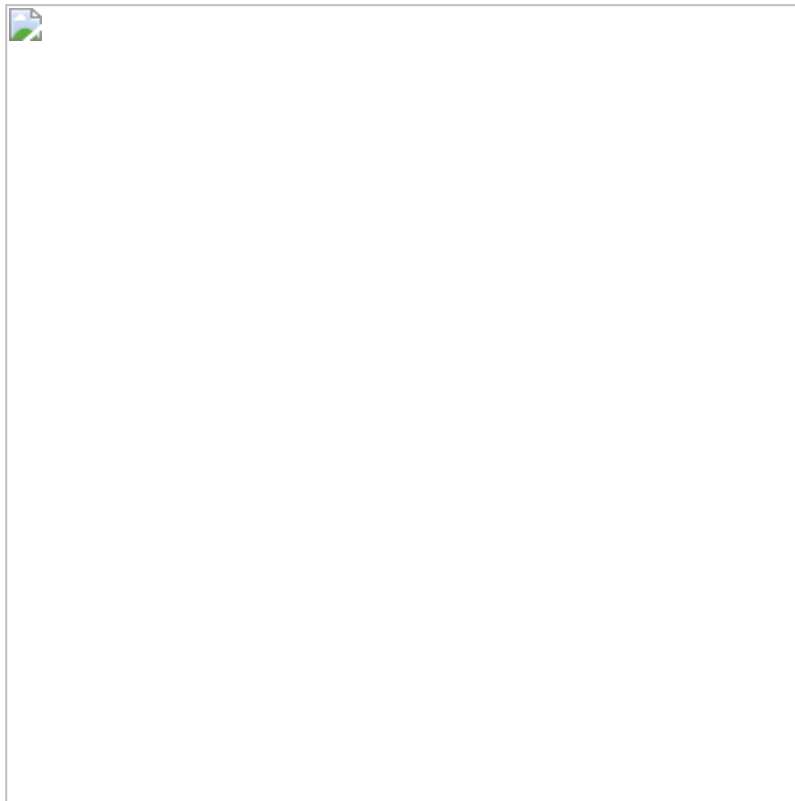
设置移动滚动条时每步的间隔。



默认值

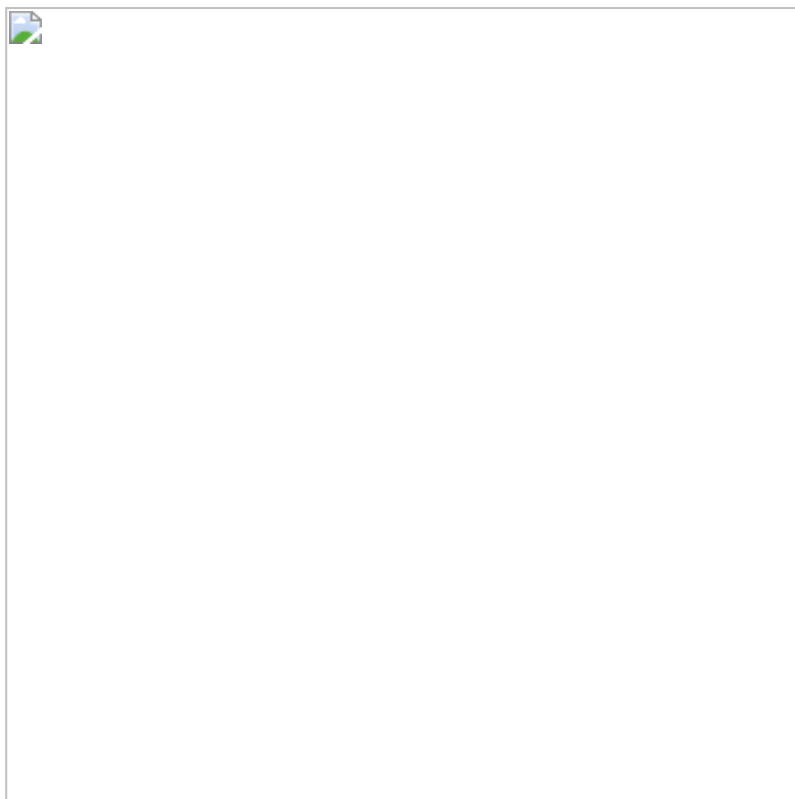
单滑块

设置滚动条的默认数值。



刻度标记

设置组件刻度的显隐。



单滑块

禁用

设置是否开启禁用模式，禁用模式下，不能对滚动条进行拖拽改变数值。



布局

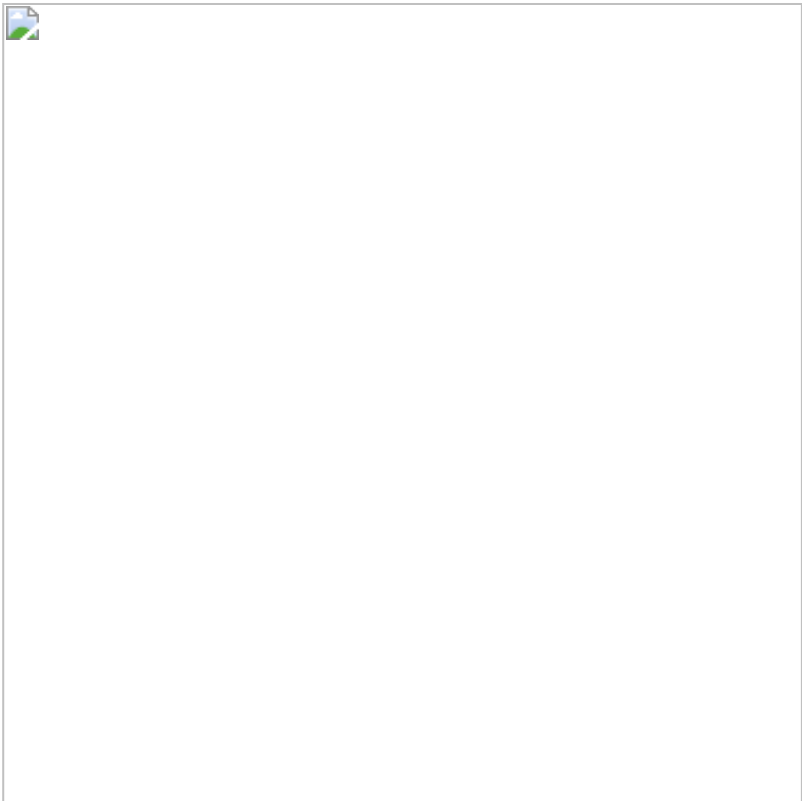
设置滚动条的布局方向。

单滑块



反转

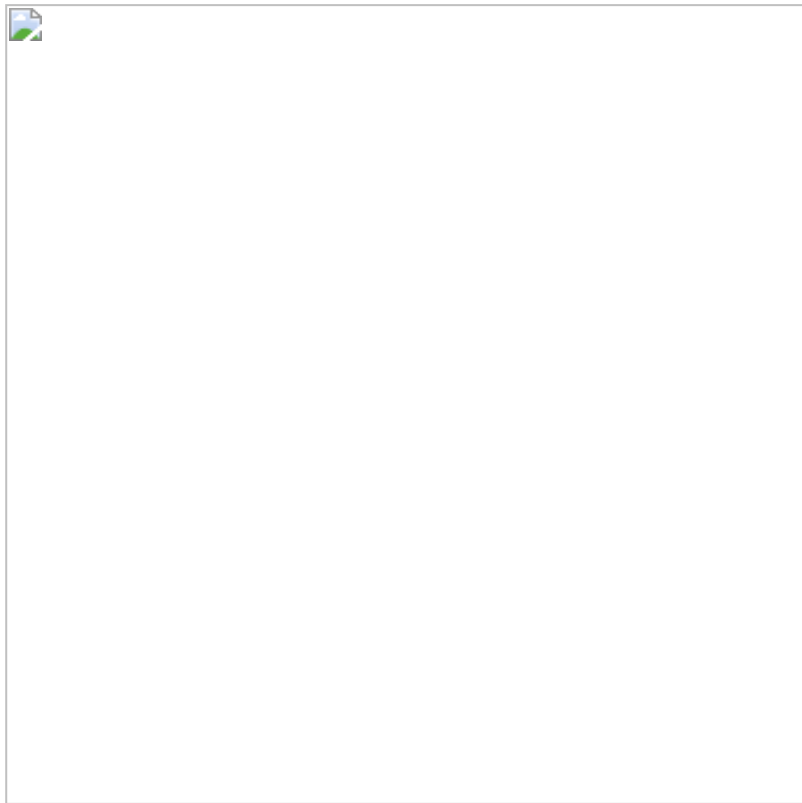
每个按钮类型有三种状态，可供需求选择。



最大值

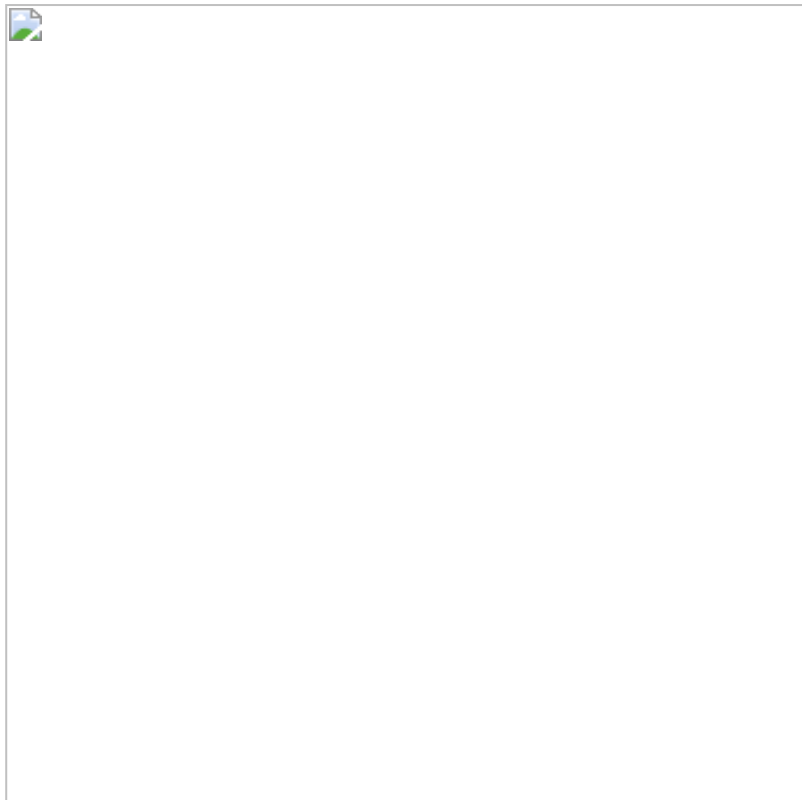
单滑块

设置滚动条的最大值。



最小值

设置滚动条的最小值。



单滑块

输入框

是否展示输入框。

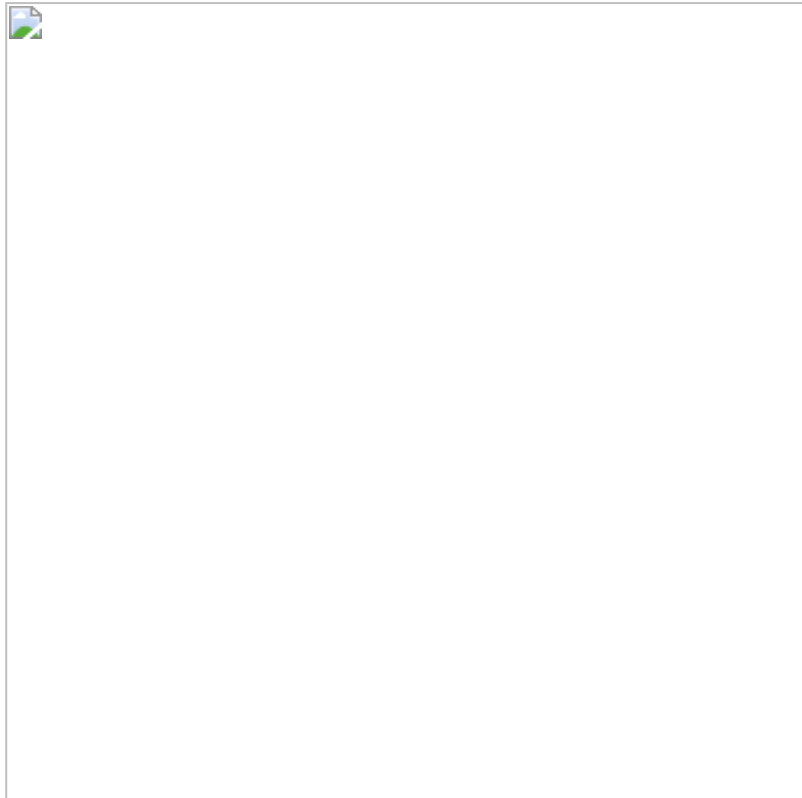


样式说明

轴体

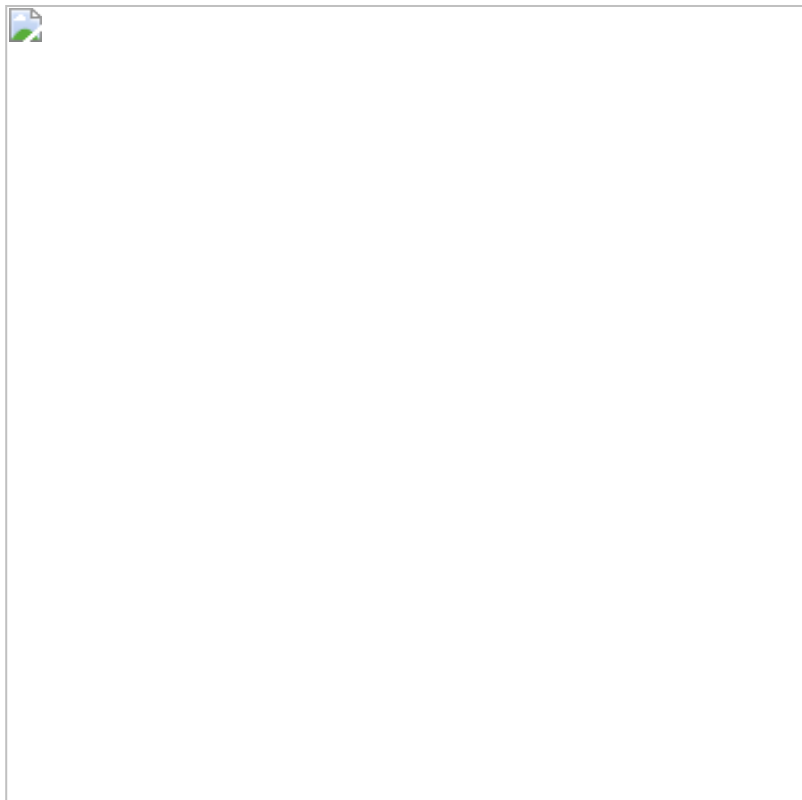
设置单滑块的背景颜色。

单滑块



进度

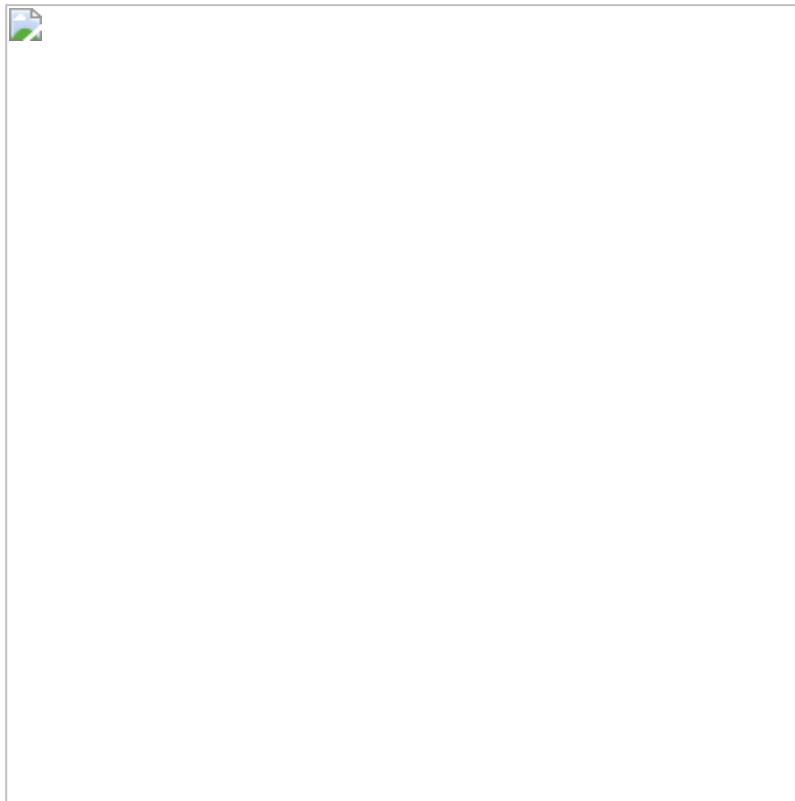
设置滚动条进度的背景色。



标记点

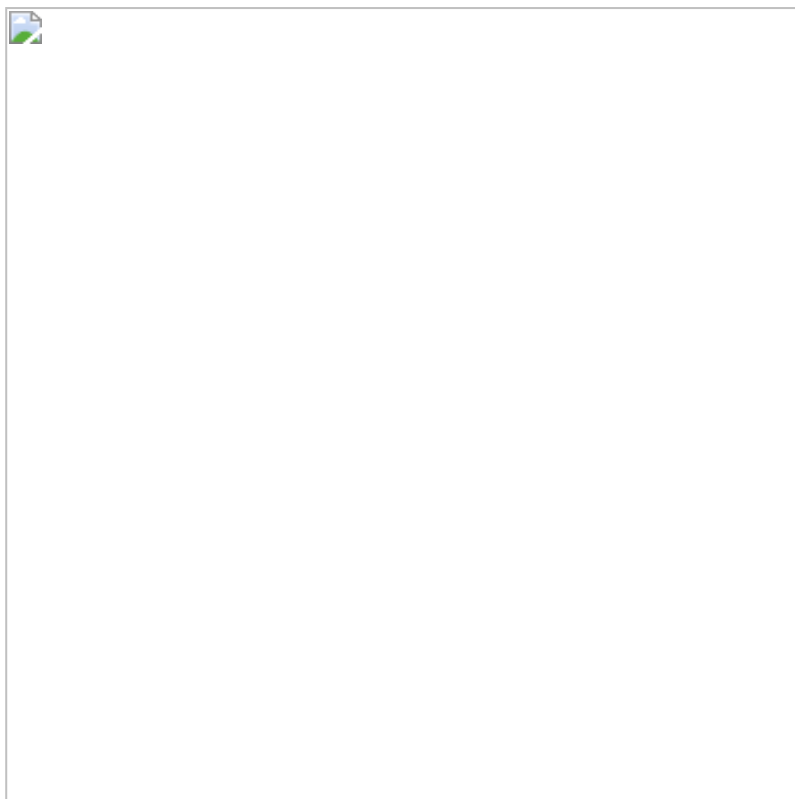
单滑块

设置标记点的背景色。



标签

设置刻度标签的样式。



- 字体库：可设置字体类型；

- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

输入框



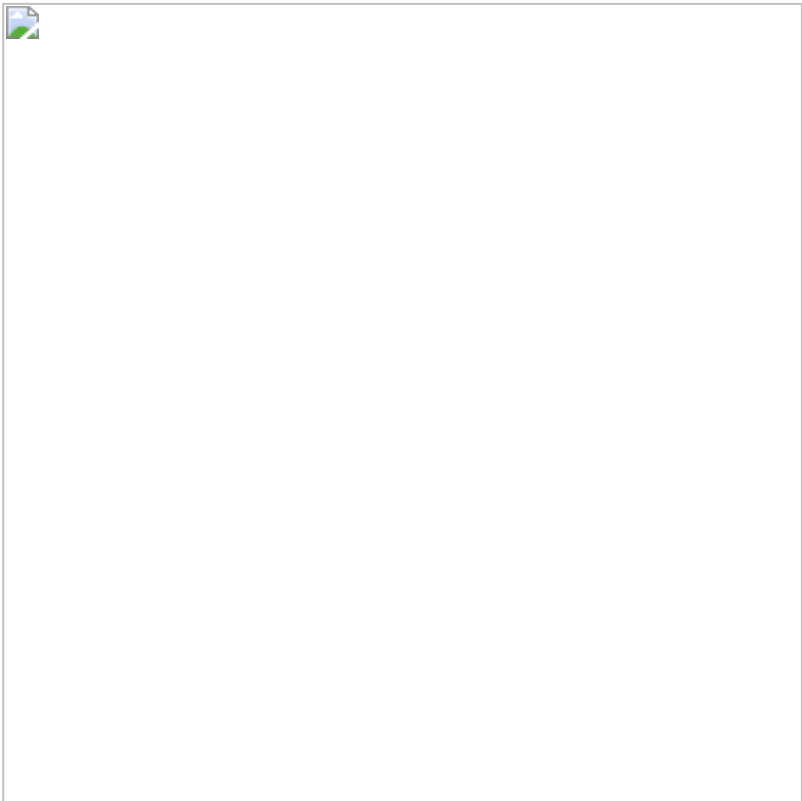
- 背景颜色：可设置输入框的背景颜色；
- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

数据说明

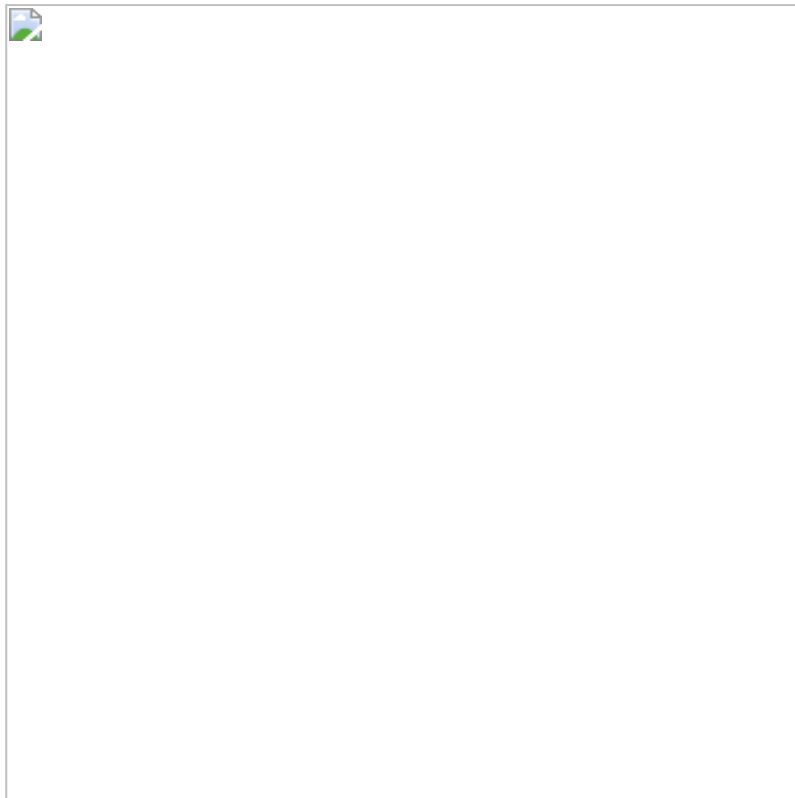
数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 选中：设置组件选中数值。
- 刻度标记：设置组件刻度标记列表。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件选中值发生改变后，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

双滑块

基本概念

- **双滑块**，如下图所示：



属性说明



组件名称

设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

双滑块

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



双滑块

不透明度

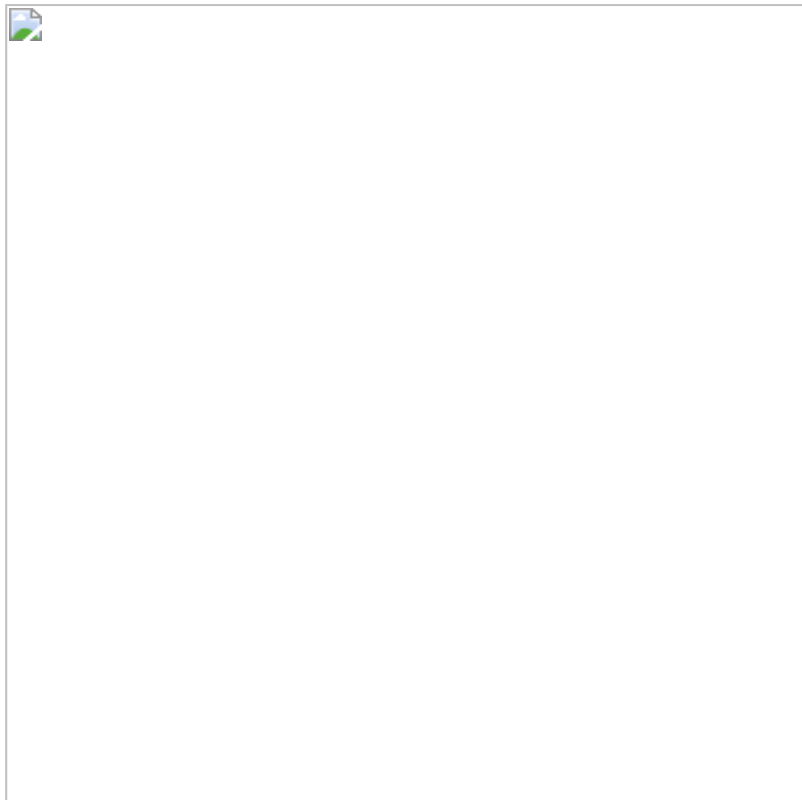
设置组件不透明度。



旋转

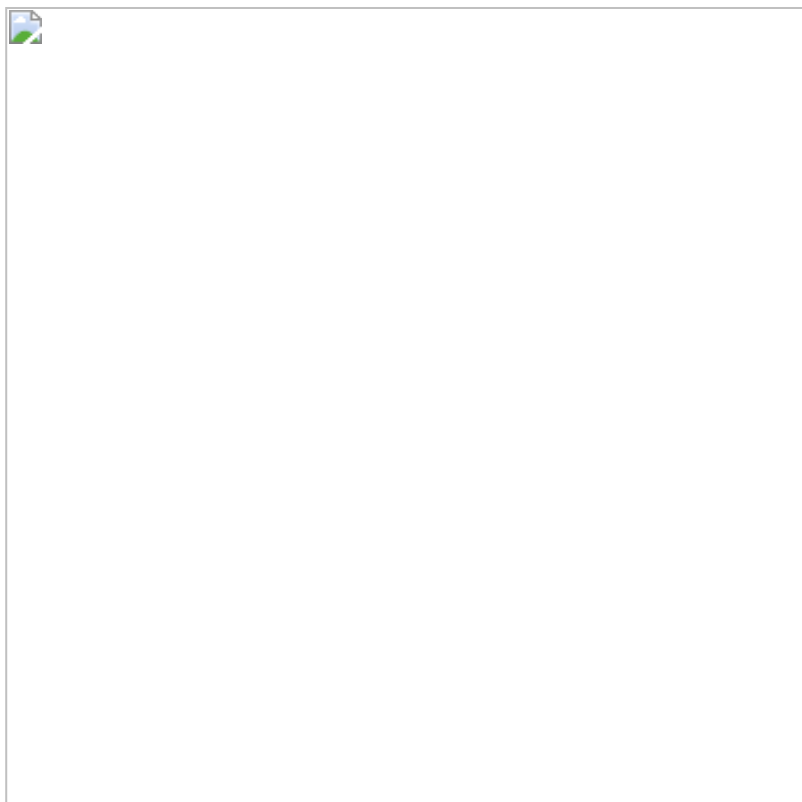
设置组件在图层中的旋转角度。

双滑块



步长

设置移动滚动条时每步的间隔。



默认值

双滑块

设置滚动条的默认数值。



刻度标记

设置组件刻度的显隐。



双滑块

禁用

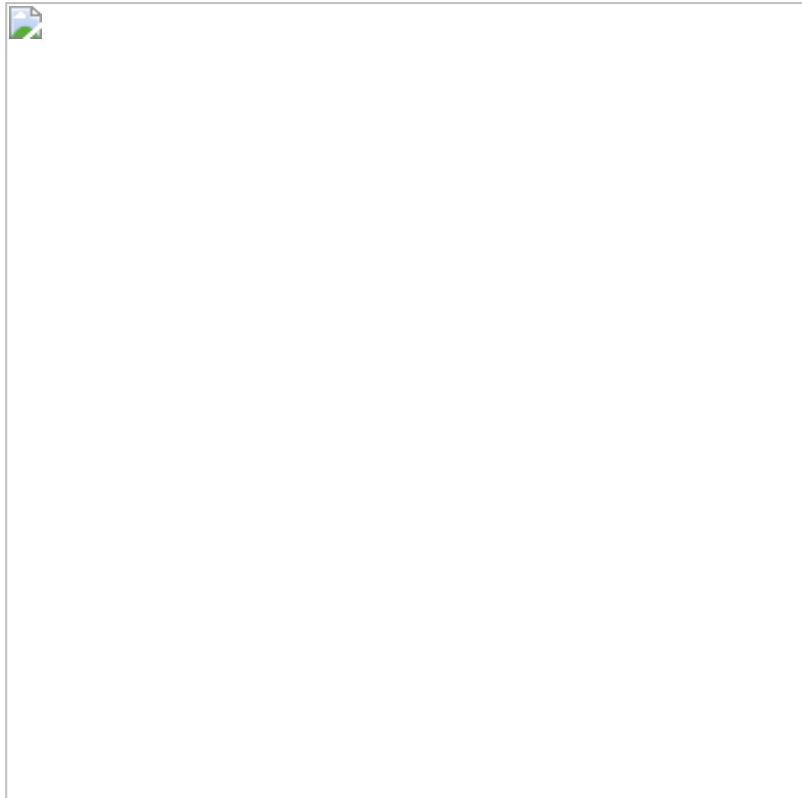
设置是否开启禁用模式，禁用模式下，不能对滚动条进行拖拽改变数值。



布局

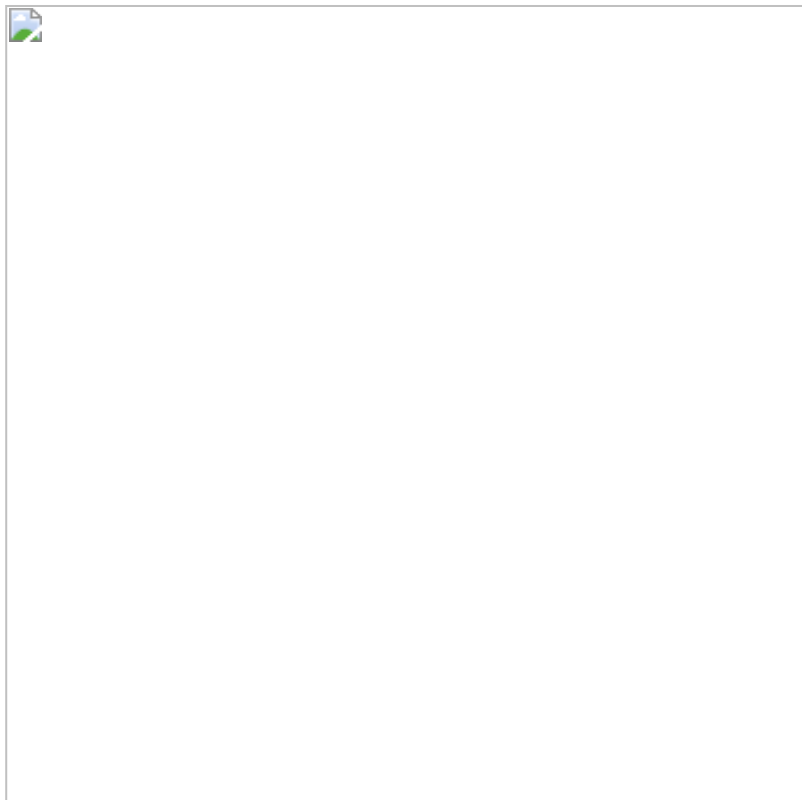
设置滚动条的布局方向。

双滑块



反转

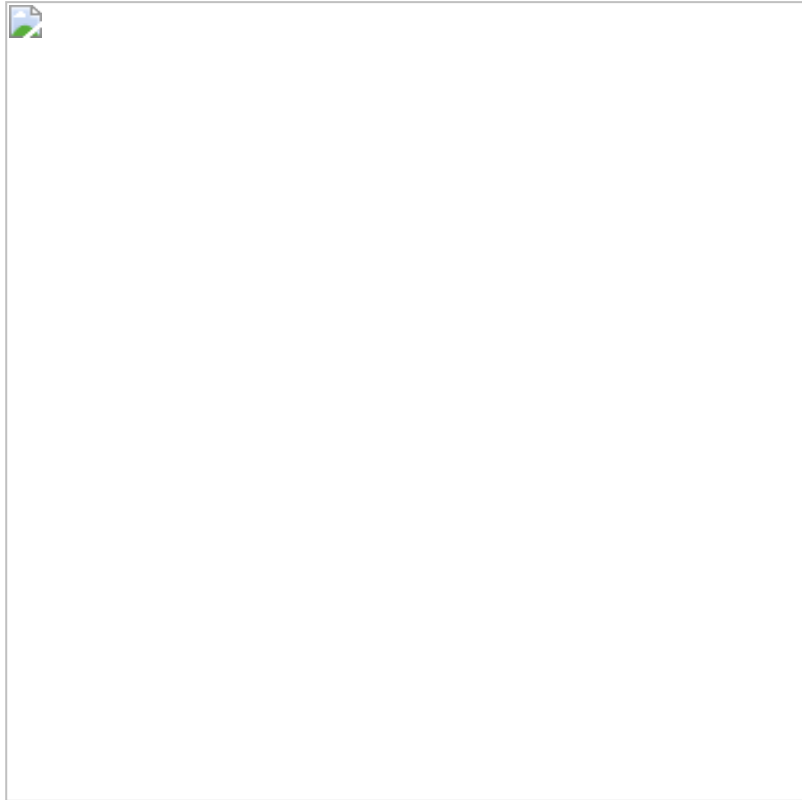
每个按钮类型有三种状态，可供需求选择。



最大值

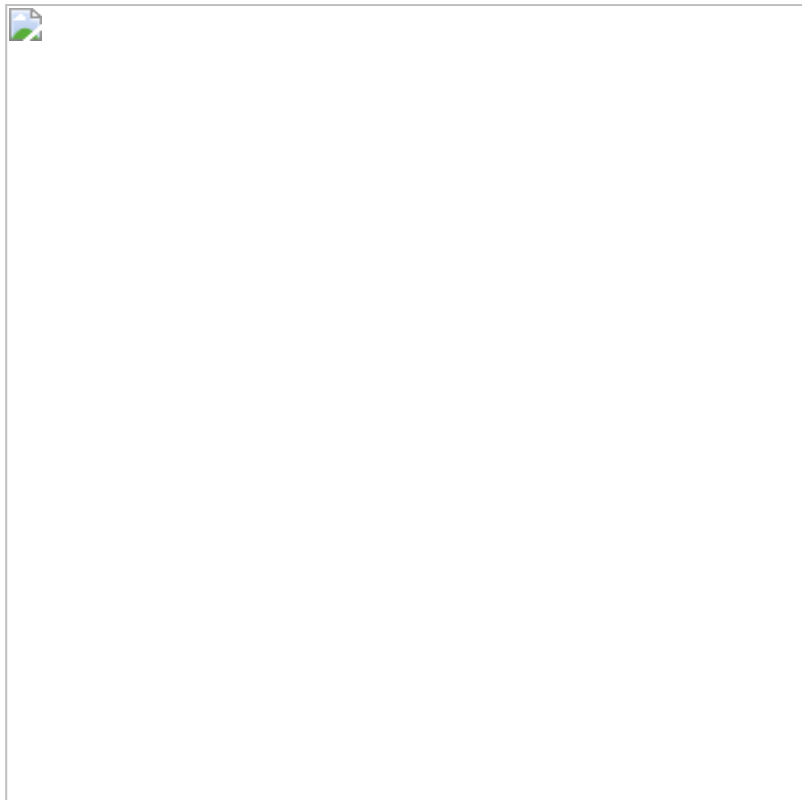
双滑块

设置滚动条的最大值。



最小值

设置滚动条的最小值。



输入框

是否展示输入框。



样式说明

轴体

设置单滑块的背景颜色。

双滑块



进度

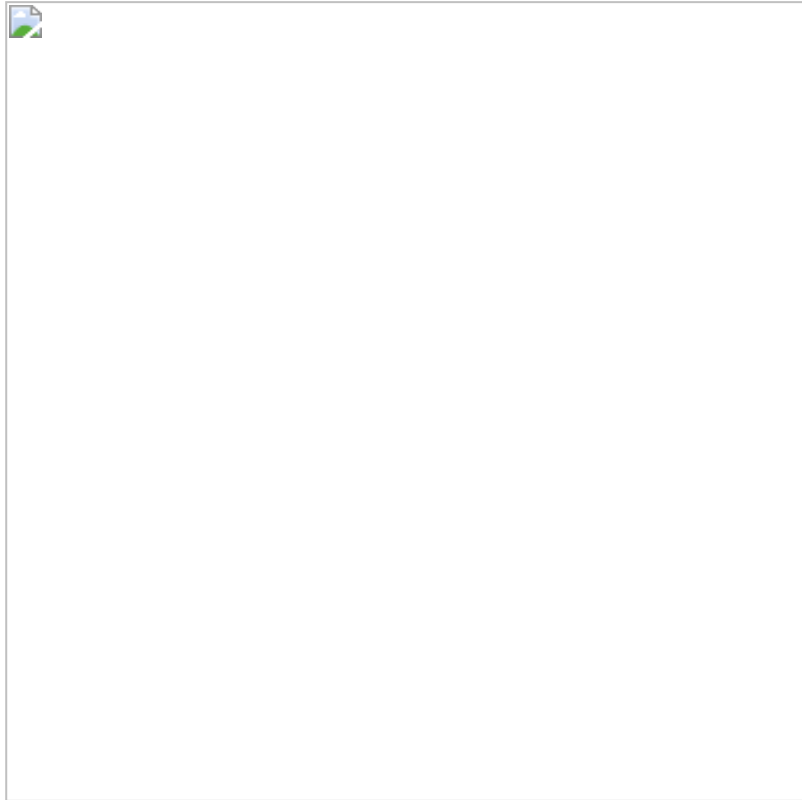
设置滚动条进度的背景色。



标记点

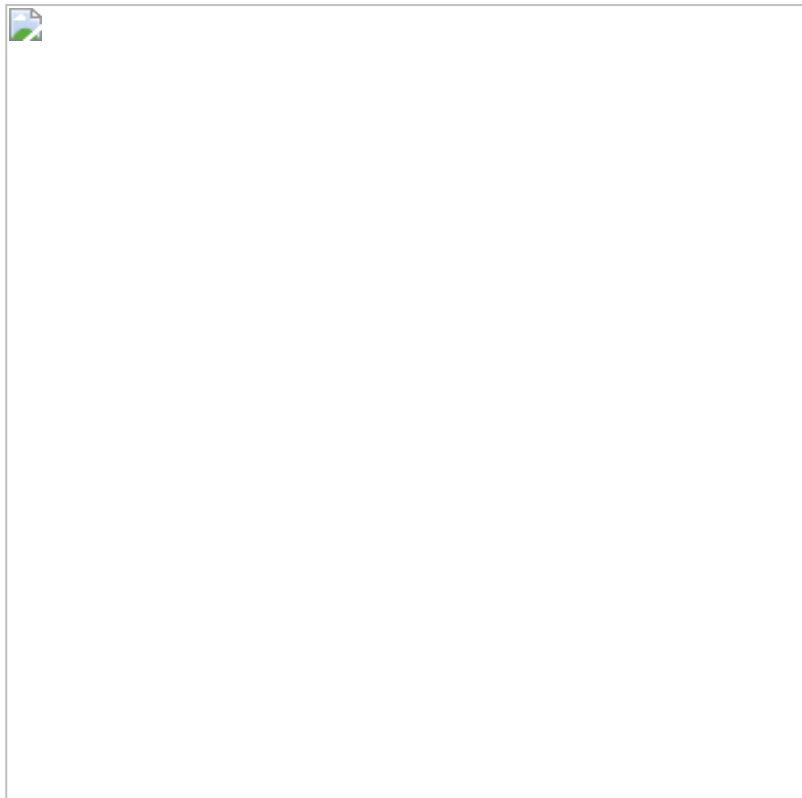
双滑块

设置标记点的背景色。



标签

设置刻度标签的样式。



- 字体库：可设置字体类型；

- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

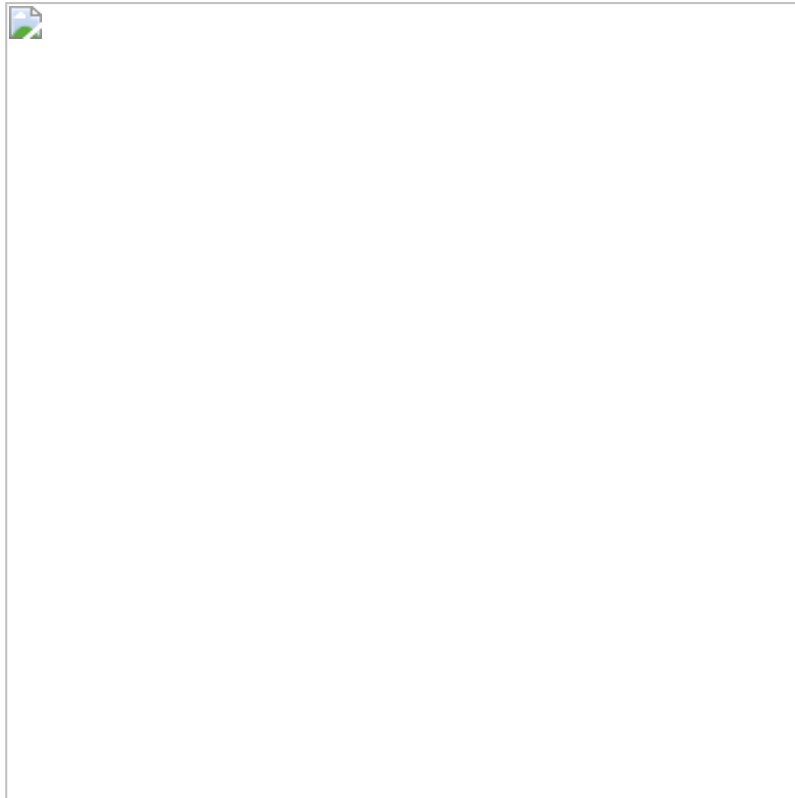
输入框



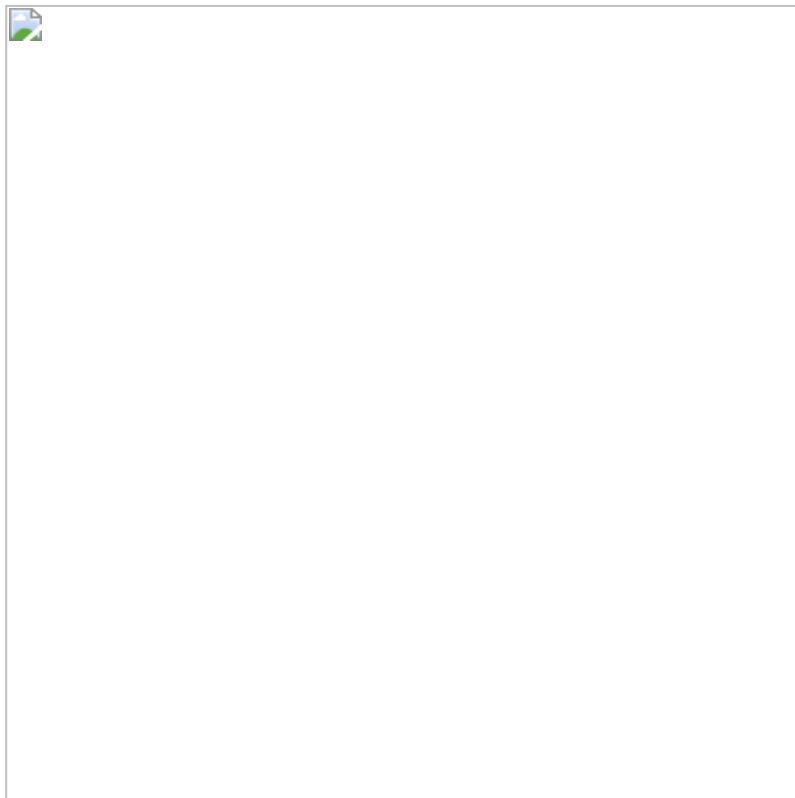
- 背景颜色：可设置输入框的背景颜色；
- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

进度条

基本概念

- **进度条**，如下图所示：

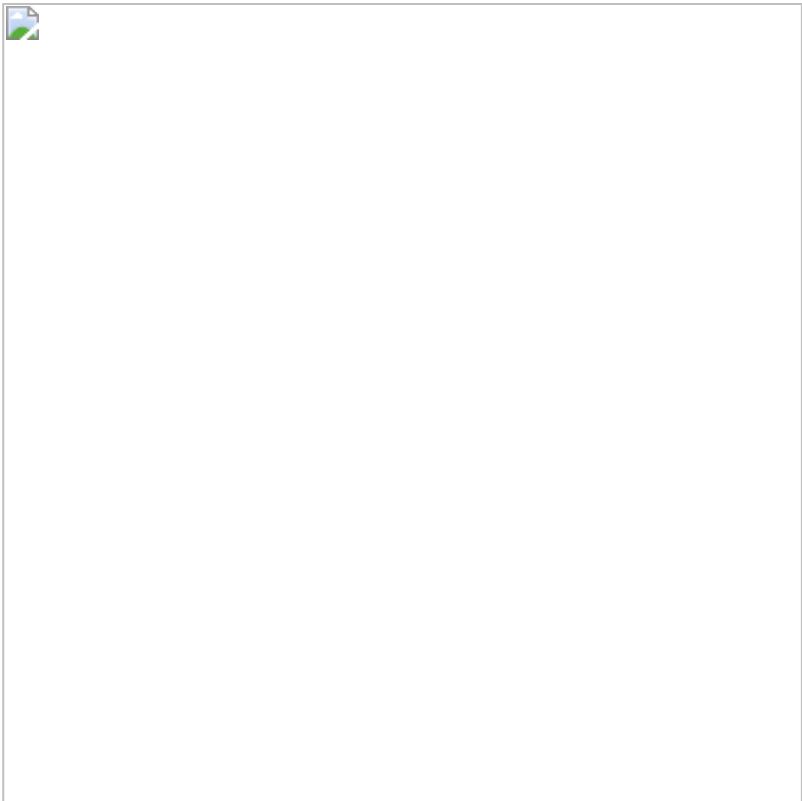


属性说明



组件名称

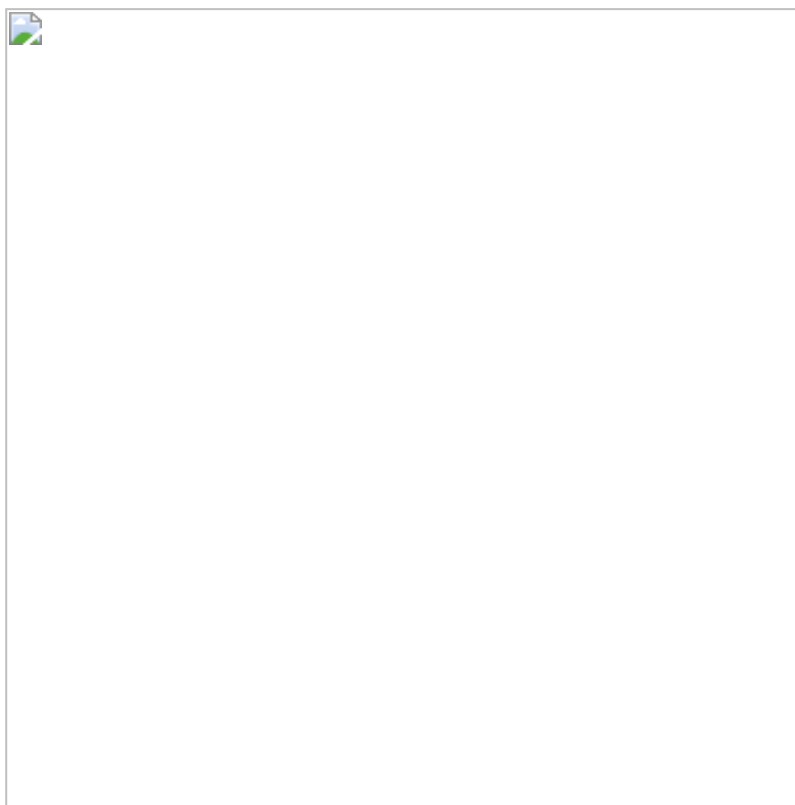
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

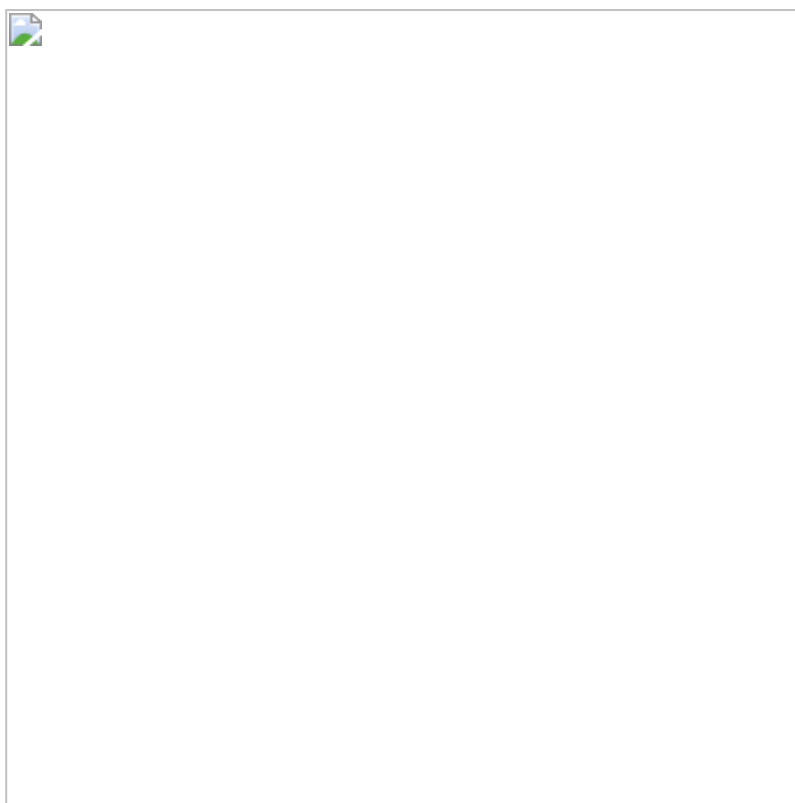
进度条

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



进度条

不透明度

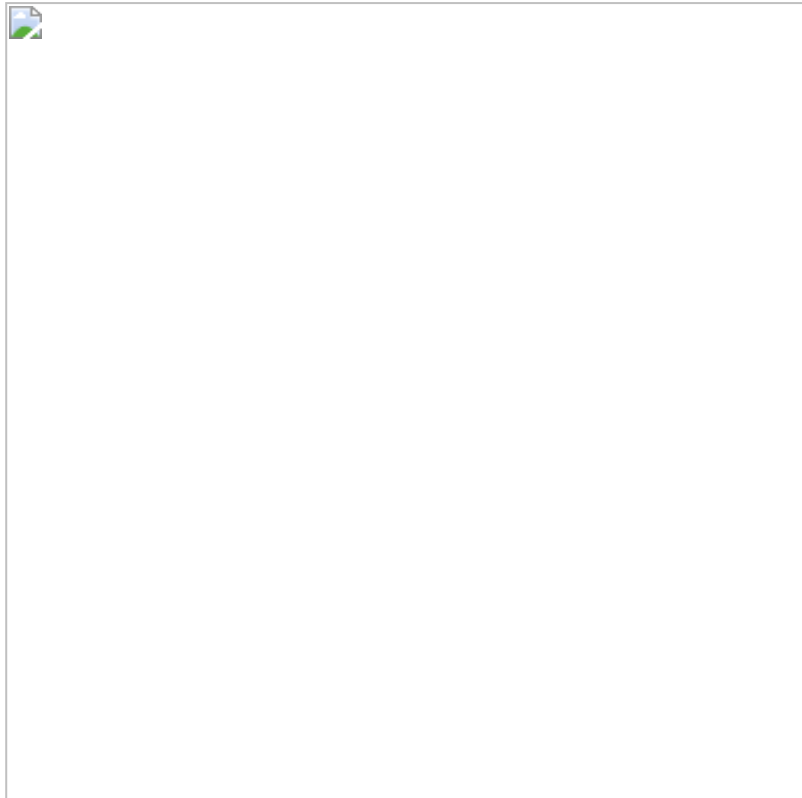
设置组件不透明度。



旋转

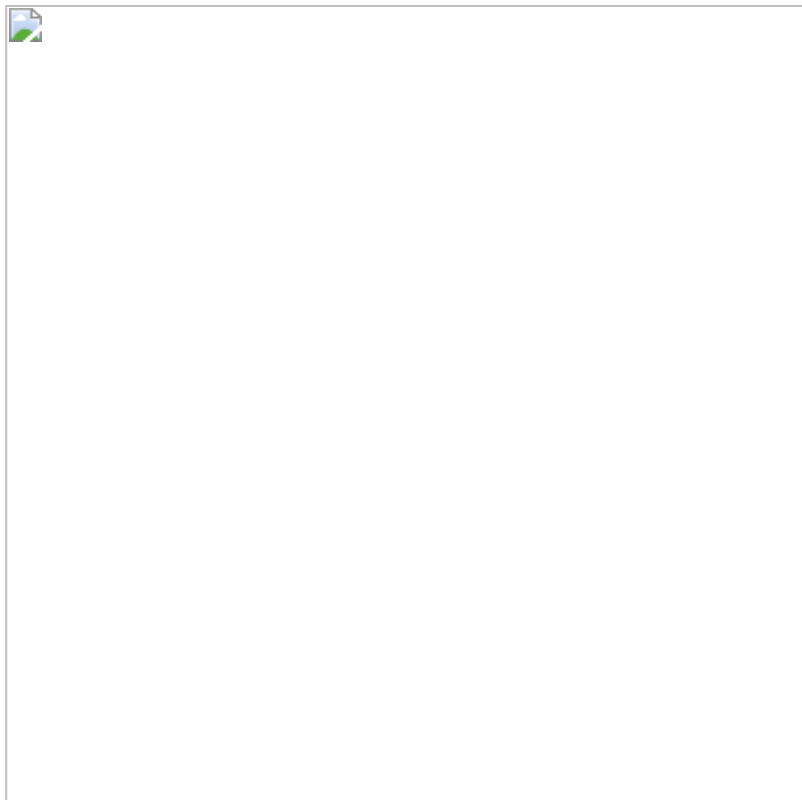
设置组件在图层中的旋转角度。

进度条



宽度

设置进度条的宽度。



前景色

进度条

设置滚动条的选中轴体的背景颜色。



背景色

设置滚动条的背景颜色。



进度条

禁用

设置是否开启禁用模式，禁用模式下，不能对滚动条进行拖拽改变数值。



类型

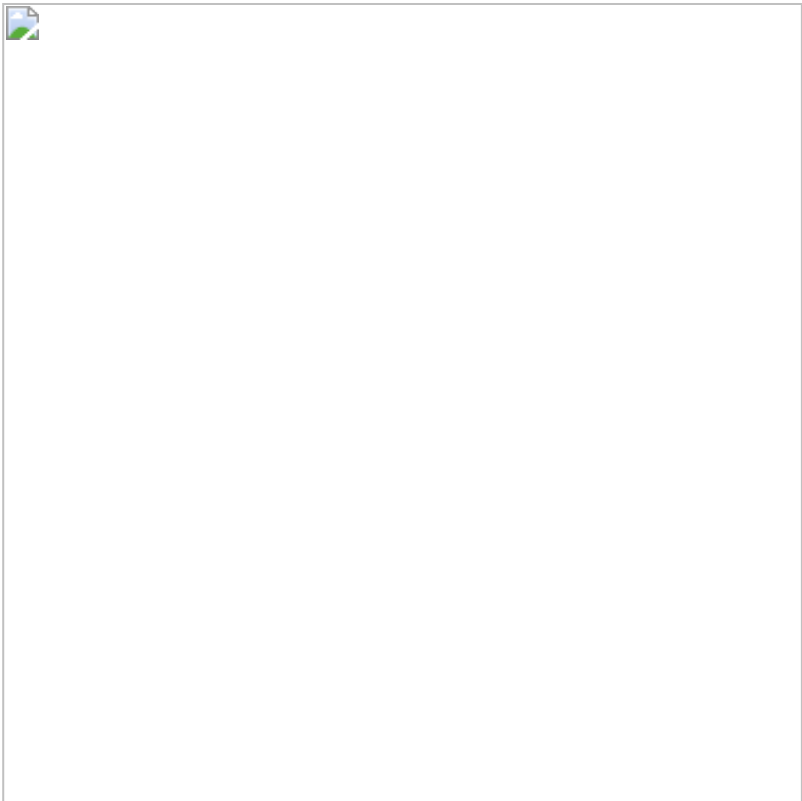
设置滚动条的展示类型。

进度条



文字显示

设置滚动条的文字显隐。



字体

设置滚动条的字体样式。



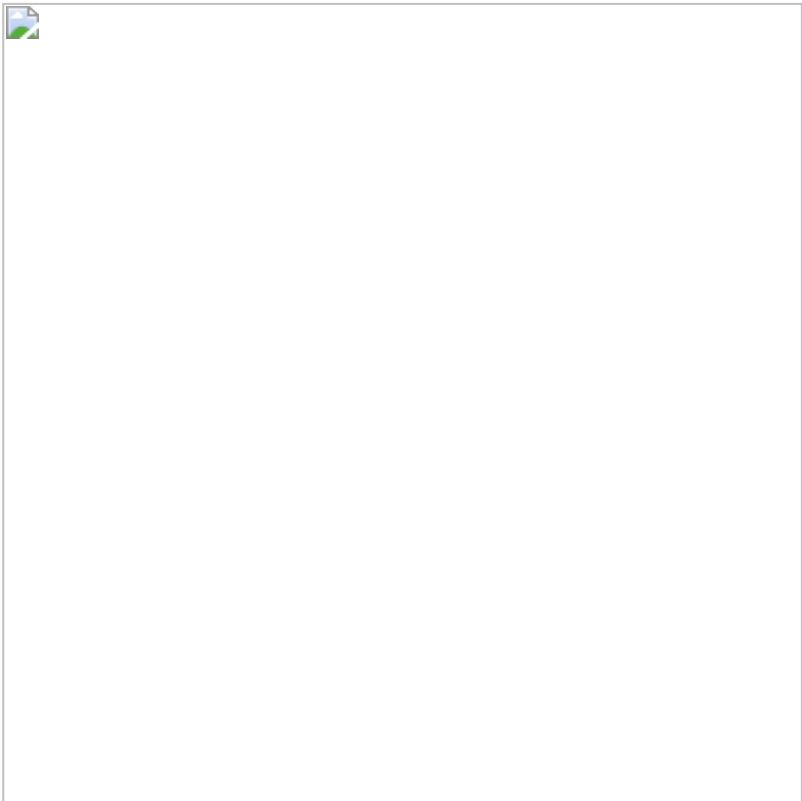
- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

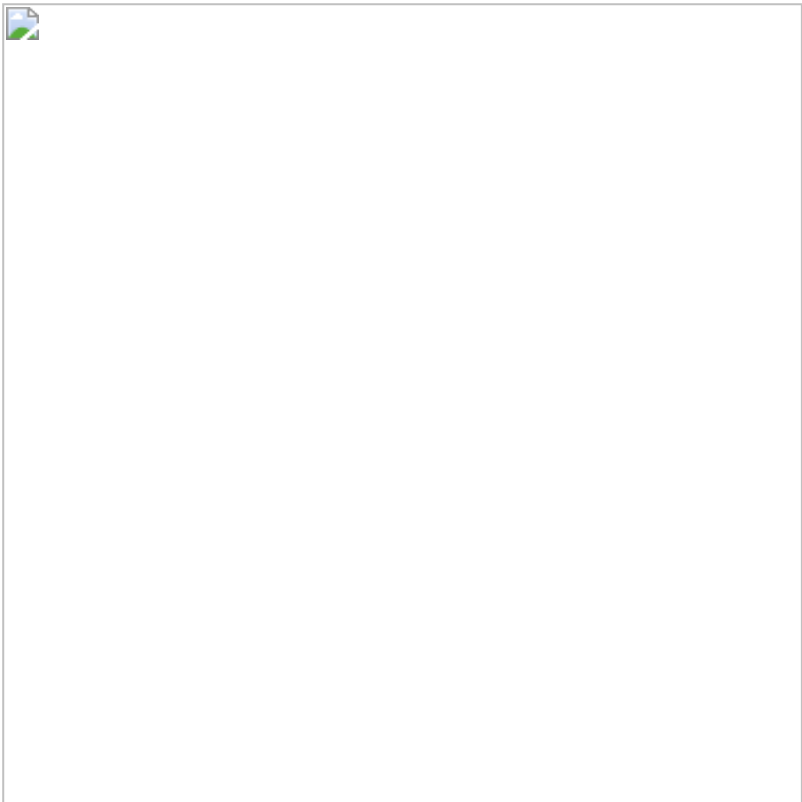
交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

评分

基本概念

- **评分**，如下图所示：



属性说明

评分



组件名称

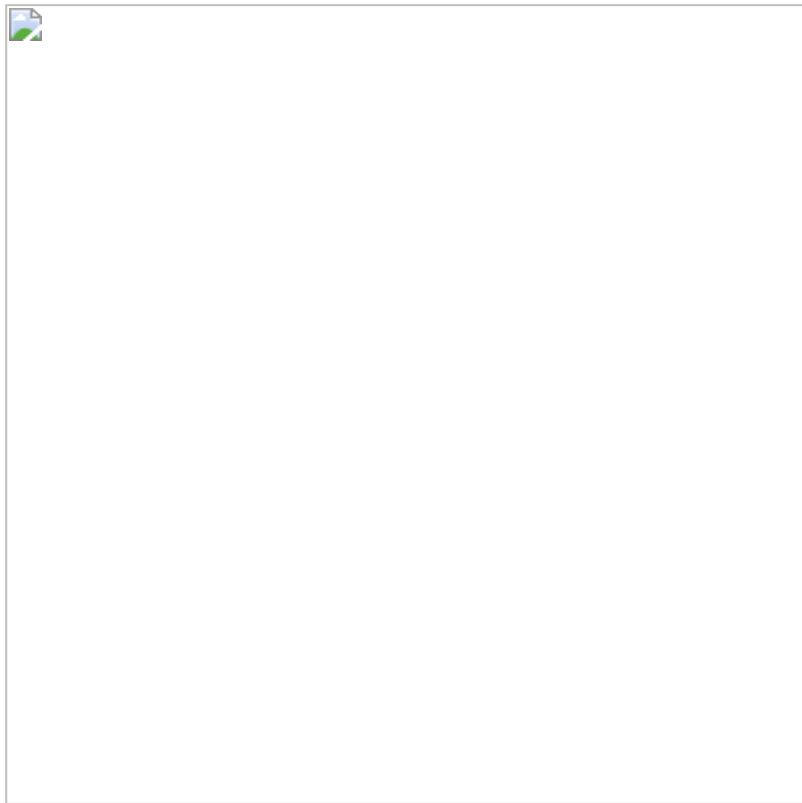
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

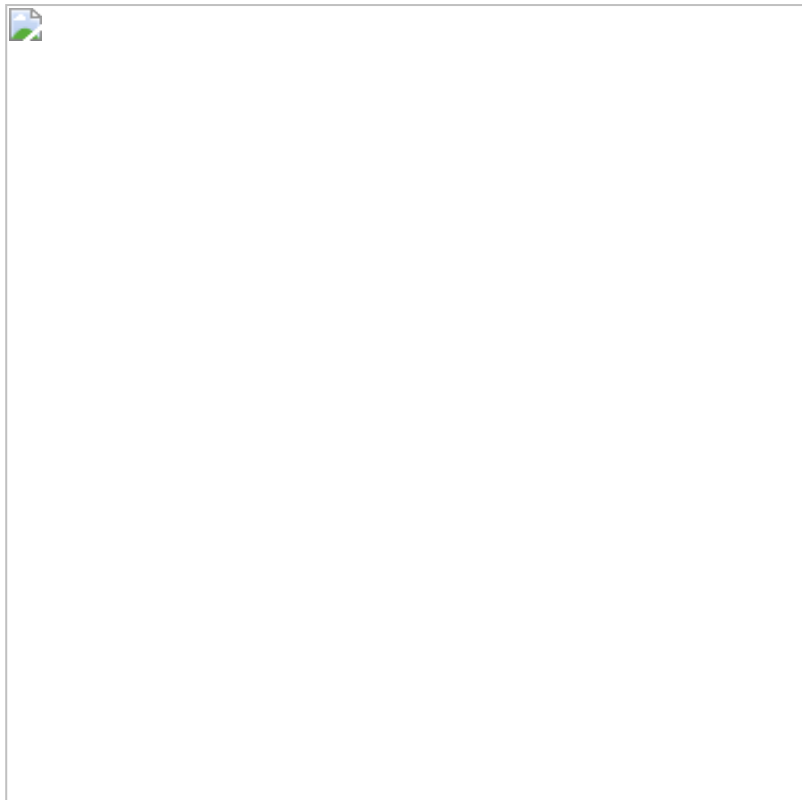
评分

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



评分

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

评分



评分制

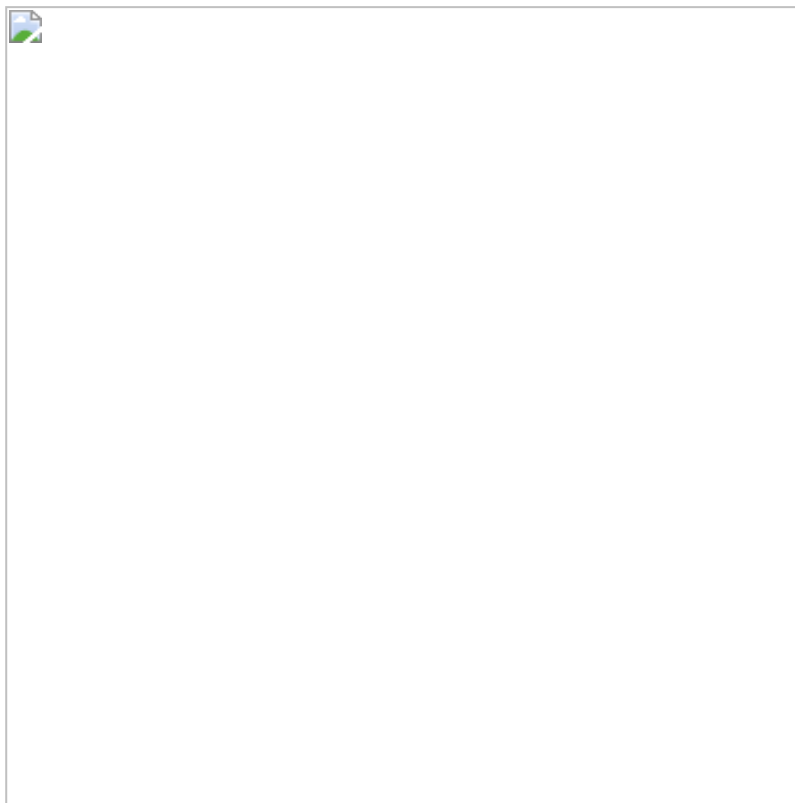
设置评分的类型。



评分等级

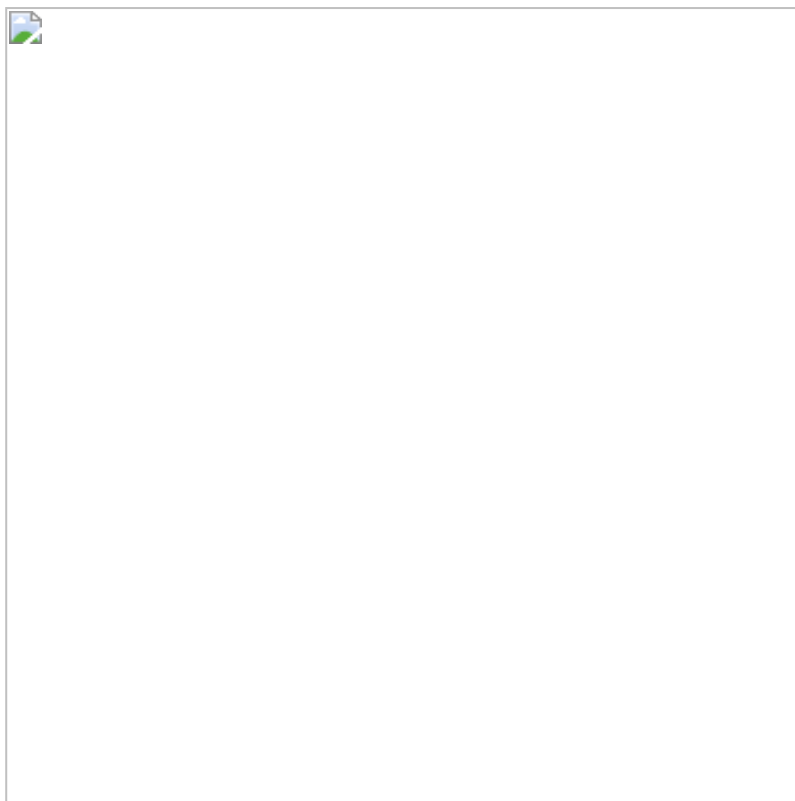
评分

选择评分的等级。



默认图标

设置适应的图标，如果没有合适的，则可以选择自定义图标属性中的单色图标。



评分

图标大小

选择评分的等级。



图标颜色

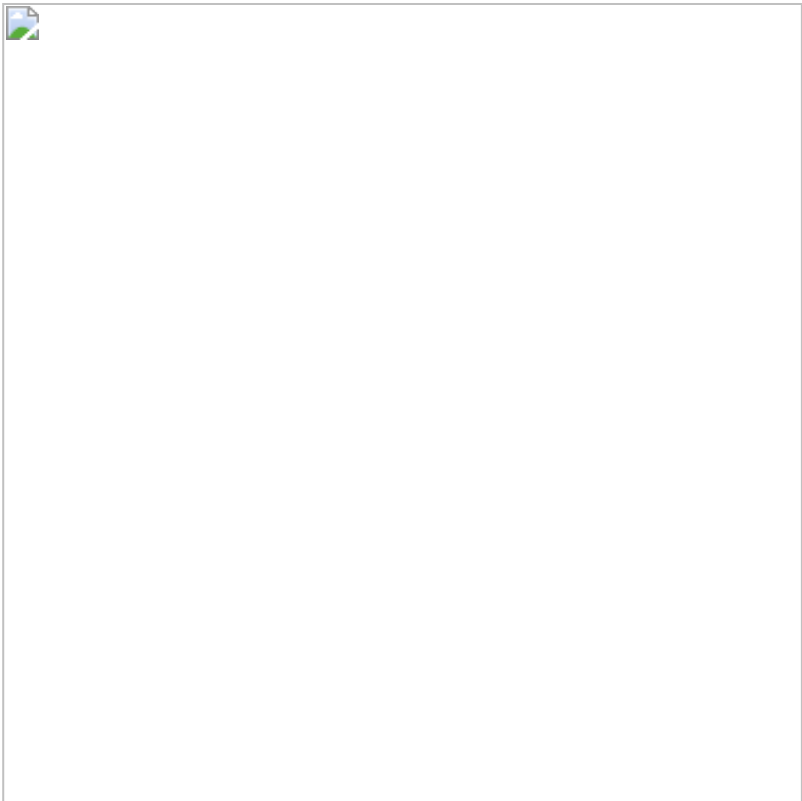
选择评分的等级。

评分



自定义图标

选择自定义图标作为评分的图标。



交互参数说明

评分



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明

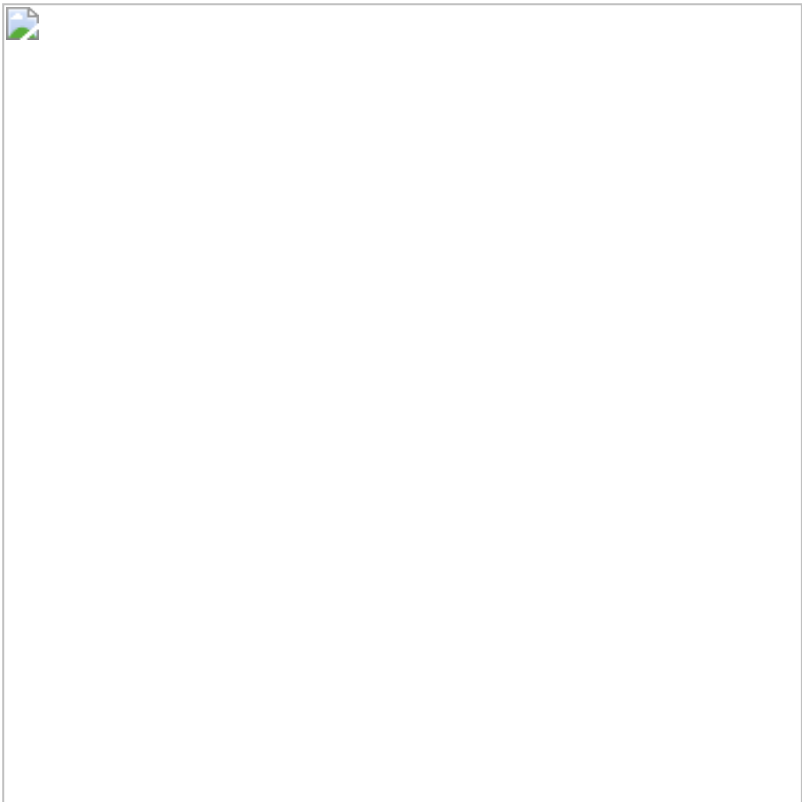


- 点击事件：组件点击触发。

评分

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明

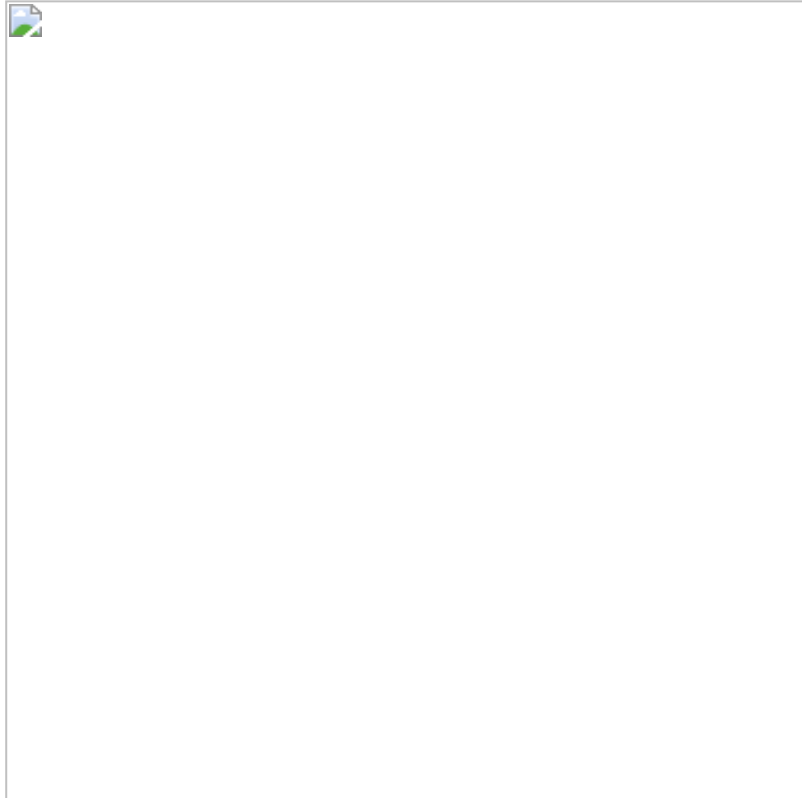


- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

iframe

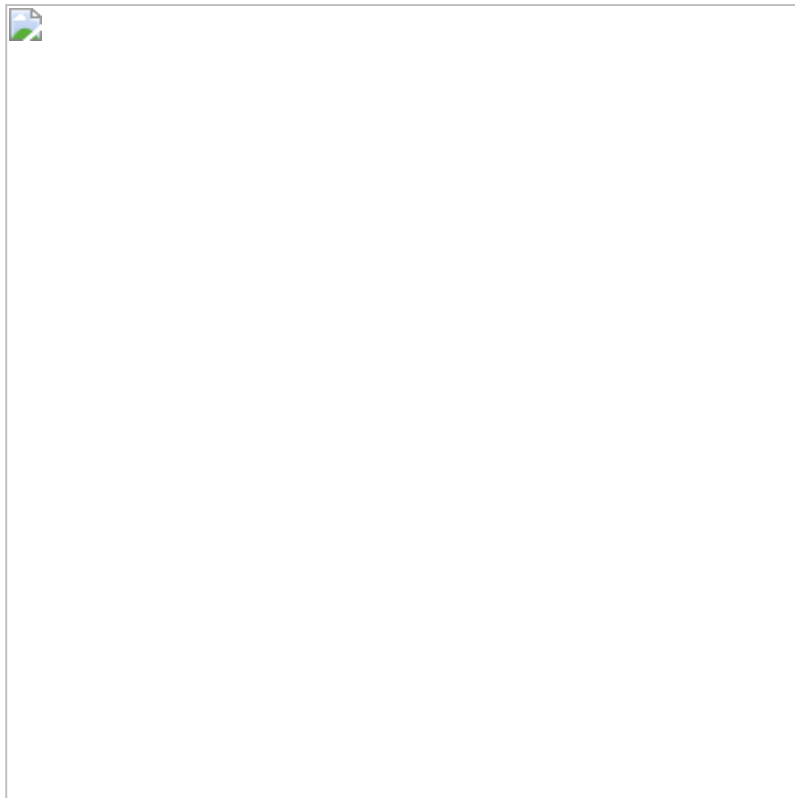
基本概念

- **iframe**，支持开发者在当前网页中嵌入另一个网页，就像一个子窗口一样显示内容。如下图所示：



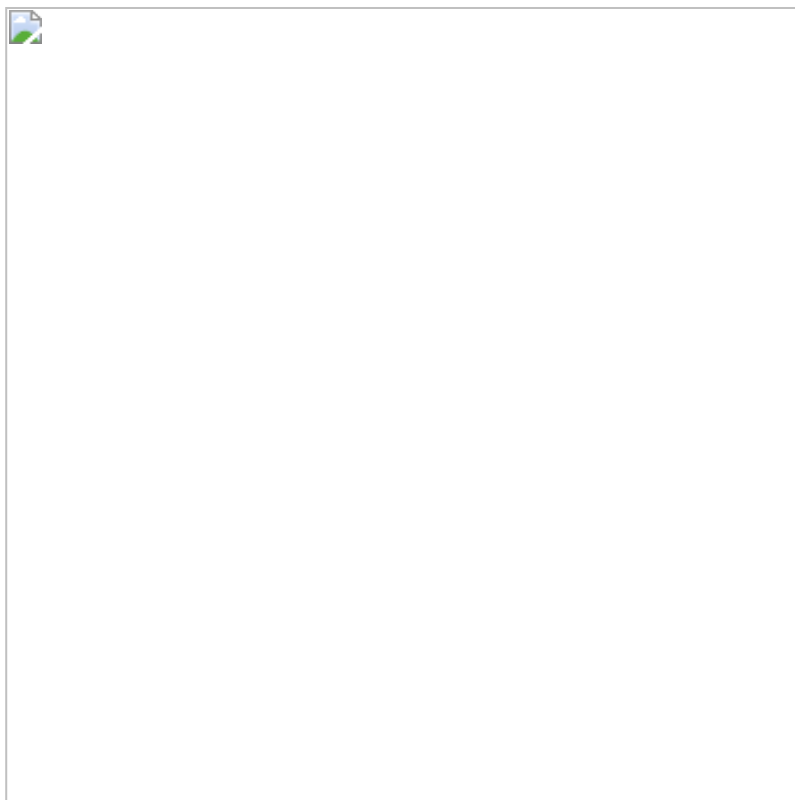
属性说明

iframe



组件名称

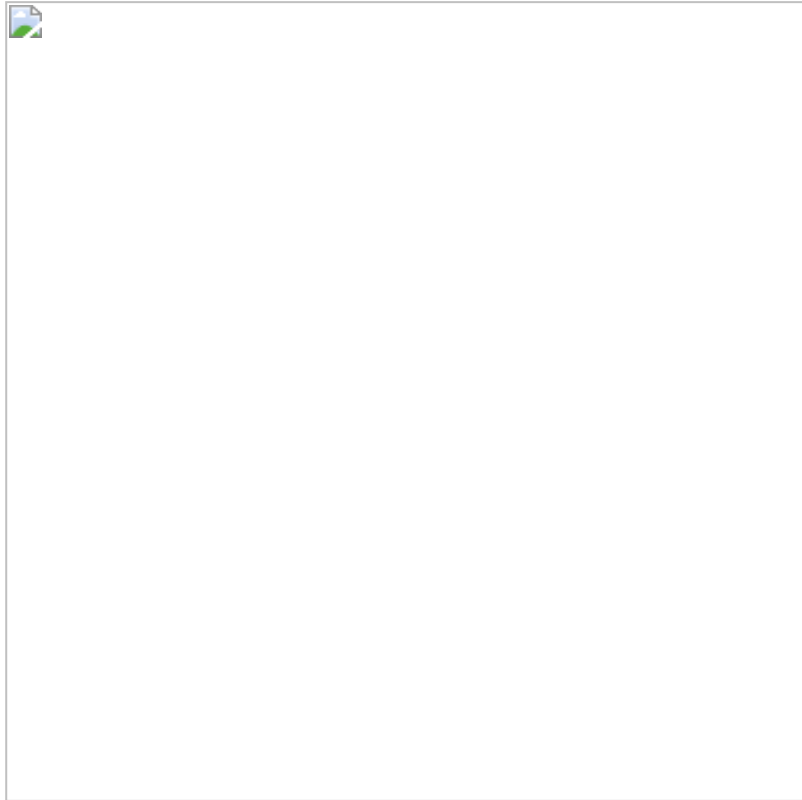
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

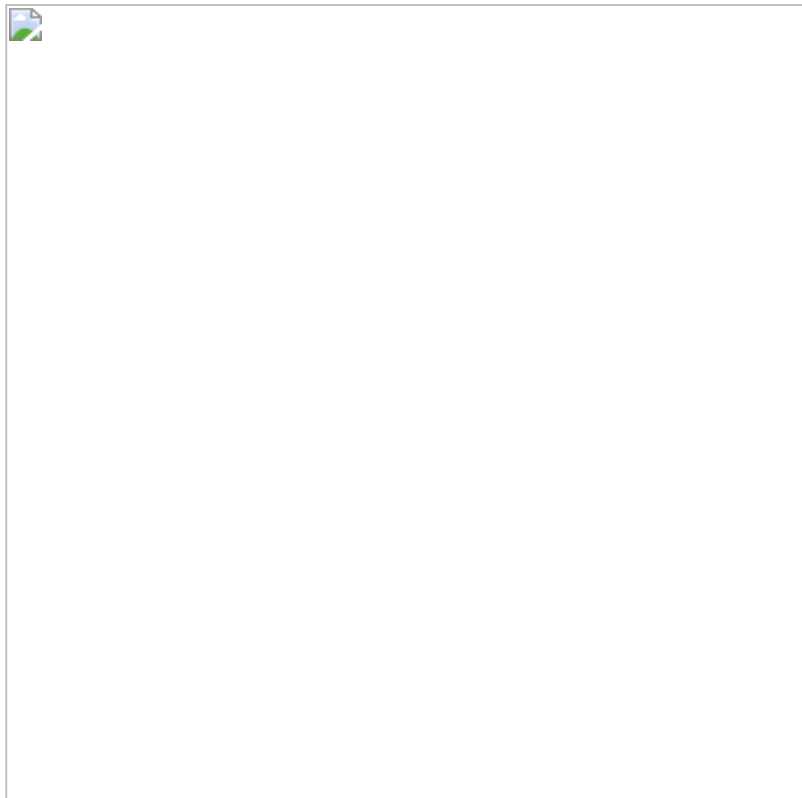
iframe

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

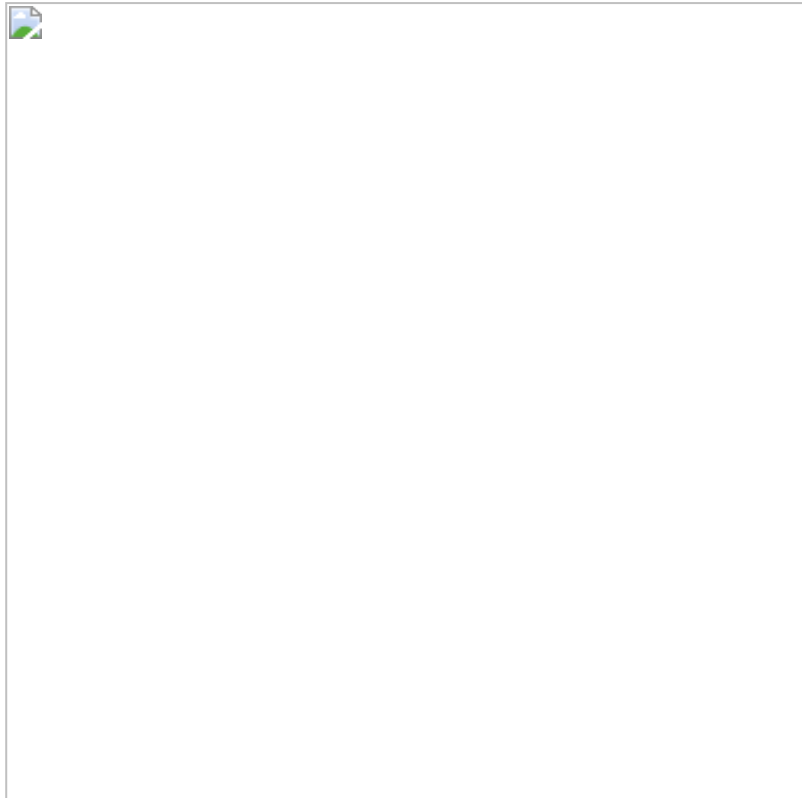
设置组件不透明度。



旋转

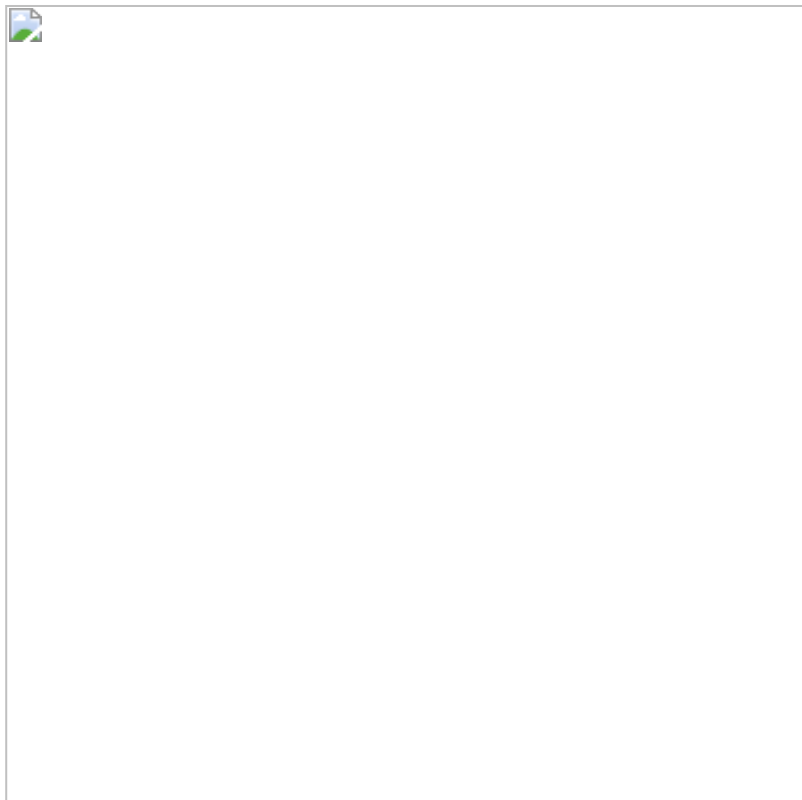
设置组件在图层中的旋转角度。

iframe



网址

输入网址，可以在组件显示该网址的信息。



数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明

iframe



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

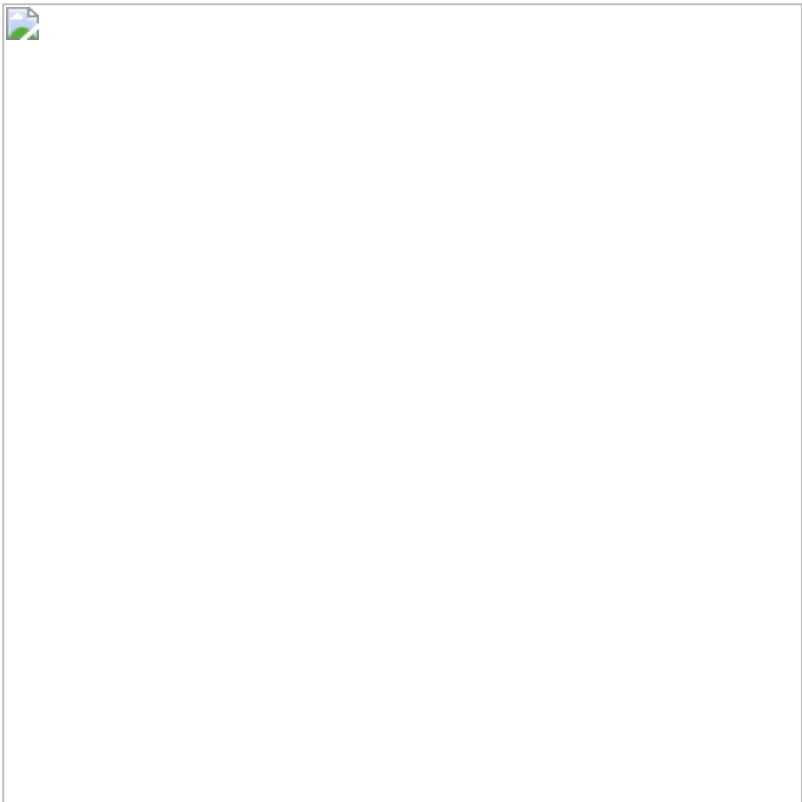
交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

颜色选择器

基本概念

- **颜色选择器**，如下图所示：

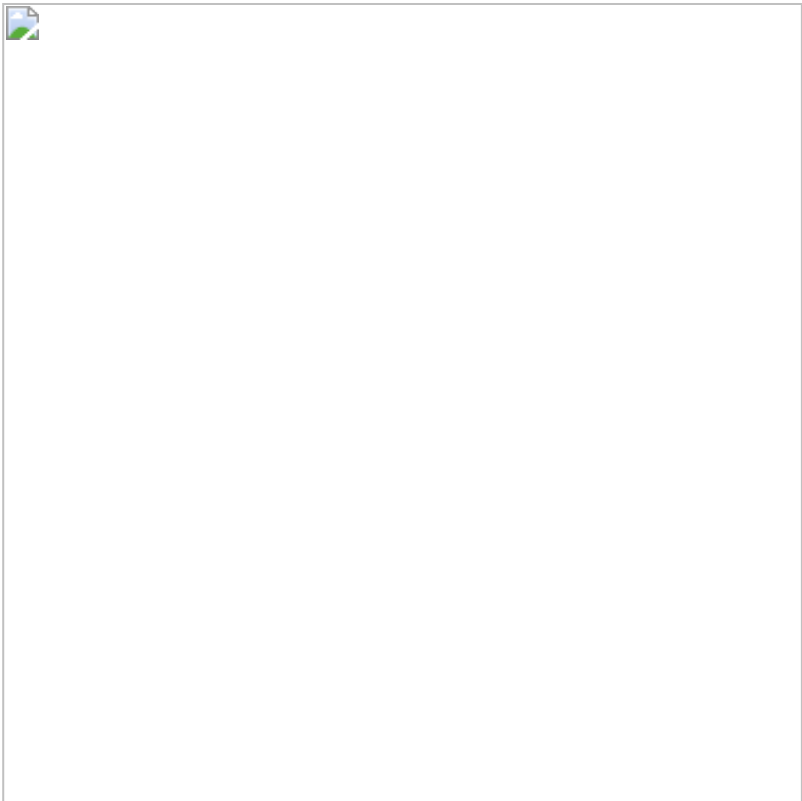


属性说明



组件名称

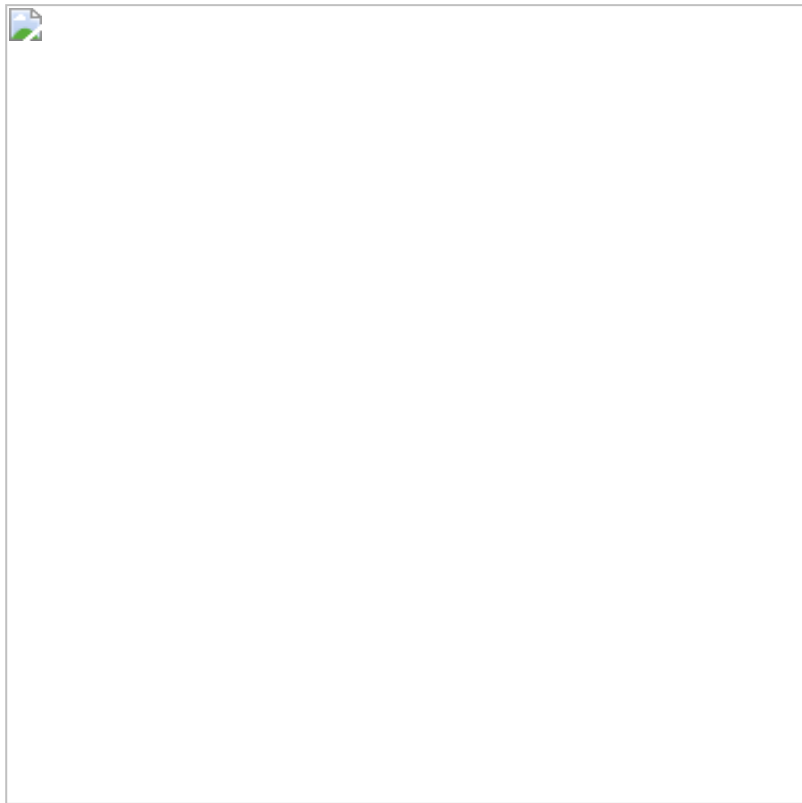
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

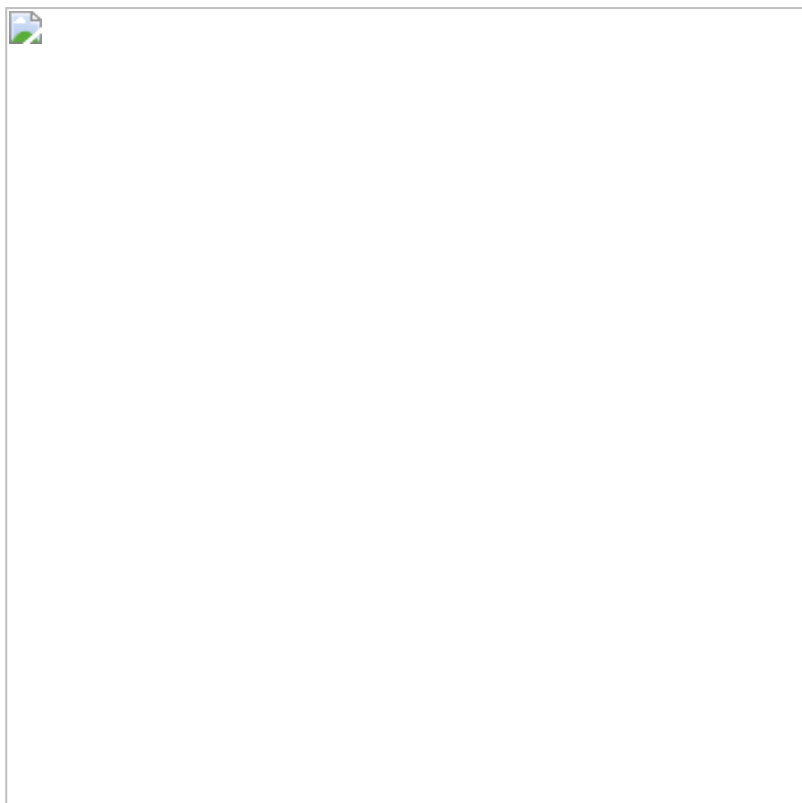
颜色选择器

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



颜色选择器

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

颜色选择器



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



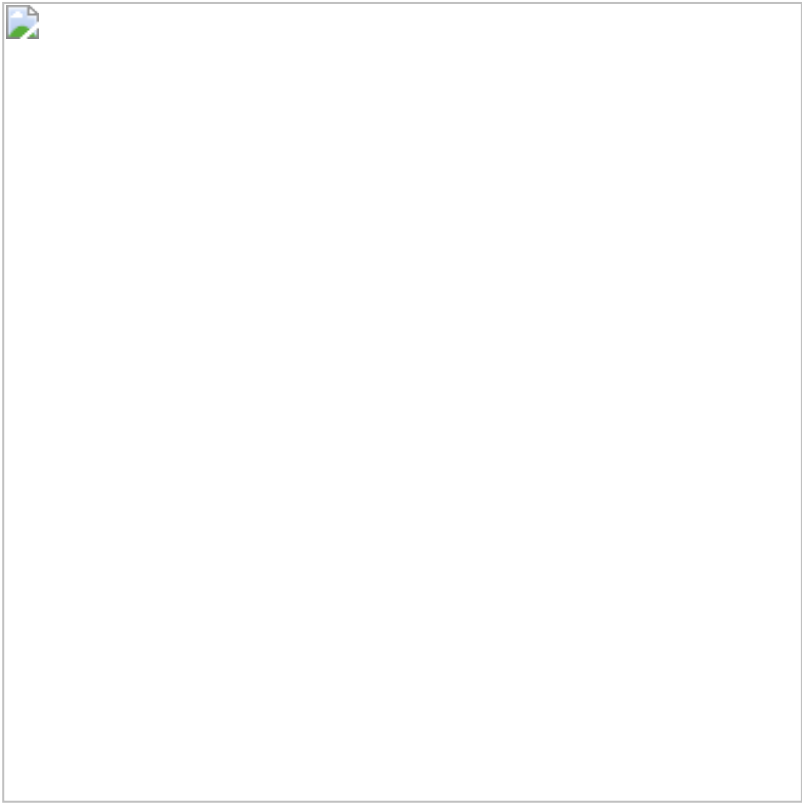
背景图片

颜色选择器

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



- 填充方式：可选择背景图填充方式。



数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 值：修改组件值。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件值发生改变后，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

复选框

基本概念

- **复选框**，如下图所示：



属性说明

复选框



组件名称

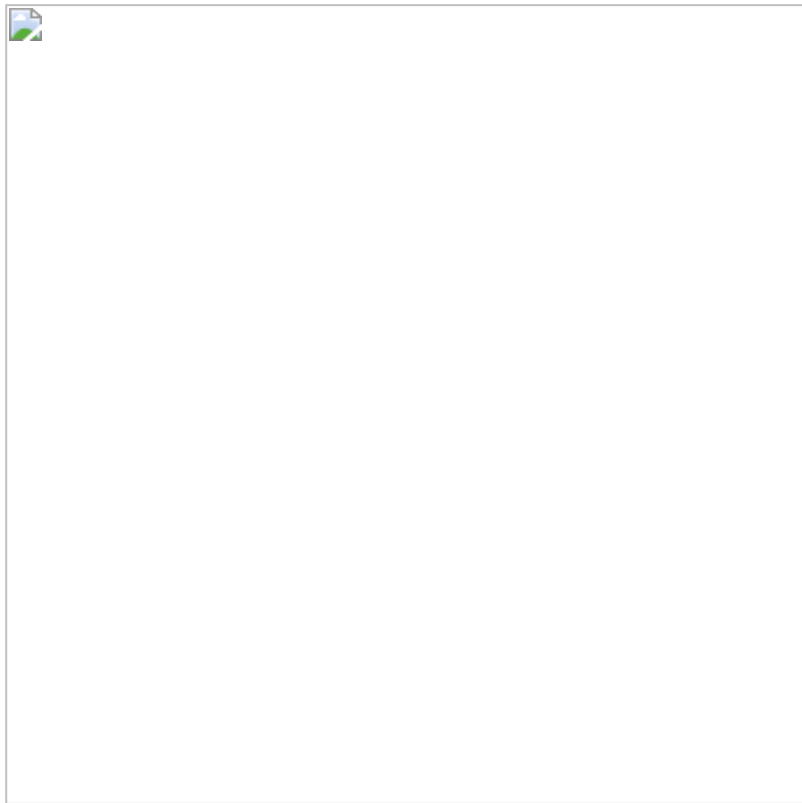
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

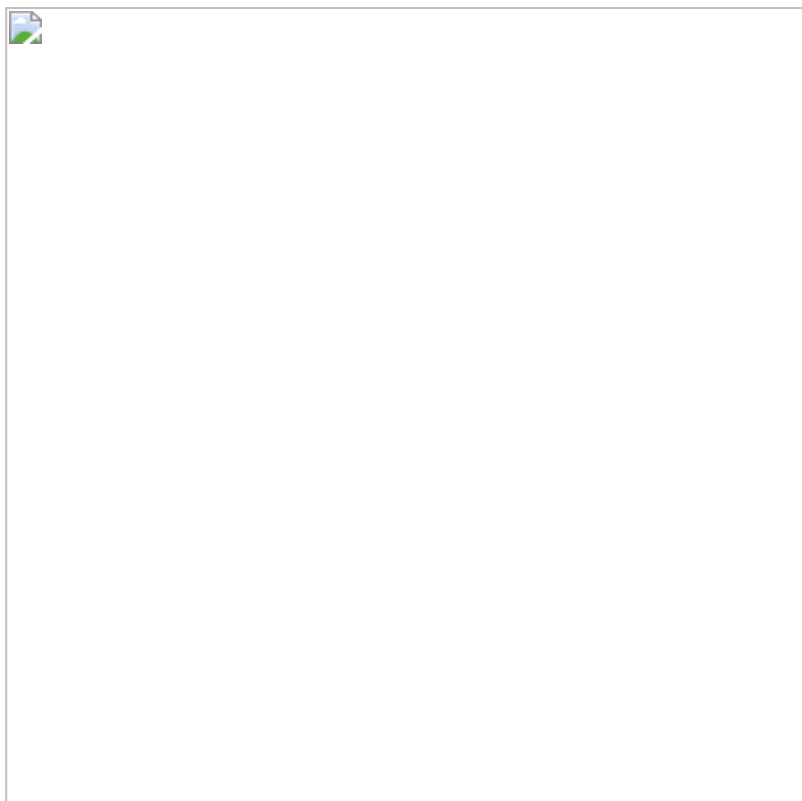
复选框

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



复选框

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

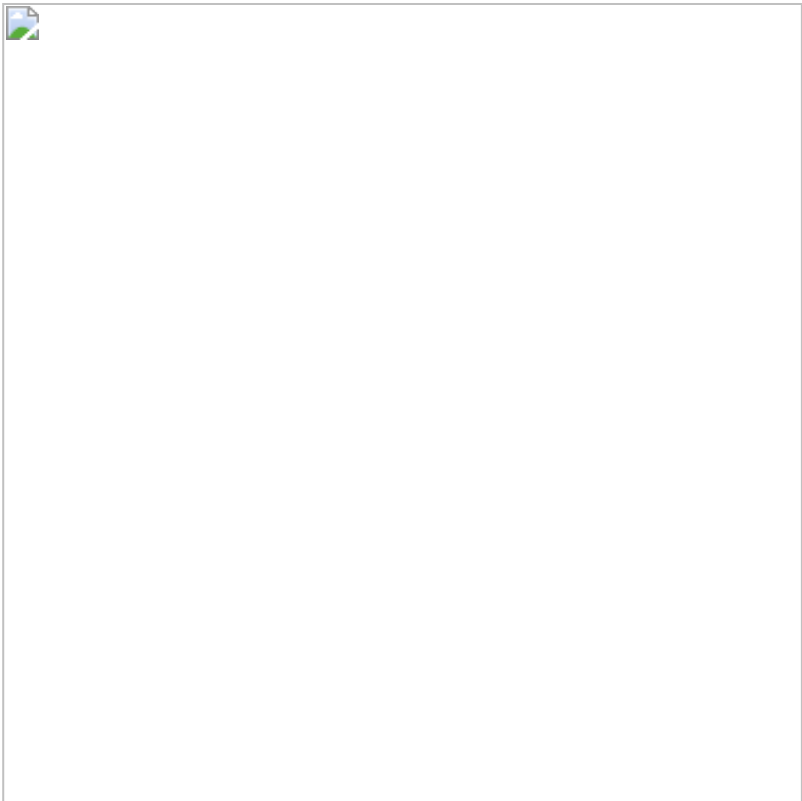
设置组件在图层中的旋转角度。

复选框



是否禁用

设置复选框为禁用状态，禁用状态后，复选框不可拖拽，不可选中。



样式说明

选中颜色

设置复选框选项的选中颜色。



文字颜色

设置复选框文字颜色。

复选框



边框大小

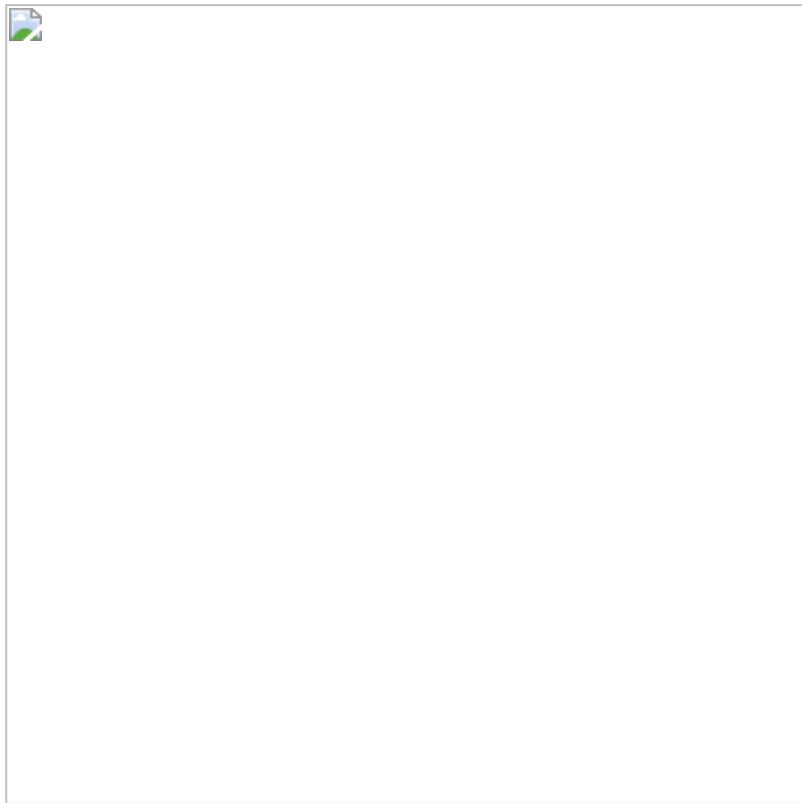
设置复选框的边框宽度。



字体大小

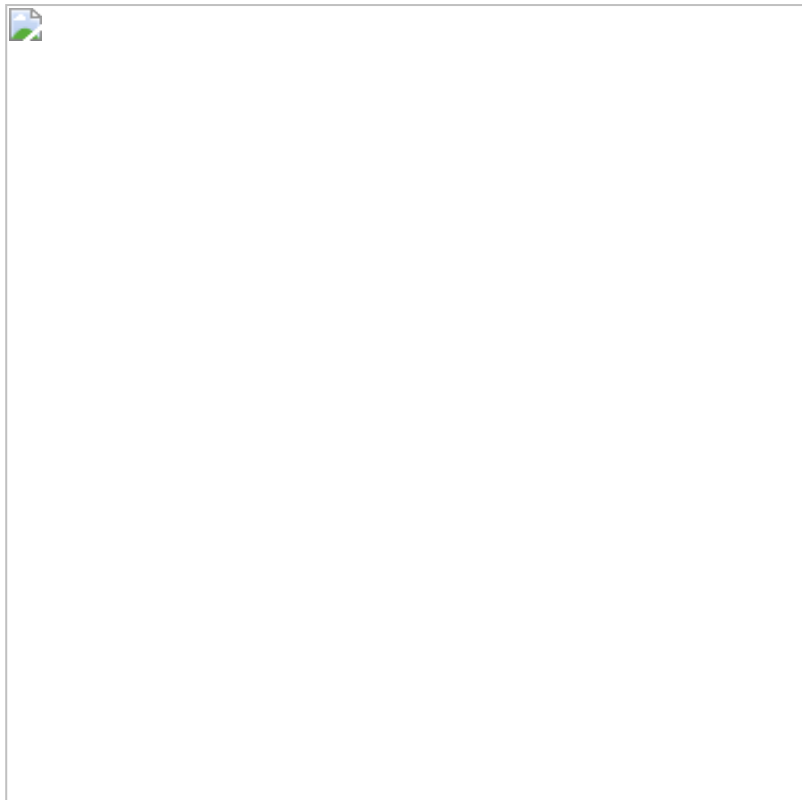
复选框

设置复选框的名称字体大小。



点大小

设置复选框的选择框的大小。



边框颜色

设置复选框的选择框的颜色。



禁用文字颜色

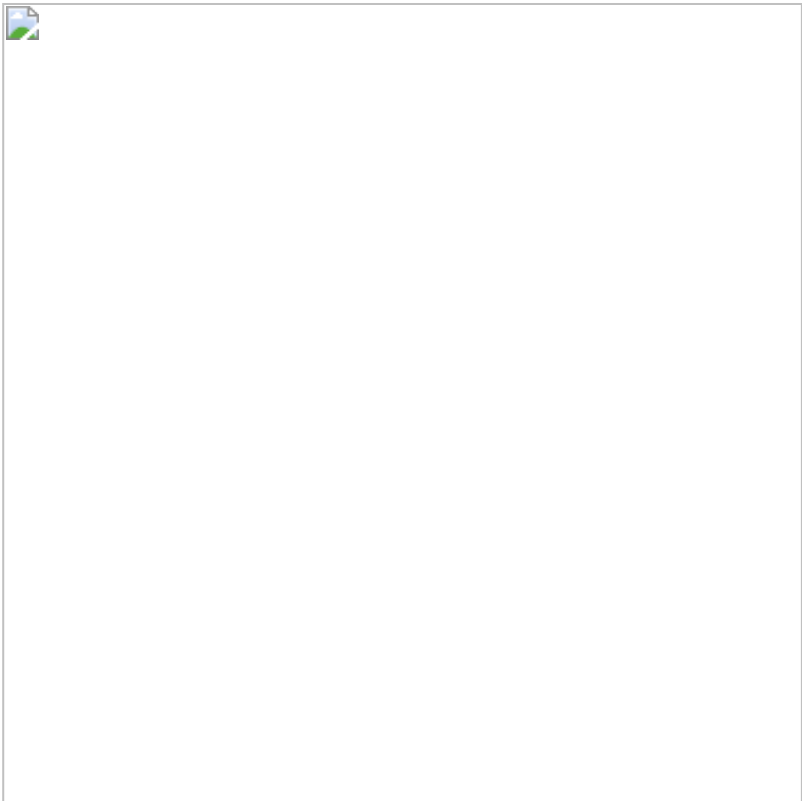
设置复选框禁用状态的名称颜色。

复选框



禁用背景颜色

设置复选框禁用状态的选择框的背景颜色。



数据说明

复选框

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 禁用：设置组件禁用状态。
- 值：修改下拉框选中数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件选中值发生改变后，触发此事件。

动画说明

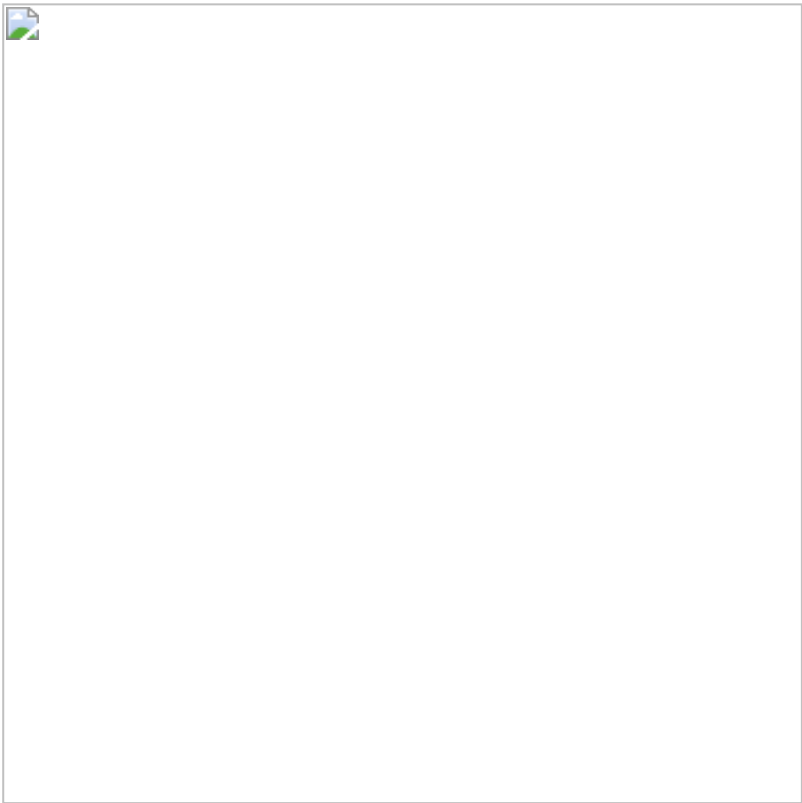


- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

输入框

基本概念

- **输入框**，如下图所示：



属性说明

输入框



组件名称

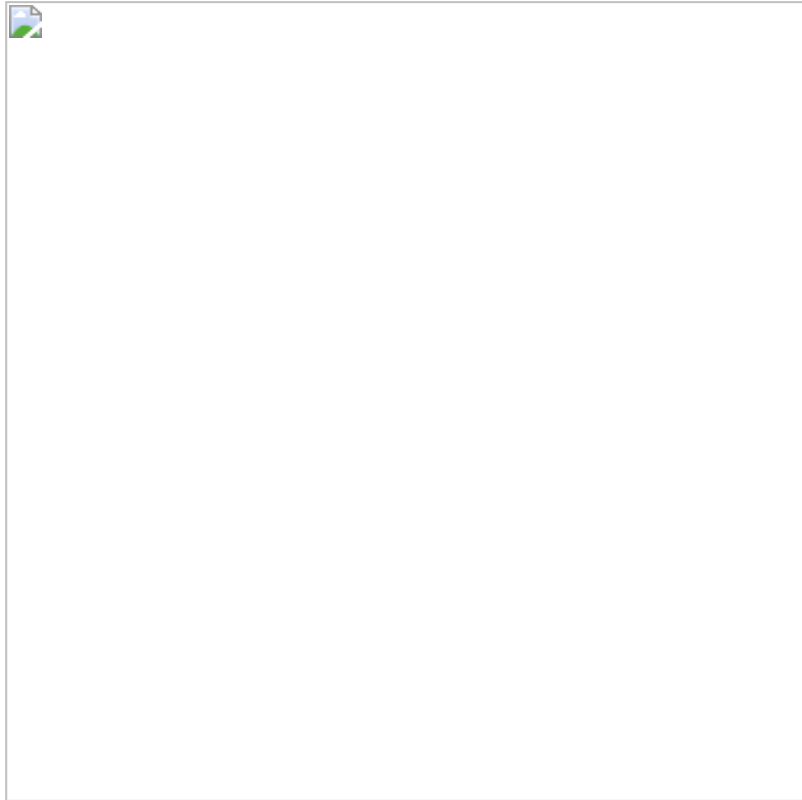
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

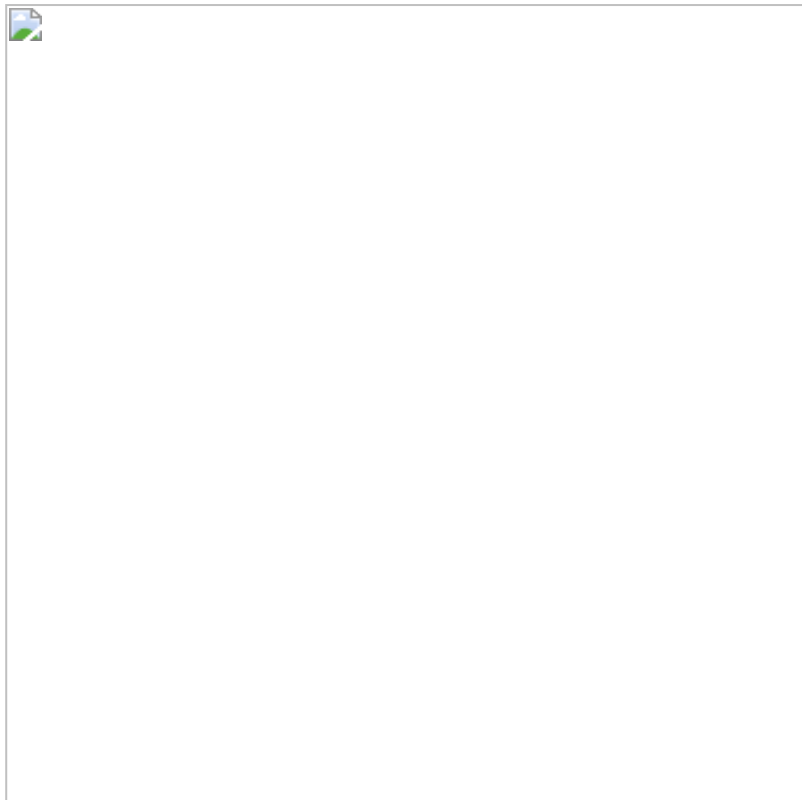
输入框

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



输入框

不透明度

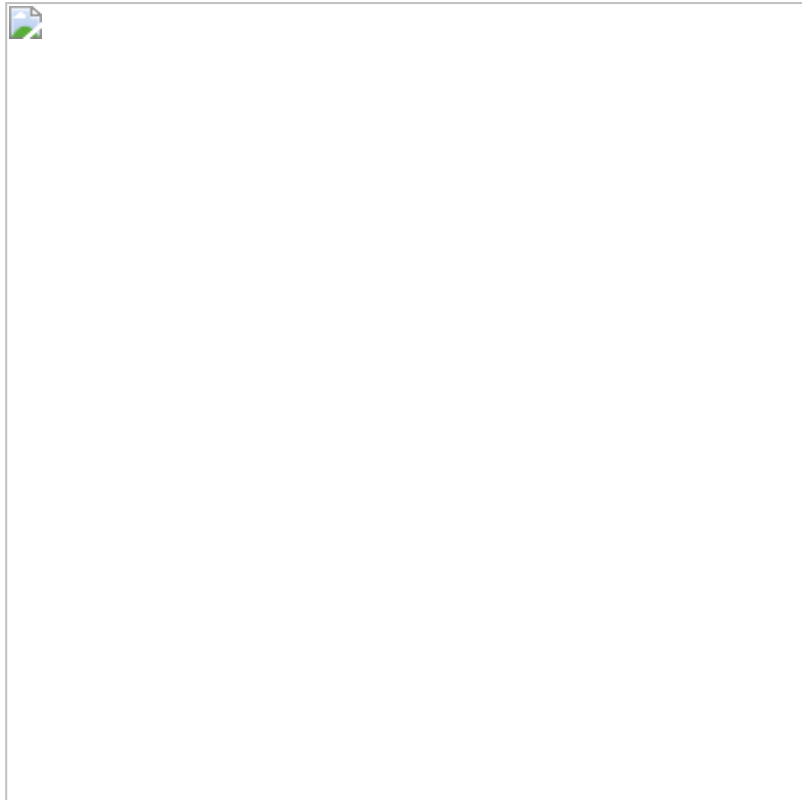
设置组件不透明度。



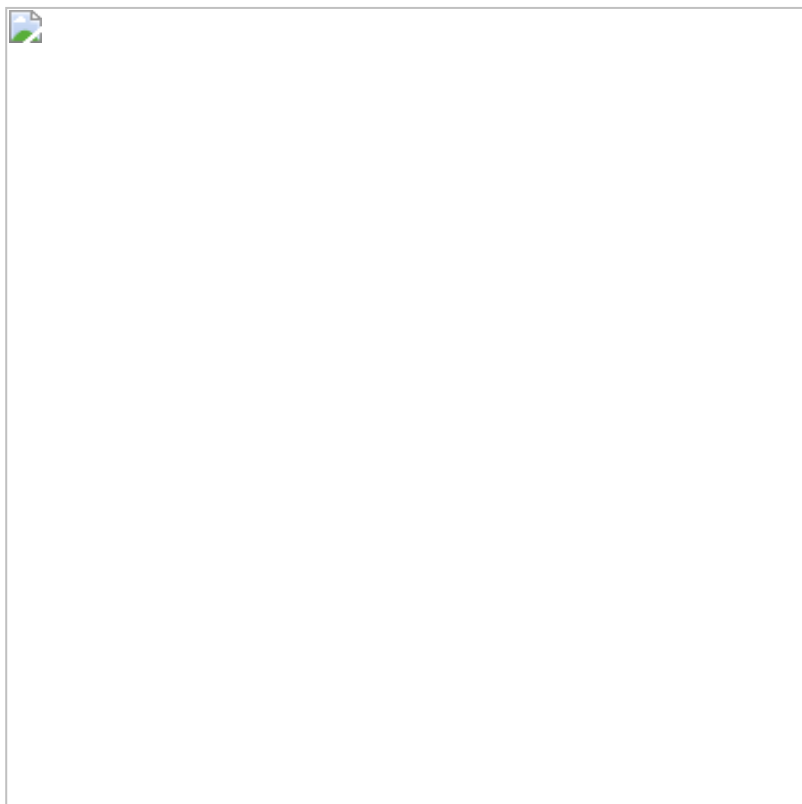
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

输入框



尺寸



是否禁用

设置输入框禁用状态，禁用状态为开启状态，输入框不可输入。

输入框



校验状态

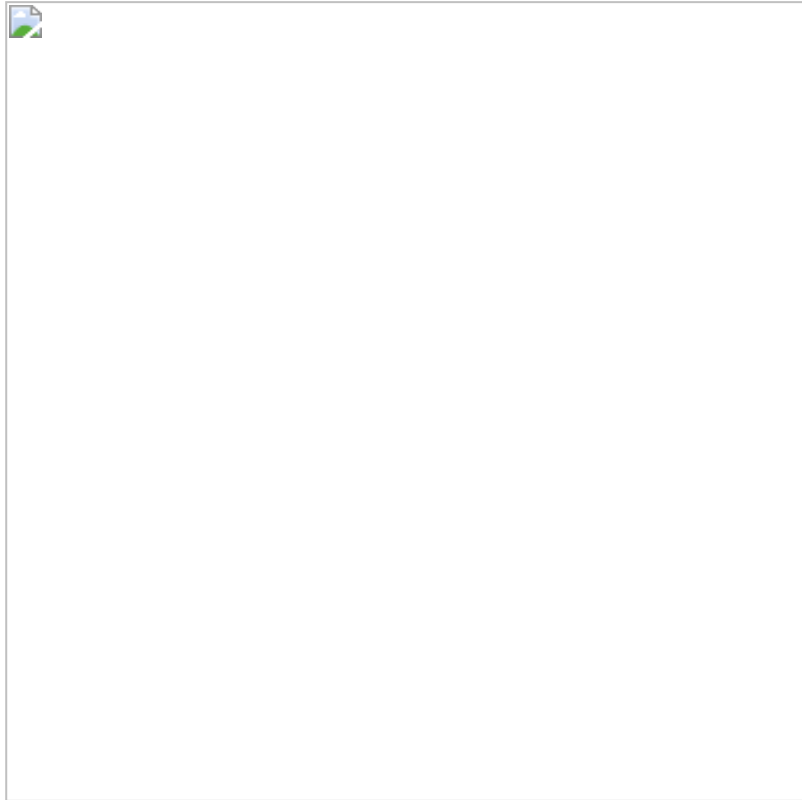
设置输入框的校验状态。



校验信息

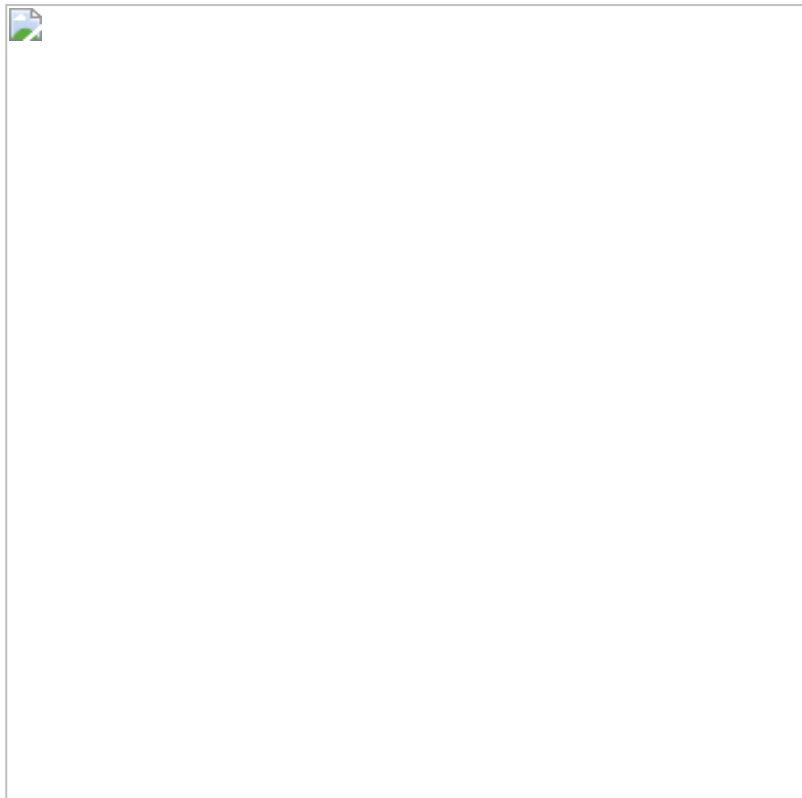
输入框

设置输入框的校验信息，只有校验状态为警告、错误时，才会显示校验信息。



提示文字

设置输入框的提示文字，如果输入框没有值，显示提示文字。



输入框

前缀

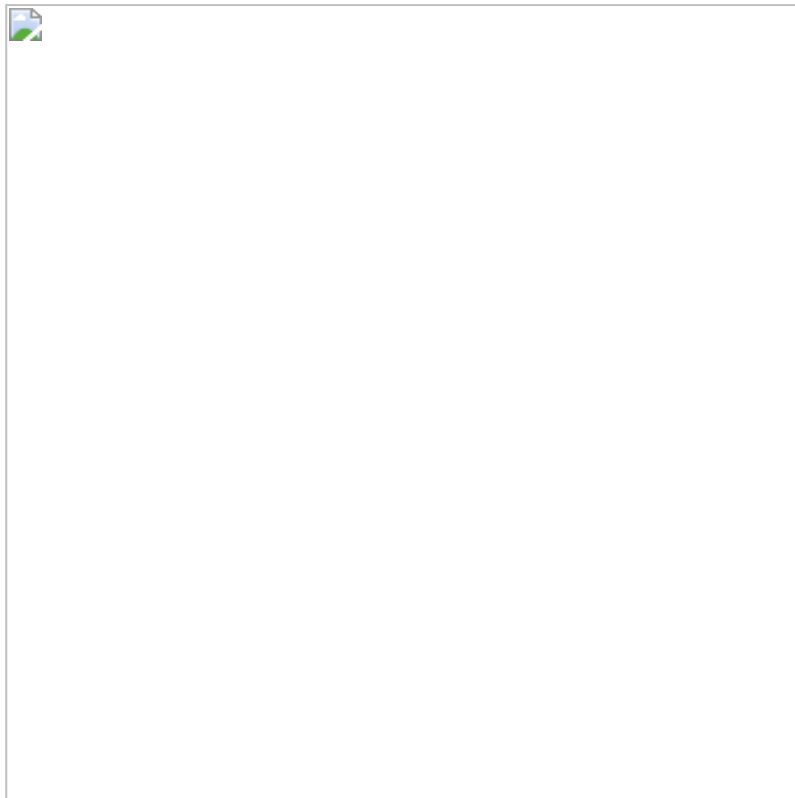
设置输入框的前缀文字。



后缀

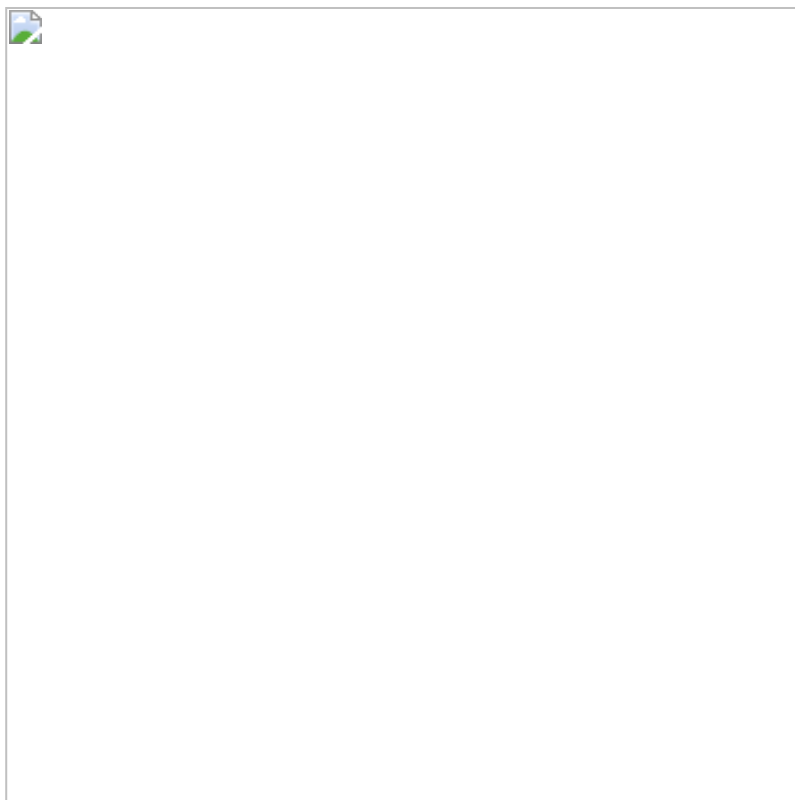
设置输入框的后缀文字。

输入框



前缀宽度

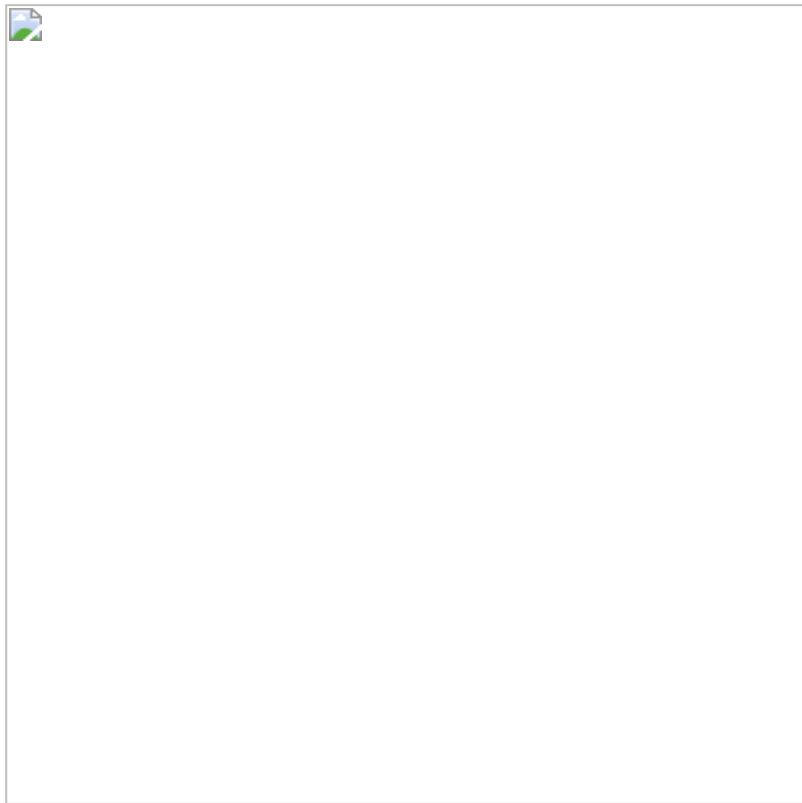
设置输入框的前缀宽度。



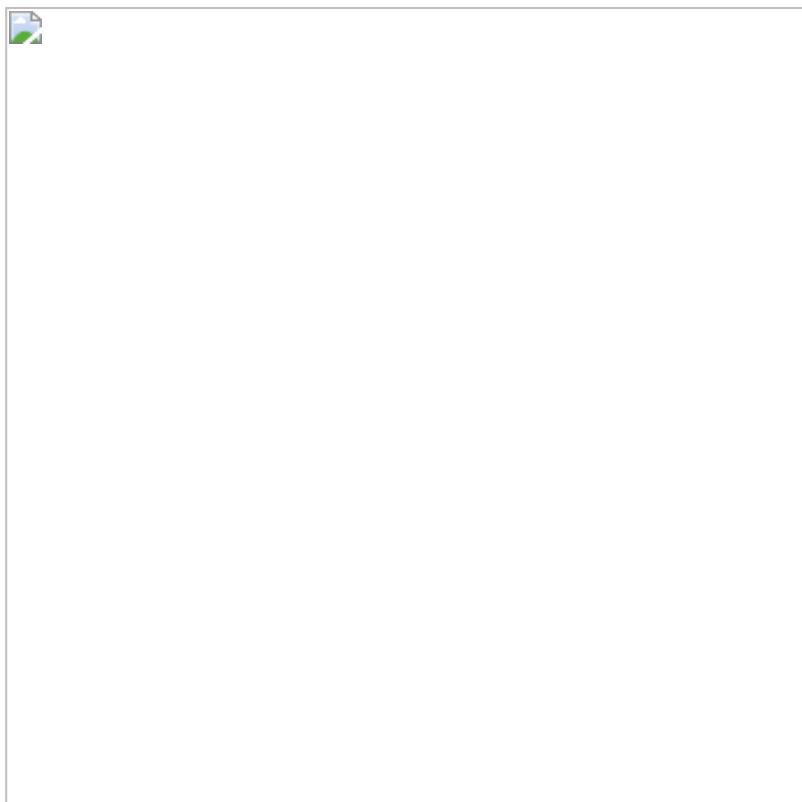
后缀宽度

输入框

设置输入框的后缀宽度。



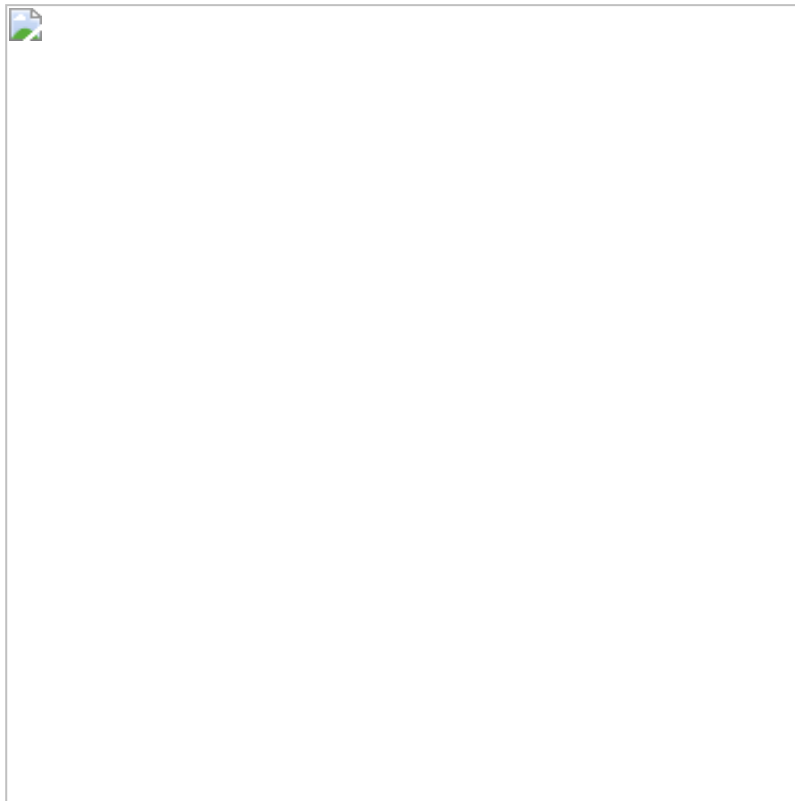
样式说明



背景颜色

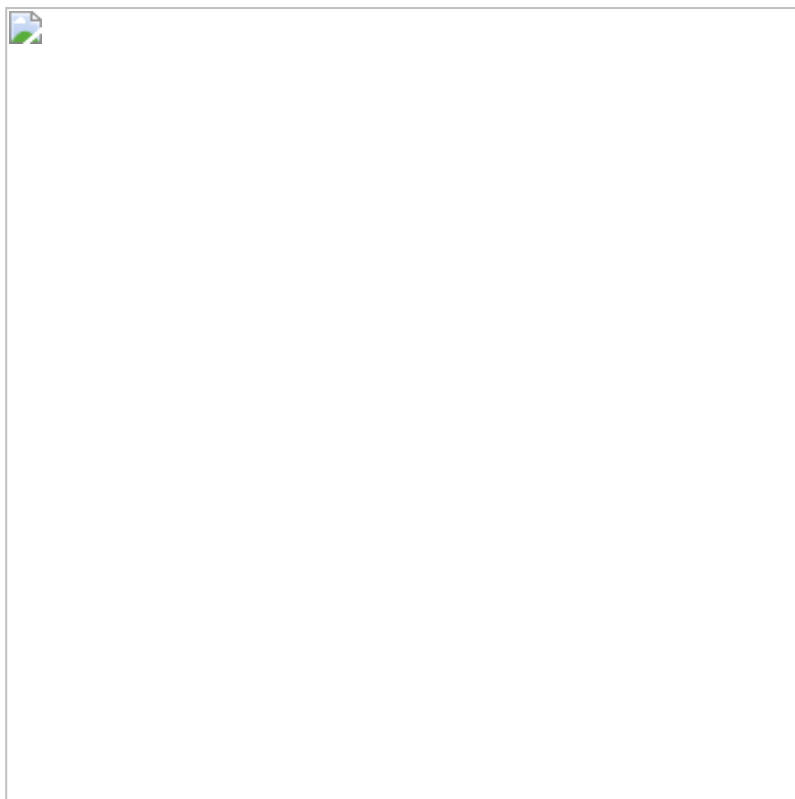
输入框

修改输入框的背景颜色。



字体大小

修改输入框的字体大小。



输入框

字体颜色

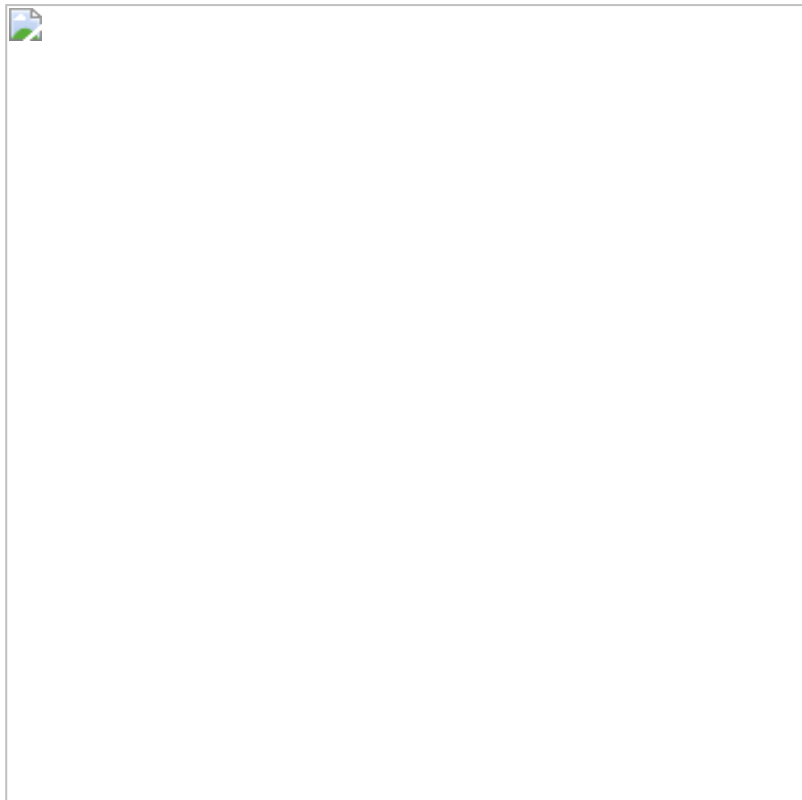
修改输入框的字体颜色。



圆角大小

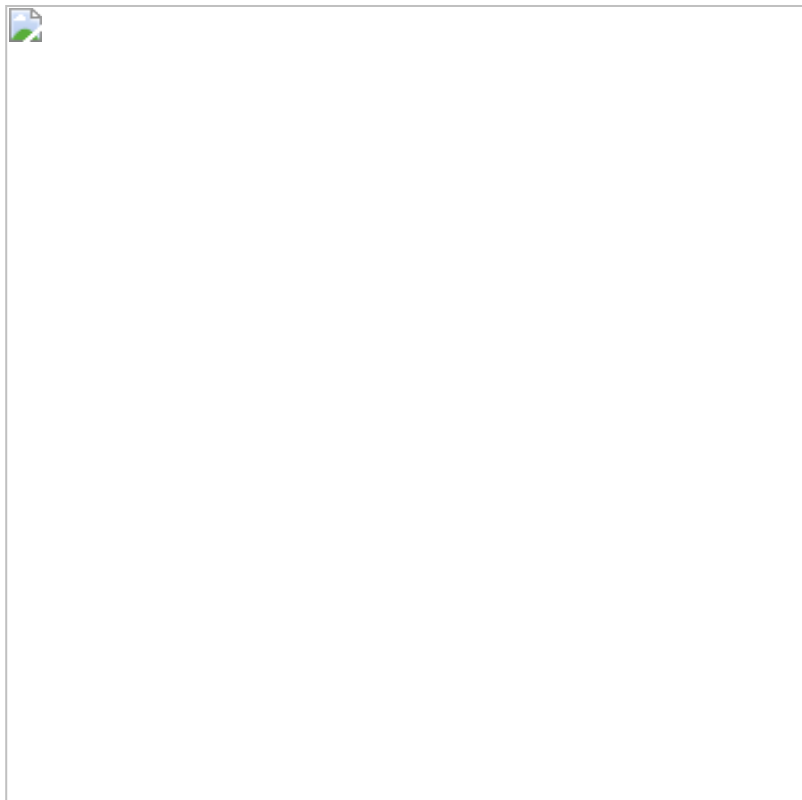
修改输入框的圆角大小。

输入框



圆角大小

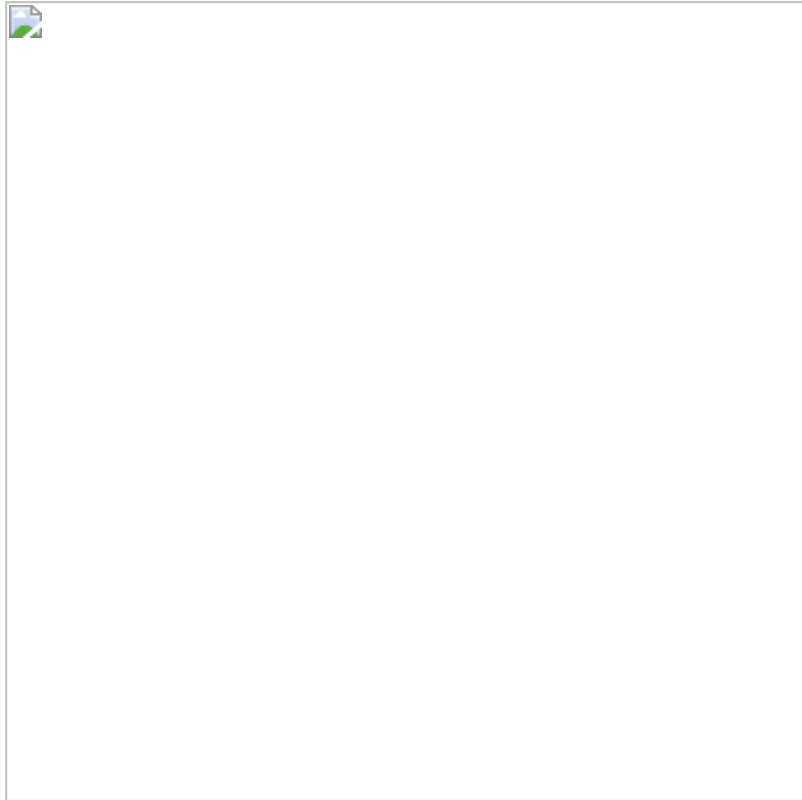
修改输入框的圆角大小。



前/后置标签背景色

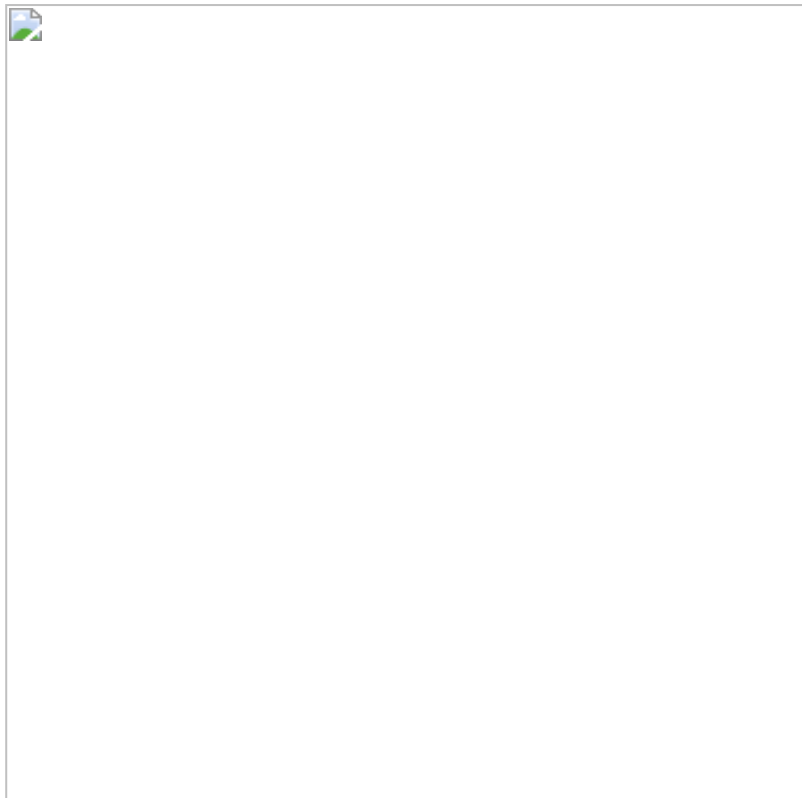
输入框

修改输入框前缀、后缀的背景颜色。



边框大小

修改输入框边框宽度。



输入框

边框类型

设置输入框类型。



边框颜色

设置输入框边框的颜色。

输入框



提示文字颜色

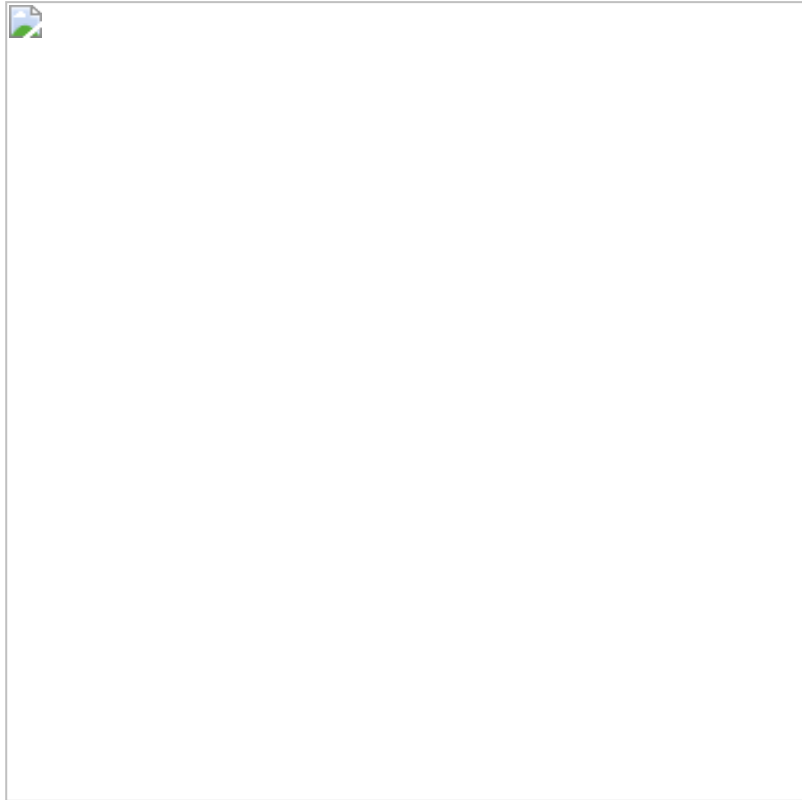
设置输入框的提示文字，如果输入框没有值，显示提示文字。



禁用文字颜色

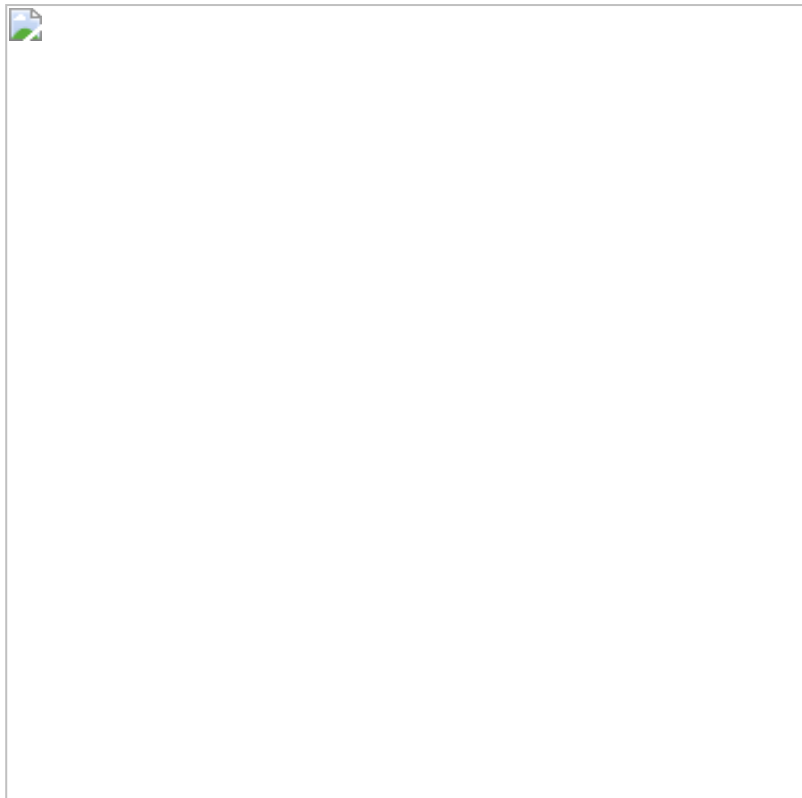
输入框

设置输入框禁用状态，禁用状态的提示文字颜色。



禁用背景颜色

设置输入框禁用状态的背景颜色。



数据说明

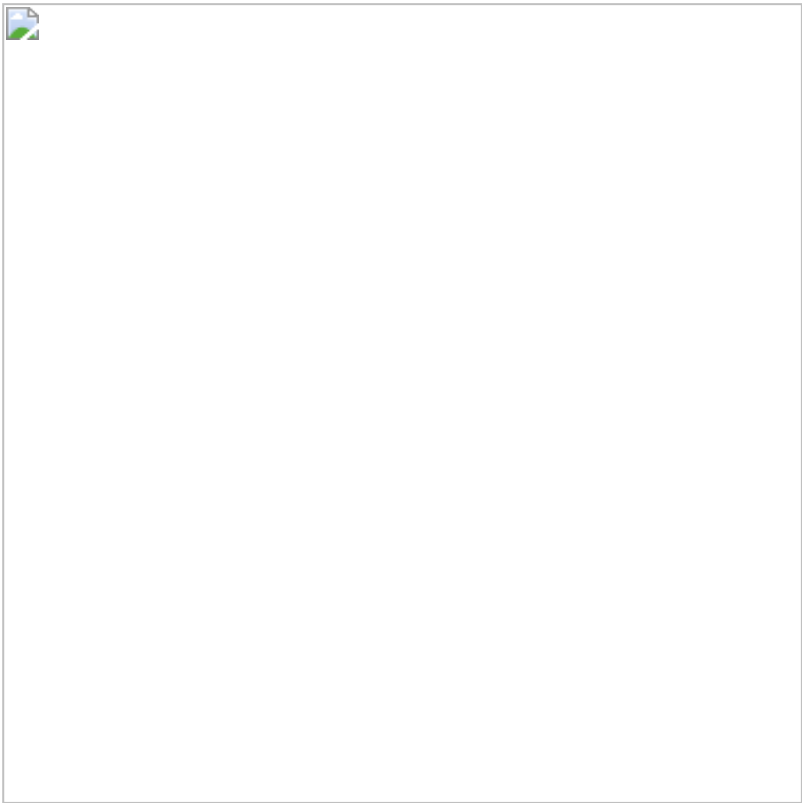
数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 禁用：设置组件禁用状态。
- 值：设置组件数值。
- 校验状态：设置组件校验状态。
- 校验信息：设置组件校验信息。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件值发生改变后，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

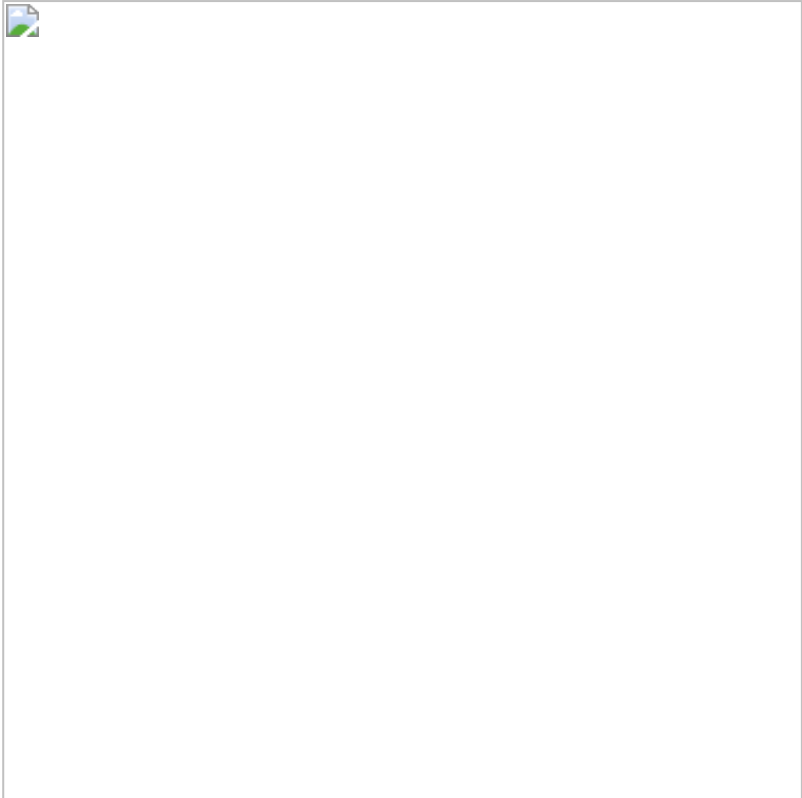
数字输入框

基本概念

- **数字输入框**，。如下图所示：



属性说明



组件名称

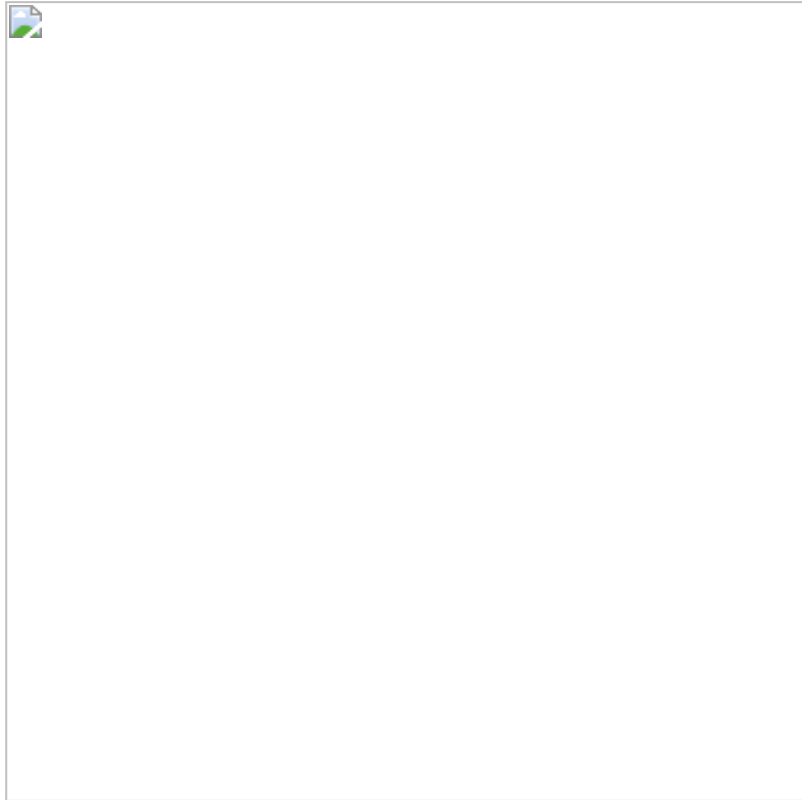
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

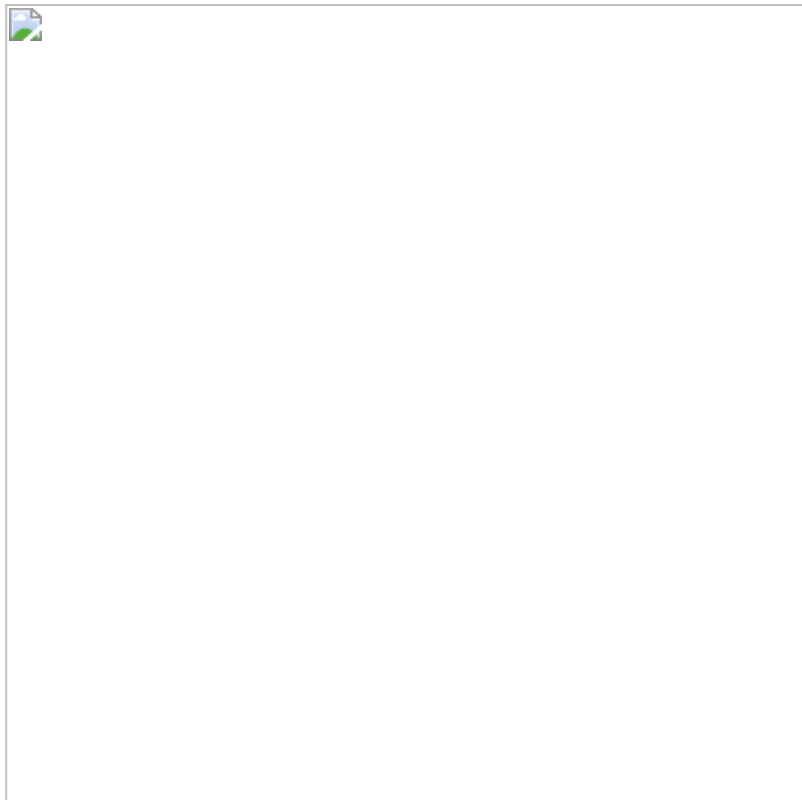
数字输入框

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



数字输入框

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

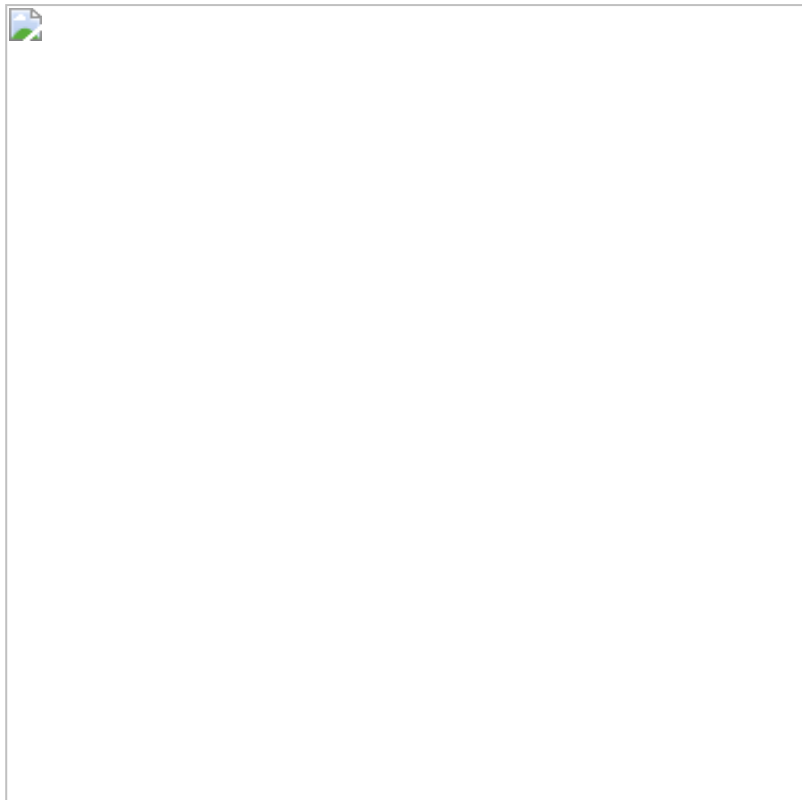


尺寸



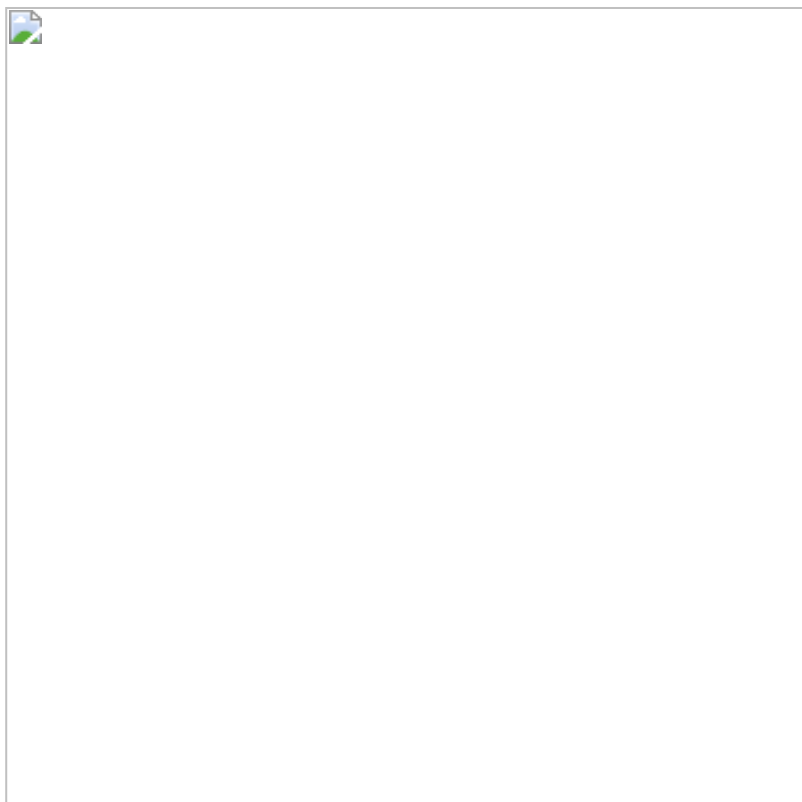
最小值

设置数字输入框的最小值，数字输入框数值不能小于最小值属性。



最大值

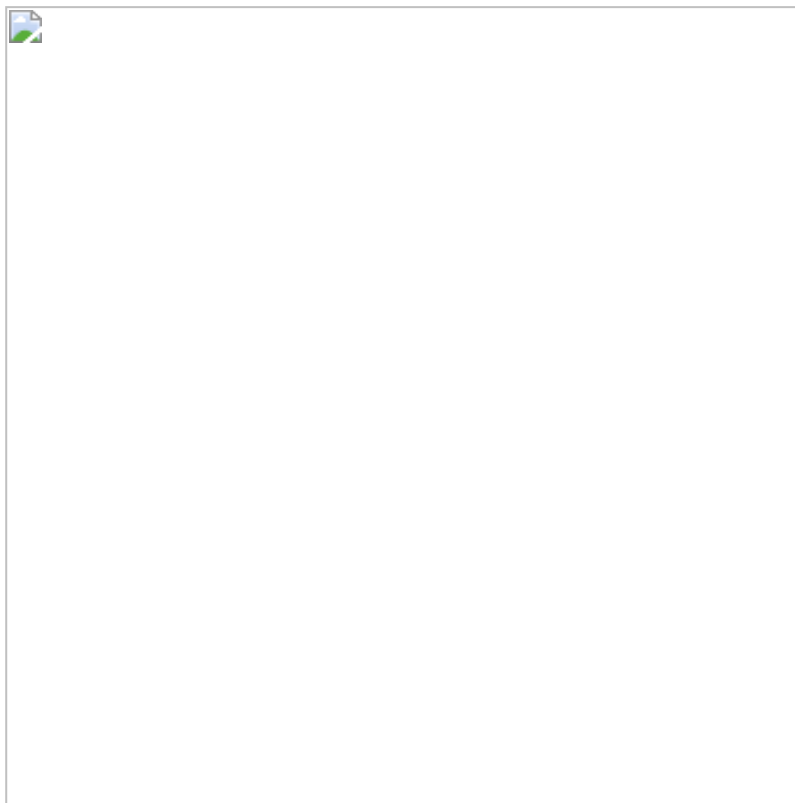
设置数字输入框的最大值，数字输入框数值不能大于最大值属性。



小数点

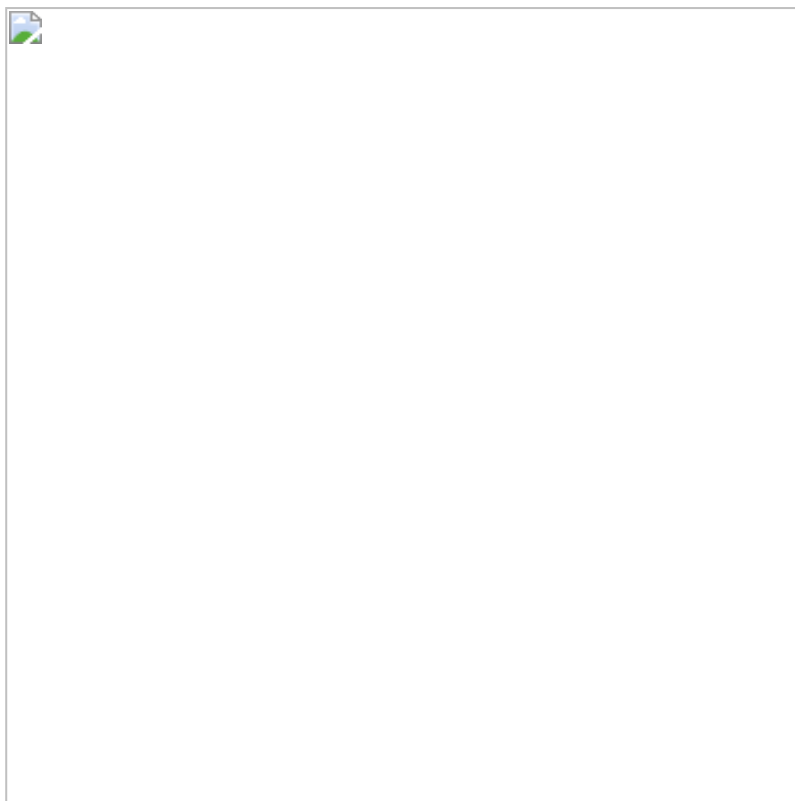
数字输入框

设置数字输入框的小数点字符。



数值精度

设置数字输入框数值精确度。



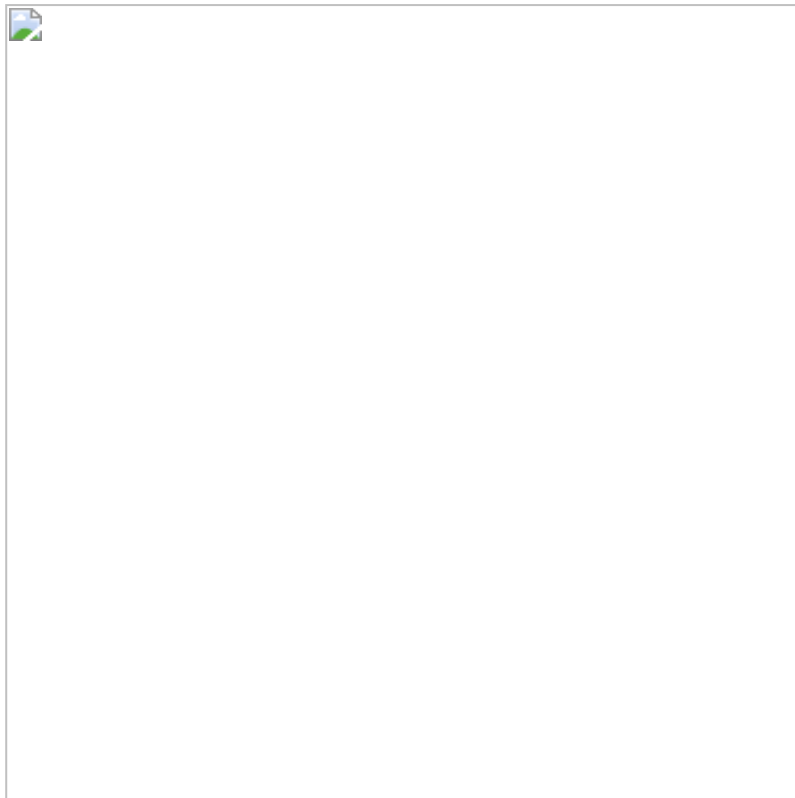
改变步数

设置数字输入框数值步数后，点击数字输入框右侧加/减按钮，对数字输入框数值加/减去步数属性数值。



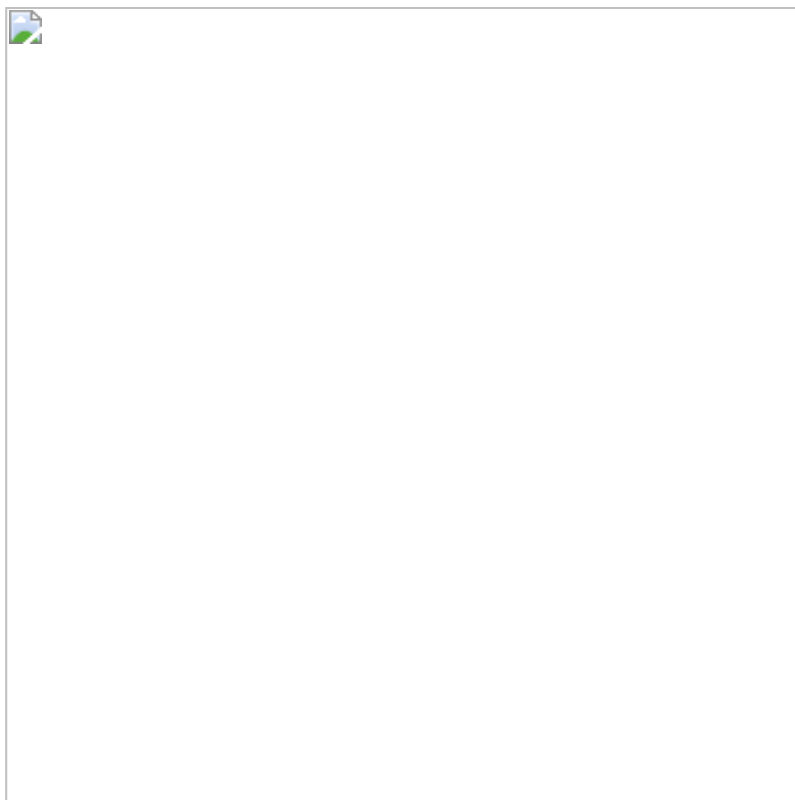
是否只读

设置输入框只读状态，只读状态为开启状态，输入框不可输入,不改变数字输入框样式。



是否禁用

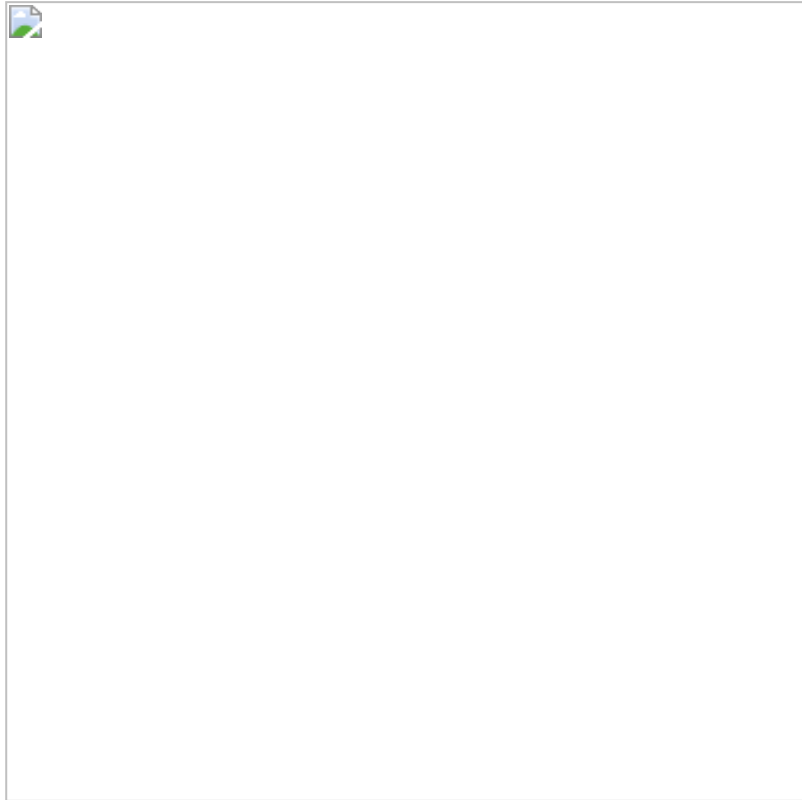
设置输入框禁用状态，禁用状态为开启状态，输入框不可输入，改变数字输入框样式为禁用样式。



提示文字

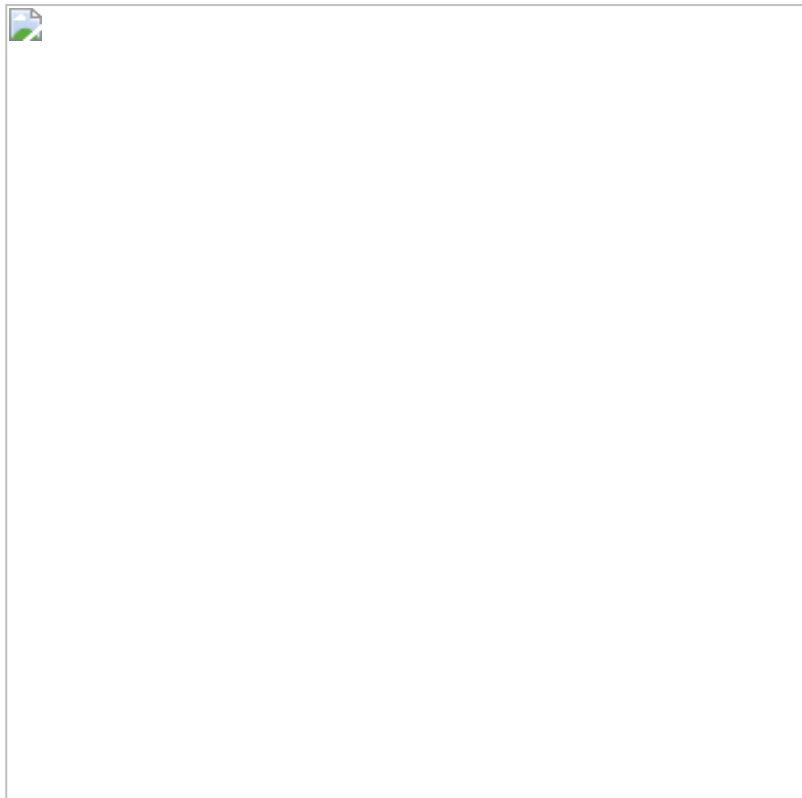
数字输入框

设置数字输入框的提示文字，如果输入框没有值，显示提示文字。



前缀

设置数字输入框的前缀文字。



后缀

设置数字输入框的后缀文字。



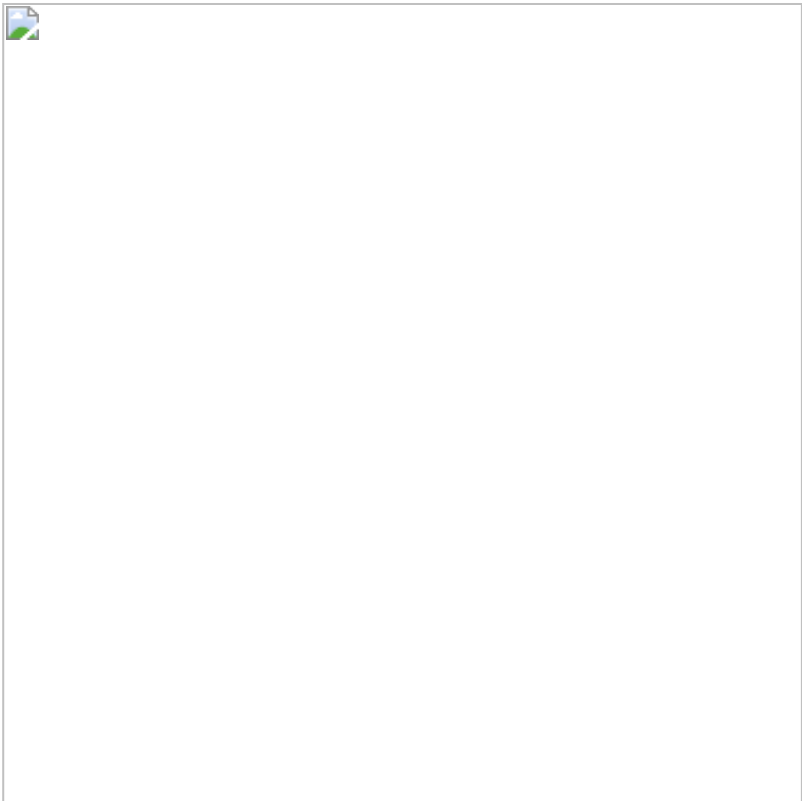
前缀宽度

设置数字输入框的前缀宽度。



后缀宽度

设置输入框的后缀宽度。



样式说明

数字输入框



背景颜色

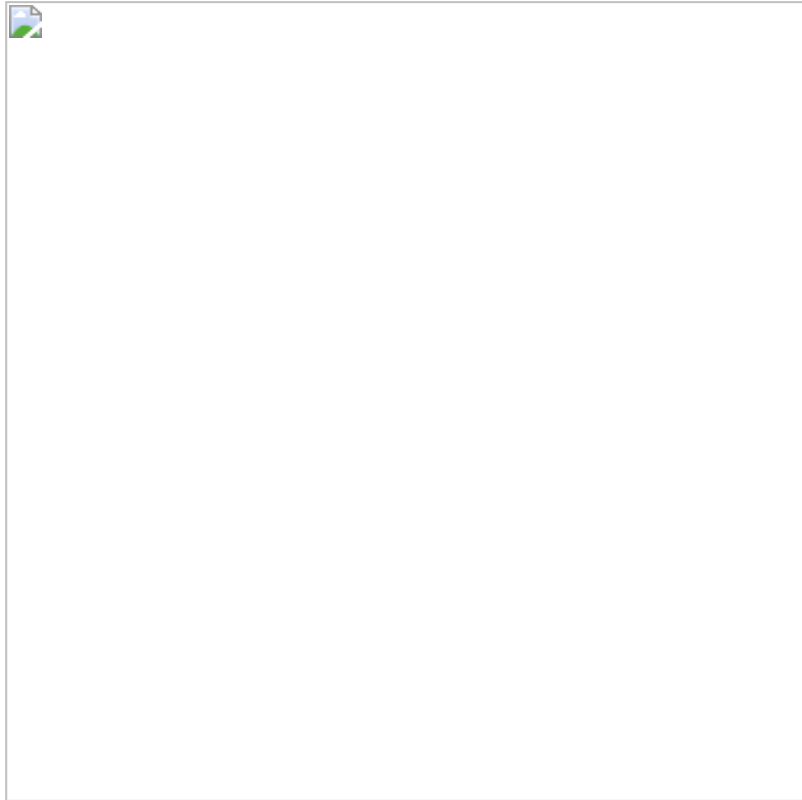
修改输入框的背景颜色。



字体大小

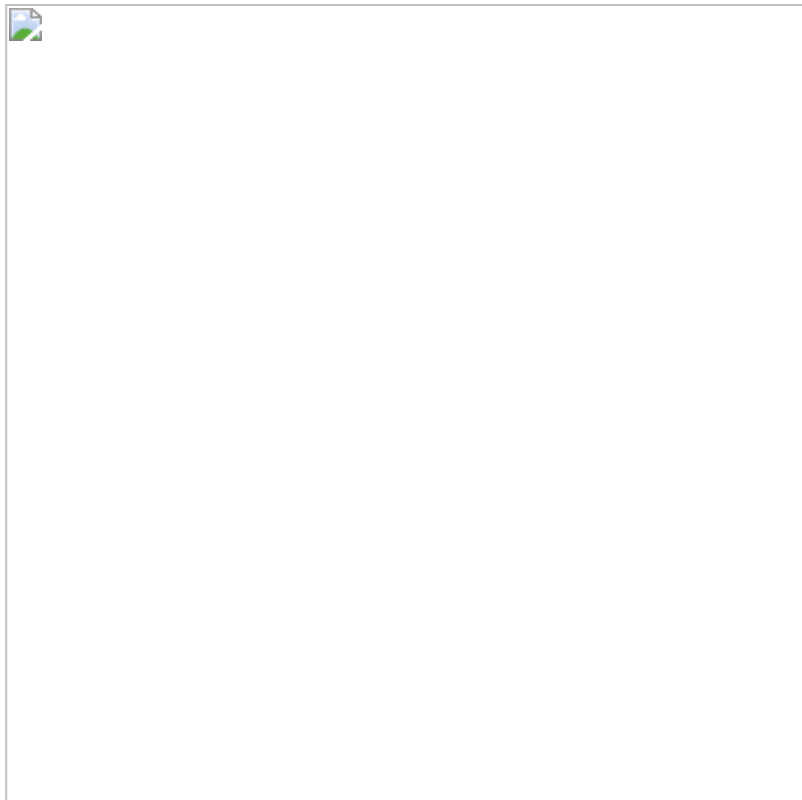
数字输入框

修改输入框的字体大小。



字体颜色

修改输入框的字体颜色。



圆角大小

修改输入框的圆角大小。



圆角大小

修改输入框的圆角大小。



前/后置标签背景色

修改输入框前缀、后缀的背景颜色。



边框大小

数字输入框

修改输入框边框宽度。



边框类型

设置输入框类型。



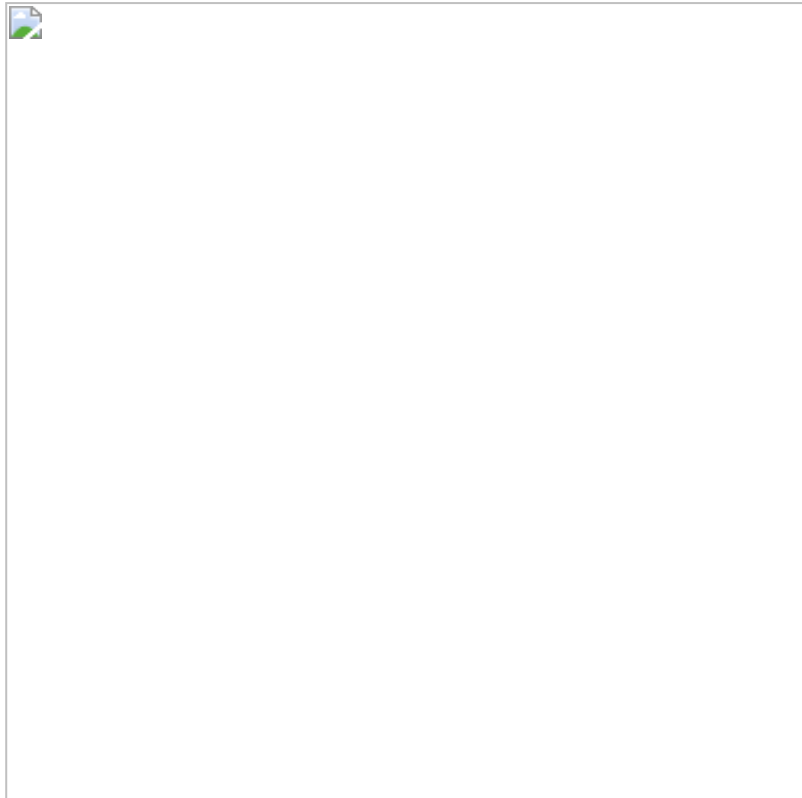
边框颜色

设置输入框边框的颜色。



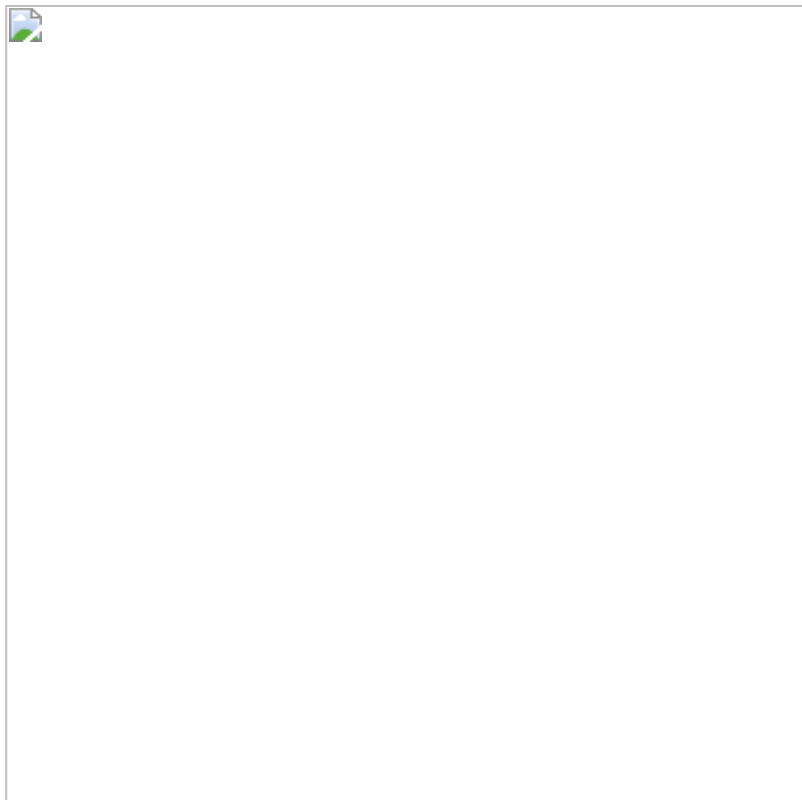
提示文字颜色

设置输入框的提示文字，如果输入框没有值，显示提示文字。



禁用文字颜色

设置输入框禁用状态，禁用状态下的提示文字颜色。



禁用背景颜色

数字输入框

设置输入框禁用状态的背景颜色。



数据说明

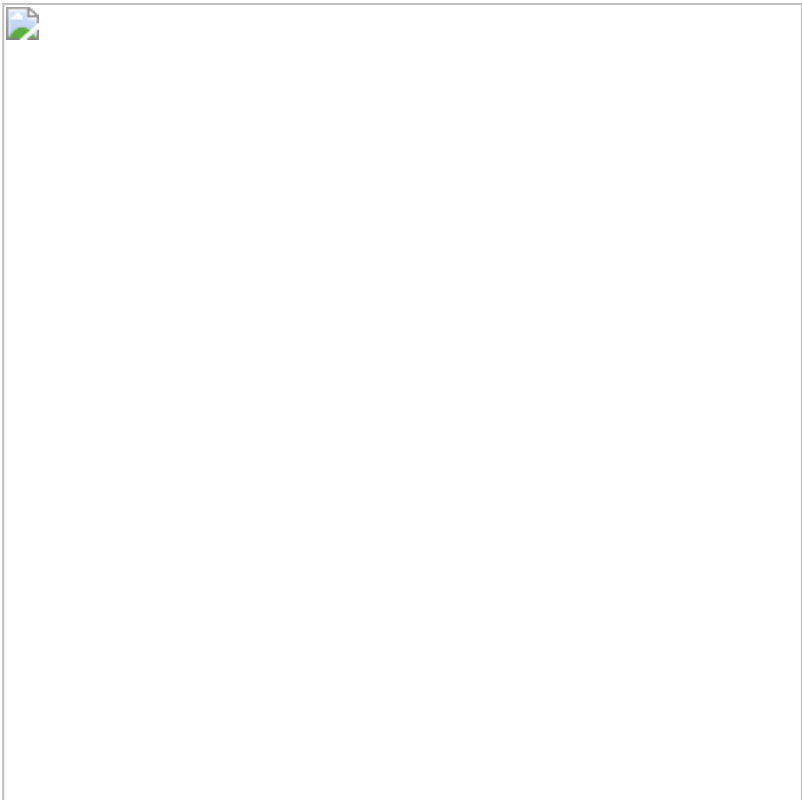
数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。

- 尺寸：设置组件宽高。
- 只读：设置组件只读状态
- 禁用：设置组件禁用状态。
- 值：设置组件数值。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件值发生改变后，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

密码输入框

基本概念

- 密码输入框，如下图所示：



属性说明

密码输入框



组件名称

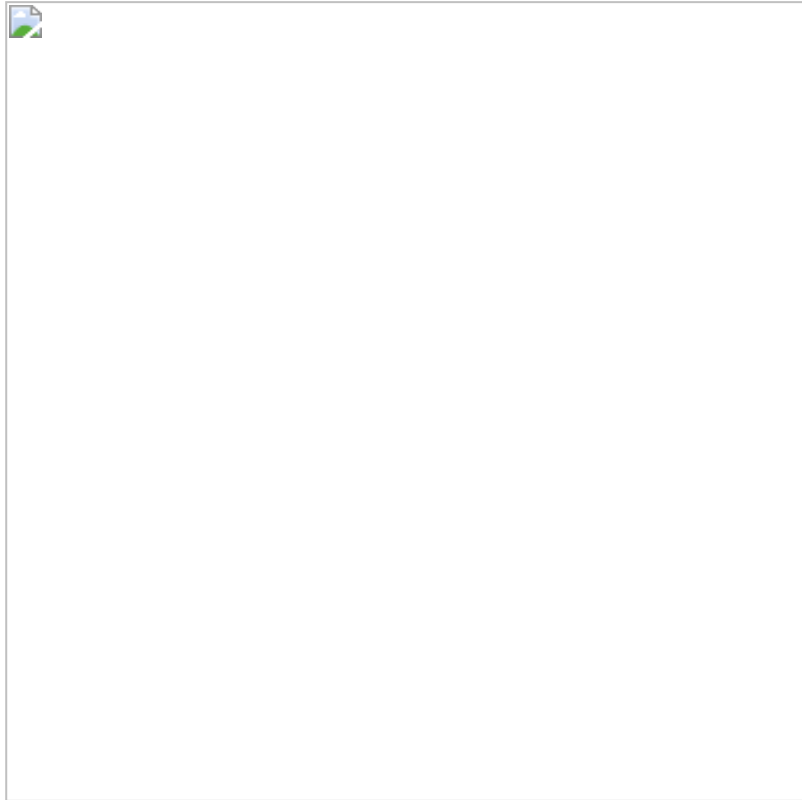
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

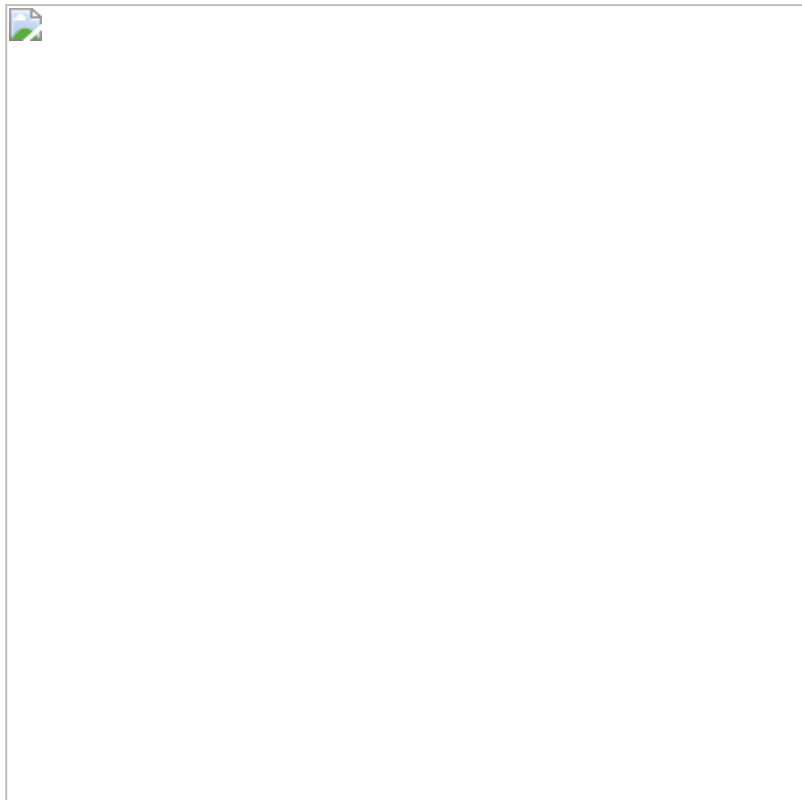
密码输入框

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



密码输入框

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

密码输入框



尺寸



是否禁用

设置输入框禁用状态，禁用状态为开启状态，输入框不可输入。

密码输入框



校验状态

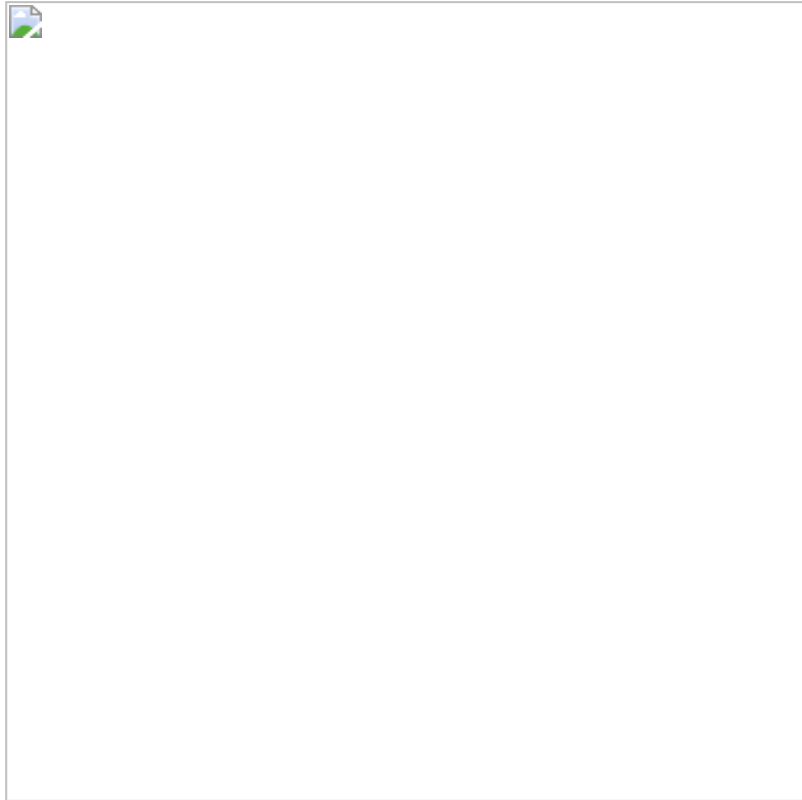
设置输入框的校验状态。



校验信息

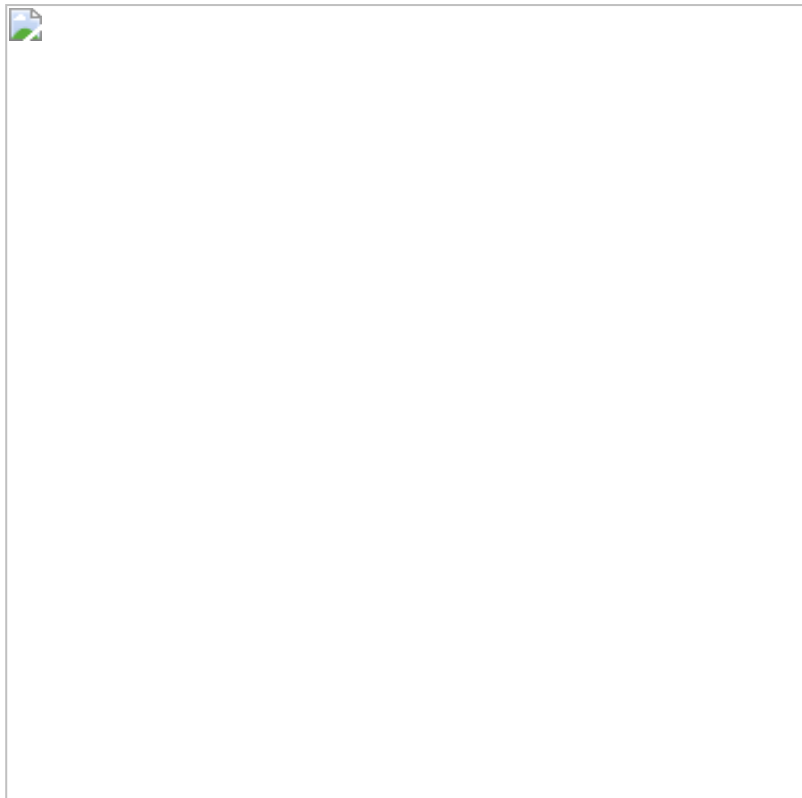
密码输入框

设置输入框的校验信息，只有校验状态为警告、错误时，才会显示校验信息。



提示文字

设置输入框的提示文字，如果输入框没有值，显示提示文字。



前缀

设置输入框的前缀文字。

A large, empty rectangular box with a thin gray border, representing a password input field. In the top-left corner, there is a small icon of a document with a green checkmark, indicating a successful or default state.

后缀

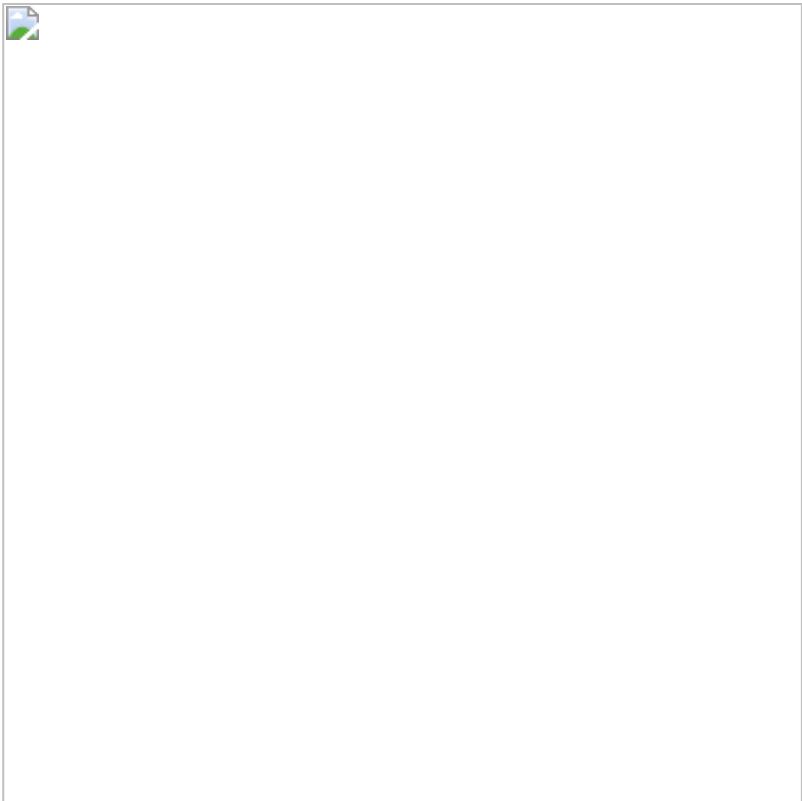
设置输入框的后缀文字。

密码输入框



前缀宽度

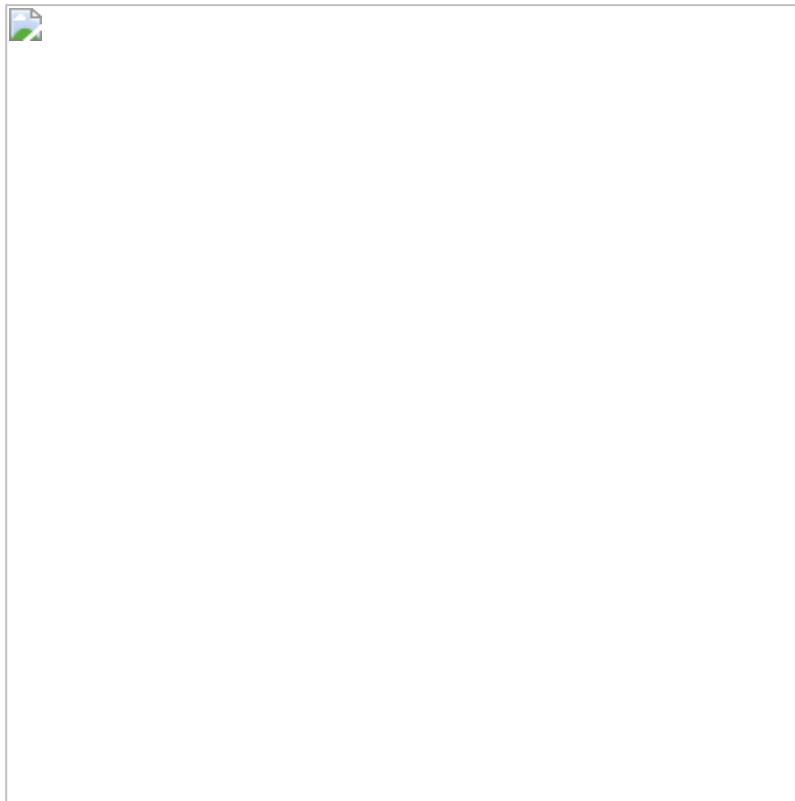
设置输入框的前缀宽度。



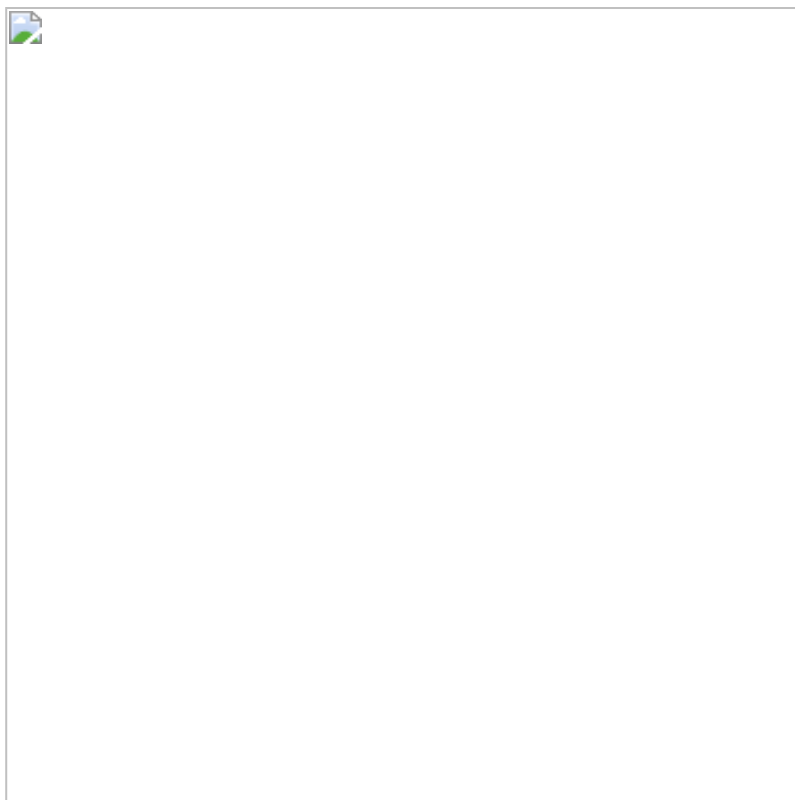
后缀宽度

密码输入框

设置输入框的后缀宽度。



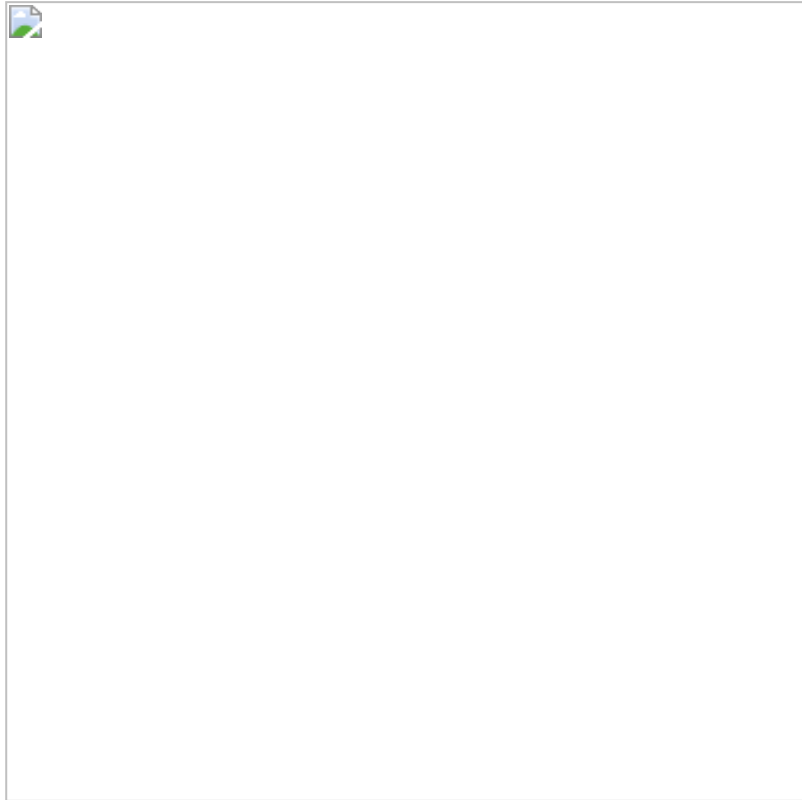
样式说明



背景颜色

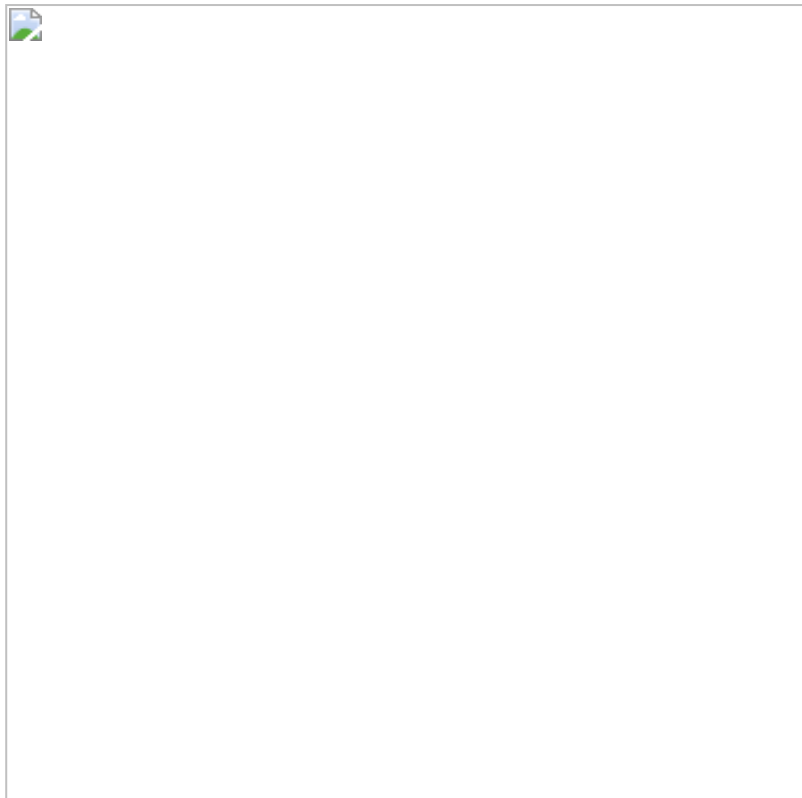
密码输入框

修改输入框的背景颜色。



字体大小

修改输入框的字体大小。



密码输入框

字体颜色

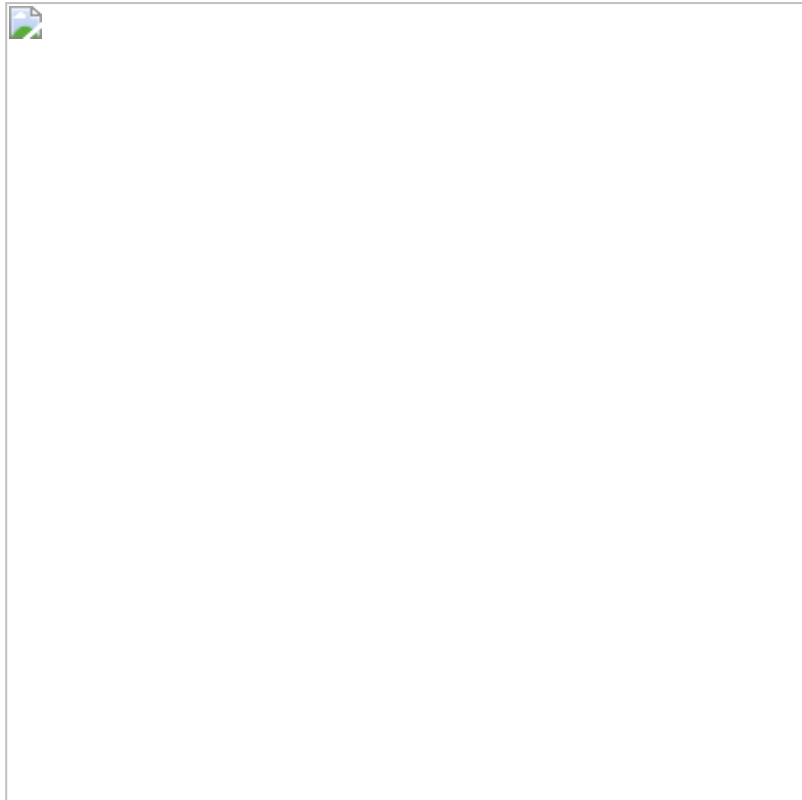
修改输入框的字体颜色。



圆角大小

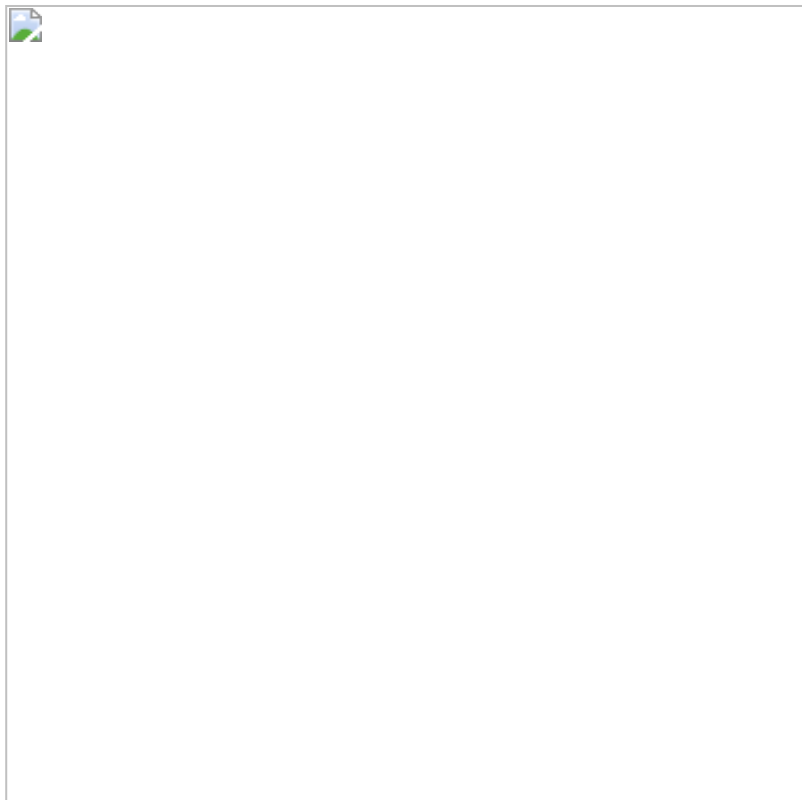
修改输入框的圆角大小。

密码输入框



圆角大小

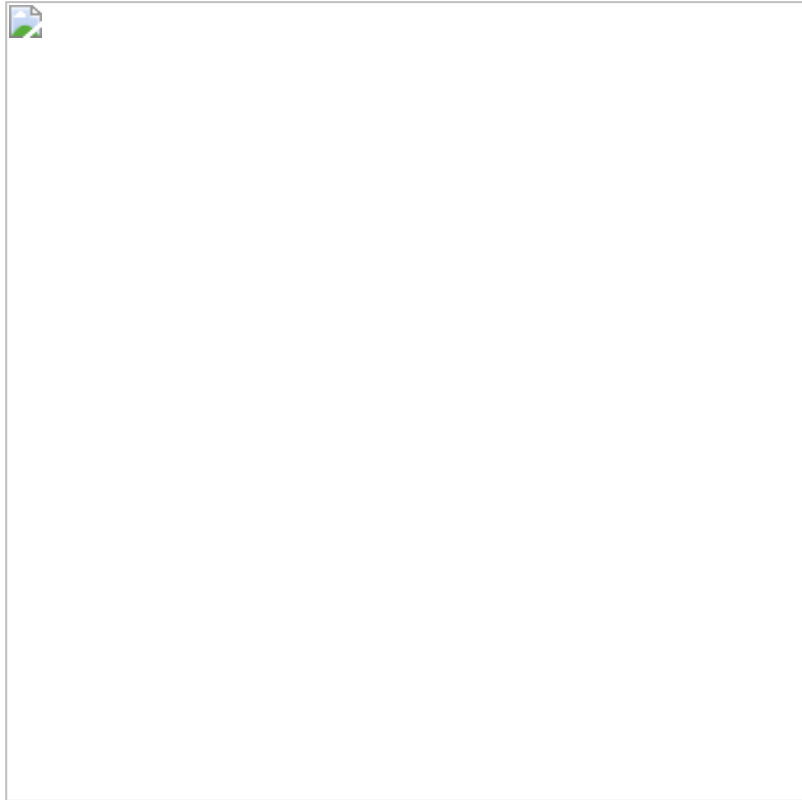
修改输入框的圆角大小。



前/后置标签背景色

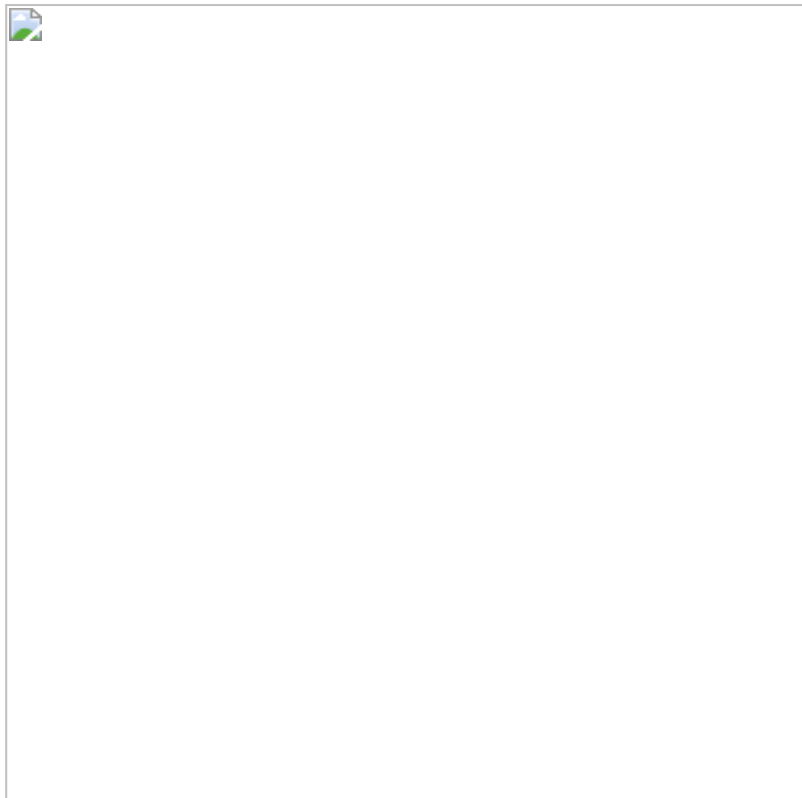
密码输入框

修改输入框前缀、后缀的背景颜色。



边框大小

修改输入框边框宽度。



密码输入框

边框类型

设置输入框类型。



边框颜色

设置输入框边框的颜色。

密码输入框



提示文字颜色

设置输入框的提示文字，如果输入框没有值，显示提示文字。



禁用文字颜色

密码输入框

设置输入框禁用状态，禁用状态下的提示文字颜色。



禁用背景颜色

设置输入框禁用状态的背景颜色。



数据说明

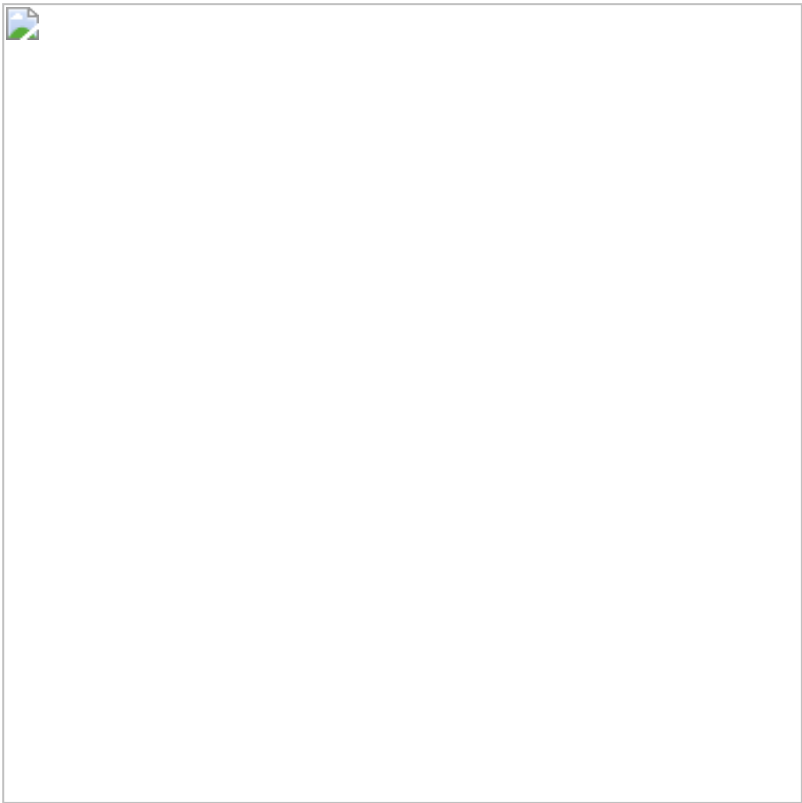
数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 禁用：设置组件禁用状态。
- 值：设置组件数值。
- 校验状态：设置组件校验状态。
- 校验信息：设置组件校验信息。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件值发生改变后，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

单选框

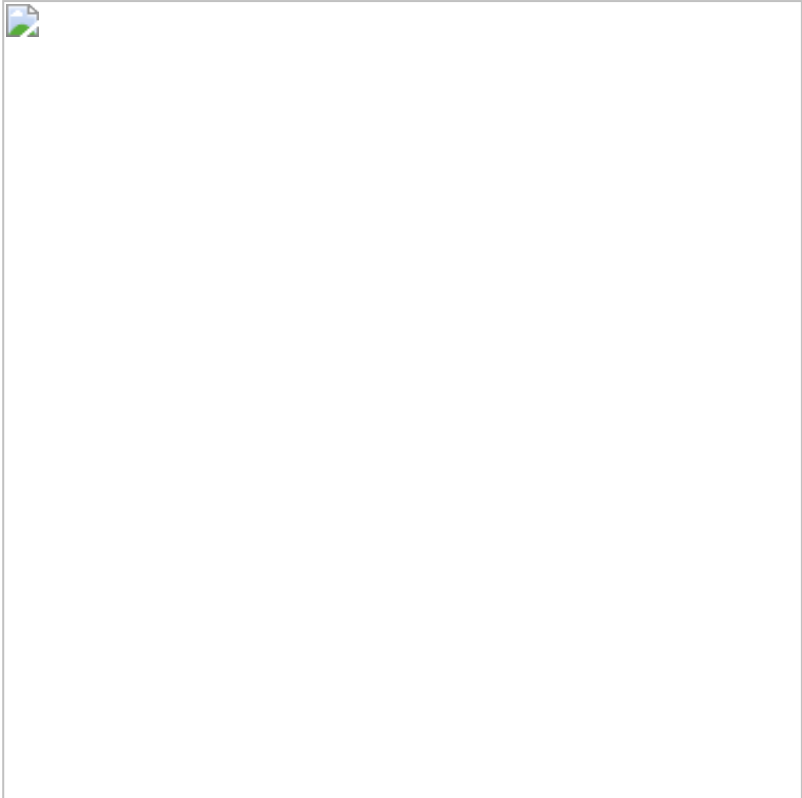
基本概念

- **单选框**，如下图所示：



属性说明

单选框



组件名称

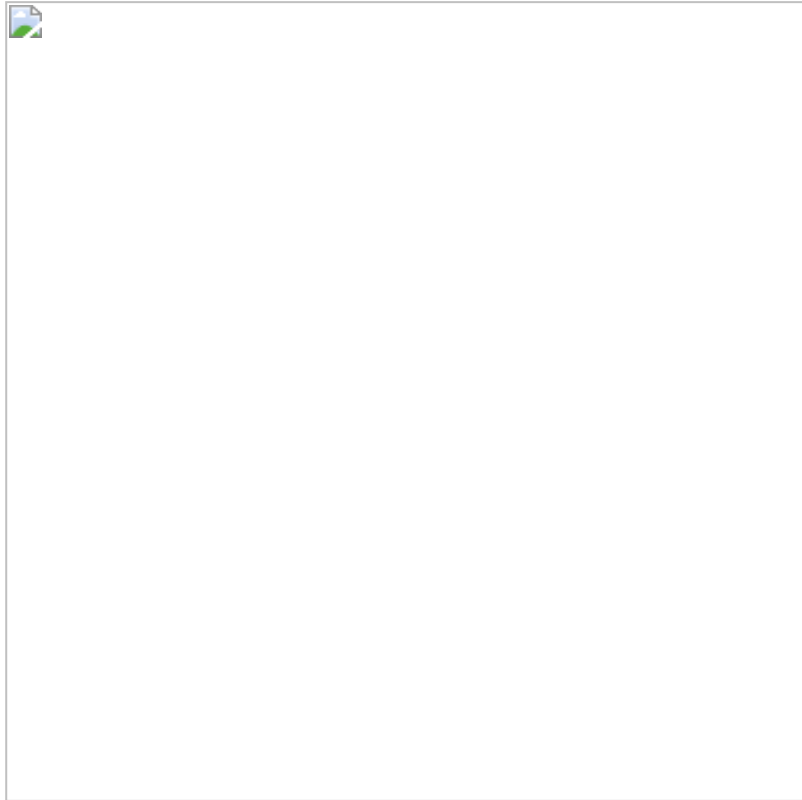
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

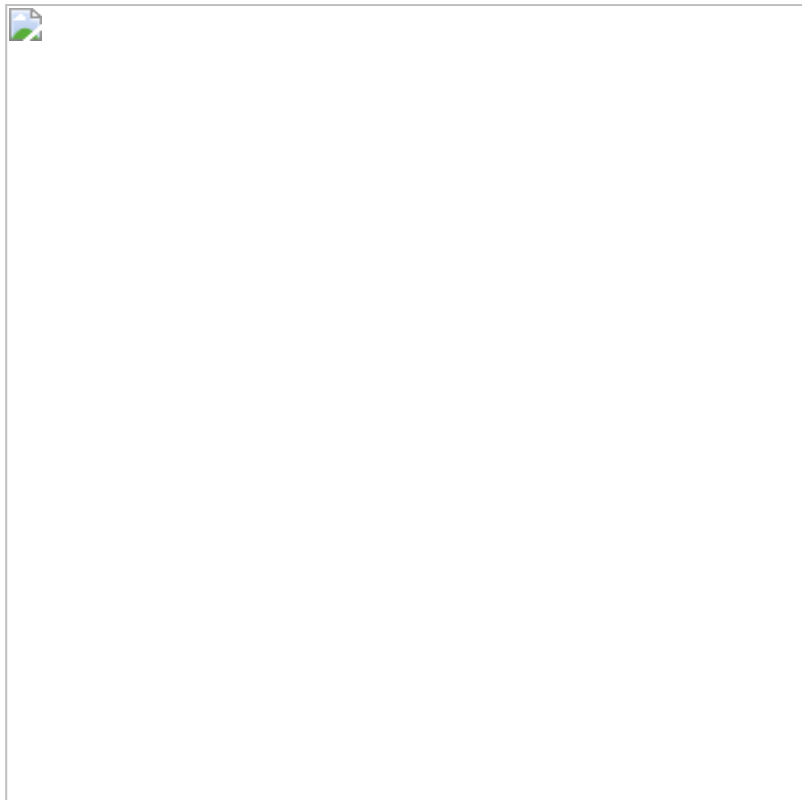
单选框

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



单选框

不透明度

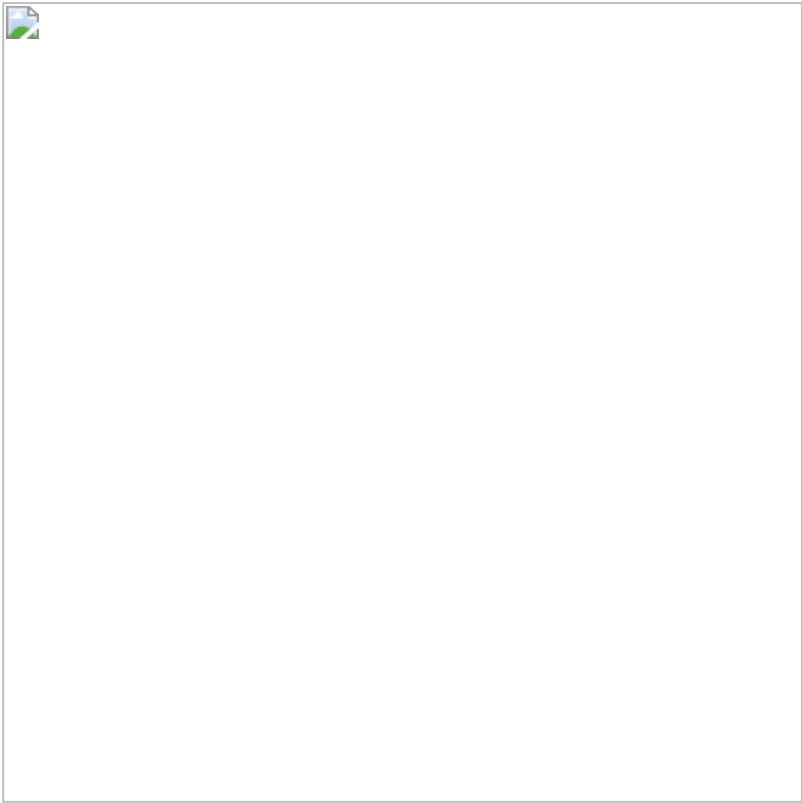
设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

单选框



尺寸

设置复选框为禁用状态，禁用状态后，复选框不可拖拽，不可选中。



选项类型

单选框

设置单选框选项类型。



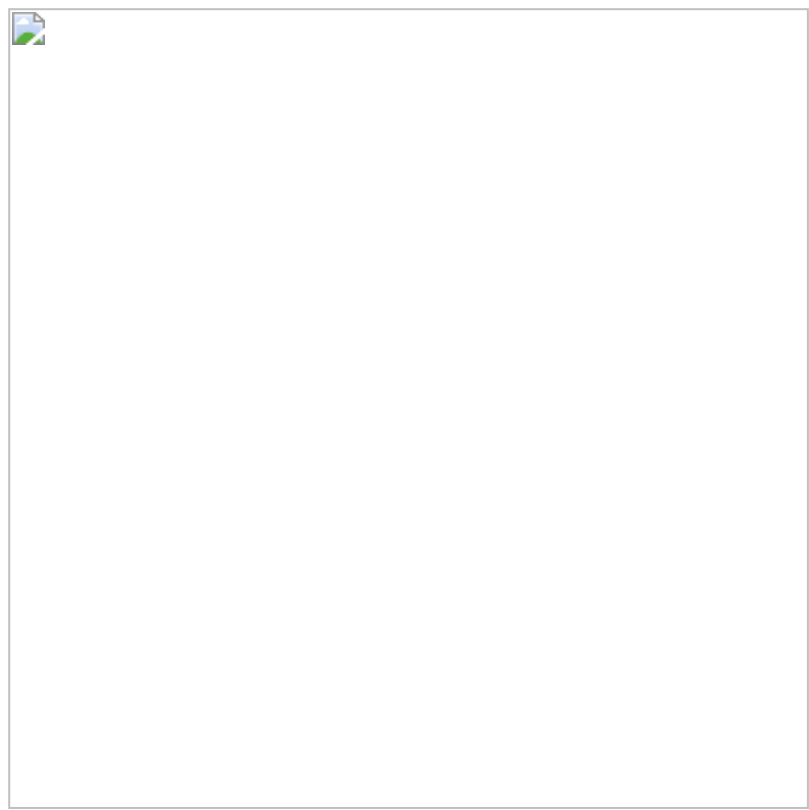
选项风格

设置单选框选项风格。

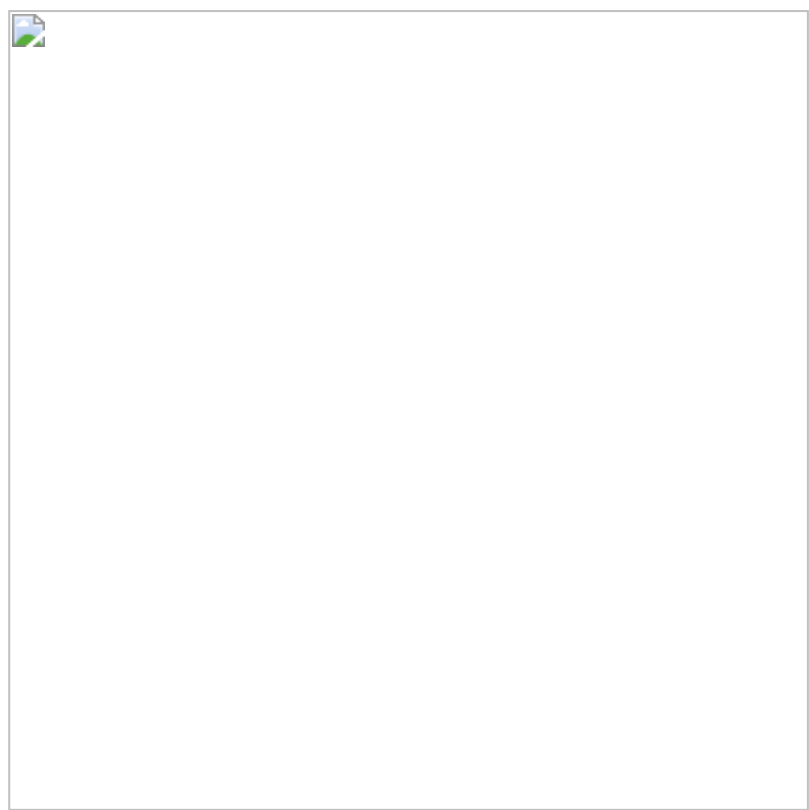


是否禁用

设置复选框为禁用状态，禁用状态后，单选框不可选中。



样式说明



选中颜色

设置复选框选项的选中颜色。



按钮背景色



文字颜色

设置单选框文字颜色。



单选框大小

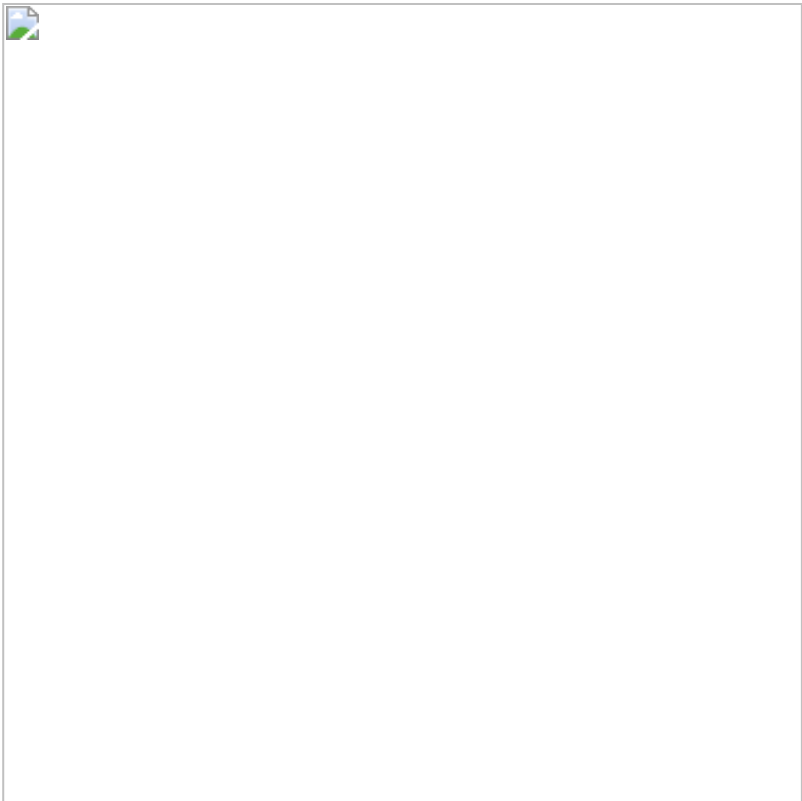
设置单选框的边框宽度。

单选框



选中圆点大小

设置单选框选中后的原点大小。



单选框间距

单选框

设置单选框选项间的间距。



圆点边框大小

设置单选框选项边框宽度。



边框颜色

设置单选框的选择框的颜色。



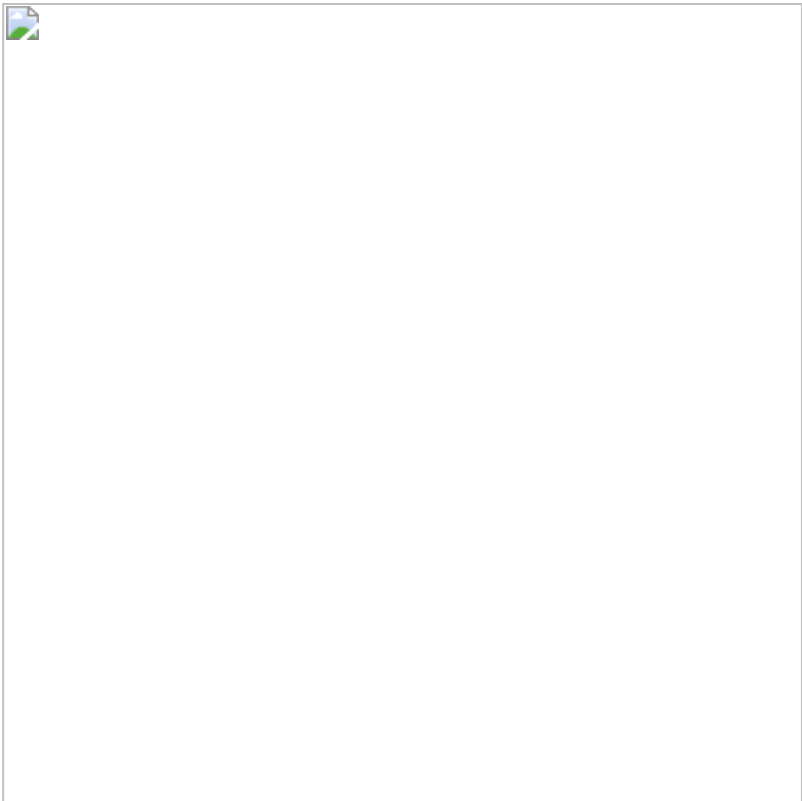
禁用文字颜色

设置单选框禁用状态的名称颜色。



禁用背景颜色

设置单选框禁用状态的选择框的背景颜色。



数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：

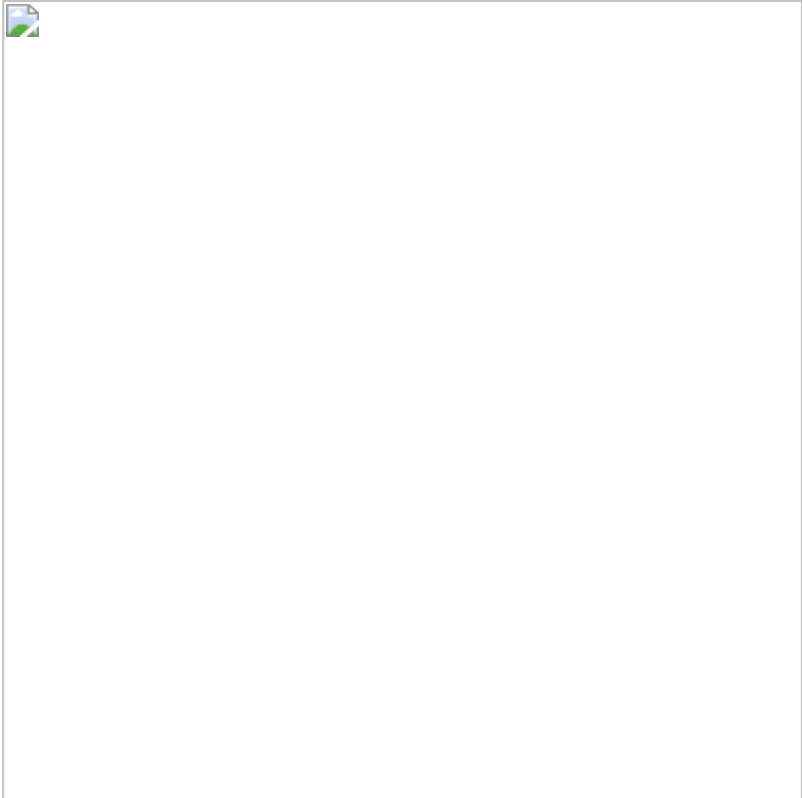


交互参数说明



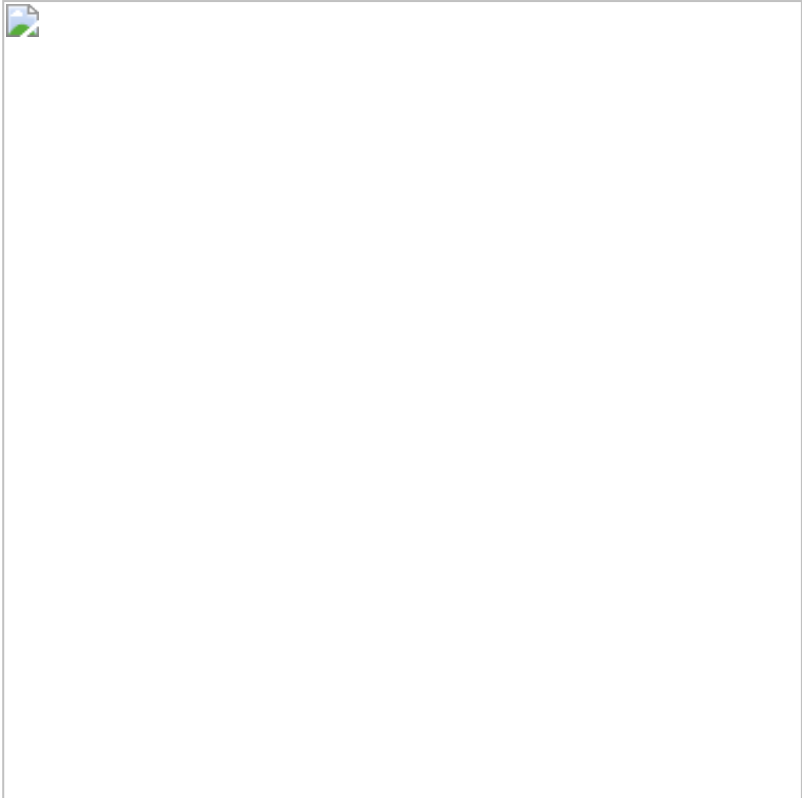
- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 禁用：设置组件禁用状态。
- 值：修改组件选中数据。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 改变事件：组件选中值发生改变后，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

文本

通用标题

详细参看【[操作说明](#)】

图标

详细参看【[操作说明](#)】

数字翻板

详细参看【[操作说明](#)】

数字翻牌

详细参看【[操作说明](#)】

多行文字

详细参看【[操作说明](#)】

统计数值

详细参看【[操作说明](#)】

通用标题

基本概念

- **通用标题**，如下图所示：



属性说明

通用标题



组件名称

设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

通用标题

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



旋转

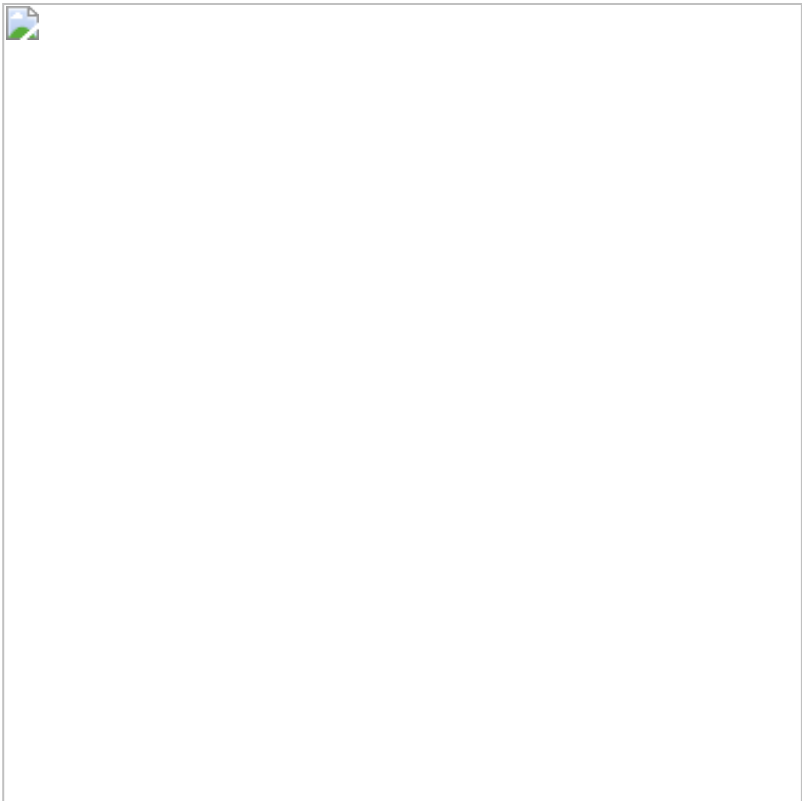
设置组件在图层中的旋转角度。

通用标题



内容

设置标题显示内容。



对齐方式

通用标题

设置标题文字对齐方式。

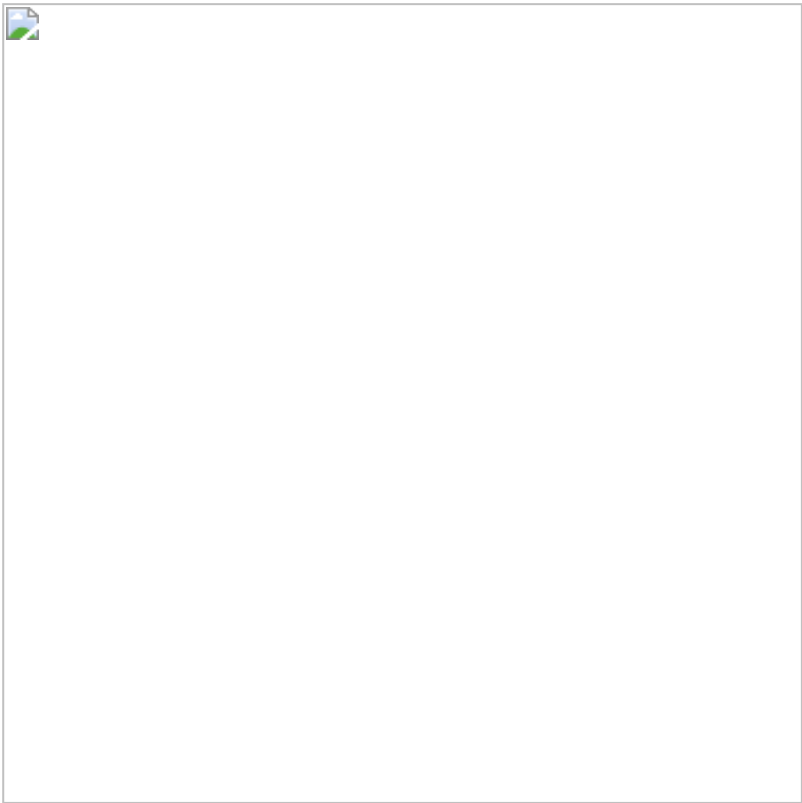


文字间距

设置标题文字间距。



样式说明



字体库

可选择标题文字字体。



字体大小

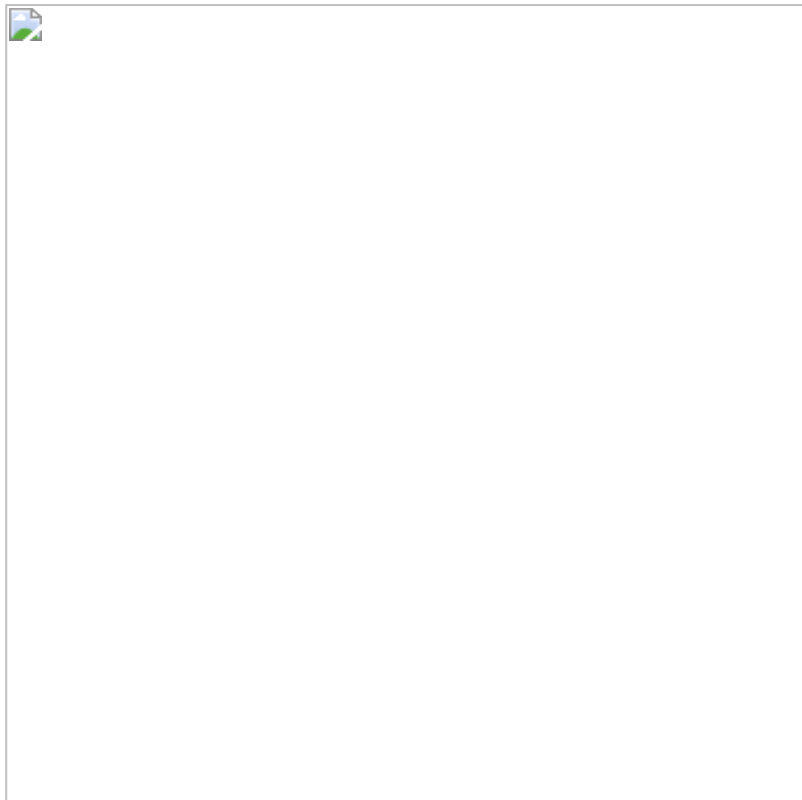
可选择或调整标题文字大小。



字体颜色

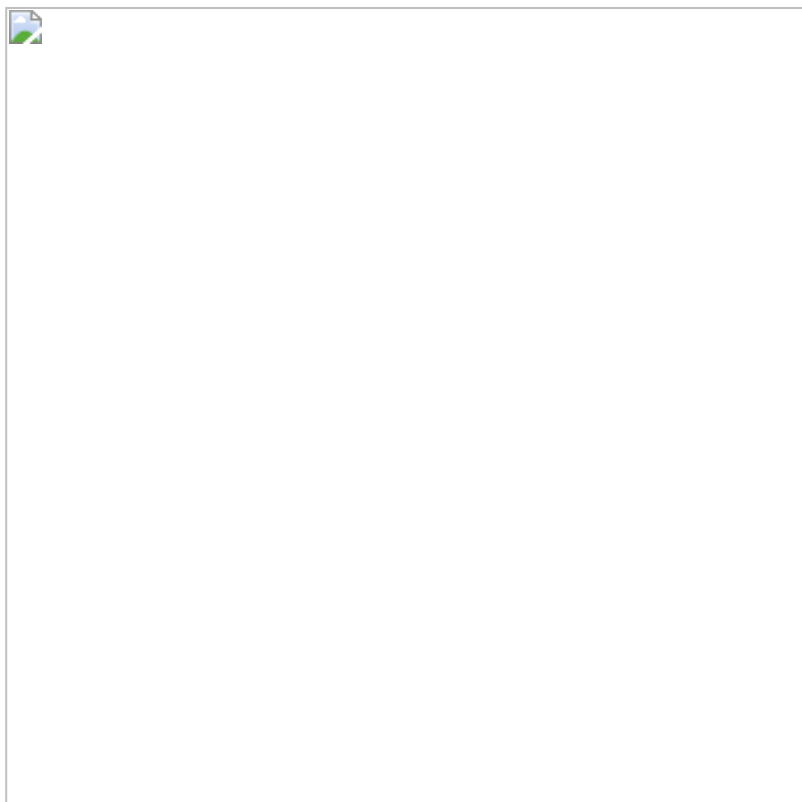
设置标题文字颜色与透明度。

通用标题



字体样式

设置标题文字是否为粗体与斜体。



字体阴影

通用标题

设置标题文字阴影是否开启。

开启后可设置阴影颜色与阴影大小。

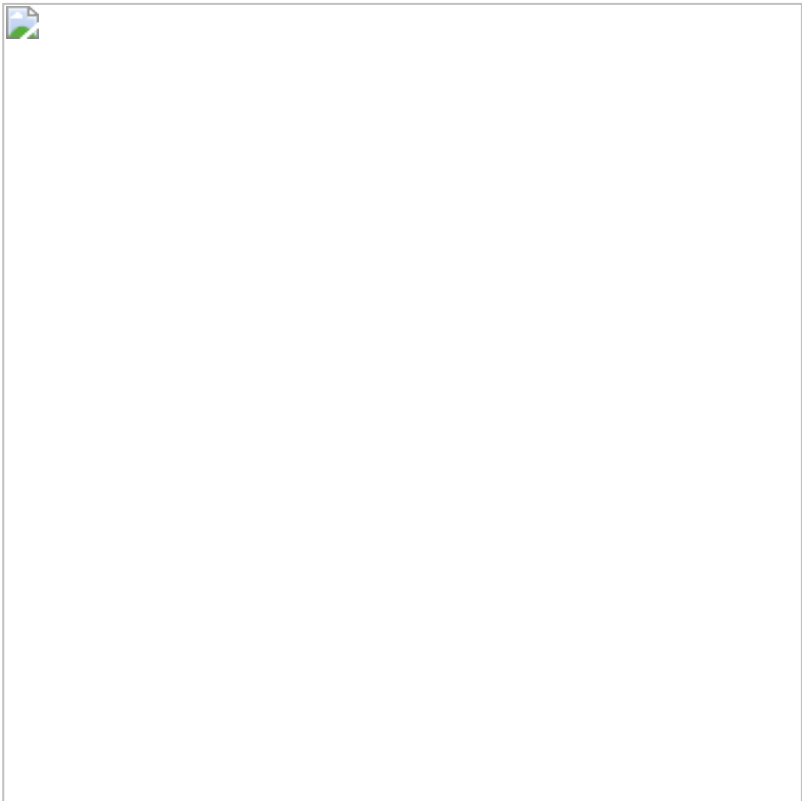


数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 文字：设置组件文字。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明

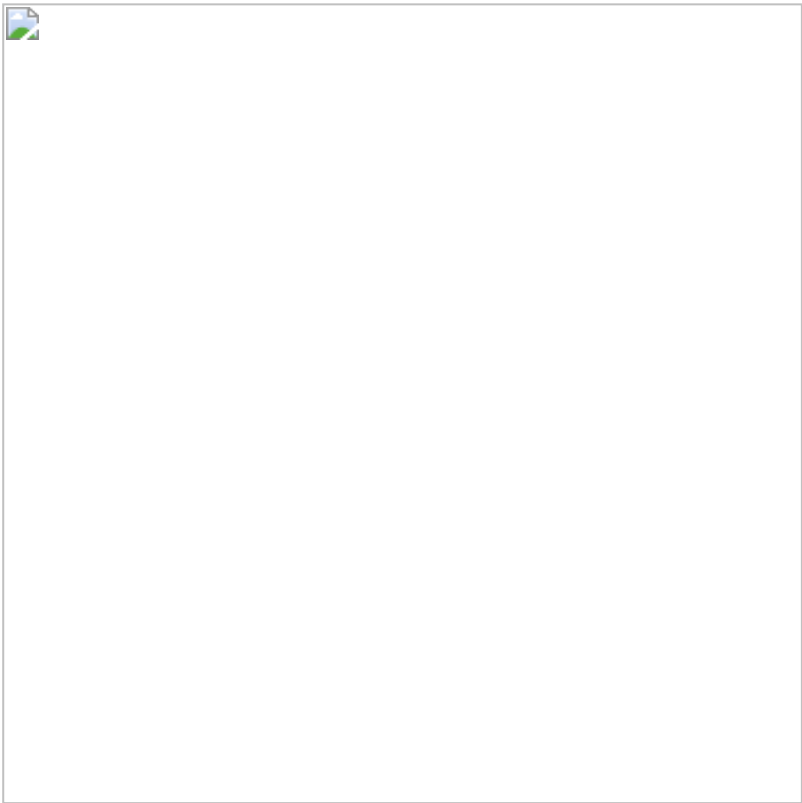


- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

图标

基本概念

- **图标**，如下图所示：



属性说明

图标



组件名称

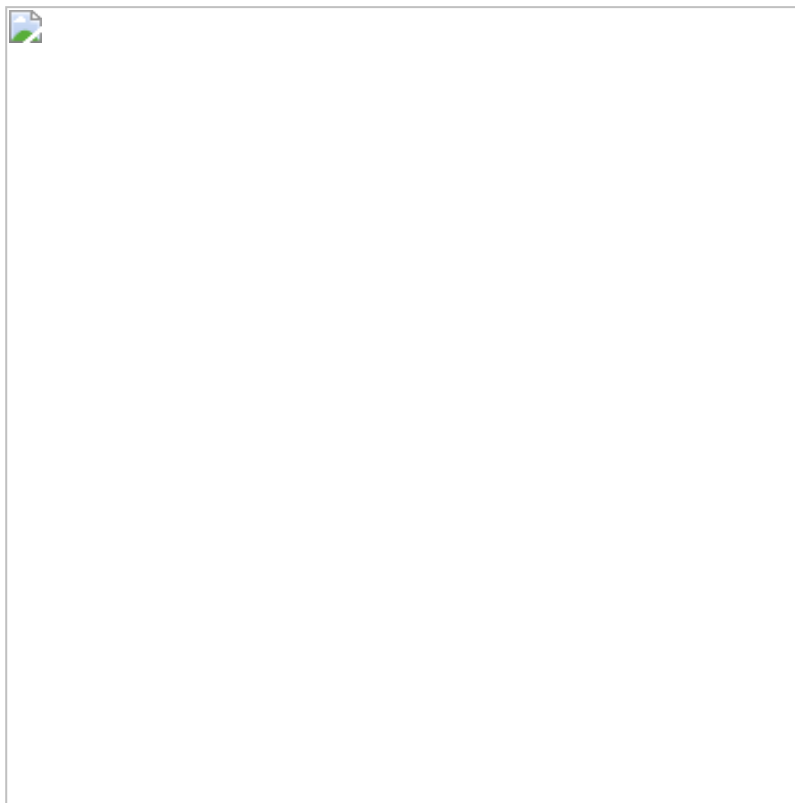
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

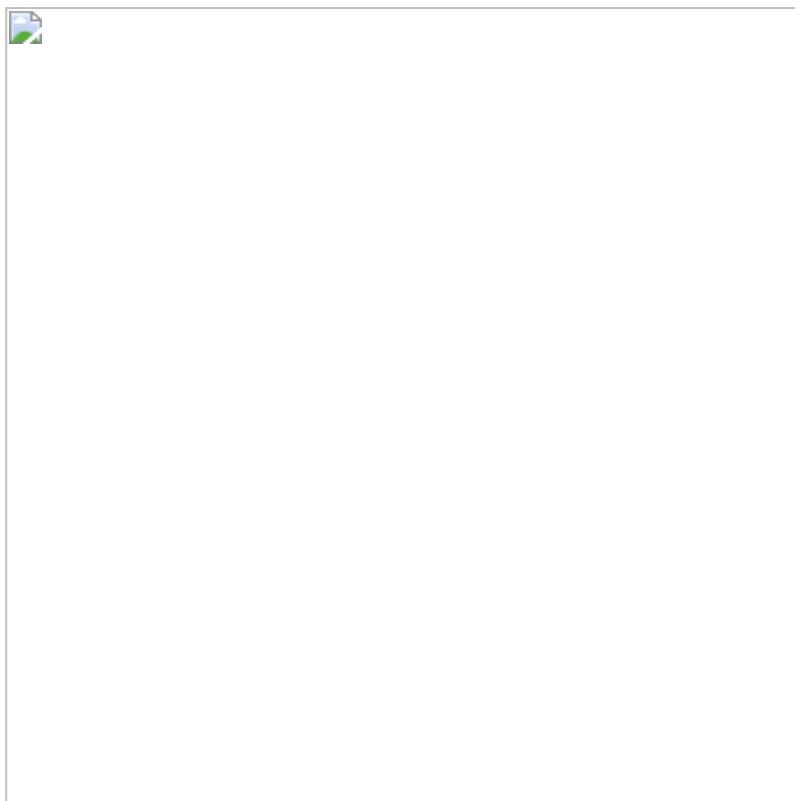
图标

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



图标

不透明度

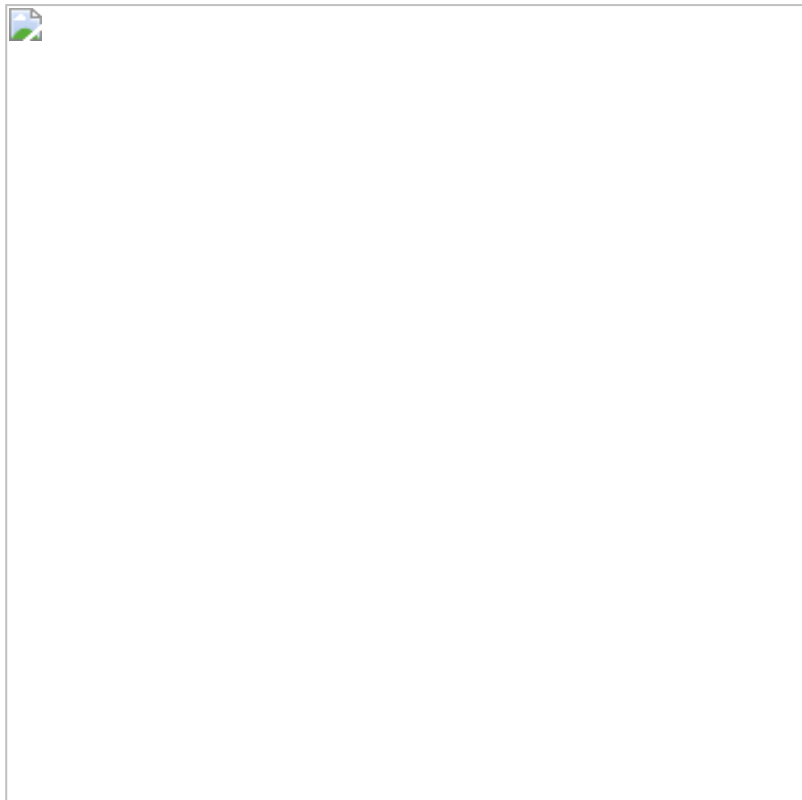
设置组件不透明度。



旋转

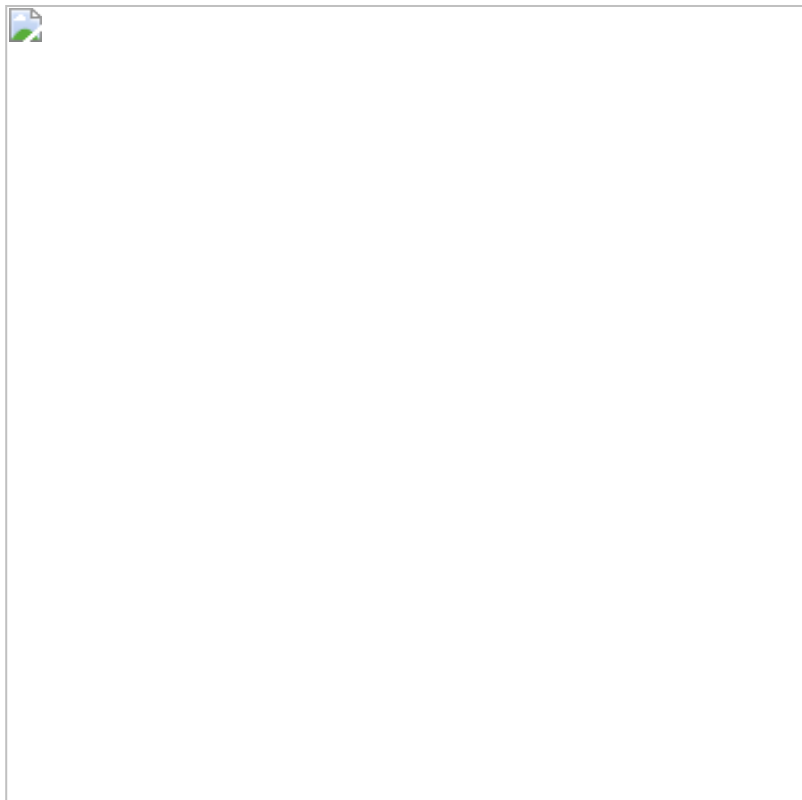
设置组件在图层中的旋转角度。

图标



图标

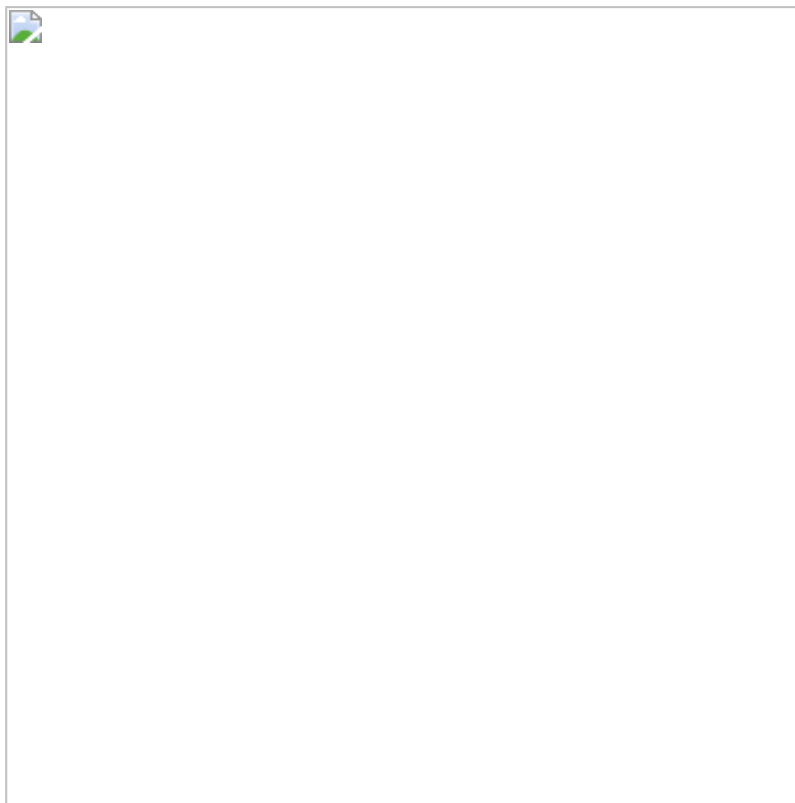
可选择不同的图标。



图标大小

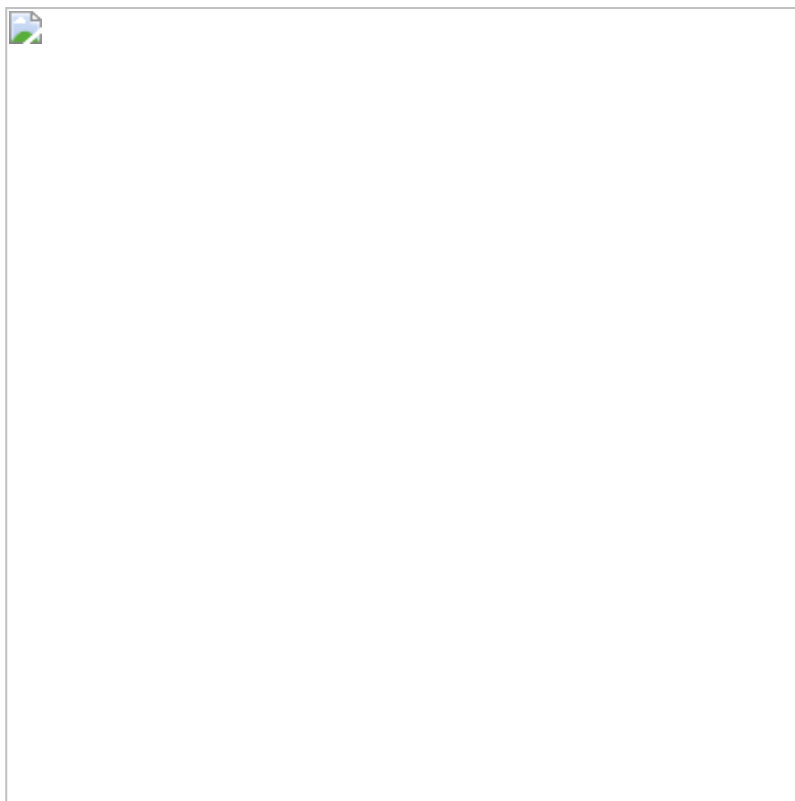
图标

设置图标大小。



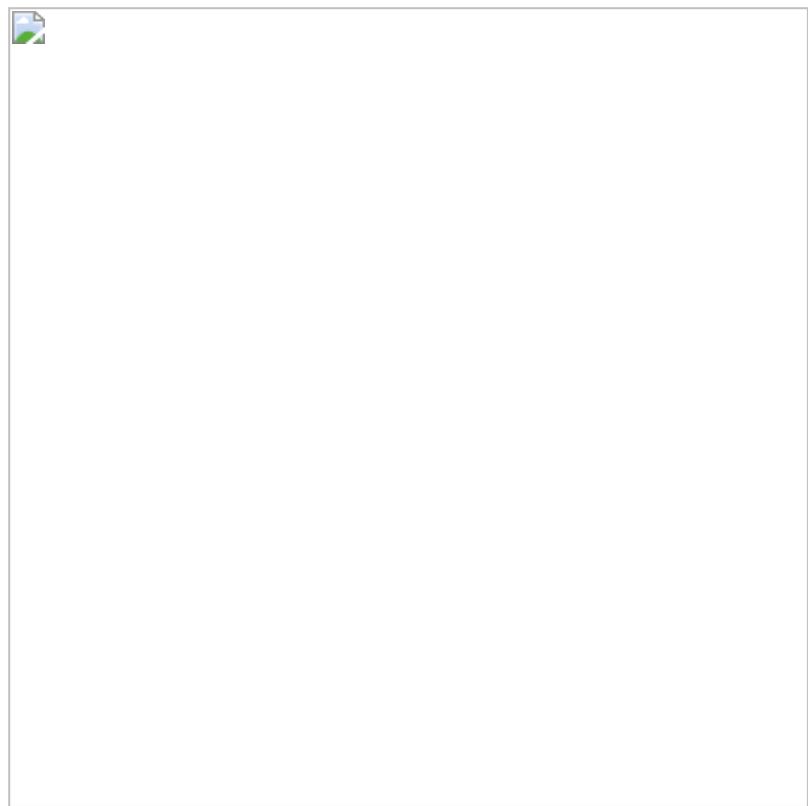
图标颜色

设置图标的颜色。

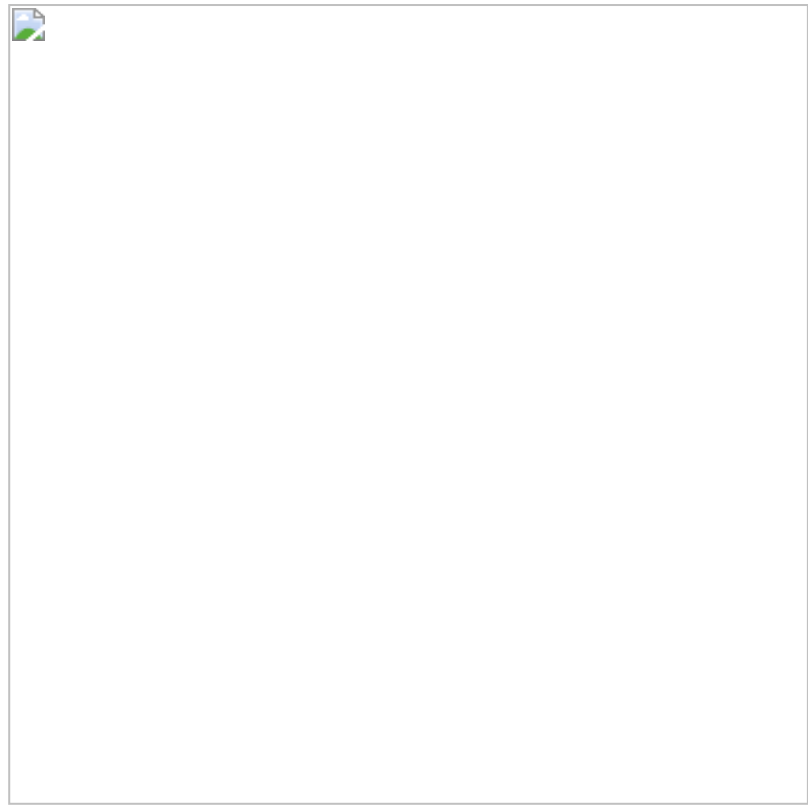


数据说明

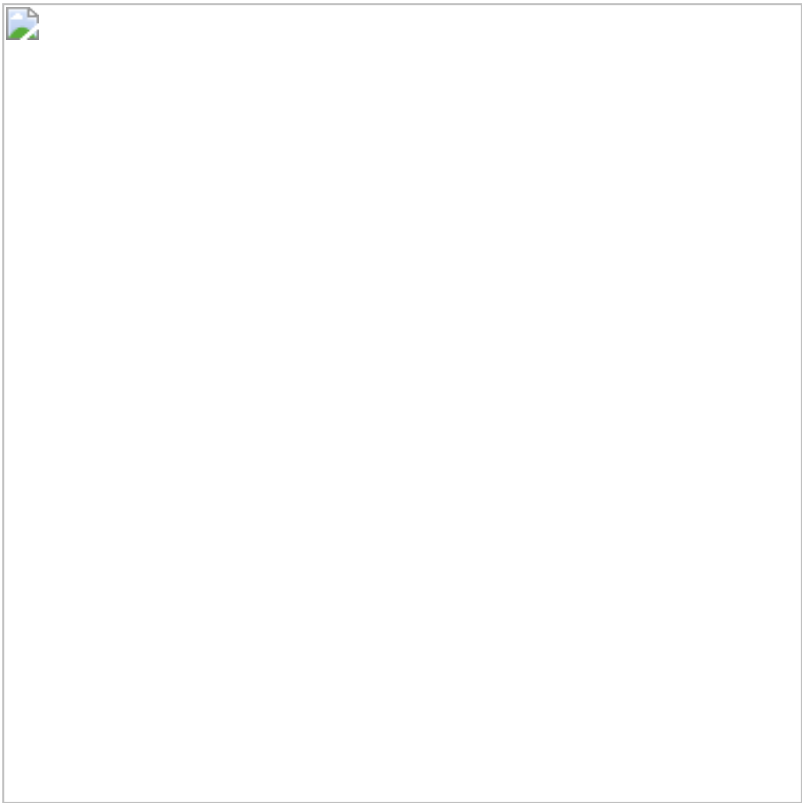
数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明

图标



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；

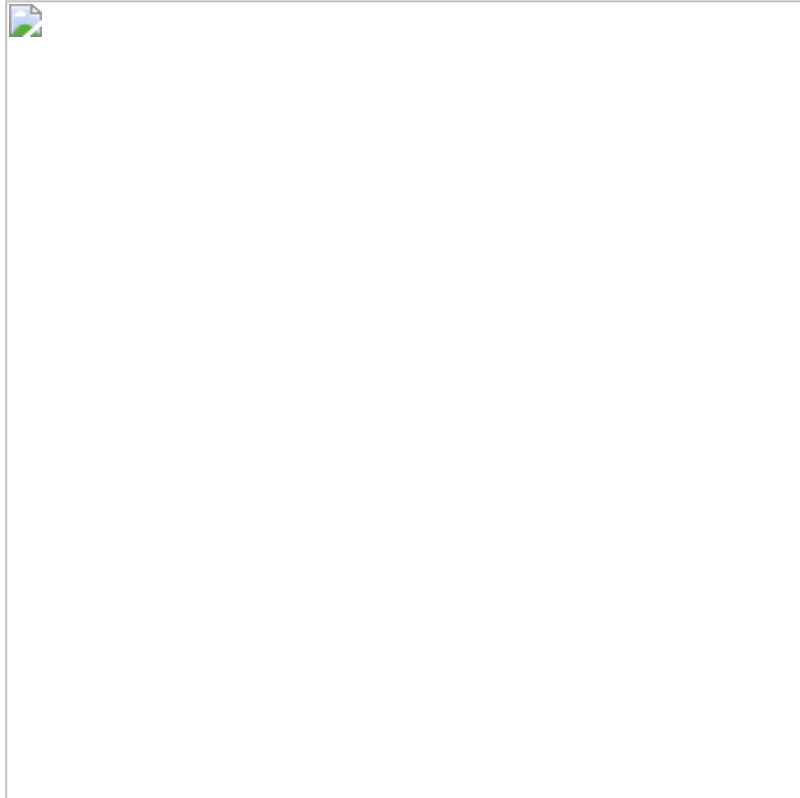
图标

- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

数字翻板

基本概念

- **数字翻板**，支持以动画的方式展示数字的变化。如下图所示：

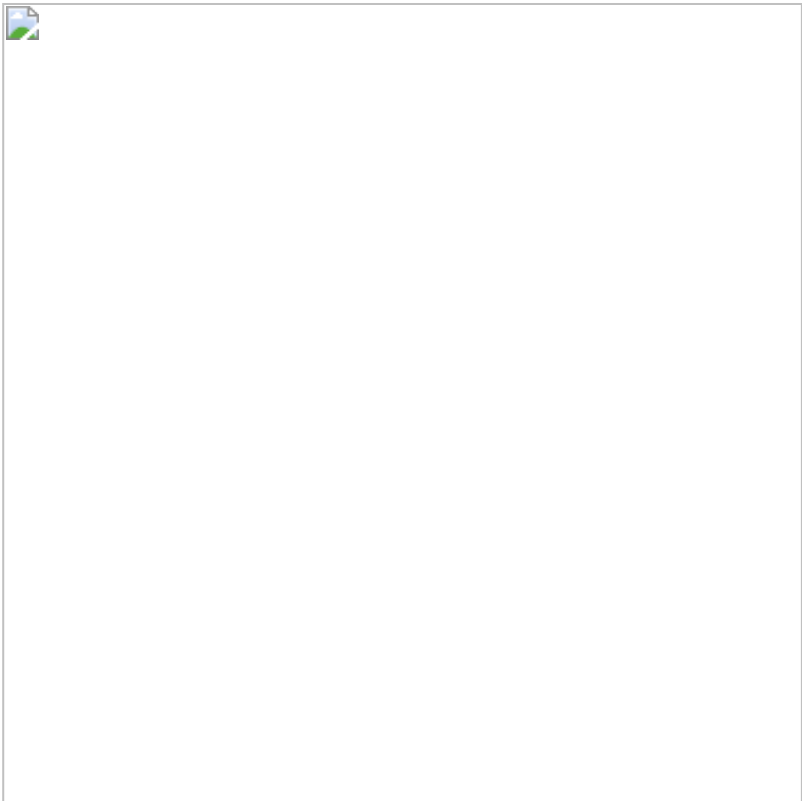


属性说明



组件名称

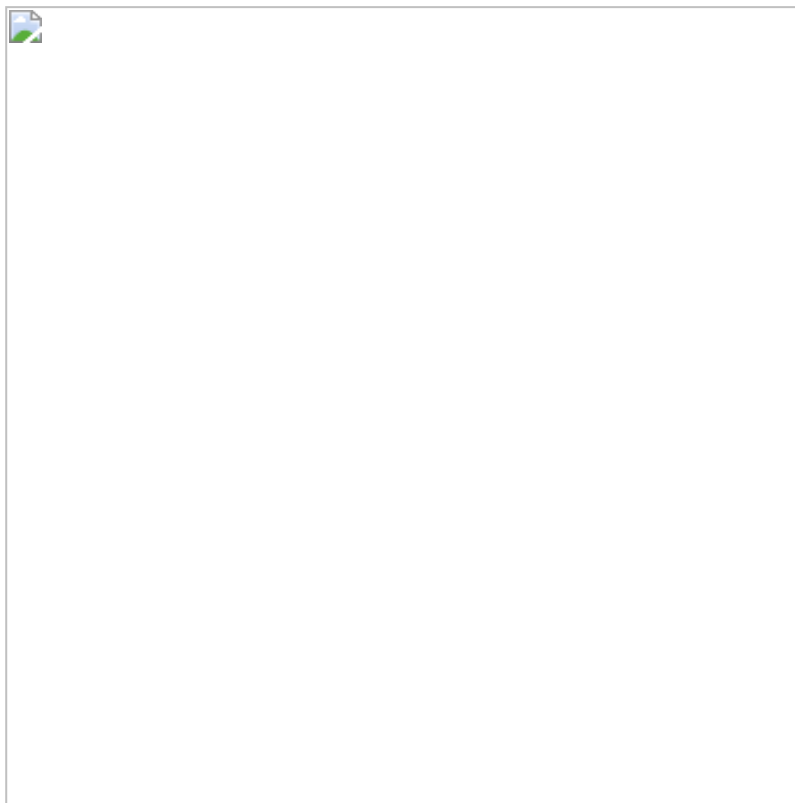
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

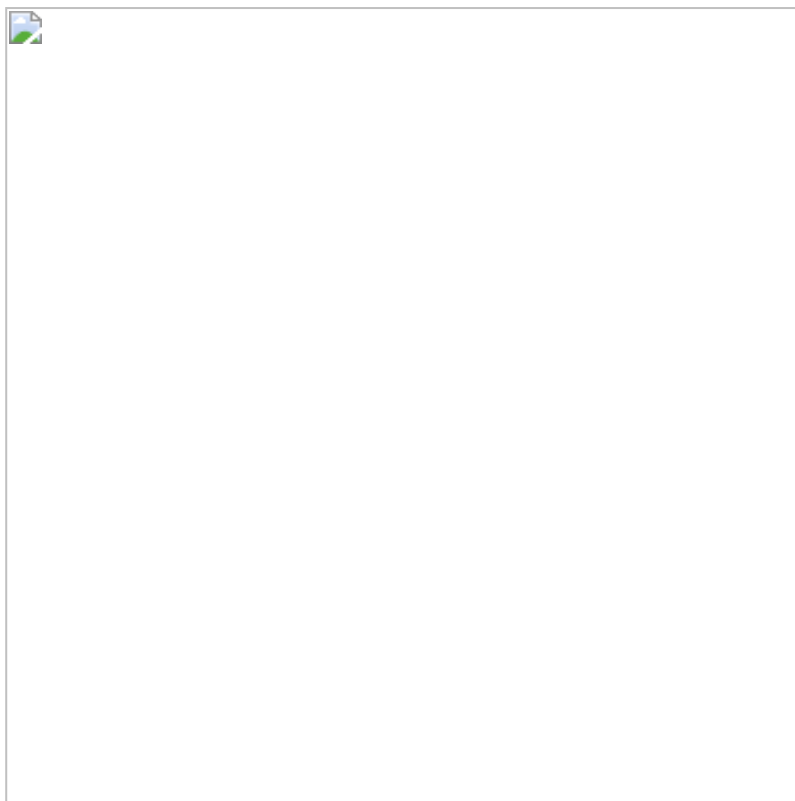
数字翻板

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



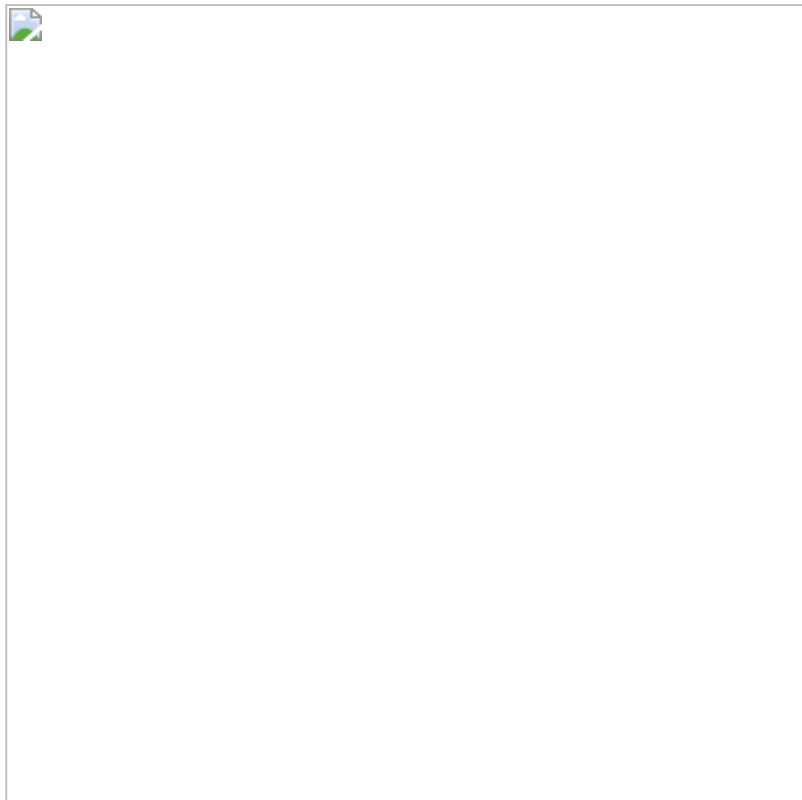
不透明度

设置组件不透明度。



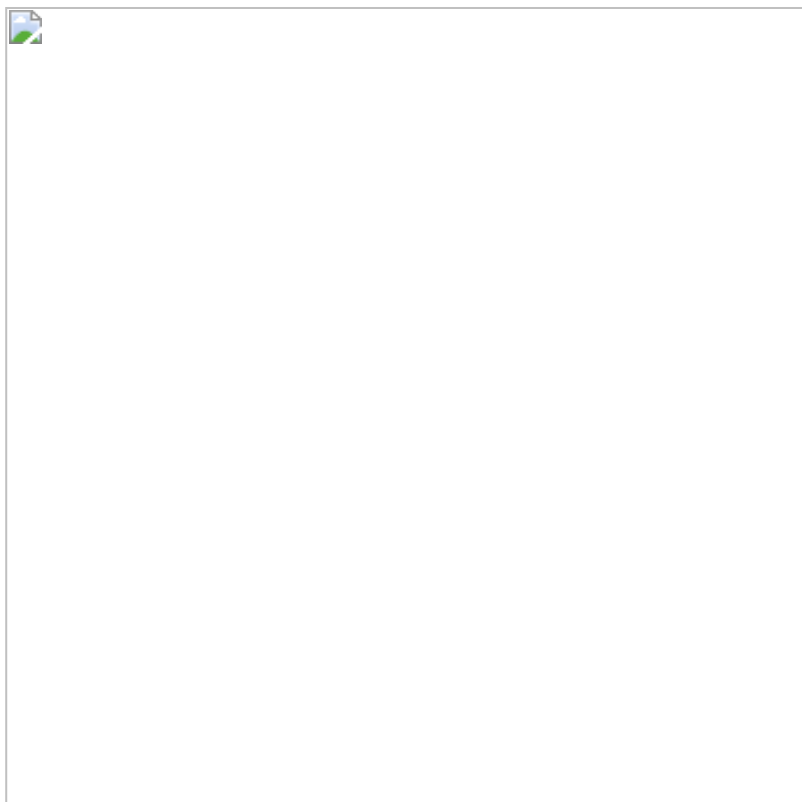
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



数值

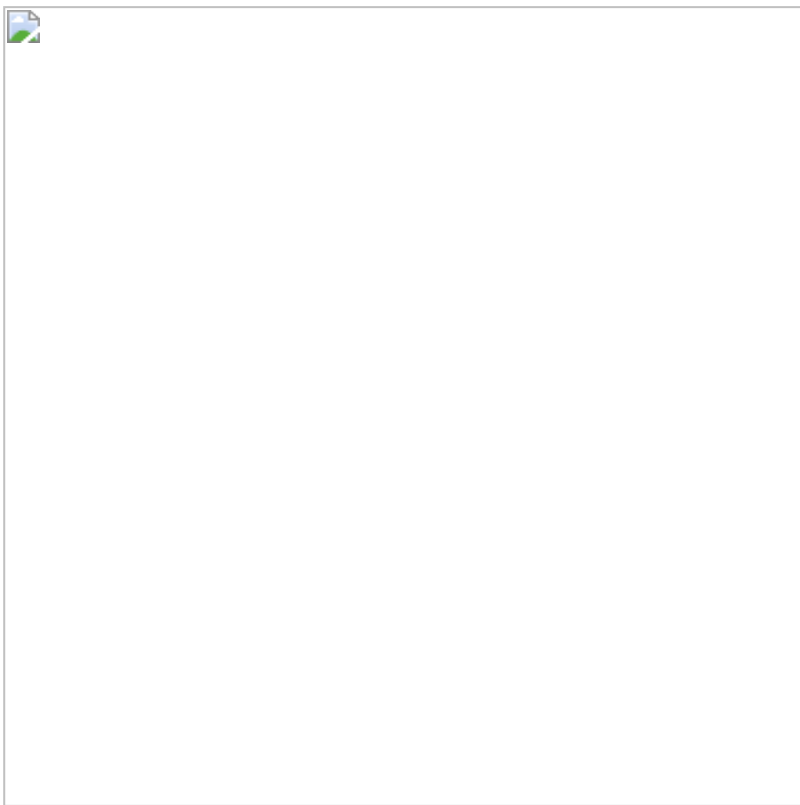
数值数值内容。



保留小数

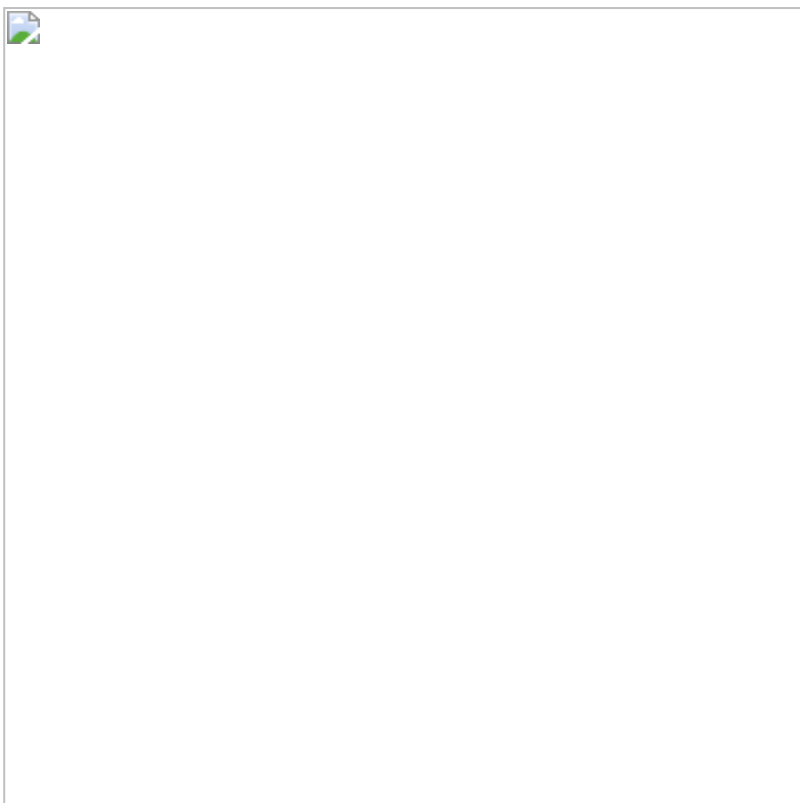
数字翻板

设置保留小数位数。



对齐方式

设置文字的对齐方式。



单位

设置文字的单位，支持各种文字和符号。



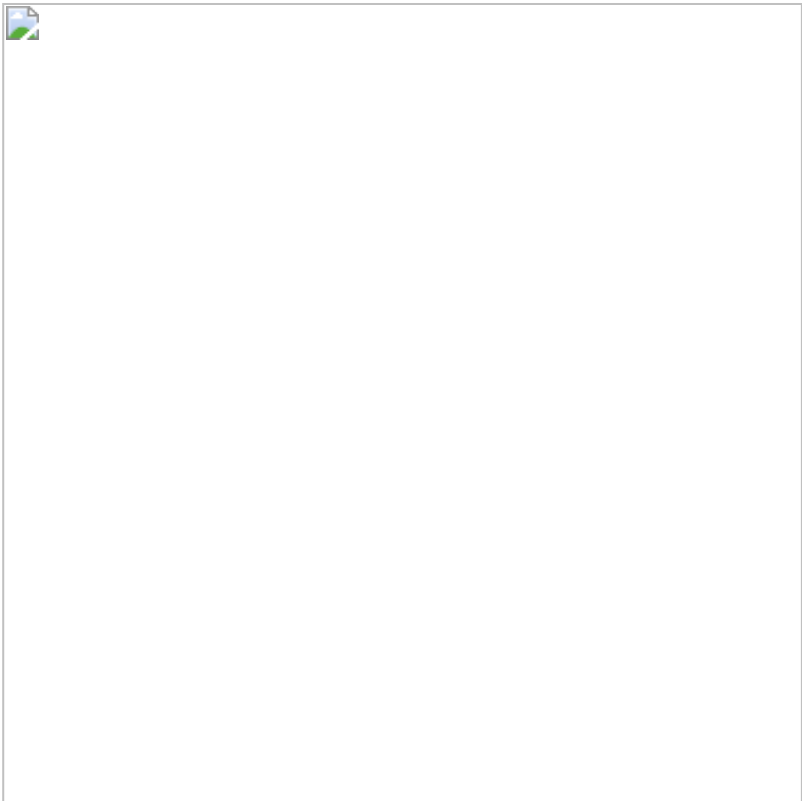
字体大小

设置文字的字体大小。



字体颜色

设置文字的字体颜色。



数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

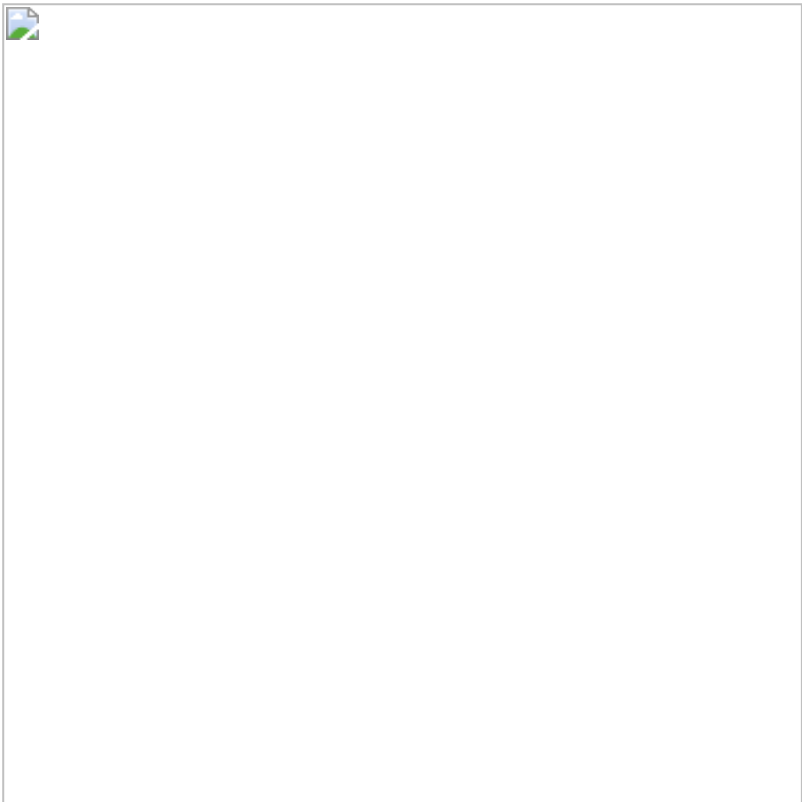
交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

数字翻牌

基本概念

- **数字翻牌**，由若干个数字板组成，每个数字板上包含0~9十个数字中的一个，支持通过动画效果进行数字的更新和变化，实现数字的连续显示和滚动更新。如下图所示：

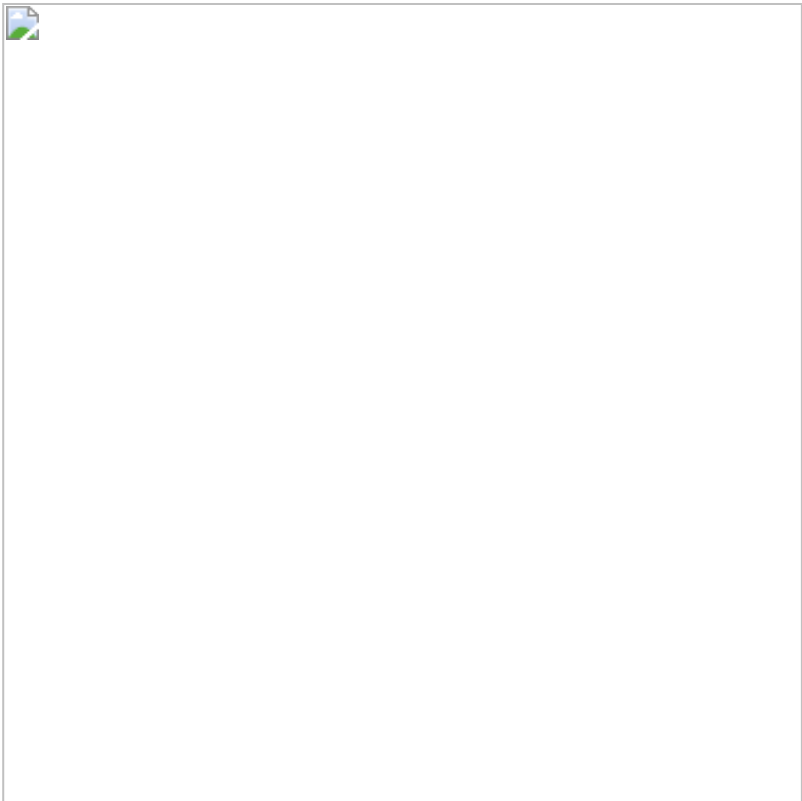


属性说明



组件名称

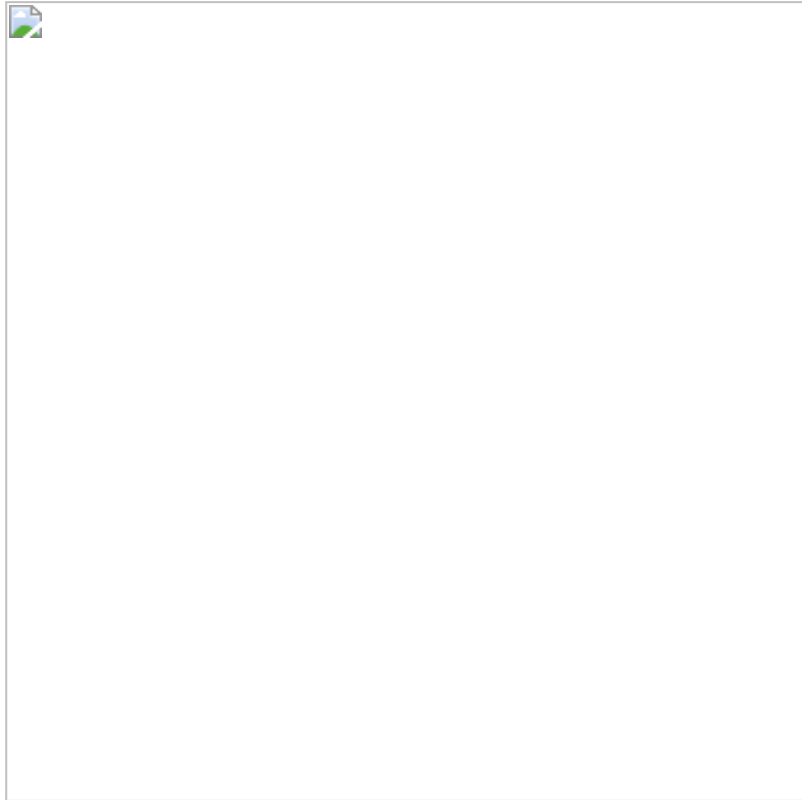
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

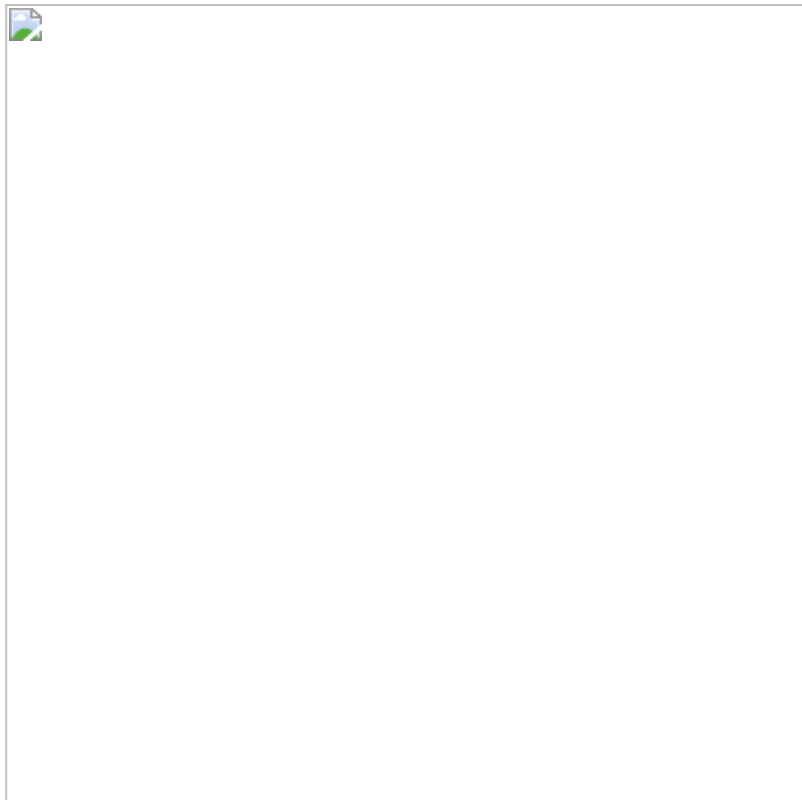
数字翻牌

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



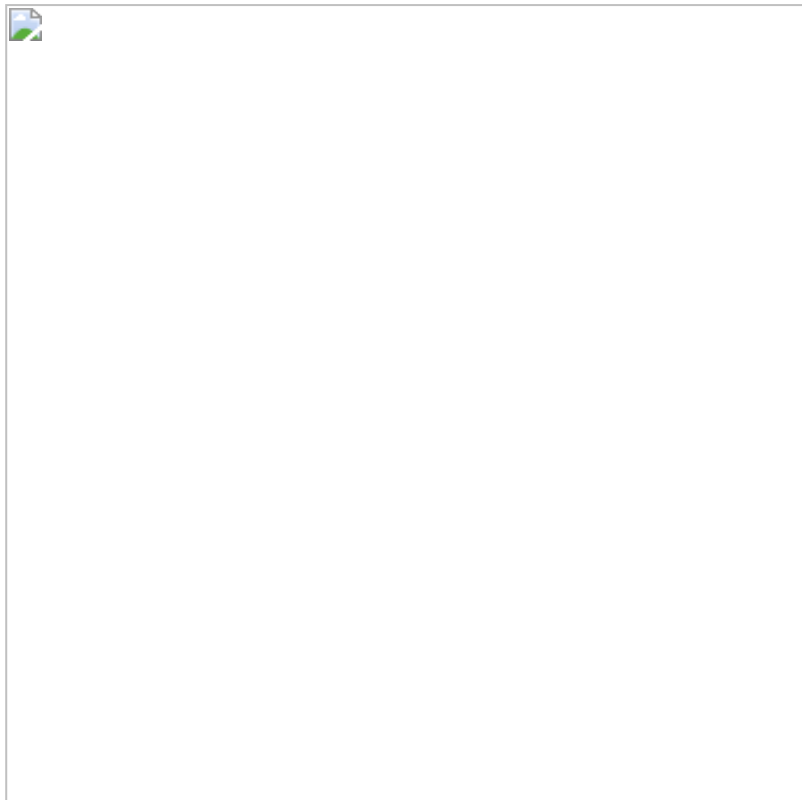
不透明度

设置组件不透明度。



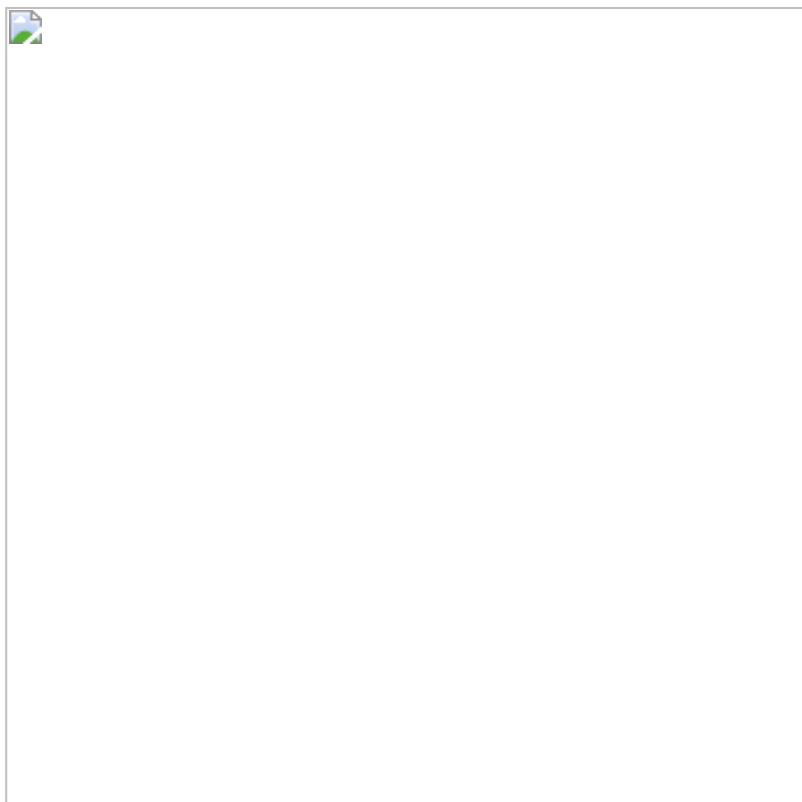
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



内容

设置组件的内容，组件只支持数字，且如果数据存在的时候，先展示数据，在数据为空的情况，内容属性才能使用。



翻牌速度

数字翻牌

设置翻牌速度。



样式说明

背景颜色

设置翻牌速度。



字体



- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；

- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

边框



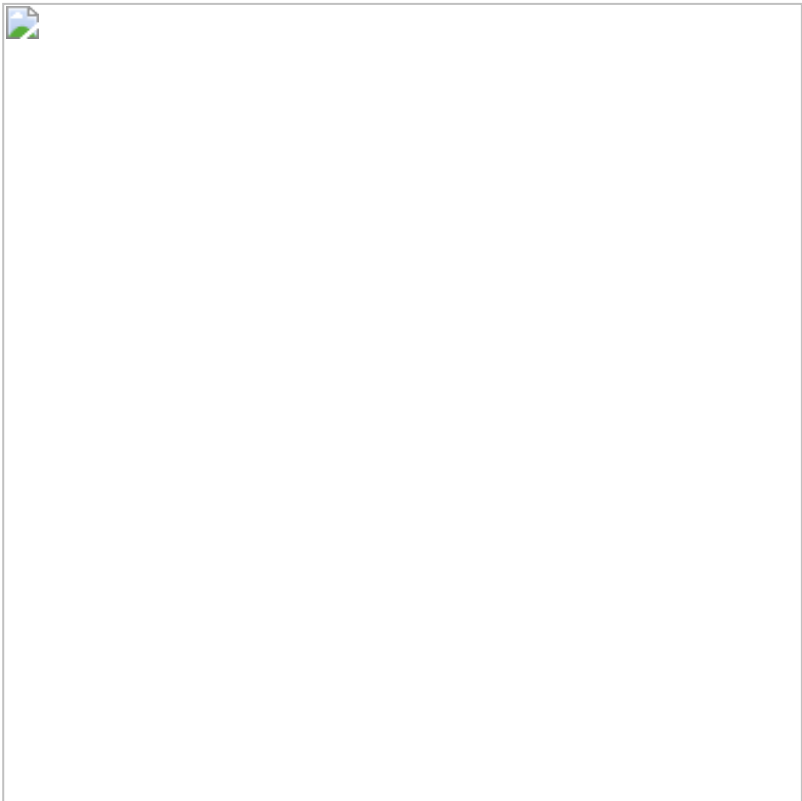
- 边框颜色：可设置每张牌边框的颜色；
- 边框类型：可设置边框的线体类型；
- 边框宽度：可设置边框的宽度；
- 边框圆角：可设置边框的圆角。

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

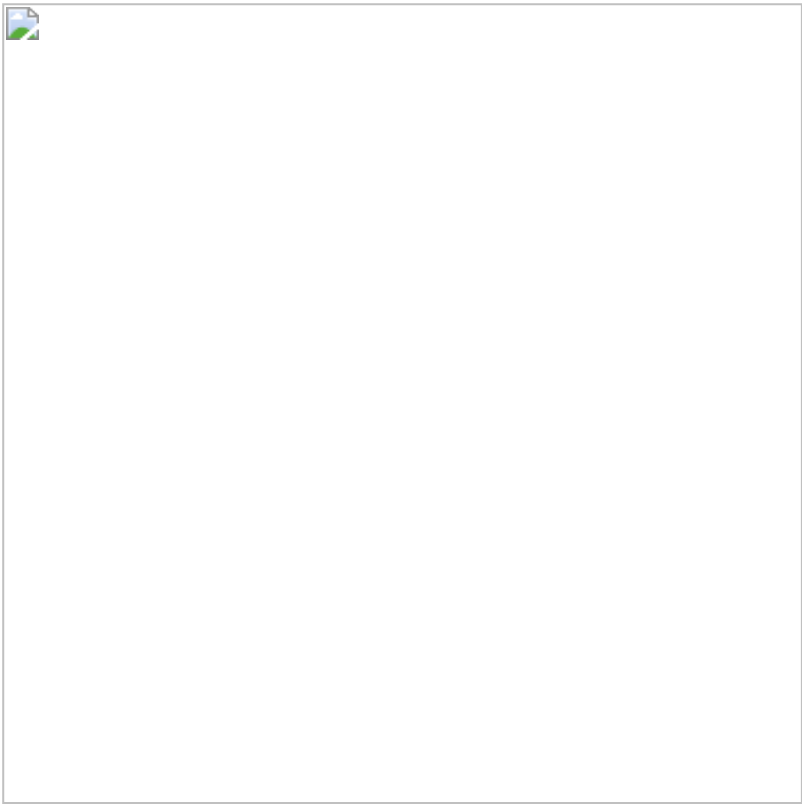
交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

多行文本

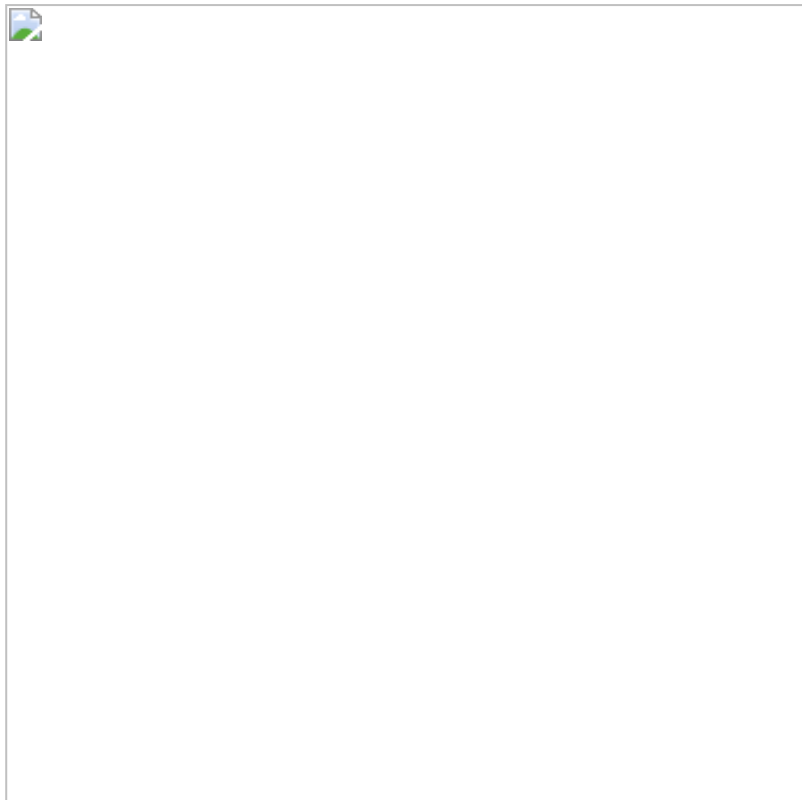
基本概念

- **多行文本**，如下图所示：



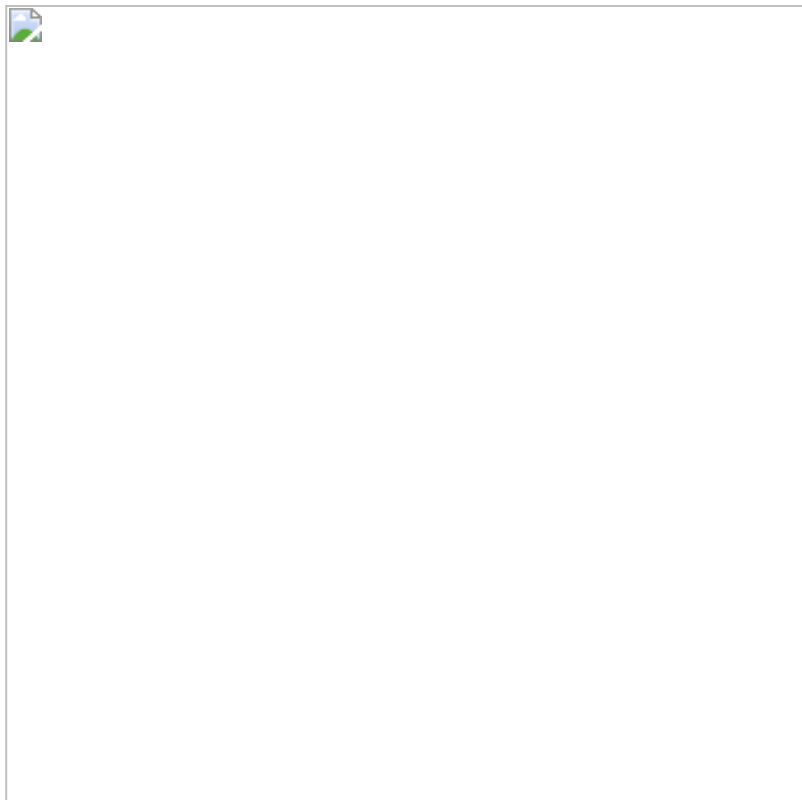
属性说明

多行文本



组件名称

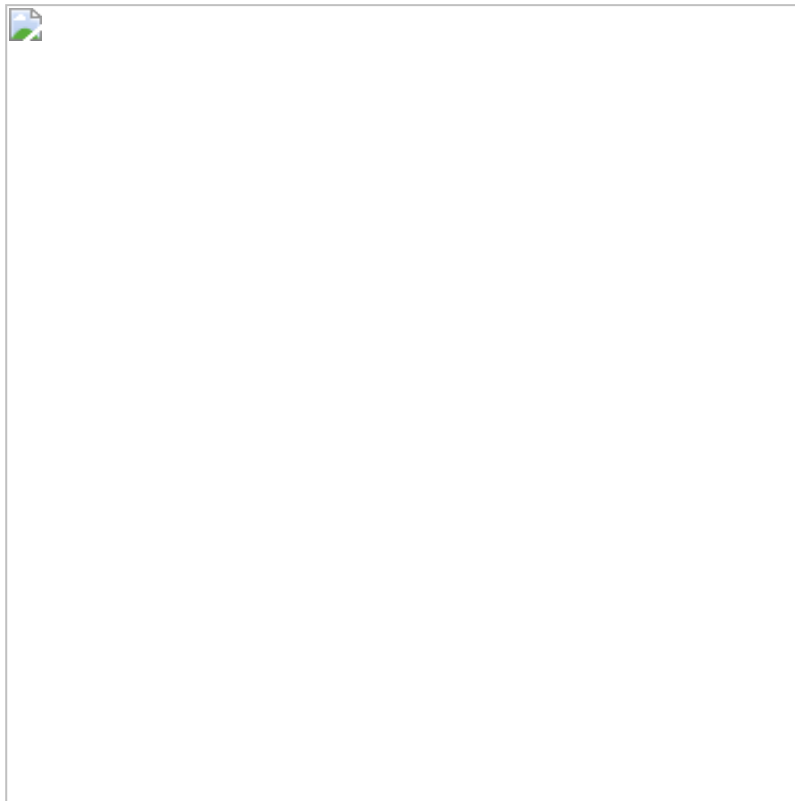
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

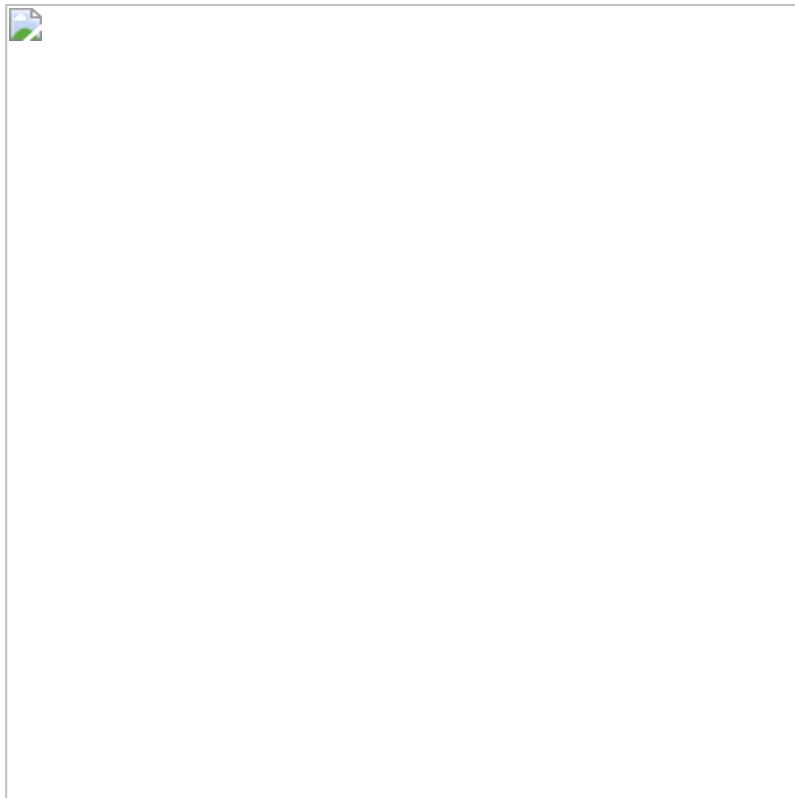
多行文本

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

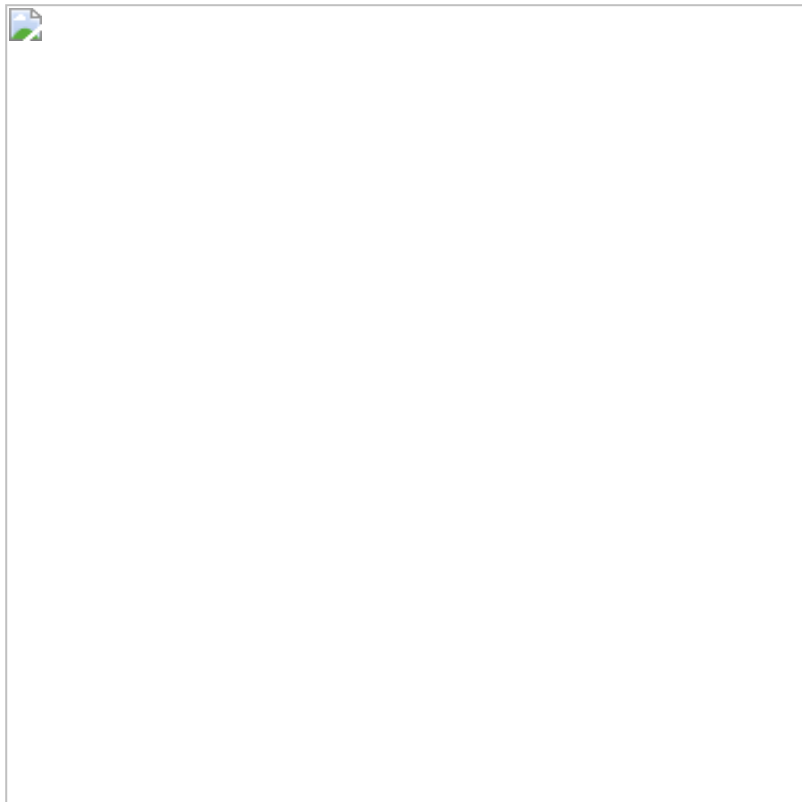
设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



多行文本

不透明度

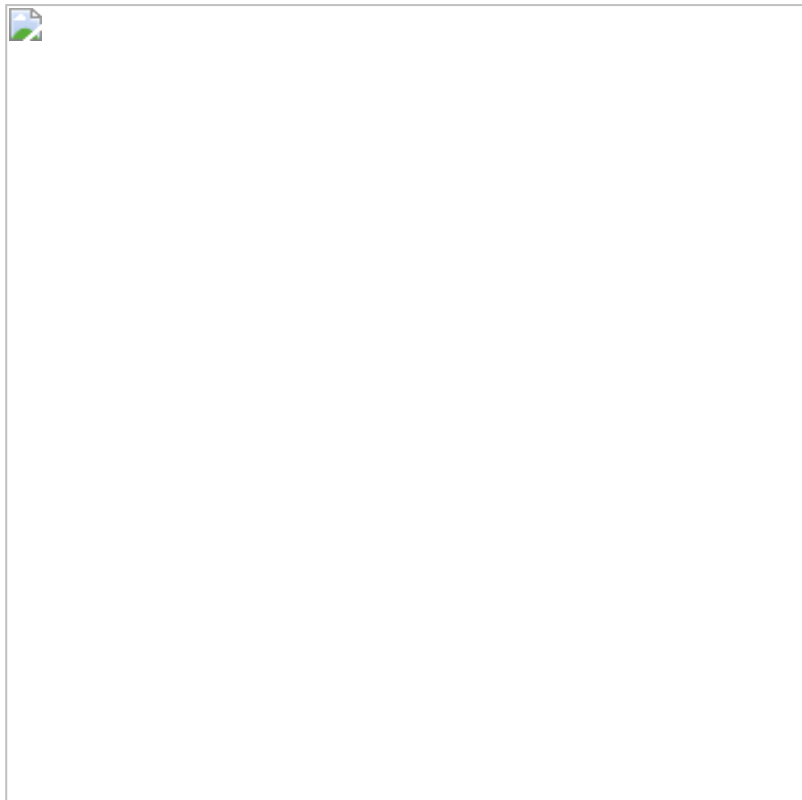
设置组件不透明度。



旋转

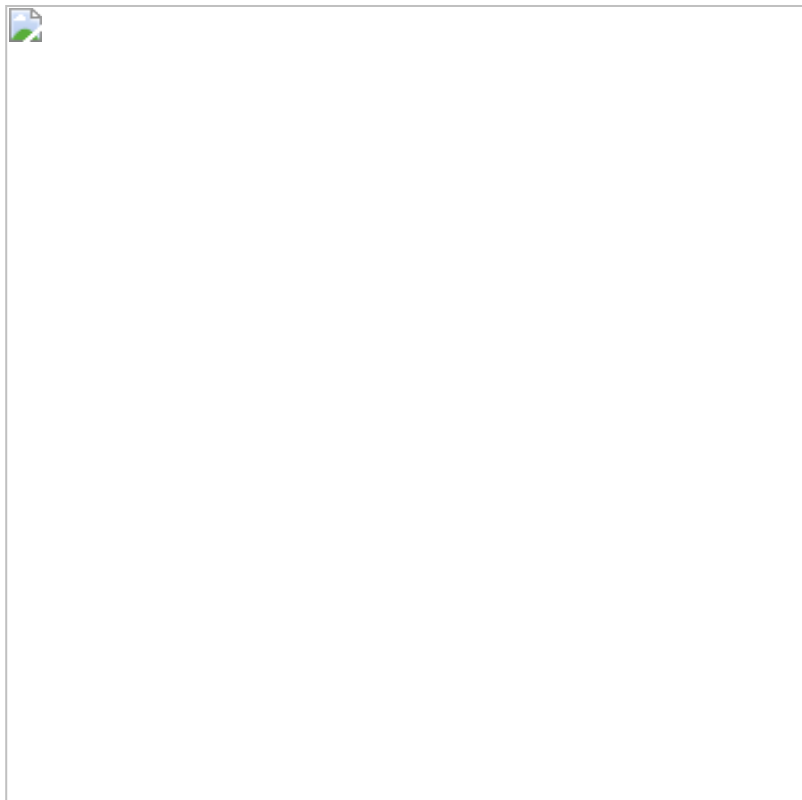
设置组件在图层中的旋转角度。

多行文本



内容

设置组件的文字内容。



对齐方式

多行文本

设置标题文字对齐方式。

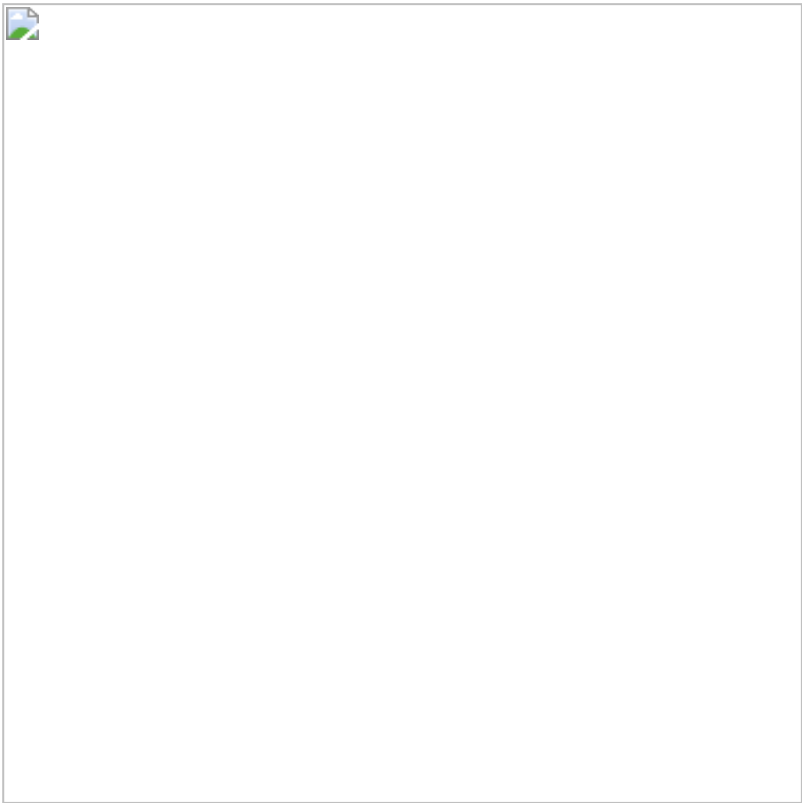


文字间距

设置标题文字间距。



样式说明



字体库

可选择标题文字字体。



多行文本

字体大小

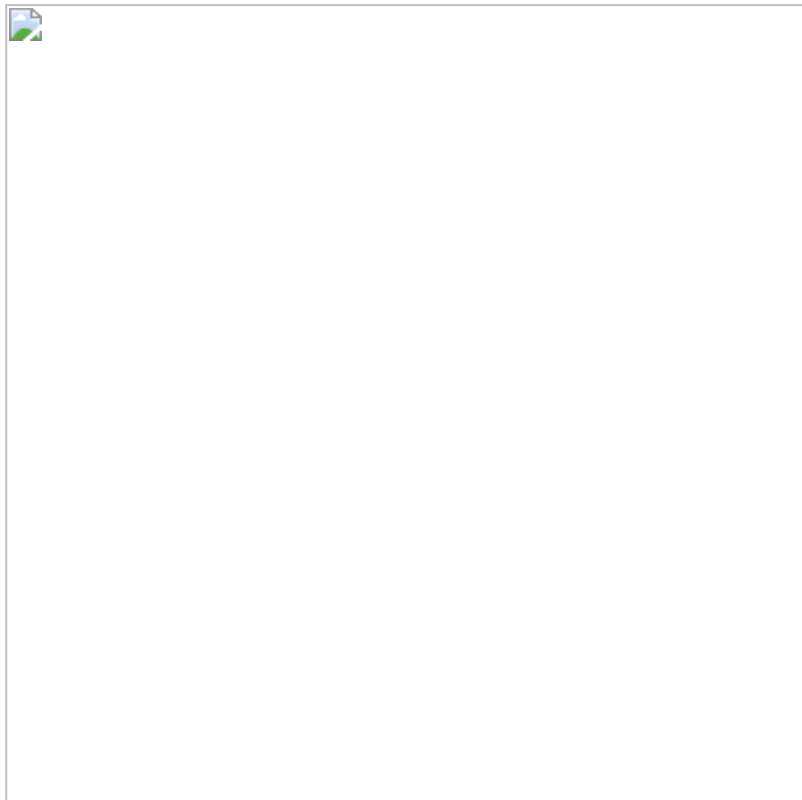
可选择或调整标题文字大小。



字体颜色

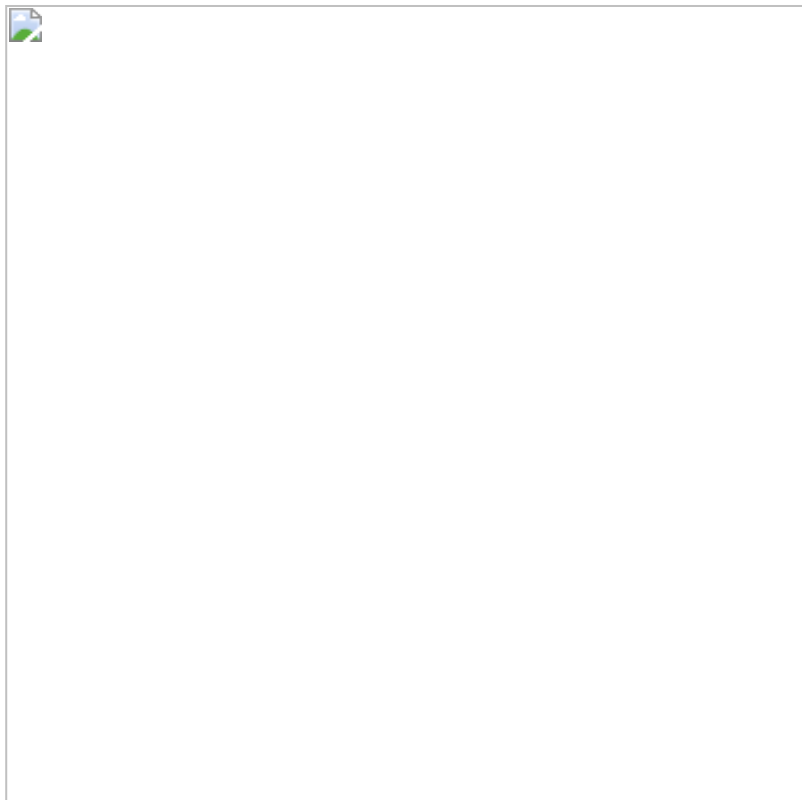
设置标题文字颜色与透明度。

多行文本



字体样式

设置标题文字是否为粗体与斜体。



字体阴影

多行文本

设置标题文字阴影是否开启。

开启后可设置阴影颜色与阴影大小。



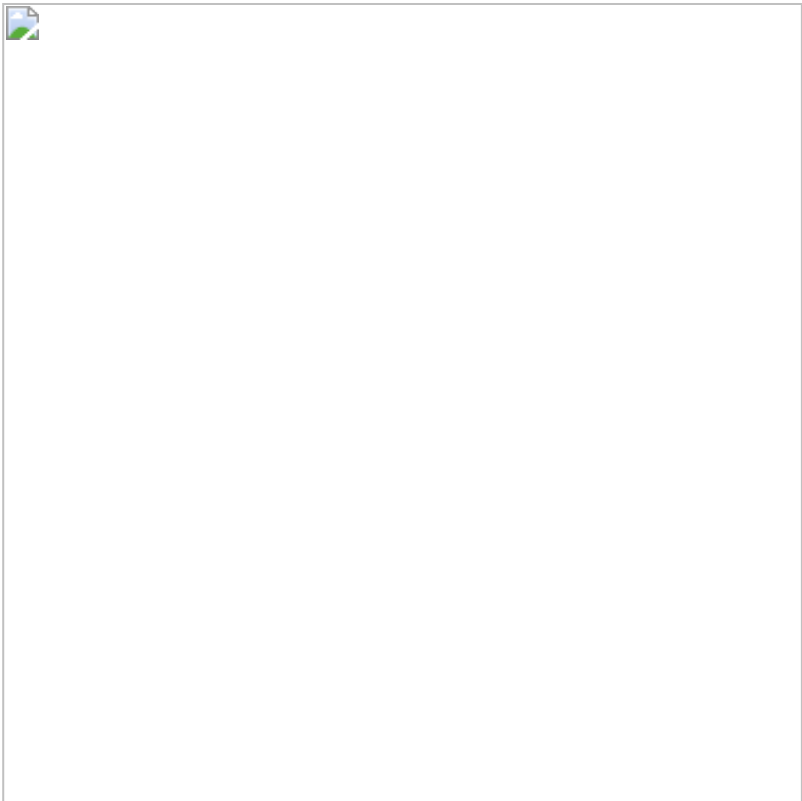
段落缩进

设置文字缩进。



段落行高

设置每行文字所占的高度。



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 输入值：设置组件输入值。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

统计数值

基本概念

- 统计数值，如下图所示：



属性说明

统计数值



组件名称

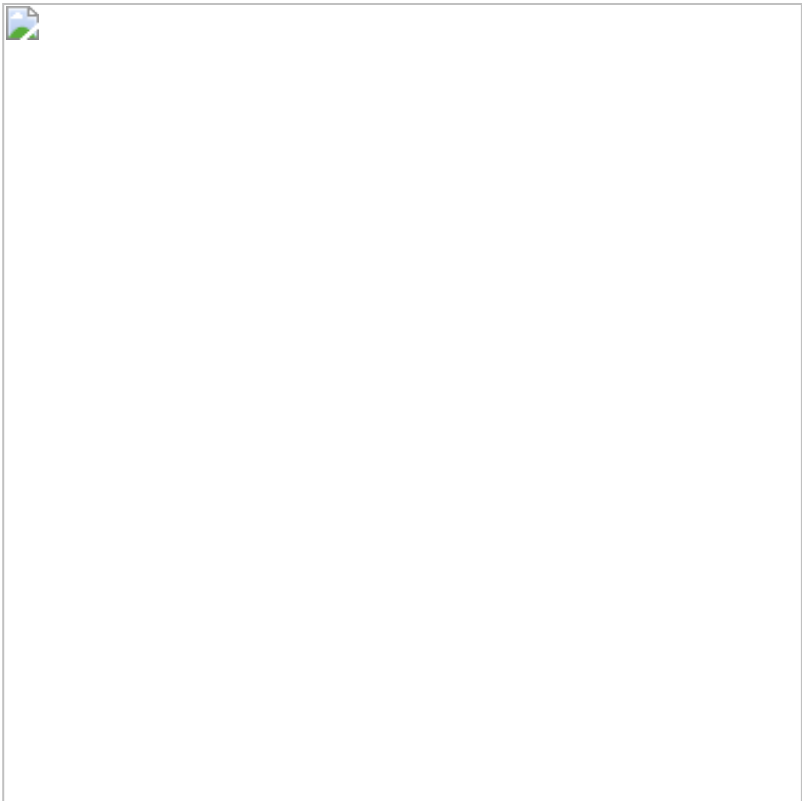
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。

统计数值



组件尺寸

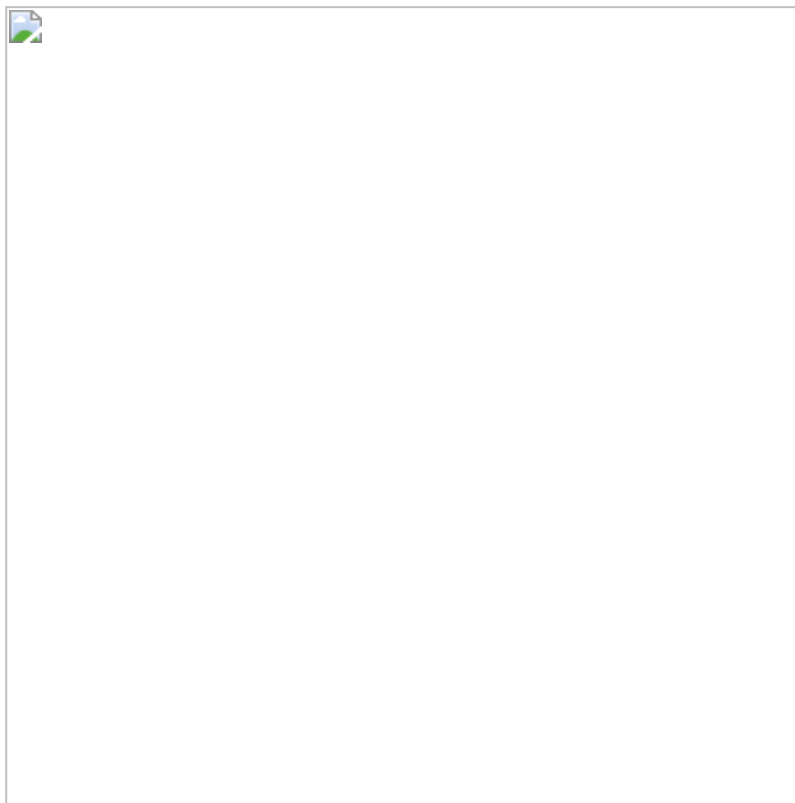
设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

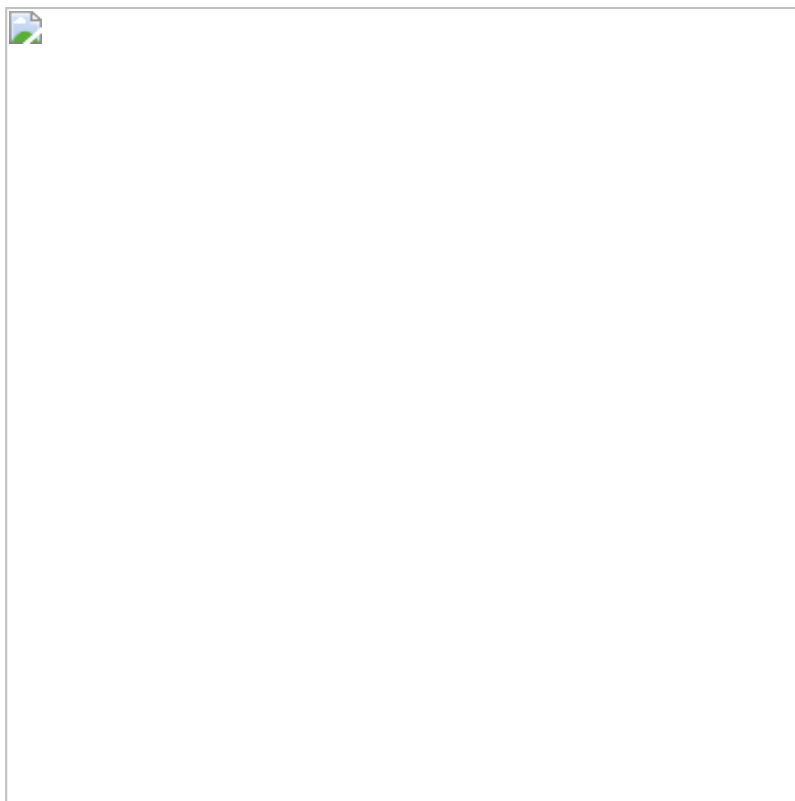
统计数值

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



统计数值

旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



数值

设置组件的数值内容。

统计数值



保留小数

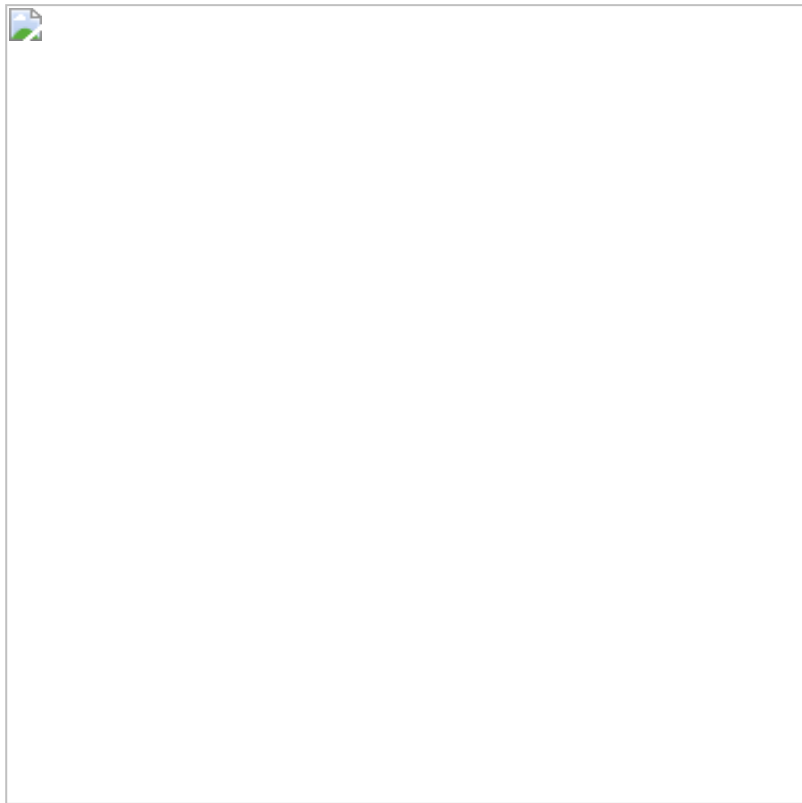
设置保留小数位数。



标题

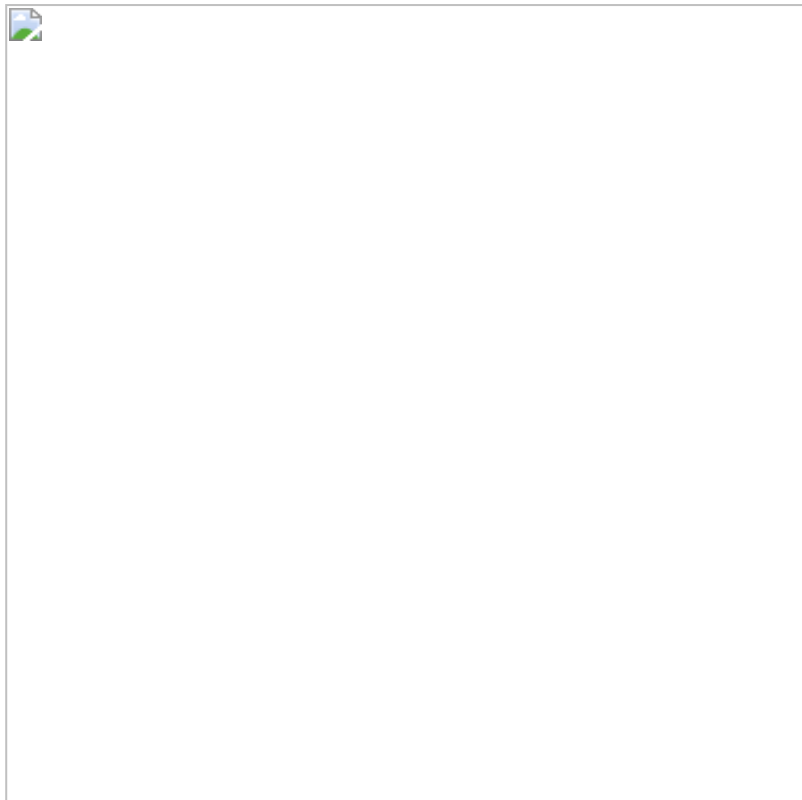
统计数值

设置标题内容。



位置

设置标题的位置。



前缀



- 类型：可设置前缀为图标或者文字。
- 间距：前缀与数值的间距。

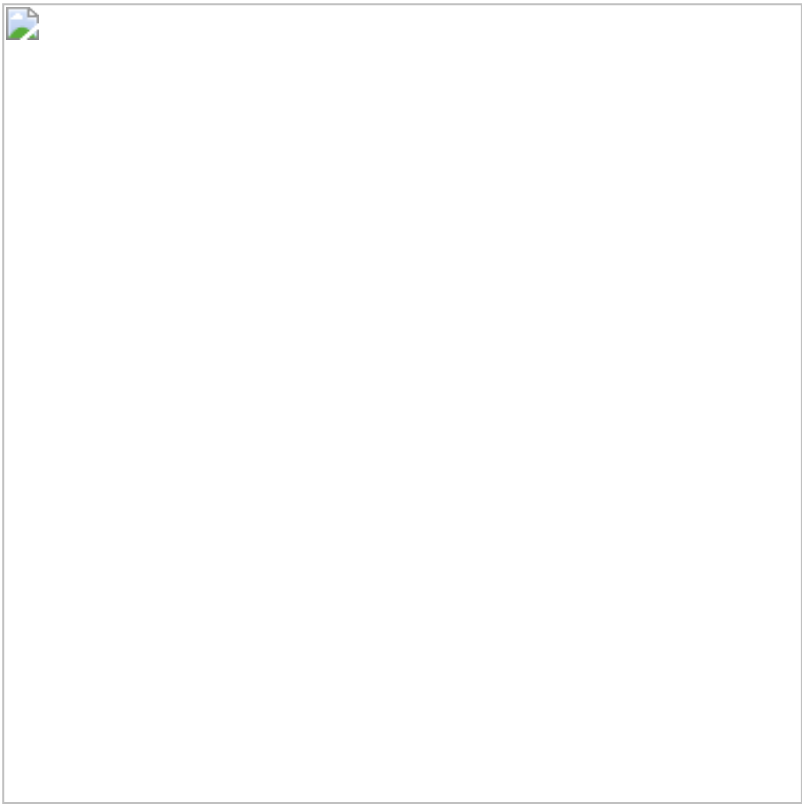
后缀



统计数值

- 类型：可设置后缀为图标或者文字。
- 间距：后缀与数值的间距。

样式说明



标题样式



- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

数值样式



- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

前缀样式



- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。
- 图标颜色：可设置前缀图标的颜色；
- 图标大小：可设置前缀图标的大小。

后缀样式



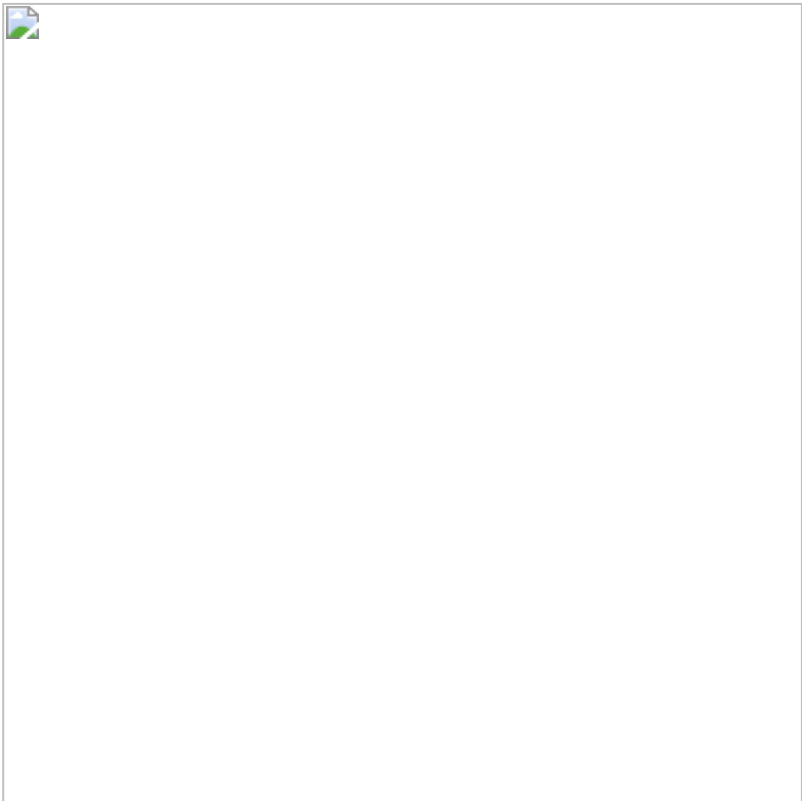
- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。
- 图标颜色：可设置后缀图标的颜色；
- 图标大小：可设置后缀图标的大小。

数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

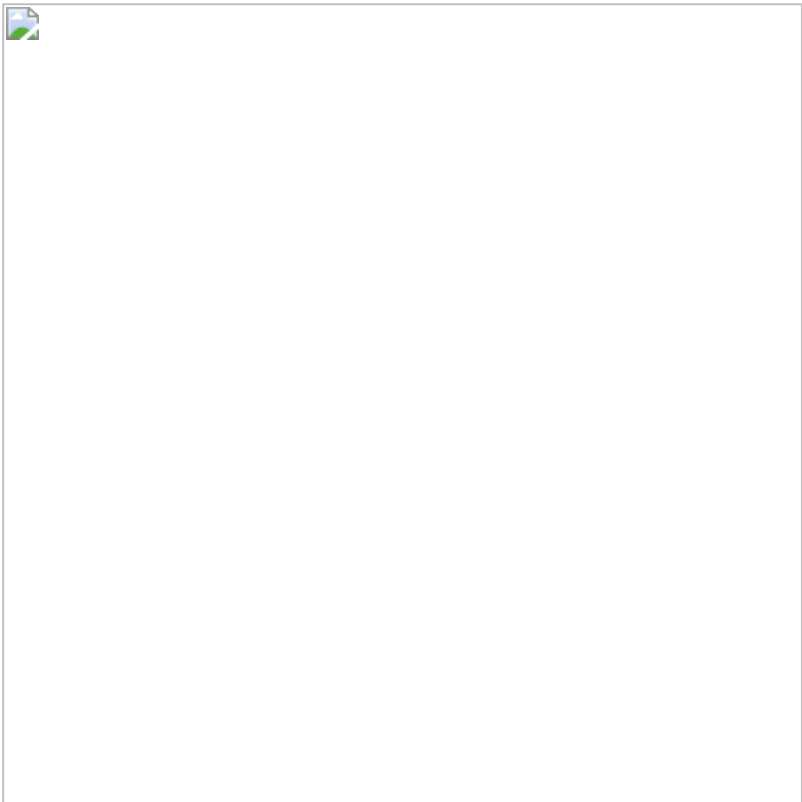
交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

时间

倒计时

详细参看【[操作说明](#)】

当前时间

详细参看【[操作说明](#)】

播放控制器

详细参看【[操作说明](#)】

时间轴

详细参看【[操作说明](#)】

日期选择框

详细参看【[操作说明](#)】

时间序列

详细参看【[操作说明](#)】

倒计时

基本概念

- **倒计时**，如下图所示：



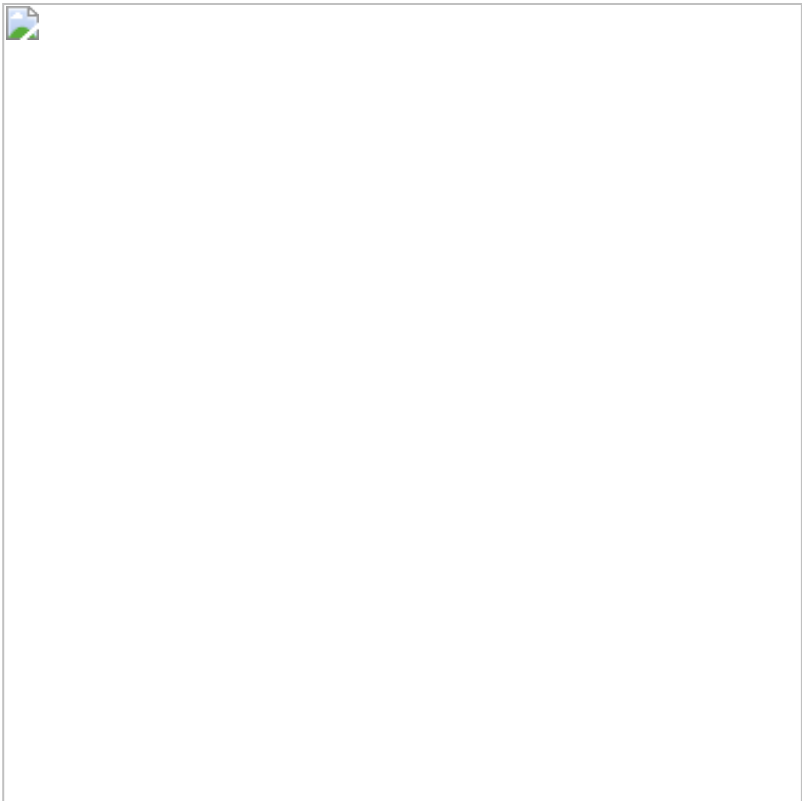
属性说明

倒计时



组件名称

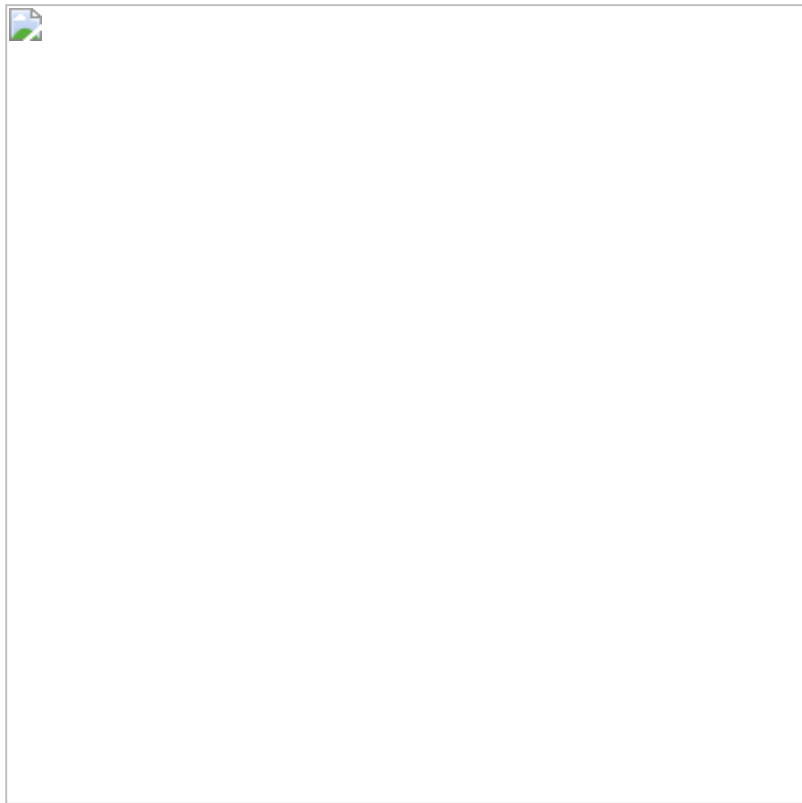
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

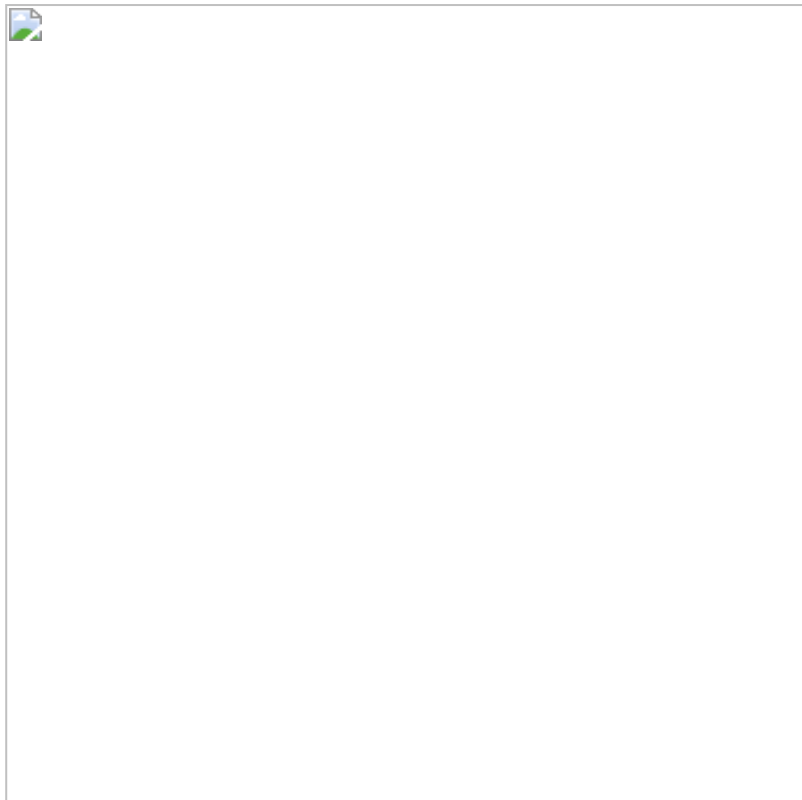
倒计时

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

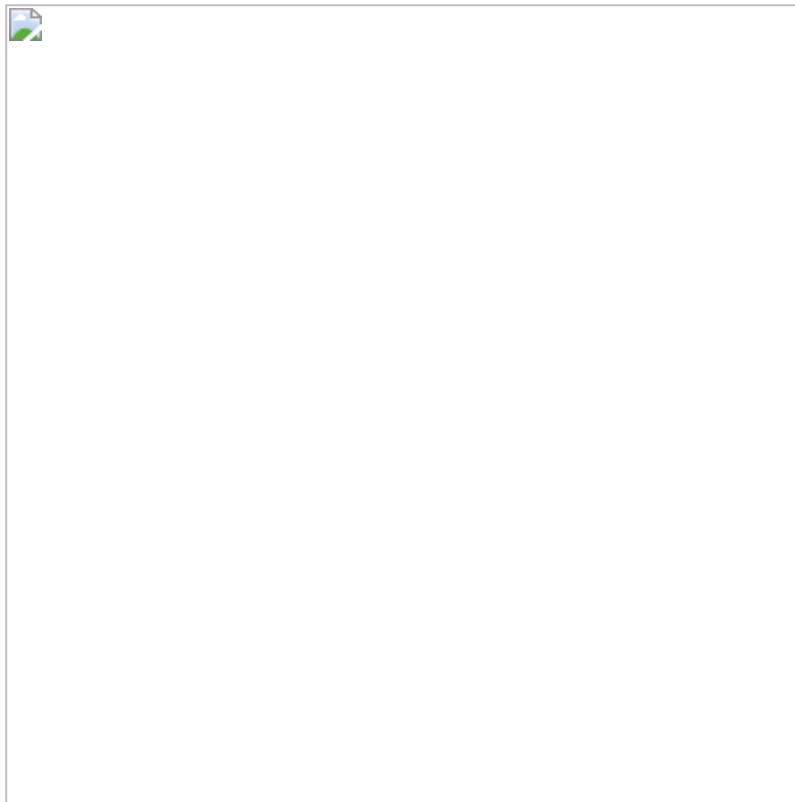
设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



倒计时

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

倒计时



倒计时

设置倒计时的时间，通过不同的格式将这个倒计时转换成不同类型。



标题

倒计时

设置标题的名称。



位置

设置标题的位置。



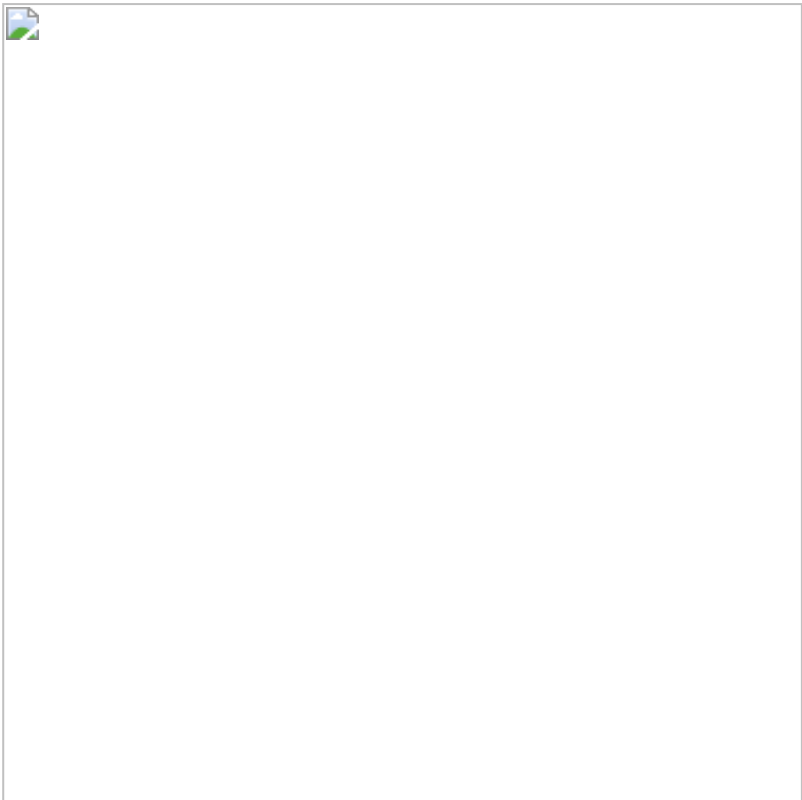
倒计时

格式

设置倒计时的格式。



样式说明



标题样式



- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

数值样式



- 字体库：可设置字体类型；
- 字体大小：可设置文字的大小；
- 字体颜色：可设置文字的颜色；
- 字体样式：可设置文字加粗和斜体；
- 字体阴影：可设置是否开启字体阴影；
- 阴影颜色：可设置阴影的颜色；
- 阴影大小：可设置阴影的大小。

交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

当前时间

基本概念

- **当前时间**，如下图所示：



属性说明

当前时间



组件名称

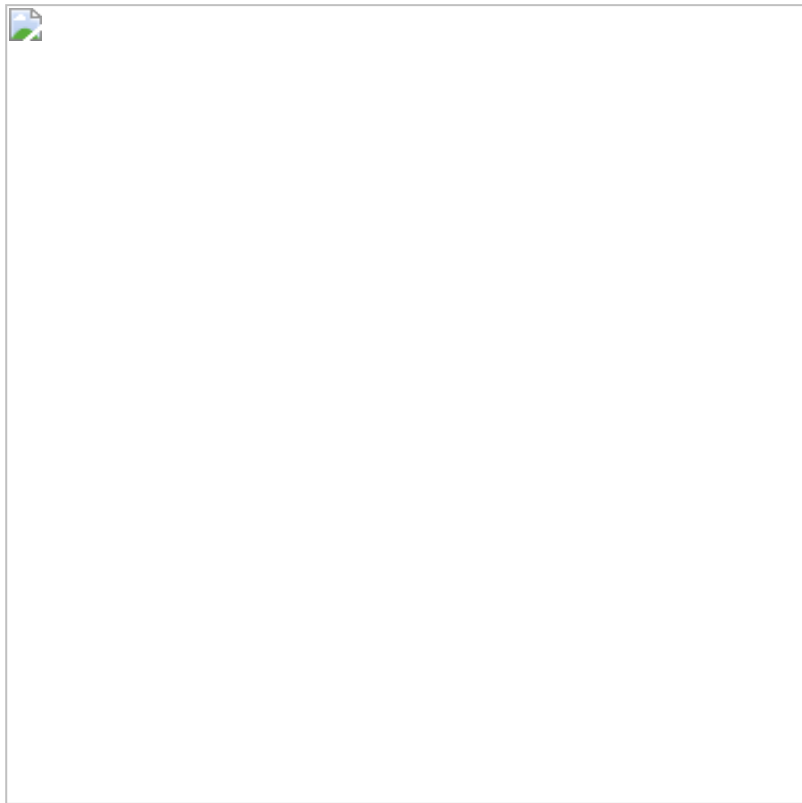
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

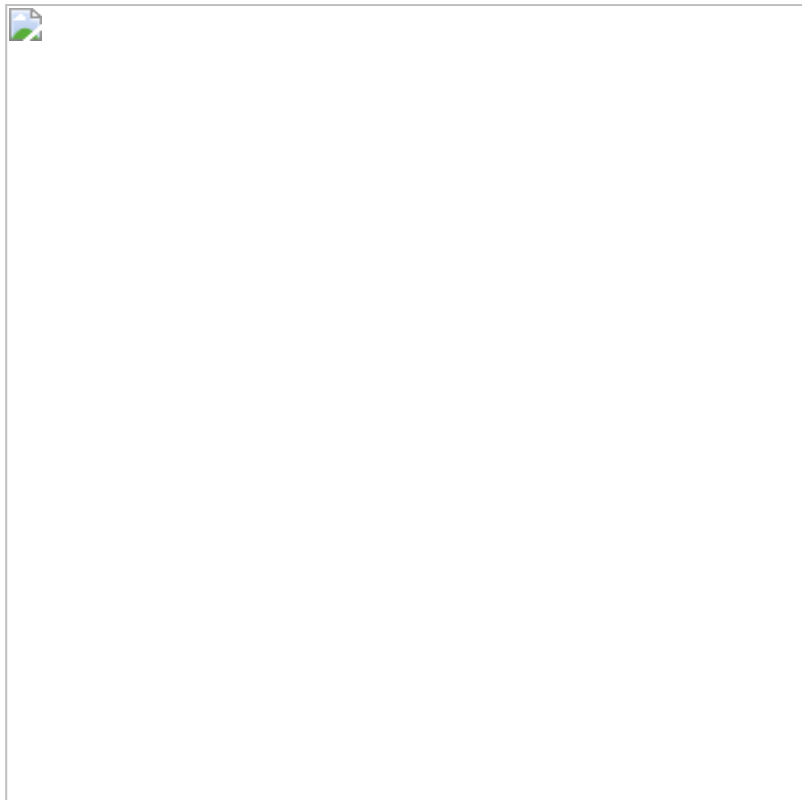
当前时间

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



当前时间

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

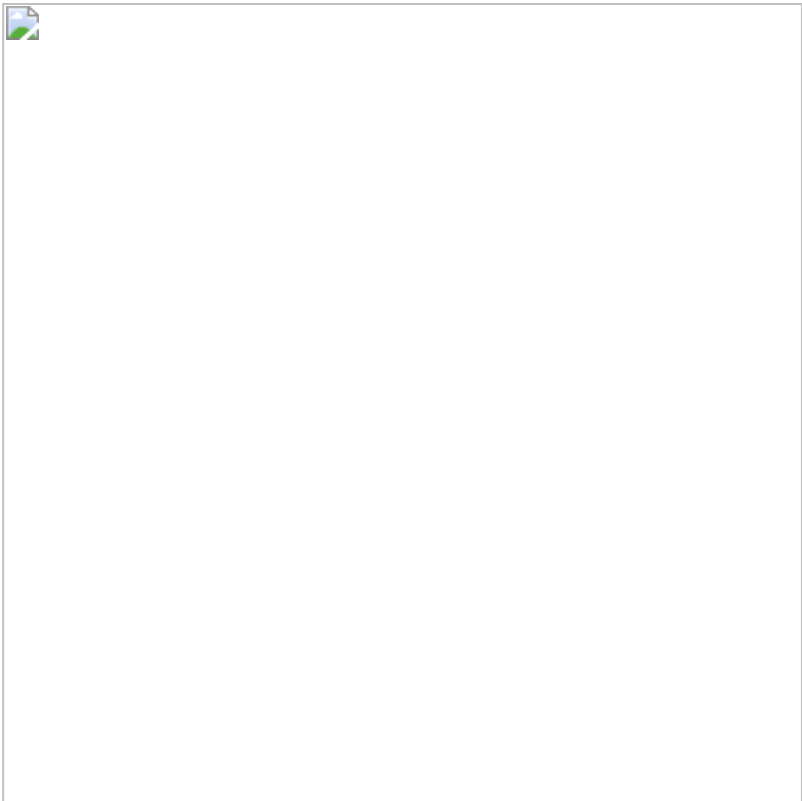
设置组件在图层中的旋转角度。

当前时间



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

当前时间

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



字体大小

设置组件中文字的大小，单位px。



当前时间

字体颜色

设置组件字体颜色与字体颜色透明度。



时间格式

设置组件的时间格式。

当前时间



小时制

设置倒计时的格式。



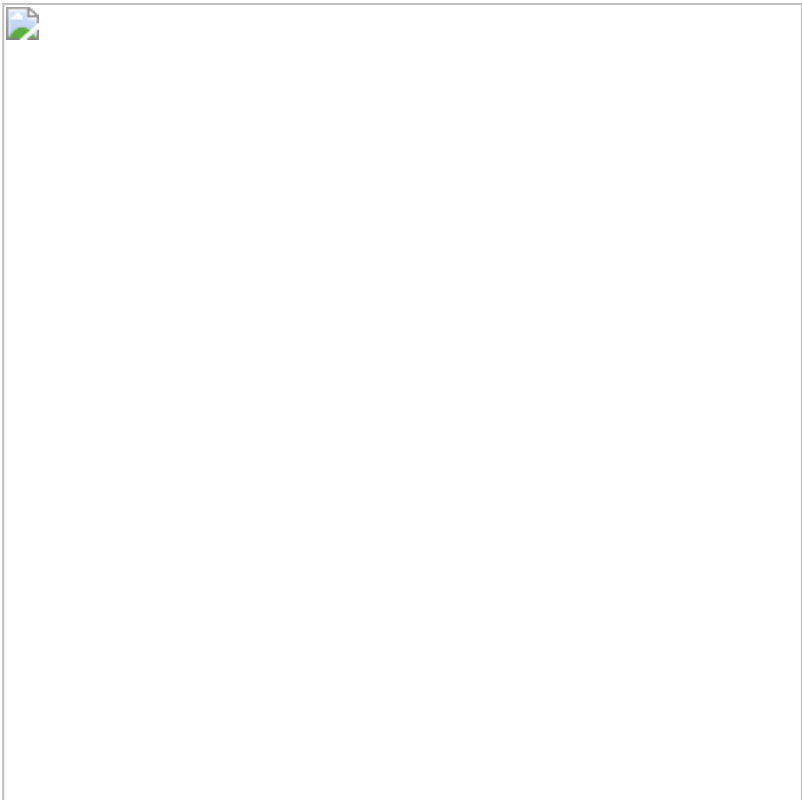
时区

当前时间

设置倒计时的格式。



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。

当前时间

- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

播放控制器

基本概念

- **播放控制器**，如下图所示：



属性说明



组件名称

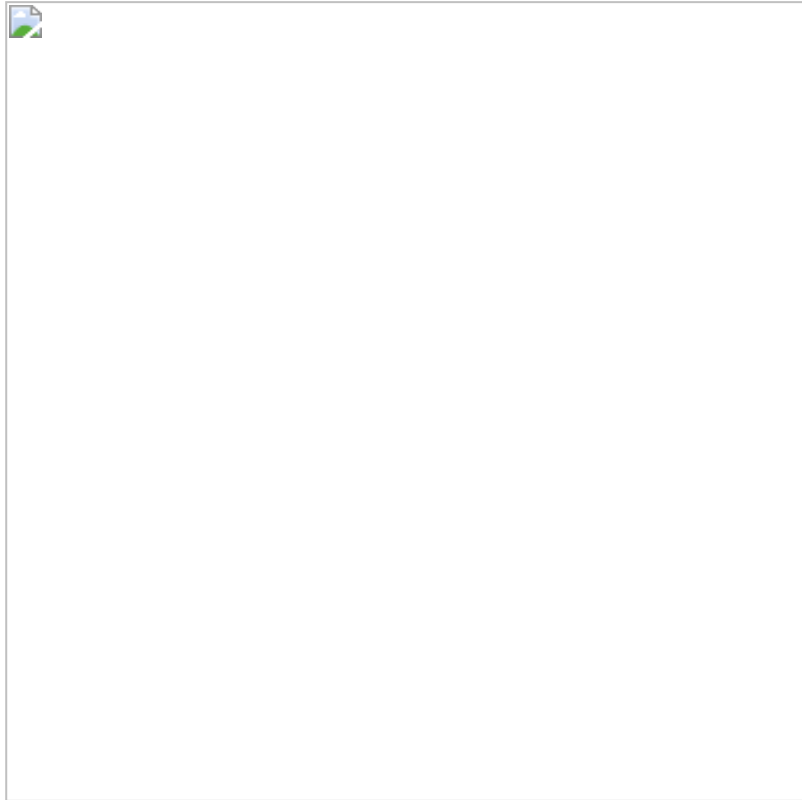
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

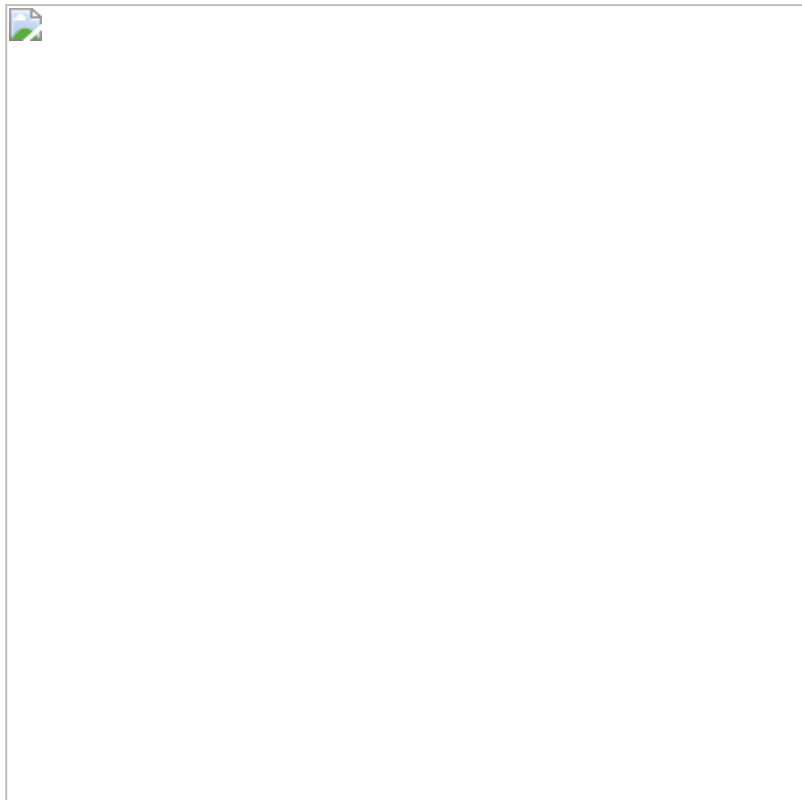
播放控制器

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



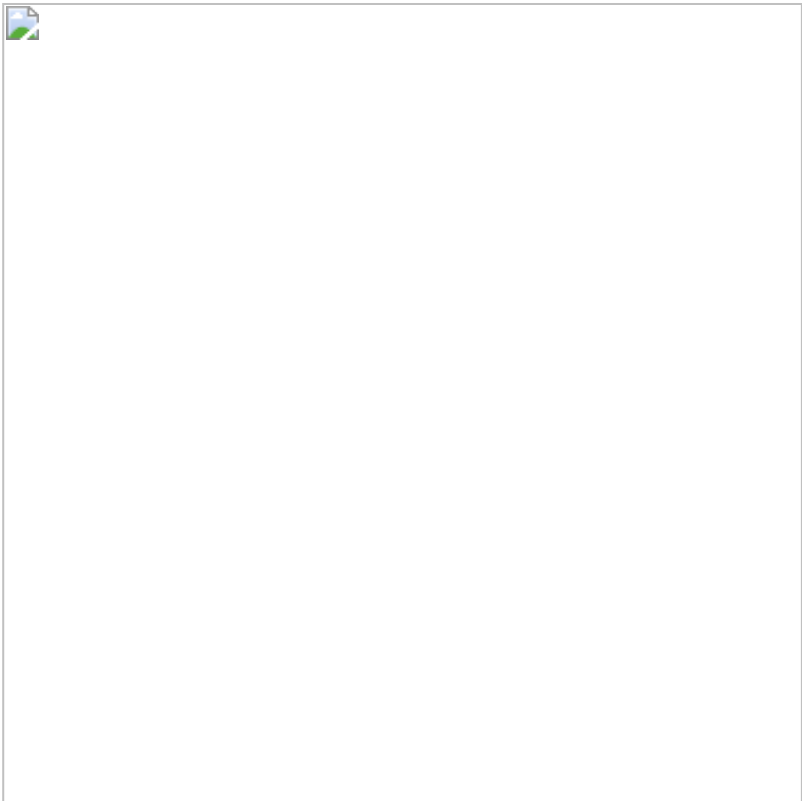
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



播放速度

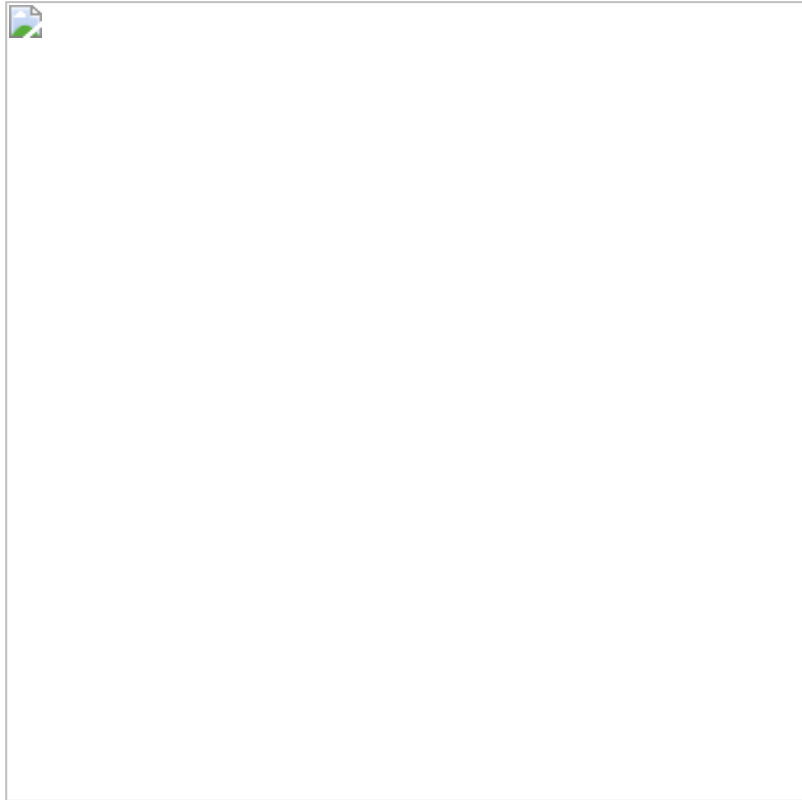
设置组件的播放速率。



时间范围

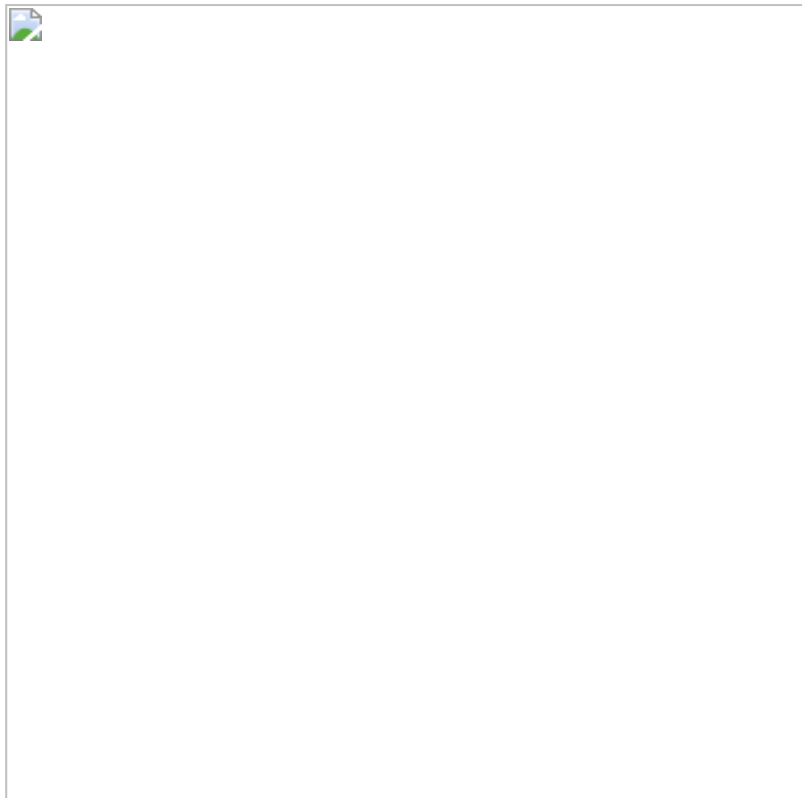
播放控制器

设置时间范围，时间范围的起始时间和结束时间是组件的时间范围。



间隔时长

设置组件每个节点间的时间间隔。



关键点

设置每个关键点的位置，关键点值越大，每个节点间的间隔就越大。



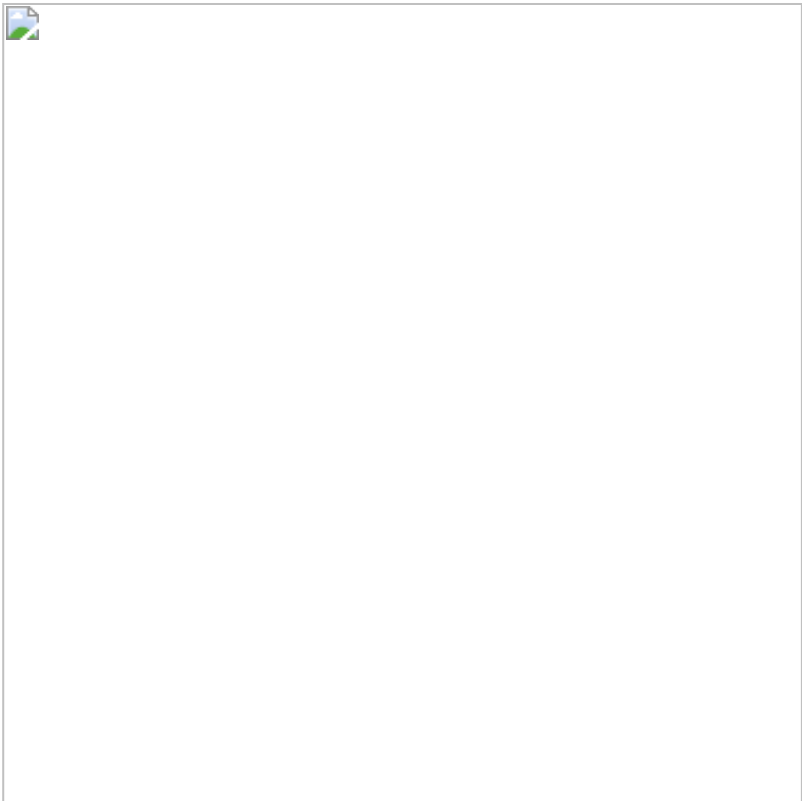
循环播放

设置是否循环播放。

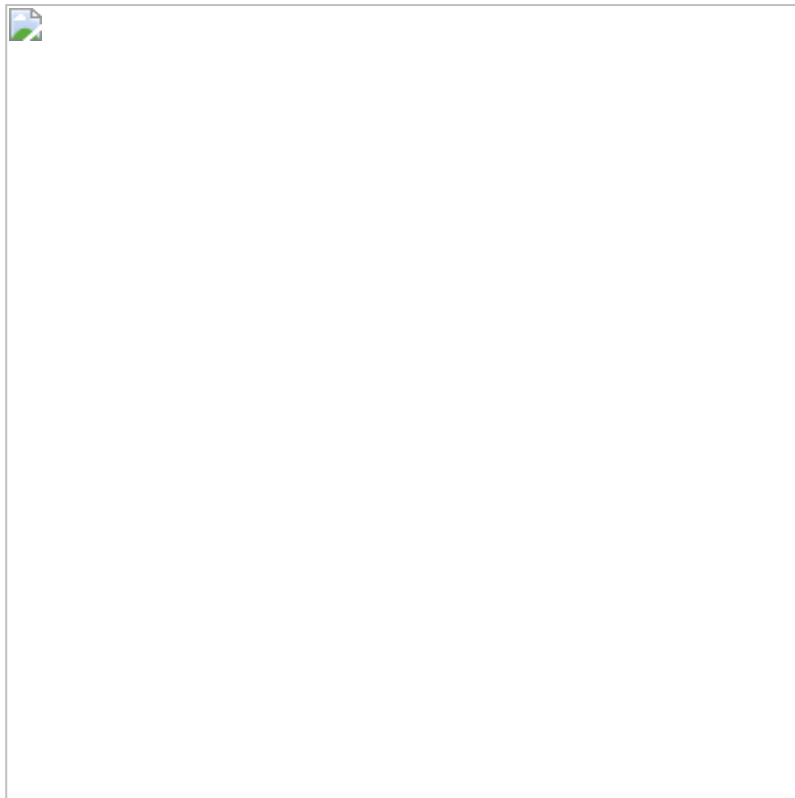


时间格式

设置每个节点文字的显示格式。

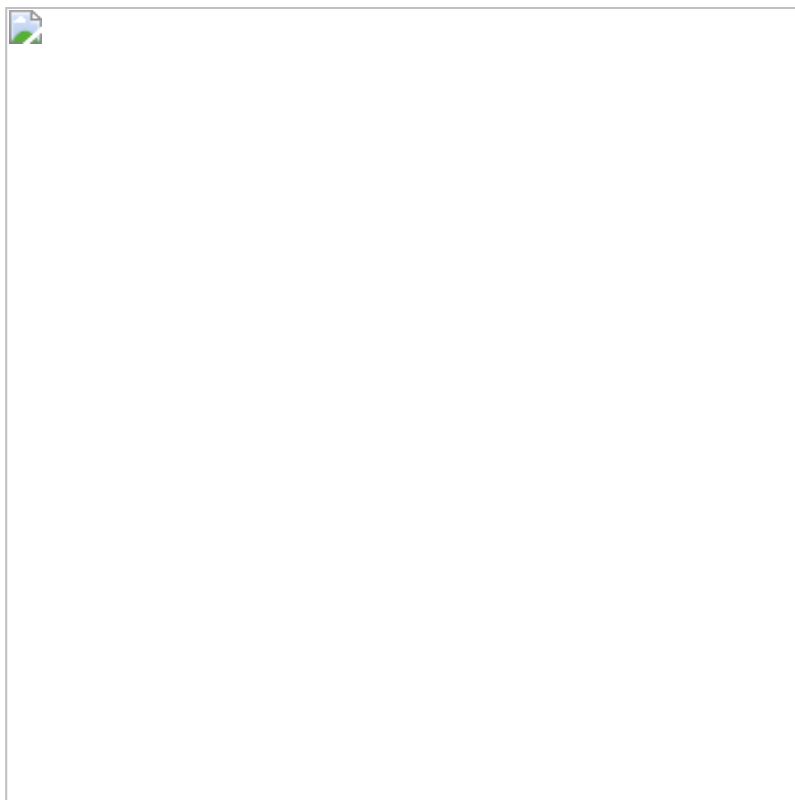


样式说明



按钮颜色

设置开始和终止按钮的颜色。



标记颜色

播放控制器

设置每个节点的文字颜色。



轴体颜色

设置时间轴的背景颜色。



进度颜色

设置时间轴滚动过的背景颜色。



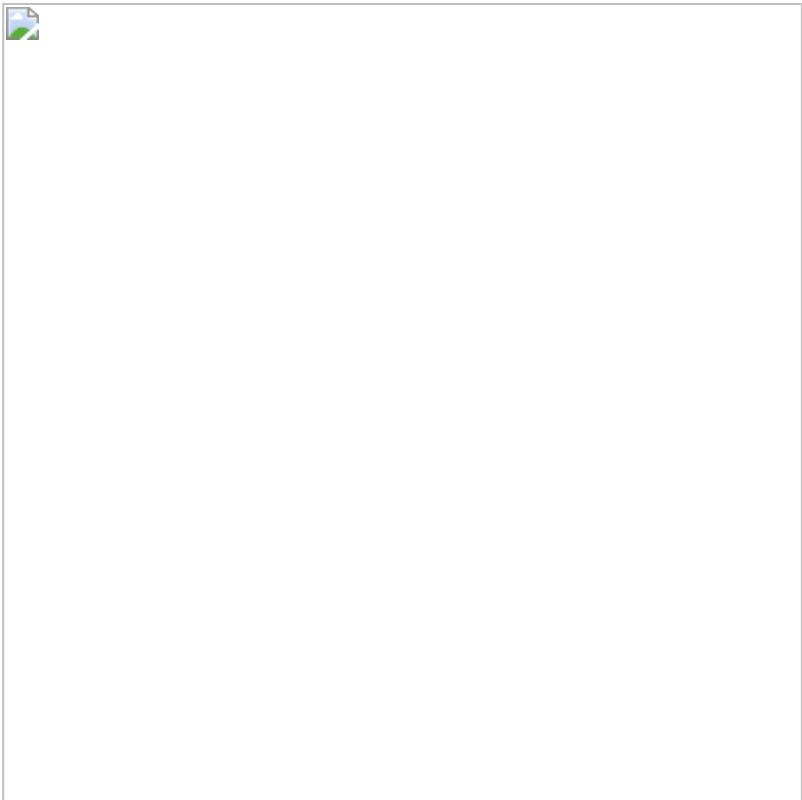
关键点颜色

设置关键点的背景颜色。



数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：

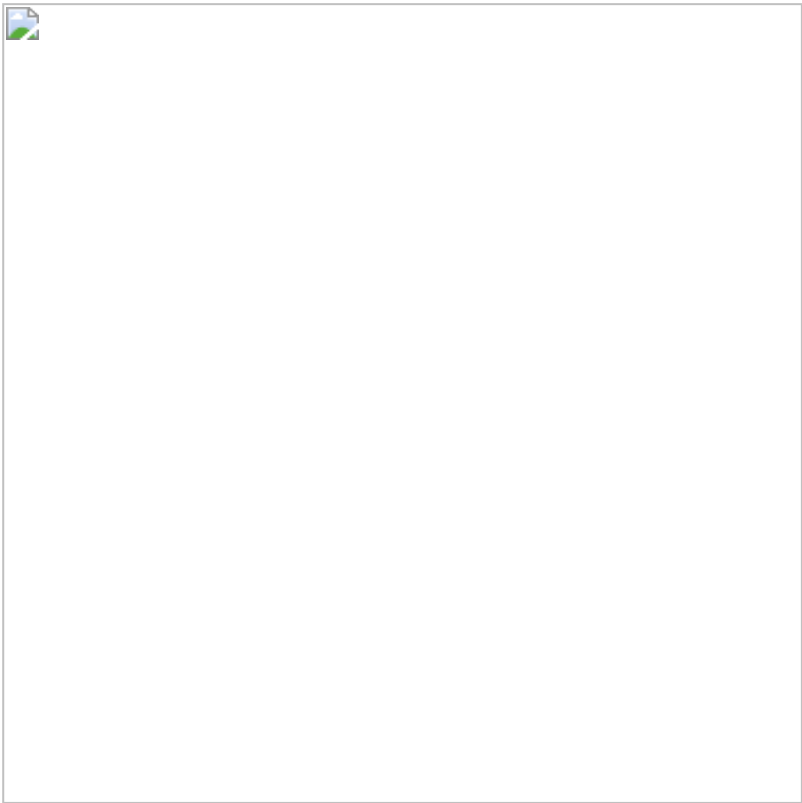


交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明

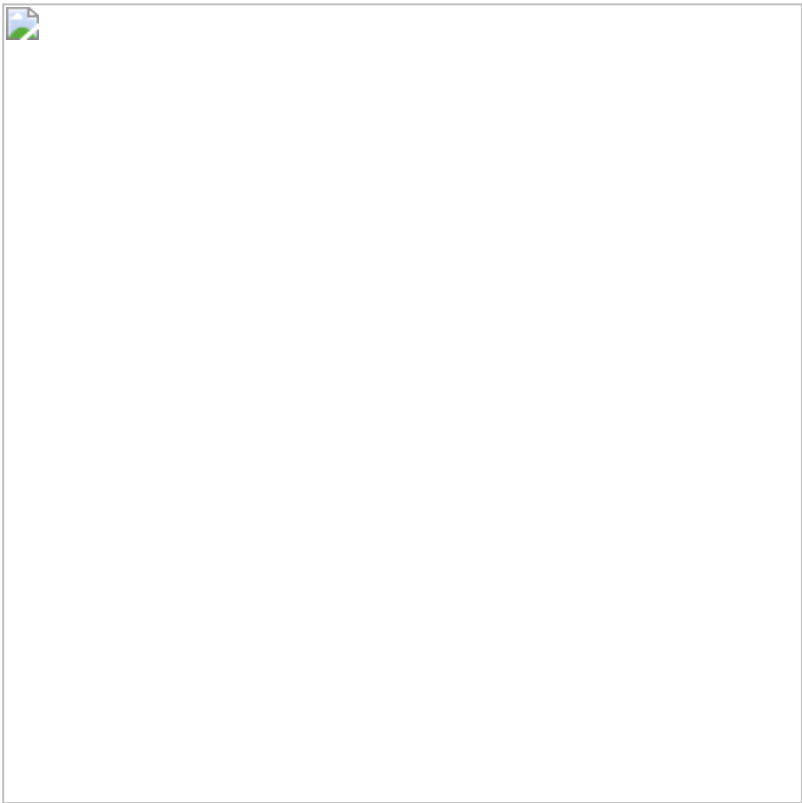


- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

时间轴

基本概念

- **时间轴**，如下图所示：

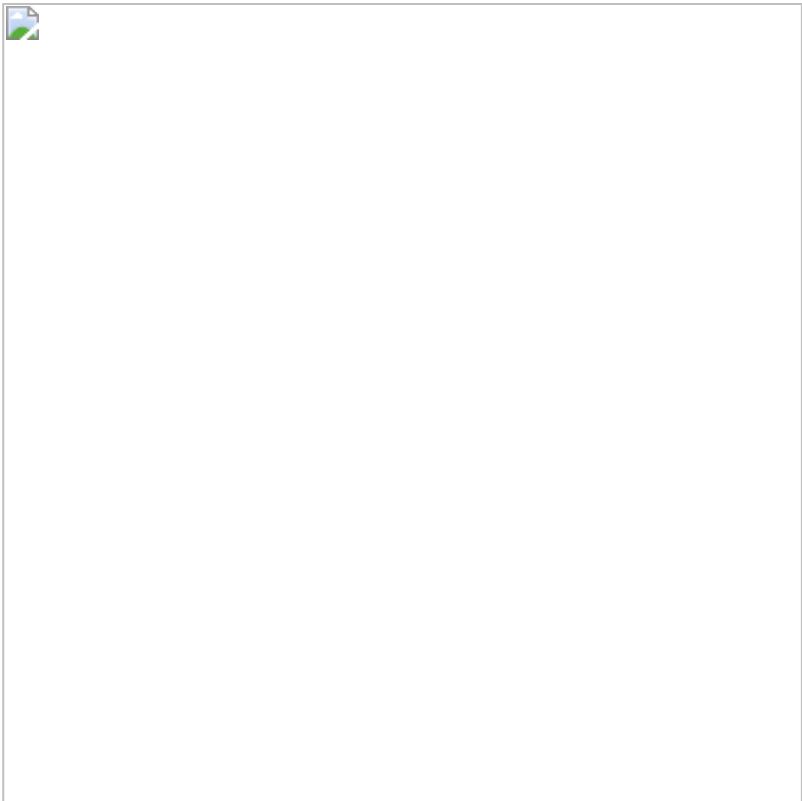


属性说明



组件名称

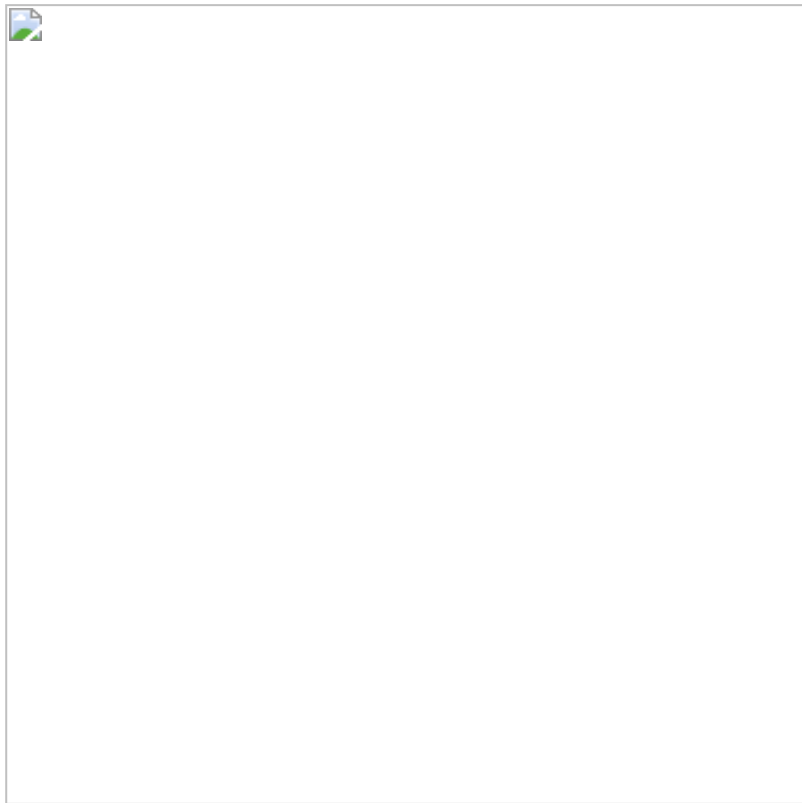
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

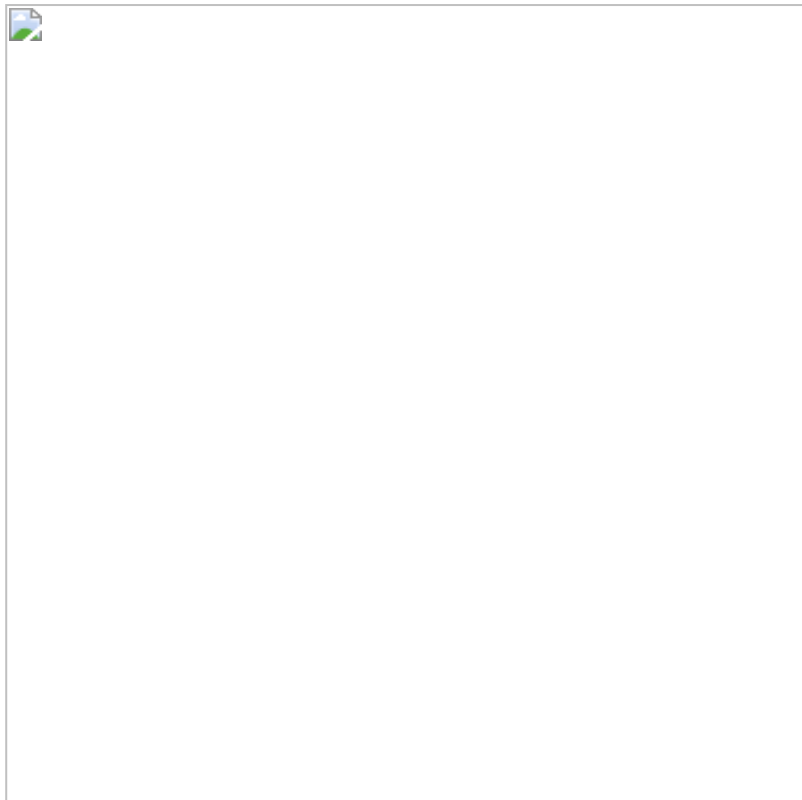
时间轴

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



时间轴

不透明度

设置组件不透明度。



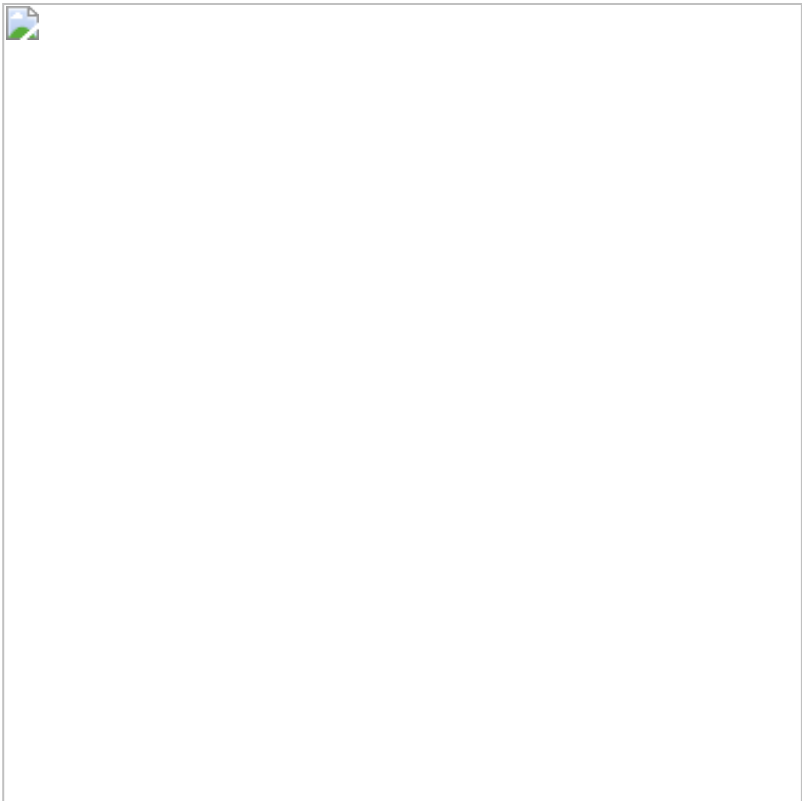
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



背景颜色

设置组件背景颜色与背景颜色透明度。



背景图片

设置组件背景图片可上传或输入图片地址，设置后可预览或清空背景图片。



- 填充方式：可选择背景图填充方式。



数据说明

时间轴

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

日期选择框

基本概念

- **日期选择框**，如下图所示：

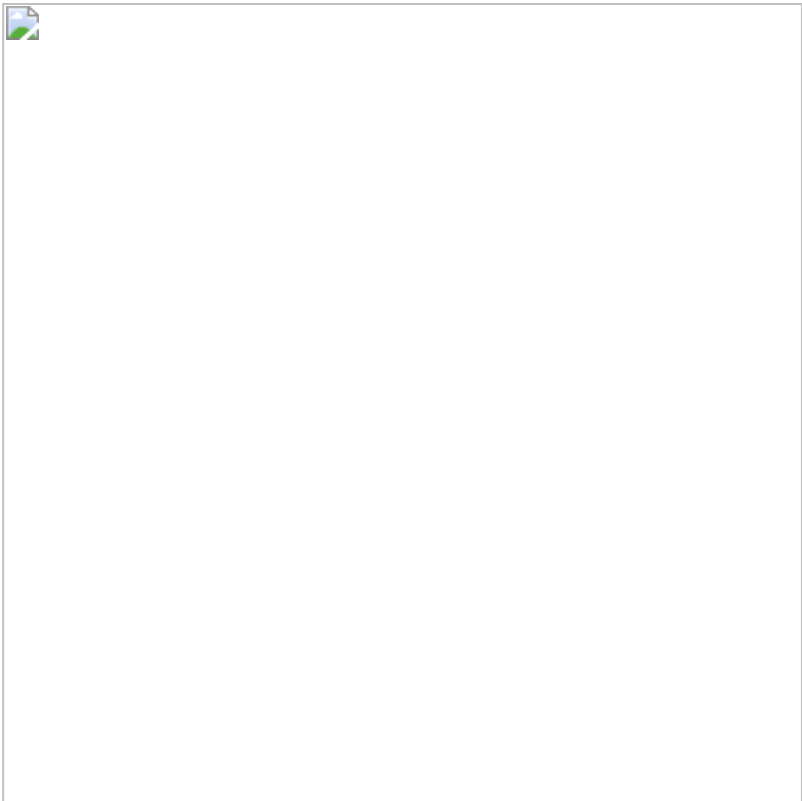


属性说明



组件名称

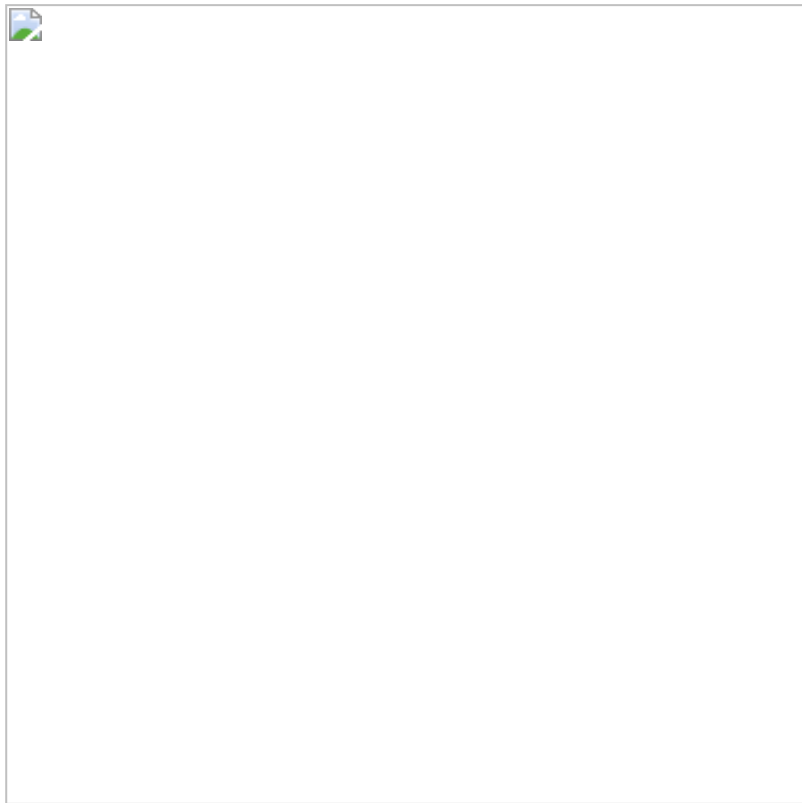
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

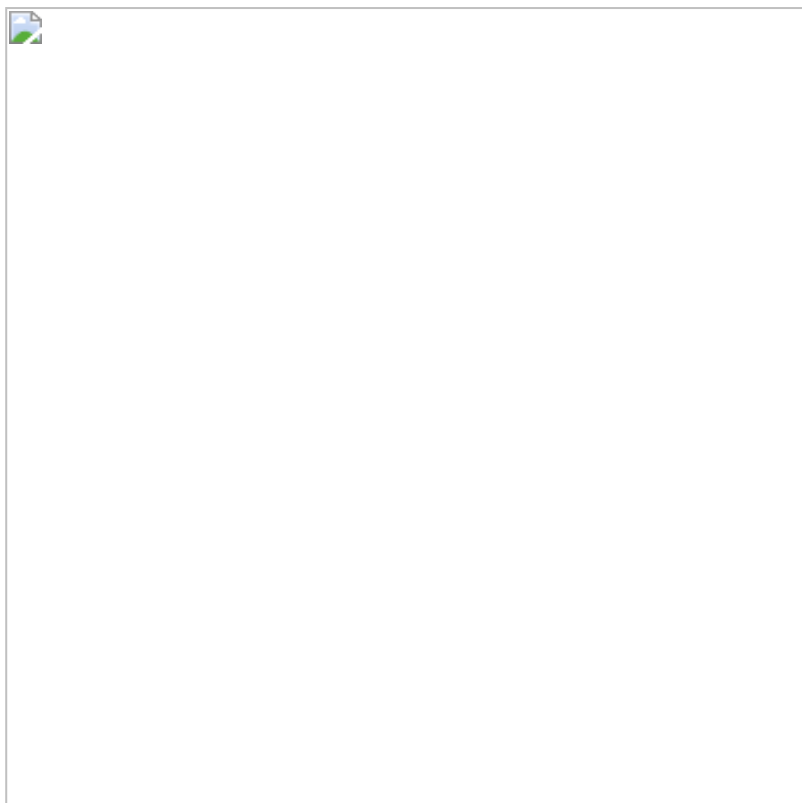
日期选择框

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

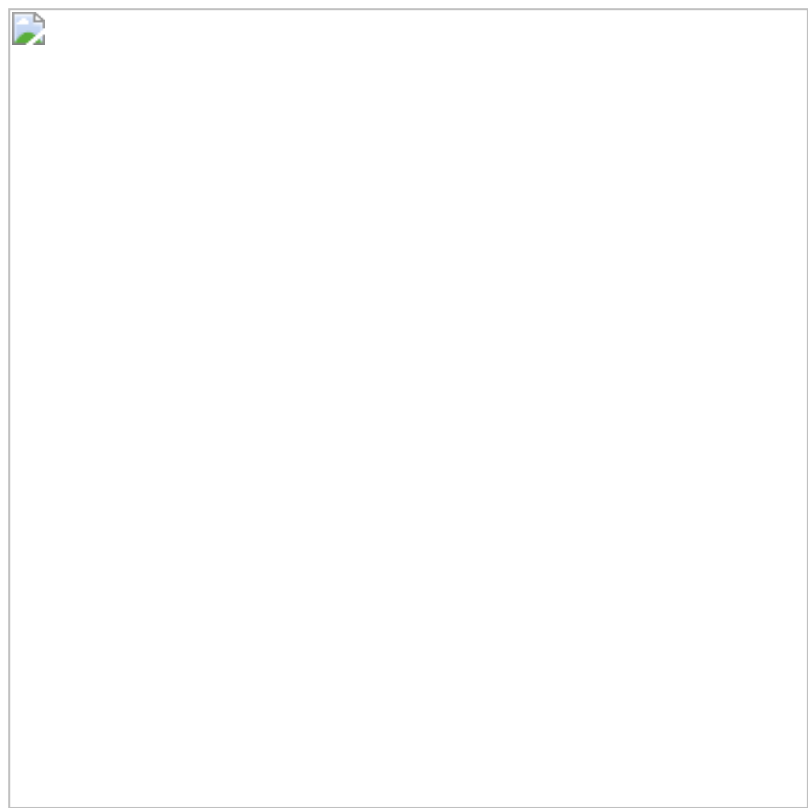
设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



日期选择框

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

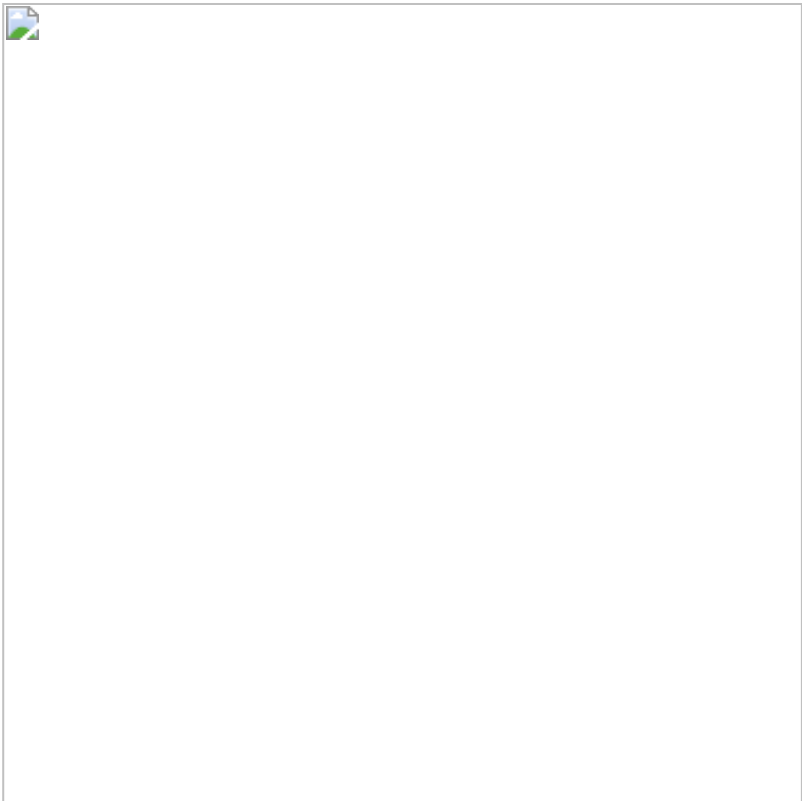
设置组件在图层中的旋转角度。

日期选择框



尺寸

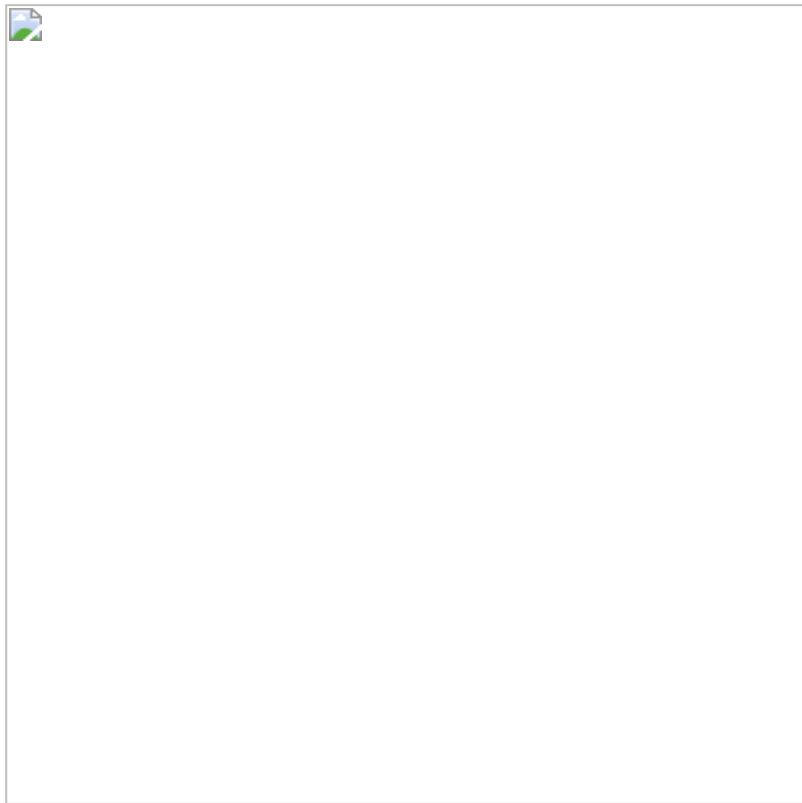
设置组件的宽度。



选择器类型

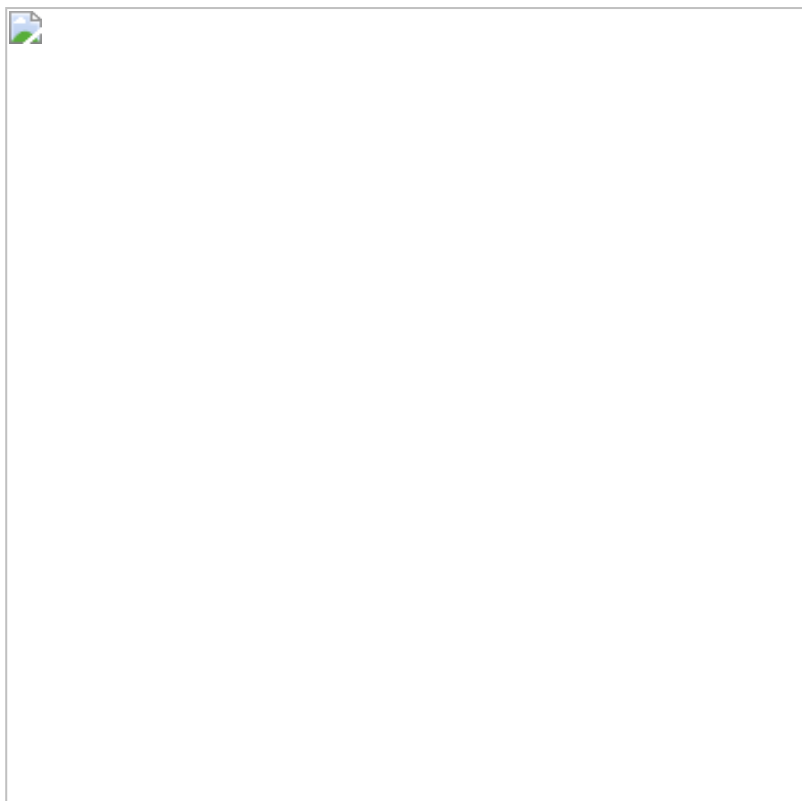
日期选择框

可选择不同的选择器类型。



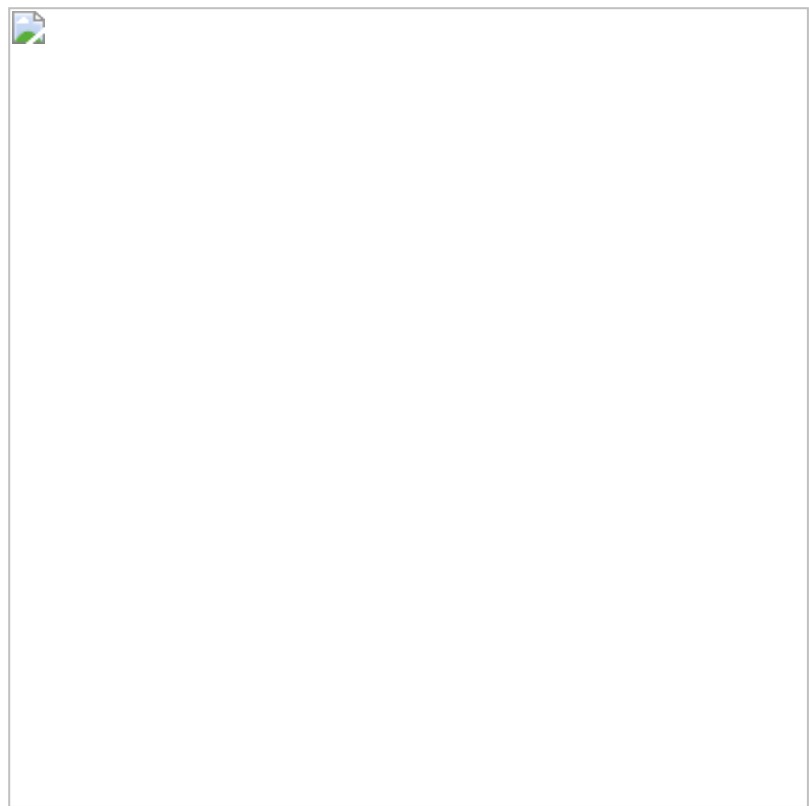
字体颜色

设置组件的字体颜色

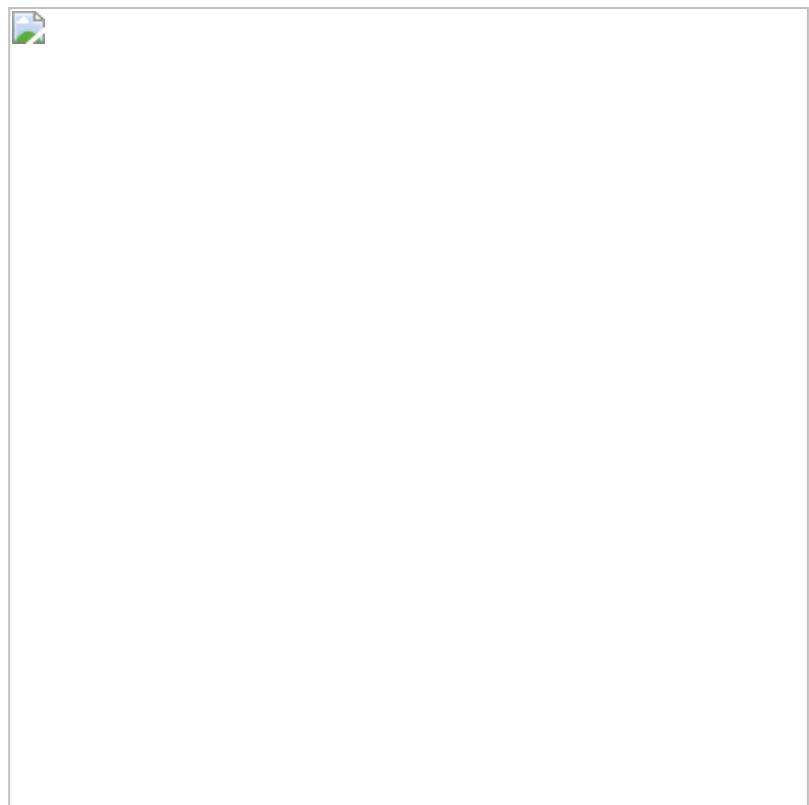


数据说明

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；

- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

时间序列

基本概念

- **时间序列**，如下图所示：

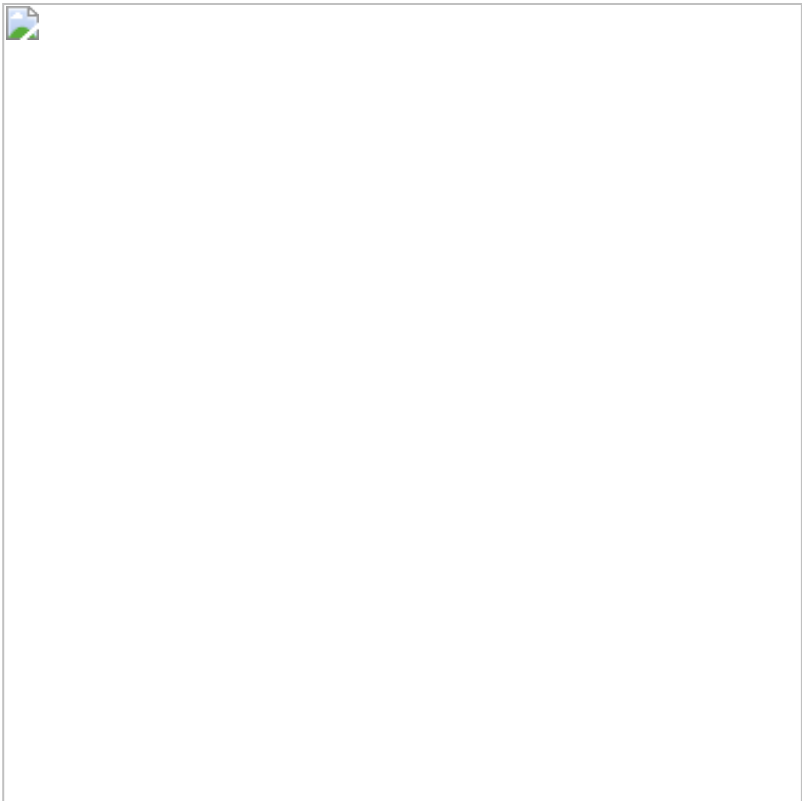


属性说明



组件名称

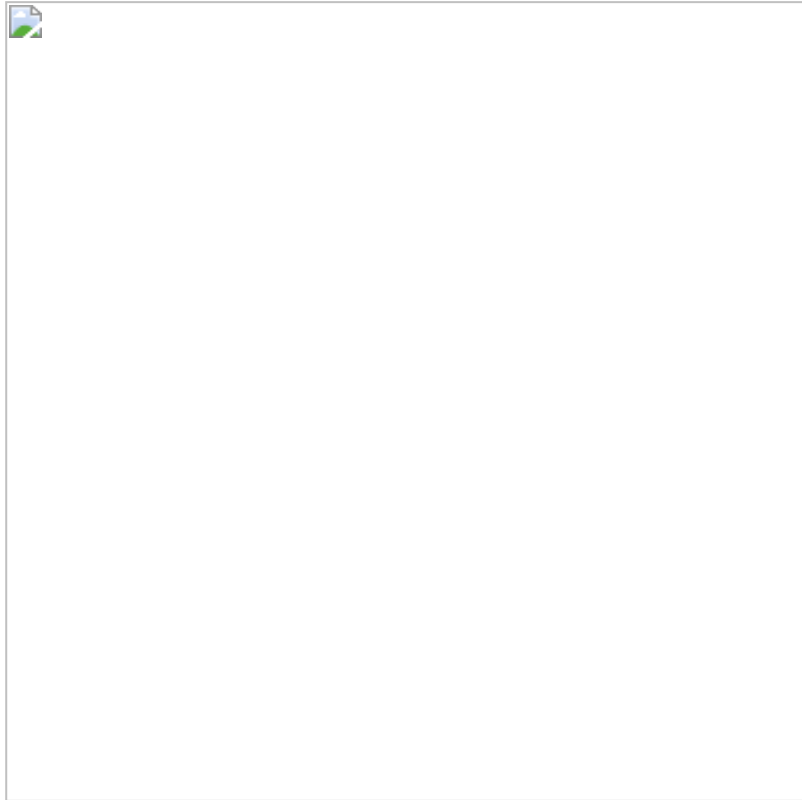
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

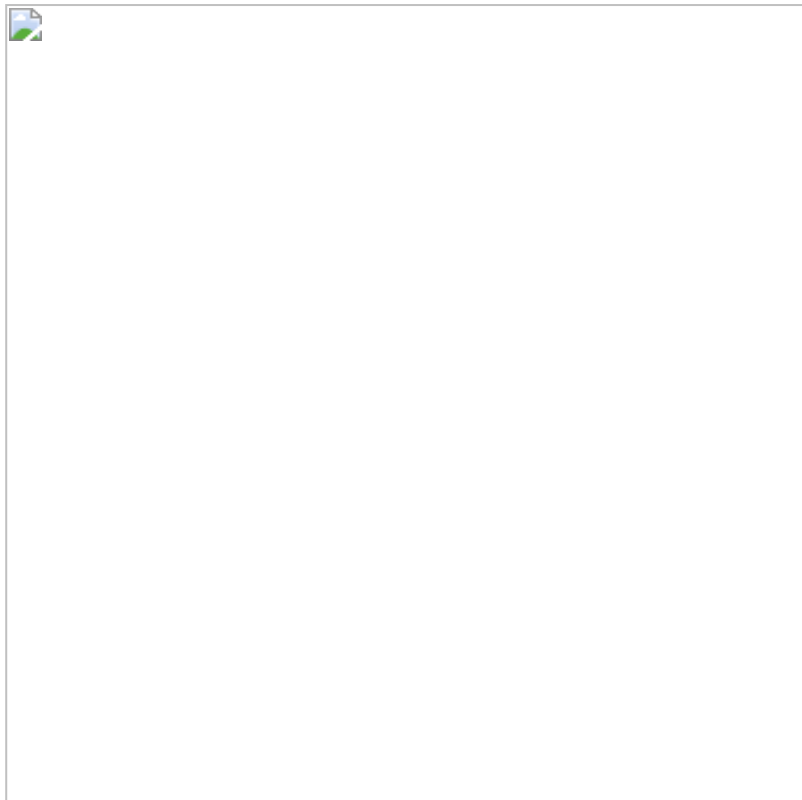
时间序列

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



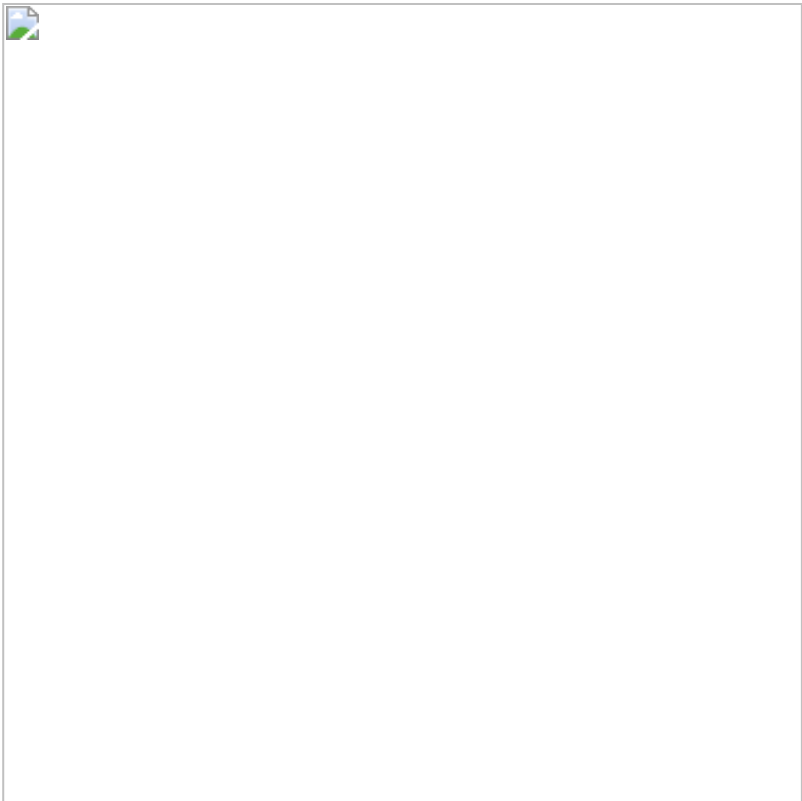
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



播放速度

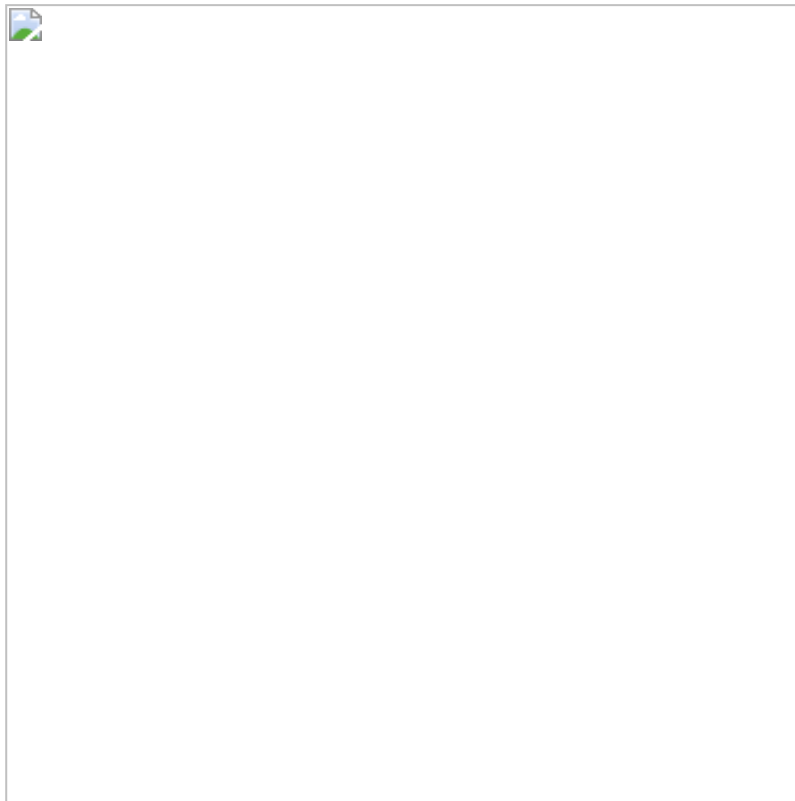
设置组件的播放速率。



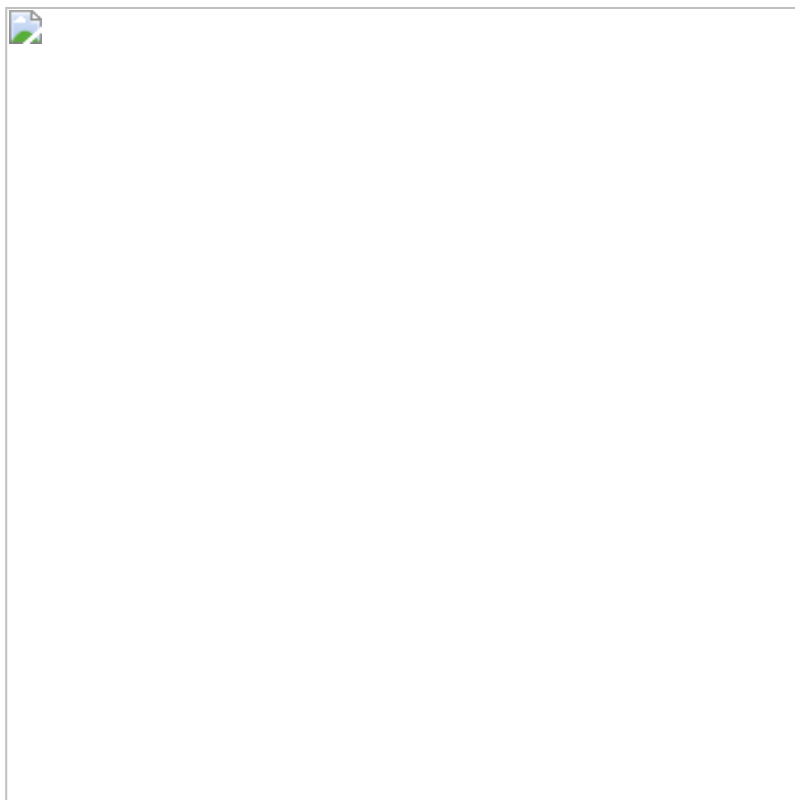
时间范围

时间序列

设置时间序列，时间范围的起始时间和结束时间是组件的时间范围。



循环播放



刻度缩放

时间序列



间隔时长

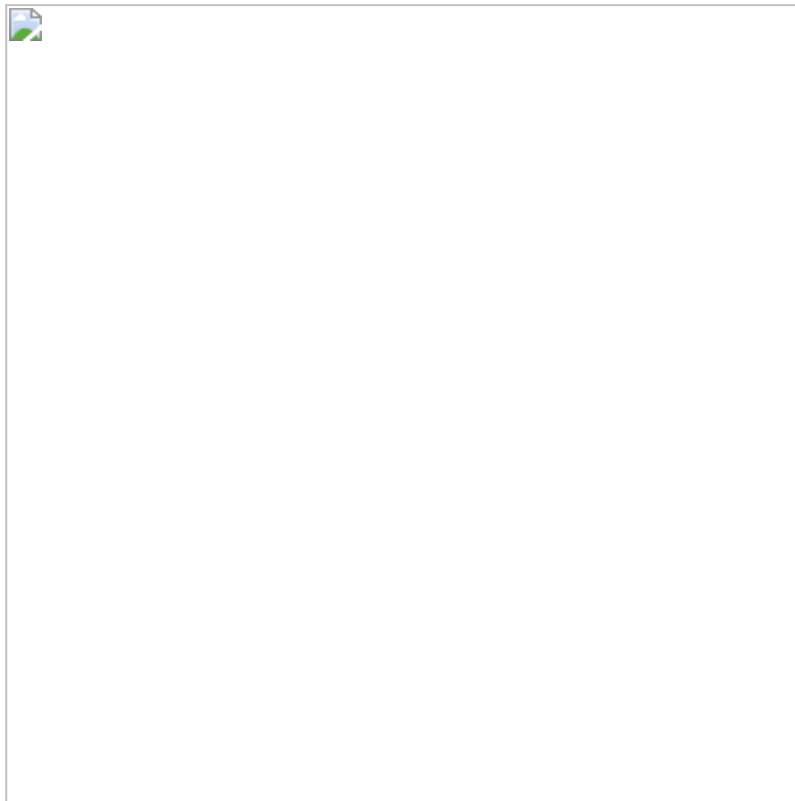
设置组件每个节点间的时间间隔。



间隔单位

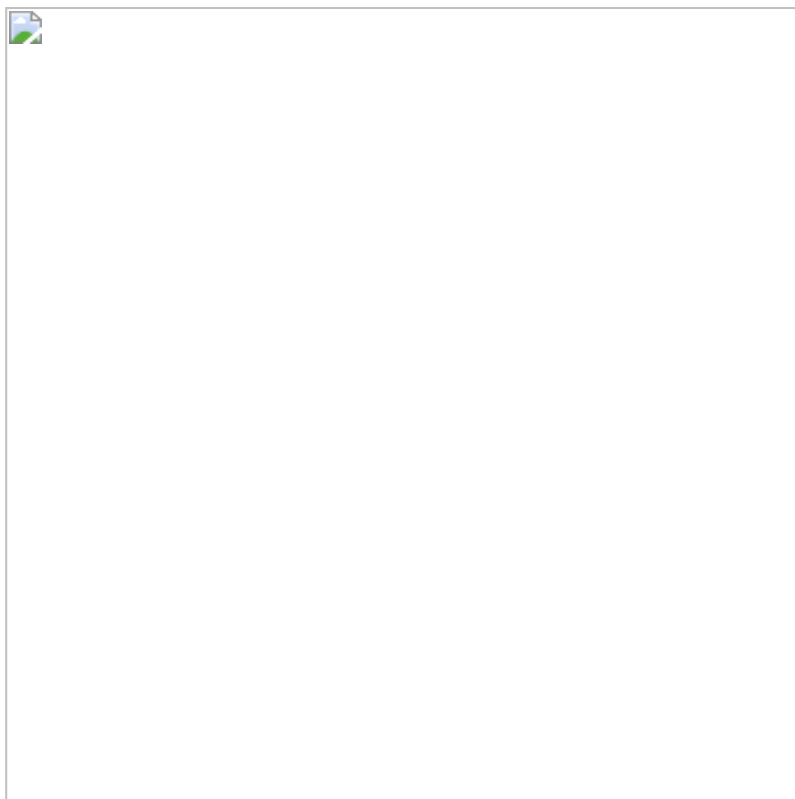
时间序列

设置组件时间间隔的单位。

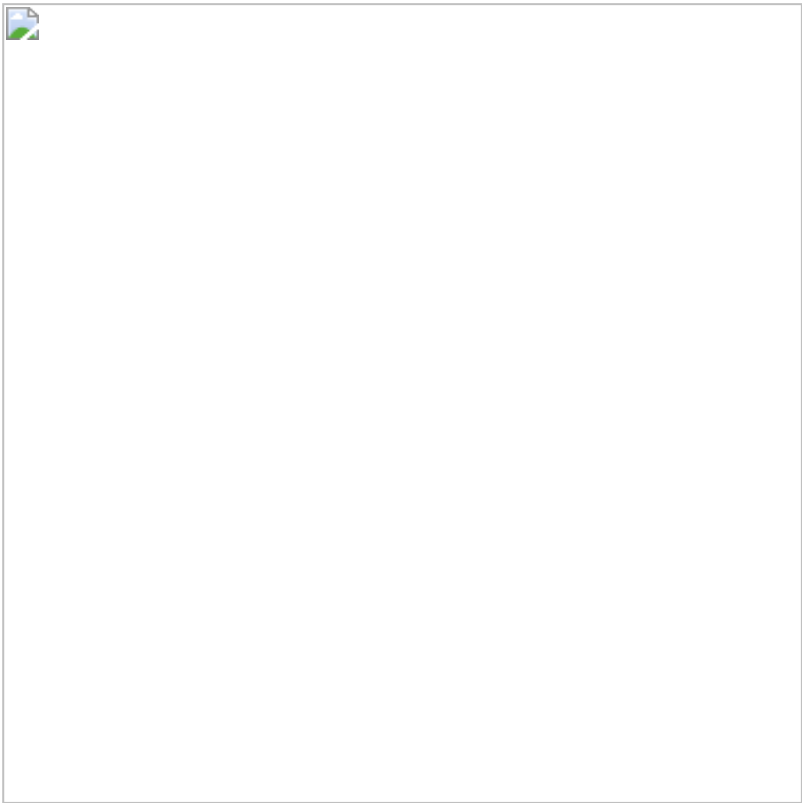


时间格式

设置每个节点文字的显示格式。



样式说明



按钮颜色

设置开始和终止按钮的颜色。



标记颜色

设置组件每个节点的文字颜色。



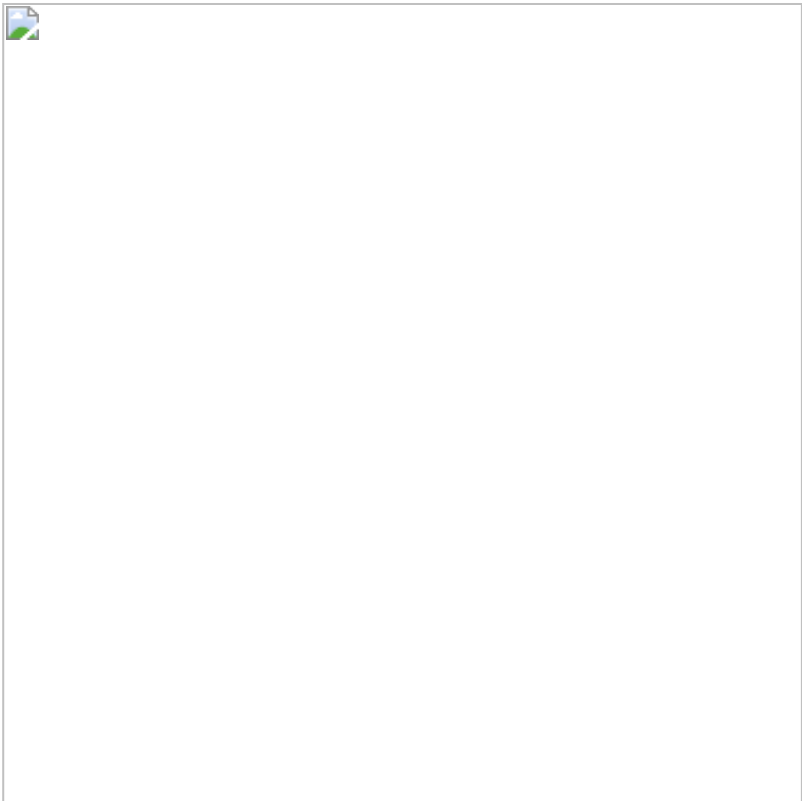
刻度颜色

设置组件每个节点的刻度颜色。



关键刻度颜色

设置组件选中节点的刻度颜色。



指针颜色

设置组件选中节点上方三角的颜色。



数据说明

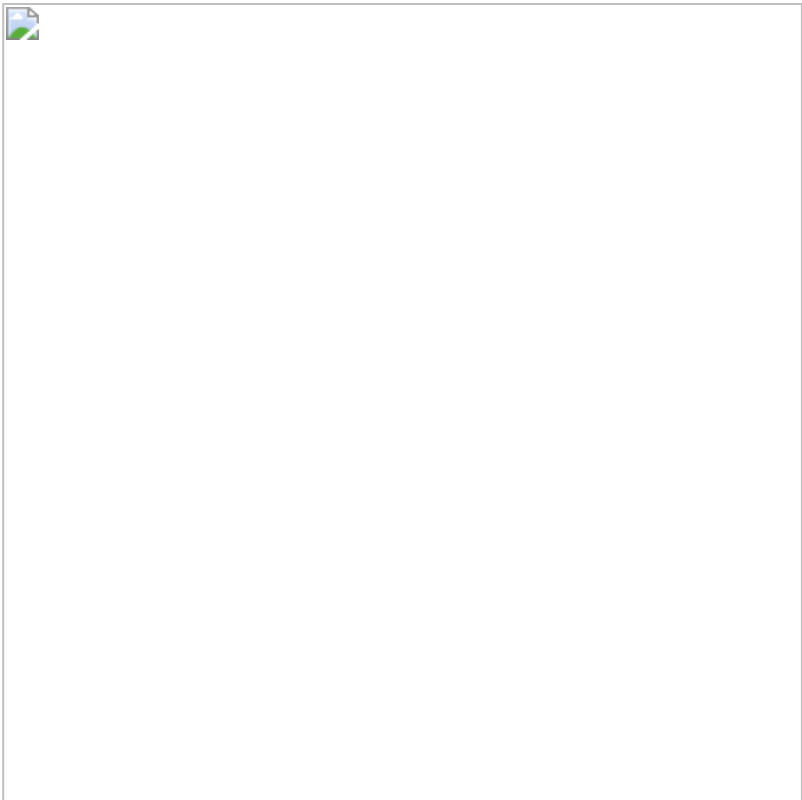
数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



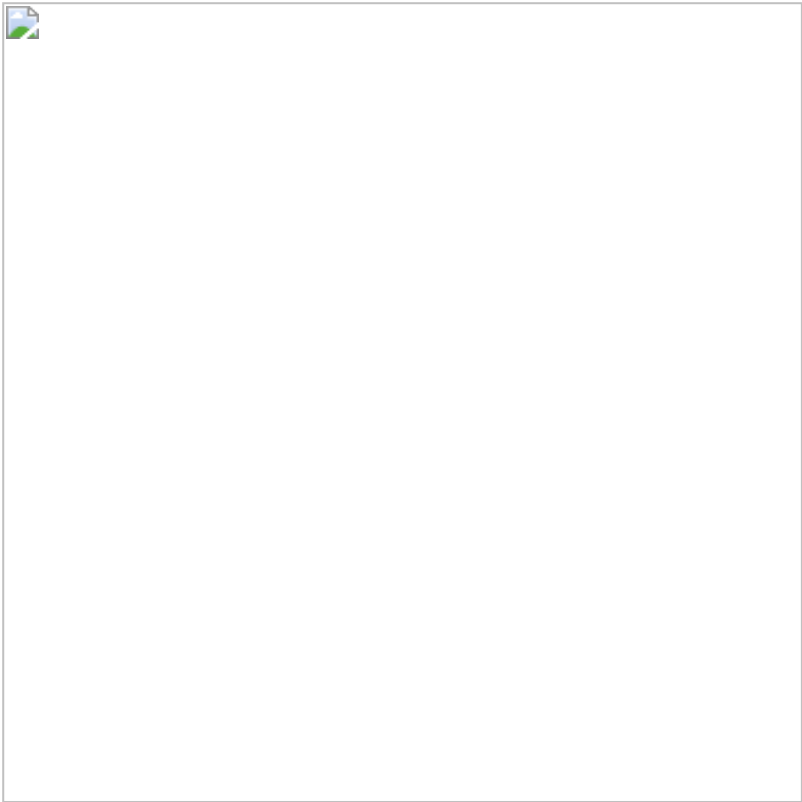
交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。

- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

列表

基本概念

- **列表**，如下图所示：



列表



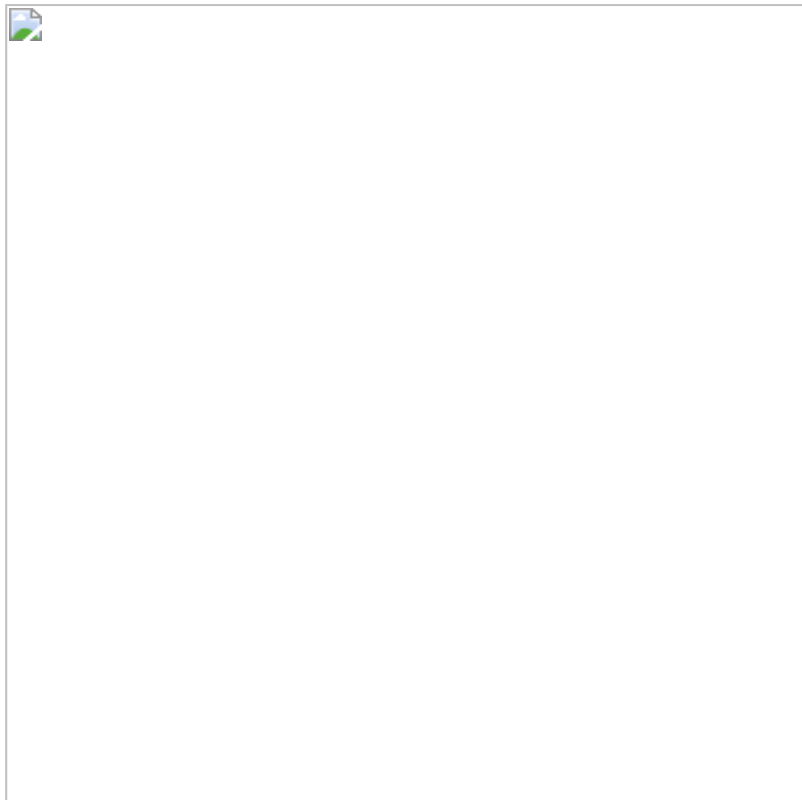
属性说明



组件名称

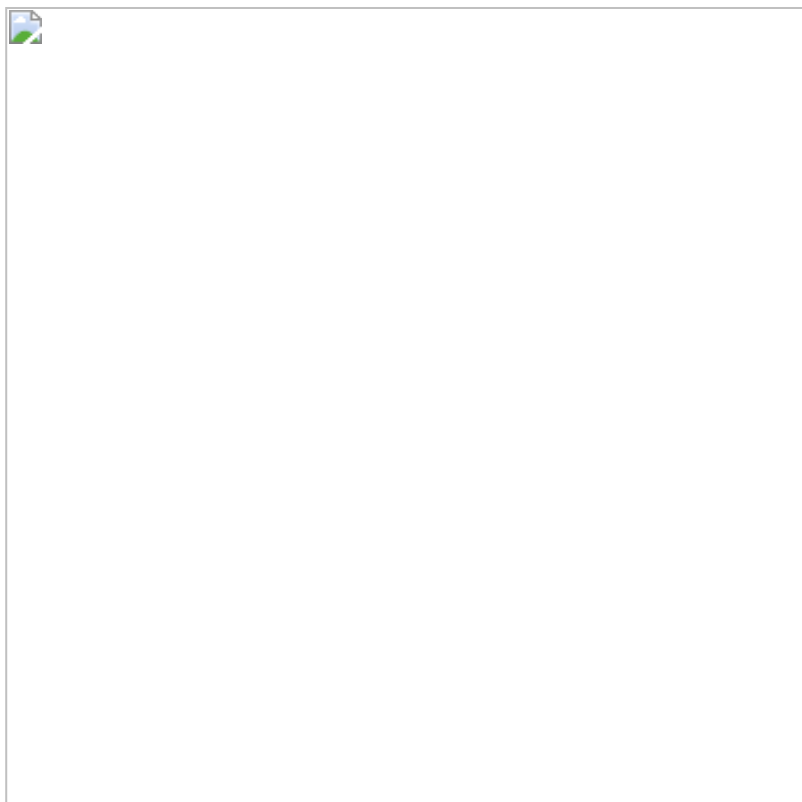
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。

列表



组件尺寸

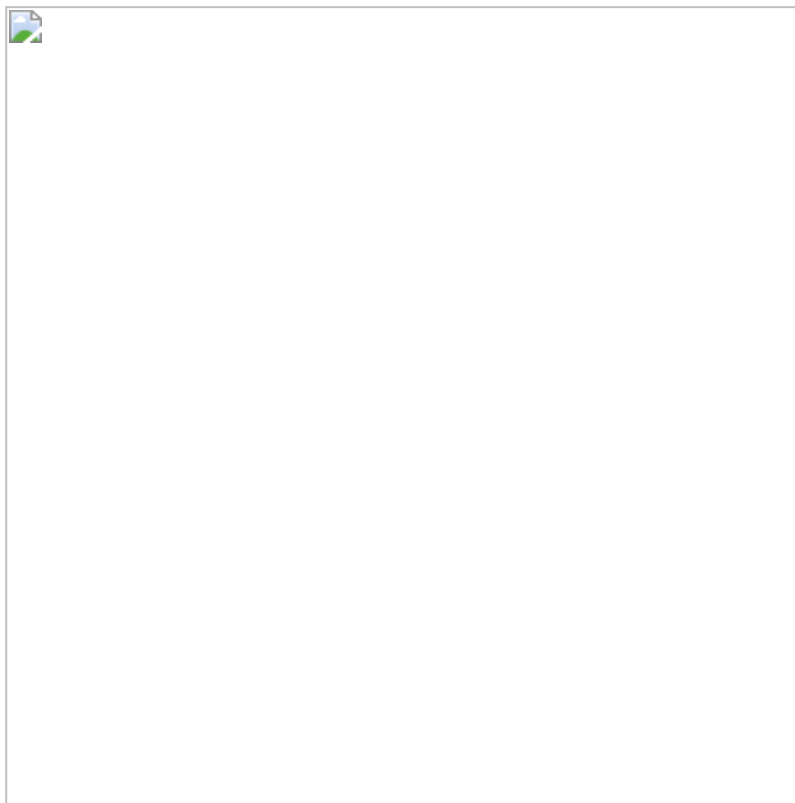
设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

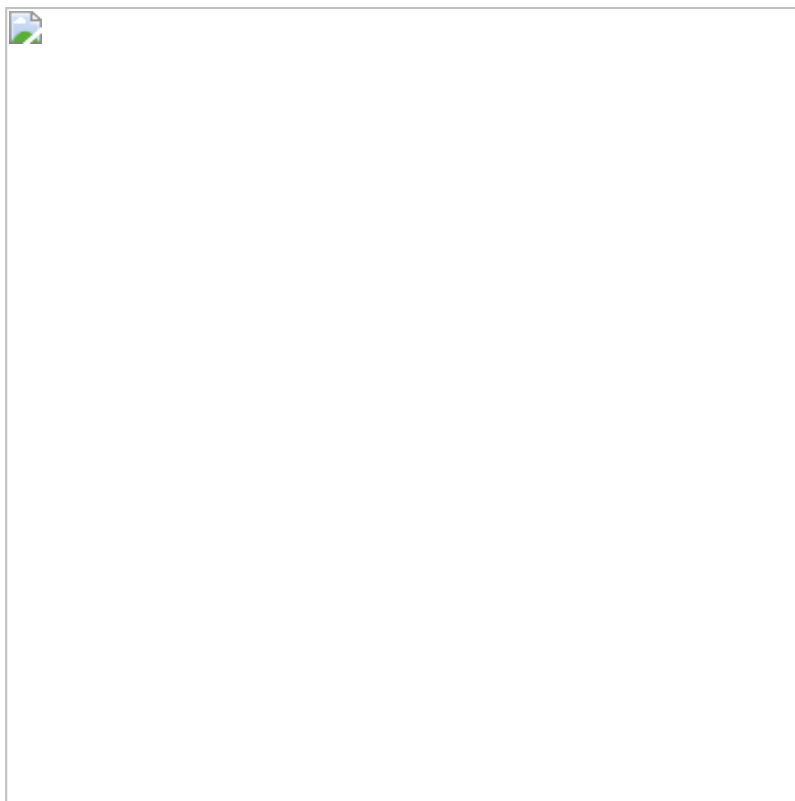
列表

设置组件在大屏中的位置，通过纵横坐标来定义，单位为 px。



不透明度

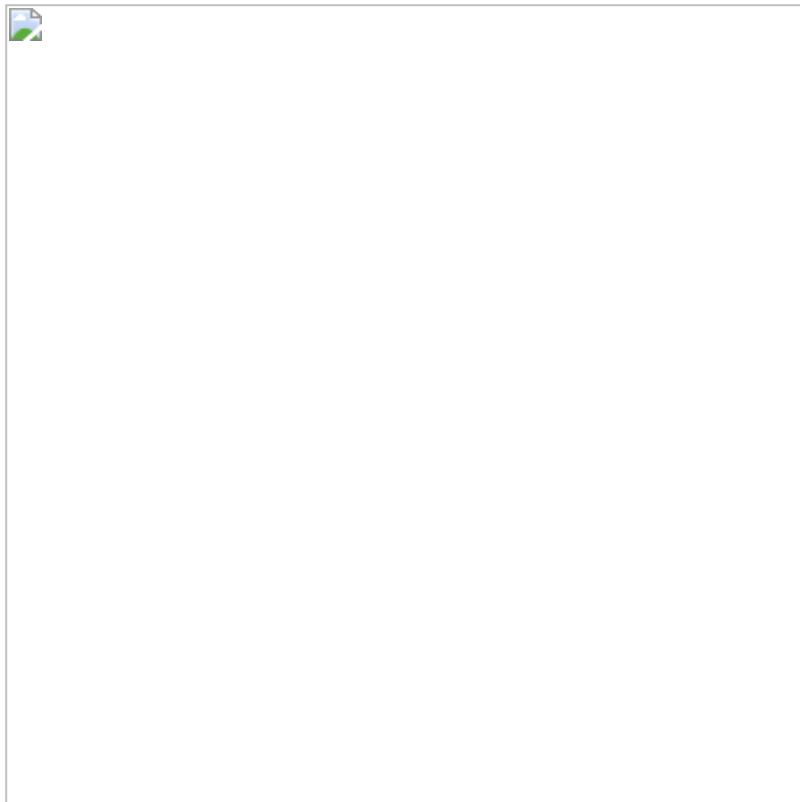
设置组件不透明度。



列表

旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



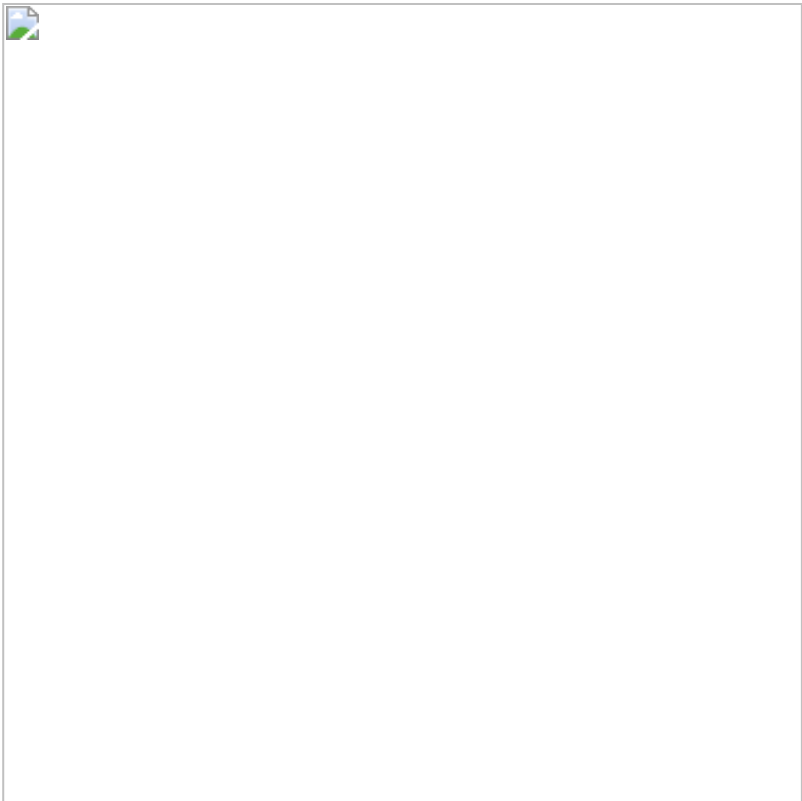
展示头部

设置是否显示表头。



头部颜色、奇数行颜色、偶数行颜色

设置表头与表格内容奇偶数行颜色。



数据说明

列表

数据结构：描述每一个数字字段的名称、映射、数据类型。



- 源数据：编辑json格式数据，如下图所示：



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

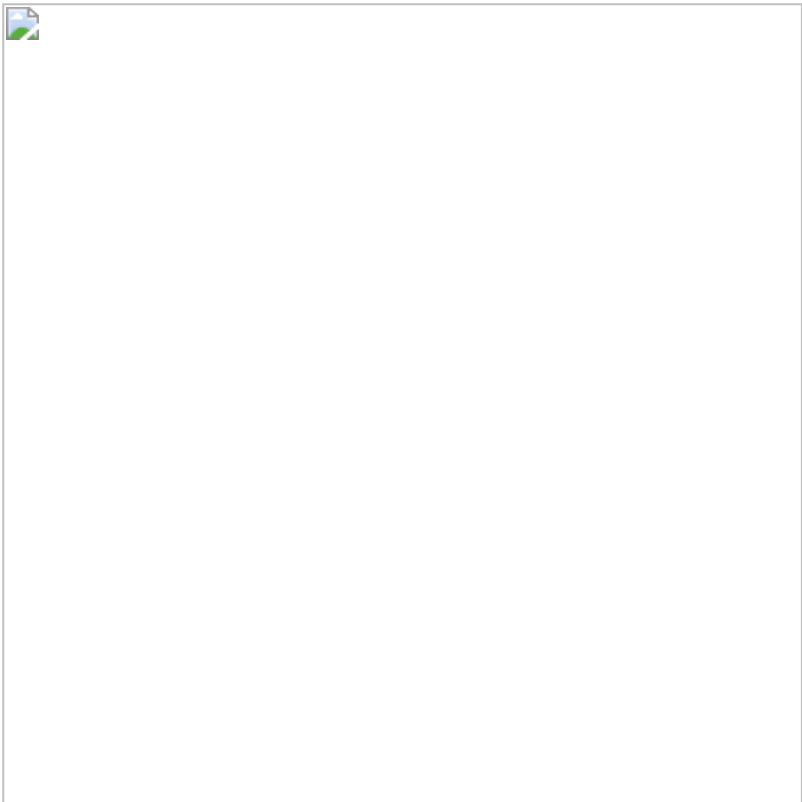
交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。

- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

城市

城市列表

详细参看【[操作说明](#)】

城市天气

详细参看【[操作说明](#)】

城市列表

基本概念

- **城市列表**，支持下拉列表中选择省份、城市，展示选中的城市列表。如下图所示：



属性说明



组件名称

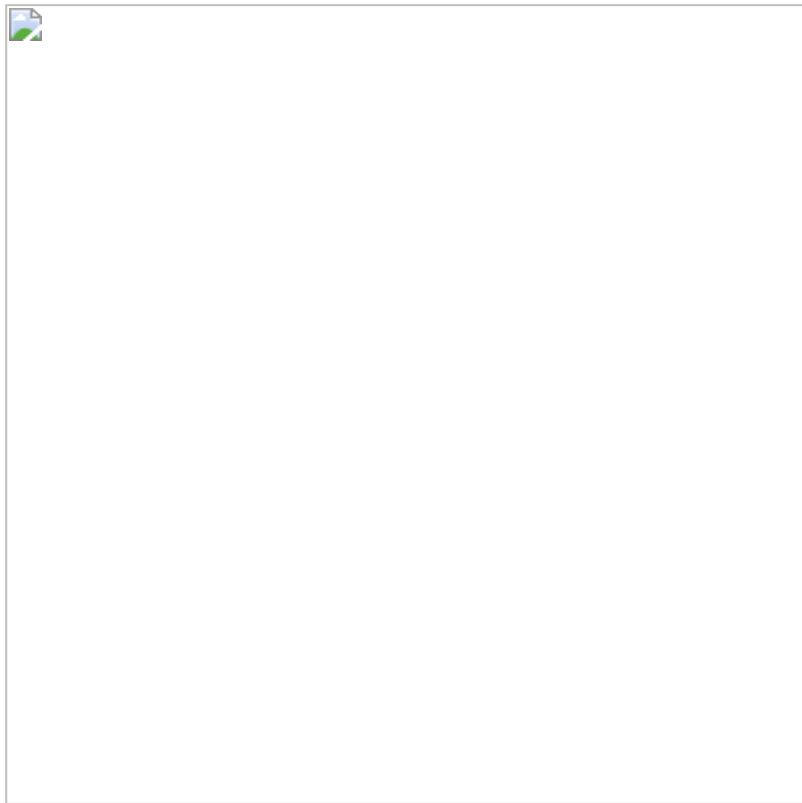
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

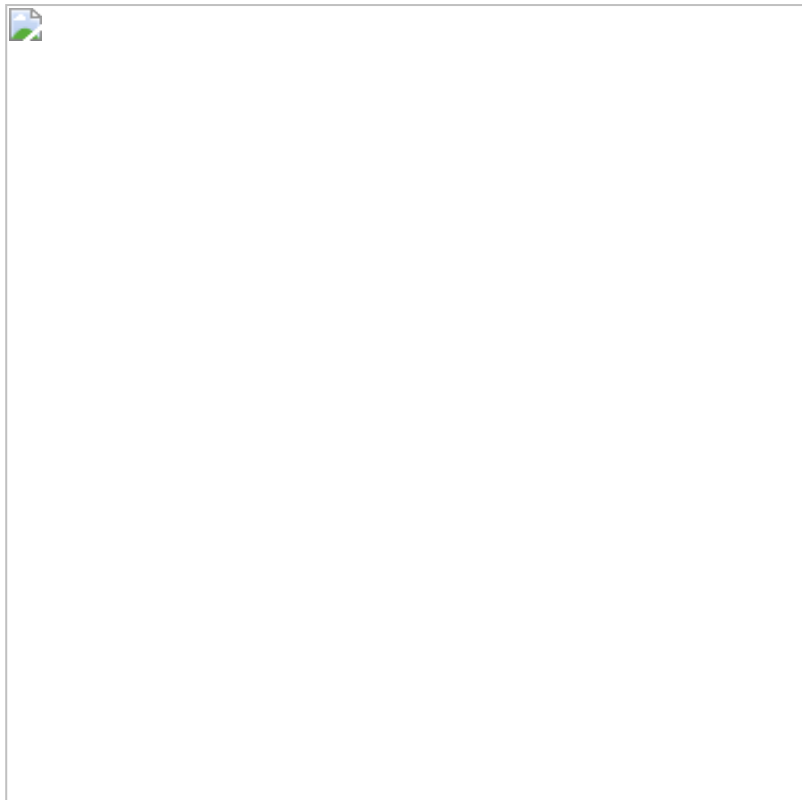
城市列表

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



过滤

过滤出想要选择的省市。



城市

城市列表

选择过滤出的省市中的城市。

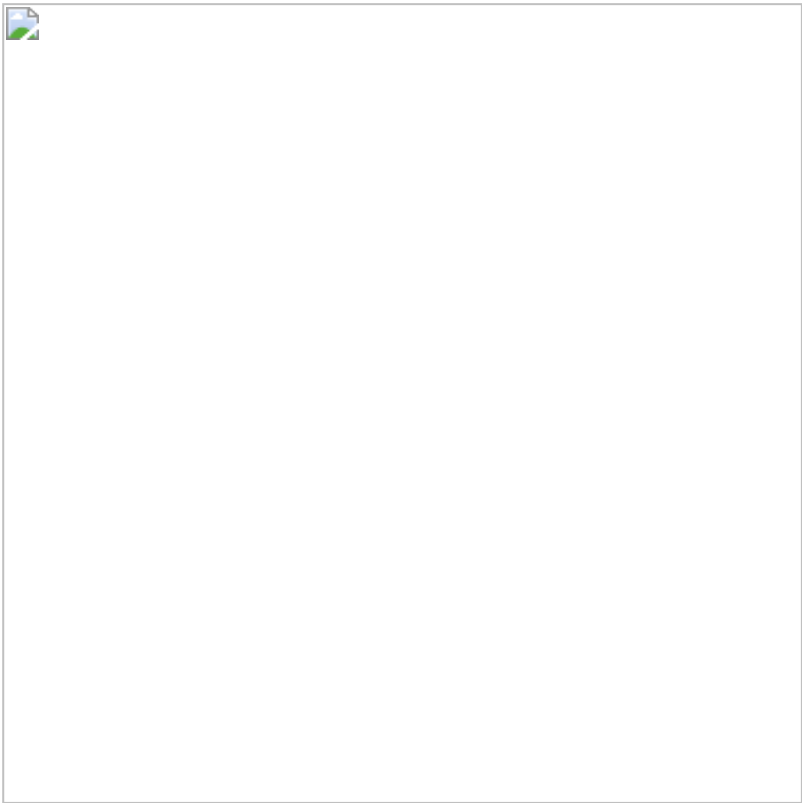


格式

选择不同的格式展示在组件中。



样式说明



背景颜色

设置组件的背景颜色。



字体库

可选择标题文字字体。



字体大小

可选择或调整标题文字大小。



字体颜色

设置标题文字颜色与透明度。



字体样式

城市列表

设置标题文字是否为粗体与斜体。



字体阴影

设置标题文字阴影是否开启。

开启后可设置阴影颜色与阴影大小。

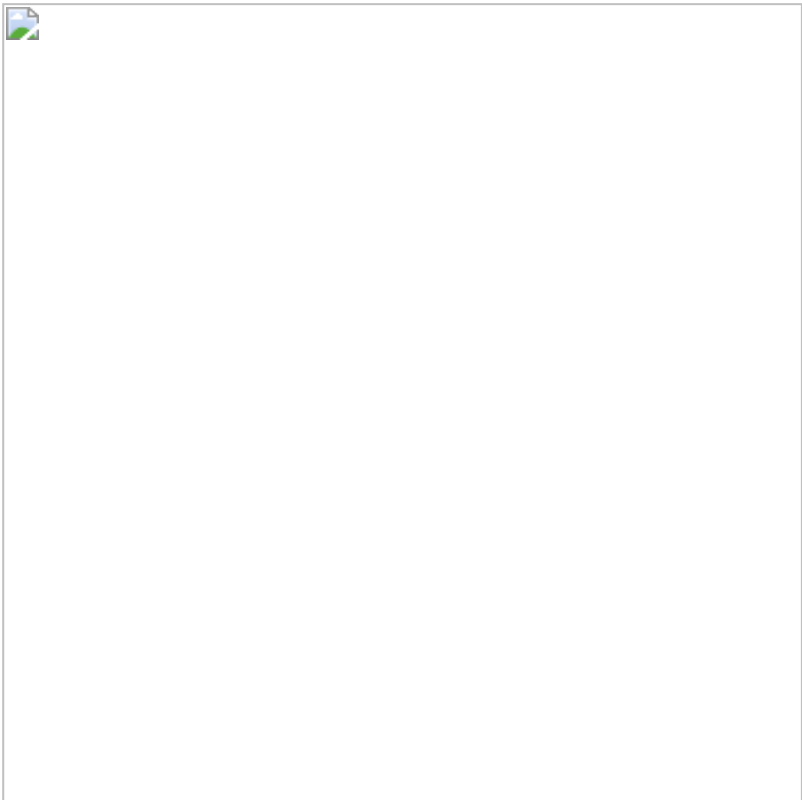


交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

城市天气

基本概念

- **城市天气**，支持显示选中城市的天气、温度。如下图所示：

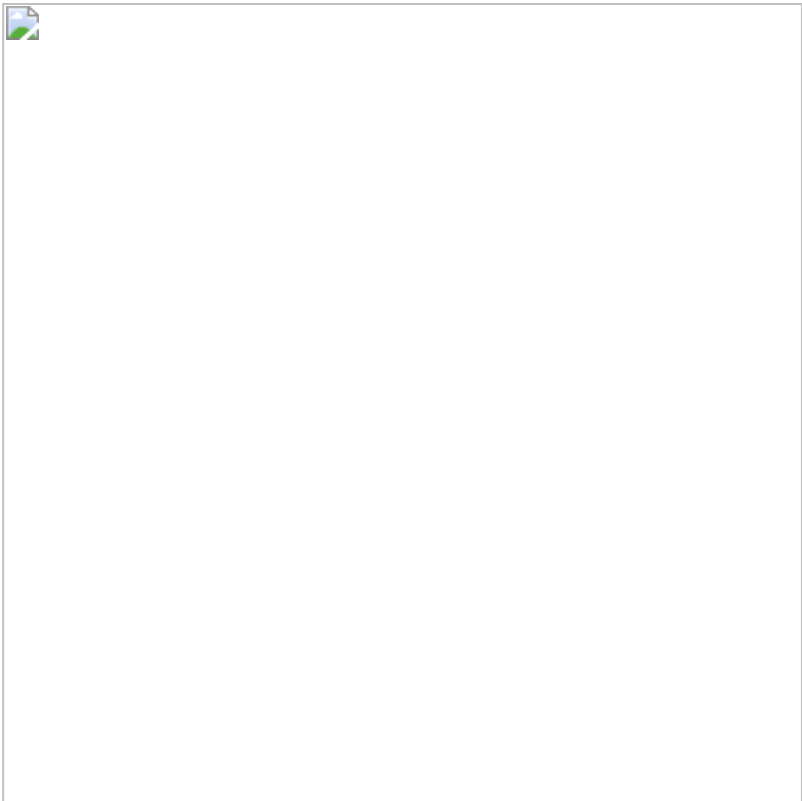


属性说明



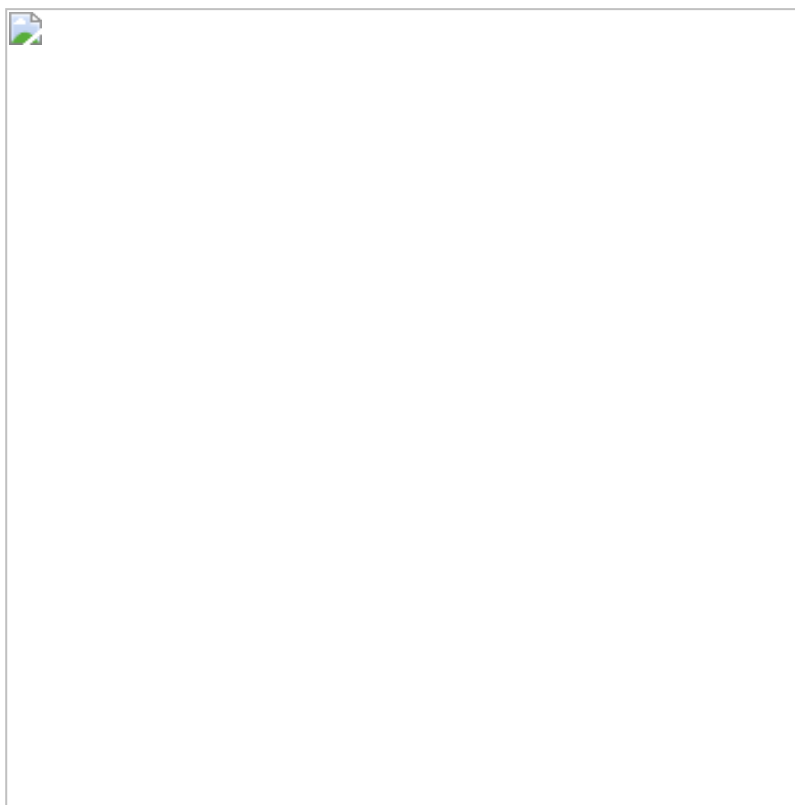
组件名称

设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



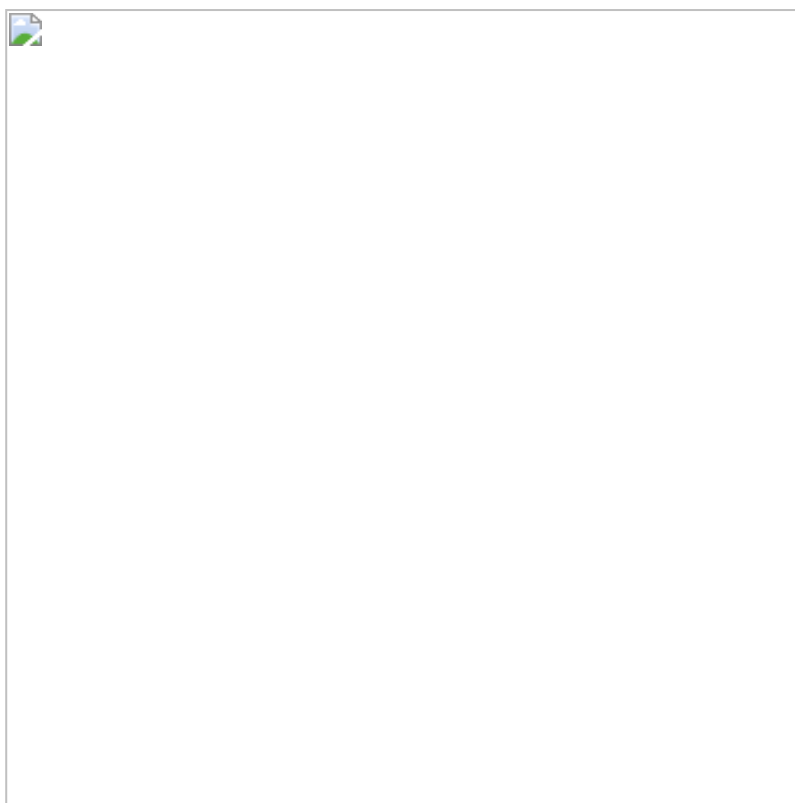
组件尺寸

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



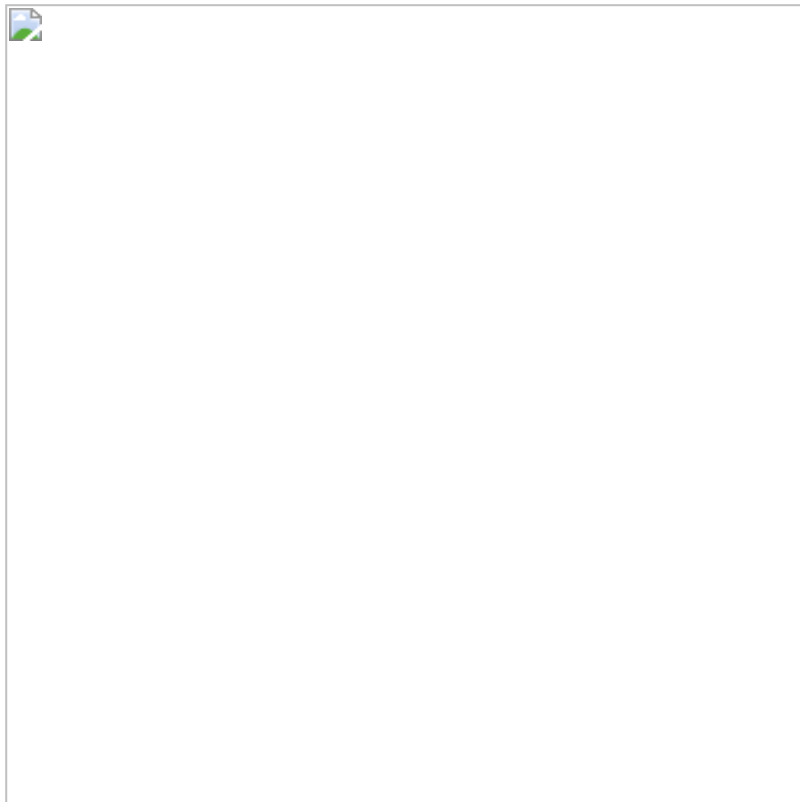
组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



不透明度

设置组件不透明度。



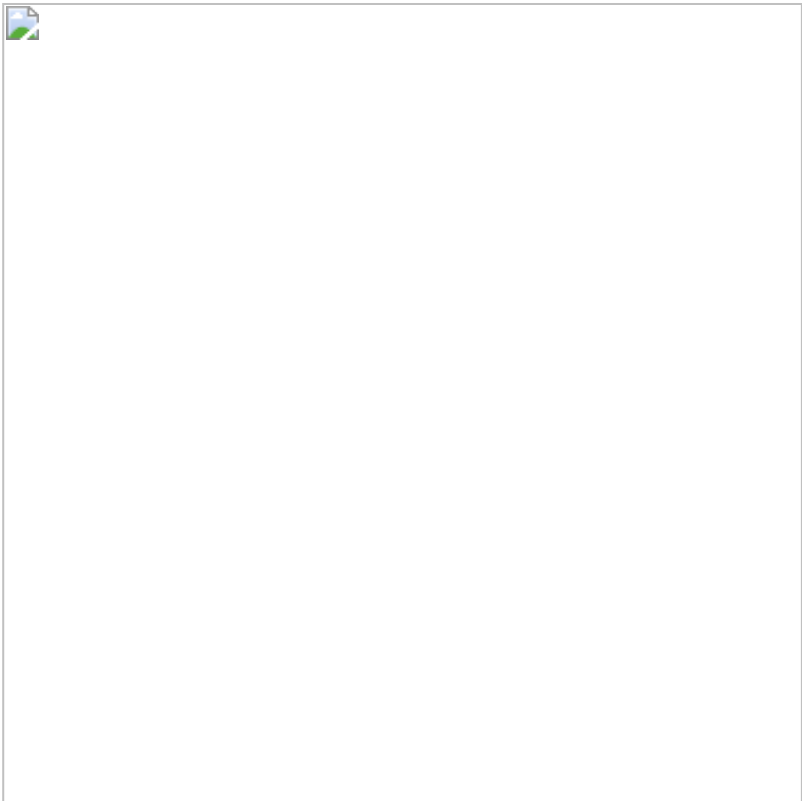
旋转

设置组件在图层中的旋转角度。



省市选择

可选择需要设置天气的省。



城市选择

城市天气

可选择需要设置天气的城市。



样式说明

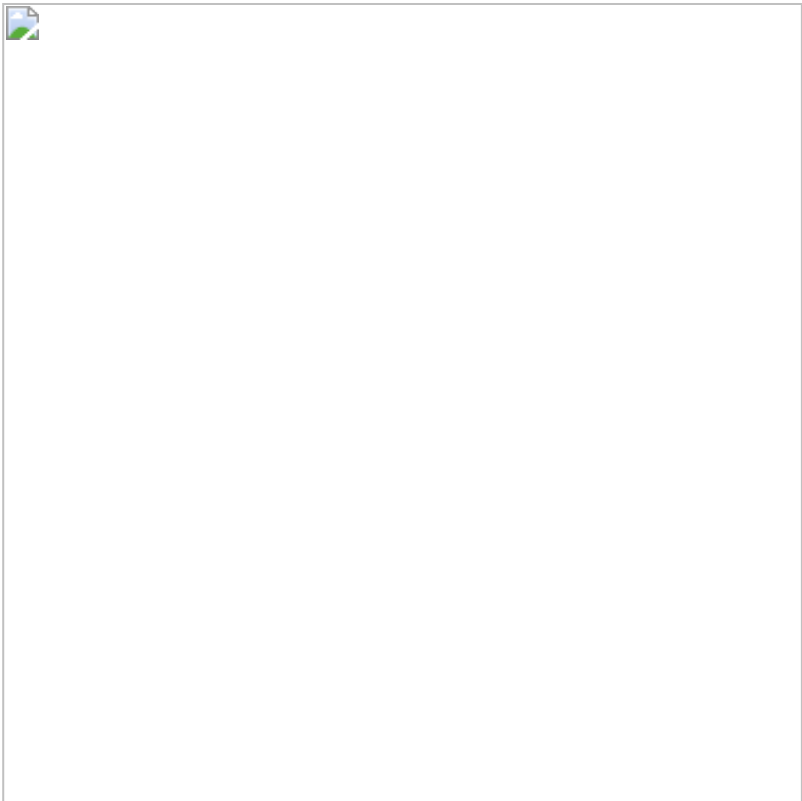
背景颜色

设置天气的背景颜色。



字体库

可选择标题文字字体。



字体大小

可选择或调整标题文字大小。



字体颜色

设置标题文字颜色与透明度。



字体样式

设置标题文字是否为粗体与斜体。



字体阴影

设置标题文字阴影是否开启。

开启后可设置阴影颜色与阴影大小。



图标间距

设置标题文字是否为粗体与斜体。



图标颜色

设置图标的颜色。

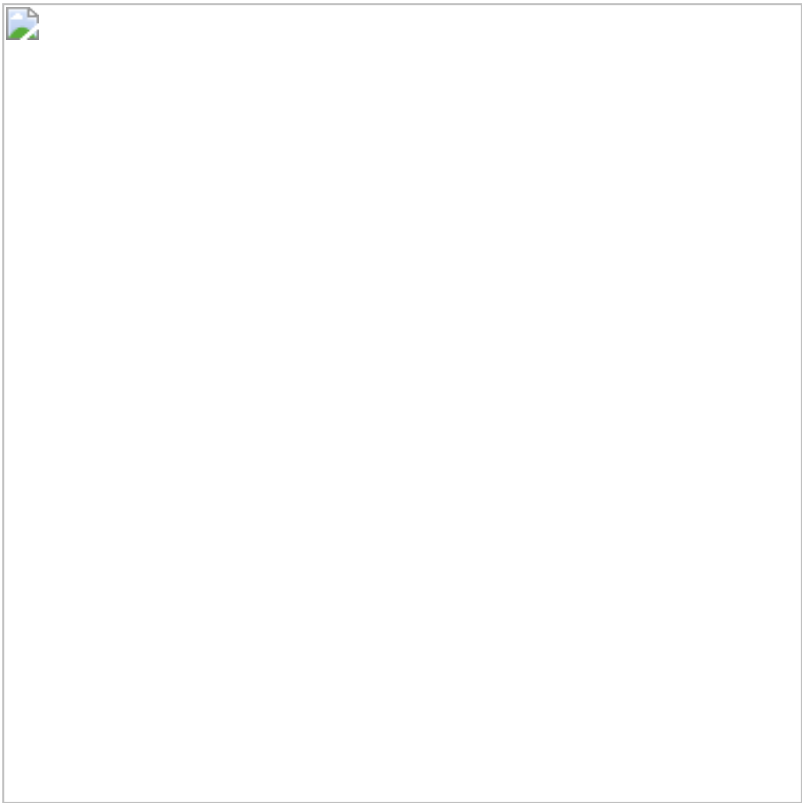


图标大小

设置图标的大小。



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；

- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

特殊组件

登录类组件

详细参看【[操作说明](#)】

反馈类组件

详细参看【[操作说明](#)】

登录类组件

登录

详细参看 [【操作说明】](#)

验证码

详细参看 [【操作说明】](#)

登录

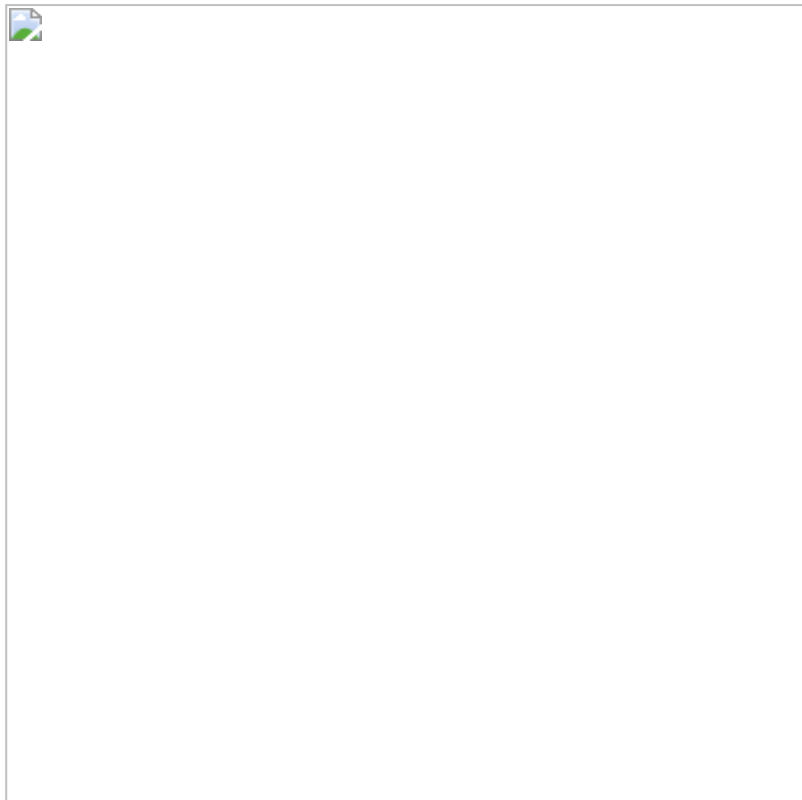
基本概念

- **登录**，支持设置账号密码列表，用于触发组件登录事件，属隐形配置型组件，如下图所示：



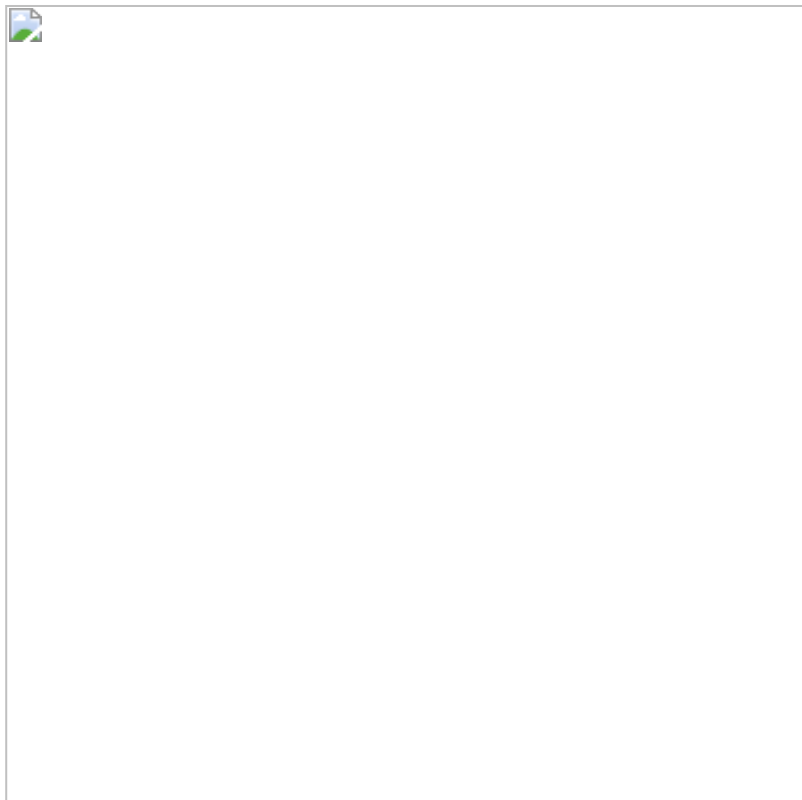
属性说明

登录



组件名称

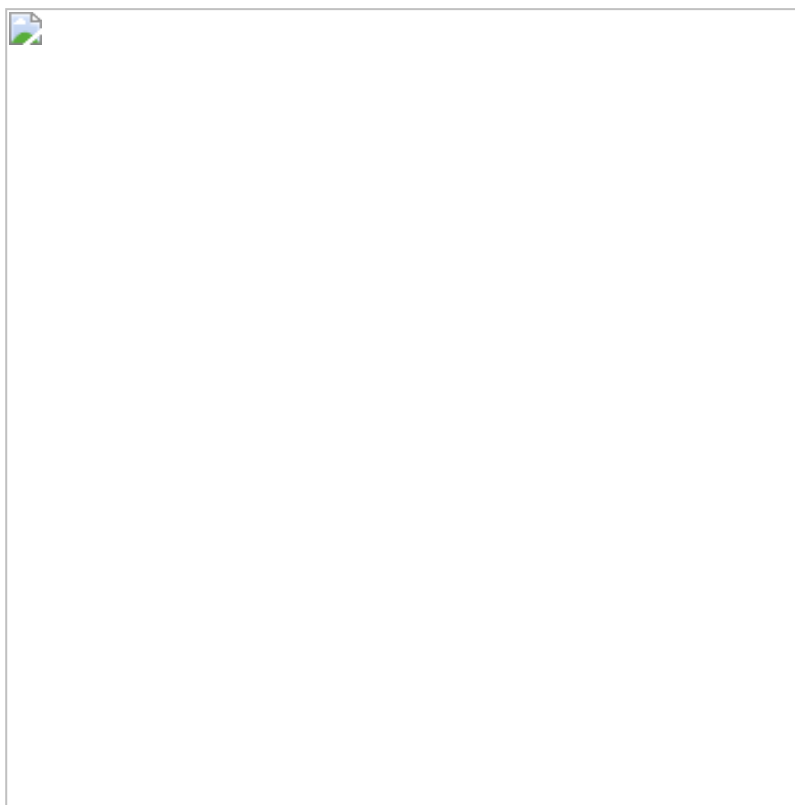
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

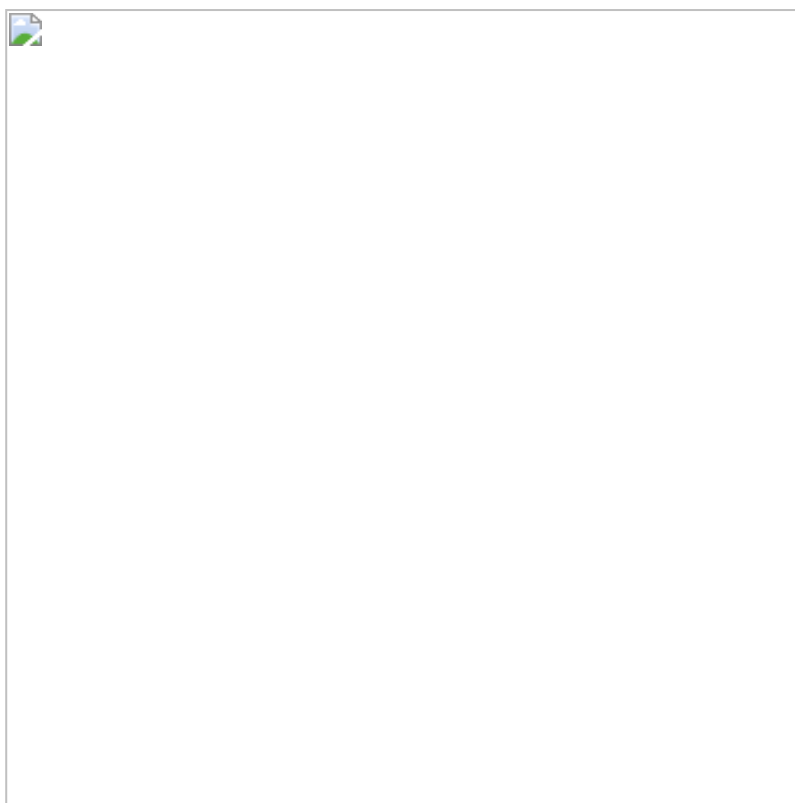
登录

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



登录

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

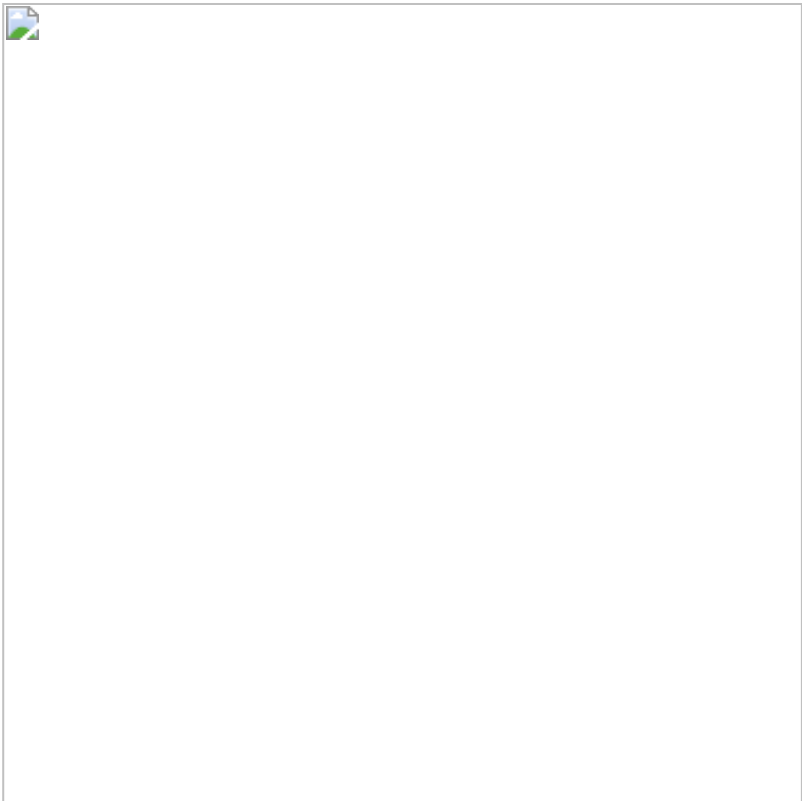
设置组件在图层中的旋转角度。

登录



账号列表

设置账号列表。



交互参数说明



- 显示：设置登录组件显隐。
- 位置：设置登录组件位置。
- 尺寸：设置登录组件宽高。
- 账号：设置登录组件账号。
- 密码：设置登录组件密码。
- 触发登陆：此属性发生改变后，触发登陆成功、登陆失败事件。

交互事件说明



- 点击事件：登录组件点击触发。
- 位置变更：登录组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：登录组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 登陆成功：登录组件尺寸发生改变后，通过账号列表过滤 账号、密码，如果账号密码成功，触发此事件。
- 登陆失败：登录组件尺寸发生改变后，通过账号列表过滤 账号、密码，如果账号密码失败，触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

验证码

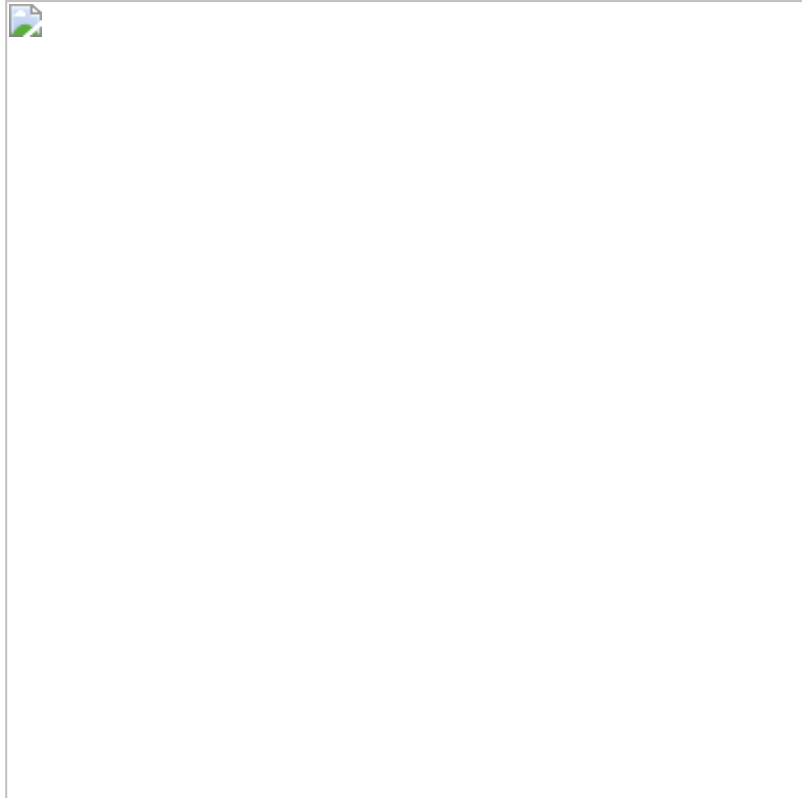
基本概念

- **验证码**，支持用户通过输入手机号后，获取验证码。如下图所示：



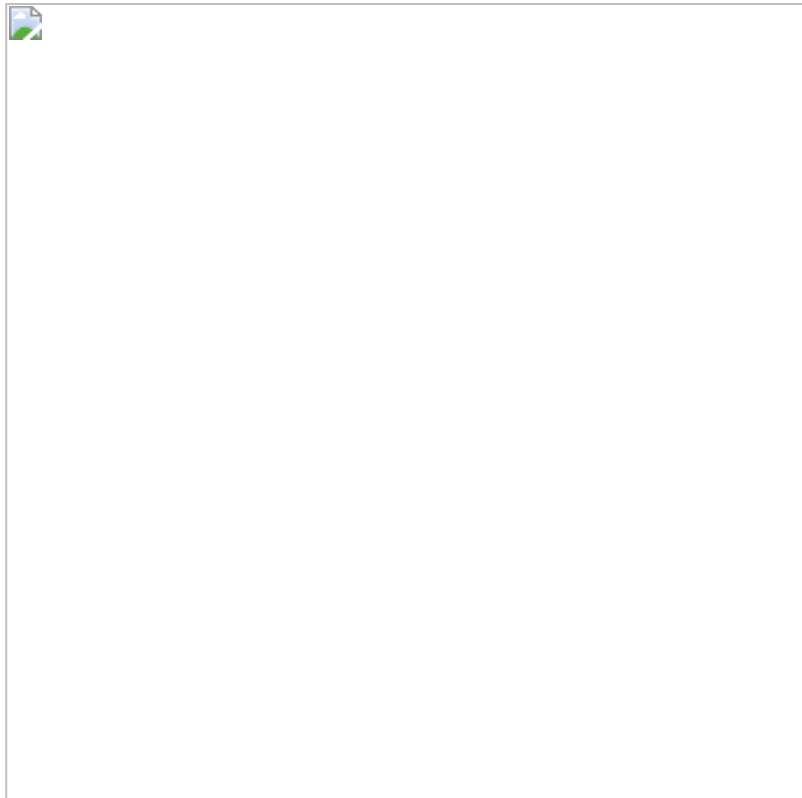
属性说明

验证码



组件名称

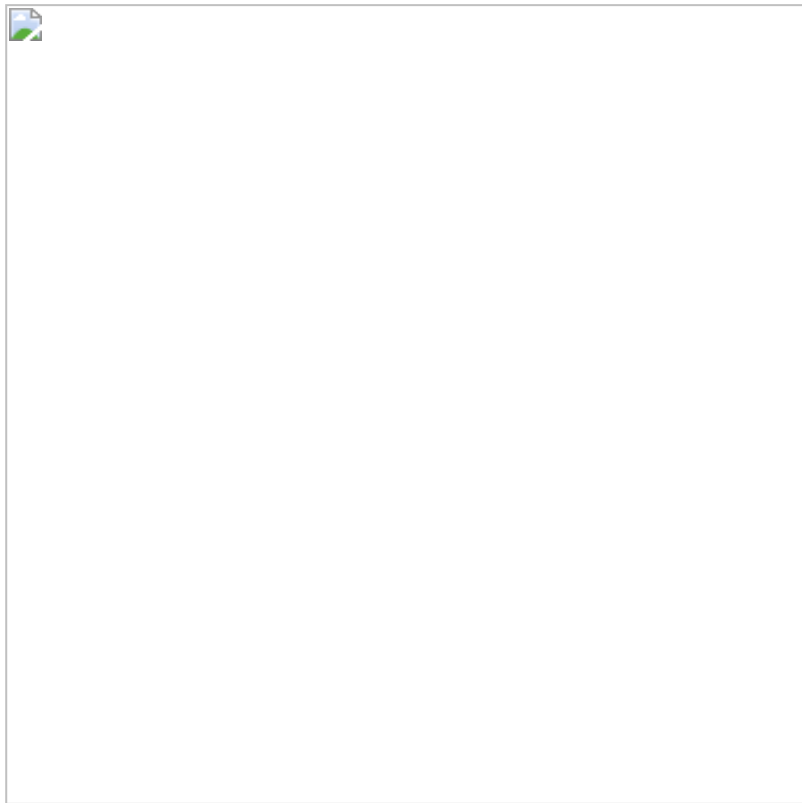
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

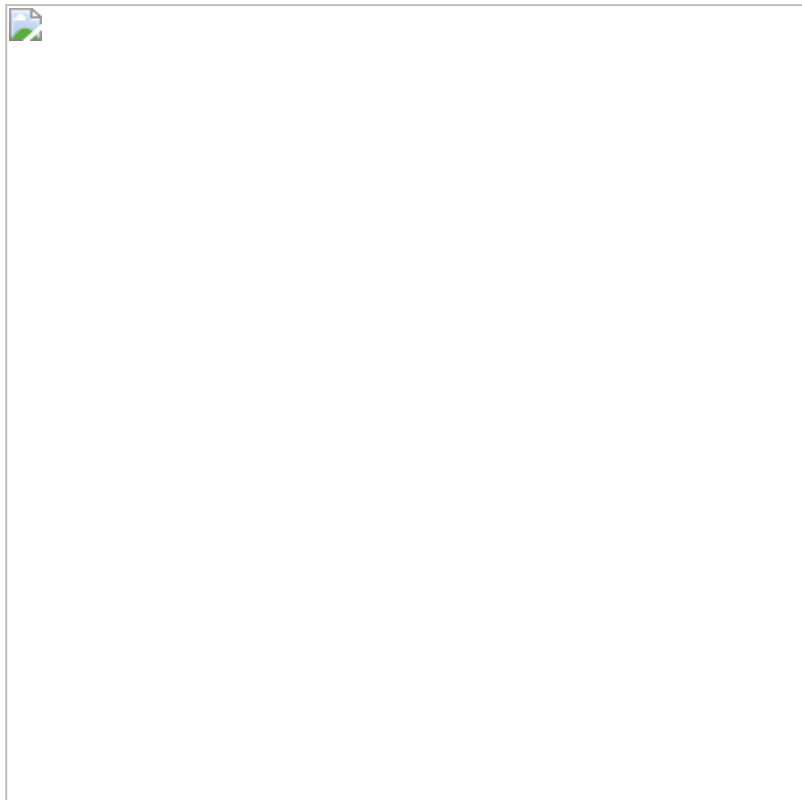
验证码

设置组件的宽度和高度，单位为 px。



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



验证码

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

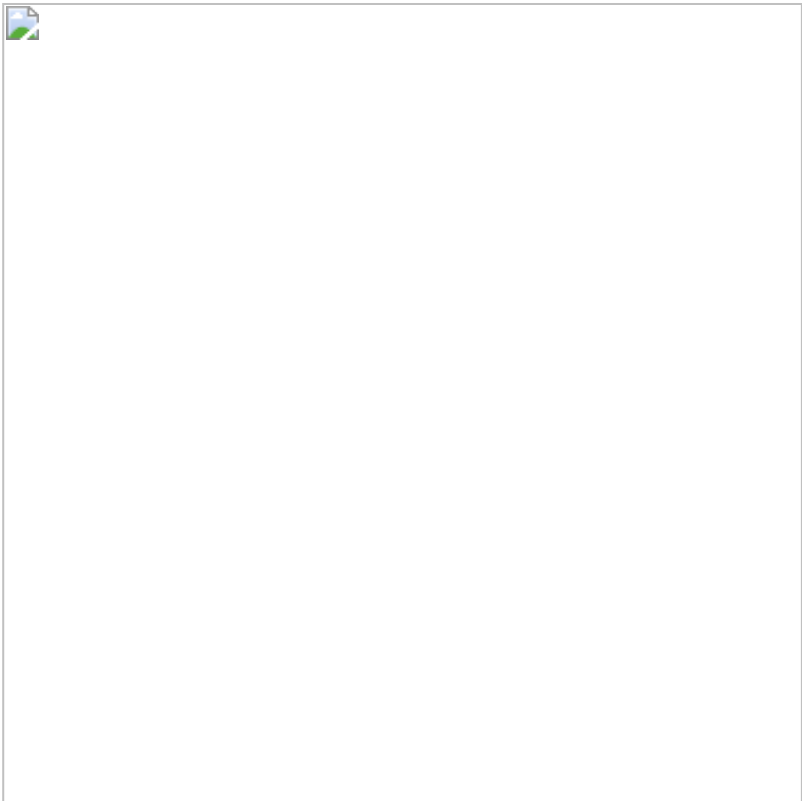
设置组件在图层中的旋转角度。

验证码



验证方式

设置组件验证方式。



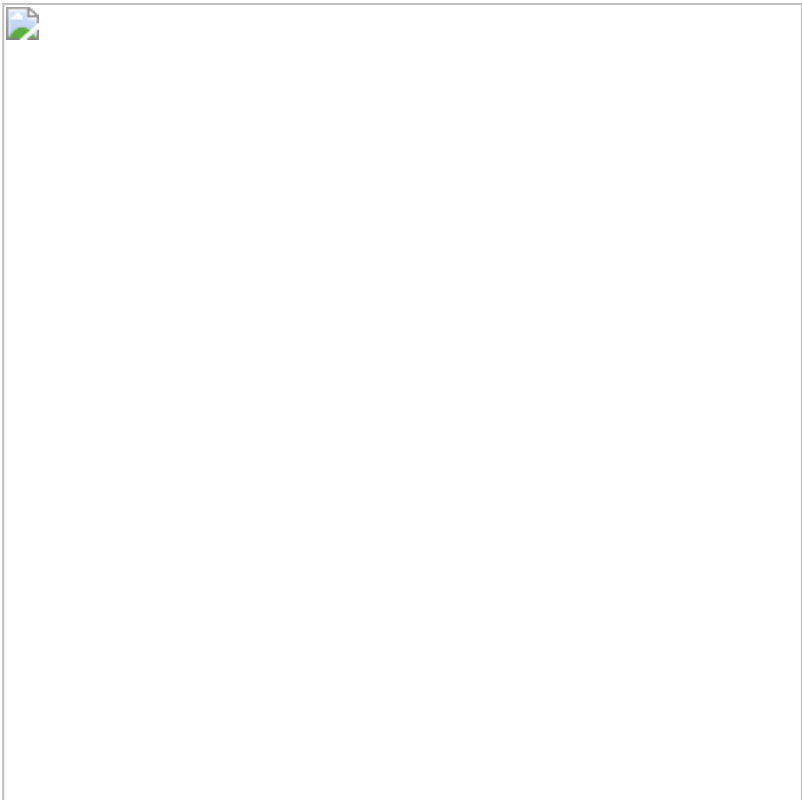
接口地址

验证码

设置组件接口地址，通过组件点击获取验证码按钮触发。



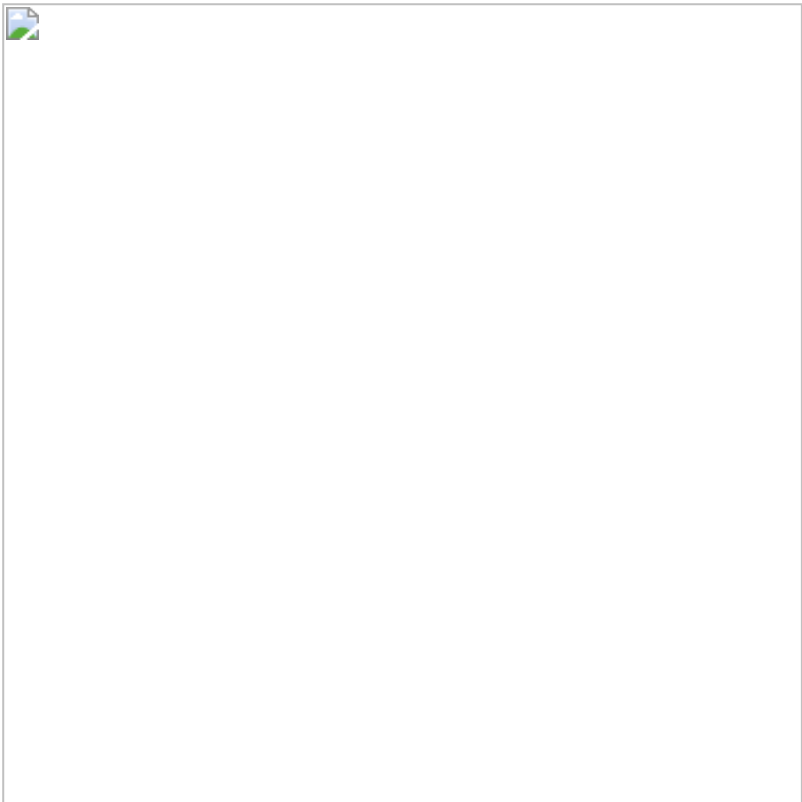
交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。

- 尺寸：设置组件宽高。
- 验证状态：设置组件状态。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 验证成功：组件尺寸发生改变后，验证码验证成功触发此事件。
- 验证失败：组件尺寸发生改变后，验证码验证失败触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

反馈类组件

弹出窗

详细参看【[操作说明](#)】

截图

详细参看【[操作说明](#)】

弹出窗

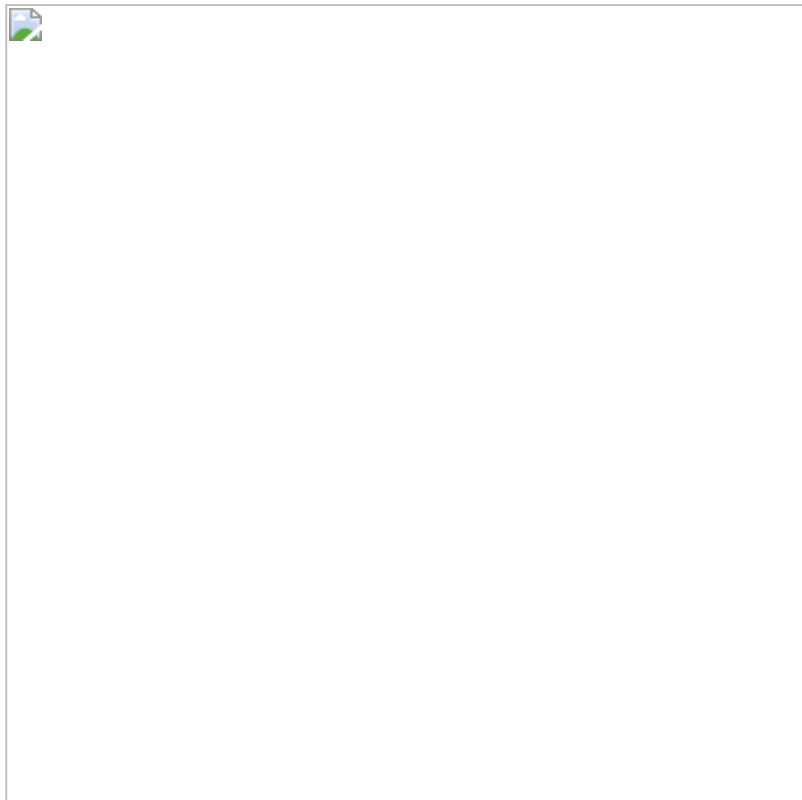
基本概念

- **弹出窗**，弹出窗是一种常用的界面元素，用于在用户与应用程序交互时提供额外的信息或功能。如下图所示：



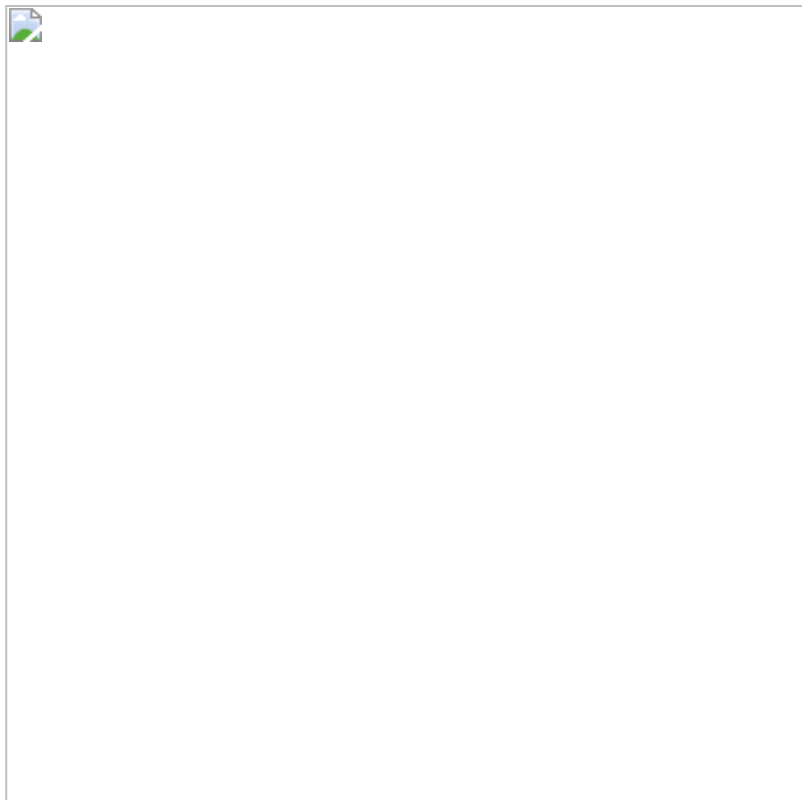
属性说明

弹出窗



组件名称

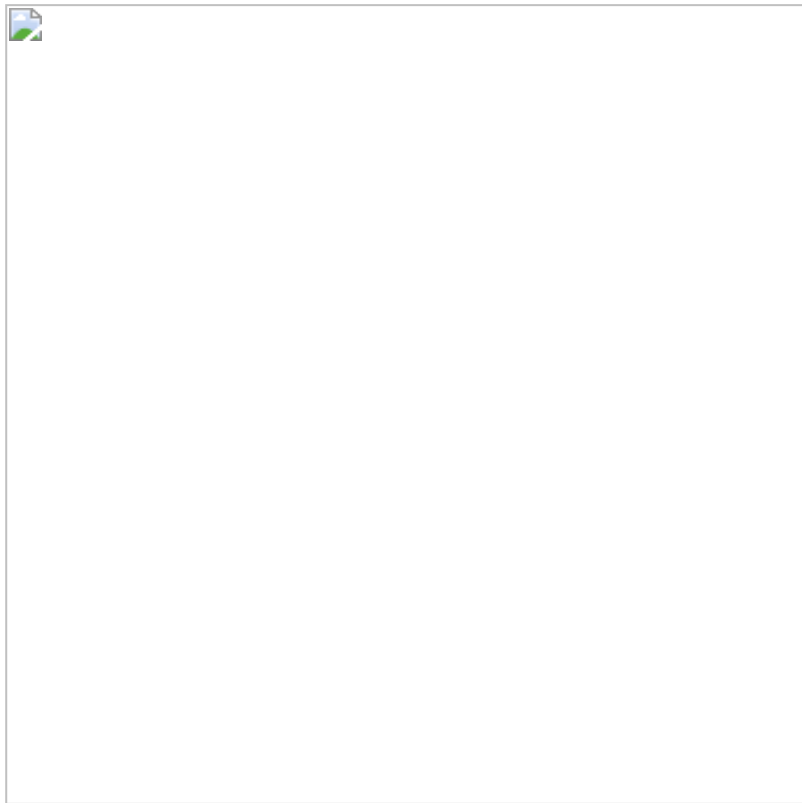
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



尺寸

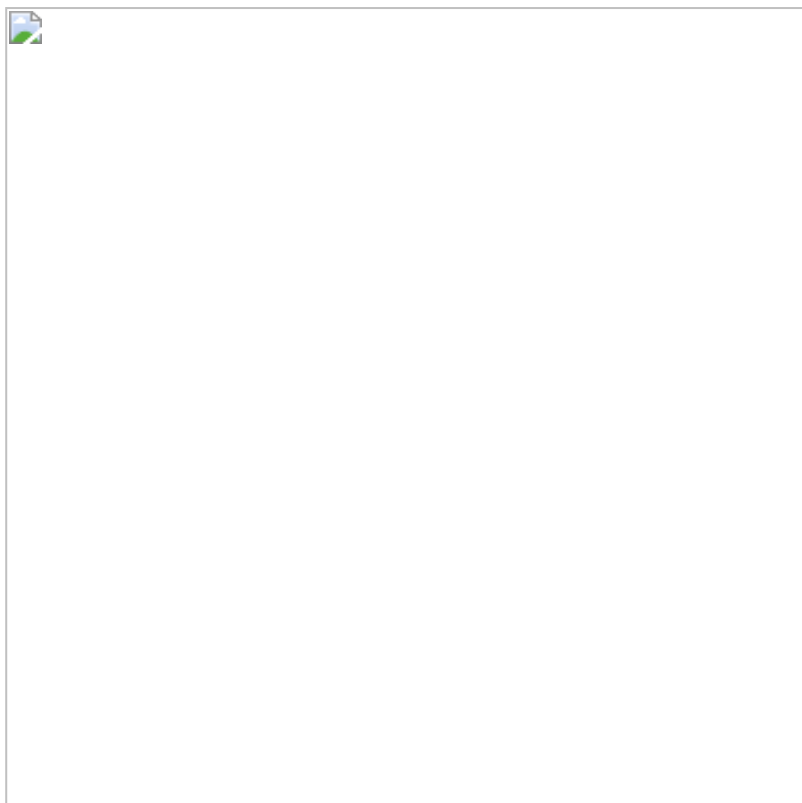
弹出窗

设置组件的宽度和高度，单位为 px

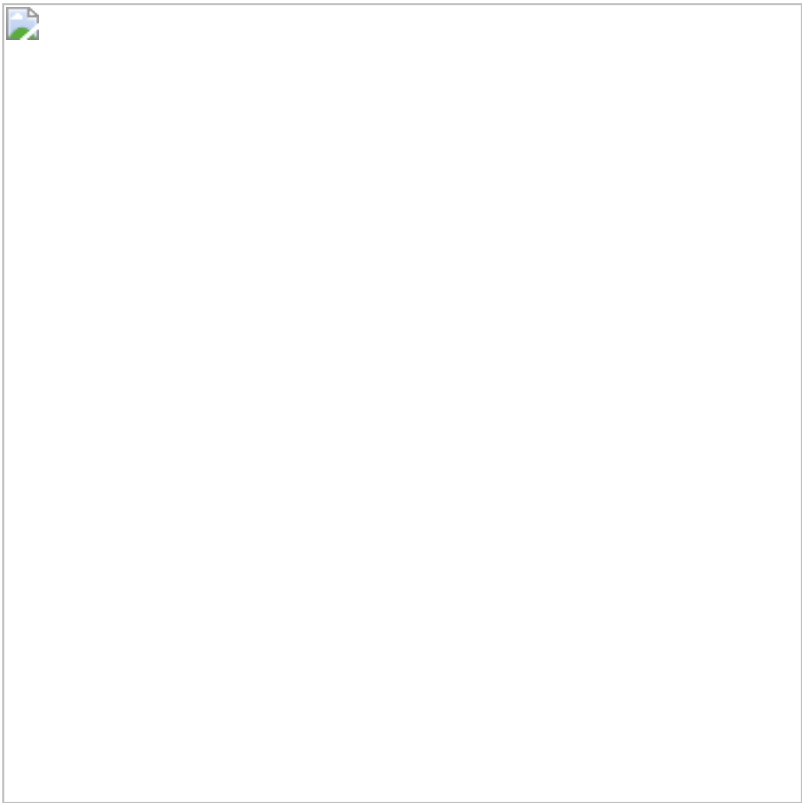


位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；

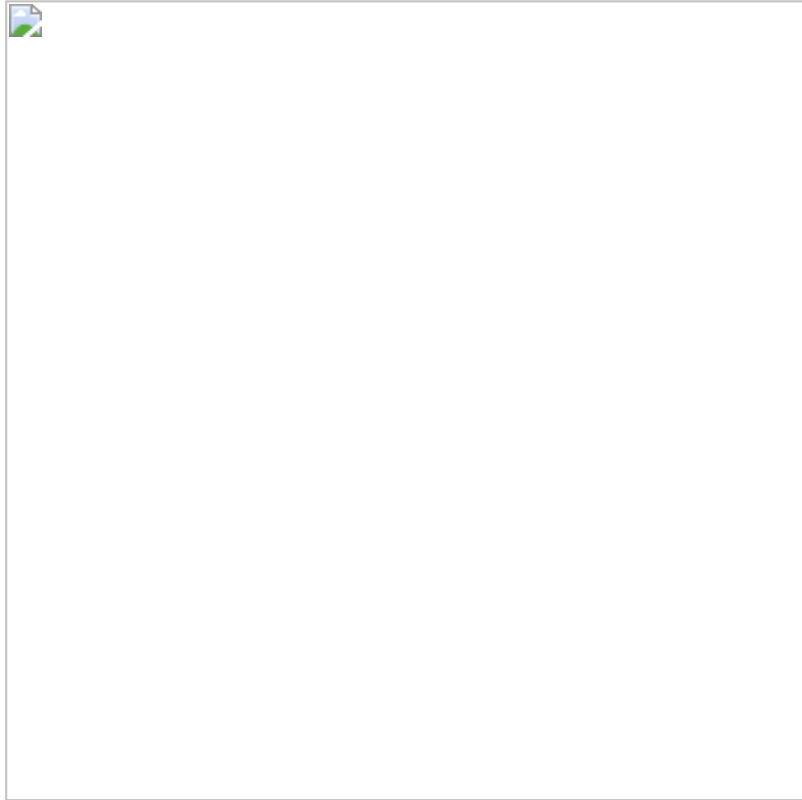
弹出窗

- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

截图

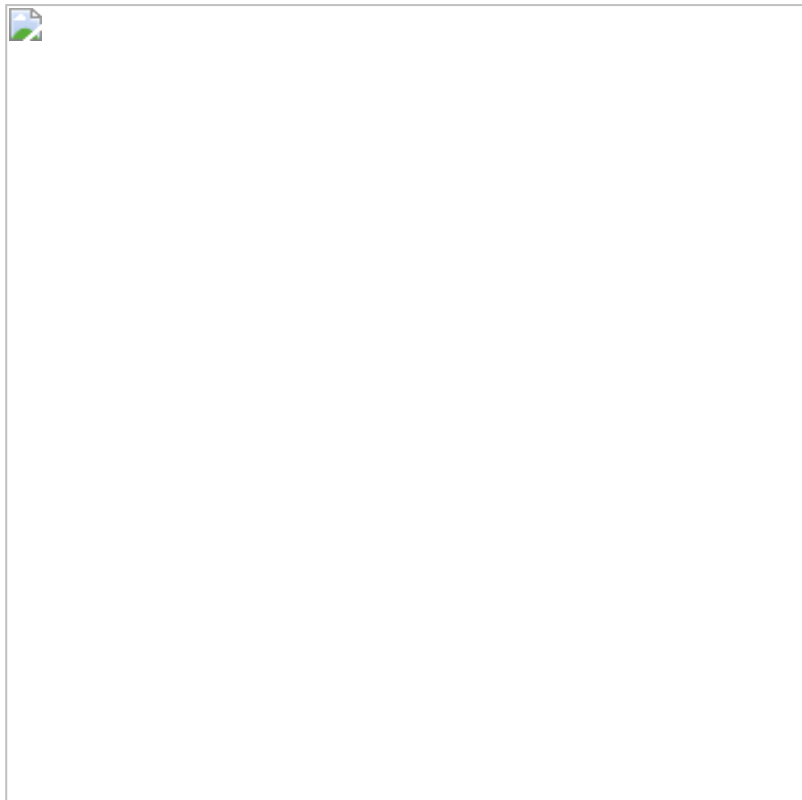
基本概念

- **截图**，鼠标点击“截图”组件，截图成功。如下图所示：



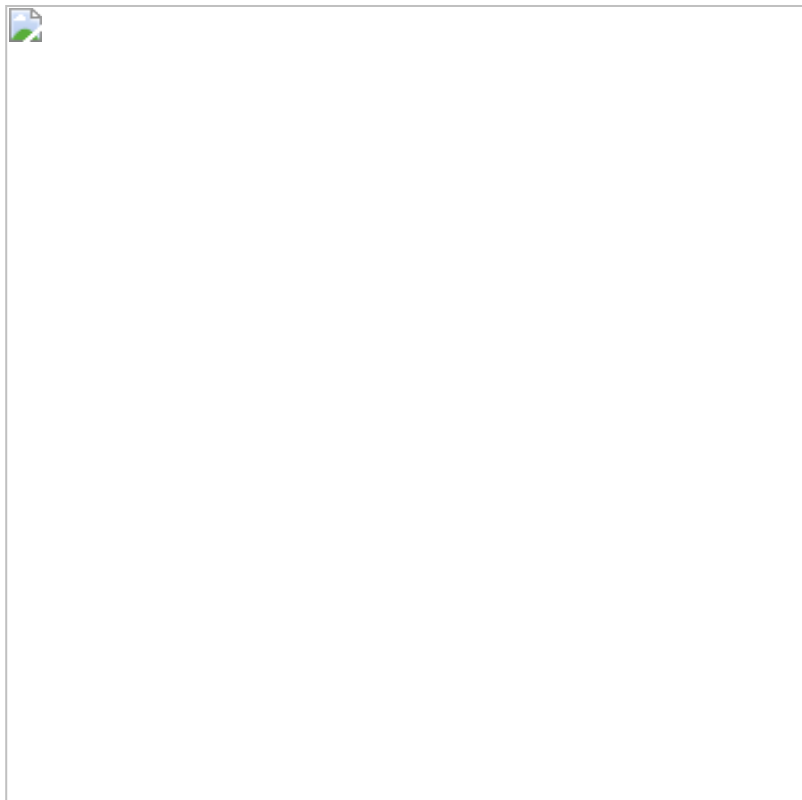
属性说明

截图



组件名称

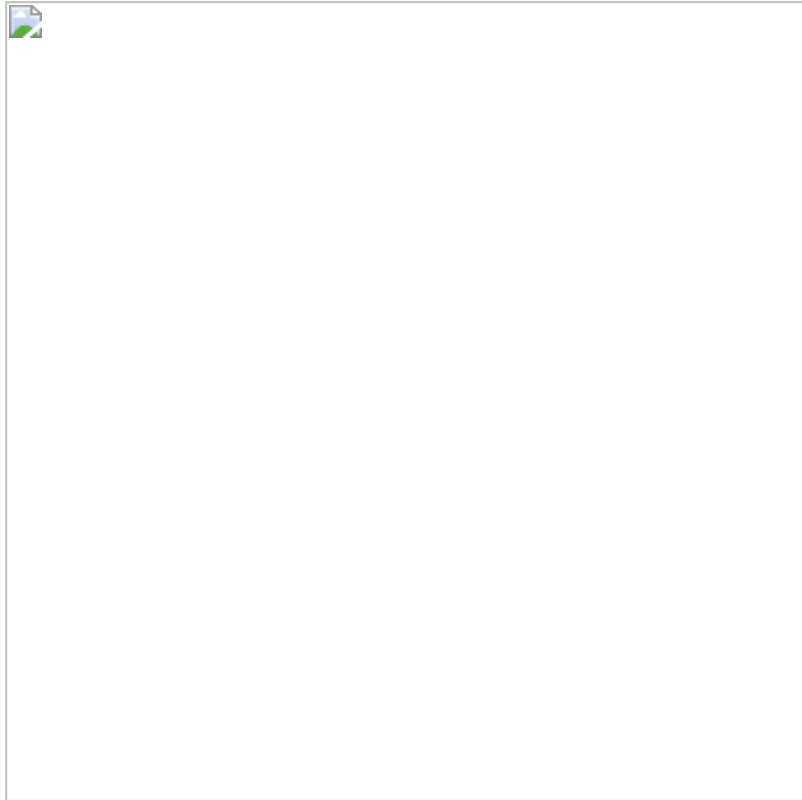
设置组件名称，用于在图层中显示组件的名称。



组件尺寸

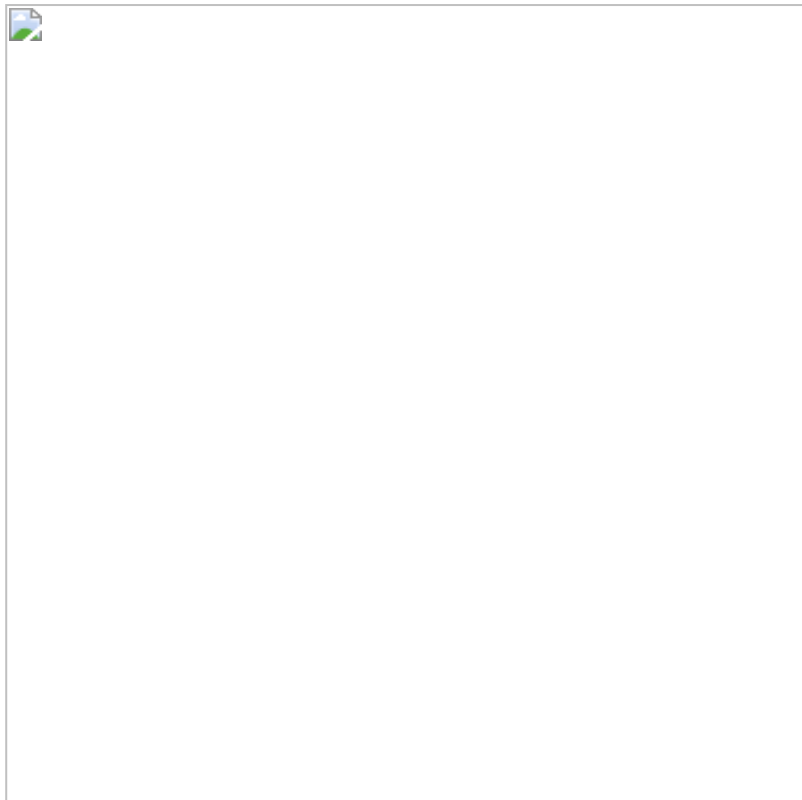
截图

设置组件的宽度和高度，单位为 px



组件位置

设置组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为 px。



截图

不透明度

设置组件不透明度。



旋转

设置组件在图层中的旋转角度。

截图



交互参数说明



- 显示：设置组件显隐。
- 位置：设置组件位置。
- 尺寸：设置组件宽高。
- 更新截图：触发组件重新截图。

交互事件说明



- 点击事件：组件点击触发。
- 位置变更：组件位置发生改变后，触发位置变更。
- 尺寸变更：组件尺寸发生改变后，触发尺寸变更。
- 截图成功：截图成功触发此事件。

动画说明



- 动画名称：可设置名称内容；
- 触发方式：可设置不同的触发动作触发动画；
- 动画类型：可选择不同的动画类型触发动画；
- 动作类型：可选择不同的动作类型触发动画；
- 运动方式：可选择不同的运动方式触发动画；
- 延迟播放：可设置延迟动画多长时间后触发动画；
- 动画时长：可设置动画的运动时间；
- 重复播放：可设置重复播放的方式；
- 重复次数：重复播放 方式选择重复后，可设置重复次数，指改动画重复的次数；
- 运动行为：可选择不同的运动方式；
- 结束状态：可选择不同结束状态的方式。

自定义组件

概念说明

- **自定义组件**，支持三方用户按照平台规则自主扩展所需组件。



1. 鼠标点击“自定义组件配置”按钮，弹出自定义组件配置弹窗。



2. 输入服务组件地址后，鼠标点击获取组件按钮，鼠标点击“添加”按钮，组件添加成功。



3. 在此处可以查看添加的第三方组件。



交互

面板布局

详细参看【[操作说明](#)】

新数据

详细参看【[操作说明](#)】

转换器

详细参看【[操作说明](#)】

面板布局

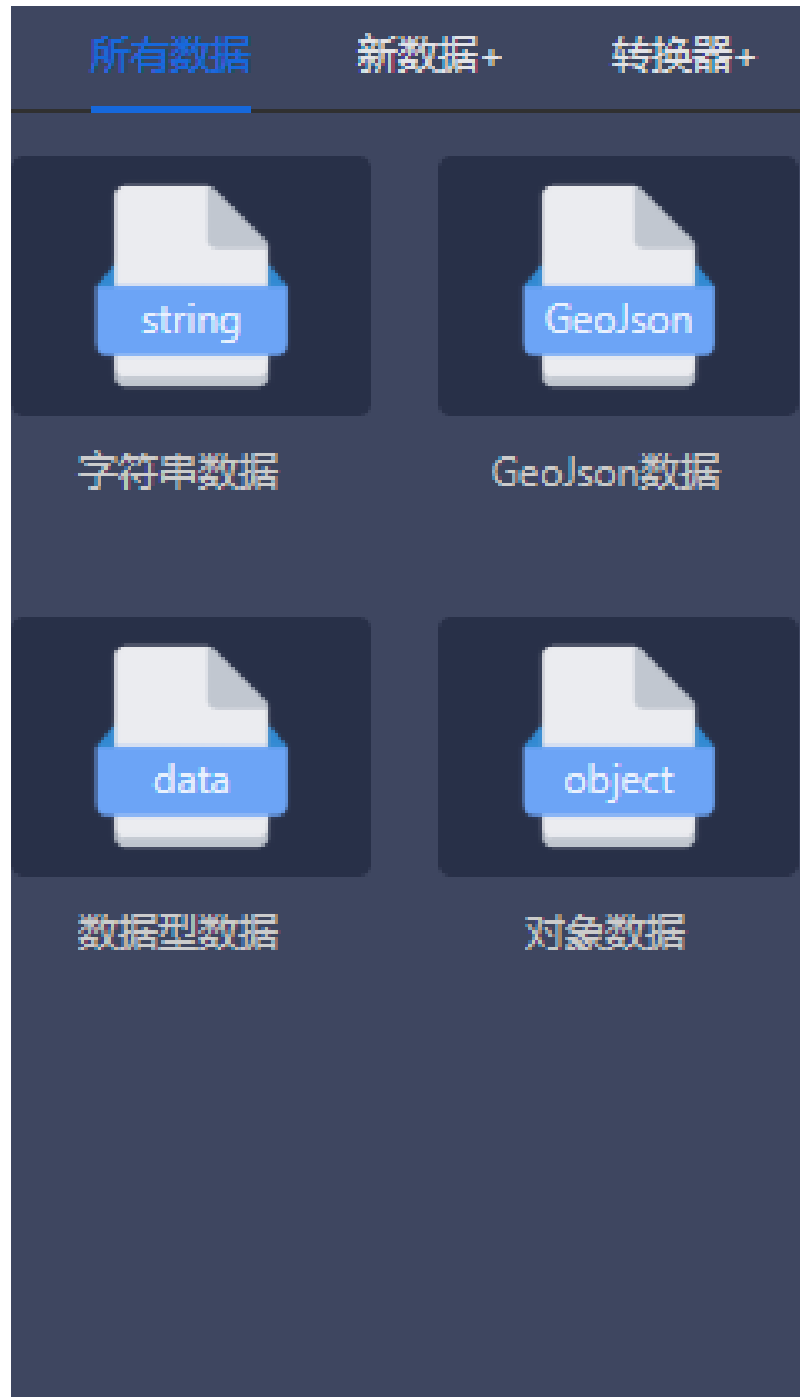
面板布局介绍



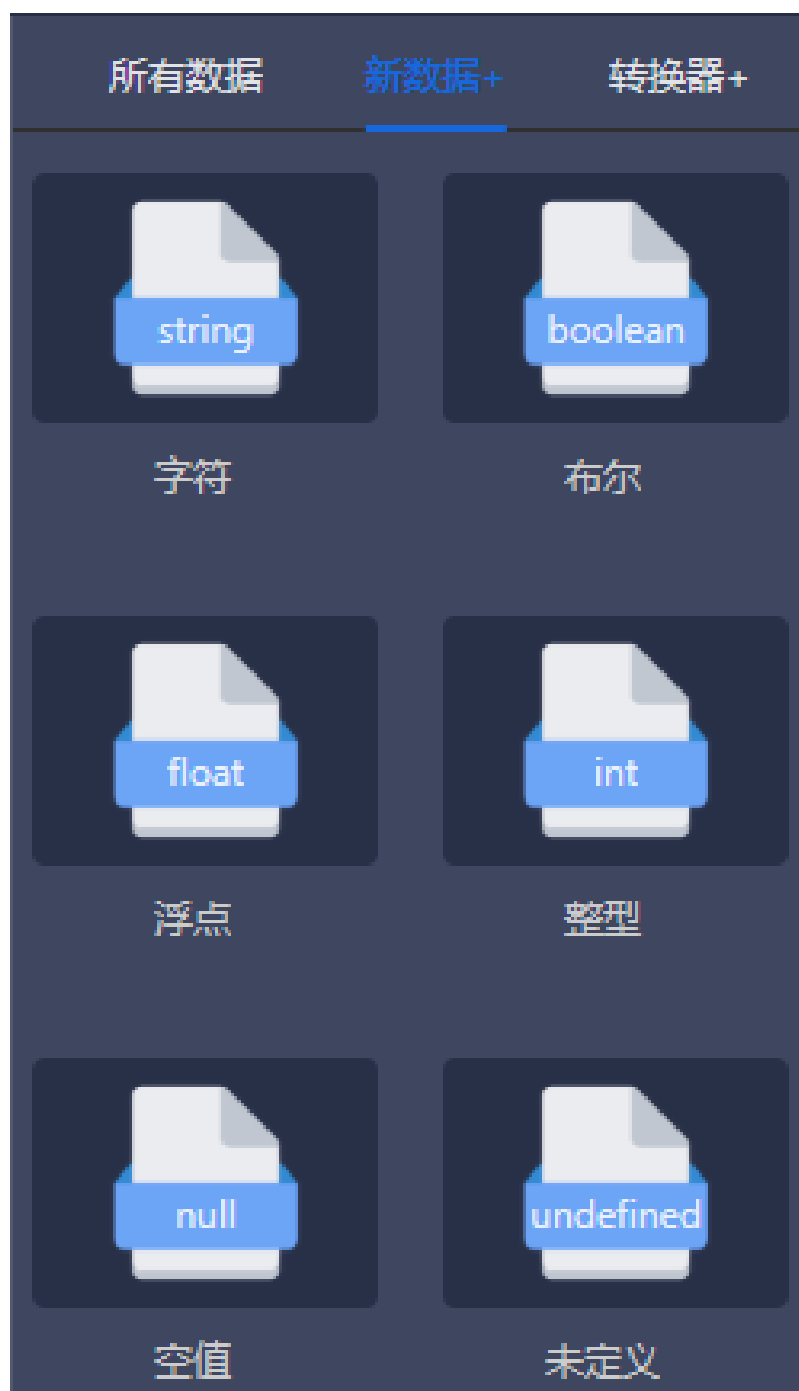
1.左侧面板

此处包含所有数据、新数据、转换器，可以鼠标按下数据组件，拖拽到画布区；

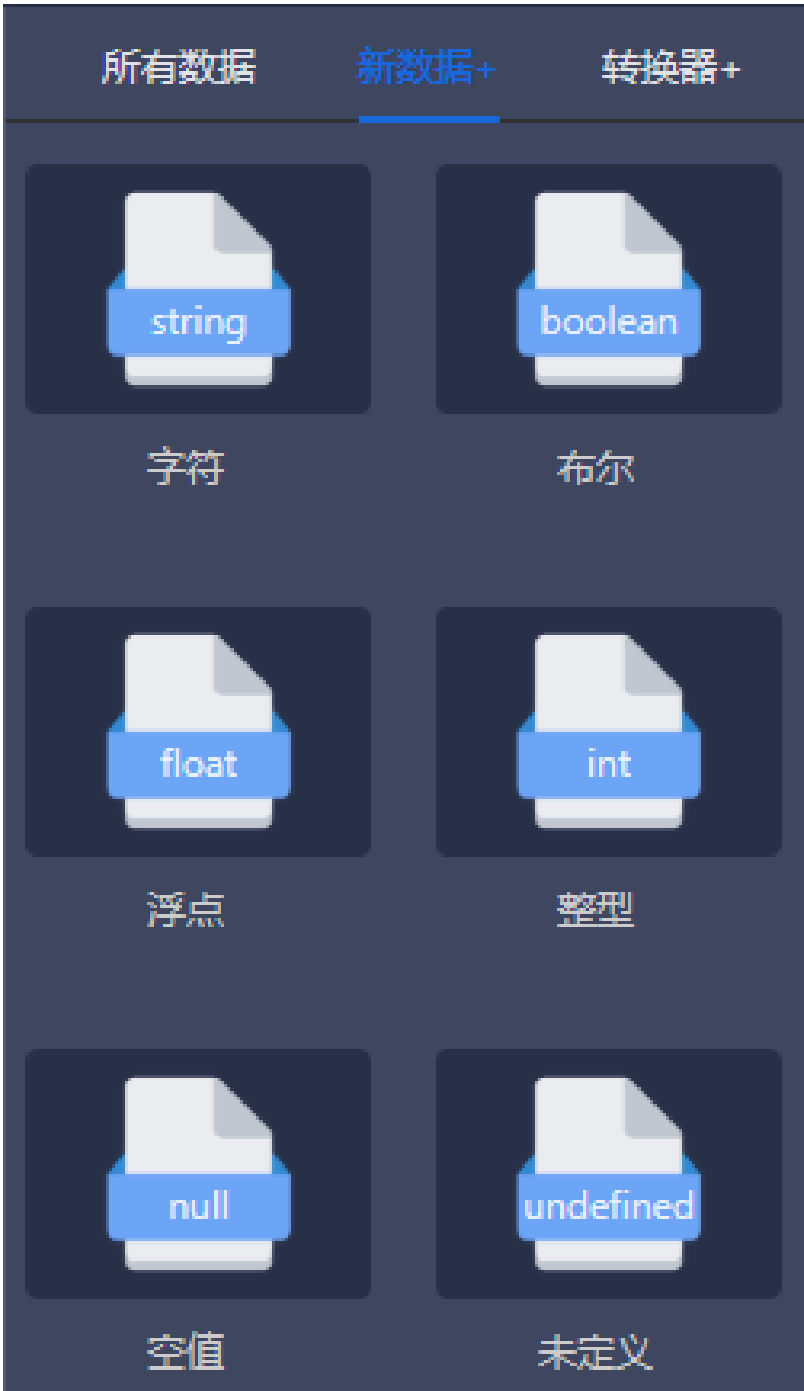
- **所有数据**，存储交互视图中使用过得数据，所有数据下的数据可以多个组件同时使用。



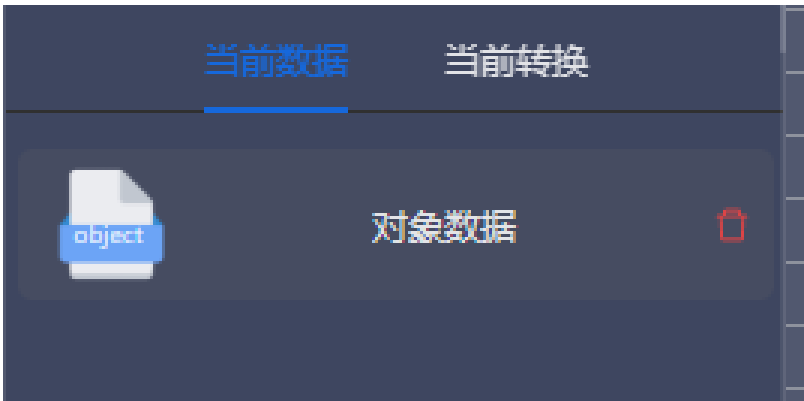
- **新数据**，展示新数据列表，数据组件用于存储组件交互的数据。



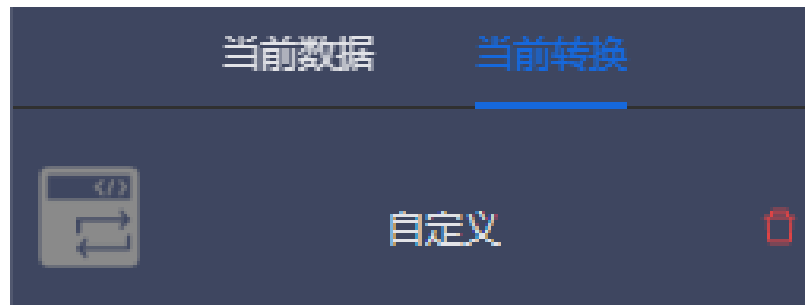
- **转换器**，展示转换器列表，转换器用于解决组件数据的交互。



- **当前数据:** 与当前组件有交互的数据组件。

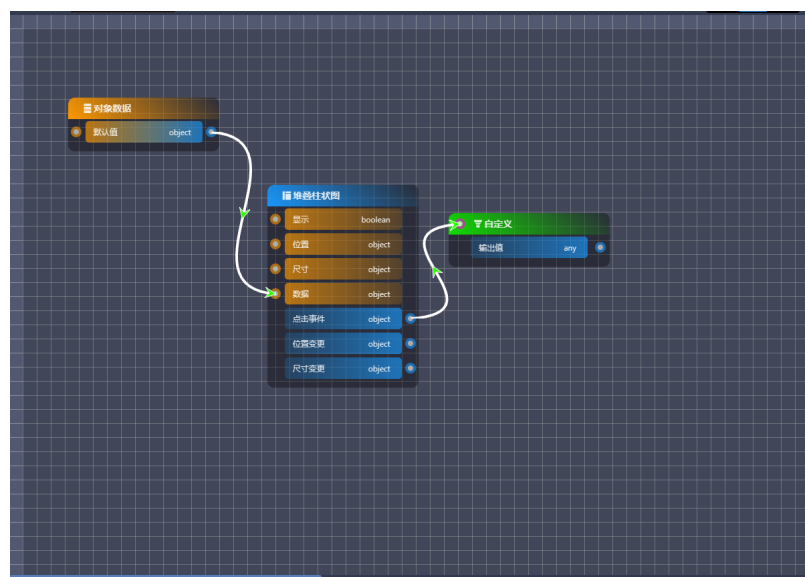


- **当前转换**：与当前组件有交互的转换器组件。



2.画布区

此处为主要的的设计区域。将组件拖拽到画布区域，通过连接组件参数，实现逻辑交互；



3.属性事件

此处展示选中组件的属性事件。

组件类型 *

业务型组件

组件名称 *

堆叠柱状图

组件位置 *

366

像素

233

像素

参数列表

| 名称 | KEY值 | 类型 | 可选项 | 默认值 | |
|----|----------|--------|-----|-----|--|
| 显示 | show | 布尔 | | -- | |
| 位置 | position | JSON对象 | | -- | |
| | x | 数字(浮点) | | -- | |
| | y | 数字(浮点) | | -- | |
| 尺寸 | size | JSON对象 | | -- | |
| | width | 数字(浮点) | | -- | |
| | height | 数字(浮点) | | -- | |
| 数据 | data | JSON对象 | | -- | |

事件列表

| 名称 | KEY值 | 类型 |
|------|----------------|--------|
| 点击事件 | onClick | JSON对象 |
| 位置变更 | positionChange | JSON对象 |
| 尺寸变更 | sizeChange | JSON对象 |

4.工具栏

展示当前组件、删除、修改组件间连接的线条样式。

当前组件

堆叠柱状图

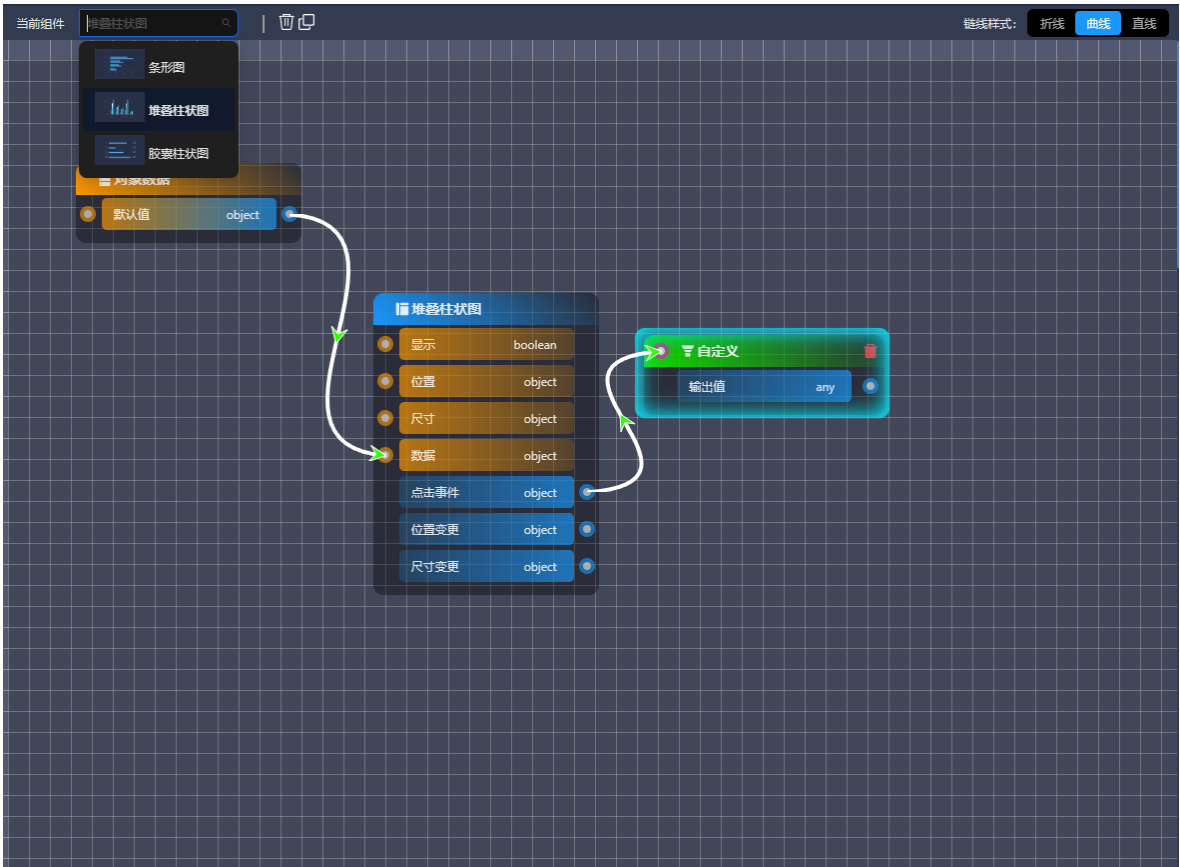
链线样式:

折线

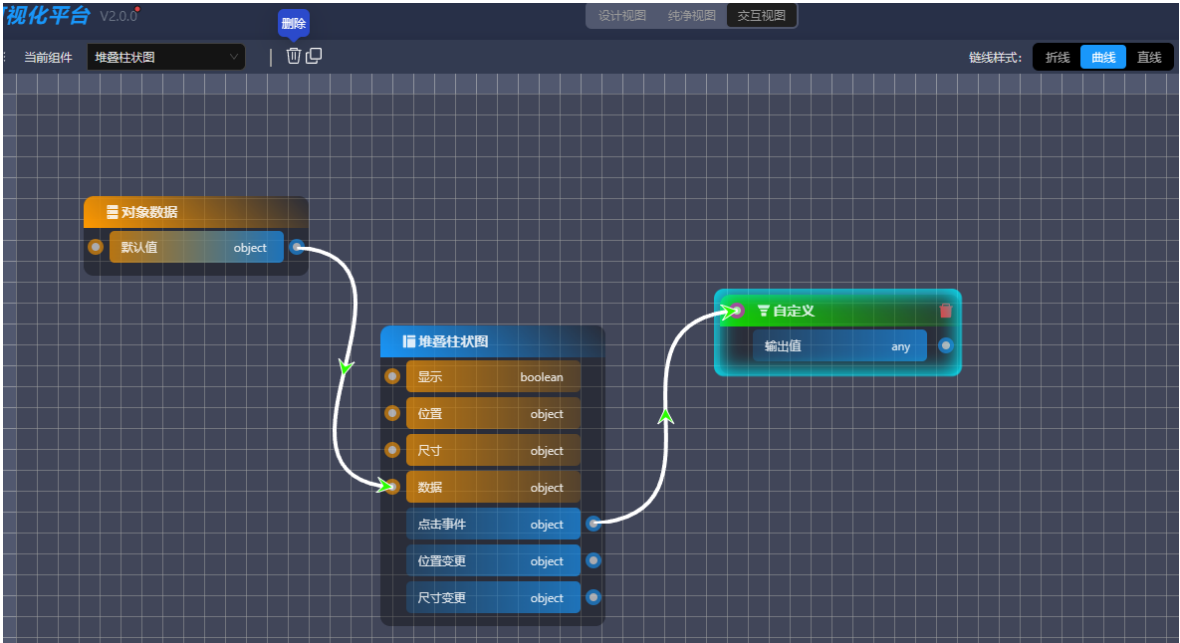
曲线

直线

- 当前组件：鼠标点击下拉框选择组件，在画布区展示选中组件的交互逻辑。

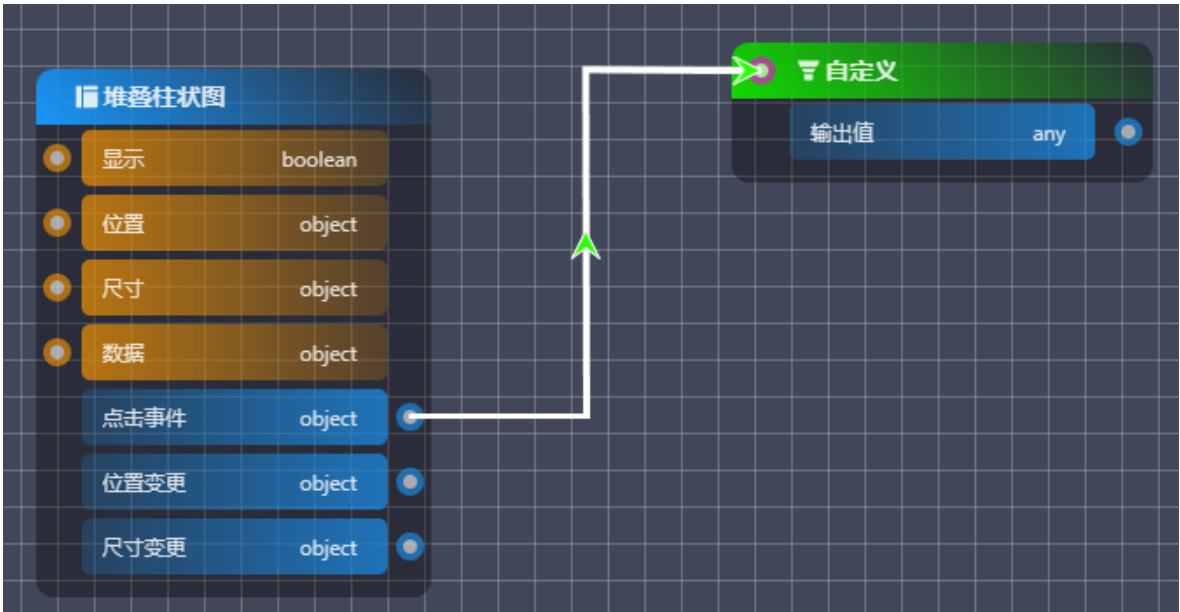


- 删除: 鼠标选中交互组件, 点击“删除”按钮, 选中交互组件删除成功。

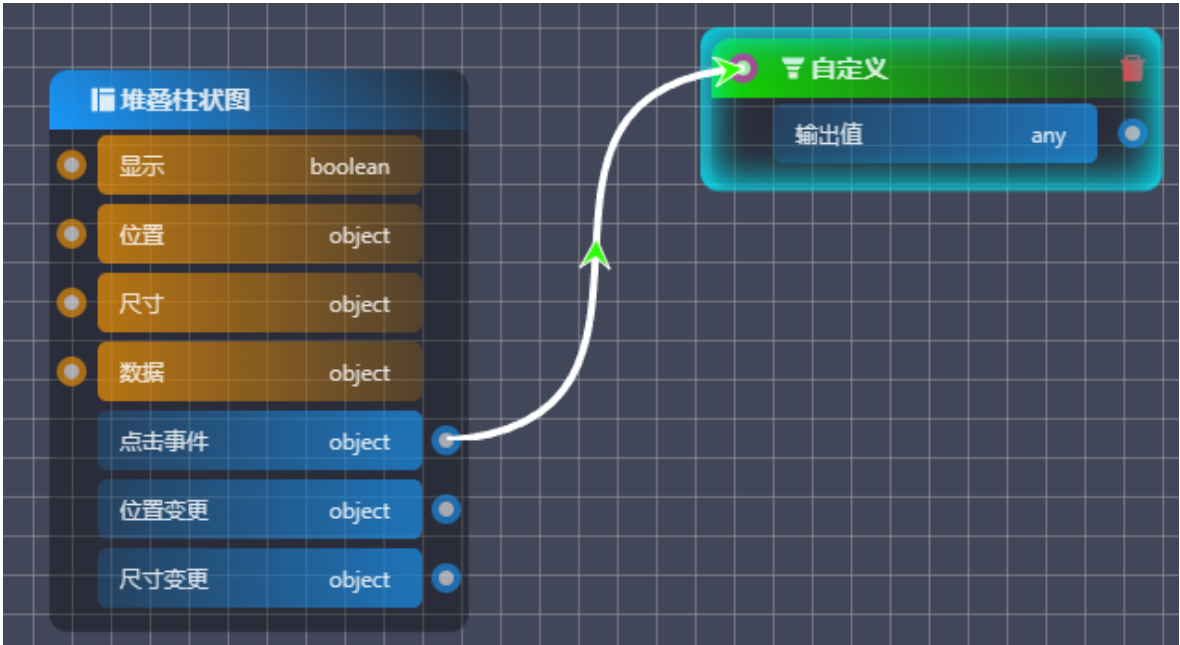


- 链线样式: 修改样式连接样式。

折线: 如下图所示:



曲线：如下图所示：



直线：如下图所示：



新数据

字符

详细参看 [【操作说明】](#)

布尔

详细参看 [【操作说明】](#)

浮点

详细参看 [【操作说明】](#)

整型

详细参看 [【操作说明】](#)

JSON数据

详细参看 [【操作说明】](#)

数组

详细参看 [【操作说明】](#)

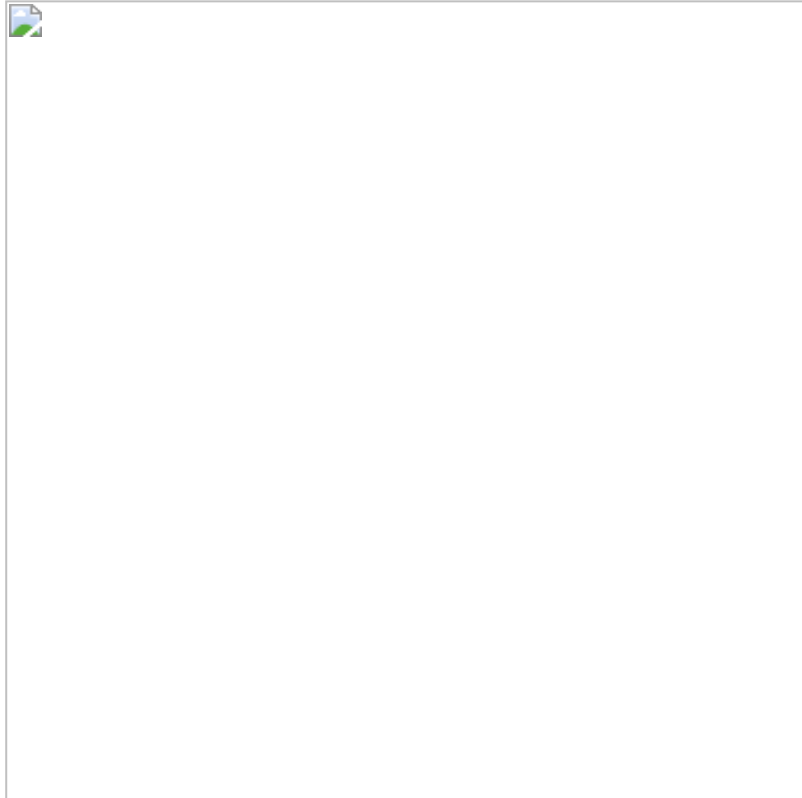
GeoJSON数据

详细参看 [【操作说明】](#)

字符

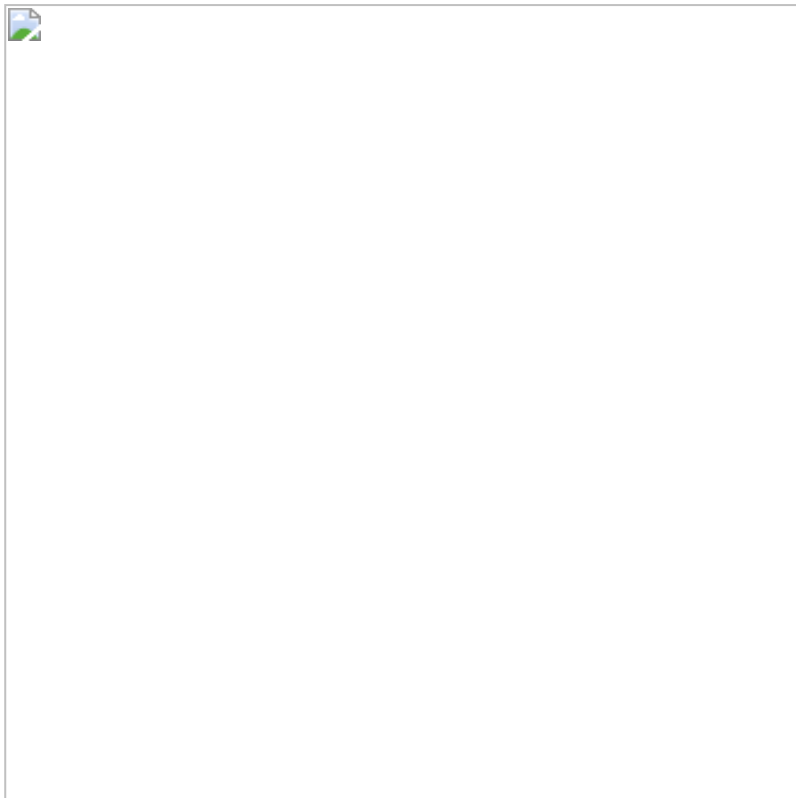
基本概念

- **字符**，指字符数据，字符是编程语言中表示文本的数据类型，由数字、字母、下划线等字符组成。如下图所示：

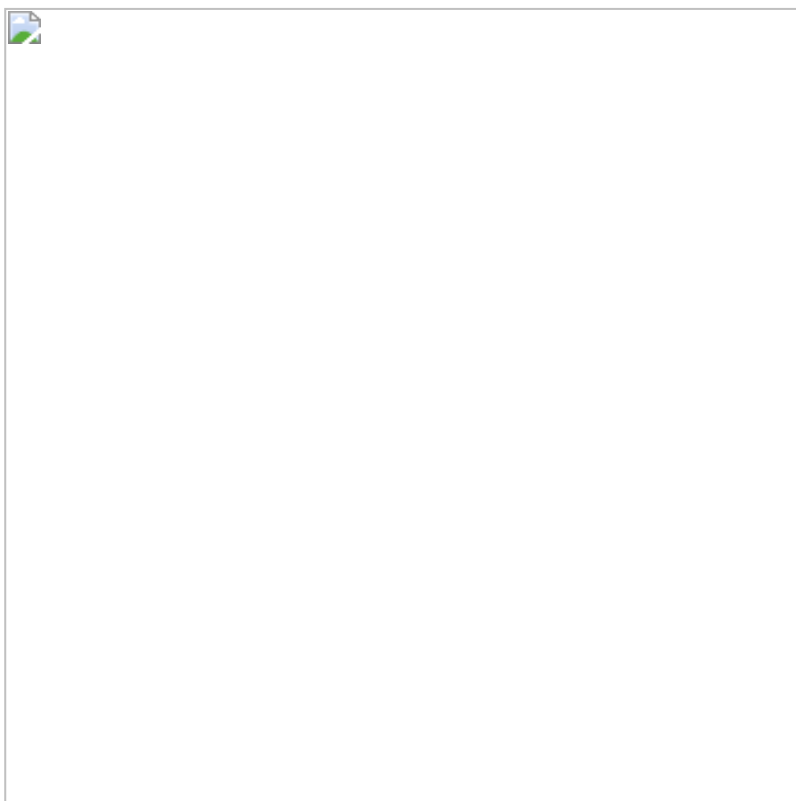


操作方式

- 数据添加：鼠标左键按下新数据列表下的字符，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，字符数据添加成功。
- 使用方式：转换器默认值是一个字符串类型数据，可以在属性事件中修改默认值，通过转换器右侧蓝色按钮连接到想要赋值的组件。
- 右侧蓝色按钮：鼠标左键按下右侧蓝色按钮，连接到想要赋值的组件属性上，字符串数据赋值给组件属性，组件属性赋值成功。



- 左侧绿色按钮：鼠标左键按下通过组件右侧，连接到字符串数据左侧绿色按钮，字符串数据更新成功。



属性事件

字符



组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



字符

组件名称

组件名称：修改字符串数据标题



数据类型

数据类型：不可修改。

字符



组件位置

组件位置：修改组件在交互视图下的位置。



默认值

字符

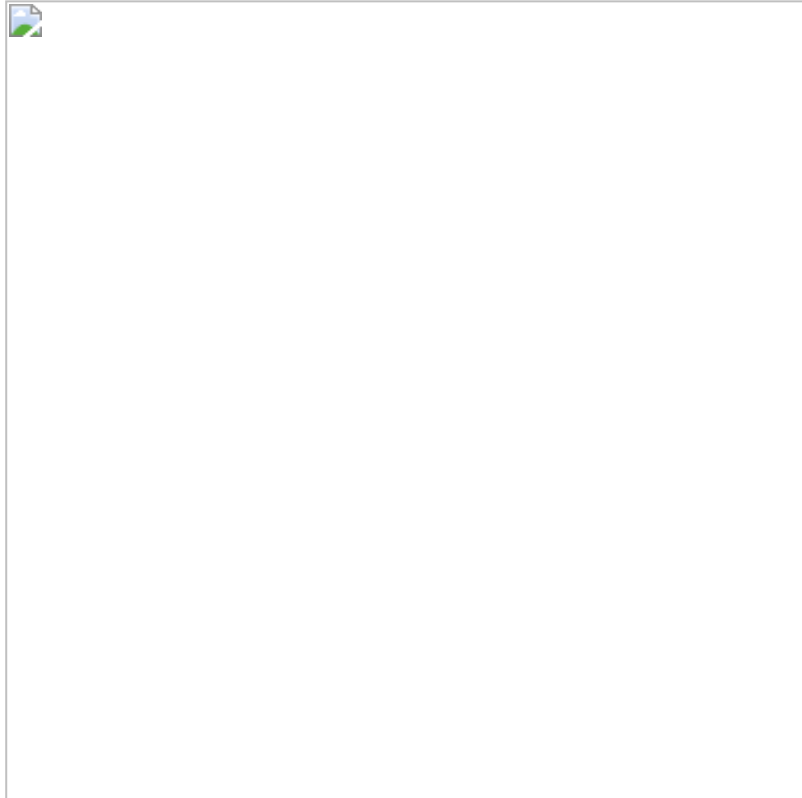
默认值：修改字符串数据的默认值



布尔

基本概念

- **布尔**，指布尔数据，布尔值是逻辑值的一种表示，只有“真”（True）或“假”（False）两个取值。如下图所示：



操作方式

- 数据添加：鼠标左键按下新数据列表下的字符，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，字符数据添加成功。
- 使用方式：布尔数据默认值是一个Boolean类型数据，可以在属性事件中修改默认值，通过转换器右侧蓝色按钮连接到想要赋值的组件。
- 右侧蓝色按钮：鼠标左键按下右侧蓝色按钮，连接到想要赋值的组件属性上，布尔型数据赋值给组件属性，组件属性赋值成功。

布尔



- 左侧绿色按钮：鼠标左键按下通过组件右侧，连接到布尔型数据左侧绿色按钮，布尔型数据更新成功。



属性事件

布尔



组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



布尔

组件名称

组件名称：修改布尔型数据标题



数据类型

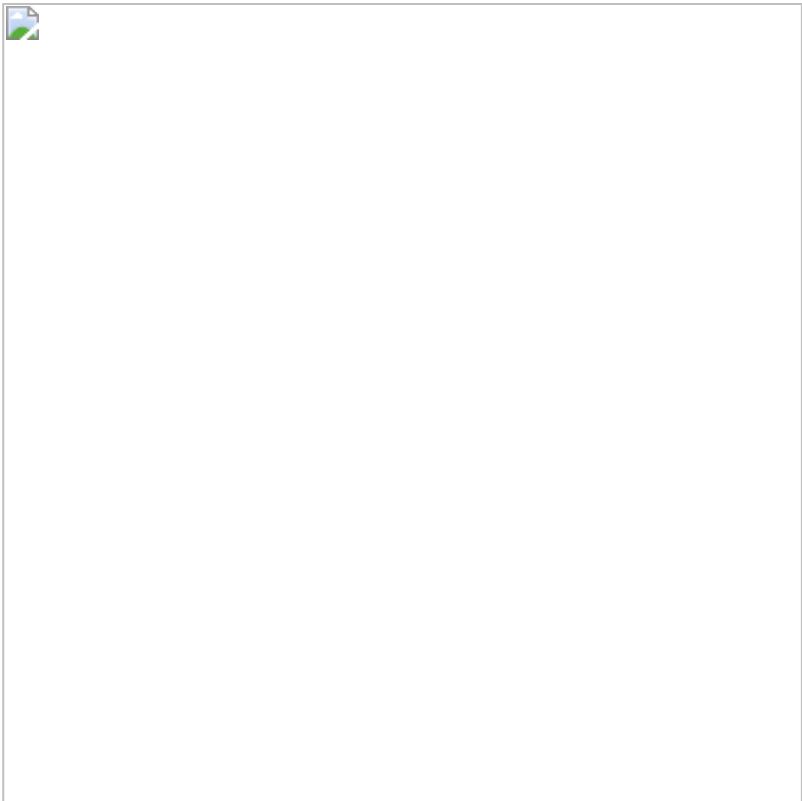
数据类型：不可修改。

布尔



组件位置

组件位置：修改组件在交互视图下的位置。



默认值

布尔

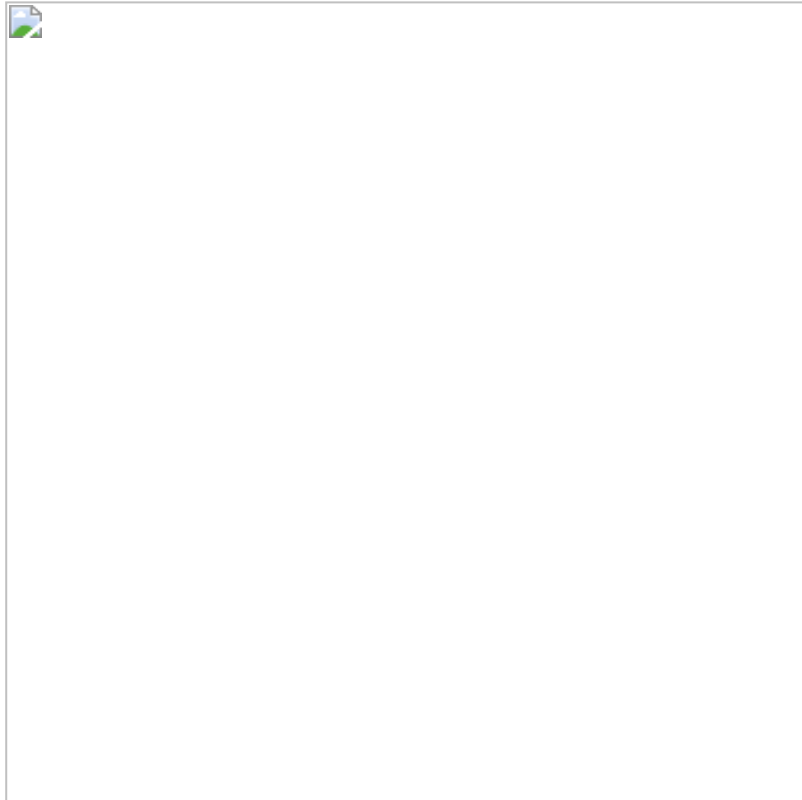
默认值：修改布尔型数据的默认值



浮点

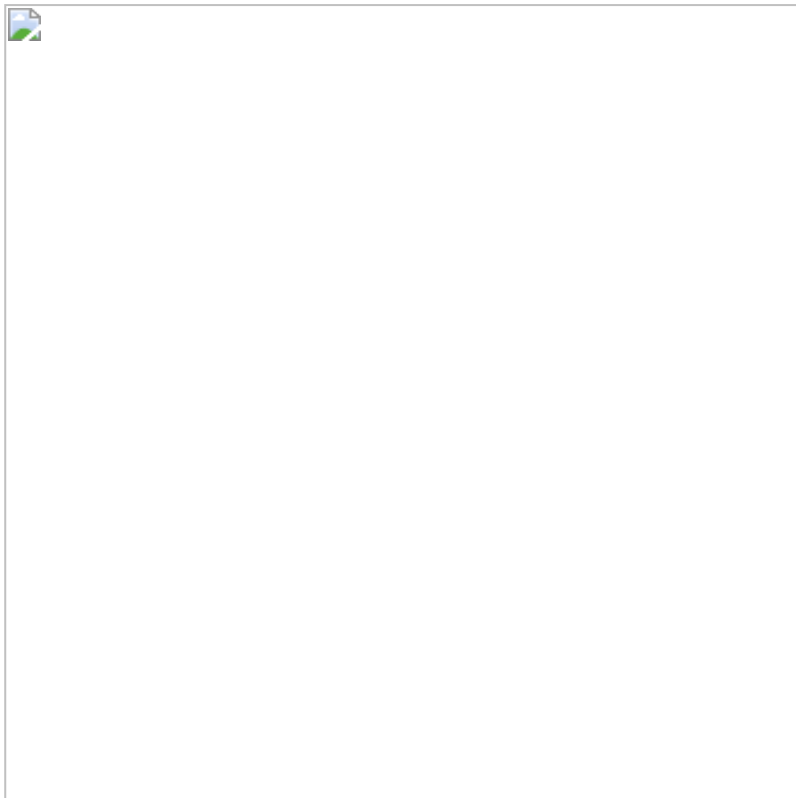
基本概念

- **浮点**，指浮点型数据，浮点数利用指数使小数点的位置可以根据需要而上下浮动，从而可以灵活地表达更大范围的实数。如下图所示：

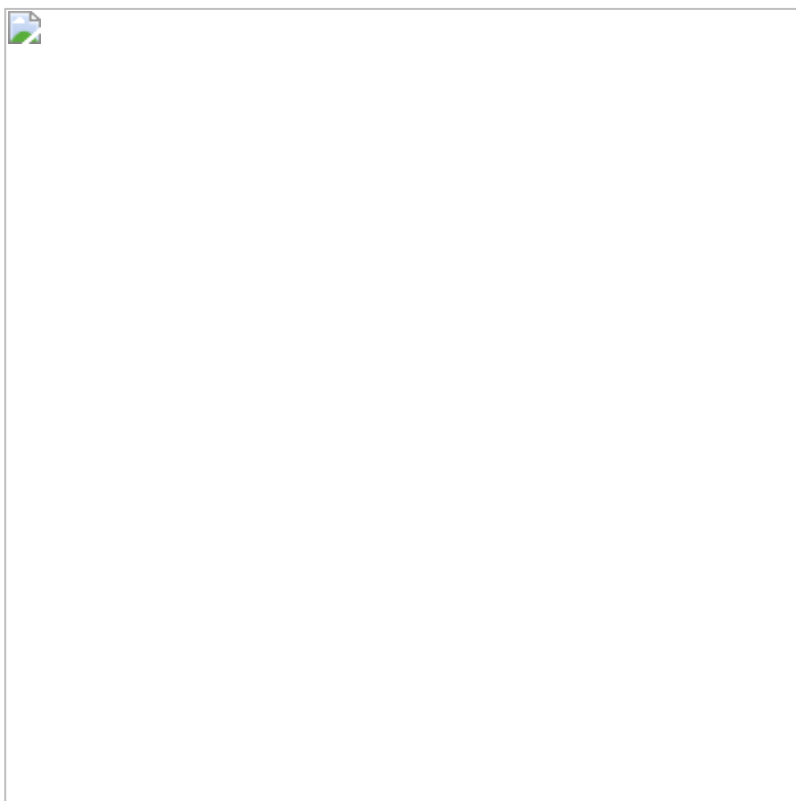


操作方式

- **数据添加**：鼠标左键按下新数据列表下的浮点，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，浮点型数据添加成功。
- **使用方式**：浮点数据默认值是一个float类型数据，可以在属性事件中修改默认值，通过转换器右侧蓝色按钮连接到想要赋值的组件。
- **右侧蓝色按钮**：鼠标左键按下右侧蓝色按钮，连接到想要赋值的组件数值上，浮点型数据赋值给组件数值，组件数值赋值成功。

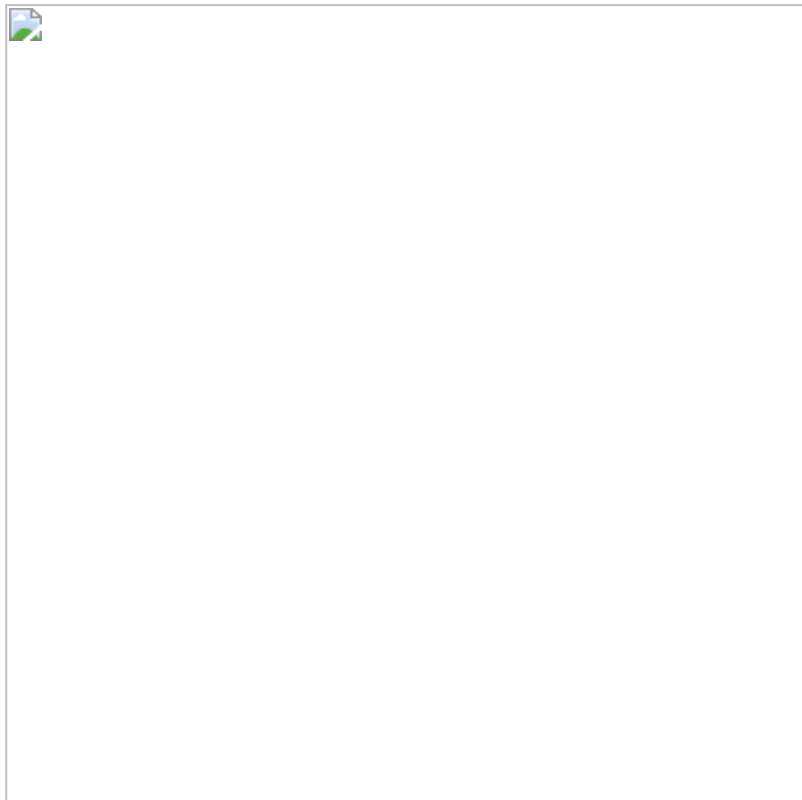


- 左侧绿色按钮：鼠标左键按下通过组件右侧，连接到布尔型数据左侧绿色按钮，浮点型数据更新成功。



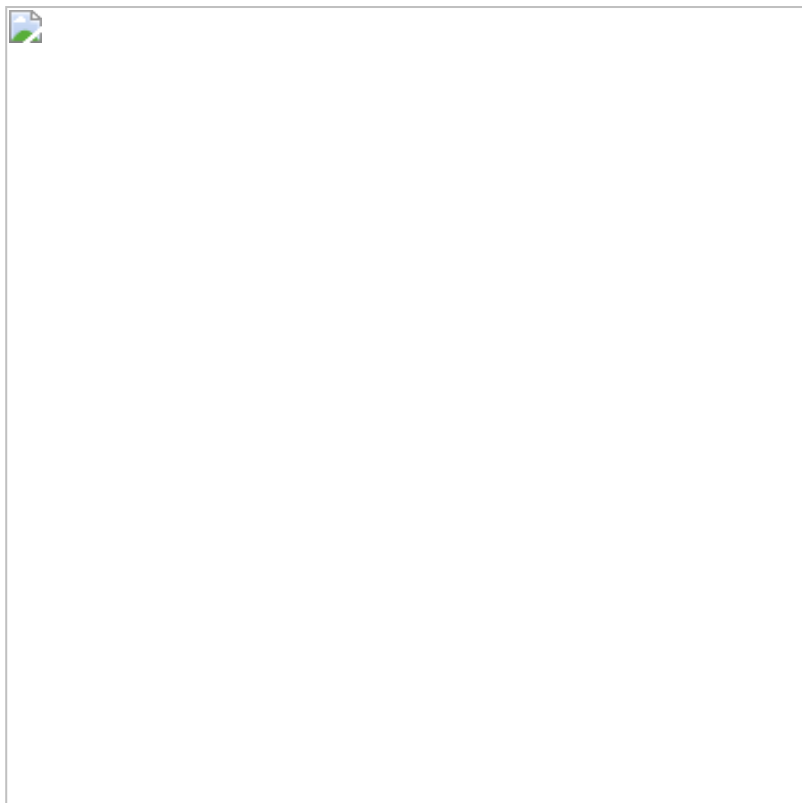
属性事件

浮点



组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



浮点

组件名称

组件名称：修改浮点型数据标题。



数据类型

数据类型：不可修改。

浮点



组件位置

组件位置：修改浮点型数据在交互视图下的位置。



默认值

浮点

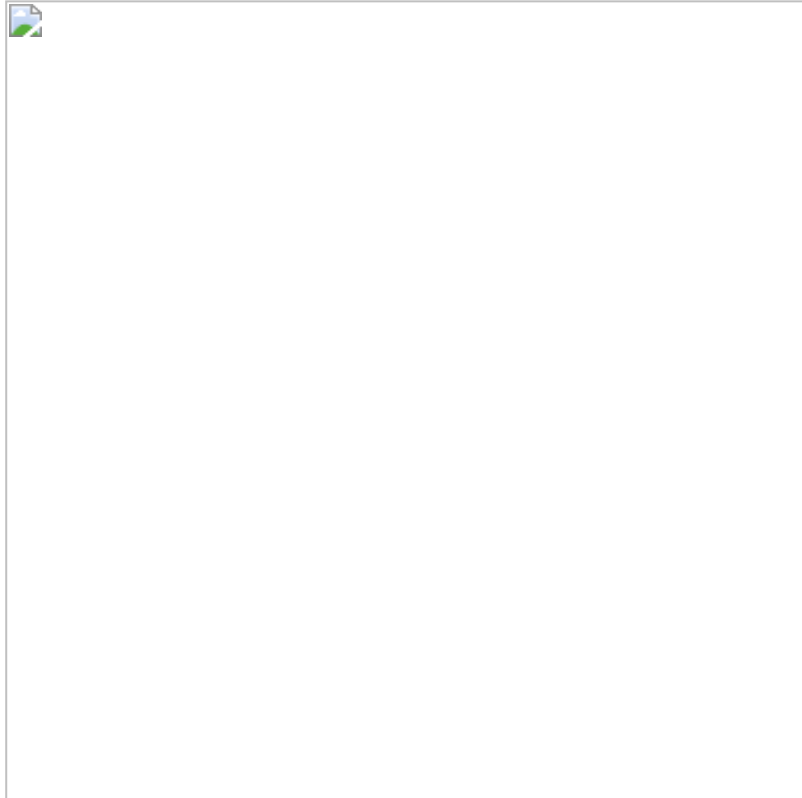
默认值：修改浮点型数据的默认值。



整型

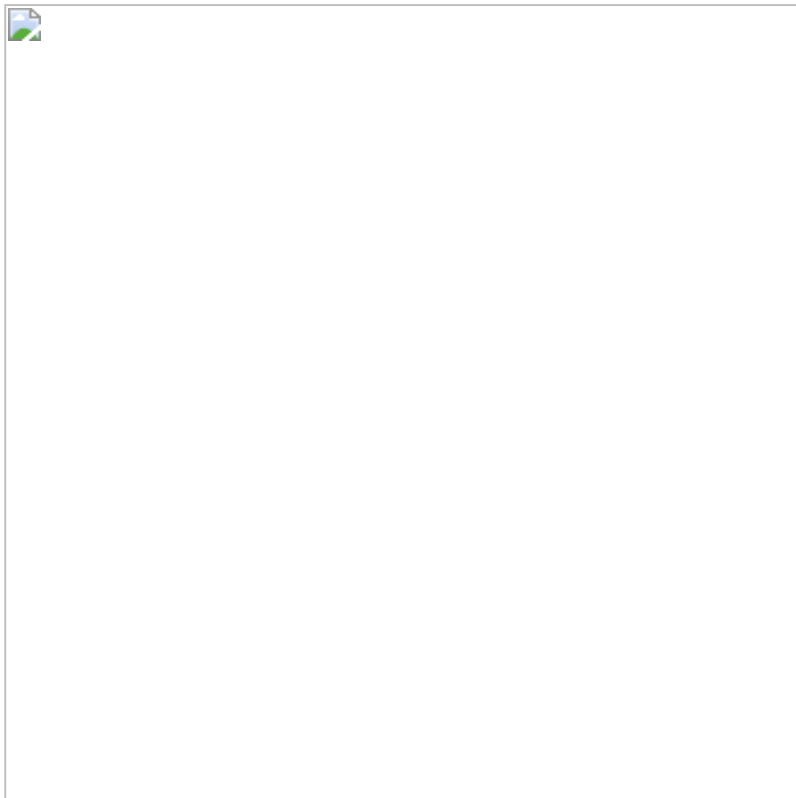
基本概念

- **整型**，整型数据，整型数据可以是正整数、零或负整数，不包括小数部分。如下图所示：

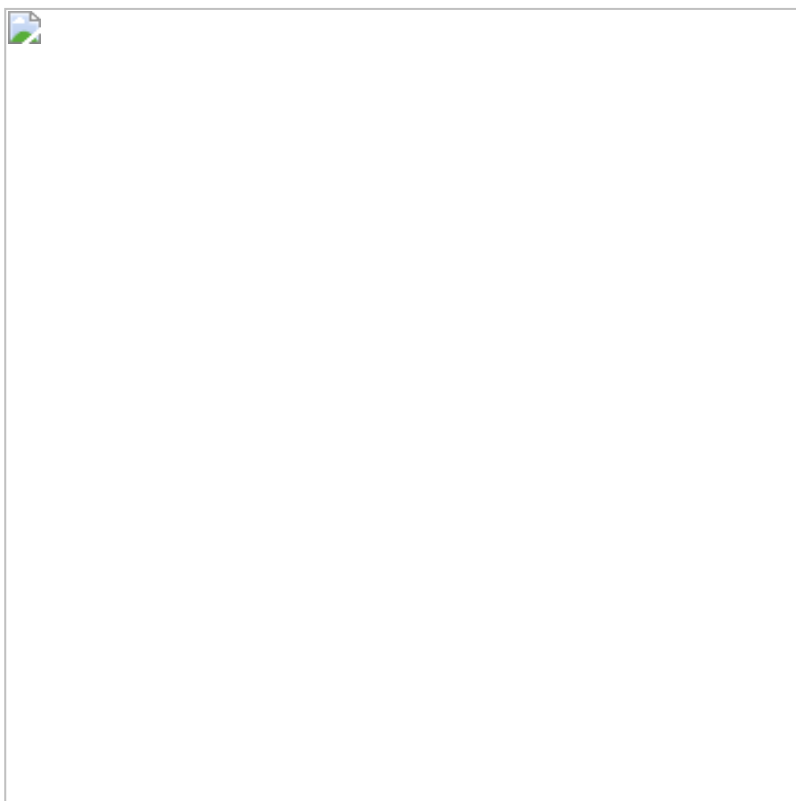


操作方式

- 数据添加：鼠标左键按下新数据列表下的整型，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，整型数据添加成功。
- 使用方式：整型数据默认值是一个整数类型数据，可以在属性事件中修改默认值，通过转换器右侧蓝色按钮连接到想要赋值的组件。
- 右侧蓝色按钮：鼠标左键按下右侧蓝色按钮，连接到想要赋值的组件属性上，整型数据赋值给组件属性，组件属性赋值成功。



- 左侧绿色按钮：鼠标左键按下组件改变事件右侧蓝色按钮，连接到整型数据左侧绿色按钮，整型数据更新成功。



属性事件



组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



组件名称

组件名称：修改整型数据标题。



数据类型

数据类型：不可修改。

整型



组件位置

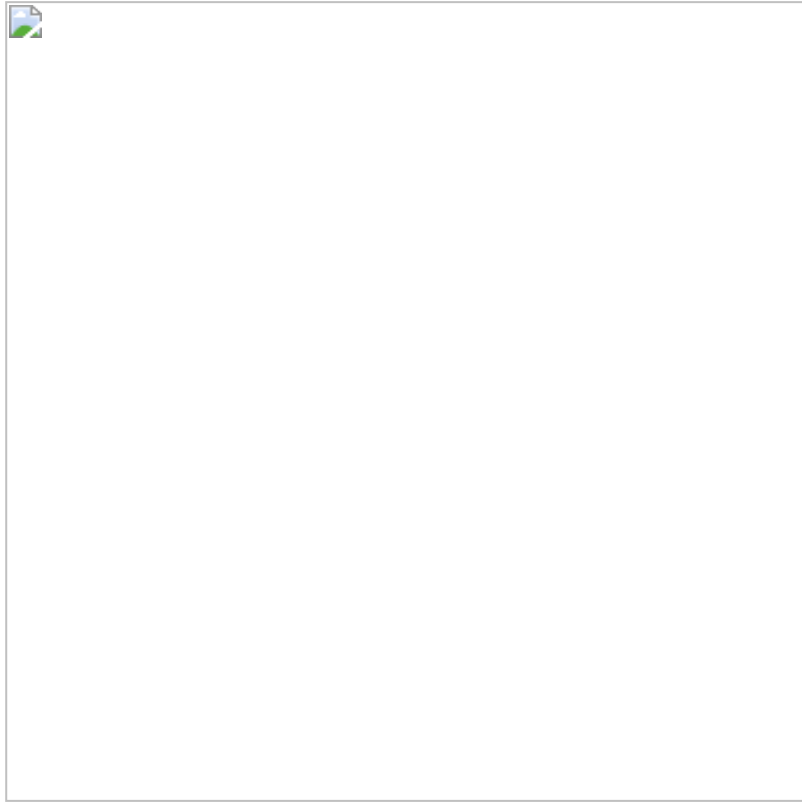
组件位置：修改整型数据在交互视图下的位置。



默认值

整型

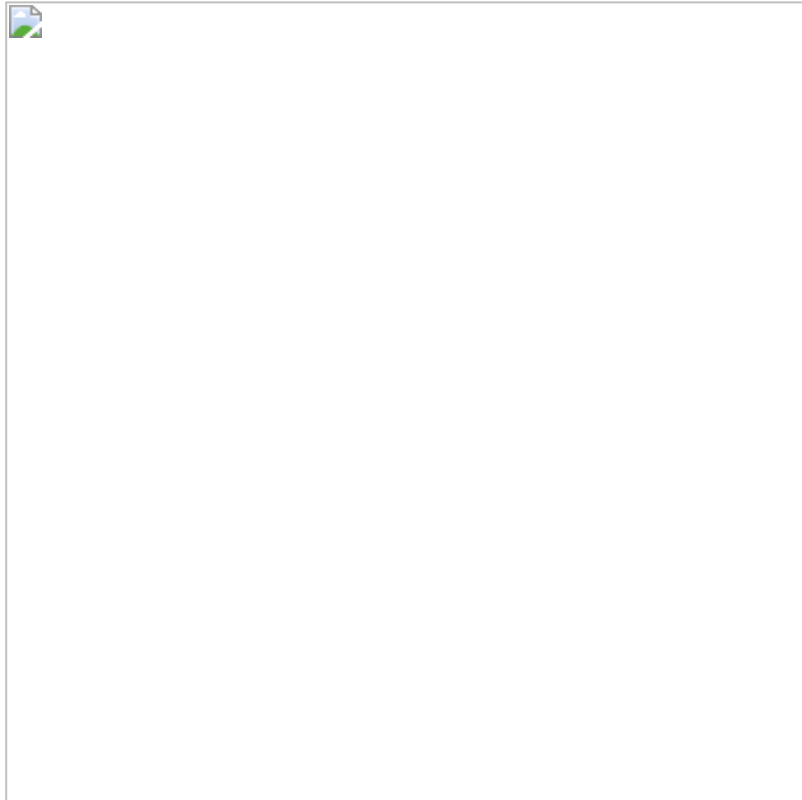
默认值：修改整型数据的默认值。



JSON数据

基本概念

- **JSON数据**，JSON是一种轻量级的数据交换格式。它基于ECMAScript的一个子集设计，易于人类阅读和编写，同时也便于机器解析和生成。如下图所示：



操作方式

- **数据添加**：鼠标左键按下新数据列表下的JSON数据，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，JSON数据添加成功。
- **使用方式**：整型数据默认值是一个json类型数据，可以在属性事件中修改默认值，通过转换器右侧蓝色按钮连接到想要赋值的组件。
- **右侧蓝色按钮**：鼠标左键按下右侧蓝色按钮，拖拽到想要赋值的组件属性上，JSON数据赋值给组件属性，组件属性赋值成功。



- 左侧绿色按钮：鼠标左键按下自定义组件的右侧蓝色按钮，拖拽到JSON数据左侧绿色按钮，JSON数据更新成功。



属性事件



组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



组件名称

组件名称：修改JSON数据标题。



数据类型

数据类型：不可修改。



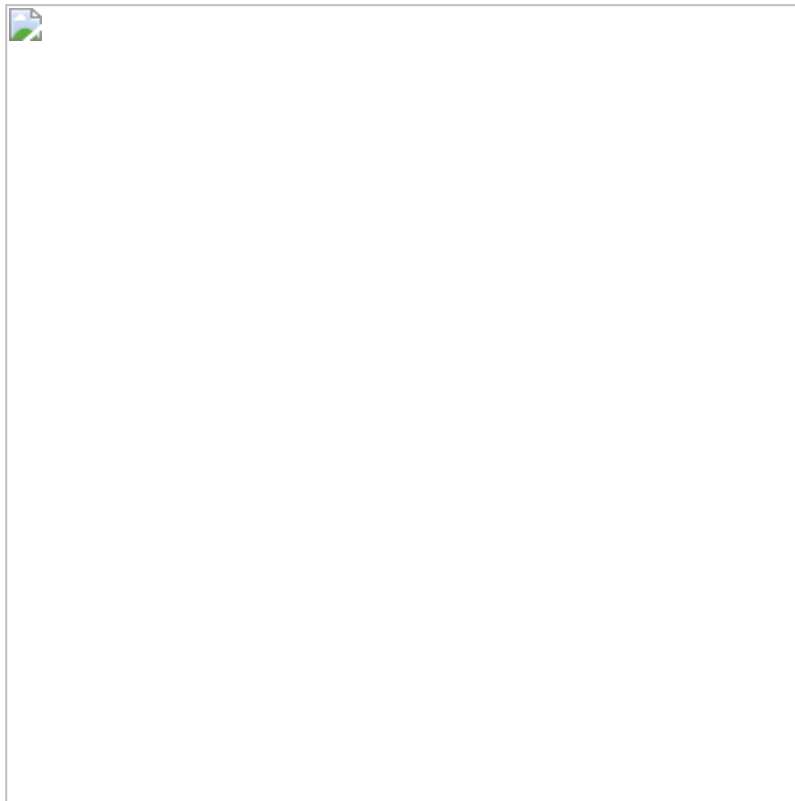
组件位置

组件位置：修改组件在交互视图下的位置。



默认值

默认值：修改JSON数据的默认值。



数组

基本概念

- **数组**，数组是一种线性数据结构，可以存储相同类型的多个元素，这些元素通过索引进行访问。如下图所示：

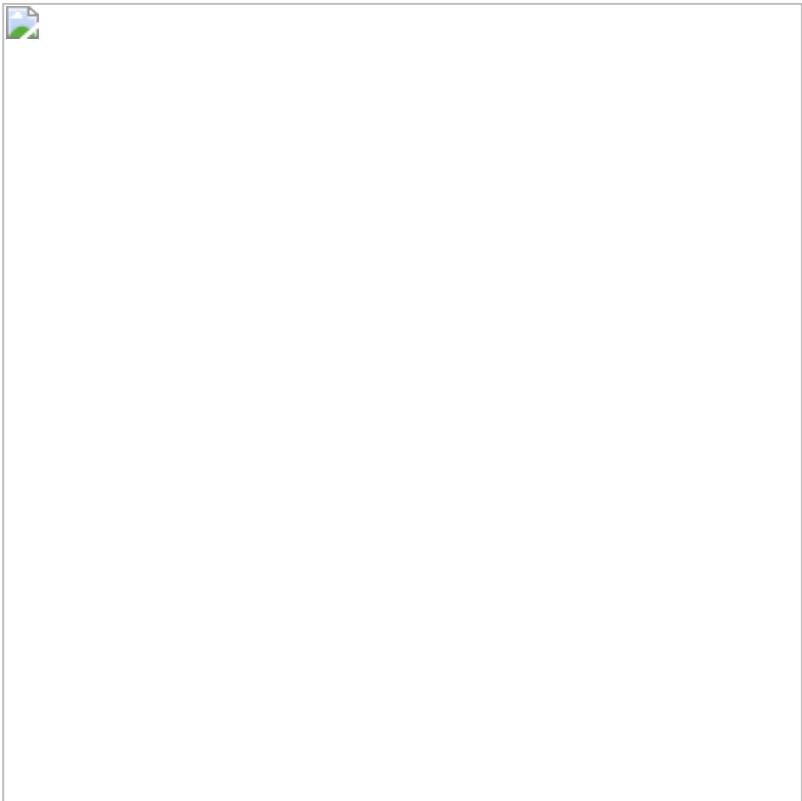


操作方式

- 数据添加：鼠标左键按下新数据列表下的数组，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，数组数据添加成功。
- 使用方式：数组数据默认值是一个数组类型数据，可以在属性事件中修改默认值，通过转换器右侧蓝色按钮连接到想要赋值的组件。
- 右侧蓝色按钮：鼠标左键按下右侧蓝色按钮，连接到想要赋值的组件属性上，数组数据赋值给组件属性，组件属性赋值成功。



- 左侧绿色按钮：鼠标左键按下自定义组件的右侧蓝色按钮，连接到数组数据左侧绿色按钮，数组数据更新成功。



属性事件



组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



数组

组件名称

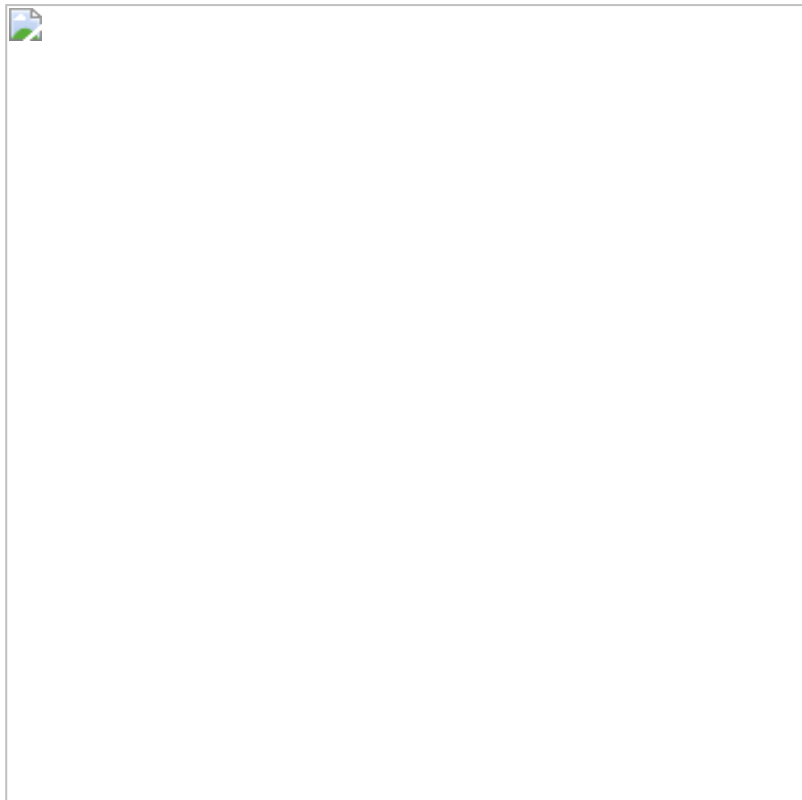
组件名称：修改数组数据标题。



数据类型

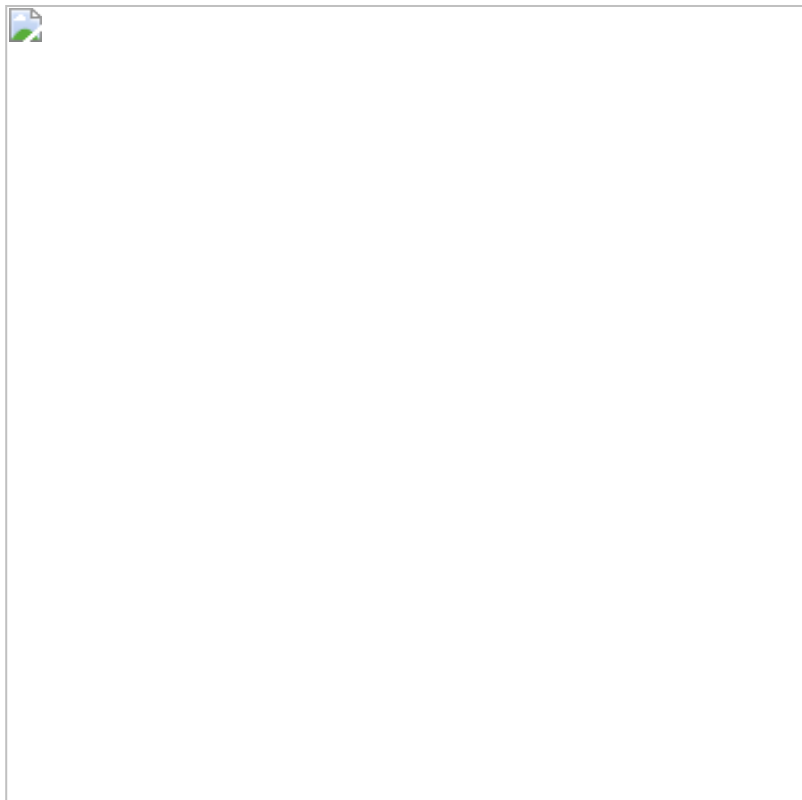
数据类型：不可修改。

数组



组件位置

组件位置：修改组件在交互视图下的位置。



默认值

数组

默认值：修改JSON数据的默认值。



GeoJSON数据

基本概念

- **GeoJSON数据**，GeoJSON是一种基于JSON格式的地理空间数据交换格式。它用于表示地理要素及其属性，如点、线、面等几何形状，并可以为这些几何形状添加额外的属性信息。如下图所示：

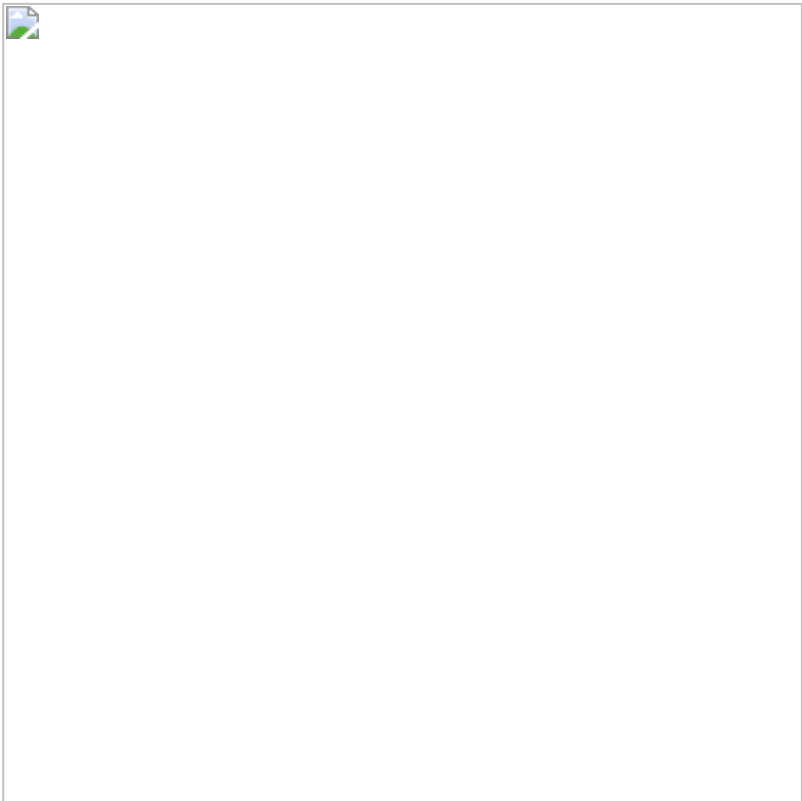


操作方式

- 数据添加：鼠标左键按下新数据列表下的GeoJSON数据，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，GeoJSON数据添加成功。
- 使用方式：GeoJSON数据默认值是一个GeoJSON类型数据，可以在属性事件中修改默认值，通过转换器右侧蓝色按钮连接到想要赋值的组件。
- 右侧蓝色按钮：鼠标左键按下右侧蓝色按钮，连接到想要赋值的组件属性上，GeoJSON数据赋值给组件属性，组件属性赋值成功。



- 左侧绿色按钮：鼠标左键按下自定义组件的右侧蓝色按钮，连接到GeoJSON数据左侧绿色按钮，GeoJSON数据更新成功。



属性事件



组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



组件名称

组件名称：修改GeoJSON数据标题。



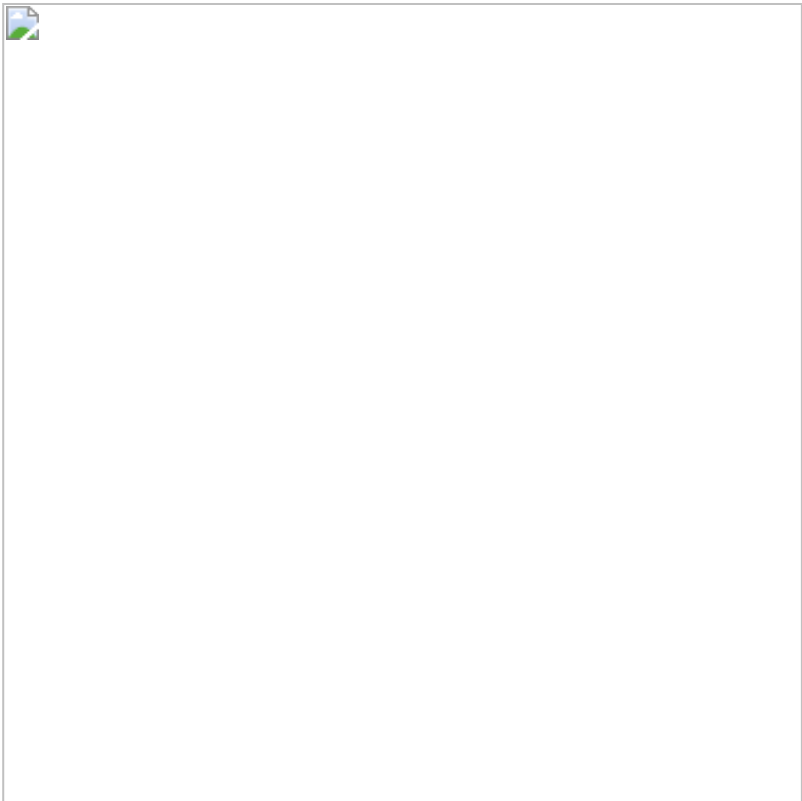
数据类型

数据类型：不可修改。



组件位置

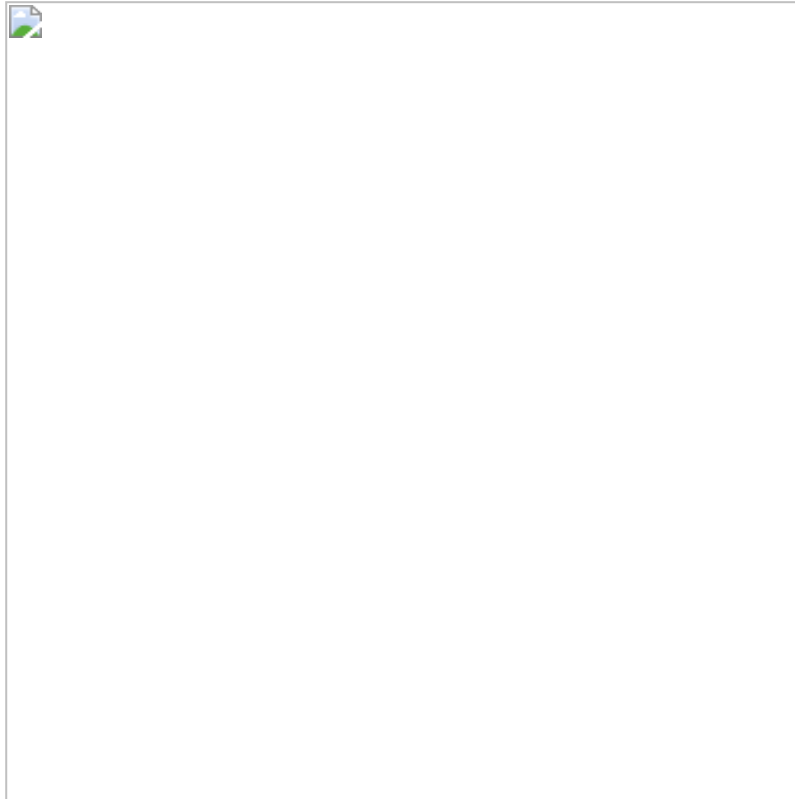
组件位置：修改组件在交互视图下的位置。



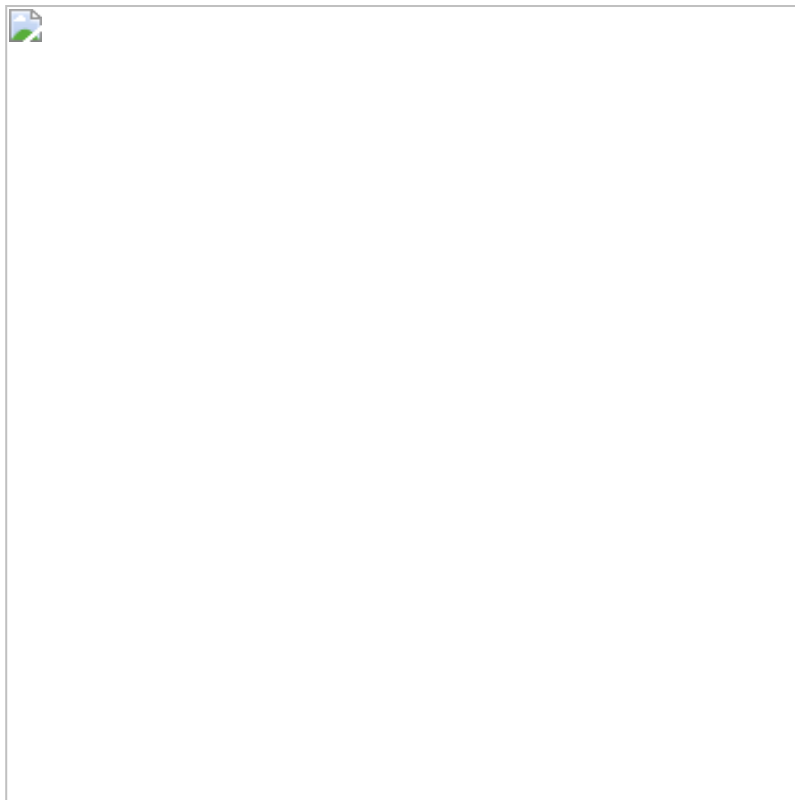
数据来源

数据来源：数据来源有两种方式添加数据。

- 上传：鼠标左键点击“上传”按钮，选中GeoJSON数据，数据添加到数据编辑器。



- 网络：鼠标左键点击“网络”按钮，输入网络地址，鼠标点击获取数据按钮，数据添加成功。



转换器

加法

详细参看【[操作说明](#)】

赋值

详细参看【[操作说明](#)】

自定义

详细参看【[操作说明](#)】

相等

详细参看【[操作说明](#)】

过滤

详细参看【[操作说明](#)】

大于等于

详细参看【[操作说明](#)】

大于

详细参看【[操作说明](#)】

相反

详细参看【[操作说明](#)】

小于等于

详细参看【[操作说明](#)】

小于

详细参看【[操作说明](#)】

数组融合

详细参看【[操作说明](#)】

对象融合

详细参看【[操作说明](#)】

随机数

详细参看【[操作说明](#)】

减法

详细参看【[操作说明](#)】

加法

基本概念

- **加法**，指加法转换器，如下图所示：



操作方式

- 使用方式：转换器被加数、加数被连接后，转换器输出值为转换器被加数、加数数值之和。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的加法转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，加法转换器添加成功。
- 被加数：鼠标左键按下组件输出值，连接到被加数左侧绿色按钮。

加法



- 加法：鼠标左键按下组件输出值，连接到加数左侧绿色按钮。



- 输出值：鼠标左键按下加法转换器 输入框右侧蓝色按钮，连接到赋值组件，组件赋值成功。

加法



属性事件



组件类型

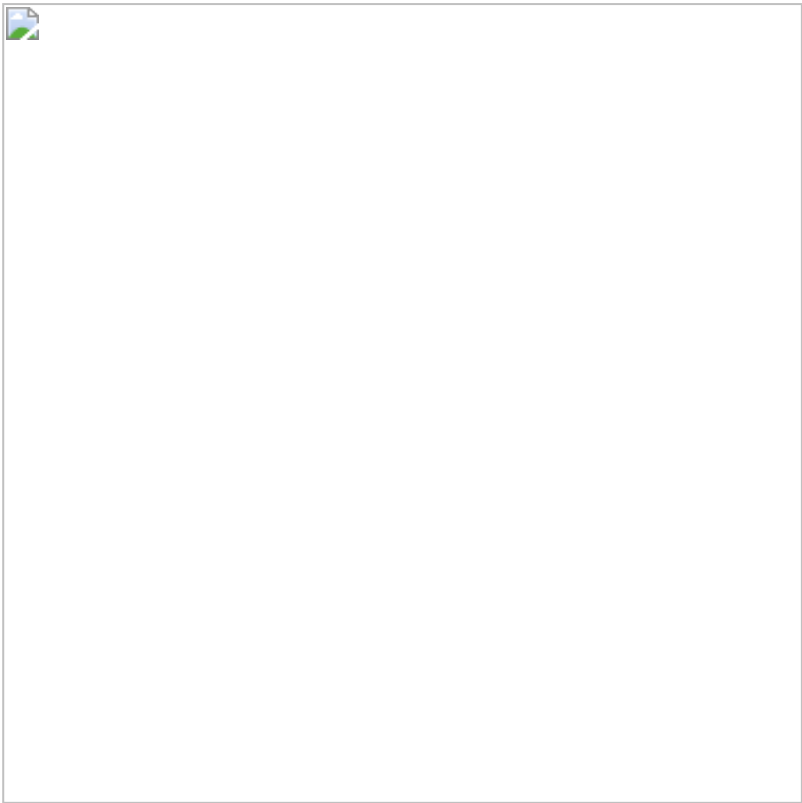
加法

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

组件名称：修改字符串数据标题。



加法

转换器类型

数据类型：不可修改。



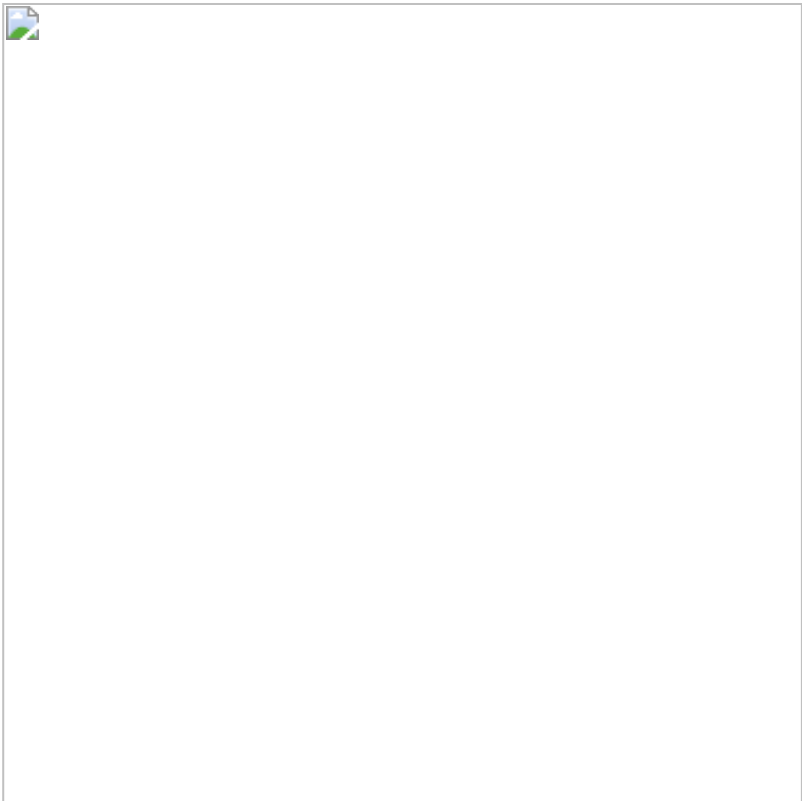
组件位置

组件位置：修改组件在交互视图下的位置。



转换器描述

组件位置：描述转换器的作用。



参数列表

加法

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据。

返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。

赋值

基本概念

- **赋值**，指赋值转换器，如下图所示：



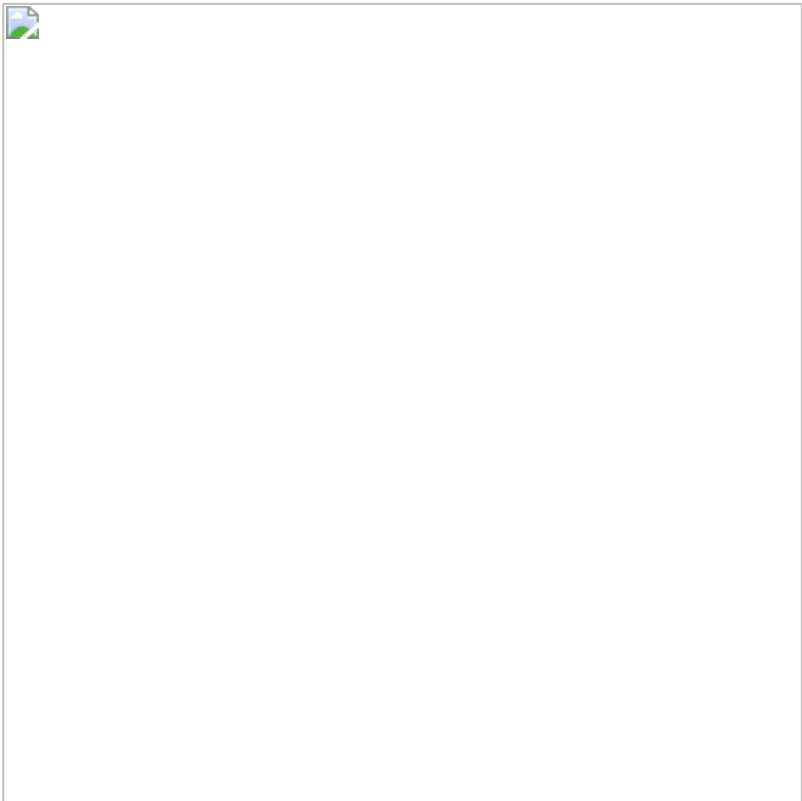
操作方式

- 使用方式：组件输出值连接到转换器参数左侧的绿色按钮上，转换器参数赋值成功。鼠标左键点击转换器输入值右侧的蓝色按钮，连接到数据型组件绿色按钮上，数据型组件赋值成功。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的赋值转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，赋值转换器添加成功。
- 参数：鼠标左键按下组件输出值，连接到赋值转换器参数左侧绿色按钮。

赋值

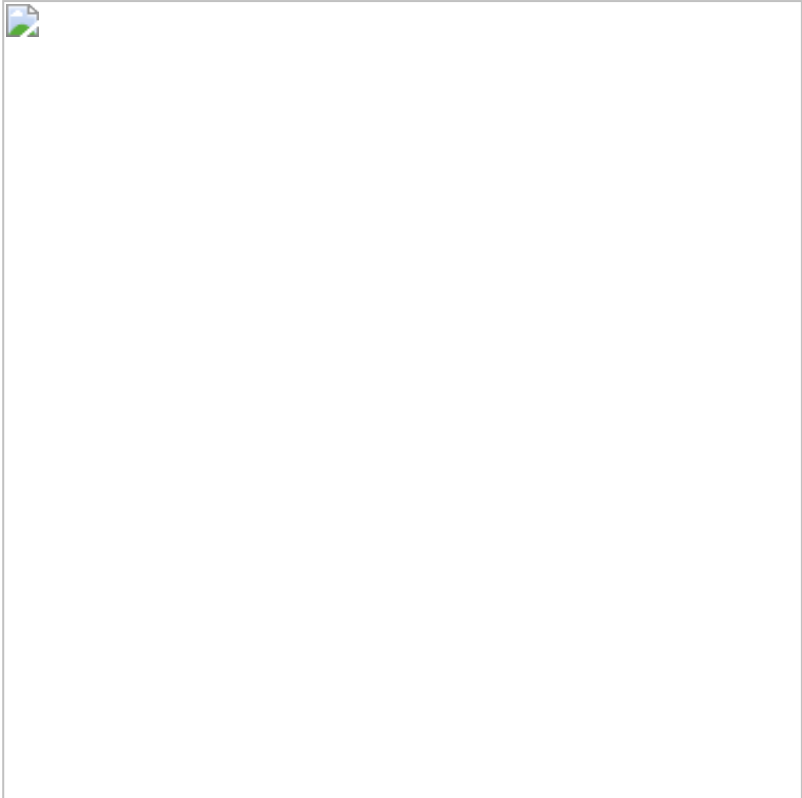


- 输出值：鼠标左键按下加法转换器 输入框右侧蓝色按钮，连接到赋值组件，组件赋值成功。



属性事件

赋值



组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



赋值

转换器名称

组件名称：修改转换器标题。



转换器类型

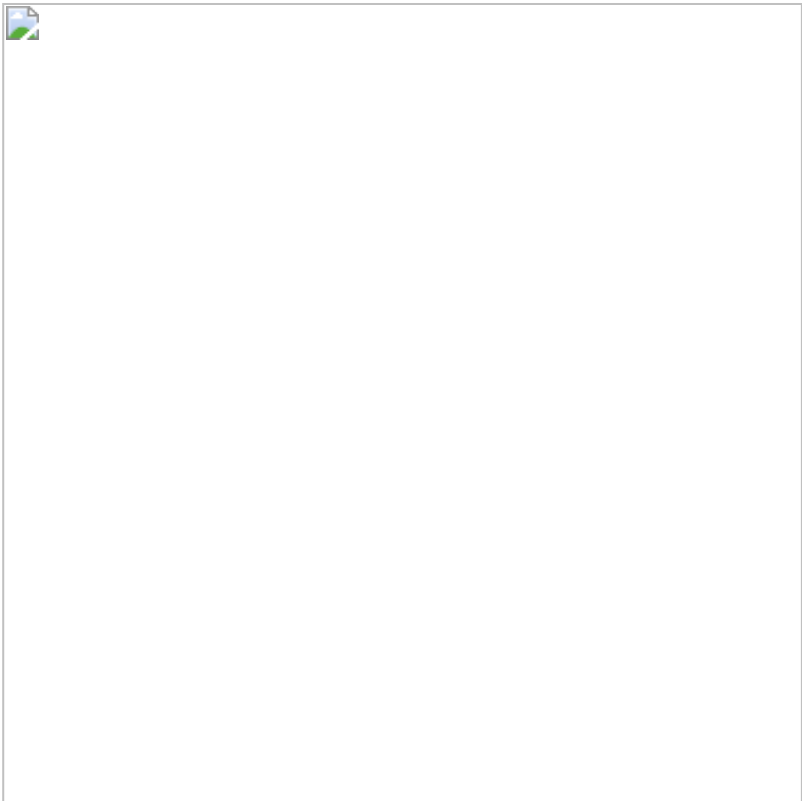
数据类型：不可修改。

赋值



组件位置

组件位置：修改组件在交互视图下的位置。



转换器描述

赋值

组件位置：描述转换器的作用。



参数列表

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据



赋值

返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。



自定义

基本概念

- 自定义，指自定义转换器。如下图所示：

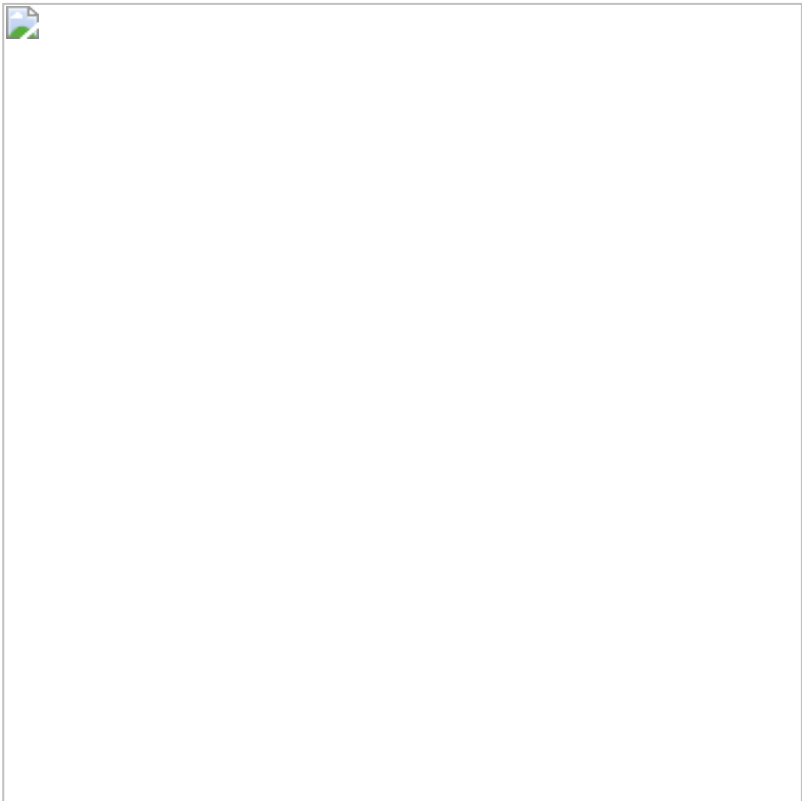


操作方式

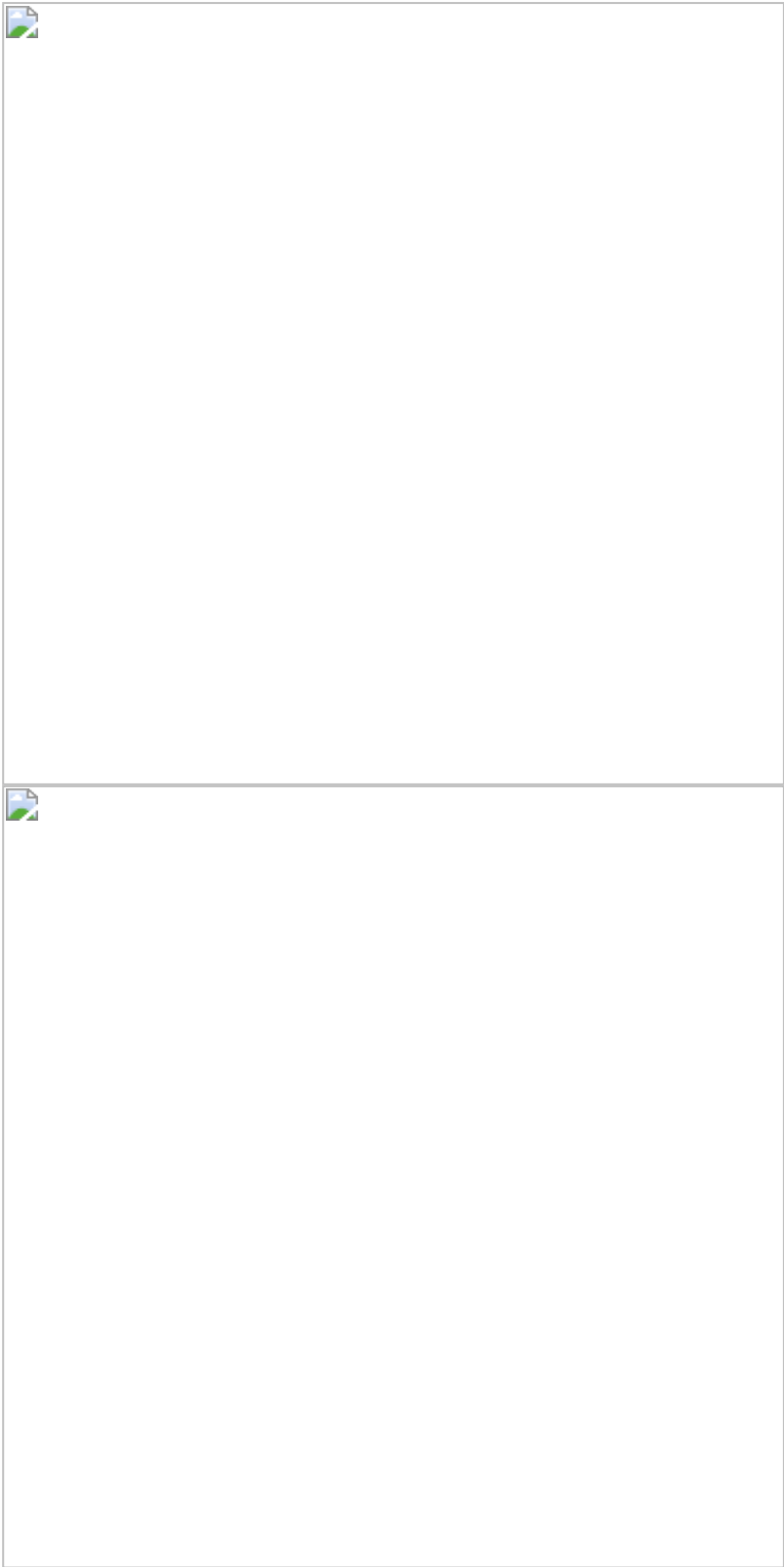
- 使用方式：将组件连接到自定义转换器左侧绿色按钮上，可以配合右侧参数列表添加参数，在自定义代码中输入代码，通过return 返回数值，返回的数值就是自定义转换器的输出值。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的自定义转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，自定义转换器添加成功。
- 输入值：鼠标左键按下组件输出值，连接到赋值转换器参数左侧绿色按钮。



- 输出值：鼠标左键按下自定义转换器，连接到赋值组件。组件赋值成功。



属性事件



组件类型

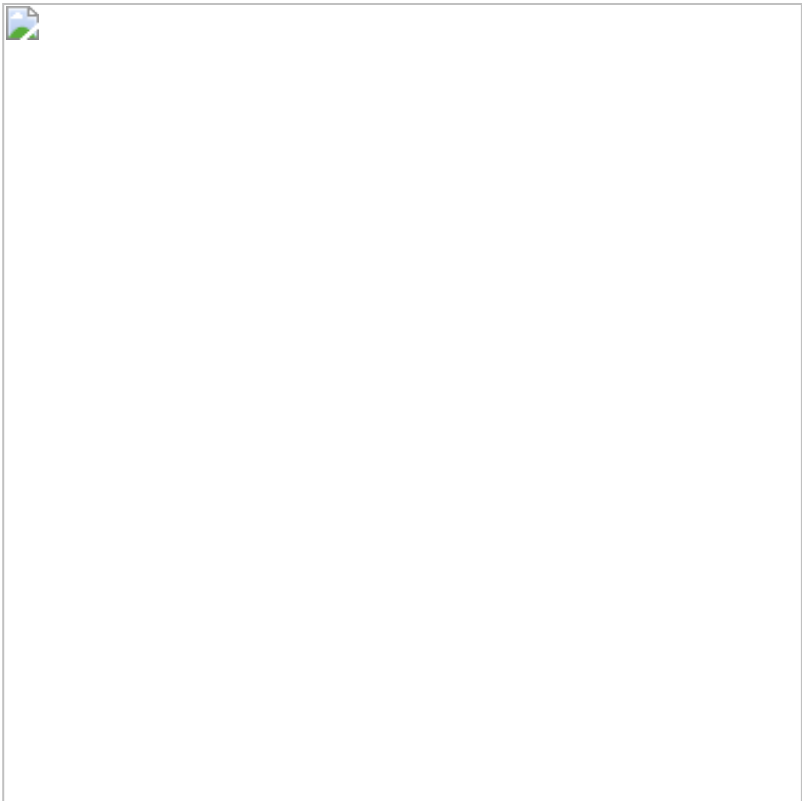
组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。

自定义



转换器名称

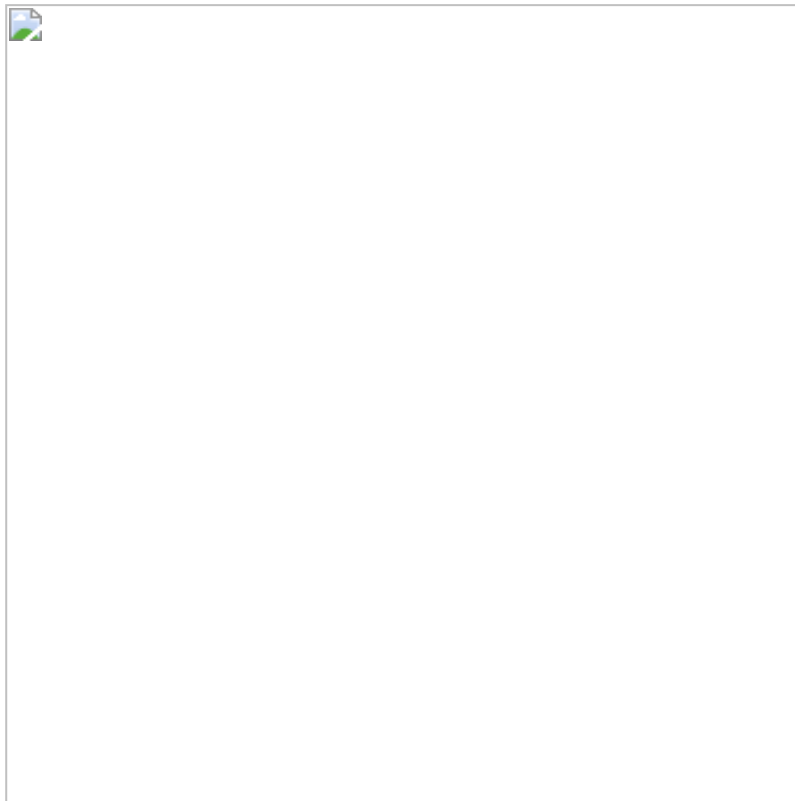
转换器名称：修改转换器标题。



转换器类型

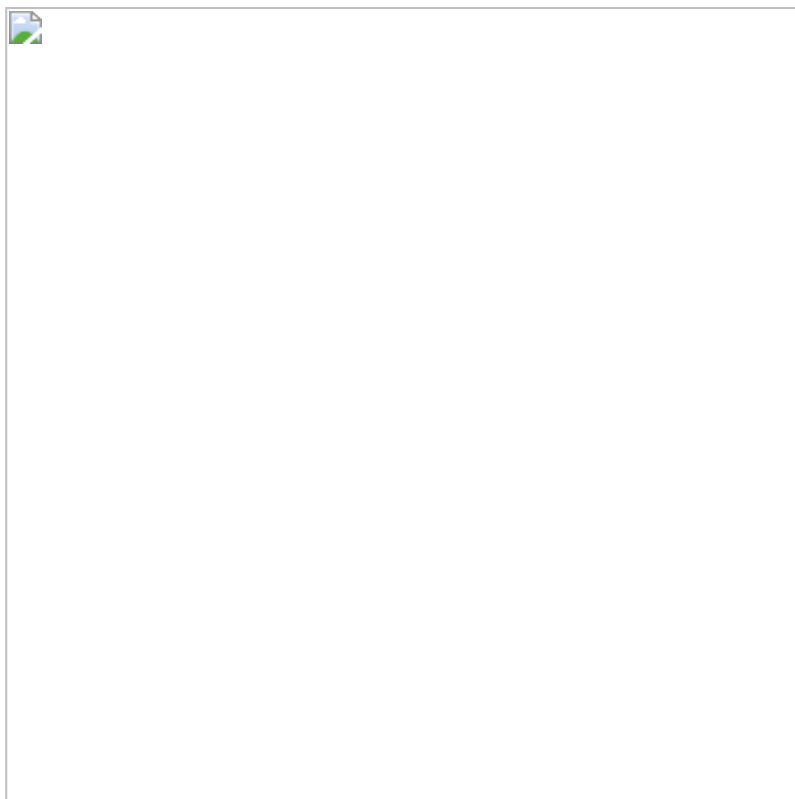
自定义

转换器类型：不可修改。



组件位置

组件位置：修改组件在交互视图下的位置。



转换器描述

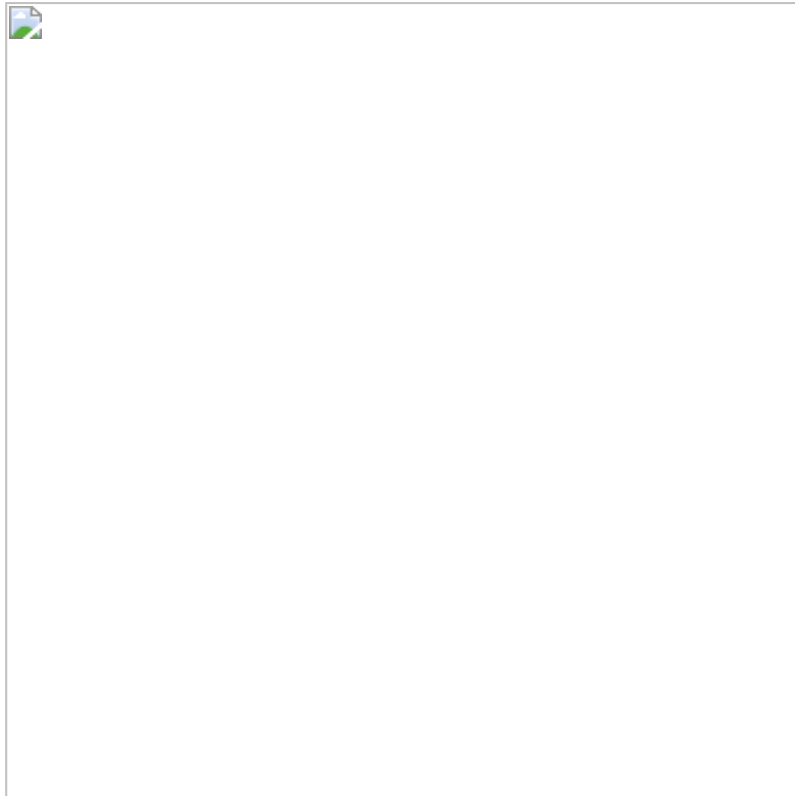
转换器描述：描述转换器的作用。



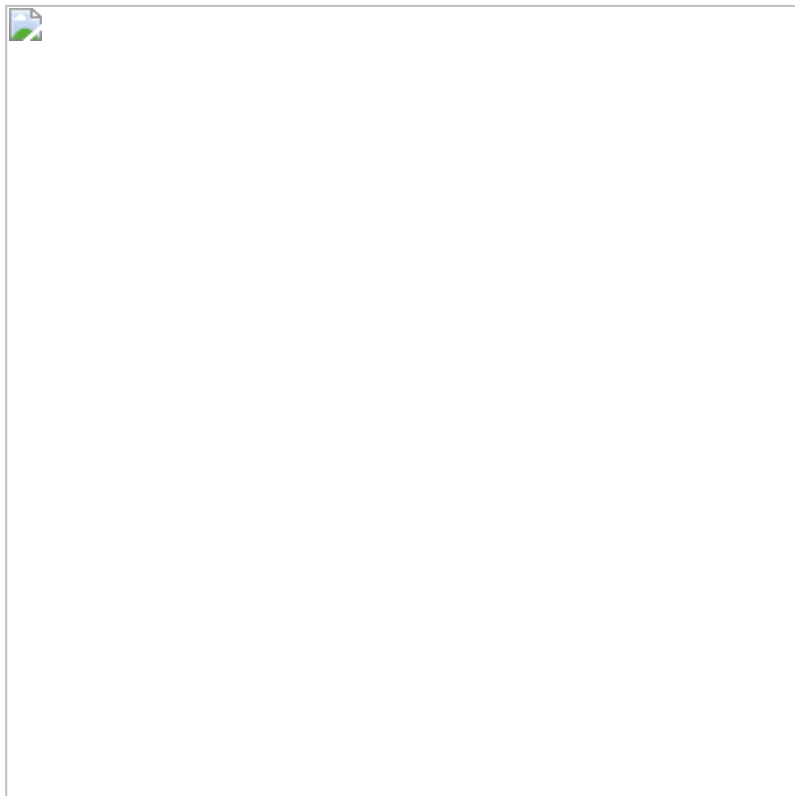
参数列表

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据

自定义



添加：鼠标左键点击添加按钮，弹出弹窗，输入名称、key值、数据类型后，点击确认按钮，参数添加成功。



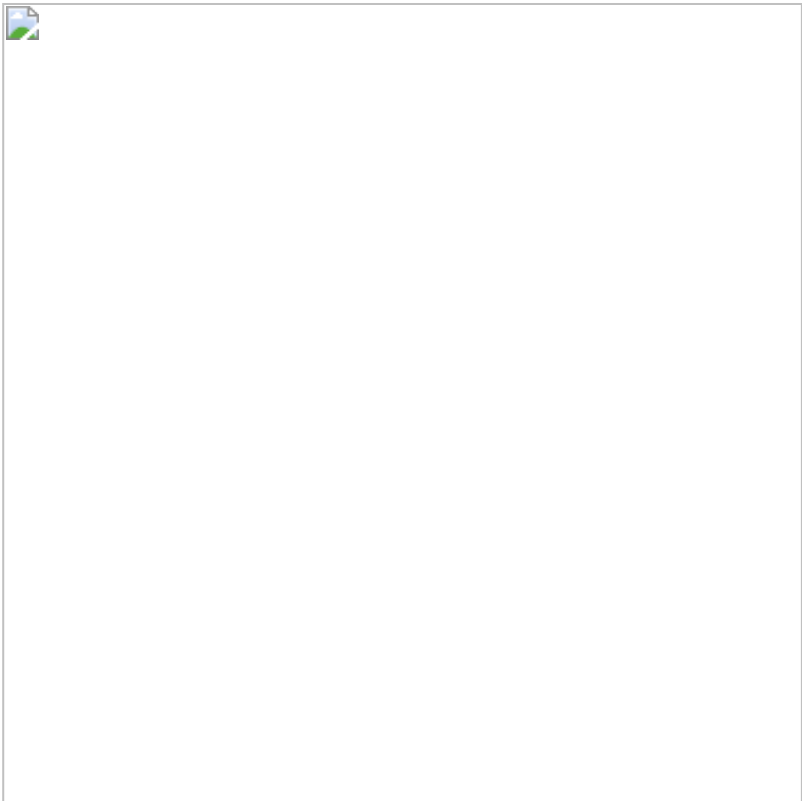
鼠标左键按下组件右侧蓝色按钮，连接到转换器绿色按钮上，自定义转换器参数可以获取事件的返回值，可以在自定义代码中，使用参数列表添加的参数。

自定义



返回参数

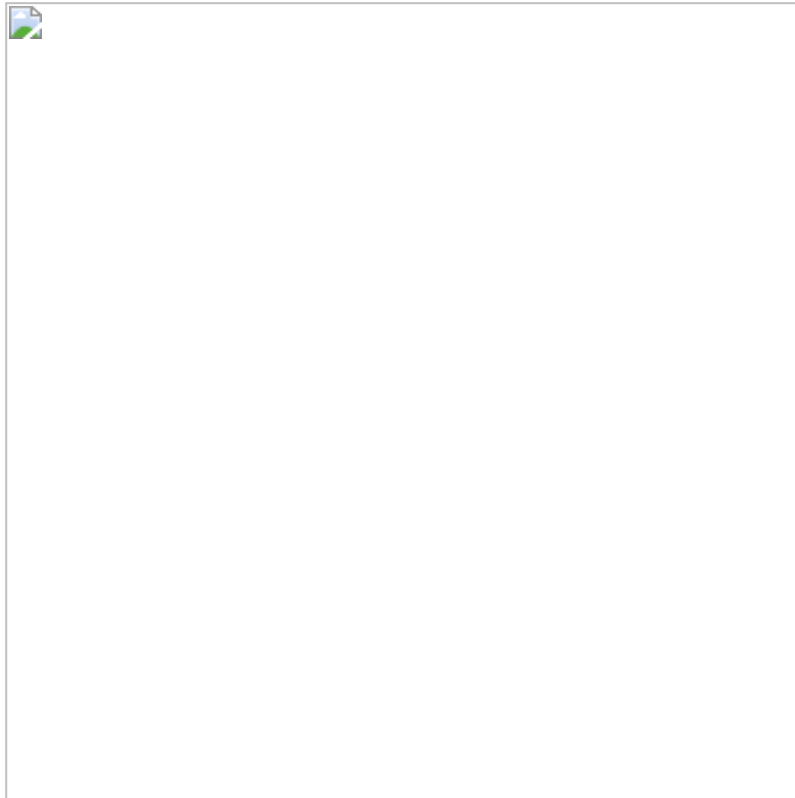
返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。



自定义代码

自定义

自定义代码：使用JavaScript语言编辑，在代码区域中使用参数列表列表中的key值，可以获取key值参数。
使用方式：如下图：



相等

基本概念

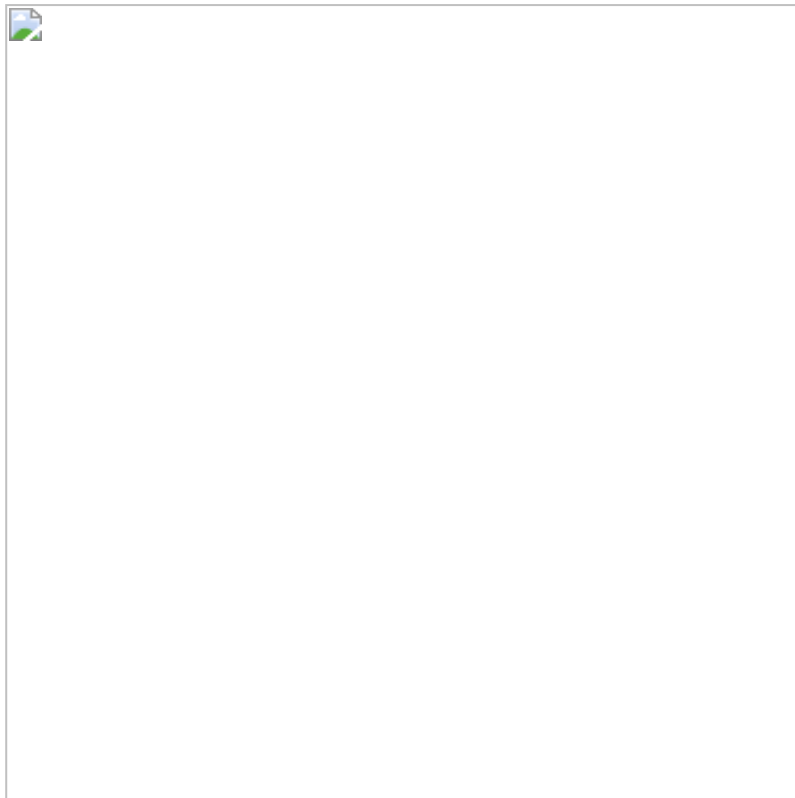
- **相等**，指相等转换器，如下图所示：



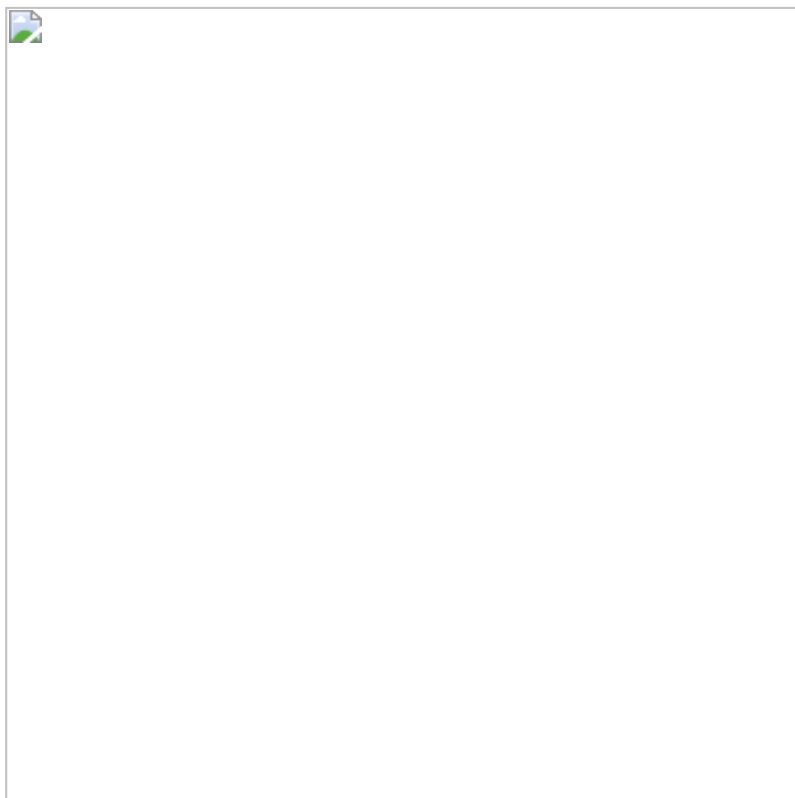
操作方式

- 使用方式：转换器左侧值、右侧值相等，输出值为Boolean类型的true、false。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的相等转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，相等转换器添加成功。
- 左侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器左侧值绿色按钮上，左侧值赋值成功。

相等



- 右侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器右侧值绿色按钮上，右侧值赋值成功。



- 输出值：鼠标左键按下加法转换器 输入框右侧蓝色按钮，连接到赋值组件。组件赋值成功。

相等



属性事件



组件类型

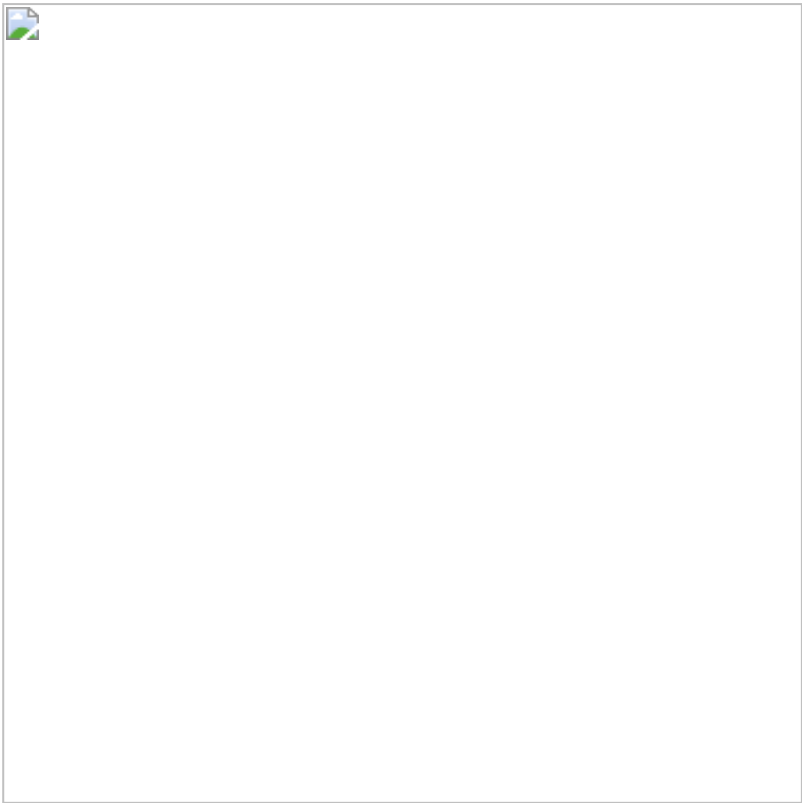
相等

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

转换器名称：修改赋值转换器标题。



相等

转换器类型

转换器类型：不可修改。



组件位置

组件位置：修改组件在交互视图下的位置。

相等



转换器描述

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

相等

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据。

返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。

过滤

基本概念

- **过滤**，指过滤转换器，如下图所示：



操作方式

- 使用方式：获取对象参数下路径参数的值，输出值参数为对象下符合要求的数值。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的过滤转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，过滤转换器添加成功。
- 对象：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器左侧对象参数的绿色按钮上，对象参数赋值成功，参数类型为对象类型。

过滤

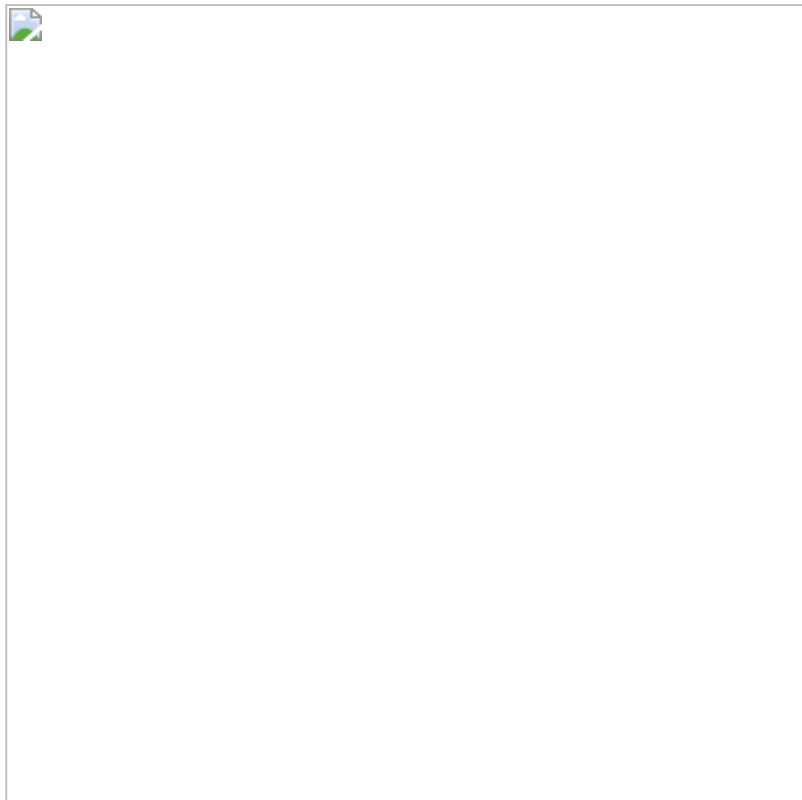


- 路径：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器路径参数绿色按钮上，路径参数赋值成功，路径参数为字符类型。

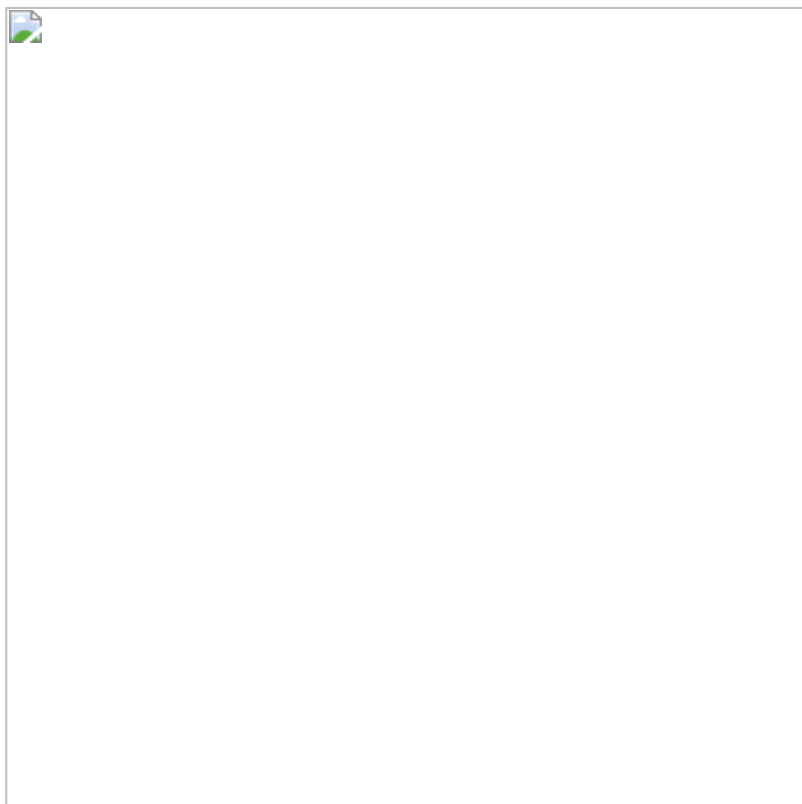


- 输出值：鼠标左键按下转换器输出值参数右侧蓝色按钮，连接到赋值组件。组件赋值成功。

过滤



属性事件



组件类型

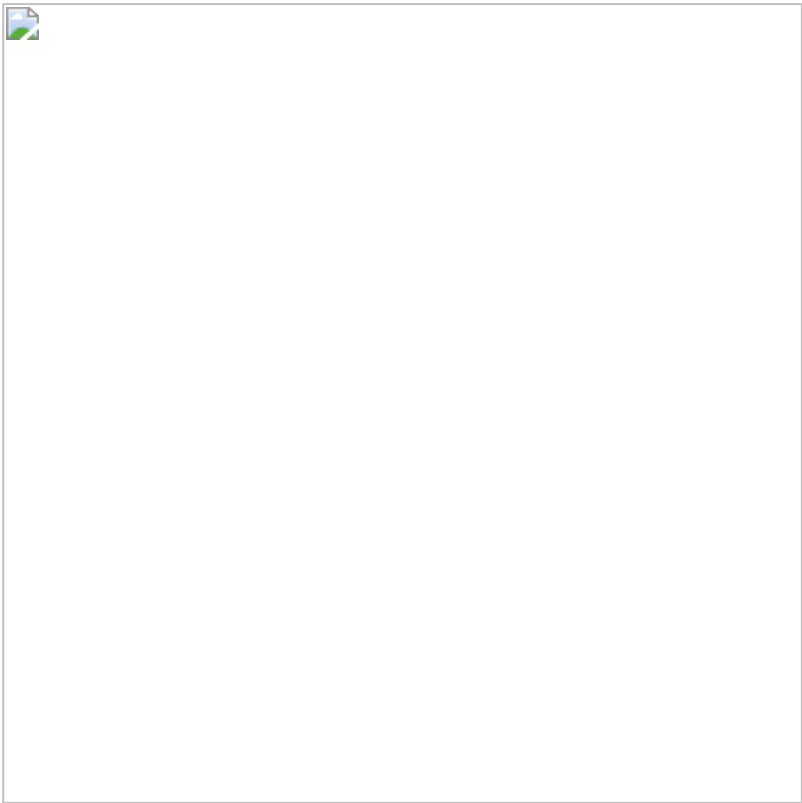
过滤

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

转换器名称：修改转换器标题。



过滤

转换器类型

转换器类型：不可修改。



组件位置

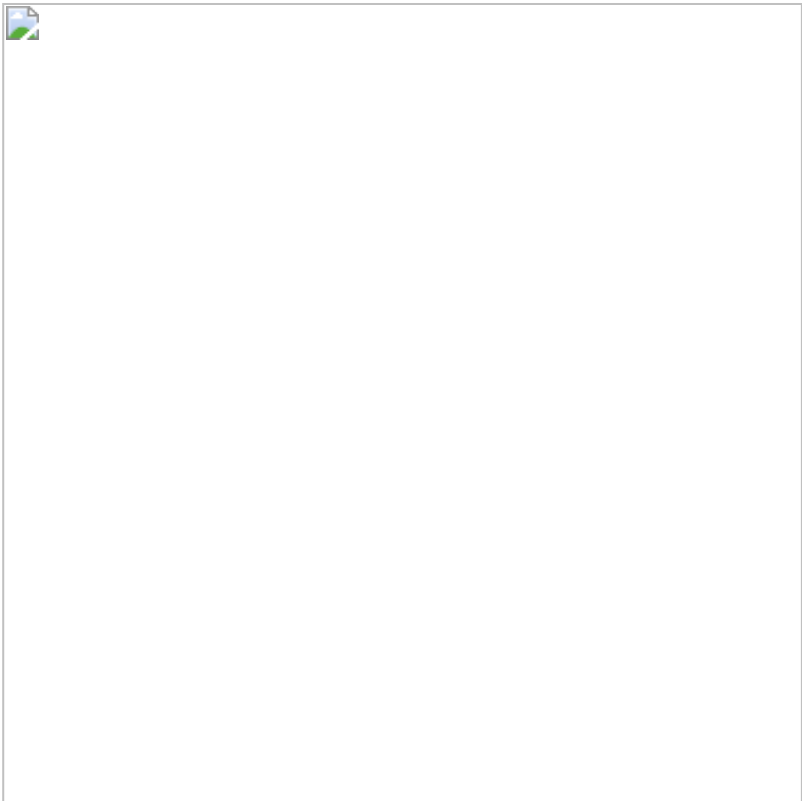
组件位置：修改组件在交互视图下的位置。

过滤



转换器描述

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

过滤

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据

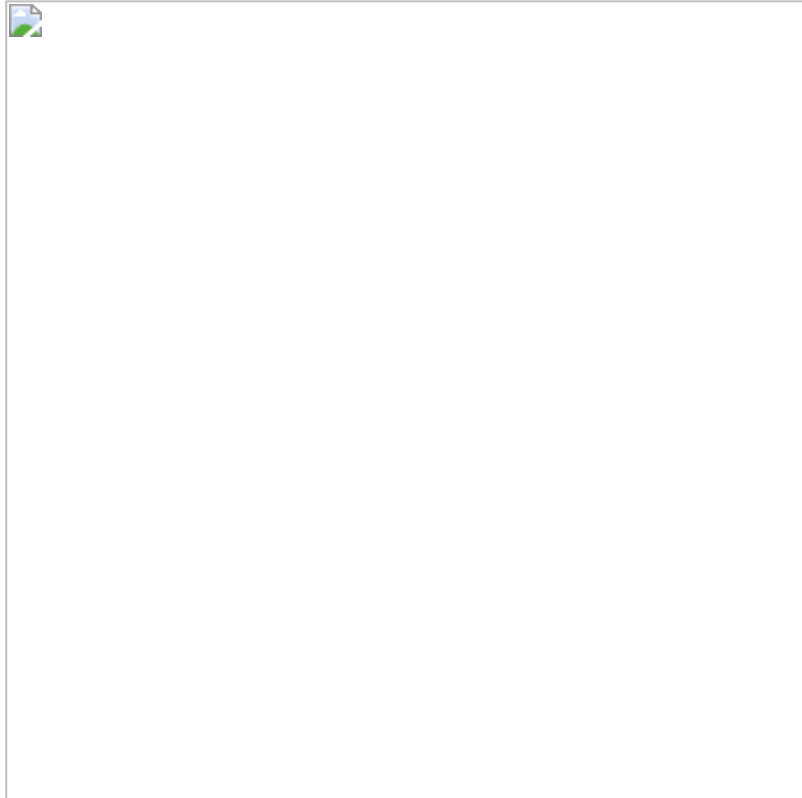
返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。

大于等于

基本概念

- **大于相等**，指大于相等转换器，如下图所示：



操作方式

- 使用方式：判断左侧值、右侧值数值，如果左侧值大于等于右侧值，输出值为**true**，反之为**false**。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的大于相等转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，大于等于转换器添加成功。
- 左侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器左侧值绿色按钮上，左侧值赋值成功。

大于等于



- 右侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器右侧值绿色按钮上，右侧值赋值成功。



- 输出值：鼠标左键按下加法转换器 输入框右侧蓝色按钮，连接到赋值组件。组件赋值成功。

大于等于



属性事件



组件类型

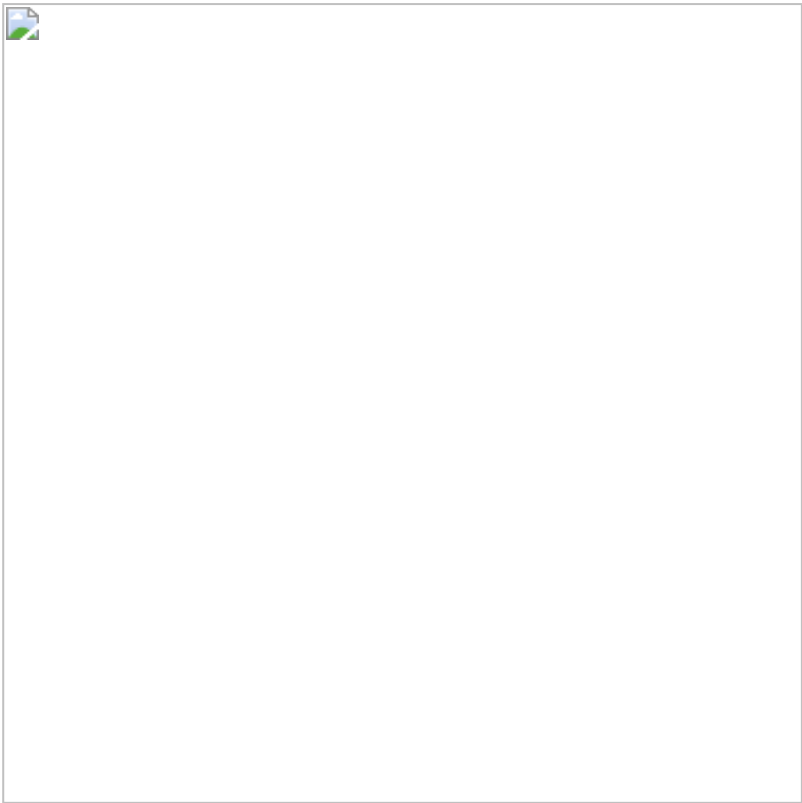
大于等于

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

转换器名称：修改转换器标题。



大于等于

转换器类型

转换器类型：不可修改。



组件位置

组件位置：修改转换器在交互视图下的位置。

大于等于



转换器描述

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

大于等于

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据。



返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。



大于

基本概念

- **大于**，指大于转换器，如下图所示：



操作方式

- 使用方式：判断左侧值、右侧值数值，如果左侧值大于右侧值，输出值为**true**，反之为**false**。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的大于转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，大于转换器添加成功。
- 左侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器左侧值参数绿色按钮上，左侧值赋值成功。

大于

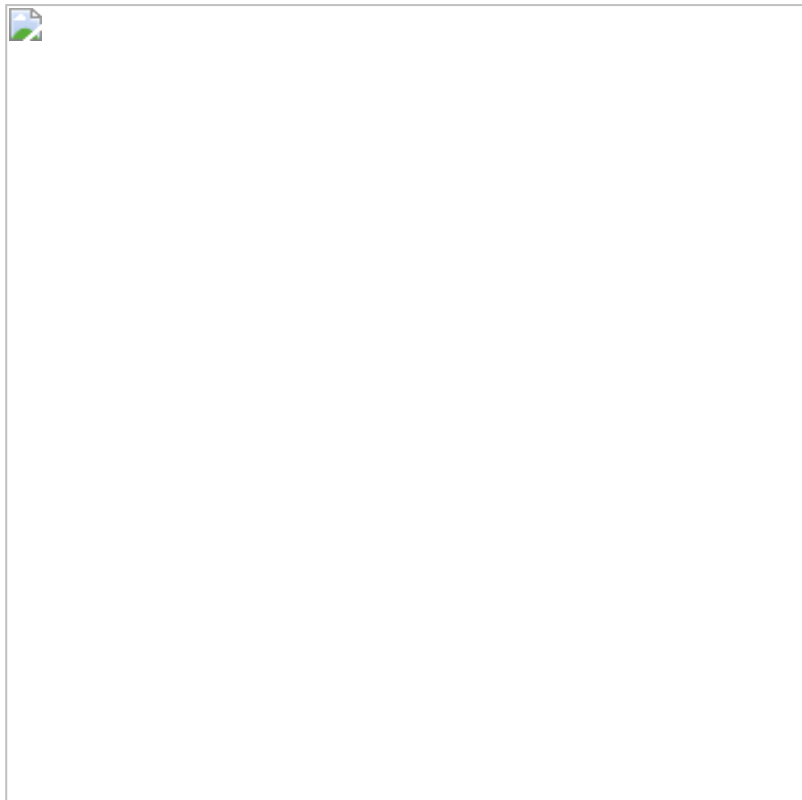


- 右侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器右侧值绿色按钮上，右侧值赋值成功。

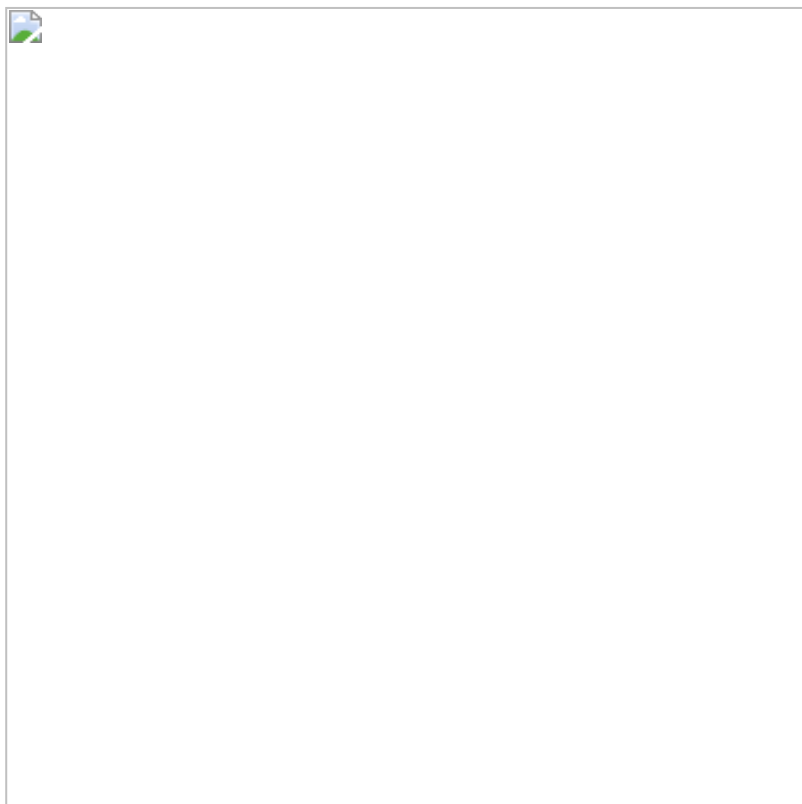


- 输出值：鼠标左键按下转换器输入值右侧蓝色按钮，连接到赋值组件。组件赋值成功。

大于



属性事件



组件类型

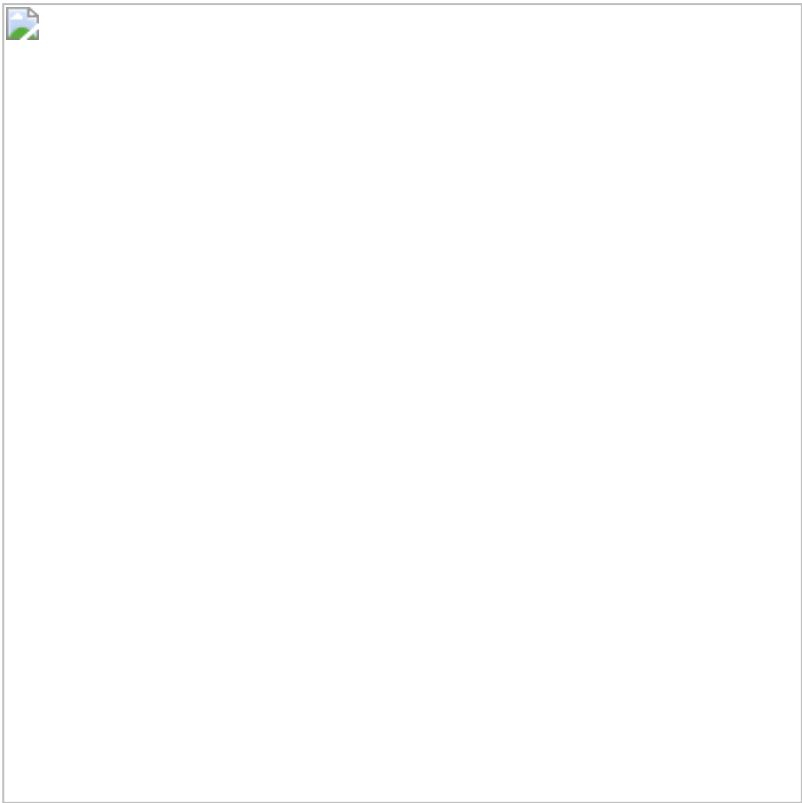
大于

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

转换器名称：修改转换器标题。



大于

转换器类型

转换器类型：不可修改。



组件位置

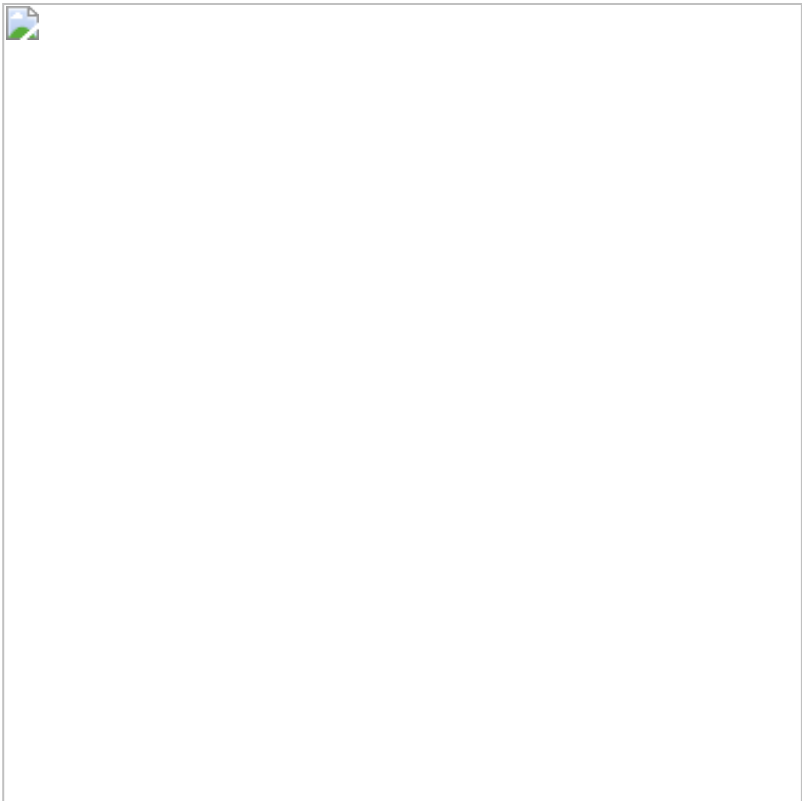
组件位置：修改转换器在交互视图下的位置。

大于



转换器描述

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

大于

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据

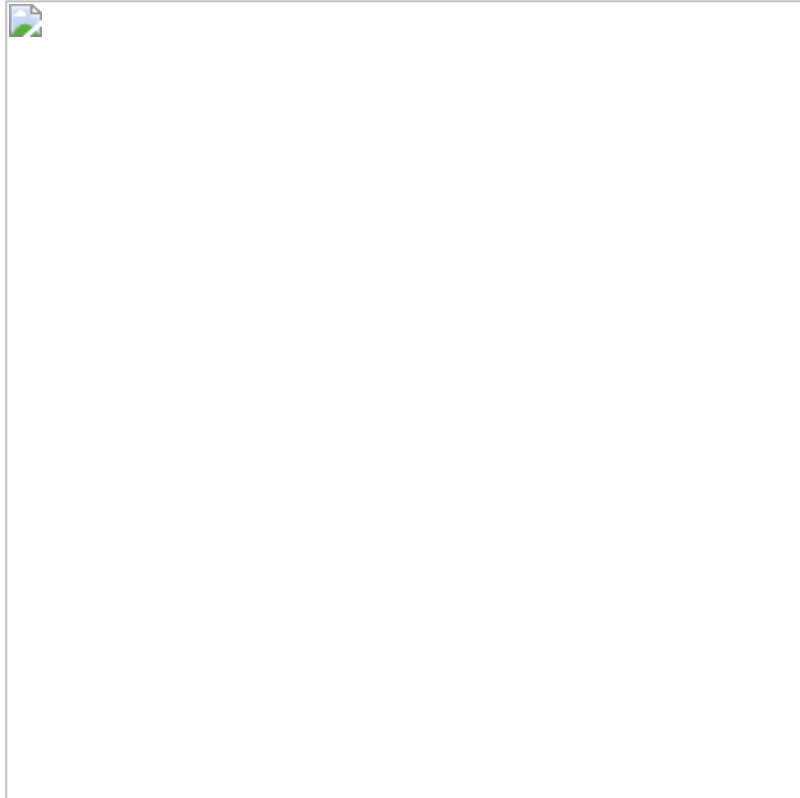
返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。

相反

基本概念

- **相反**，指相反转换器，如下图所示：



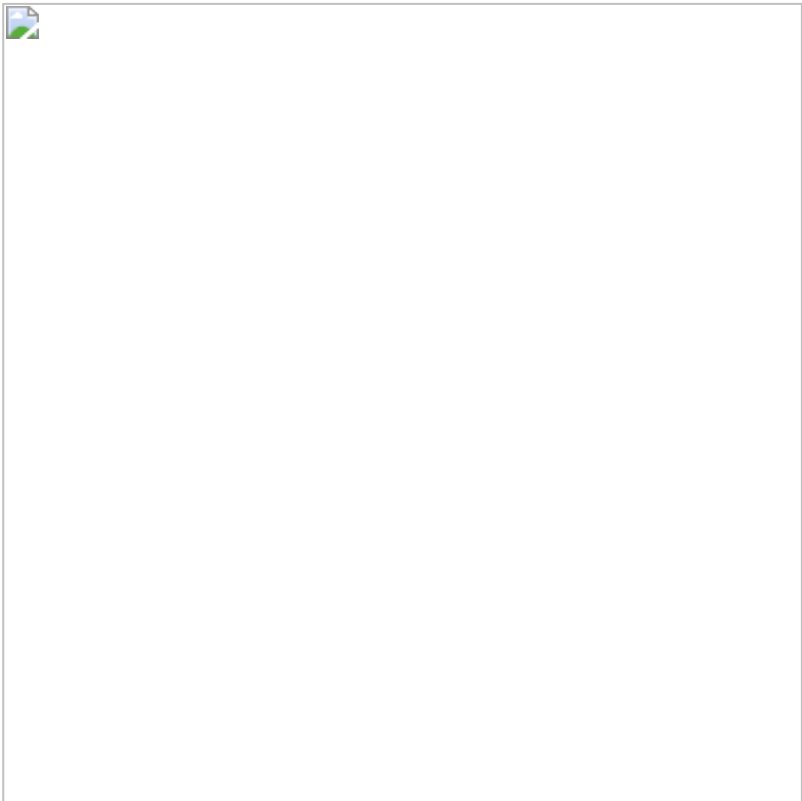
操作方式

- 使用方式：改变被取反值，如果被取反值为`false`,输出值为`true`，反之被取反值为`true`,输出值为`false`。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的相反转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，相反转换器添加成功。
- 被取反值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器被取反值参数绿色按钮上，被取反值参数赋值成功。

相反



- 输出值：鼠标左键按下转换器输入值右侧蓝色按钮，连接到赋值组件。组件赋值成功。



属性事件

相反



组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



相反

转换器名称

转换器名称：修改转换器标题。



转换器类型

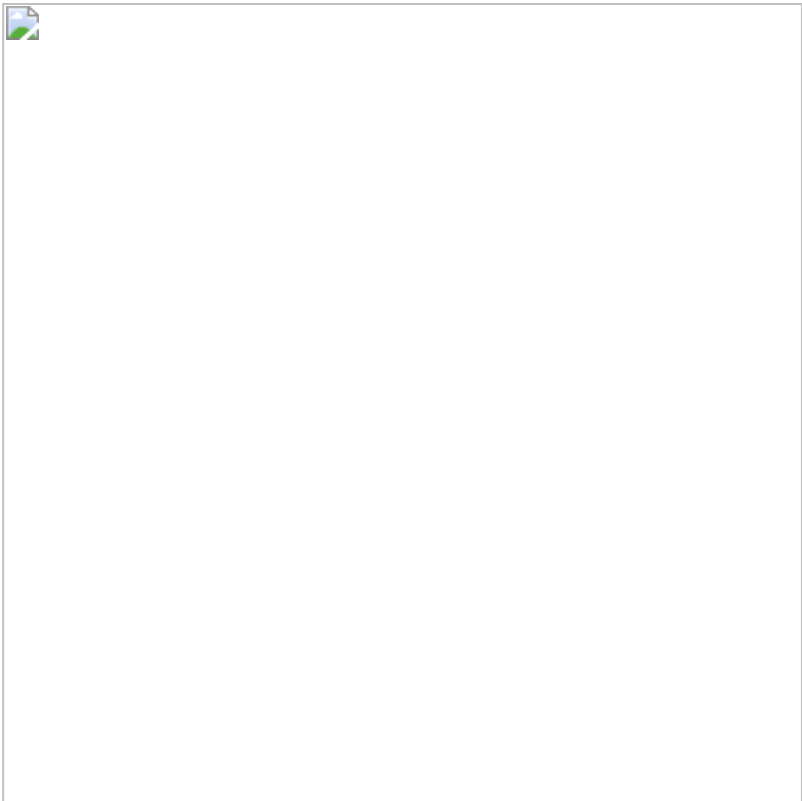
转换器类型：不可修改。

相反



组件位置

组件位置：修改转换器在交互视图下的位置。



转换器描述

相反

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

参数列表：展示相换器输入值名称、key值、类型、可选项数据。



相反

返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。



小于等于

基本概念

- **小于相等**，指小于相等转换器，如下图所示：



操作方式

- 使用方式：判断左侧值、右侧值数值，如果左侧值小于等于右侧值，输出值为**true**，反之为**false**。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的小于相等转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，小于相等转换器添加成功。
- 左侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器左侧值绿色按钮上，左侧值赋值成功。

小于等于



- 右侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器右侧值绿色按钮上，右侧值赋值成功。



- 输出值：鼠标左键按下加法转换器 输入框右侧蓝色按钮，连接到赋值组件。组件赋值成功。

小于等于



属性事件



组件类型

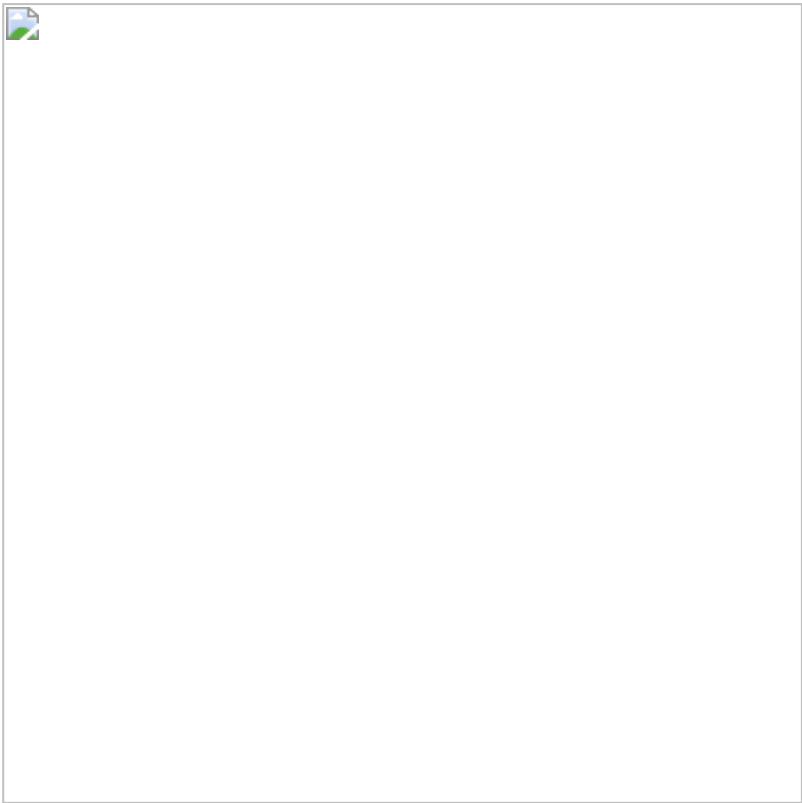
小于等于

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

转换器名称：修改转换器标题。



小于等于

转换器类型

转换器类型：不可修改。



组件位置

组件位置：修改转换器在交互视图下的位置。

小于等于



转换器描述

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

小于等于

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据

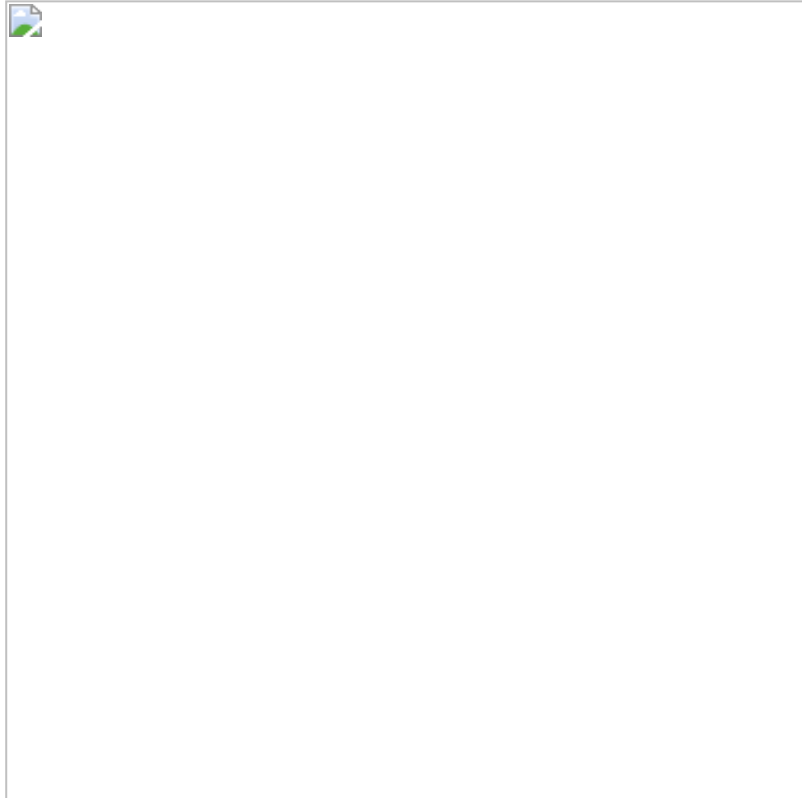
返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。

小于

基本概念

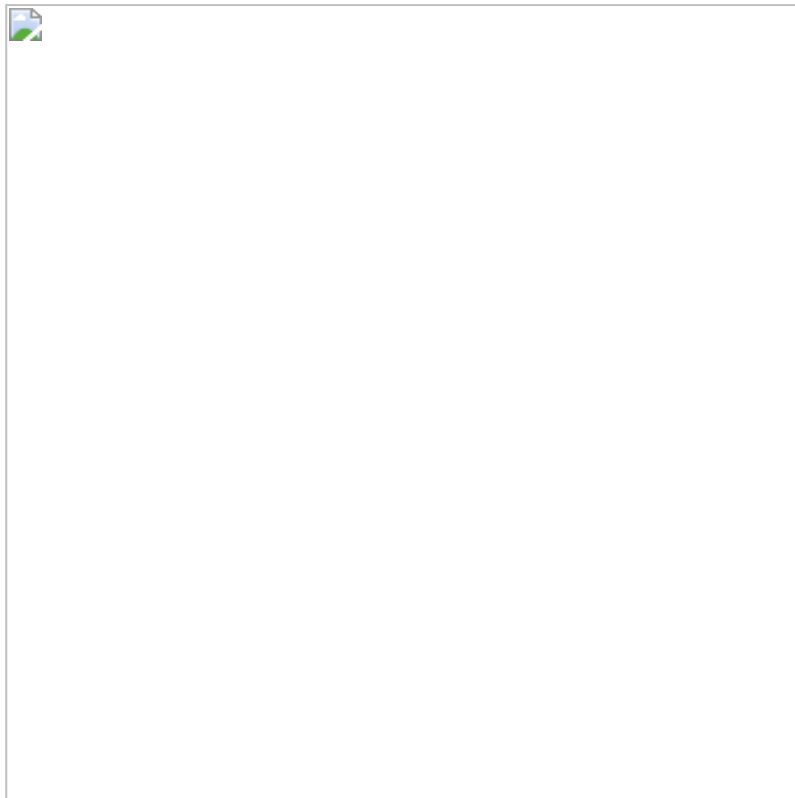
- **小于**，指小于转换器，如下图所示：



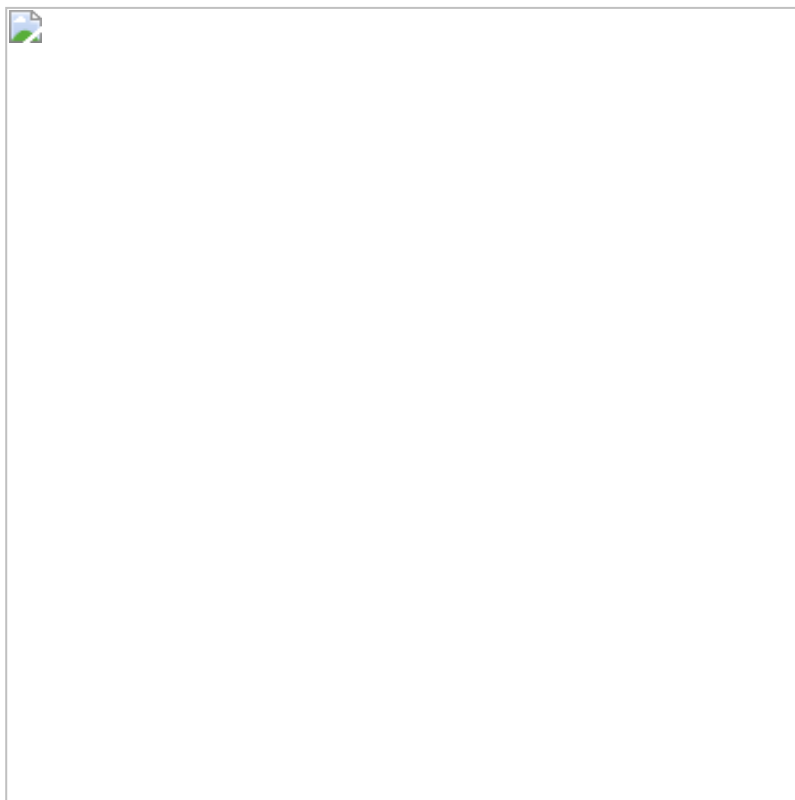
操作方式

- 使用方式：判断左侧值、右侧值数值，如果左侧值小于右侧值，输出值为**true**，反之为**false**。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的小于转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，小于转换器添加成功。
- 左侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器左侧值绿色按钮上，左侧值赋值成功。

小于



- 右侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器右侧值绿色按钮上，右侧值赋值成功。



- 输出值：鼠标左键按下转换器右侧蓝色按钮，连接到赋值组件。组件赋值成功。

小于



属性事件



组件类型

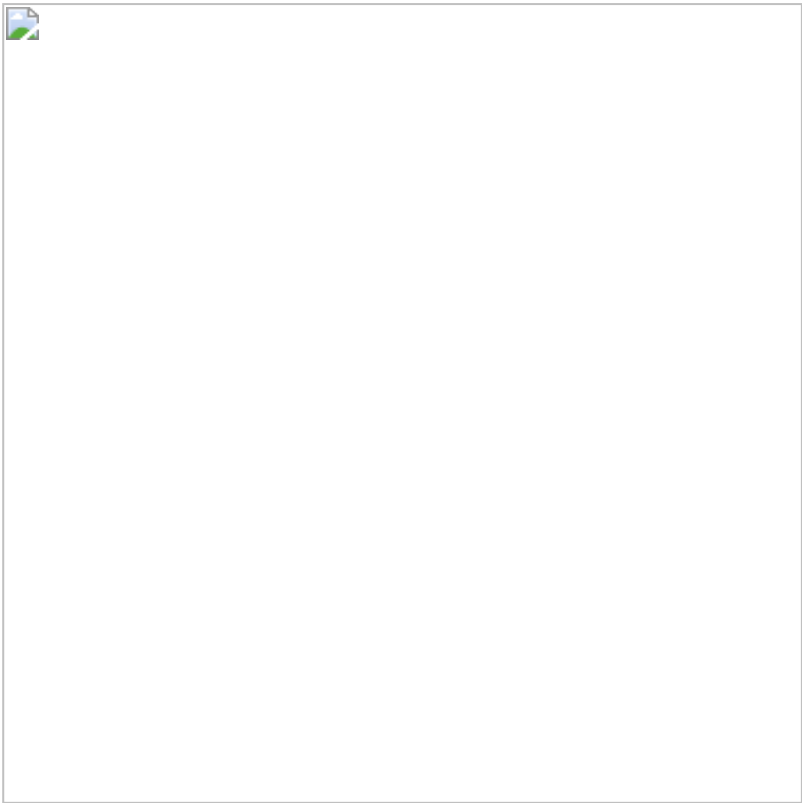
小于

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

转换器名称：修改转换器标题。



小于

转换器类型

转换器类型：不可修改。



组件位置

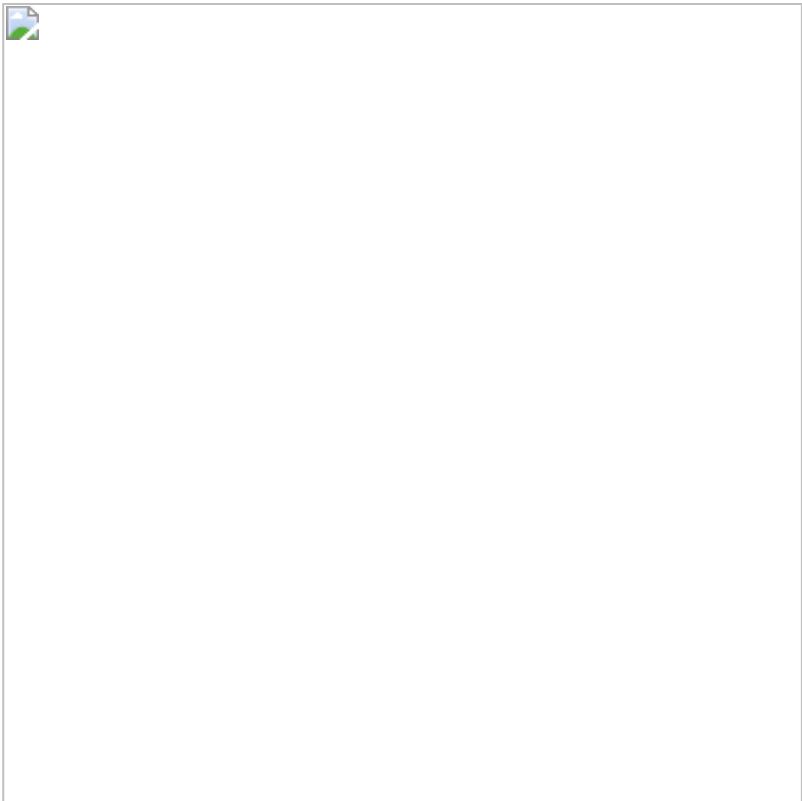
组件位置：修改转换器在交互视图下的位置。

小于



转换器描述

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

小于

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据。

返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。

数组融合

基本概念

- **数组融合**，指数组融合转换器，如下图所示：



操作方式

- 使用方式：将转换器左侧对象、右侧对象参数融合成为一个数组。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的数组融合转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，数组融合转换器添加成功。
- 左侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器左侧值绿色按钮上，左侧值赋值成功。



- 右侧值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器右侧值绿色按钮上，右侧值赋值成功。



- 输出值：鼠标左键按下输入值右侧蓝色按钮，连接到赋值组件，组件赋值成功。



属性事件



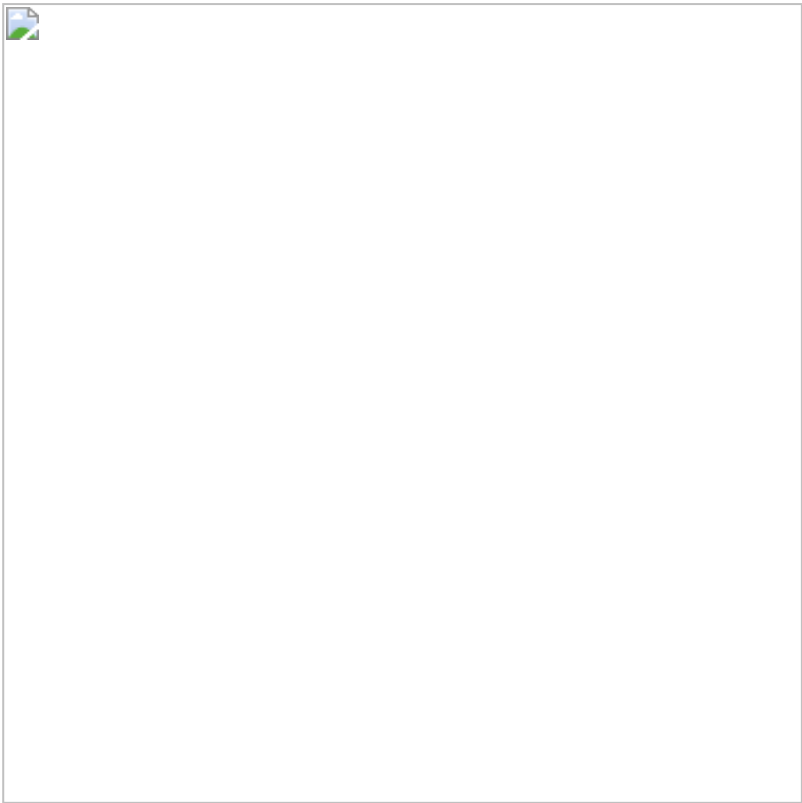
组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

转换器名称：修改转换器标题。



转换器类型

转换器类型：不可修改。



组件位置

组件位置：修改转换器在交互视图下的位置。



转换器描述

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

数组融合

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据。

返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。

对象融合

基本概念

- **对象融合**，指对象融合转换器，如下图所示：



操作方式

- 使用方式：将转换器左侧对象、右侧对象参数融合成为一个新的对象，通过输出值进行赋值。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的对象融合转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，对象融合转换器添加成功。
- 左侧对象：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器左侧对象参数绿色按钮上，左侧对象参数赋值成功。



- 右侧对象：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器右侧对象参数绿色按钮上，右侧对象参数赋值成功。



- 输出值：鼠标左键按下加法转换器 输入框右侧蓝色按钮，拖拽到赋值组件。组件赋值成功。



属性事件



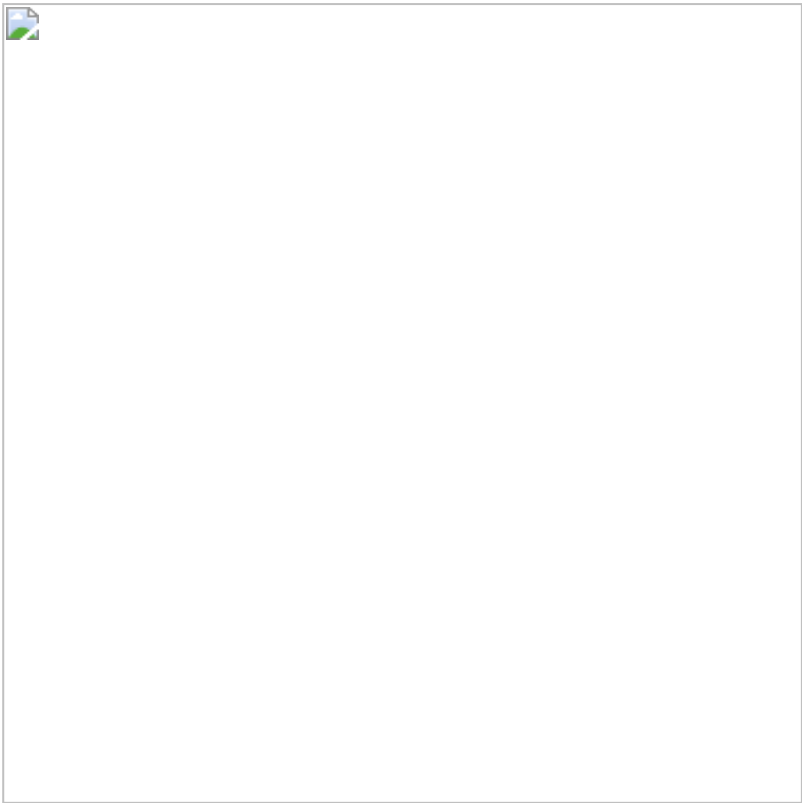
组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

转换器名称：修改转换器标题。



转换器类型

转换器类型：不可修改。



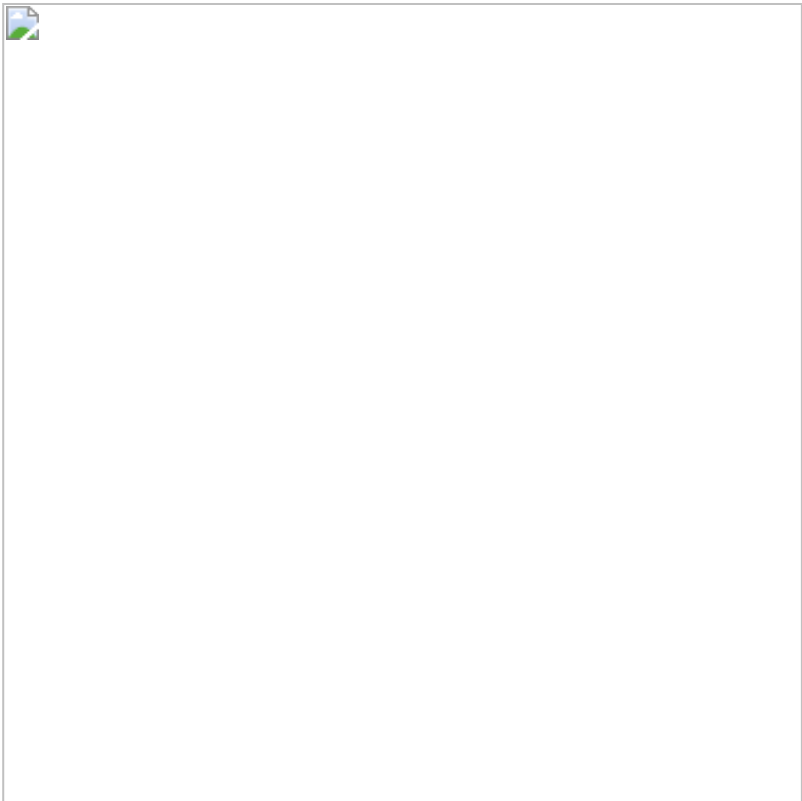
组件位置

组件位置：修改转换器在交互视图下的位置。



转换器描述

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

对象融合

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据。



返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。



随机数

基本概念

- **随机数**，指随机数转换器，如下图所示：



操作方式

- 使用方式：添加最小值、最大值数值，生成的随机数范围在最大值和最小值之间，开启浮点表示是否为浮点类型，如果为true,输出值为浮点类型数值，反之输出整型。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的随机数转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，随机数转换器添加成功。
- 最小值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器最小值参数绿色按钮上，最小值参数赋值成功。



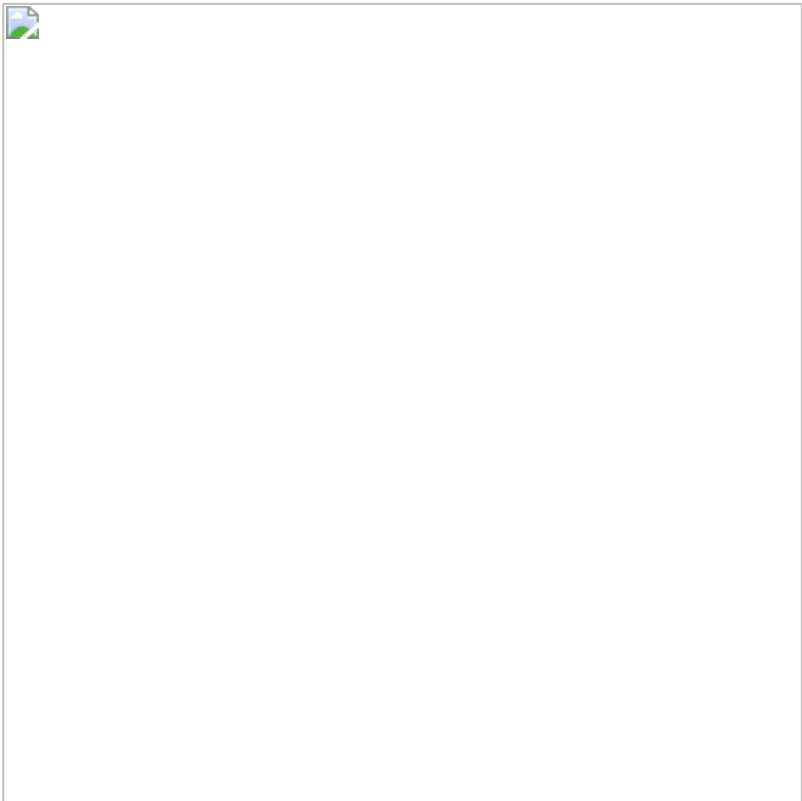
- 最大值：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器最大值参数绿色按钮上，最大值参数赋值成功。



- 开启浮点：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器开启浮点参数绿色按钮上，开启浮点参数赋值成功。



- 输出值：鼠标左键按下加法转换器 连接到输入框右侧蓝色按钮，拖拽到赋值组件。组件赋值成功。



属性事件



组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

转换器名称：修改转换器标题。



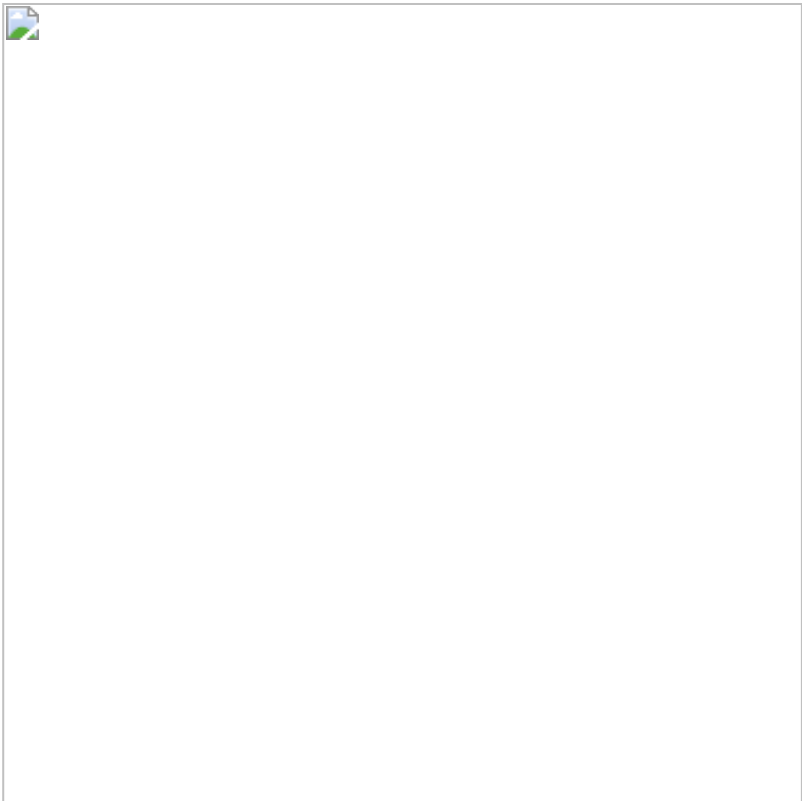
转换器类型

转换器类型：不可修改。



组件位置

组件位置：修改转换器在交互视图下的位置。



转换器描述

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据。



随机数

返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。



减法

基本概念

- **减法**，指减法转换器，如下图所示：



操作方式

- 使用方式：连接减数、被减数后，使用减数减去被减数，输出值为一个整形或浮点型。
- 转换器添加：鼠标左键按下转换器列表下的减法转换器，然后拖拽到画布上，鼠标左键抬起，减法转换器添加成功。
- 减数：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器减数参数绿色按钮上，减数参数赋值成功。

减法



- 被减数：鼠标左键按下组件输出值，连接到转换器被减数参数绿色按钮上，被减数参数赋值成功。



- 输出值：鼠标左键按下加法转换器 输入框右侧蓝色按钮，连接到赋值组件。组件赋值成功。



属性事件



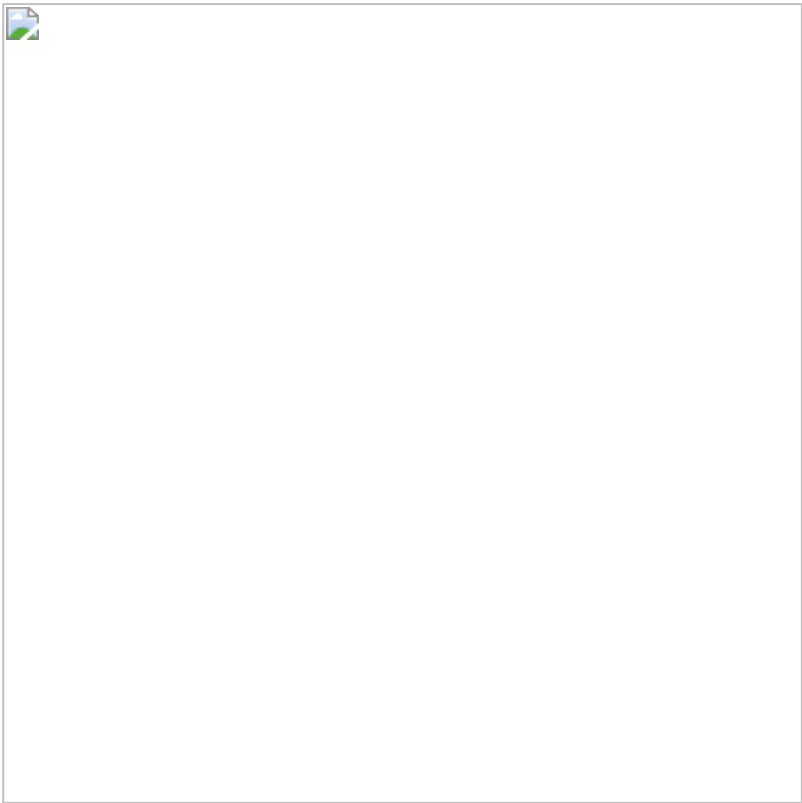
组件类型

组件类型：组件类型不可修改，新数据列表下的组件的组件类型为**数据类型组件**，转换器列表下的组件的组件类型为**转换器组件**。



转换器名称

转换器名称：修改转换器标题。



转换器类型

转换器类型：不可修改。



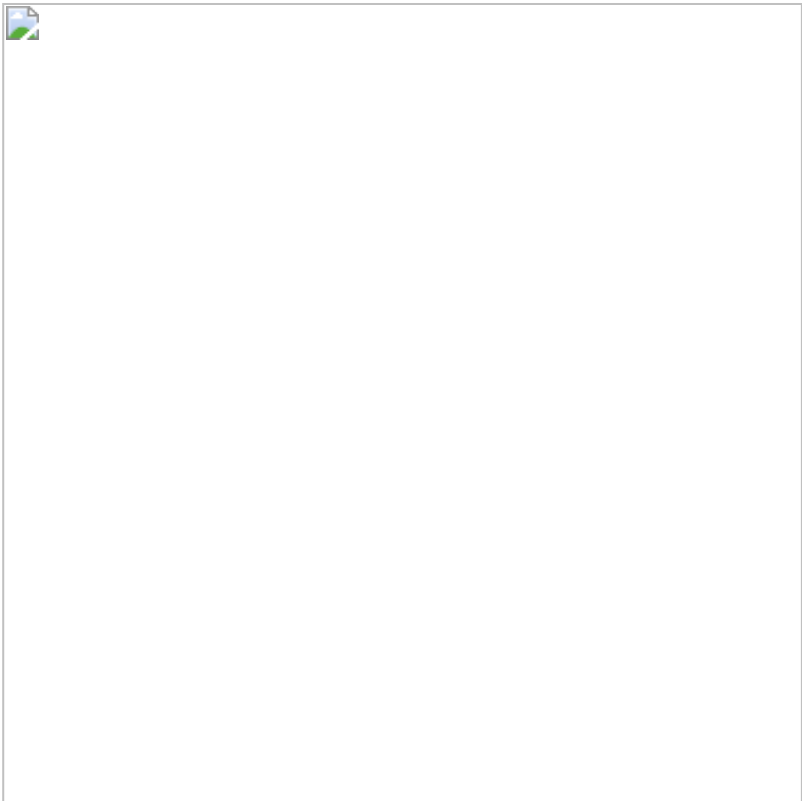
组件位置

组件位置：修改转换器在交互视图下的位置。



转换器描述

转换器描述：描述转换器的作用。



参数列表

減法

参数列表：展示转换器输入值名称、key值、类型、可选项数据。

返回参数

返回参数：展示转换器输出值名称、key值、类型数据。